BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box.* Pengujian *black box* ini tidak perlu tahu apa yang sesungguhnya terjadi dalam sistem atau perangkat lunak, yang diuji adalah masukan serta keluarannya. Dengan berbagai masukan yang diberikan, apakah sistem atau perangkat lunak memberikan keluaran seperti yang kita harapkan atau tidak.

5.1.1. Rencana Pengujian

Pengujian sistem informasi Penjualan dan Pembelian menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari Kasir.

Tabel 5.1 Rencana Pengujian Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
User Login	Pemasukan *User Name* dan Password	Sistem	*Black Box*
Pengujian	Data Barang	Sistem	*Black Box*
Pengujian	Data Supplier	Sistem	*Black Box*
Pengujian	View All Stok Barang	Sistem	*Black Box*
Pengujian	Penjualan	Sistem	*Black Box*
Pengujian	Pembelian	Sistem	*Black Box*
Pengujian	Retur Pembelian	Sistem	*Black Box*
Pengujian	Data barang Limit	Sistem	*Black Box*

5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Penyusun akan mengambil sampel sebagai kasus untuk pengujian sistem.

1. Pengujian *Login*

Pengujian Login ini untuk bagian Kasir. Berikut ini adalah tabel pengujian *login* Pemilik pada Distro Glossy.

Tabel 5.2 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User Name : Sevil Password : Sevil Server : Sevil	Tercantum pada Textbox User Name Textbox Password Textbox Server	Dapat mengisi *login* sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Login	Dapat masuk ke Menu Utama.	Tombol masuk dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Keluar	Dapat keluar dari form *login* dan tidak masuk ke menu utama.	Tombol keluar dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User Name : Sevil Password : Kasir Server : AAA	Tidak Dapat *login*	*Login* gagal	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.3 Pengujian Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data baru yang belum tersimpan dalam tabel data Barang	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table data Barang	[ ] diterima [ ] ditolak
Memasukan data yang telah tersimpan dalam table data Barang	Data tidak dapat disimpan pada tabel Barang dan muncul pesan peringatan.	Data tidak dapat disimpan pada tabel Barang dan muncul pesan peringatan.	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.4 Pengujian Data Supplier

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data baru yang belum tersimpan dalam table Pemesan	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table Pemesan	[ ] diterima [ ] ditolak
Memasukan data yang telah tersimpan dalam table data Pemesan	Data tidak dapat disimpan pada table Pemesan dan muncul pesan peringatan.	Data tidak dapat disimpan pada tabel Pemesan dan muncul pesan peringatan.	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.5 Pengujian Data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data baru yang belum tersimpan dalam tabel data Penjualan	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table data Penjualan	[ ] diterima [ ] ditolak
Memasukan data yang telah tersimpan dalam table data Penjualan	Data tidak dapat disimpan pada tabel penjualan dan muncul pesan peringatan.	Data tidak dapat disimpan pada tabel Penjualan dan muncul pesan peringatan.	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.6 Pengujian Data Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data baru yang belum tersimpan dalam tabel data Pembelian	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table data Pembelian	[ ] diterima [ ] ditolak
Memasukan data yang telah tersimpan dalam table data Pembelian	Data tidak dapat disimpan pada Pemesanan dan muncul pesan peringatan.	Data tidak dapat disimpan pada tabel Pembelian dan muncul pesan peringatan.	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.7 Pengujian ReturPembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data Retur baru yang belum tersimpan dalam tabel data Pembelian	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table data Pembelian	[ ] diterima [ ] ditolak
Memasukan data yang telah tersimpan dalam table data Pembelian	Data tidak dapat disimpan pada Pemesanan dan muncul pesan peringatan.	Data tidak dapat disimpan pada tabel Pembelian dan muncul pesan peringatan.	[ ] diterima [ ] ditolak

5.1.3. Kesimpulan Hasil pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan *sintaks* dan secara fungsional mengeluarkan fungsi sesuai dengan yang diharapkan.

5.2. Implementasi

Tahap implementasi dapat diterapkan jika sistem perangkat lunak dan perangkat kerasnya telah dipersiapkan, Kegiatan implementasi sistem ini meliputi kebutuhan Perangkat Lunak, Perangkat Keras, Basis Data, dan implementasi antar muka, serta pengujian program sistem yang telah dirancang sesuai dengan kebutuhan Distro.

5.2.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplemetasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Kebutuhan pada Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian ini adalah hanya menyangkut masalah Penjualan dan Pembelian saja.
2. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah *SQL Server 2000*

5.2.2. Implemetasi perangkat Lunak

Untuk implementasi Perangkat Lunak pada Sistem Informasi Penjualan dan pembelian Barang ini digunakan *Visual Basic* dan *SQL Server 2000. Visual Basic 6.0* dipilih sebagai Perangkat Lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan sesuai dengan kebutuhan Sistem Informasi Penjualan dan pemeblian. Sementara *SQL Server* digunakan sebagai perangkat lunak pengembang dalam pembuatan basis data.

5.2.3. Implementasi Perangkat Keras

Kebutuhan Perangkat Keras yang dibutuhkan oleh sistem dalam implementasi perangkat keras adalah sebagai berikut :

A. Kebutuhan Perangkat Lunak

1. Processor yang dipergunakan adalah intel Core i7

2. Rekomendasi minimum adalah Intel Pentium III
3. Harddisk terpasang 80GB, Rekomendasi minimum 40 GB.
4. Memori terpasang minimum 512 MB.
5. *VGA* card terpasang minimum Onboard.
6. CD Room minimal 56x
7. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka

5.2.4. Implementasi Basis Data (sintaks SQL)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah SQL Server 2000. Implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut:

Sintaks SQL :

1.Tabel Barang

```
CREATE TABLE [dbo].[TBarang] (
    [kode_barang] [varchar] (5) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
    [nama_barang] [varchar] (35) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [harga_barang] [money] NULL ,
    [jenis_barang] [varchar] (25) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
```

```
) ON [PRIMARY]

GO
```

2.Tabel detail Barang

```
CREATE TABLE [dbo].[TDetailBarang] (

    [kode_item] [varchar] (7) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NOT NULL ,

    [kode_barang] [varchar] (5) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,

    [warna] [varchar] (15) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,

    [ukuran] [varchar] (5) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,

    [stok] [int] NULL

) ON [PRIMARY]

GO
```

3. Tabel Detail Pembelian

```
CREATE TABLE [dbo].[TDetailPembelian] (

    [no_faktur_pembelian] [varchar] (12) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
```

[kode_item] [varchar] (7) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,

[jumlah_beli] [int] NULL ,

[subtotal_beli] [money] NULL

) ON [PRIMARY]

GO

4. Tabel Detail Penjualan

CREATE TABLE [dbo].[TDetailPenjualan] (

[no_faktur_penjualan] [varchar] (12) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,

[kode_item] [varchar] (7) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,

[jumlah_jual] [int] NULL ,

[subtotal_jual] [money] NULL

) ON [PRIMARY]

GO

5. Tabel Pembelian

```
CREATE TABLE [dbo].[TPembelian] (
    [no_faktur_pembelian] [varchar] (12) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
    [tgl_pembelian] [datetime] NULL ,
    [kode_supplier] [varchar] (5) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [total_pembelian] [money] NULL ,
    [bayar_pembelian] [money] NULL ,
    [status_pembelian] [varchar] (10) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

6. Tabel Penjualan

```
CREATE TABLE [dbo].[TPenjualan] (
    [no_faktur_penjualan] [varchar] (12) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
    [tgl_penjualan] [datetime] NULL ,
    [total_penjualan] [money] NULL ,
```

```
[bayar_pembelian] [money] NULL

) ON [PRIMARY]

GO
```

7. Tabel supplier

```
CREATE TABLE [dbo].[TSupplier] (

[kode_supplier] [varchar] (5) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,

[nama_supplier] [varchar] (35) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,

[alamat_supplier] [varchar] (50) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,

[contact_supplier] [varchar] (35) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL

) ON [PRIMARY]

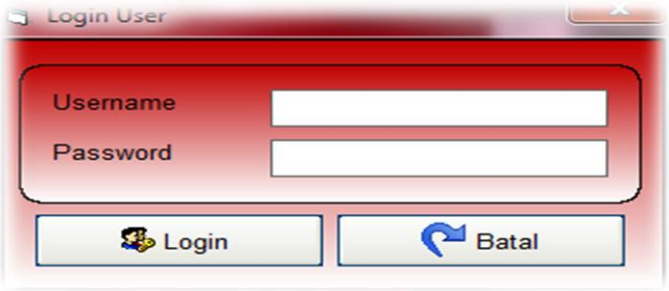
GO
```

5.2.5. Implemetasi Antar Muka

Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian terdiri dari tampilan–tampilan dan proses yang berhungan dengan sistem, untuk memperjelas sistem Informasi tersebut maka dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

1. Implementasi Antar Muka Form Login

Berikut adalah form Login yang merupakan langkah pertama dalam mengimplementasikan program untuk memanggil program utama yang telah dibuat dengan catatan password yang dimasukan benar



Gambar 5.1 login

2. Form Menu Utama

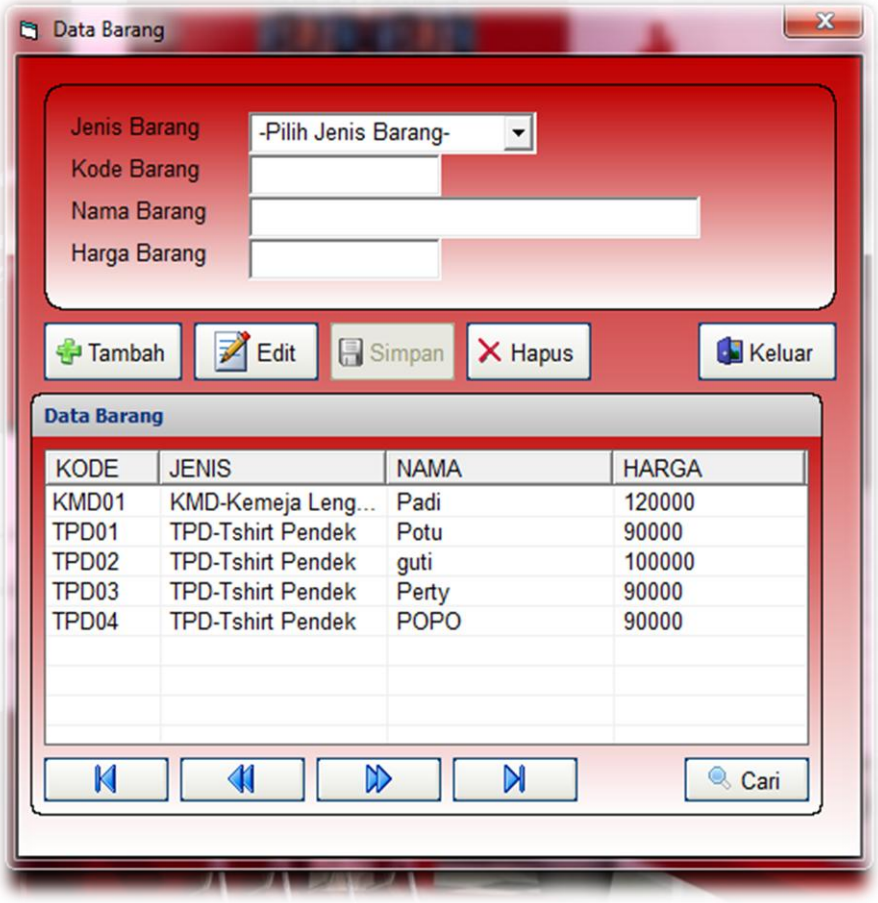
Form Menu merupakan tampilan yang menampung seluruh form baik form input, proses, maupun output. Berikut adalah tampilan form yang dimaksud:



Gambar 5.2 Menu utama

3. Form Input Data Barang

Pada menu Input Data Barang ditampilkan semua data barang yang telah disimpan. Terdapat beberapa fasilitas pada Form Input Data Barang yaitu Tambah, Edit, Hapus, Keluar dan Cari untuk melakukan pengolahan data Barang. Berikut ini Form Input Data Barang :



Gambar 5.3 Data Barang

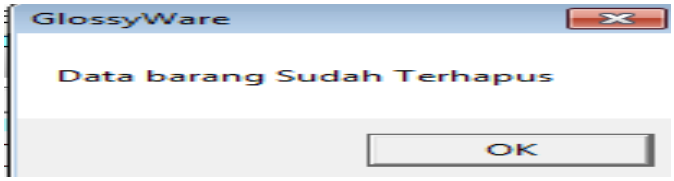
Pada tombol "Cari" kemudian lakukan pencarian berdasarkan nama Barang. Contoh Gambar Tabel Pencarian:



Gambar 5.4 Kotak Pesan Pencarian Data barang

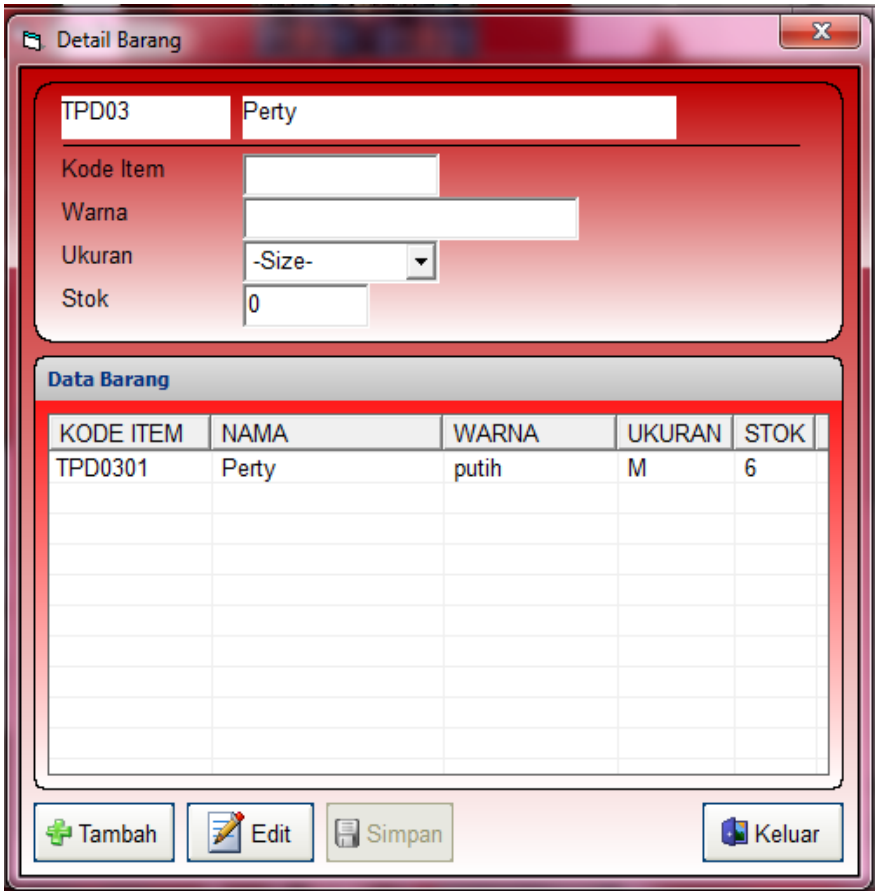
Pada tombol “Hapus”, ketika *user* menekan tombol tersebut maka akan ditampilkan kotak pesan seperti berikut ini.

Pada tombol “Hapus”, ketika *user* menekan tombol tersebut maka akan ditampilkan kotak pesan seperti berikut ini:



Gambar 5.5 Hapus Barang

Apabila ingin melakukan penambahan detail Barang, tekan tombol “Tambah”. Lakukan pengisian Detail Barang setelah semua data terisi lengkap kemudian tekan tombol “Simpan” untuk penyimpanan data. Perhatikan tabel Detail Barang yang telah diisi akan ditampilkan. Berikut ini tampilan Form Input Detail Barang :



Gambar 5.6 form Detail barang

Pada tombol "Edit", ketika *user* memilih tombol tersebut harus terlebih dahulu memilih data yang akan diubah pada tabel Detail Barang, kemudian merubah data lalu tekan tombol "Simpan".

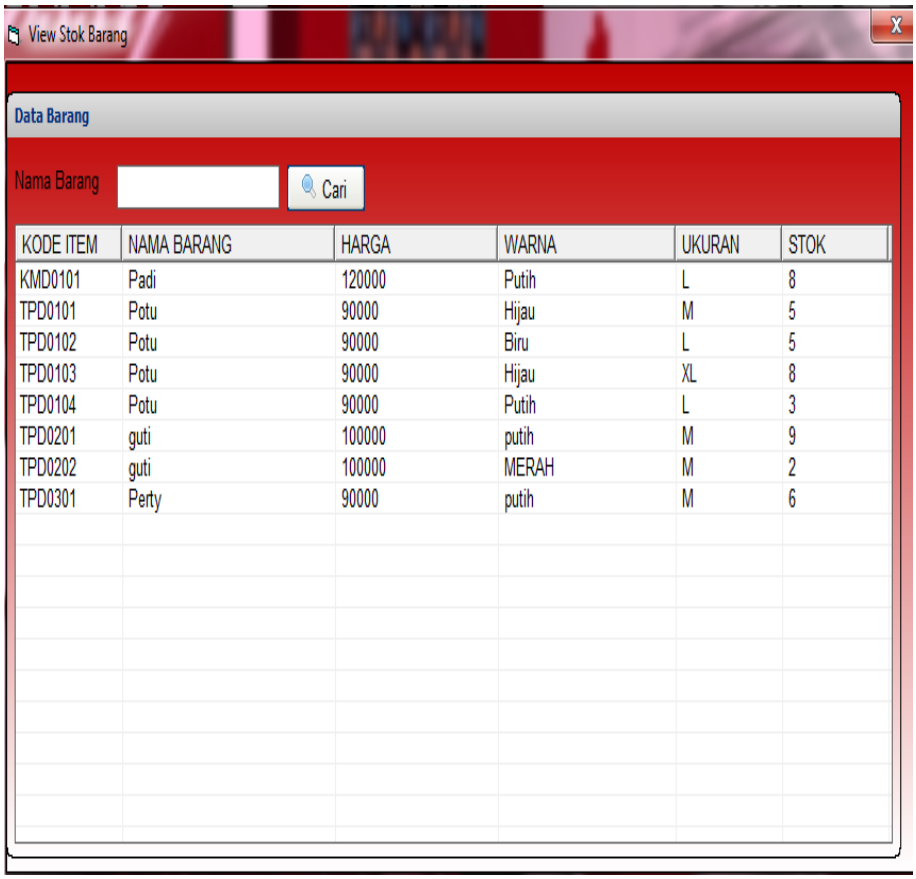
