BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis sistem yang sedang berjalan

Analisis sistem adalah bagian-bagian komponen dari suatu sistem dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan ,hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diterapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-nya.

4.1.1 Analisis Dokumen

Dokumen yang dilakukan dalam sistem penjualan pada Rumah Muslim Garuda Jaya yang ada sekarang ini,Baik yang merupakan input (masukan) maupun output(keluaran) akan di jelaskan dibawah ini:

1. Nama Dokumen : Laporan Penjualan Harian

   Fungsi : Sebagai Laporan Penjualan perhari

   Sumber : Petugas Kasir

   Aliran Dokumen : Pemilik

   Rangkap : Satu Rangkap

2. Nama Dokumen : Label Barang yang dipilih

   Fungsi : Sebagai data/identitas barang yang akan dihitung

   Sumber : Pembeli

   Aliran Dokumen : Bagian Petugas Toko

   Rangkap : Satu Rangkap

3. Nama Dokumen : Faktur Penjualan

   Fungsi : Sebagai Hasil Transaksi penjualan barang.

   Sumber : Bagian Petugas Kasir

   Aliran Dokumen : Pembeli

   Rangkap : Dua rangkap

4. Nama Dokumen : Daftar barang Update

   Fungsi : Sebagai pengarsipan P.Gudang

   Sumber : Bagian P. Gudang

   Aliran Dokumen : Bagian P. Gudang

   Rangkap : Satu Rangkap

5. Nama Dokumen : Form Pembelian Valid

   Fungsi : Sebagai Daftar Pembelian yang telah disahkan

   Sumber : Pemilik

   Aliran Dokumen : Supplier

   Rangkap : Satu Rangkap

6. Nama Dokumen : Laporan Pembelian

   Fungsi : Sebagai Laporan pembelian barang ke supplier

   Sumber : Petugas Gudang

   Aliran Dokumen : Pemilik

   Rangkap : Satu Rangkap

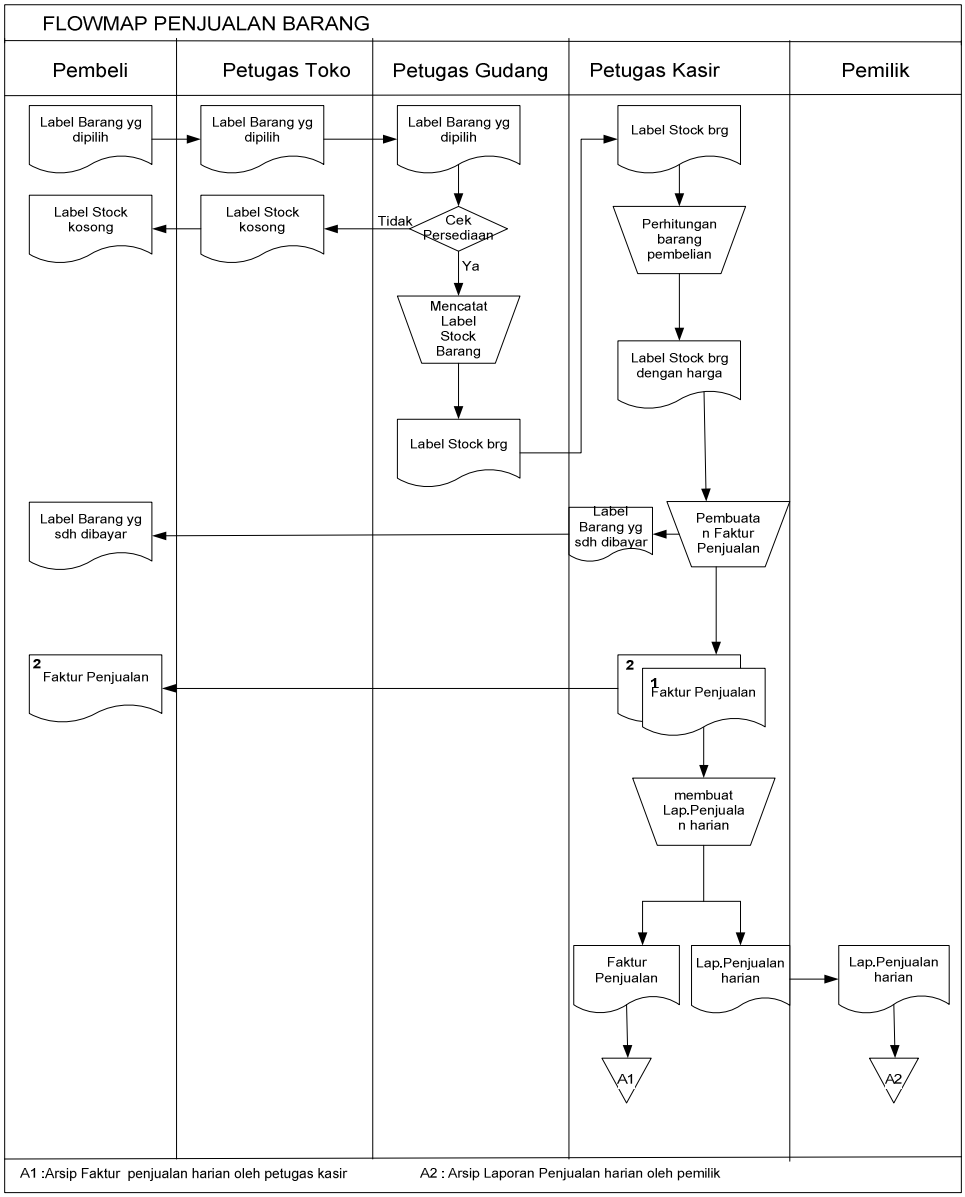
4.1.2. Analisis prosedur yang sedang berjalan

Analisis prosedur sistem memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan.analisis prosedur bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut sehingga kelebihan dan kekurangan sistem dapat diketahui.Analisis Prosedur terdiri dari Flowmap, Diagram konteks dan DFD.

4.1.2.1 Flowmap

Flowmap adalah diagram alir data yang menunjukan aliran-aliran data dan proses dari suatu sistem yang sedang berjalan. Proses penjualan yang sedang berjalan di toko rumah muslim garuda jaya, sebagai berikut:

a. Flowmap Penjualan Barang



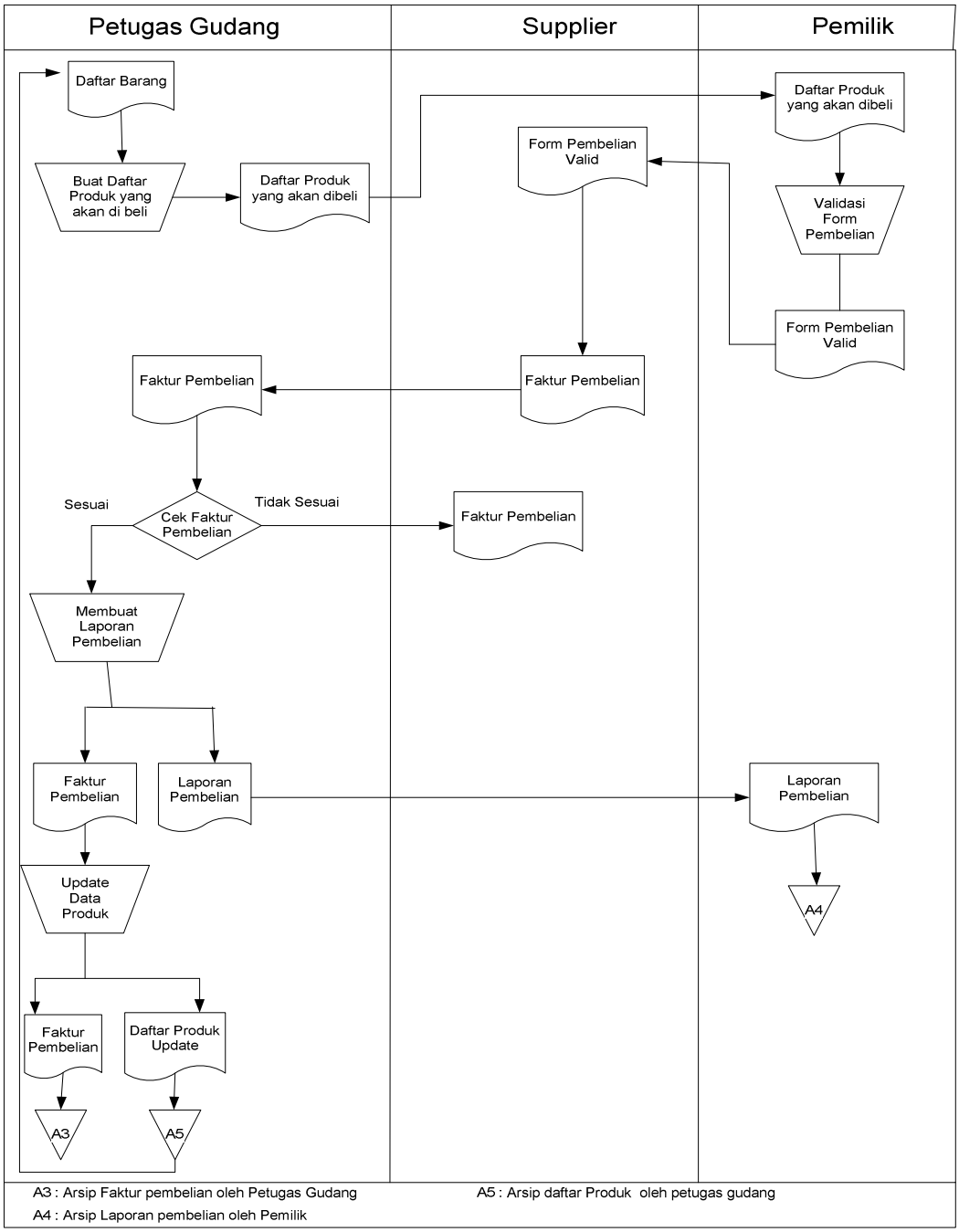
Gambar 4.1 Flowmap penjualan Barang yang sedang berjalan

Prosedur penjualan langsung atau pembelian yang dilakukan dengan mendatangi Toko Rumah Muslim Garuda Jaya yang sedang berlangsung saat ini adalah sebagai berikut:

