BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Sejalan dengan ketatnya persaingan ekonomi, maka perkembangan teknologipun mengalami kemajuan yang sangat cepat. Ilmu pengetahuan dan teknologi sebagai komponen yang tidak dapat dipisahkan dalam kehidupan manusia, memiliki arti yang sangat penting. Salah satu ilmu pengetahuan yang berperan dalam kegiatan perekonomian adalah komputerisasi. Komputerisasi sangat di butuhkan oleh perusahaan maupun badan usaha lainnya, dalam menilai dan menentukan posisi manajemen perusahaan. Perkembangan komputerisasi peranannya sangat membantu kegiatan dan pekerjaan manusia, tidak terkecuali di bidang penjualan dan pembelian.

Untuk menjamin keakuratan data yang akan disajikan diperlukan suatu sistem pengolahan data yang berbasis komputer, dikarenakan data yang diolah jumlahnya banyak, maka hal ini perlu dilakukan supaya data tidak menumpuk dimana akan menyita waktu dan menguras tenaga dalam menyelesaikan pekerjaan tersebut.

Glossy adalah salah satu Distro yang bergerak dalam bidang penjualan dan pembelian yang memiliki cukup banyak pelanggan, sehingga berbagai proses yang dilakukan harus cepat dikerjakan khususnya dalam pengolahan data penjualan dan pembelian di Distro Glossy. Adapun sistem pengolahan data penjualan dan pembelian di Distro Glossy yang masih belum terkomputerisasi

mengakibatkan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan rekaputulasi transaksi penjualan dan pembelian, selain itu pengolahan data barang masuk, barang keluar masih berupa arsip dan membutuhkan ruang yang cukup besar untuk penyimpanan data sehingga terus terjadi penumpukan data. Selain itu juga proses pencarian data barang membutuhkan waktu yang cukup lama yaitu dengan cara membuka arsip seluruh data dan pembuatan laporan yang masih berupa tulis tangan yang membutuhkan waktu yang lama dan sering tejadinya kesalahan dalam penulisan dan perhitungannya.

Setelah disimpulkan permasalahan diatas dengan demikian diharapkan keberadaan perangkat lunak ini akan membantu proses pembuatan aplikasi pengolahan data penjualan dan pembelian barang yang lebih akurat, efektif dan efisien serta menghemat waktu pengerjaannya. Adapun hasil dari pengerjaan tersebut penulis tuangkan dalam laporan tugas akhir ini, yang berjudul: **"PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BARANG PADA DISTRO GLOSSY"**.

Diharapakan dengan adanya aplikasi ini nantinya berguna dan membantu distro Glossy untuk melakukan proses transaksi dan memberikan pelayanan yang lebig baik kepada konsumenya.

1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah upaya untuk melakukan pencarian dan pendataan masalah-masalah yang akan dibahas. Masalah perlu dirumuskan dengan tujuan agar permasalahan jelas dan tidak menimbulkan keragu-raguan atau tafsir yang berbeda-beda.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan diatas, maka dapat diidentifikasi yang terjadi pada distro Glossy adalah sebagai berikut:

1. Pengolahan data penjualan dan pembelian barang di Glossy masih mengunakan tulisan tangan sehingga menghambat proses transaksi penjualan dan pembelian barang dalam hal pengelolaan data stok barang.
2. Penyimpanan data barang masih berupa arsip sehingga membutuhkan ruang yang cukup untuk besar untuk penyimpanan data dan sering terjadinya kehilangan data karena masih bertumpuknya arsip sehingga pencarian data masih membutuhkan waktu yang lama jika arsip data barang dibutuhkan di kemudian hari.
3. Penyajian laporan persedian barang, laporan penjualan dan laporan pembelian barang masih manual, dengan tulis tangan sehingga membutuhkan waktu yang lama dan sering terjadi kesalah dalam penulisan dan perhitungan.

1.2.2 Rumusan masalah

Berdasarkan identifikasi permasalahan diatas maka penulis dapat merumuskan permasalahan yang harus diselesaikan sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi penjualan dan pembelian yang sedang berjalan pada Distro Glossy.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada Distro Glossy.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian pada Distro Glossy
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian pada Distro Glossy

1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Adapun maksud dalam penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk membangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada Distro Glossy
2. Membantu bagian Gudang di Distro Glossy dalam menyajikan informasi yang cepat dan lengkap khusunya dalam pengolahan data barang masuk dan barang keluar.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan pada Distro Glossy .Untuk membuat perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada Distro Glossy
2. Untuk mengetahui analisis dan pengujian program pada Distro Glossy
3. Untuk mengetahui implemetasi sistem informasi penjualan dan pembelian pada Distro Glossy.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Dalam jangka pendek berguna sebagai dasar penyusunan Tugas Akhir agar dapat memperoleh data yang akurat dan terbaru.
2. Dalam jangka panjang hasil riset dapat digunakan sebagai dasar pengambilan keputusan dalam usaha pemecahan masalah perusahaan.
3. Membantu proses transksi penjualan barang, pembelian barang dan mengelola data laporan barang masuk dan barang keluar sehingga memberikan dukungan untuk pengolahan data yang baik.

1.4.1 Kegunaan Akademis

Penelitain ini diharapkan berguna bagi bidang keilmuan dan penulis diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Pengembangan ilmu, manajemen infromatika sebagai penerapan teori perancangan dan pembangunan sistem informasi pengolahan data peminjaman buku komik berbasis struktur.

2. Bagi penulis, menambah wawasan pengetahuan yang didapat di bangku kuliah untuk diaplikasikan di dunia nyata.

1.5 Batasan Masalah

Agar hasil penelitian penulis dapat menghasilkan sebuah hasil yang maksimal, penulis membatasi ruang lingkup dalam penelitian.

Ruang lingkup yang dilakukan hanya dibatasi pada sistem yang sedang berjalan pada saat penulis melakukan penelitian pada Distro Glossy diantaranya:

1. Dalam proses transaksi penjualan dan pembelian bersifat tunai .
2. Membahas retur pembelian dan tidak membahas retur penjualan.
3. Barang yang dijual di distro Glossy tidak melakukan re- stok dikarenakan distro Glossy tidak menjual barang yang sejenis dengan barang yang telah habis.
4. Sistem Pembelian di distro Glossy yaitu sistem pembelian lanjut.

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan pada Distro Glossy yang beralamat di jln. Ade Irma Suryani no 06 Payakumbuh.

Tabel 1.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

NO	KEGIATAN	2011																			
		MARET				APRIL				MEI				JUNI				JULI			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mendengarkan pelanggan																				
	a. Observasi																				
	b. Wawancara																				
	c. Studi Pustaka																				
	d. Analisis Kebutuhan Sistem																				
2	Uji pelanggan, mengendalikan market																				
	a. Perancangan Proses																				
	b.Perancangan Basis Data																				
3	Membangun, memperbaiki market																				
	a. Struktur Program																				
	b. Struktur Menu																				
	c. Kodefikasi																				
	d. Desain Input / Output																				
	e. Pengujian Perangkat lunak																				