4. Form Data Supplier



Gambar 5.7 Form Data Supplier

Apabila ingin melakukan penambahan data Supplier, tekan tombol "Tambah". Lakukan pengisian data Supplier setelah semua data terisi lengkap kemudian tekan tombol "Simpan" untuk penyimpanan data. Perhatikan tabel data Supplier yang telah diisi akan ditampilkan. Pada tombol "Edit", ketika *user* memilih tombol tersebut harus terlebih dahulu memilih data yang akan diubah pada tabel Data Supplier, kemudian merubah data lalu tekan tombol "Simpan".

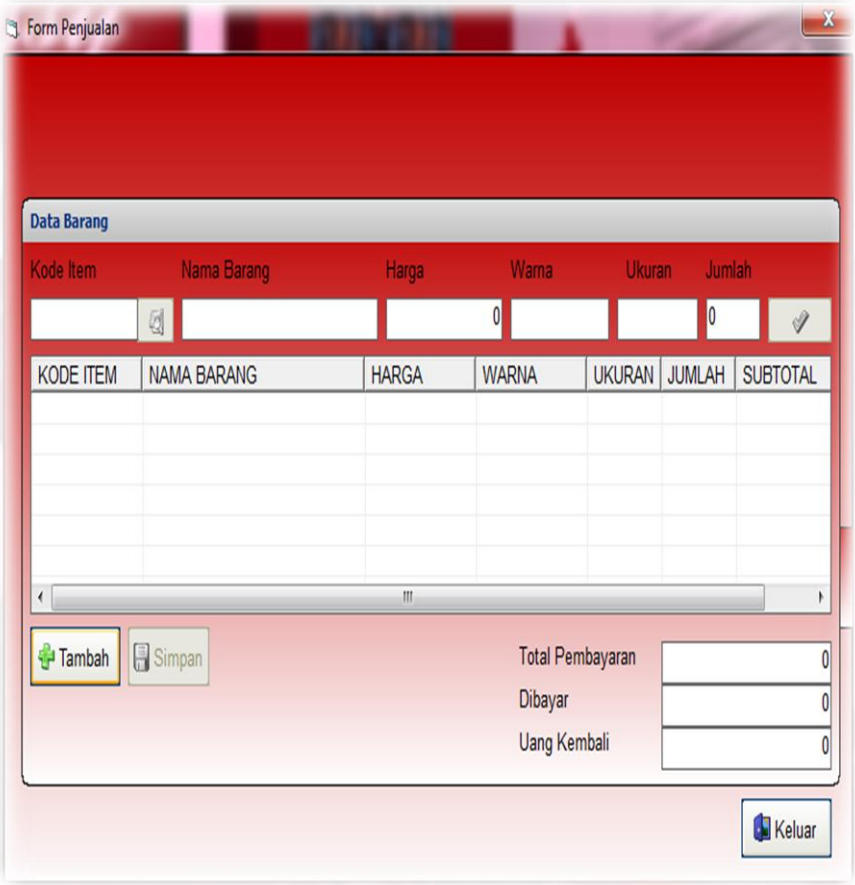
5. Form View All stok Barang



Gambar 5.8 View All Stok Barang

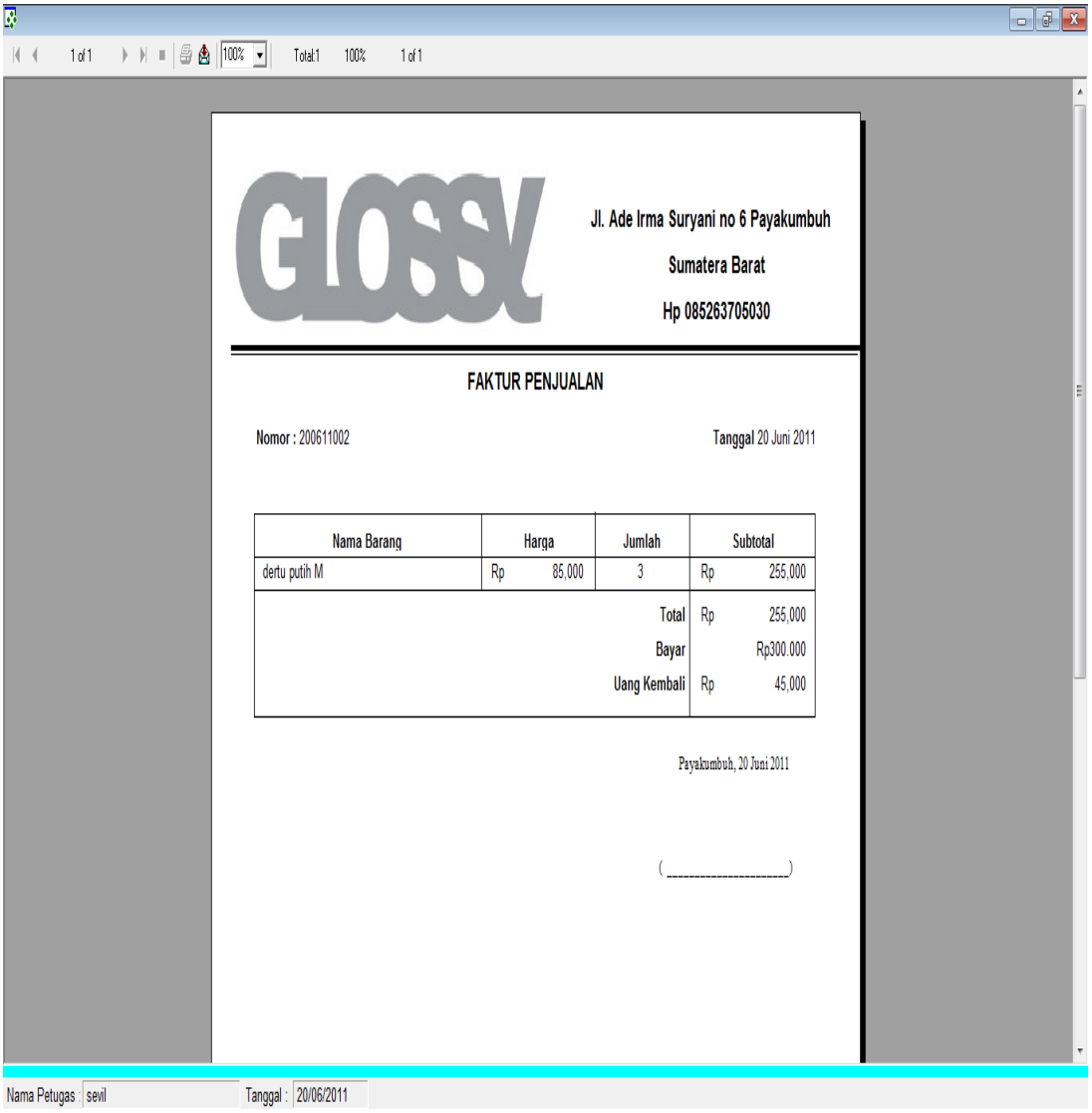
Pada menu View all stok Barang ditampilkan semua data barang yang telah disimpan. Apabila ingin melakukan Pengecekan barang tinggal input nama barang trus dilakukan proses pencarian stok barang.

6. Form Penjualan



Gambar 5.9 Form Penjualan

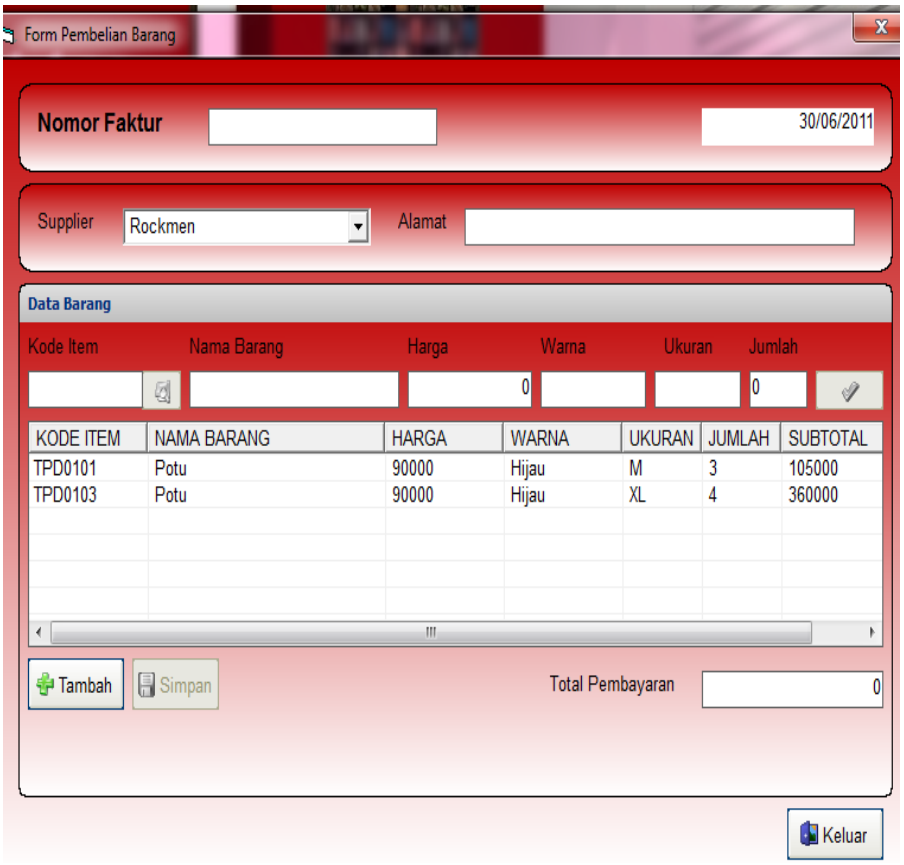
Pada menu form Input Penjualan ditampilkan data Penjualan semua data. Terdapat beberapa fasilitas pada Form Input Penjualan yaitu Tambah dan simpan dan keuar.



Gambar 5.10 Faktur Penjualan

7. Form Input Pembelian

Pada menu form Input Pembelian ditampilkan data Pembelian semua data. Terdapat beberapa fasilitas pada Form Input Pembelian yaitu Tambah Simpan dan keluar. Berikut Form Input Pembelian Barang

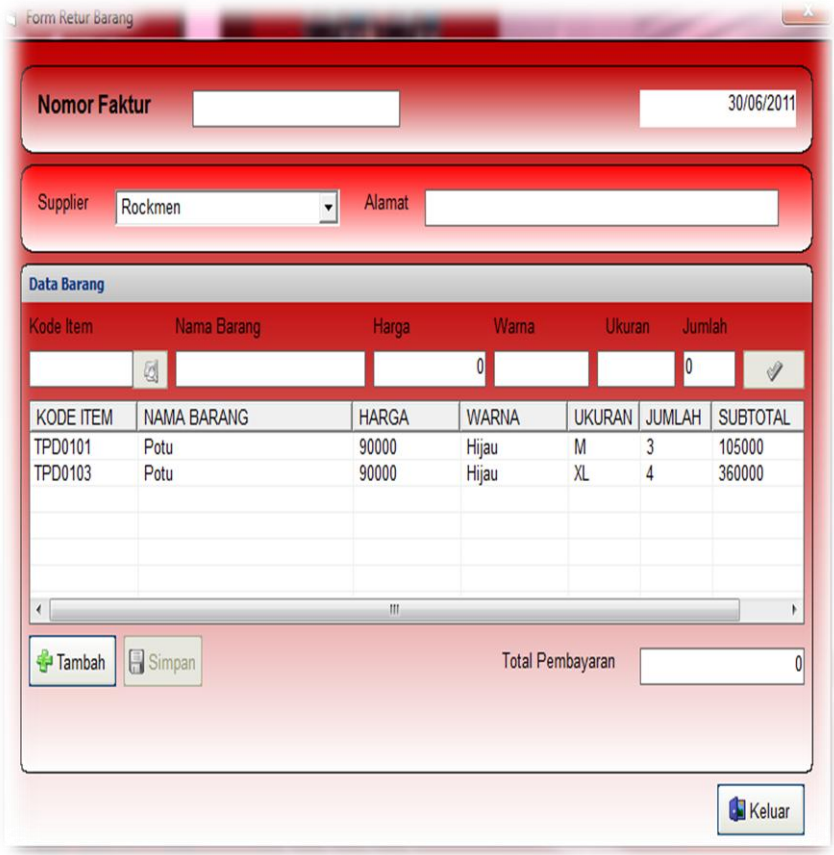


Gambar 5.11 Form Input Pembelian

Apabila ingin menambah data pembelian, kita harus mengisi semua *field* yang ada, lalu klik tombol Tambah untuk menambahkan barang yang akan di beli, setelah selesai klik Simpan. Berikut ini merupakan Laporan Pembelian.

8. Form Retur Barang

Pada menu Retur terdapat beberapa fasilitas pada Form Input Pembelian yaitu Tambah Simpan dan keluar. Berikut Form Input Pembelian Barang

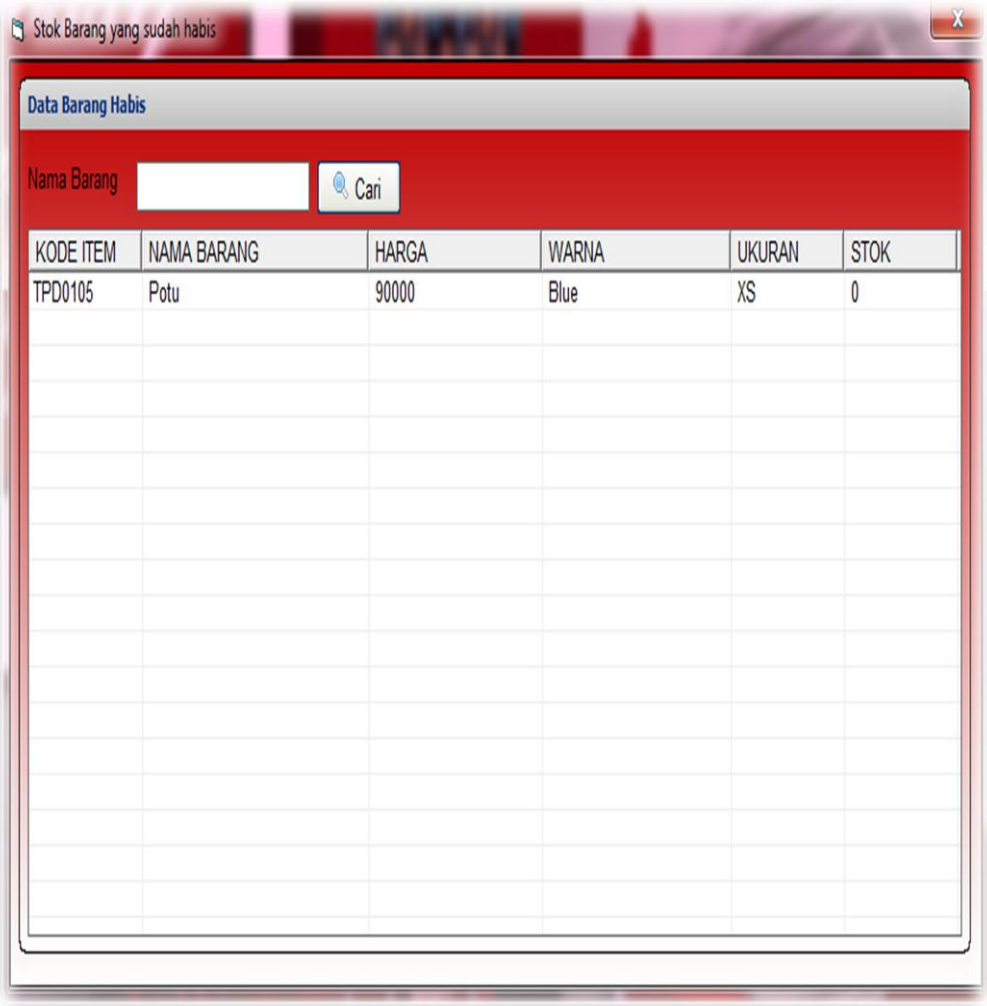


Gambar 5.12 Form Input Retur Barang

Apabila ingin menambah data retur, kita harus mengisi semua *field* yang ada, lalu klik tombol Tambah untuk menambahkan Barang yang akan di retur, setelah selesai klik Save. Otomatis data stok barang berkurang.

9. Form Stok Barang Yang Sudah habis