1. Pembeli memilih barang dari barang yang dipajang lalu di-berikan kepada petugas toko.
2. Petugas toko memberikan barang yang dipajang kepada petugas gudang, lalu petugas gudang akan memeriksa ketersediaan barang yang dipilih oleh pembeli. Jika barang yang dipilih ada maka petugas gudang akan memberikan barang ke petugas kasir untuk dihitung. Jika barang tidak ada atau kosong maka petugas gudang akan memberi tahu petugas toko bahwa stok barang kosong, lalu petugas toko memberi tahu pembeli.
3. Petugas kasir akan menghitung total belanja dari pembelian dan membuatkan faktur penjualan dalam rangkap 2.
4. Barang dan faktur 2 penjualan kemudian diserahkan ke pembeli.
5. Pembeli menyerahkan uang pembayaran kepada petugas kasir.
6. Petugas kasir membuatkan Laporan penjualan secara harian untuk diserahkan ke pemilik kemudian faktur penjualan di arsipkan oleh petugas kasir.
7. Pemilik menerima Laporan penjualan harian dari petugas kasir dan kemudian di arsipkan oleh pemilik.

b. Flowmap Pengadaan Barang

Proses pengadaan barang atau permintaan barang kepada supplier yang sedang berjalan di rumah muslim garuda jaya, adalah sebagai berikut:



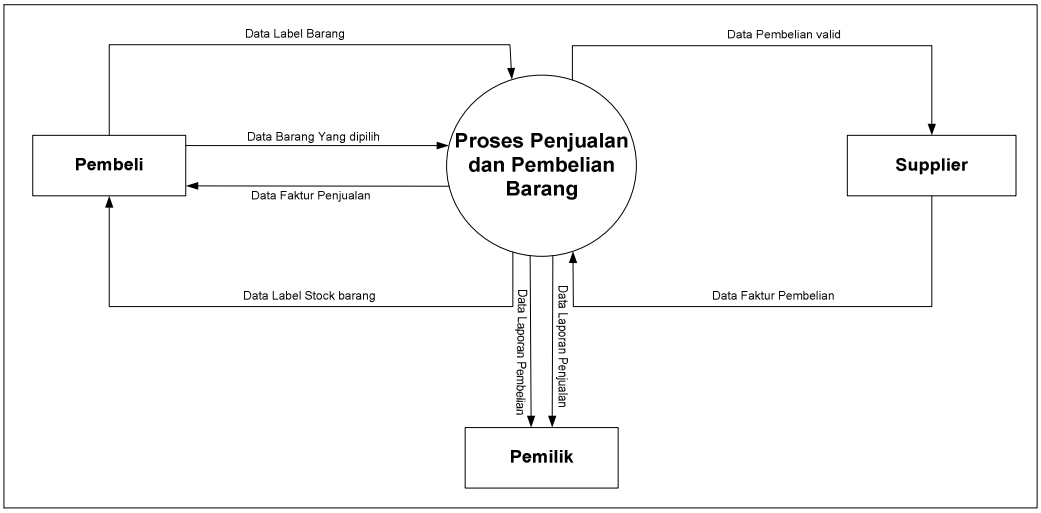
Gambar 4.2 Flowmap Pengadaan Barang yang sedang berjalan

Prosedur permintaan barang (pengadaan barang) yang dilakukan kepada *supplier* yang saat ini sedang berlangsung adalah sebagai berikut:

1. Bagian Gudang membuat daftar produk yang akan dibeli (form pembelian) dan diserahkan kepada pemilik.
2. Pemilik akan memeriksa dan memValidasi form pembelian tersebut dan kemudian pemilik akan menyerahkan Form pembelian langsung kepada Supplier.
3. Supplier memberikan Faktur pembelian kepada petugas gudang.
4. Petugas Gudang akan mengecek apakah barang sesuai atau Tidak,Jika tidak form pembelian akan dikembalikan kepada supplier,jika sesuai maka bagian Gudang akan membuatkan Laporan pembelian untuk diserahkan kepada pemilik dan oleh pemilik diarsipkan.
5. Dan kemudian Petugas gudang mengupdate data barang masuk sesuai dengan Faktur pembelian,daftar barang yang telah Update kemudian diarsipkan oleh petugas gudang beserta faktur pembelian nya.

4.1.2.2 Diagram konteks

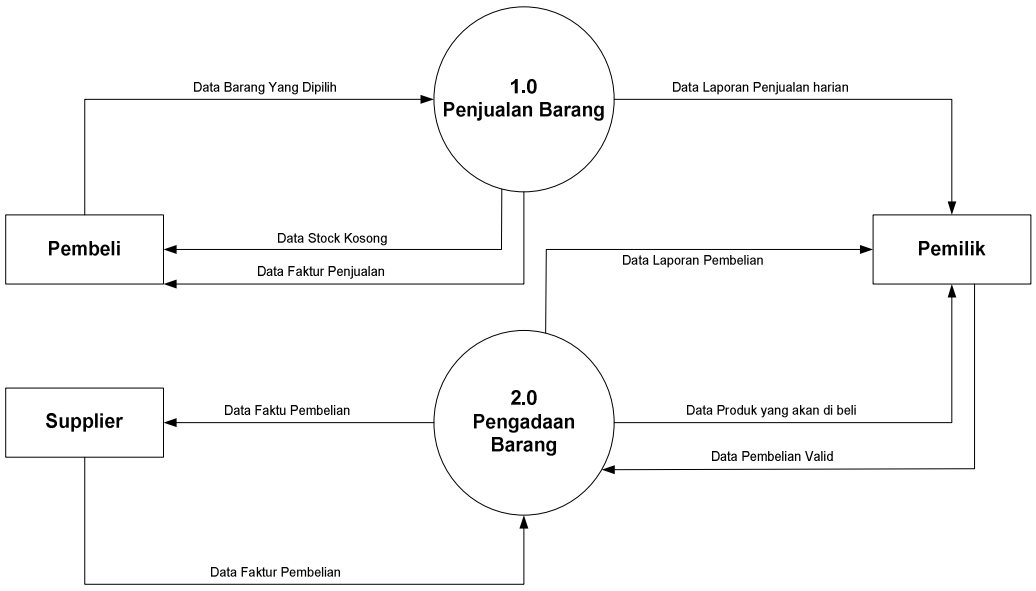
Diagram konteks adalah diagram arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar sistem.ada pun Diagram kontek yang sedang berjalan di Rumah Muslim Garuda Jaya Sebagai berikut:



Gambar 4.3 Diagram Konteks yang sedang berjalan

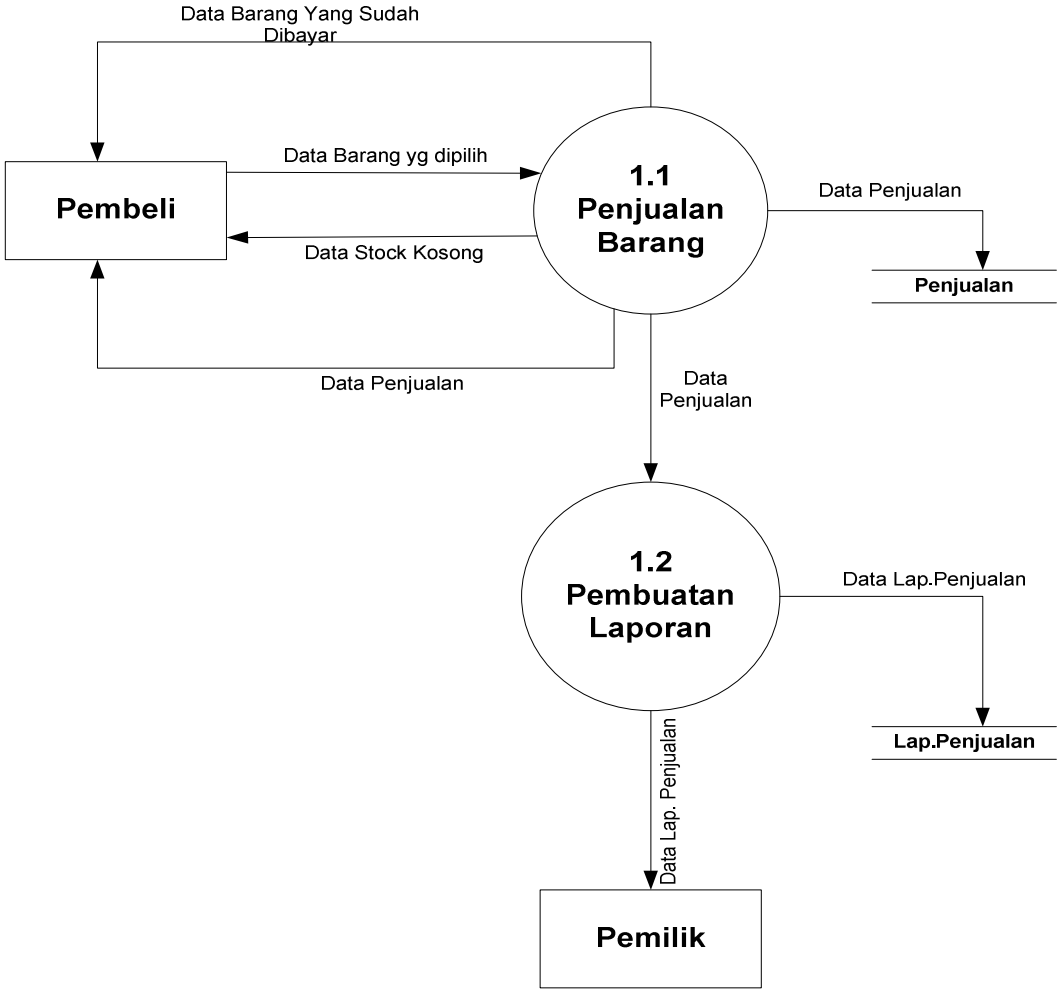
4.1.2.3 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, DFD penjualan dan pengadaan barang ke supplier adalah sebagai berikut :



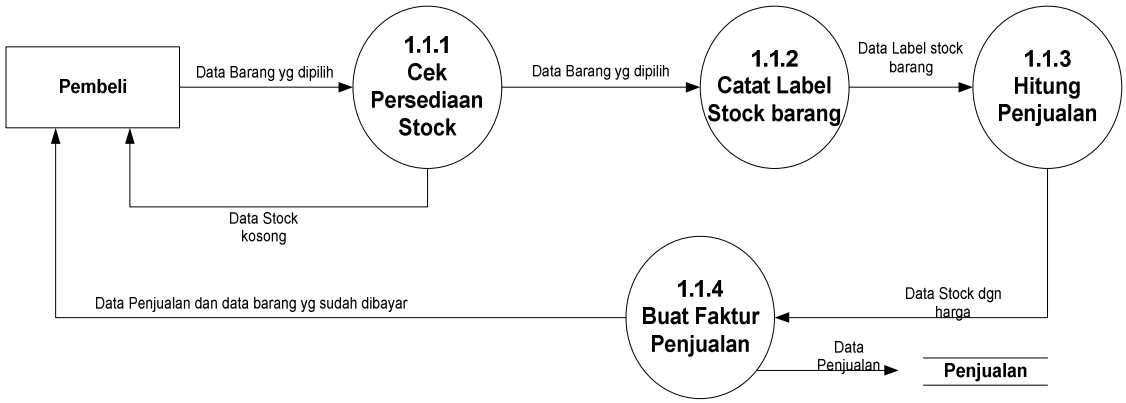
Gambar 4.4 DFD Level 0 yang berjalan

DFD Level 1 dari proses 1 ini adalah untuk menjelaskan alur data dari Proses Penjualan barang yang dirancang di proses 1.0 .



