DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xv

DAFTAR LAMPIRAN xix

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1 Latar Belakang Masalah 1

I.2 Perumusan Masalah 3

I.3 Maksud dan Tujuan 3

I.4 Batasan Masalah 3

I.5 Metodologi Penelitian 3

BAB II LANDASAN TEORI 7

II.1 Solidare 7

II.2 *Citizen Journalism* 7

II.3 Prinsip *Citizen Journalism* 8

II.4 *Cryptoghrapy* 8

II.5 *Advanced Encryption Standard* 9

II.6 Windows Phone 9
II.7 JSON 10
II.8 Pemrogramman Berorientasi Objek 10
II.9 *Unified Modelling Language* (UML) 11
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 13
III.1 Analisis Sistem 13
III.1.1 Analisis Masalah 13
III.1.2 Analisis Arsitektur Sistem 14
III.1.3 Analisis Algoritma Enkripsi AES 15
III.1.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 39
III.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 41
III.1.6 Analisis Data 43
III.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 44
III.2 Perancangan Sistem 93
III.2.1 Perancangan Arsitektural Menu 93
III.2.2 Perancangan Antarmuka 94
III.2.3 Perancangan Pesan 106
III.2.4 Jaringan Semantik 109
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 110
IV.1 Implementasi Sistem 110
IV.1.1 Lingkungan Implementasi 110
IV.1.2 Implementasi Antarmuka 112
IV.2 Pengujian Sistem 113

IV.2.1 Rencana Pengujian 113
IV.2.2 Skenario Pengujian 114
IV.2.3 Hasil Pengujian 115
IV.2.4 Evaluasi Pengujian 131
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 132
V.1 Kesimpulan 132
V.2 Saran 132
DAFTAR PUSTAKA 133