Pada menu form Stok barang yang habis ditampilkan data semua barang yang habis. Terdapat beberapa fasilitas pada Form Input Pemesanan yaitu Cari, Berikut ini form view all stok barang :

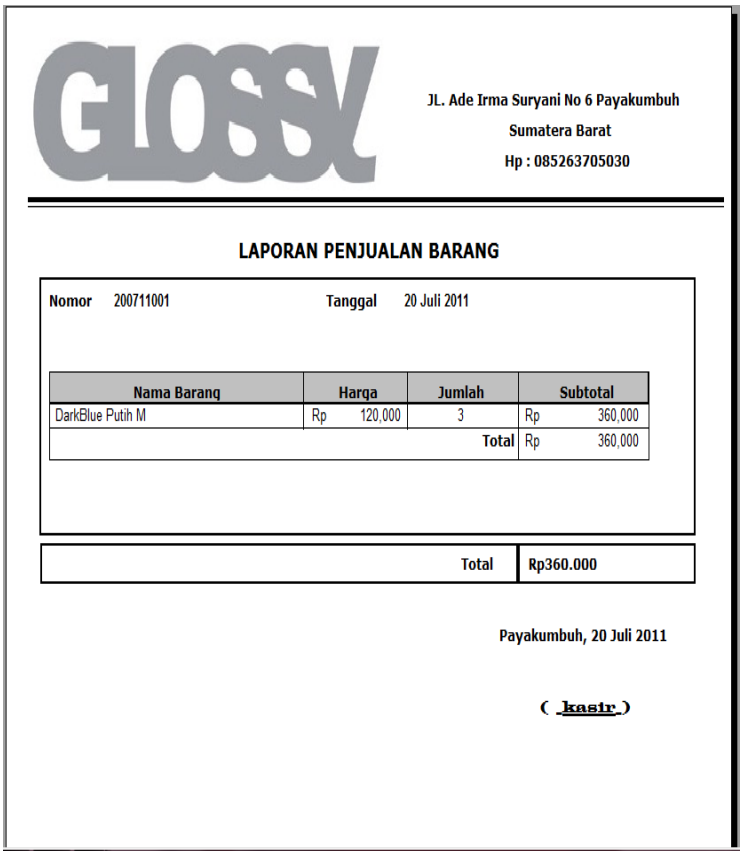


Gambar 5.13 Form Stok Brang yang habis

10. Laporan Penjualan



Pada menu Laporan Penjualan terdapat beberapa fasilitas pada Form Input penjualan yaitu mulai Tanggal laporan sampai tanggal laporan trus ada menu previe dan batal.

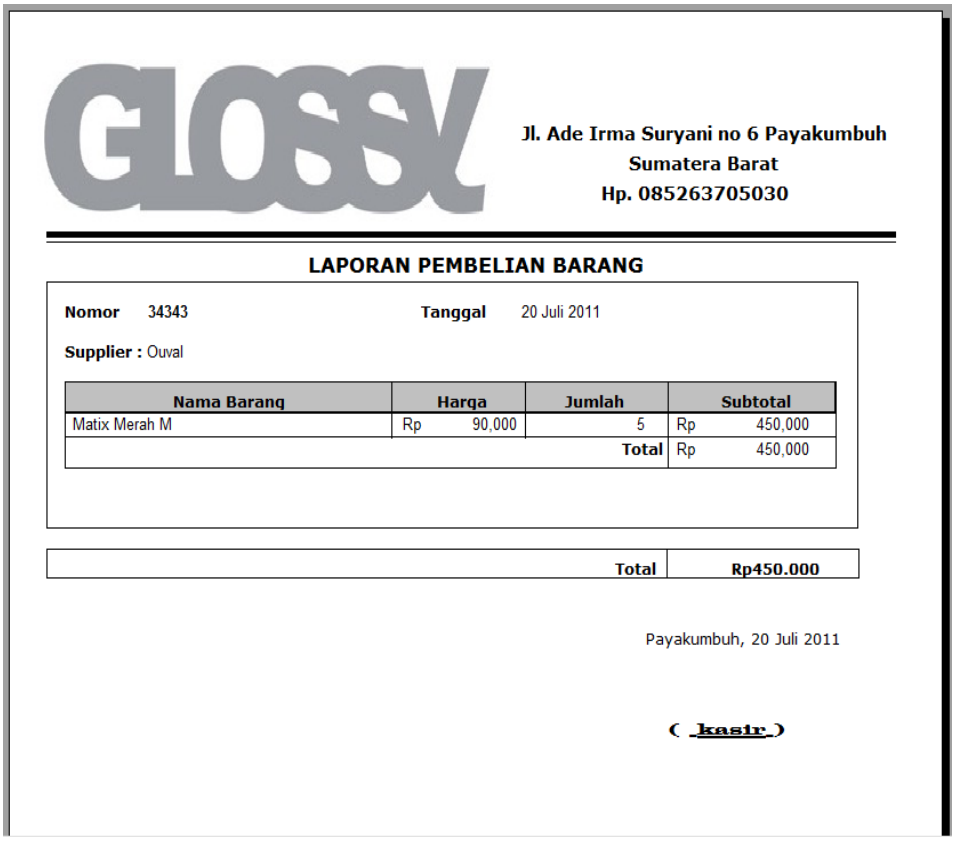


Gambar 5.14 Laporan Penjualan

11. Laporan Pembelian



Pada menu Laporan Penjualan terdapat beberapa fasilitas pada Form Input penjualan yaitu mulai Tanggal laporan sampai tanggal laporan trus ada menu preview dan batal.

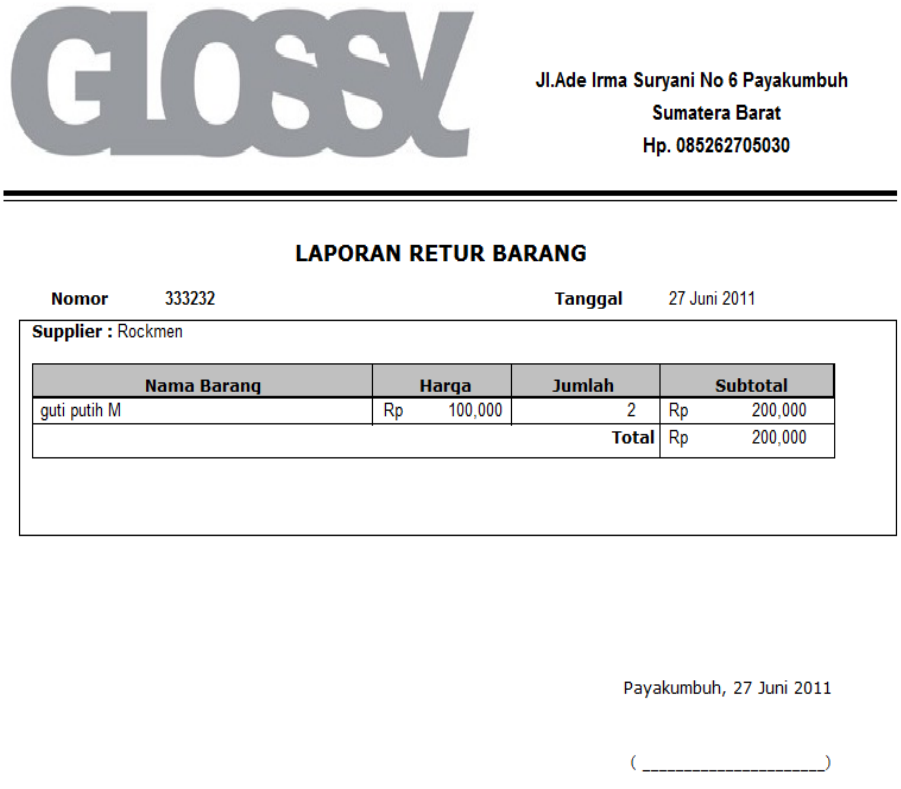


Gambar 5.15 Laporan Pembelian

12. Laporan Retur



Pada menu Laporan Penjualan terdapat beberapa fasilitas pada Form Input penjualan yaitu mulai Tanggal laporan sampai tanggal laporan trus ada menu preview dan batal.



GLOSSY

Jl.Ade Irma Suryani No 6 Payakumbuh
Sumatera Barat
Hp. 085262705030

LAPORAN RETUR BARANG

Nomor 333232 **Tanggal** 27 Juni 2011

Supplier : Rockmen

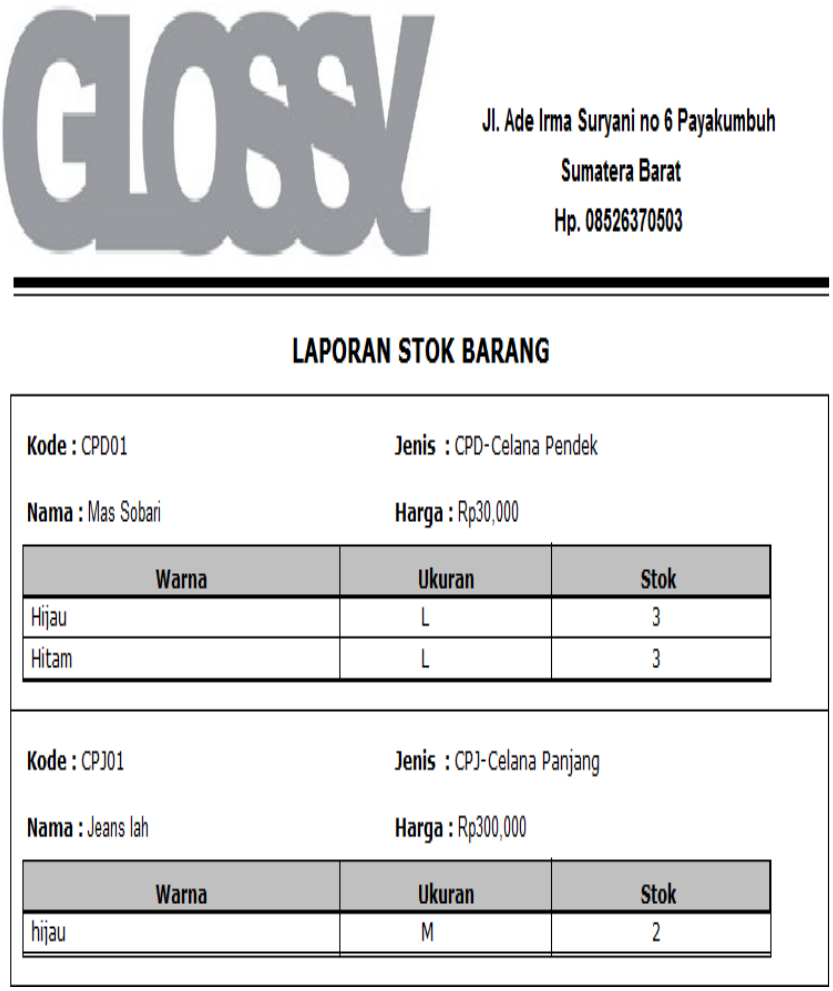
Nama Barang	Harga	Jumlah	Subtotal
guti putih M	Rp 100,000	2	Rp 200,000
		Total	Rp 200,000

Payakumbuh, 27 Juni 2011

(_____)

Gambar 5.16 Laporan Retur

13. Laporan stok Barang



GLOSSY

Jl. Ade Irma Suryani no 6 Payakumbuh
Sumatera Barat
Hp. 08526370503

LAPORAN STOK BARANG

Kode : CPD01 **Jenis :** CPD-Celana Pendek

Nama : Mas Sobari **Harga :** Rp30,000

Warna	Ukuran	Stok
Hijau	L	3
Hitam	L	3

Kode : CPJ01 **Jenis :** CPJ-Celana Panjang

Nama : Jeans lah **Harga :** Rp300,000

Warna	Ukuran	Stok
hijau	M	2

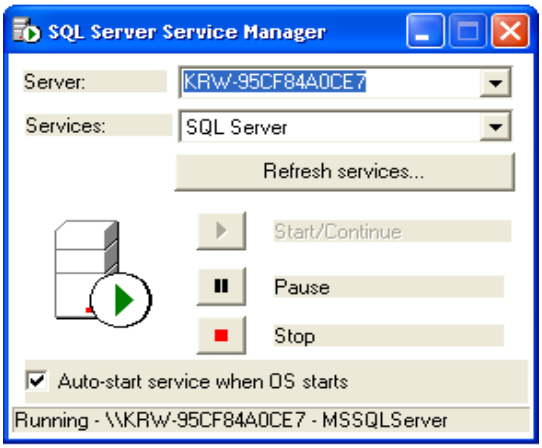
Gambar 5.17 Laporan Syok Barang

5.2.6 Implementasi Instalasi Pogram

Pengimplementasian sistem ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program system informasi Pembelian dan Penjualan Distro Glossy Payakumbuh. Untuk dapat menggunakan sistem informasi penggajian pegawai ini maka memerlukan installasi program yaitu:

1. Menginstal Visual Basic 6.0 untuk tampilan aplikasi.

2. Menginstal dan mengaktifkan SQL Server terlebih dahulu untuk mengakses komputer yang dijadikan *server*.

