DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR SIMBOL xi
DAFTAR LAMPIRAN xiv
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Kebangkrutan Perusahaan 7
2.1.1 Penyebab Kegagalan Perusahaan 7
2.1.2 Analisis Laporan Keuangan 9
2.1.2.1 Laporan Keuangan 9
2.1.3 Analisis Rasio Keuangan 11
2.1.3.1 Penggolongan Rasio Laporan Keuangan 11
2.1.3.2 Jenis – Jenis Rasio Keuangan 12
2.2 Konsep Logika Fuzzy 16
2.2.1 Himpunan Fuzzy 17
2.2.2 Fungsi Keanggotaan Sigmoid 18
2.2.3 Sistem Fuzzy 19

2.2.4 Metode Inferensi Mamdani 20
2.3 Konsep Basis Data 20
2.3.1 Sistem Basis Data 20
2.3.2 *Structured Query Language* (SQL) 23
2.3.3 MySQL 23
2.4 Alat Bantu Pemodelan Terstruktur 24
2.4.1 Diagram Konteks 24
2.4.2 Data Flow Diagram 25
2.4.3 Kamus Data 25
2.4.4 *Entity-Relationship Diagram* (ERD) 27
2.5 Konsep Dasar Web 28
2.5.1 HTML 28
2.5.2 PHP 29
2.5.3 Javascript 31
2.5.4 CSS 32
2.6 Konsep Dasar Web 32
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis Sistem 35
3.1.1 Analisis Masalah 35
3.1.2 Analisis Data Masukan 35
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis 41
3.1.4 Analisis Metode 42
3.1.5 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 50
3.1.5.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional Perangkat Lunak 51
3.1.5.2 Spesifikasi Kebutuhan Nonfungsional Perangkat Lunak 51
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 52
3.1.6.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 52
3.1.6.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 52
3.1.6.3 Analisis Kebutuhan Pengguna 53
3.1.7 Analisis Basis Data 53
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 54
3.1.8.1 Diagram Konteks 55
3.1.8.2 Data Flow Diagram Level 1 56
3.1.8.3 Spesifikasi Proses 60

3.1.8.4 Kamus Data 65
3.2 Perancangan Sistem 67
3.2.1 Perancangan Sistem Basis Data 67
3.2.1.1 Skema Relasi 67
3.2.1.2 Diagram Relasi 67
3.2.1.3 Struktur Tabel 68
3.2.2 Perancangan Arsitektur 69
3.2.2.1 Struktur Menu 69
3.2.2.2 Perancangan Antarmuka 70
3.2.2.3 Perancangan Pesan 77
3.2.2.4 Jaringan Semantik 77
3.2.2.5 Perancangan Prosedural 78
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 83
4.1 Implementasi 83
4.1.1 Lingkungan Implementasi 83
4.1.2 Implementasi Basis Data 83
4.1.3 Implementasi Antar Muka 84
4.2 Pengujian Model 86
4.2.1 Skenario Pengujian 86
4.2.2 Hasil Pengujian 86
4.3 Pengujian Sistem 89
4.3.1 Rencana Pengujian 89
4.3.2 Prosedur Kasus Pengujian dan Hasil Pengujian Alpha 90
4.3.3 Kesimpulan Pengujian Beta 96
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 97
5.1 Kesimpulan 97
5.2 Saran 98
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN