ABSTRAK

Onah Siti Fatonah, "*Perancangan Situs Rumah Komik dan Baca Komik Online di Komikara*". Skripsi. S1 Sistem Informasi, Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

Situs Rumah Komik dan Baca Komik Online di Komikara merupakan suatu inovasi bagi para komikus dalam negeri. Ada tiga hal mendesak yang melatar belakangi pembuatan *web* komik ini, yaitu: Pertama, banyaknya komik luar negeri yang mengisi pasar komik di Indonesia. Kedua, perkembangan teknologi yang maju dengan pesat perlu dipikir oleh para komikus guna meningkatkan daya saing dan citra komik lokal di masyarakat. Ketiga, banyaknya komikus lokal berbakat yang kesulitan menemukan tempat untuk berekspresi. Tujuan utama yang terkandung dalam penulisan skripsi ini adalah perancangan *Situs Rumah Komik dan Baca Komik Online di Komikara*.

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah metode deskriptif dan metode penelitian tindakan. Dimana metode pendekatan yang digunakan dalam perancangan *web* komik ini adalah metode pendekatan terstruktur dengan alat bantu *Flowmap*, Diagram Konteks, DFD, Kamus Data, Normalisasi, dan ERD. Sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembangunan *web* komik ini adalah metode *protoype* dengan perangkat lunak pendukung Macromedia Dreamweaver 8, CorelDRAW X4, Icofx, dan *web server local* XAMPP.

Hasil yang dicapai adalah ketersediaan aplikasi pendukung kegiatan baca komik dan pengiriman naskah komik yang dapat diakses secara *online*. Situs rumah komik dan baca komik *online* ini mempermudah Komikara dalam mengelola data komik yang ada dan menjadi tempat bagi penerbit untuk melakukan tes pasar dari komik-komik yang akan diterbitkan.

Kata Kunci : situs rumah komik, baca komik *online*, *web* komik.