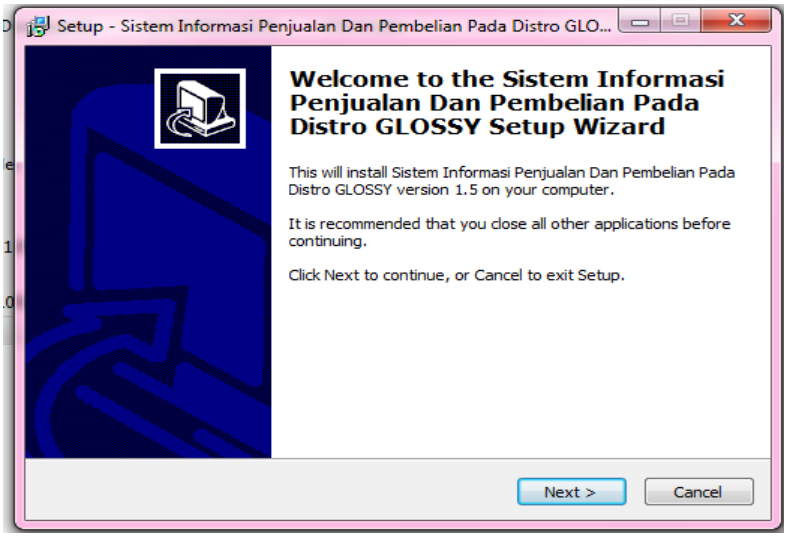


Gambar 5.18 Sql Server Service Manager

3. Menginstal Crystal Report

Setelah program terbuat dengan menggunakan Visual basil 6.0, databasenya menggunakan sql server 2000 dan laporannya menggunakan crystal report maka untuk menjalanknan hasil program yang telah dibuat yaitu program atau aplikasi penggajian pegawai. Maka harus distal terlebih dahulu, pada umumnya cara instal perangkat lunak adalah sama. Begitu pula pada perangkat lunak yang dibangun. Langkah pertama adalah membuka file setup dengan cara *double click* atau arahkan kursor pada *file setup* kemudian tekan *enter*. Dan akan memunculkan tampilan *setup* awal seperti terlihat pada gambar dibawah ini Bahasa pemrograman yang digunakan dalam aplikasi ini adalah Visual Basic 6.0. langkah – langkah untuk instalasi aplikasi ini adalah double klik pada setup, kemudian klik tombol OK.

1. Dobel klik file **Sistem Informasi Adison Sport Shop Center.exe.**

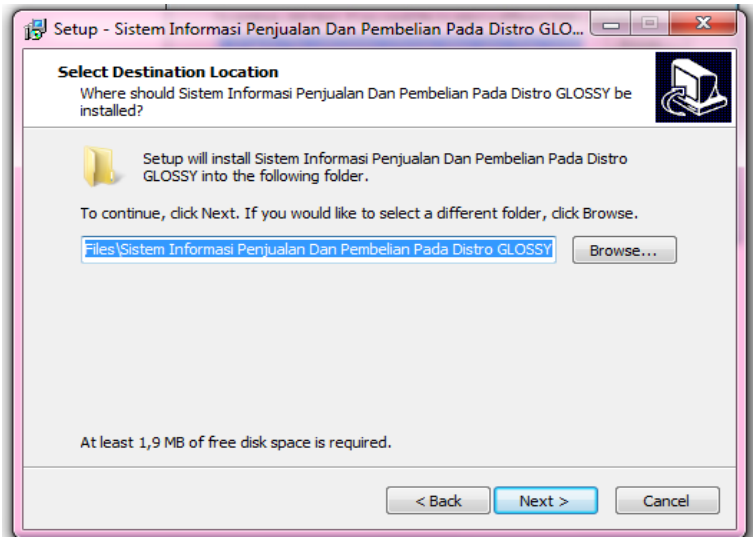


.

Gambar 5.19 Tampilan Awal Instalasi

Klik pada tombol change directory untuk menentukan directory program, lalu klik tombol gambar komputer.

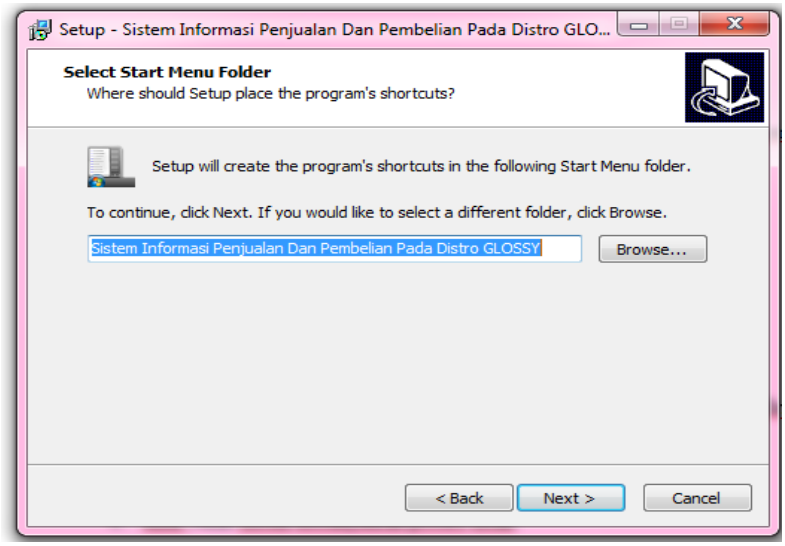
2. Jika muncul gambar di bawah, klik **Next**.



Gambar 5.20 Tampilan *Select Destination Location*

Kemudian tentukan tempat group box untuk program, lalu klik tombol Continue.

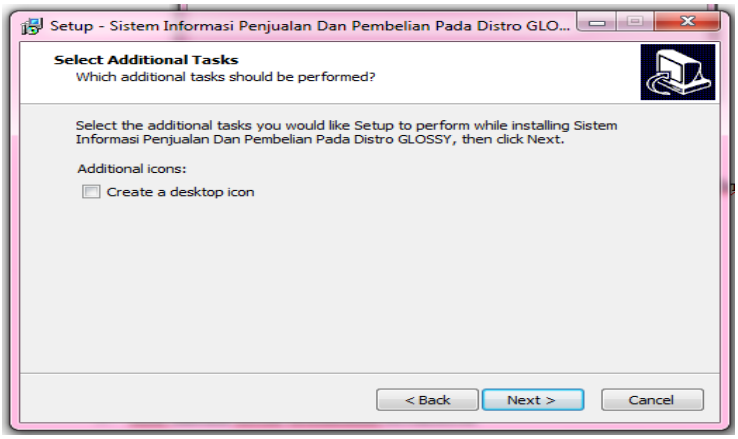
3. Klik **Next** untuk melakukan penyimpanan proses intall.



Gambar 5.21 Tampilan *Select Start Menu Folder*

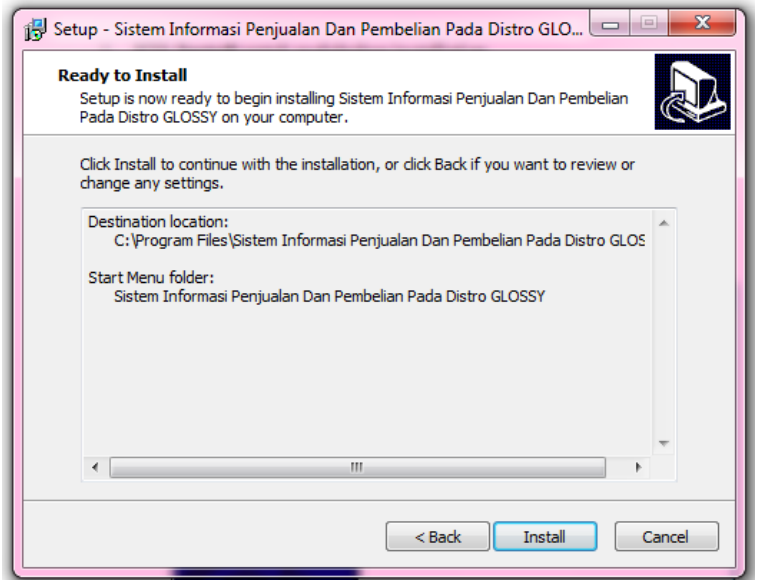
Jika sudah berhasil di instal, maka akan muncul tampilan konfirmasi seperti dibawah ini :

4. Klik **Next** untuk melanjutkan proses intall



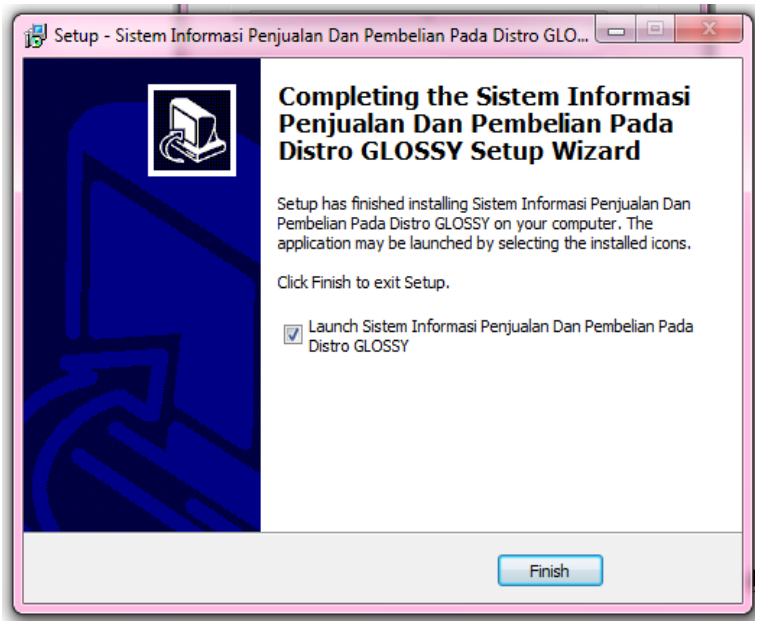
Gambar 5.22 Konfirmasi Instalasi Berhasil

5. Klik **Install** untuk melakukan installation



Gambar 5.23 Tampilan *Ready to Install*

6. Klik **Finish** untuk mengakhiri proses penginstallan



Gambar 5.24 Tampilan *Completing Installer*

5.2.4 Penggunaan Program

