DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR SIMBOL x

DAFTAR LAMPIRAN xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1 Latar Belakang Masalah 1

I.2 Perumusan Masalah 2

I.3 Maksud dan Tujuan 3

I.4 Batasan Masalah 3

I.5 Metodologi Penelitian 3

1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4

1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak 4

I.6 Metodologi Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI 9

II.1 Cloud Computing 9

II.2 Microsoft Azure 10

II.3 Windows Phone 10

II.4 Algoritma *Joint Photograpic Experts* 10

II.5 API....11
II.6 JSON....12
II.7 Cloud Computing Security....12
II.8 UML....14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM....17
III.1 Analisis Sistem....17
III.1.1 Analisis Masalah....17
III.1.2 Analisis Arsitektur Sistem....17
III.1.3 Analisis Algoritma Kompresi Gambar....19
III.1.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak....24
III.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional....25
III.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional....28
III.2 Perancangan Sistem....41
III.2.1 Perancangan Antarmuka....41
III.2.2 Perancangan Pesan....43
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM....45
IV.1 Implementasi Sistem....45
IV.1.1. Lingkungan Implementasi....45
IV.1.2. Implementasi Antarmuka....46
IV.2 Pengujian Sistem....46
IV.2.1 Rencana Pengujian....46
IV.2.2 Skenario Pengujian....47
IV.2.3 Hasil Pengujian....47
IV.2.4 Evaluasi Pengujian....50
BAB V KESIMPULAN....51

V.1 Kesimpulan.....51
V.2 Saran.....51
DAFTAR PUSTAKA.....52