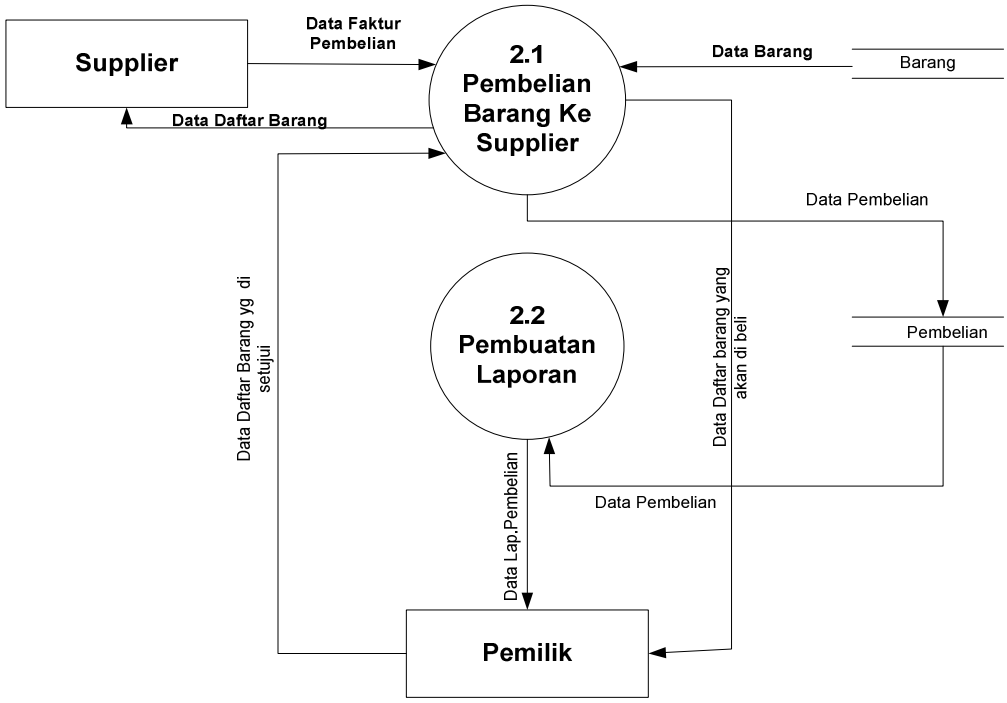
Gambar 4.5 DFD Level 1 Proses 1

DFD Level 1 dari proses 1.1 ini adalah untuk menjelaskan alur data dari Proses Penjualan barang yang dirancang di proses 1.1.



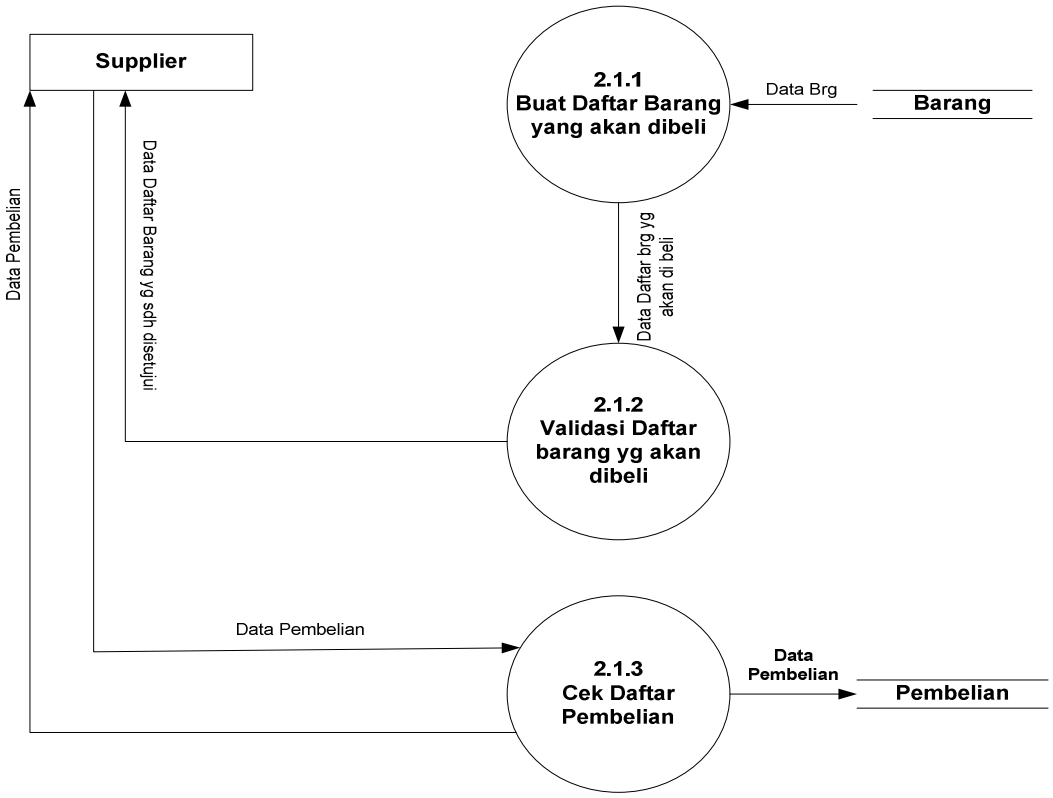
Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 1.1

DFD Level 2 dari proses 1 ini adalah untuk menjelaskan alur data dari Proses Pengadaan Barang yang dirancang di proses 2.0 .



Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses 1

DFD Level 2 dari proses 2 ini adalah untuk menjelaskan alur data dari Proses Pengadaan Barang yang dirancang di proses 2.0 .



Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses 2

4.1.3 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan

Dilihat dari sistem yang sedang berjalan di Rumah Muslim Garuda Jaya penulis menarik kesimpulan bahwa sistem yang sedang berjalan dianggap masih kurang efektif bagi rumah muslim garuda jaya dalam hal memperkenalkan tempat usaha,memasarkan produk-produk yang berupa informasi penjualan busana muslim,penjualan yang sedang berjalan hanya dilakukan di tempat toko Rumah Muslim Garuda Jaya berada, serta

pembayaran dilakukan secara manual yaitu bayar langsung dilokasi atau ditoko itu berada.Untuk itu perlu solusi sebagai arternatif untuk mengatasi permasalahan tersebut salah satunya dengan menerapkan aplikasi website untuk mendukung saranan promosi, penjualan, pemesanan produk berbasis web.

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah tahap untuk memperbaiki tahap perancangan sistem dapat digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfigurasikan komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras sehingga menghasilkan sistem yang lebih baik.

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah tahap untuk memperbaiki. Tahap ini sangat penting dalam menentukan baik atau tidak nya hasil perancangan sistem yang diperoleh. Tahap perancangan sistem dapat digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfigurasi komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras sehingga menghasilkan sistem yang lebih baik.

4.2.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan

Gambaran mengenai sistem yang diusulkan yaitu mengenai sistem penjualan busana muslim yang berbasis web,sehingga konsumen dapat

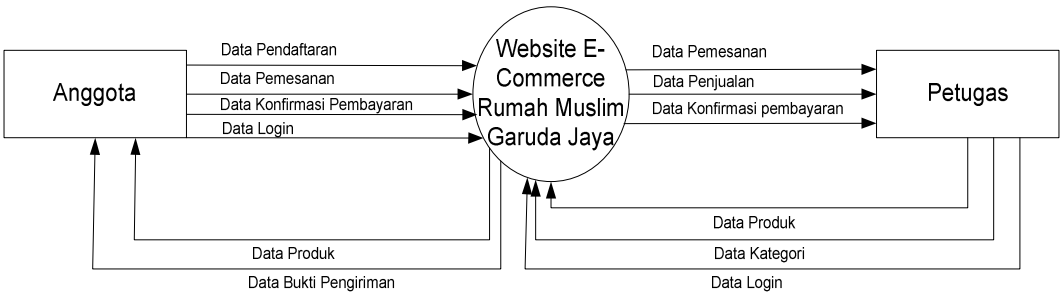
melakukan pembelian melalui internet,dimana konsumen dapat terlebih dahulu melihat barang yang akan dibeli melalui internet,lalu konsumen dapat langsung melakukan transaksi pembelian.

4.2.3 Perancangan Prosedur yang di Usulkan

Gambaran mengenai sistem yang diusulkan yaitu mengenai sistem penjualan busana muslim yang berbasis web,sehingga konsumen dapat melakukan pembelian melalui internet,dimana konsumen dapat terlebih dahulu melihat barang yang akan dibeli melalui internet,lalu konsumen dapat langsung melakukan transaksi pembelian.

4.2.3.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang masih umum atau luas dari sebuah sistem informasi yang menggambarkan aliran-aliran data dari dalam maupun luar entitas.entitas external adalah entitas yang terletak diluar sistem yang mengirim data ke sistem atau menerima data dari sistem tersebut yang dalam hal ini yaitu pelanggan dan pimpinan.