Merupakan langkah pengunaan program yang akan dijalankan agar dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Pengoperasian dilaksanakan dengan mengaktifkan SQL Server sebagai server dari aplikasi yang telah dibuat kemudian memanggil *file* yang akan dieksekusi. Pada perancangan sistem informasi ini digunakan Visual Basic 6.0 sebagai perangkat lunak yang mendukung perancangan sistem yang menghasilkan program aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Selanjutnya dalam pembuatan perancangan database dan tabel digunakan perangkat lunak SQL Server sebagai servernya.

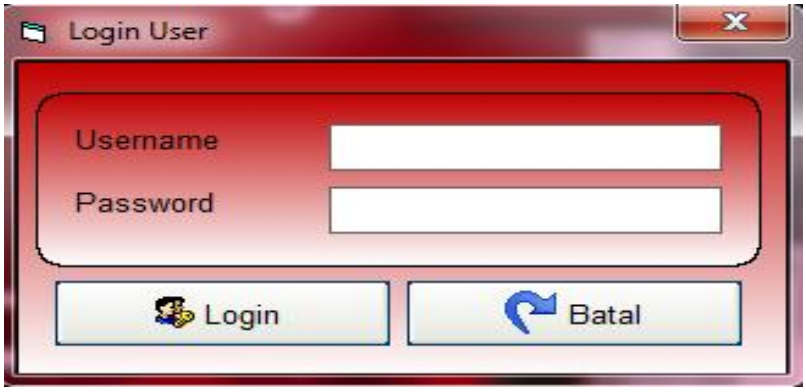
5.2.4.1 Form Menu Login Admin

Menu validasi login akan memeriksa data pemakai program berdasarkan masukan *user* dan *password dan pemilihan akses*, yang disesuaikan dengan data user yang ada pada basis data yang telah di input oleh operator.

Menu validasi akan memeriksa pemakai program berdasarkan user, akses dan password, yang disesuaikan dengan data pemakai pada basisdata yang telah dibuat.

Tampilan di dalam menu input data pegawai terdapat beberapa tombol yang disediakan untuk pengolahan data, antara lain :

a. **Tombol Login,** digunakan untuk masuk ke menu utama berdasarkan *jobdesk*nya.
b. **Tombol Batal,** digunakan untuk membatalkan proses yang dilakukan.



Gambar 5.25 Tampilan Login

5.2.4.2 Halaman Menu Utama

Di Menu Utama ini fungsi yang ada adalah Input data Barang, Supplier, dan laporan - laporan. Pilihan menu yang terdapat pada menu utama adalah File, Data, Transaksi dan Laporan.

a. **File** terdiri dari Login, Logout, Setting User dan exit
b. **Data** terdiri dari Data Barang dan Data Supplier, View all stok barang
c. **Transaksi** terdiri dari Pemjualan, Pembeliandan retur pembelian dan barang data limit.
d. **Laporan** terdiri dari Penjualan,Pembelian,retur Pembelian dan Input Data Barang.



Gambar 5.26 Antarmuka Menu Utama

5.2.4.3 Menu Input Data Barang

Didalam menu input data Barang ini bagian admin dapat mengisi data-data Barang yang ada.

a. **Tombol Tambah,** berfungsi tambah *record* setelah status dipilih terlebih dahulu.

b. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record)* barang ke dalam *database*.

c. **Tombol Edit,** berfungsi untuk mengubah data barang.

