BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Pada zaman sekarang ini kemajuan teknologi informasi sangatlah penting, karena selain dapat memudahkan dalam melakukan suatu pekerjaan, teknologi juga bisa membantu semua orang untuk melakukan suatu hal lebih cepat, efisien dan juga lebih efektif sehingga dapat menghemat waktu dalam penggunaannya. Sistem informasi sudah menjadi bagian yang sangat penting dalam dunia bisnis, industri maupun instansi pemerintahan.

Sistem Informasi berbasis komputer telah banyak digunakan oleh perusahaan atau organisasi dalam menciptakan aliran informasi yang cepat dan tepat waktu. Menyadari akan berbagai manfaat yang bisa diraih dari penggunaan Sistem Informasi berbasis komputer, khususnya usaha Rental VCD/DVD yang memberikan pelayanan bagi masyarakat yang ingin menggunakan jasa tersebut. Sayangnya masih banyak Rental VCD/DVD yang masih memberikan pelayanan secara manual, sehingga dapat memakan banyak waktu baik dalam proses peminjaman, pengembalian maupun pada saat mencatat ke buku laporan.

Salah satu contoh Rental VCD/DVD yg masih manual adalah di Aquarius Original VCD/DVD Rental, disini ada beberapa masalah yang ditemukan seperti pada saat peminjaman, pengembalian, pembelian serta pembuatan laporan, bahkan pada saat meminjam VCD/DVD harus menahan KTP atau Kartu indentitas lainnya karena tidak tersedianya Kartu Anggota.

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis bermaksud untuk melakukan penelitian di Rental VCD/DVD tersebut dan di tuangkan dalam bentuk skripsi dengan judul "**SISTEM INFORMASI RENTAL DAN PEMBELIAN VCD DAN DVD PADA AQUARIUS ORIGINAL VCD/DVD RENTAL**" dan akan mencoba membangun suatu sistem informasi dengan menerapkan sebuah software (perangkat lunak) untuk mempermudah pekerjaan para petugas di Rental VCD/DVD tersebut.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat dijabarkan isi permasalahan yang ada yaitu :

1. Belum efektifnya proses peminjaman karena tidak dibuatkannya Kartu Anggota untuk peminjam, sehingga peminjam harus menyimpan KTP/Kartu Pelajar yang dijadikan syarat pada saat peminjaman VCD/DVD.
2. Pada saat peminjaman petugas harus mengecek VCD/DVD yang akan dipinjam untuk memastikan stok masih ada.
3. Pada saat pembelian VCD/DVD petugas harus mencatatnya semua VCD/DVD yang telah dibeli, sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama apabila pembeliannya banyak.
4. Masih mungkin terjadi kesalahan pada saat menghitung jumlah denda.
5. Belum efektifnya penyimpanan laporan, karena harus disalin ke buku, sehingga terjadi penumpukan data.

Masalah-masalah yang teridentifikasi di atas kemudian dituangkan dalam bentuk rumusan masalah yang akan dijawab dalam penelitian yang akan dilakukan.

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan pada Aquarius Original VCD/DVD Rental.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi Rental dan Pembelian VCD dan DVD pada Aquarius Original VCD/DVD Rental.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi Rental dan Pembelian VCD dan DVD pada Aquarius Original VCD/DVD Rental.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari dilakukannya penelitian ini adalah untuk mengetahui sistem yang diguanakan di Aquarius Original VCD/DVD Rental, kemudian membuatkan softwarenya (perangkat lunak) agar dapat mempermudah petugas dan tidak membutuhkan waktu yang lama dalam melakukan masing-masing tugasnya, sehingga pekerjaan yang dilakukannya bisa lebih efektif dan efisien.

Adapun tujuan dalam melakukan penelitian ini, yaitu :

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan pada Aquarius Original VCD/DVD Rental.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi Rental dan Pembelian VCD dan DVD pada Aquarius Original VCD/DVD Rental.

3. Untuk mengevaluasi pengujian sistem informasi Rental dan Pembelian VCD dan DVD pada Aquarius Original VCD/DVD Rental.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Dengan adanya Sistem Informasi Rental dan Pembelian VCD dan DVD ini diharapkan dapat menyelesaikan seluruh kendala yang dihadapi di Aquarius Original VCD/DVD Rental yaitu meliputi proses pembuatan kartu anggota, peminjaman dan pengembalian VCD/DVD dan pembelian VCD/DVD yang bisa di inputkan secara langsung.

1.4.2. Kegunaan Akademik

Dengan adanya penelitian ini diharapkan mahasiswa mampu mengimplementasikan segala ilmu yang telah ditekuninya selama masa perkuliahan. Dan untuk kedepannya nanti sangat diharapkan munculnya suatu nilai positif dari penelitian ini, yang berupa suatu hasil akhir penelitian yang bisa dijadikan bahan kajian untuk melakukan penelitian selanjutnya serta bisa digunakan oleh pihak lain sebagai bahan rasio (perbandingan) terhadap penelitian lainnya guna menciptakan suatu inovasi terbaru yang bermanfaat bagi orang banyak. Dan juga sebagai sumbangsih untuk kemajuan IPTEK baik dilingkungan akademis, kerja maupun sosial masyarakat.

1.5. Batasan Masalah

Dalam menulis skripsi ini penulis memberikan batasan masalah agar dalam penjelasannya nanti akan lebih mudah, terarah dan sesuai dengan yang

diharapkan serta terorganisasi dengan baik. Penulis melakukan penelitian ini hanya di batasi pada masalah:

1. Sistem yang dibahas hanya dalam pembuatan kartu anggota, peminjaman, pengembalian dan pembelian VCD dan DVD dan laporan.
2. Pada transaksi pembelian tidak memasukkan harga per kaset, tetapi hanya di inputkan pada total pembayaran, karena harga per setiap kaset berbeda dan sering berubah-ubah.
3. Sistem yang dibangun tidak mencakup data supplier, karena rental ini hanya membeli kaset pada satu supplier.
4. Jumlah pengembalian kaset sama dengan jumlah kaset yang dipinjam pada saat transaksi peminjaman.
5. Sistem yang dibangun tidak menakup proses untuk memperpanjang waktu peminjaman.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam penulisan skripsi ini, lokasi yang menjadi objek penelitian adalah Aquarius Original VCD/DVD Rental, dengan alamat Jl. Kebon Gedang III 192C/126d Telp. (022) 7311142 Bandung 40274.

Adapun jadwal penelitian yang akan dilaksanakan mulai bulan maret 2011 – juni 2011 akan dilakukan seperti pada tabel berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

NO	TAHAP	2011			
		Maret	April	Mei	Juni

		1	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
1	Proposal																
2	Analysis																
3	Design																
4	Coding																
5	Testing																
6	Maintenance																