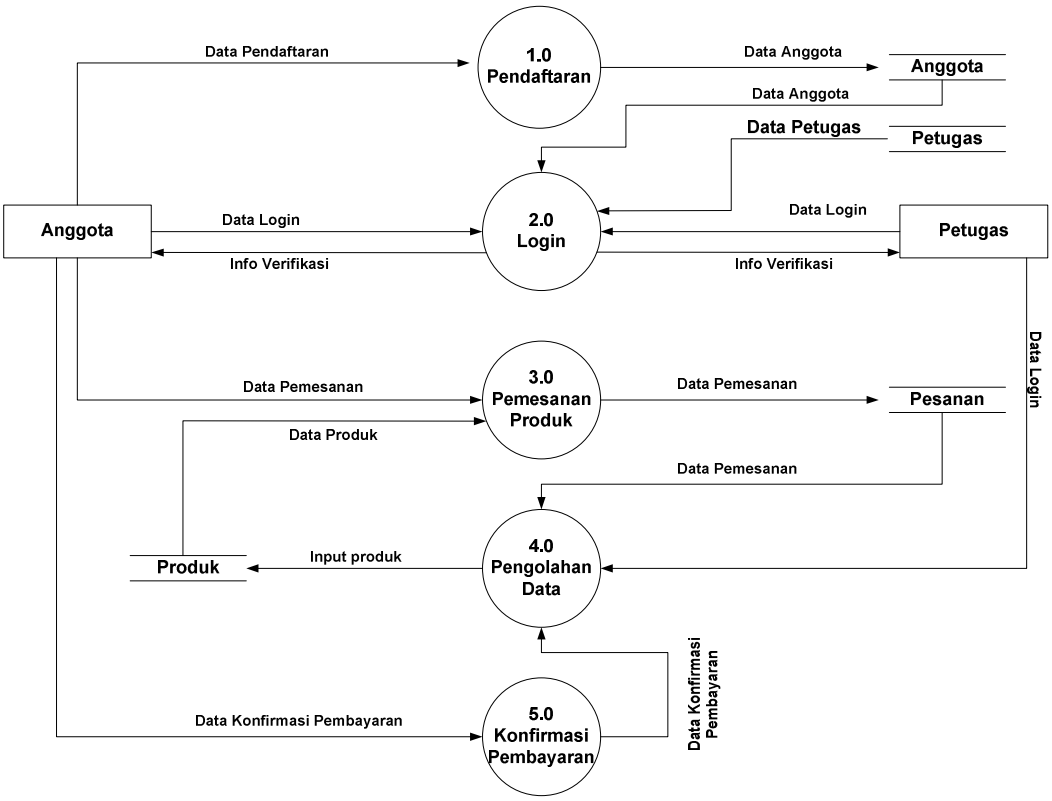


Gambar 4.9 Diagram Konteks yang di usulkan

4.2.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

DFD adalah sebuah diagram alir yang di presentasikan dengan lambang-lambang tertentu. Dengan adanya Data Flow Diagram (DFD), maka penulisan suatu program akan menjadi lebih mudah dalam pelaksaan nya, karena dengan lambang-lambang yang bersifat standar yang ditetapkan secara umum dalam penulisan desain.

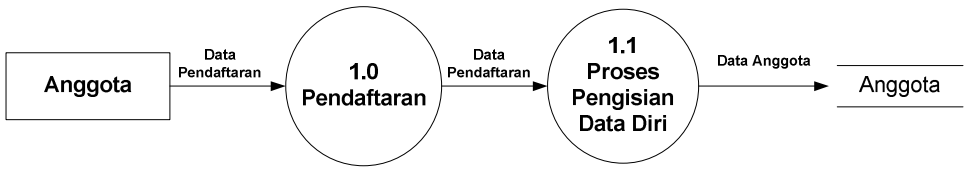
a. Dfd Level 1 Website E-commerce Rumah Muslim Garuda Jaya



Gambar 4.10 Gambar DFD Level 1 Website E-Commerce Rumah Muslim Garuda Jaya

b. Dfd Level 2 Proses 1.0 Pendaftaran

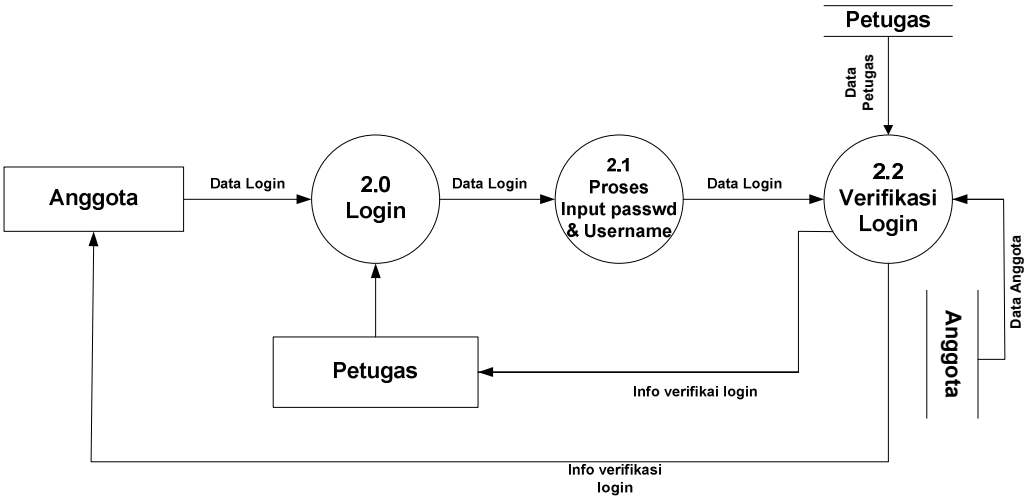
DFD Level 2 dari proses 1.0 ini adalah untuk menjelaskan alur data dari Proses pendaftaran anggota yang dirancang di proses 1.0



Gambar 4.11 Gambar Dfd Level 2 Proses 1.0 Pendaftaran

c. Dfd Level 2 Proses 2.0 Login

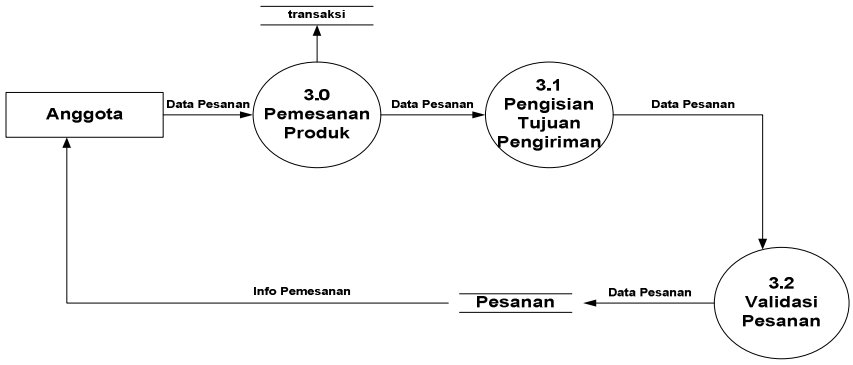
DFD Level 2 dari proses 2.0 ini adalah untuk menjelaskan alur data dari Proses Login yang dirancang di proses 2.0 .



Gambar 4.12 Gambar Dfd Level 2 Proses 2.0 Login

d. Dfd Level 2 Proses 3.0 Pemesanan Produk

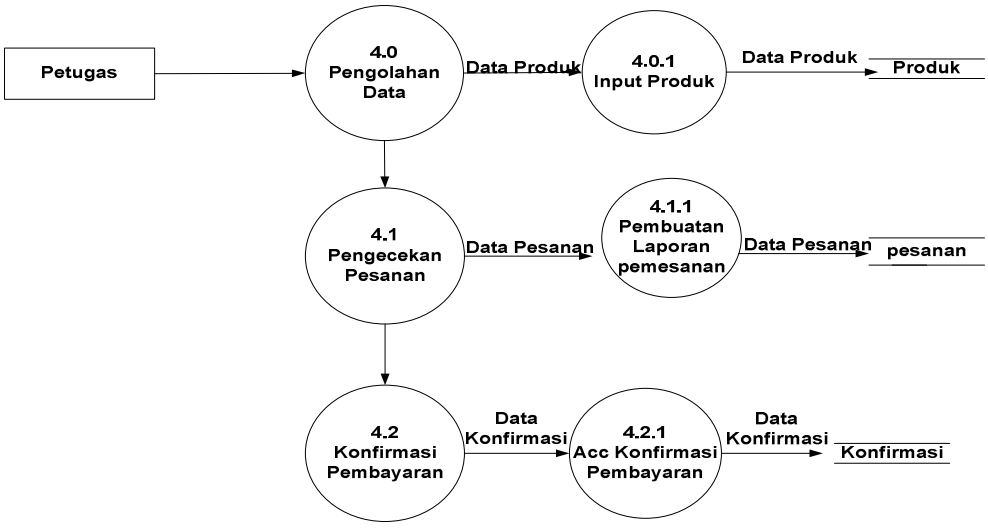
DFD Level 2 dari proses 3.0 ini adalah untuk menjelaskan alur data dari Proses Pemesanan Produk yang dirancang di proses 3.0 .



Gambar 4.13 Gambar Dfd Level 2 Proses 3.0 Pemesanan Produk

e. Dfd Level 2 Proses 4.0 Pengolahan Data

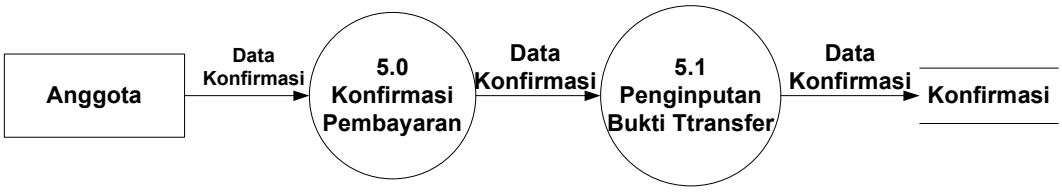
DFD Level 2 dari proses 4.0 ini adalah untuk menjelaskan alur data dari Proses Pengolahan Data Admin yang dirancang di proses 4.0 .



Gambar 4.14 Gambar Dfd Level 2 Proses 4.0 Pengolahan Data

f. Dfd Level 2 Proses 5.0 Konfirmasi Pembayaran

DFD Level 2 dari proses 5.0 ini adalah untuk menjelaskan alur data dari Proses Proses Konfirmasi Pembayaran yang dirancang di proses 5.0 .



Gambar 4.15 Gambar Dfd Level 2 Proses 5.0 Konfirmasi Pembayaran

4.2.3.3 Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersususun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di data flow diagram.isi dari kamus data tersebut meliputi :

1. Nama yakni nama sebenarnya dari data yang terdapat pada data flow diagram.

2. alias,yaitu nama lain yang digunakan untuk masukan pertama.

3. Arus Data yaitu aliran data yang dimaksud pada nama data,baik dari entitas external ke proses,proses satu ke proses lain,proses ke media penyimpanan atau sebaliknya.