d. **Tombol Batal** berfungsi untuk membatalkan perintah menyimpan data *(record)*

e. **Keluar** keluar dari form data Barang.

f. **Tombol Hapus,** berfungsi untuk menghapus data barang.

g. **Tombol Cari,** berfungsi untuk mencari data barang berdasarkan nama dan kode.



Gambar 5.27 Form Menu Input Data Barang

5.2.4.4 Menu Input Detail Barang

Didalam menu input data Barang ini bagian admin dapat mengisi data-data Barang yang ada.

a. **Tombol Tambah,** berfungsi tambah *record* sehingga menampilkan kode supplier secara otomatis.

b. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record)* supplier ke dalam *database*.

c. **Tombol Edit,** berfungsi untuk mengubah data suplier.

d. **Keluar** keluar dari form data supplier

e. **Tombol Hapus,** berfungsi untuk menghapus data supplier.



Gambar 5.28Form Menu Input Detail Barang

5.2.4.5 Menu Input Data Supplier

Didalam menu input data Supplier ini bagian admin dapat mengisi data-data jabatan supplier

a. **Tombol Tambah,** berfungsi tambah *record* sehingga menampilkan kode supplier secara otomatis.

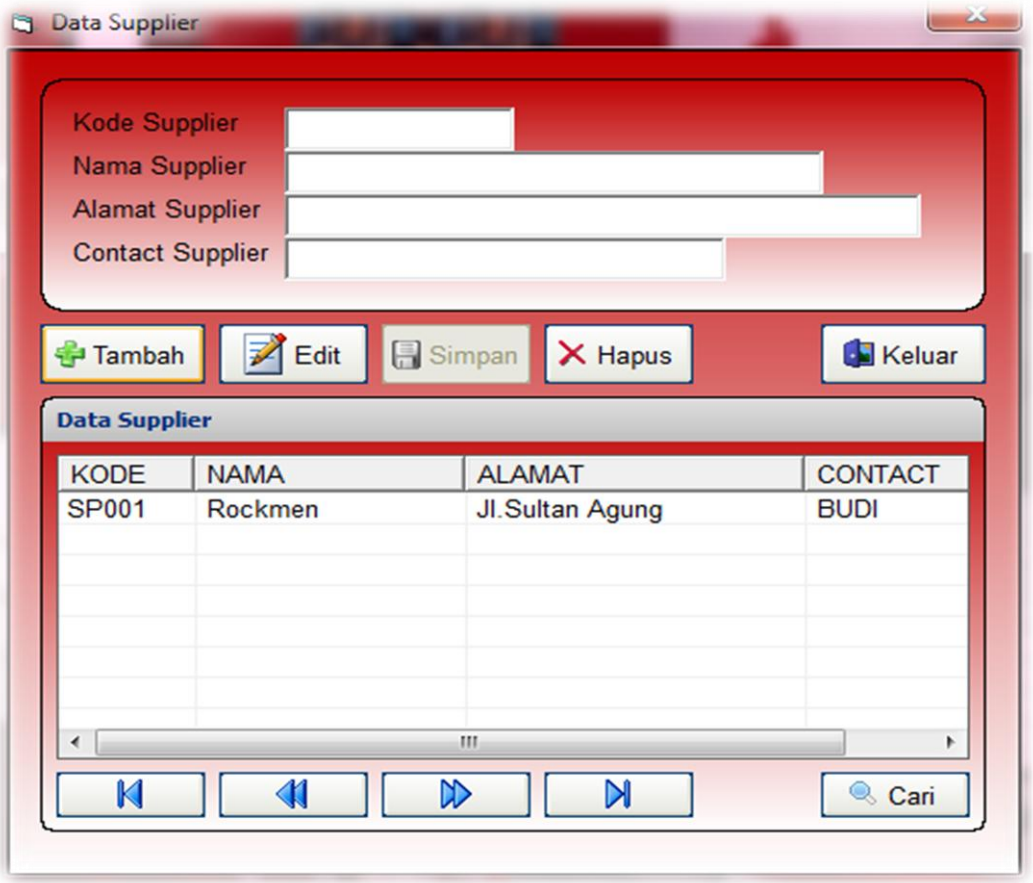
b. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record)* supplier ke dalam *database*.

c. **Tombol Edit,** berfungsi untuk mengubah data suplier.

d. **Keluar** keluar dari form data supplier

e. **Tombol Hapus,** berfungsi untuk menghapus data supplier.

f. **Tombol Cari,** berfungsi untuk mencari data supplier berdasarkan no nama supplier.

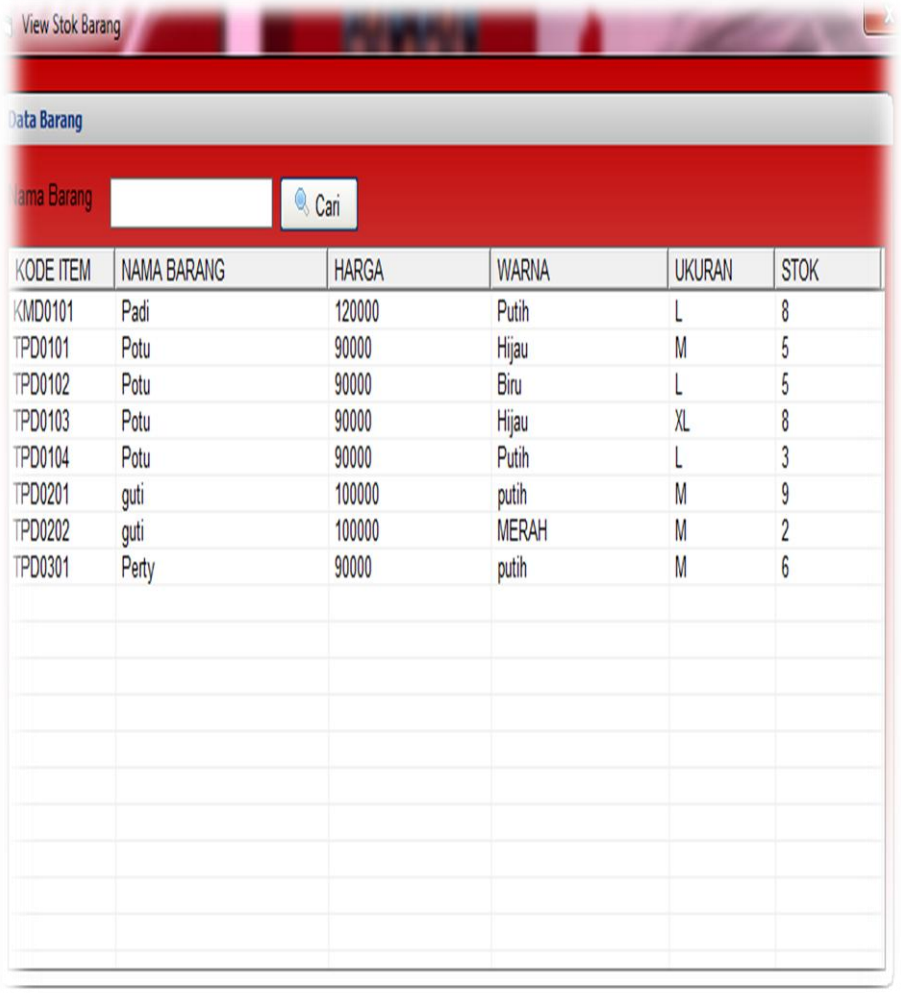


Gambar 5.29 Form Menu Input Data Supplier

5.2.4.6 Menu Input View all stok Barang

Didalam menu input View all stok barang langsung Semua tampilan stok barang muncul.

a. **Tombol Cari,** berfungsi berfungsi untuk Mencari data *(record)* Barang ke dalam *database***.**



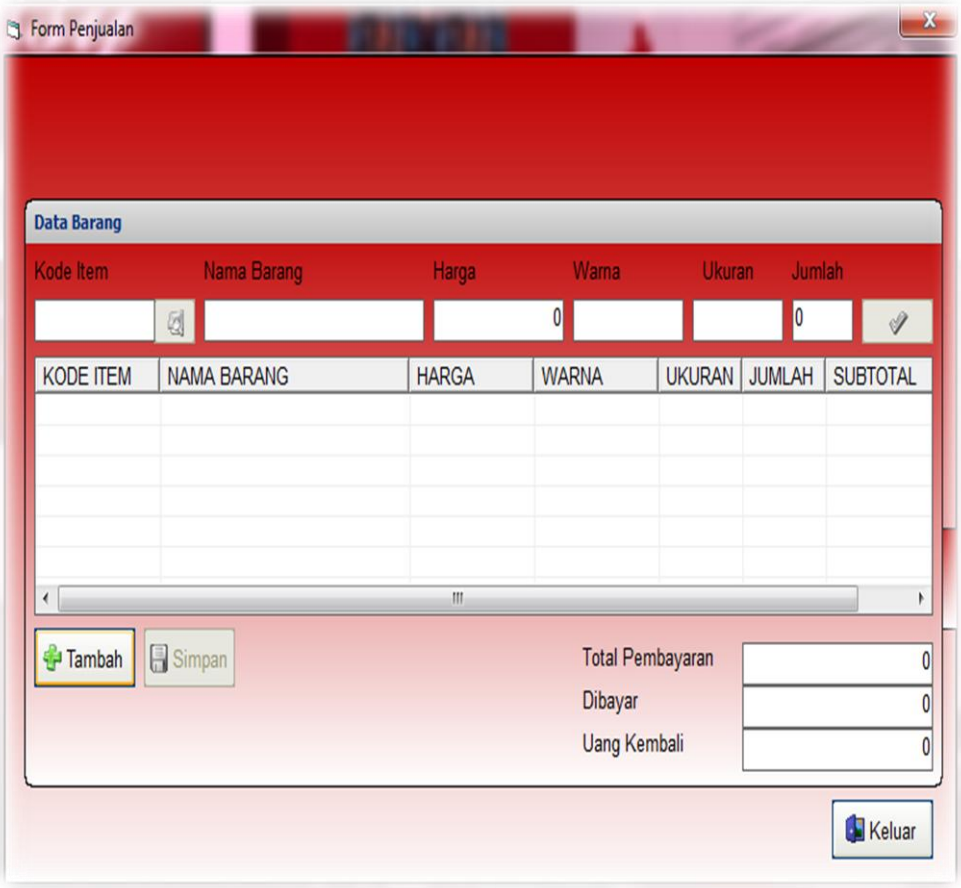
Gambar 5.30 Form Menu View stok barang

5.2.4.7 Menu Input Penjualan

Didalam menu input Penjualan terdapat menu:

a.Tombol Tambah, berfungsi tambah *record* sehingga menampilkan no faktur penjualan secara otomatis.

b.Tombol Simpan, berfungsi untuk menyimpan data (*record)* penjualan ke dalam *database*.



