DAFTAR PUSTAKA

[1] Ira Maya Sari, "Perancangan Media Pembelajaran Matematika Sekolah Menengah Pertama Menggunakan Metode Computer Assisted Instruction Berbasis Web," *Pelita Informatika Budi Darma*, vol. VI, no. 2, April 2014.

[2] Lexy J. Meleong, *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Rosda, 2013.

[3] Youllia Indrawaty, Dewi Rosmala, and Ardy M Ramdhanial, "Aplikasi Pembelajaran Alat Musik Gitar Menggunakan Model Skenario Multimedia Interaktif Timeline Tree," *Jurnal Informatika*, vol. 4, Januari - April 2013.

[4] Rinaldi Munir, *ALGORITMA & PEMROGRAMAN DALAM BAHASA PASCAL dan C Edisi Revisi*, Revisi ed. Bandung, Indonesia: Informatika Bandung, 2011.

[5] R H Sianipar, S.T., M.T., M.Eng, Ph.D, *Teori Dan Implementasi JAVA*, 1st ed. Bandung, Indonesia: Informatika Bandung, 2013.

[6] Luh Joni Irawati Dewi, "Media Pembelajaran Bahasa Pemrograman C++," *JPTK, UNDIKSHA*, vol. VII, no. 1, pp. 63-72, January 2010.

[7] M.IT. PRof. Dr. Munir, *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2013.

[8] Yudi Purwanto, *Pemrograman Web Dengan PHP*. Jakarta, Indonesia: PT Elex Media Komputindo, 2001.

[9] Anisya , "Aplikasi Sistem Database Rumah Sakit Terpusat Pada Rumah Sakit Umum (RSU) 'Aisyiyah Padang Dengan Menerapkan Open Source (PHP-MYSQL)," *Momentum*, vol. 15, no. 2, August 2013.

[10] Roger S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktis (Buku Satu)*. Yogyakarta: Andi, 2002.

[11] Ian Sommerville, *Software and Enginering (Rekayasa Perangkat Lunak) Edisi 6 Jilid 1*. Jakarta: Erlangga, 2003.

[12] Janner Simarmata, *Perancangan Basis Data*, 1st ed. Yogyakarta, Indonesia:

CV. ANDI Offset, 2007.

[13] Andi, *Kupas Tuntas Adobe Flash Profesional CS6*. Yogyakarta: Madcoms, 2012.

[14] Andi Sunyoto M.Kom., *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application*. Yogyakarta: ANDI, 2010.