1. Nama Arus Data : Data Pendaftaran

   Alias : - -

   Arus Data : Anggota- Proses 1.0, Proses 1.0- Proses 1.1 ,Proses 1.1 – F Anggota

   Deskripsi : Berisikan Data Pendaftaran

   Struktur Data : Nama_Lengkap,Propinsi,Kota,Alamat,Pos , Telepon,Email,Password,Status

2. Nama Arus Data : Data Login

   Alias : - -

   Arus Data :Anggota-Proses 2.0, Proses 2.0- Proses 2.1, Proses 2.1 –Proses 2.2,Proses 2.2 – Anggota, Petugas-Proses2.0,Proses2.0-Proses2.1, Proses2.1 –Proses 2.2,Proses 2.2-Petugas

   Deskripsi : sebagai akses untuk masuk ke halaman anggota/admin

   Struktur Data : Email, Password

3. Nama Arus Data : Data Pemesanan

   Alias : - -

   Arus Data : Anggota – Proses 3.0, Proses 3.0 – F Transaksi,Proses 3.0 – Proses 3.1,Proses 3.1 -Proses 3.2,Proses 3.2 – F pesanan, Fpesanan -Anggota

   Deskripsi : Berisikan Data Pemesanan

Struktur Data : id_pesan,no_pesan,penerima,propinsi,kota, Telepon,Email,Total,Status,Tanggal_pesan, Tanggal_kadaluarsa.

4. Nama Arus Data : Data Pengolahan

   Alias : - -

   Arus Data : Petugas– Proses 4.0, Proses 4.0- Proses 4.0.1,Proses 4.0.1 – F Produk,Proses 4.1 – Proses 4.1 ,1Proses 4.1.1– FTransaksi,Proses 4.1–Proses4.2,Proses4.2. – Proses 4.2.1, Proses 4.2.1 –F konfirmasi.

   Deskripsi : Berisikan Data Pengolahan

   Struktur Data : id_Petugas,Nama_Lengkap,Username, Password, Status, Kode_Produk, Nama_Produk, Harga, foto,id_transaksi, tanggal_pesan, id_pesanan, No pesanan.

5. Nama Arus Data : Data Konfirmasi Pembayaran

   Alias : - -

   Arus Data : Member-Proses 5.0,Proses 5.0-Proses 5.1 ,Proses 5.1-Proses 5.2,Proses 52 – F konfirmasi

   Deskripsi : Berisikan Data Konfirmasi Pembayaran

   Struktur Data : No_pesan,No_Transfer,Nama_Lengkap, Nama_pengirim,status,Tanggal_bayar,

Tanggal_Konfirmasi_Anggota,Tanggal_

Konfirmasi_Admin,Jumlah,Bank .

4.2.4 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah langkah untuk menentukan basis data yang diharapkan dapat mewakili seluruh kebutuhan pengguna. Basis data di definisikan sebagai kumpulan data yang berupa suatu penyampaian informasi yang lengkap dengan jenis record yang mempunyai spesifikasi yang sama,sedangkan yang di maksud dengan record adalah kumpulan data yang berisikan file-file berbeda,jumlah record pada umumnya terbatas.

4.2.4.1 Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses pengelompokan data elemen menjadi tabel-tabel yang menunjukan entity dan relasinya yang berfungsi untuk menghilangkan redudansi data,menentukan key yang unik untuk mengakses data atau merupakan pembentukan relation sedemikian rupa sehingga database tersebut mudah dimodifikasi.

a. Bentuk Tidak Normal

Bentuk tidak normal adalah suatu bentuk dimana semua data dikumpulkan apa adanya tanpa mengikuti aturan-aturan tertentu. Bisa jadi data yangdikumpulkan akan tidak lengkap dan terjadi duplikasi

data, bentuk tidak normal dari sistem informasi penjualan Busana muslim adalah sebagai berikut :

={Nama_Lengkap,Propinsi,Kota,Alamat,Pos,Telepon,Email,
Password ,Status, id_Kota , propinsi, Kota, Harga,Kode _Kategori,
Nama_Kategori,Kode_Kategori,Kode_Produk,Nama_Produk,
harga,foto,id_produk,kode_produk,ukuran,warna,Stock,berat,id_
pesanan,no_pesanan,penerima,propinsi,kota,alamat,pos,telepon,
email,total,tatus,tanggal_pesan,tanggal_kadaluarsa,id_transaksi,tan
ggal_pesan,no_pesan,kode_produk,jumlah,total,status,ukuran,warn
a,no_pesanan,no_transfer,nama_lengkap,nama_pengirim,status,tan
ggal_bayar,tanggal_konfirmasi_anggota,tanggal_konfirmasi,admin
,jumlah,bank.id_petugas,nama_petugas,username,password,status}

b. Bentuk Normal Pertama

Bentuk Normal Pertama adalah suatu bentuk dimana data yang dikumpulkan menjadi satu file yang sifatnya tidak akan berulang dan tiap filenya mempunyai satu pengertian, Berikut ini Bentuk Normal Pertama dari Sistem informasi penjualan Busana Muslim:

={Nama_Lengkap,Propinsi,Kota,Alamat,Pos,Telepon,Email,
Password ,Status, id_Kota , propinsi, Harga,Kode _Kategori,
Nama_Kategori,Kode_Produk,Nama_Produk,harga,foto,id_produk
ukuran,warna,Stock,berat,id_pesanan,no_pesanan,penerim,Total,st
atus,tanggal_pesan,tanggal_kadaluarsa,id_transaksi,

no_transfer,tanggal_bayar,tanggal_konfirmasi_anggota,tanggal_konfirmasi,admin,jumlah,bank.nama_petugas,username}

c. Bentuk Normal Kedua

Anggota : {Nama_Lengkap,Propinsi,Kota**,Alamat,Pos,Email*, Telepon,Password ,Status}.

Kategori : {Kode_kategori*,Nama_kategori}.

Konfirmasi:{No_pesanan*,no_transfer,Nama_lengkap,nama_pengirim,status,tanggal_bayar,tanggal_konfirmasi_anggota,tanggal_konfirmasi_admin,jumlah,bank}.

Kota :{ id_Kota , propinsi, Kota*, Harga}.

Pesanan:{id_pesanan,No_pesanan*,penerima,propinsi,kota,alamat, pos telepon, Email**,total,tatus,tanggal_pesan,tanggal_kadaluarsa}.

Petugas : { Nama_petugas,Username*,Password,status}.

Produk : {Kode_Kategori**,Kode_Produk*,Nama_Produk, harga, foto}.

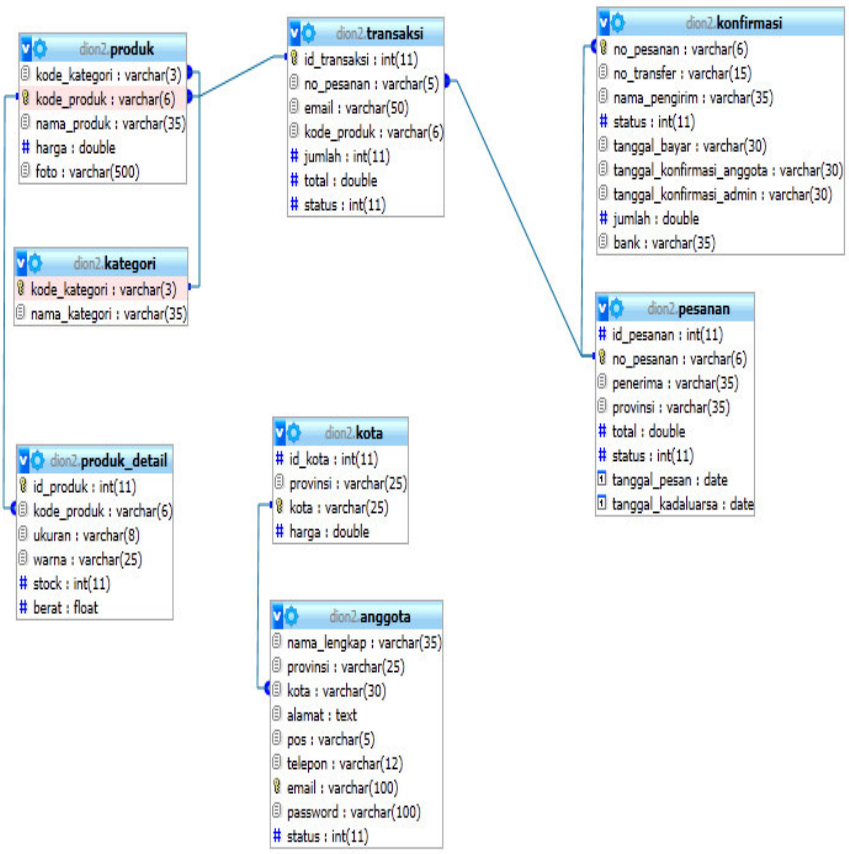
Produk_Detail : {Id_produk*,Kode_produk**,ukuran,warna,Stock, berat}.

Transaksi :{Id_Transaksi*,Tanggal_Pesan,No_Pesanan**,email, Kode_Produk**, Jumlah,Total,Status,Ukuran,Warna}.

Ket : * *Primary key,* ***Foreign key.*

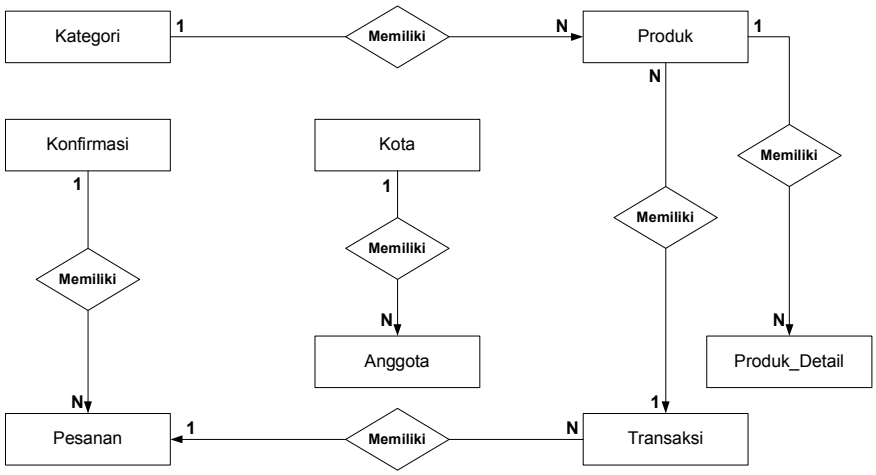
4.2.4.2 Relasi Tabel

Tabel relasi digunakan untuk mengelompokkan data menjadi tabel-tabel yang menunjukan entitas dan relasi yang berfungsi untuk mengakses data, sehingga databases tersebut mudah di modifikasi. Berikut ini di gambarkan relasi antar tabel sistem informasi Penjualan Busana Muslim :