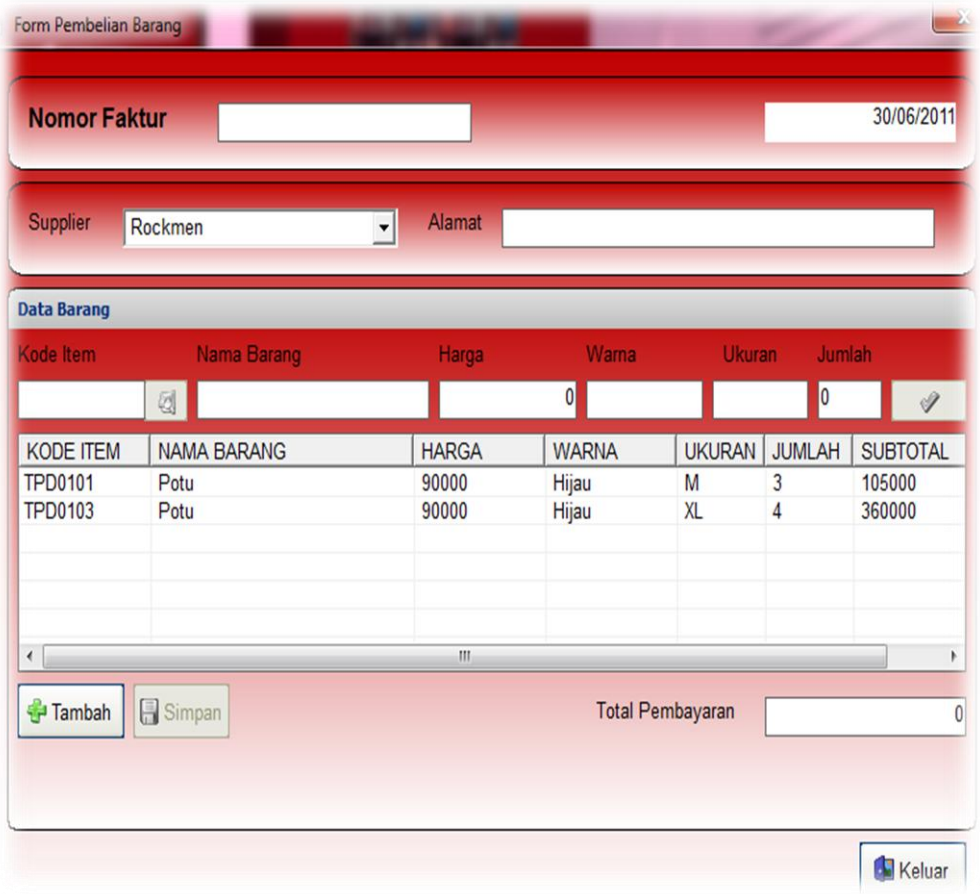
Gambar 5.31 Form Menu Input Penjualan

5.2.4.8 Menu Input Pembelian

Didalam menu input pembelian ini no faktur diisi secara manual dan supplier tinggal di klik otomatis alamatnya akan muncul.

a. **Tombol Tambah,** berfungsi tambah *record* .

b. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record)* pembelian ke dalam *database*.



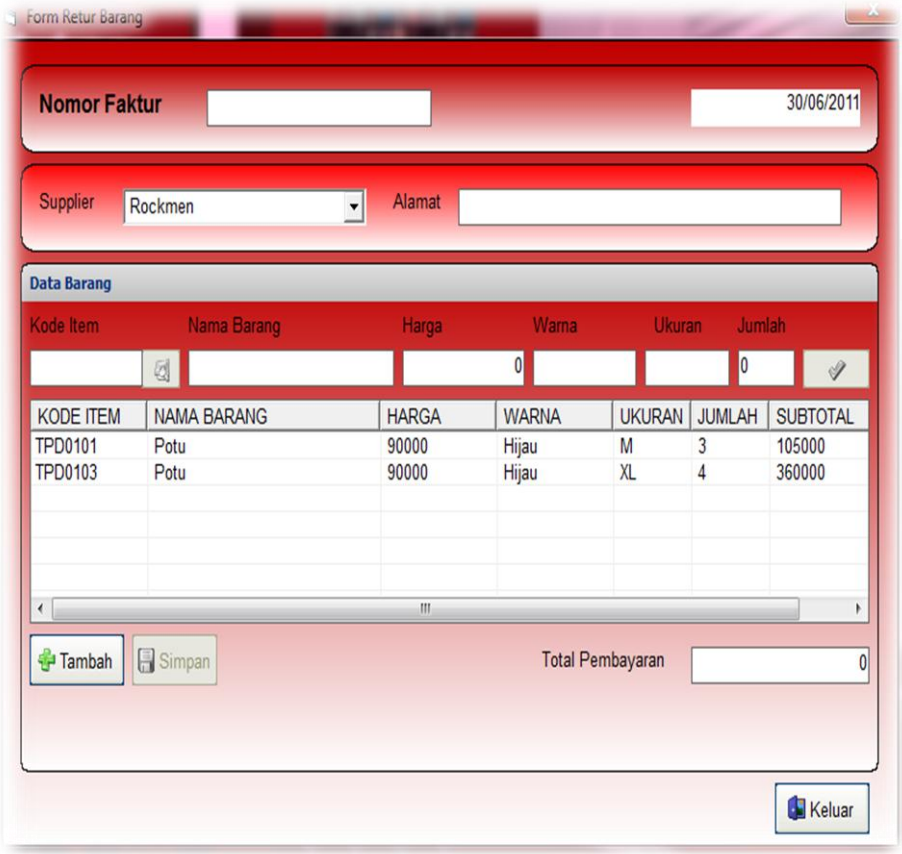
Gambar 5.32Form Menu Input Pembelian

5.2.4.9 Menu Retur Pembelian

Halaman ini digunakan untuk menampilkan data input Retur Pembelian jadi bagian gudang akan meginput barang apa aja yg di retur.

a. **Tombol Tambah,** berfungsi tambah *record* .

b. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record) retur* pembelian ke dalam *database*.



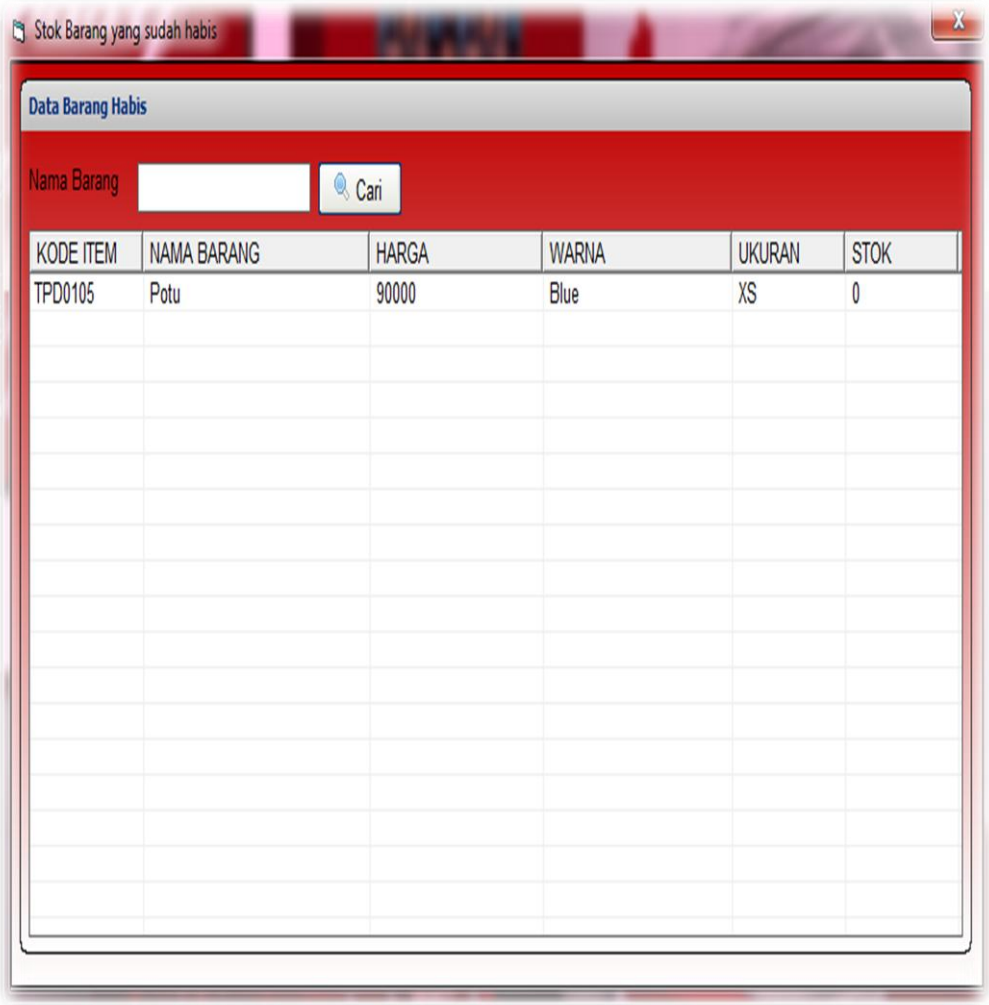
Gambar 5.33 Form Menu Input Retur Pembelian

5.2.4.10 Menu Tampil Stok Barang Habis

Halaman ini digunakan untuk menampilkan data Stok barang Habis .

a. **Tombol Cari,** berfungsi Untuk mencari stok barang yang udah habis

b. **Keluar** keluar dari form Stok Barang yang sudah habis



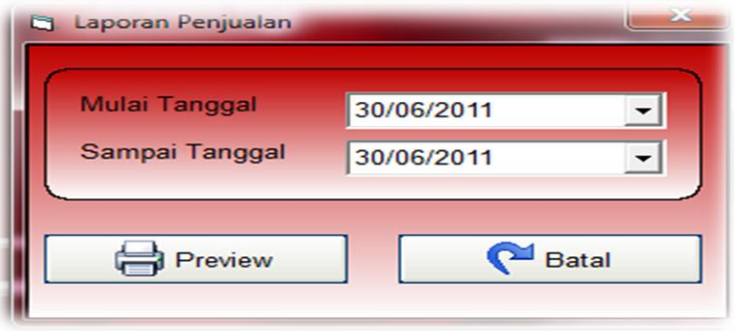
Gambar 5.34 Form Menu Stok barang habis

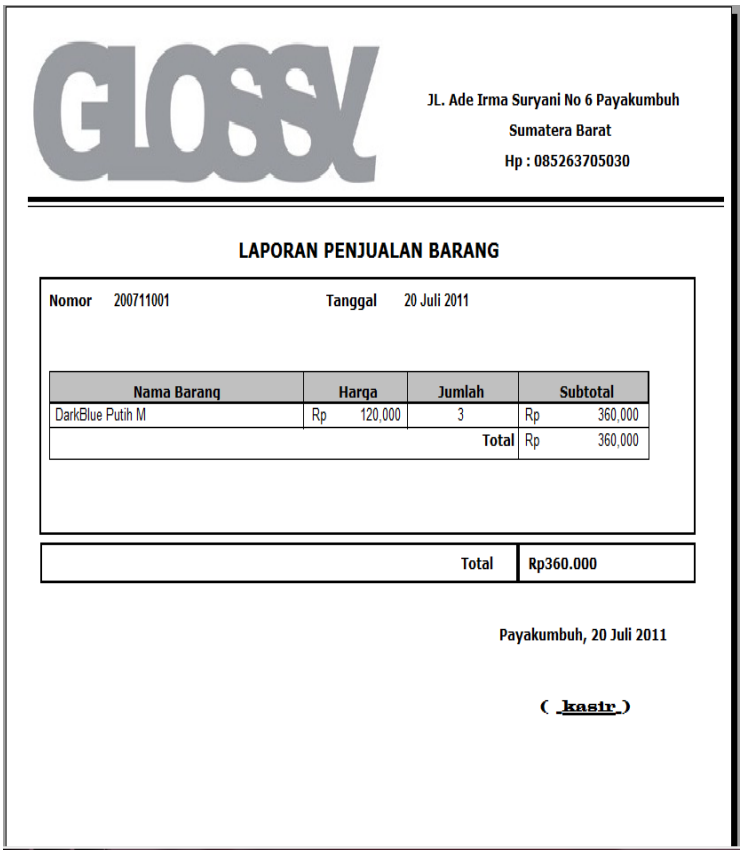
5.2.4.11 Menu Laporan penjualan

Tampilan ini dipergunakan untuk melihat laporan Penjualan

a. **Tombol Preview,** berfungsi mencetak laporan penjualan.

b. Tombol batal, berfungsi untuk membatalkan proses laporan





Gambar 5.35 Form Laporan Penjualan

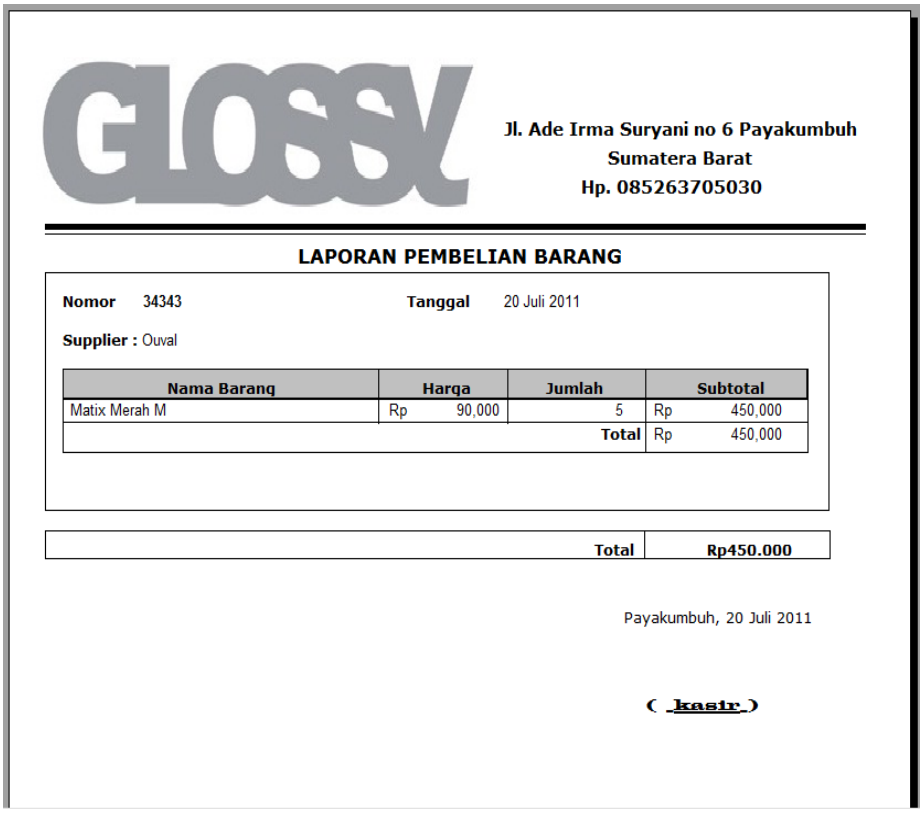
5.2.4.12 Menu Laporan Pembelian

Tampilan ini dipergunakan untuk melihat laporan Pembelian secara keseluruhan.

a. **Tombol Prewiew,** berfungsi mencetak laporan Pembelian.

b. **Batal ,** berfungsi untuk membatalkan laporan pembelian





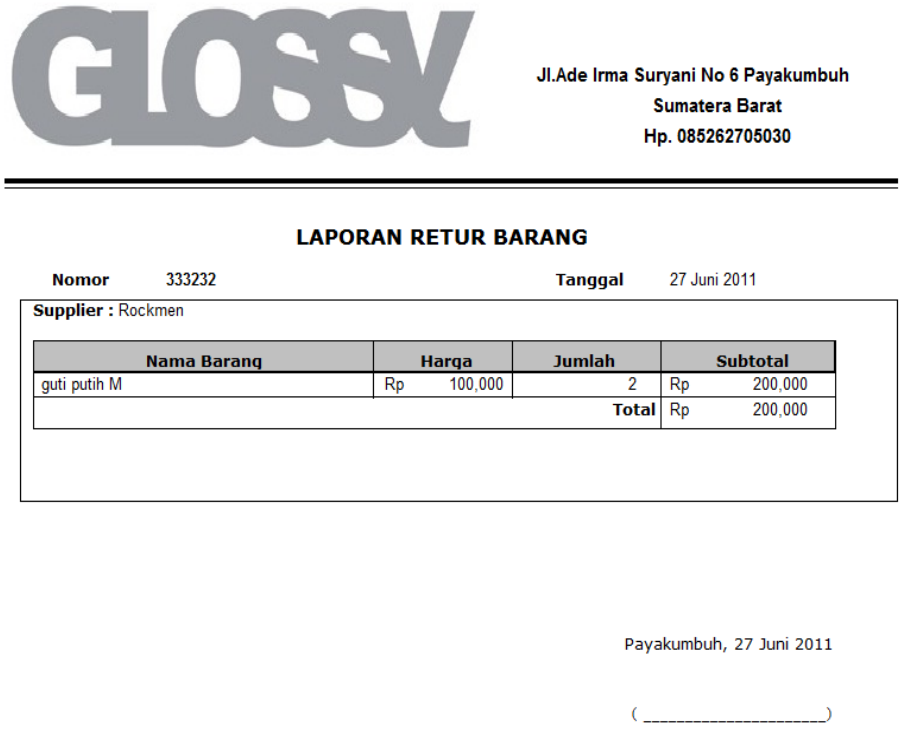
Gambar 5.36 Form Laporan pembelian

5.2.4.13 Menu Laporan Retur Pembelian

a. **Tombol Prewiew,** berfungsi mencetak laporan Pembelian.

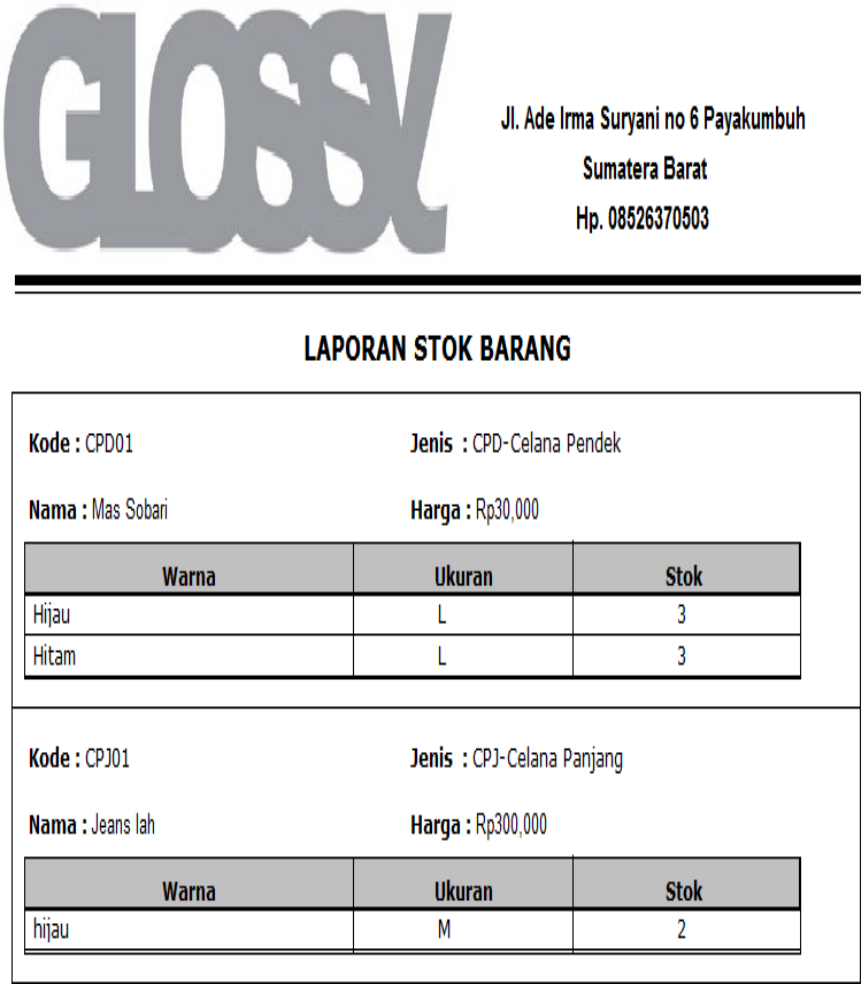
b. **Batal ,** berfungsi untuk membatalkan laporan pembelian





Gambar 5.37 Form Menu Laporan Retur Pembelian

5.2.4.14 Menu Laporan Stok Barang



Gambar 5.38 Form Menu Laporan Stok Barang