PENGELOLAAN KESAN PEMAIN KOSTUM KARTUN JEPANG DALAM *EVENT* "*SECOND ANNIVERSARY COSPLAY* BANDUNG" DI BRAGA CITYWALK.

(Studi Dramaturgis dengan Pendekatan Interaksi Simbolik Mengenai Pengelolaan Kesan Pemain Kostum Kartun Jepang dalam *Event* "*Second Anniversary Cosplay* Bandung" Di Braga CityWalk).

SKRIPSI

Diajukan untuk menempuh Ujian Sarjana pada Program Studi

Ilmu Komunikasi Konsentrasi Humas Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

MARIA MAWATI PUSPA
NIM. 41807061

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI KONSENTRASI HUMAS

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2011