Gambar 4.16 Gambar Relasi Tabel Penjualan Busana Muslim

4.2.4.3 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 4.17 Gambar ERD Penjualan Busana Muslim

4.2.4.4 Struktur File

Di dalam Pembuatan Program dibutuhkan suatu spesifikasi file yang dimaksudkan untuk dapat melakukan kegiatan-kegiatan dalam pengaturan pencarian data dan pembuatan laporan yang dapat memudahkan sistem komputer. Untuk itu sistem pengolahan data ini membutuhkan spesifikasi file untuk mempermudah dalam melakukan kegiatan pemrograman komputer, yang dapat dilihat pada tabel berikut:

1. Nama File : anggota

   Kunci File : email*

   Media Penyimpanan : -

Tabel 4.1 Struktur File Anggota

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Nama_lengkap	Varchar	35		

2	Provinsi	Varchar	25		
3	Kota	Varchar	30		
4	Alamat	Text			
5	Pos	Varchar	5		
6	Telepon	Varchar	25		
7	Email	Varchar	100	*	
8	Password	Varchar	100		
9	Status	Int	11		

2. Nama File : kategori

   Kunci File : kode_kategori*

   Media Penyimpanan : -

Tabel 4.2 Struktur File Kategori

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	kode_kategori	Varchar	3	*	
2	Nama_kategori	Varchar	35		

3. Nama File : konfirmasi

   Kunci File : no_pesanan*

   Media Penyimpanan : -

Tabel 4.3 Struktur File Konfirmasi

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan

1	no_pesanan	Varchar	6	*	
2	no_transfer	Varchar	15		
3	nama_lengkap	Varchar	35		
4	nama_pengirim	Varchar	35		
5	Status	Int	11		
6	tanggal_bayar	Varchar	30		
7	tanggal_konfirmasi_anggota	Varchar	30		
8	tanggal_konfirmasi_admin	Varchar	30		
9	jumlah	Double			
10	bank	Varchar	35		

4. Nama File : kota

   Kunci File : kota

   Media Penyimpanan :

Tabel 4.4 Struktur File kota

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id_kota	int	11		
2	propinsi	varchar	25		
3	kota	varchar	25	*	
4	Harga	Double			

5. Nama File : pesanan

   Kunci File : no_pesanan

   Media Penyimpanan : -

Tabel 4.5 Struktur File Pesanan

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	id_pesanan	int	11		
2	no_pesanan	Varchar	6	*	
3	penerima	Varchar	35		
4	provinsi	Varchar	35		
5	Kota	Varchar	25		
6	alamat	text			
7	Pos	Varchar	5		
8	telepon	Varchar	12		
9	Email	Varchar	50		
10	Total	Double			
11	status	Int	11		
12	tanggal_pesan	Date			
13	tanggal_kadaluarsa	Date			

6. Nama File : petugas

   Kunci File : username *

   Media Penyimpanan : -

Tabel 4.6 Struktur File Petugas

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	id_Petugas	int	11		
2	nama_lengkap	Varchar	35		
3	username	Varchar	15	*	
4	password	varchar	50		
5	status	Int	11		

7. Nama File : produk

   Kunci File : kode_produk *

   Media Penyimpanan : -

Tabel 4.7 Struktur File Produk

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	kode_kategori	Varchar	3		
2	kode_produk	Varchar	6	*	
3	nama_produk	Varchar	35		
4	harga	Double			
5	foto	Varchar	500		

8. Nama File : produk_detail

   Kunci File : id_produk *

   Media Penyimpanan : -

Tabel 4.8 Struktur File Produk_detail

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	id_produk	Int	11	*	
2	kode_produk	Varchar	6		
3	Ukuran	Varchar	8		
4	warna	varchar	25		
5	stock	Int	11		
6	berat	Float			

9. Nama File : transaksi

   Kunci File : id_transaksi *

   Media Penyimpanan : -

Tabel 4.9 Struktur File Transaksi

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	id_transaksi	Int	11	*	
2	tanggal_pesan	Date			
3	No_pesanan	Varchar	5		
4	Email	Varchar	50		
5	Kode_produk	Varchar	6		
6	jumlah	Int	11		
7	Total	Double			

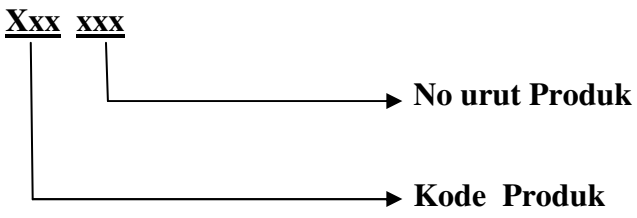
8	Status	Int	11		
9	Ukuran	Varchar	8		
10	Warna	Varchar	25		

4.2.4.5 Kodifikasi

Pengkodean dibutuhkan dalam suatu sistem informasi yaitu untuk mempermudah dalam pencarian suatu objek. Adapun pengkodean dalam sistem informasi Penjualan Busana Muslim yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. **Kode Produk**

a. Kode Produk Busana Muslim Wanita



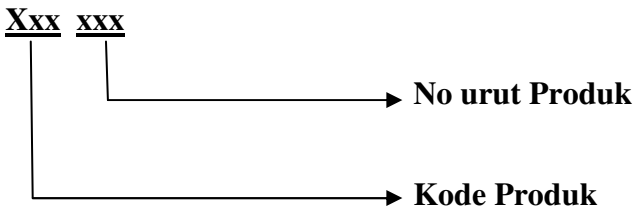
Contoh: BMW001

Keterangan :

BMW : Busana muslim Wanita

001 : No urut Produk urutan ke-1 dst

b. Kode Produk Busana Muslim Pria



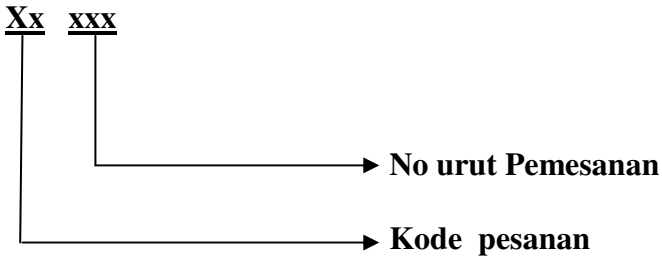
Contoh: BMP001

Keterangan :

BMP : Busana muslim Pria

01 : No urut Produk urutan ke-1 dst.

2. Kode Pemesanan



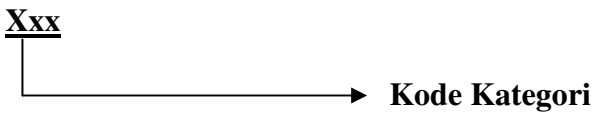
Contoh : fp001

Keterangan :

Fp: Singkatan dari kata Pesanan

001 : No urut Pemesanan urutan ke-1 dst.

3. Kode Kategori



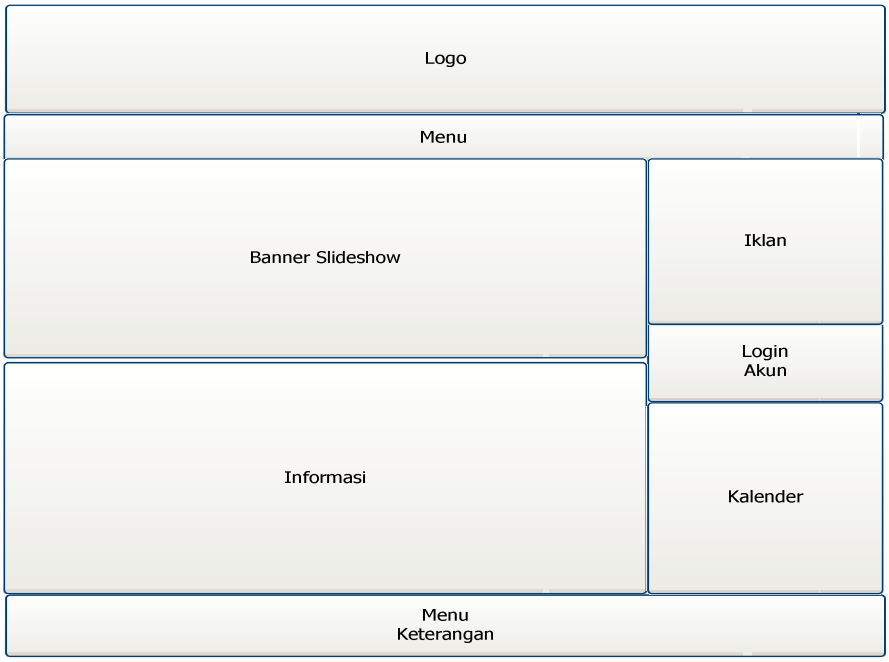
Contoh : B01

Keterangan :

B01 : Busana Muslim Pria / B02 : Busana Muslim Wanita

4.2.5 Perancangan Antar Muka

Perancangan ini merupakan desain utama sebagai *user interface* yang akan digunakan oleh sistem yang akan dirancang.



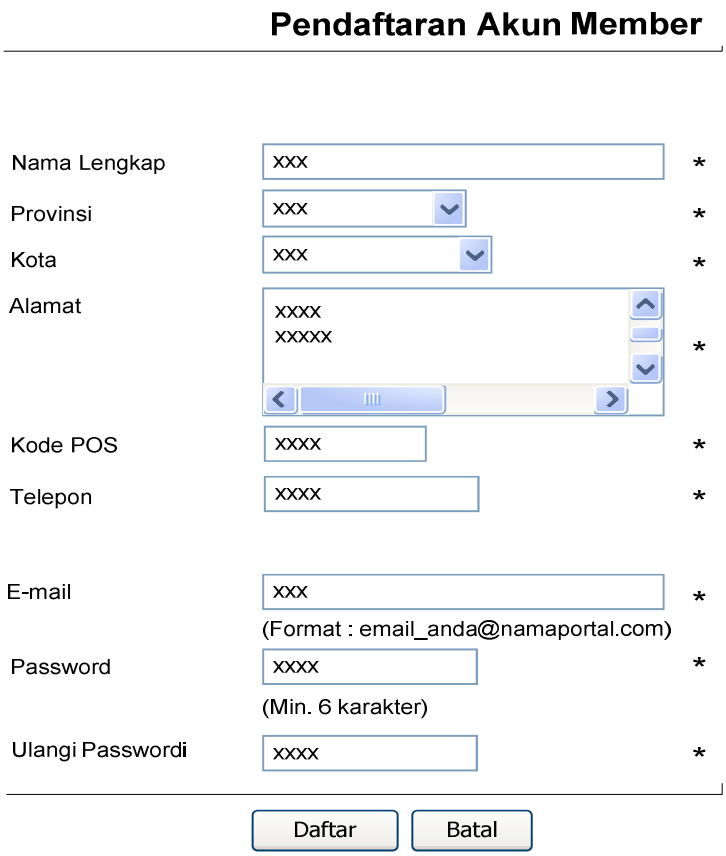
Gambar 4.18 Perancangan Antar Muka

4.2.5.1 Perancangan Input

Perancangan input dirancang sebagai media dimana pengguna atau administrator dapat dengan mudah menyimpan data yang nantinya akan diperlukan baik itu oleh sistem maupun oleh pengguna itu sendiri. Perancangan input dari perangkat lunak yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. **Pendaftaran Anggota**

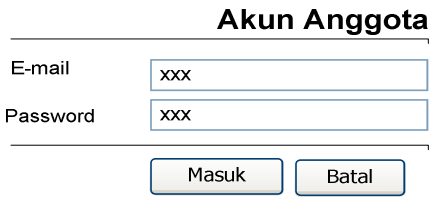
   Berikut merupakan perancangan dari formulir pendaftaran penggguna sebagai anggota yang nantinya akan digunakan untuk memudahkan proses selanjutnya.



Gambar 4.19 Perancangan Form *Input* Pendaftaran Anggota

2. Login Anggota

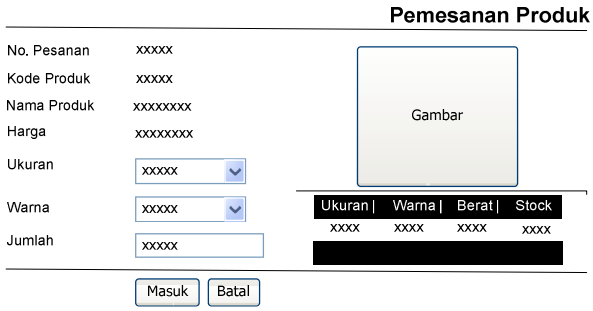
Perancangan form ini sebagai tahap selanjutnya dari pengguna yang telah menjadi anggota untuk dapat melanjutkan ke tahap selanjutnya dengan melakukan *login* terlebih dahulu dengan mengisikan *email* dan password.



Gambar 4.20 Perancangan Tampilan Halaman *Login* Anggota

3. Pemesanan Produk

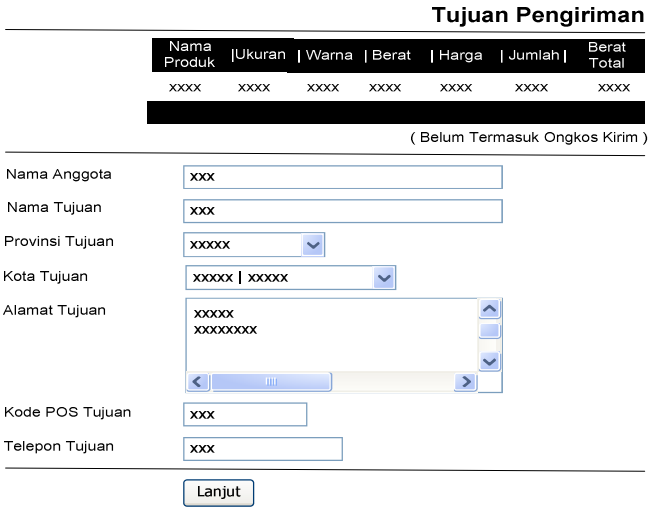
Berikut merupakan perancangan form dimana anggota dapat melakukan proses pemesanan dengan memilih produk yang akan dipesan terlebih dahulu dan menentukan detail dari produk dan pesanan tersebut.



Gambar 4.21 Perancangan Tampilan Halaman Pemesanan Produk

4. Tujuan Pengiriman

Perancangan form ini bertujuan untuk anggota yang telah memesan produk agar menentukan alamat tujuan pengiriman dari produk yang telah dipesannya.



Gambar 4.22 Perancangan Tampilan Halaman Tujuan Pengiriman

5. Konfirmasi Pembayaran

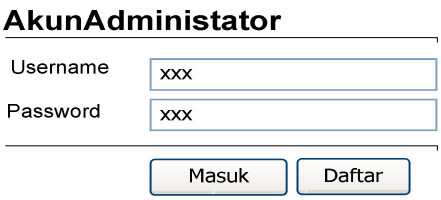
Perancangang form ini bertujuan sebagai konfirmasi pembayaran dari anggota yang telah melakukan pembayaran atas produk yang telah dipesannya.



Gambar 4.23 Perancangan Tampilan Konfirmasi Pembayaran Pesanan.

6. Form Login Petugas

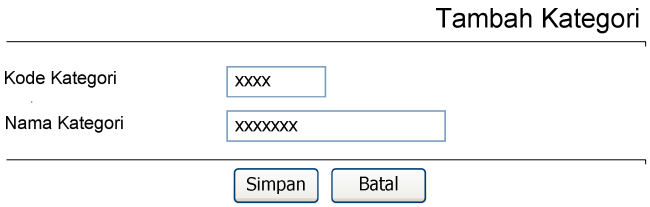
Sama halnya dengan perancangan form *login* anggota, form *login* petugas ini pun bertujuan untuk memberikan hak akses ke pada petugas untuk melakukan pengolahan data dengan menginputkan *username* dan *password*.



Gambar 4.24 Perancangan Tampilan Form *Login* Petugas

7. Form Tambah Kategori Produk

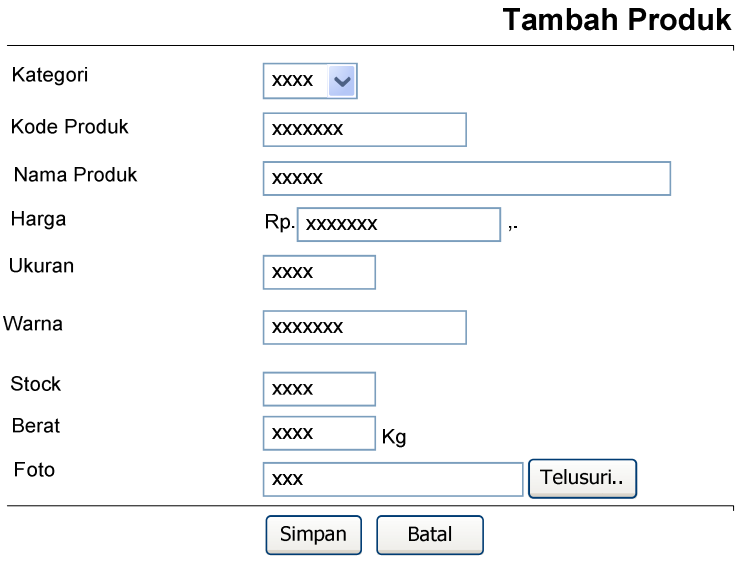
Perancangan form ini untuk penambahan terhadap kategori dari produk yang Rumah Muslim Garuda Jaya tawarkan.



Gambar 4.25 Perancangan Tampilan Form Tambah Kategori

8. Form Tambah Produk

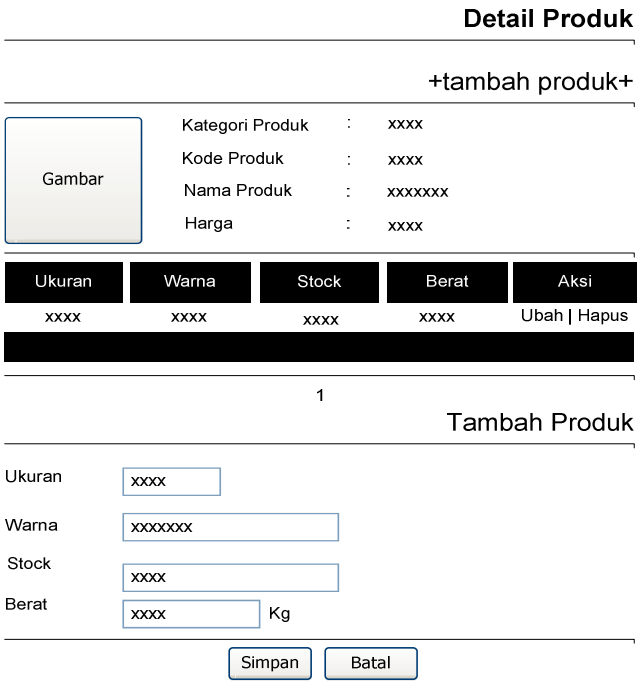
Perancangan form tambah produk ini bertujuan agar petugas dapat menambah jumlah produk yang akan ditawarkan oleh Rumah Muslim Garuda Jaya.



Gambar 4.26 Perancangan Tampilan Form Tambah Produk

9. Form Tambah Detail Produk

Perancangan form input detail produk ini bertujuan agar petugas dapat menambah jumlah detail dari suatu produk yang akan ditawarkan oleh Rumah Muslim Garuda Jaya.



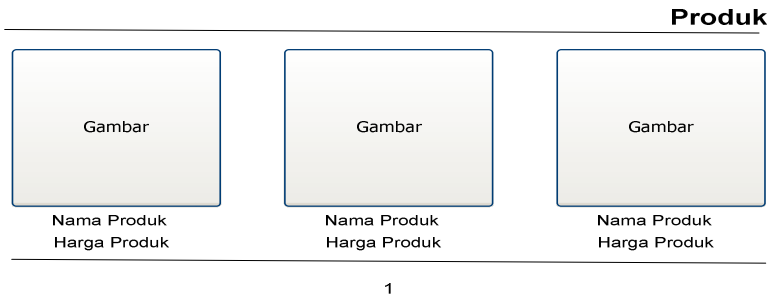
Gambar 4.27 Perancangan Tampilan Form Detail Produk.

4.2.5.2 Perancangan Output

Perancangan *output* merupakan rencana pembuatan antarmuka yang bertujuan untuk menampilkan keluaran program. Berikut ini adalah perancangan *output* pada sistem yang akan dirancang.

1. Tampilan Produk

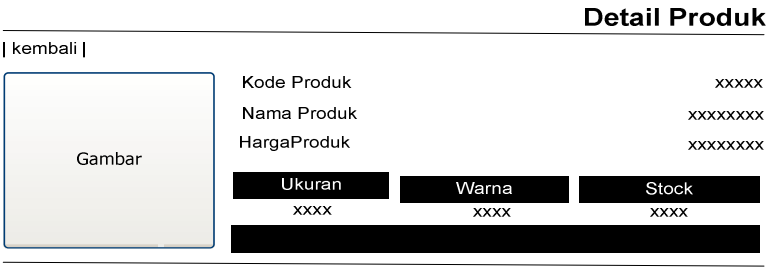
Perancangan *output* ini bertujuan untuk menampilkan daftar dari produk-produk baik yang ditawarkan kepada pelanggan atau pun sebagai *output* saja bagi petugas untuk melakukan manipulasi terhadap data tersebut.



Gambar 4.28 Perancangan Tampilan Produk.

2. Tampilan Detail Produk

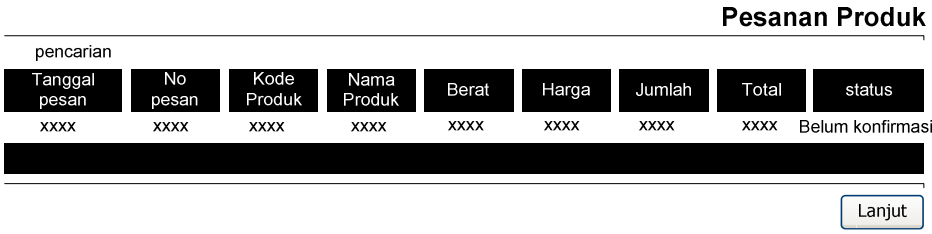
Perancangan *output* ini bertujuan untuk menampilkan daftar detail produk baik yang ditawarkan kepada pelanggan atau pun sebagai *output* saja bagi petugas untuk melakukan manipulasi terhadap data tersebut.



Gambar 4.29 Perancangan Tampilan Detail Produk

3. Tampilan Daftar Pesanan Produk

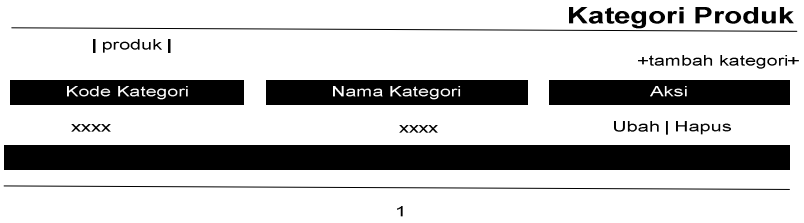
Perancangan daftar pesanan produk ini bertujuan untuk menampilkan semua daftar pesanan yang telah dilakukan oleh anggota sebelum dilanjutkan ke tahap selanjutnya.



Gambar 4.30 Perancangan Tampilan Daftar Pesanan Produk

4. Tampilan Daftar Kategori Produk

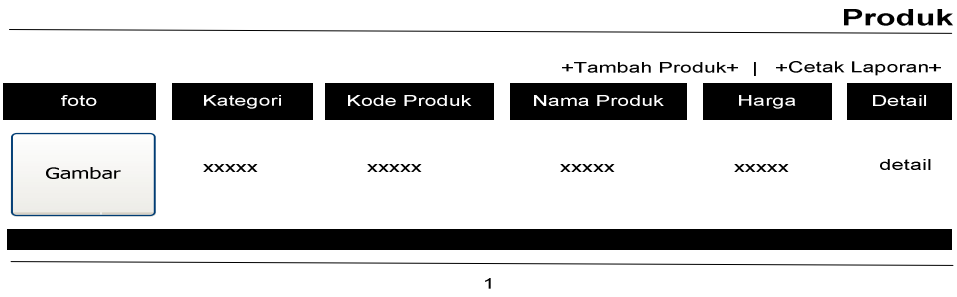
Perancangan tampilan ini bertujuan untuk menampilkan semua ketegori dari produk-produk yang ditawarkan oleh Rumah Muslim Garuda Jaya.



Gambar 4.31 Perancangan Tampilan Kategori Produk.

5. Tampilan Daftar Produk

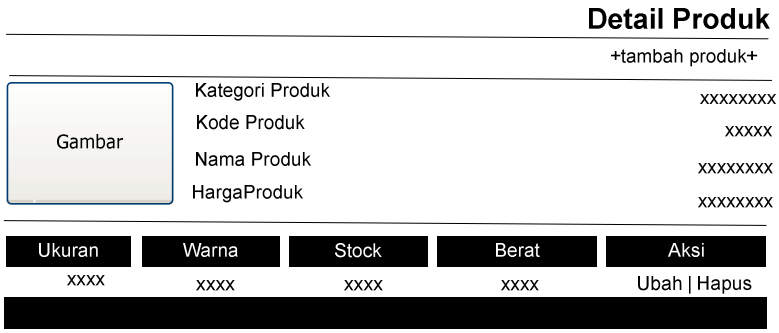
Perancangan tampilan ini bertujuan untuk menampilkan semua daftar dari produk-produk yang ditawarkan oleh Rumah Muslim Garuda Jaya.



Gambar 4.32 Perancangan Tampilan Daftar Produk.

6. Tampilan Detail Produk

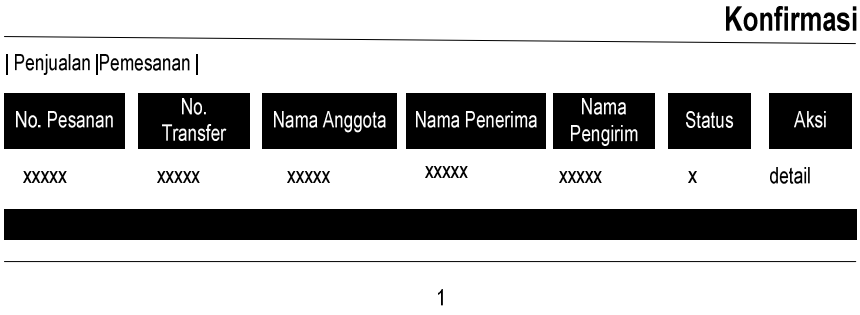
Perancangan tampilan ini bertujuan untuk menampilkan semua daftar detail produk yang ditawarkan oleh Rumah Muslim Garuda Jaya.



Gambar 4.33 Perancangan Tampilan Daftar Detail Produk.

7. Tampilan Daftar Konfirmasi Pembayaran

Perancangan tampilan ini bertujuan untuk menampilkan semua daftar pesanan baik yang sudah maupun yang belum di ACC oleh petugas.

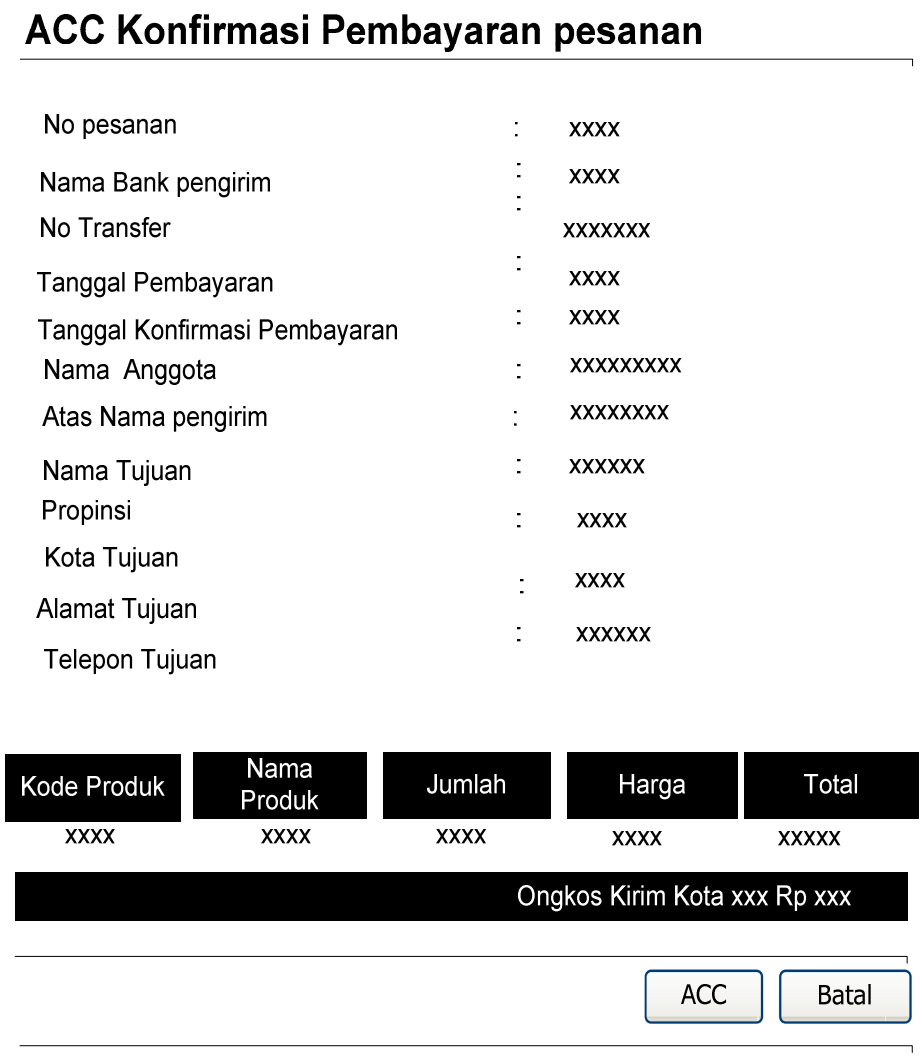


Gambar 4.34 Perancangan Tampilan Daftar Konfirmasi Pesanan.

8. Tampilan ACC konfirmasi pembayaran pesanan

Perancangan tampilan ini bertujuan untuk menampilkan informasi pembayaran pembelian produk yang dilakukan oleh member apabila member telah melakukan konfirmasi pembayaran dan telah menyelesaikan administrasi

pembayaran,maka petugas akan memverifikasi pembayaran dan meng acc seperti tampilan di bawah ini.



Gambar 4.35 Perancangan Tampilan ACC Konfirmasi pembayaran.

9. Tampilan Laporan Pemesanan Produk

Perancangan tampilan ini bertujuan untuk menampilkan laporan semua Pemesanan produk yang telah dicetak dalam bentuk laporan.



Gambar 4.36 Perancangan Tampilan Laporan Pemesanan Produk.

10. Tampilan Laporan Penjualan Produk

Perancangan tampilan ini bertujuan untuk menampilkan laporan semua Penjualan produk yang telah dicetak dalam bentuk laporan.



Gambar 4.37 Perancangan Tampilan Laporan Penjualan Produk.