KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada kehadirat Allah SWT. Karena berkat karunia-Nyalah penulis dapat menyelesaikan laporan pengantar tugas akhir yang berjudul "KOMIK LEGENDA SI PITUNG" sebagai salah satu syarat untuk mencapai kelulusan mata kuliah Tugas Akhir di Fakultas Desain Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Komputer Indonesia Bandung.

Penulis menyadari bahwa laporan pengantar proyek tugas akhir memiliki banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik untuk memperbaiki laporan pengantar tugas akhir ini.

Bandung, 12 Juli 2012

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR GAMBAR vi
DAFTAR LAMPIRAN viii
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 2
I.3 Fokus Masalah 3
I.4 Tujuan Perancangan 3

BAB II LEGENDA SI PITUNG 4
2.1 Legenda Sebagai Cerita Rakyat 4
2.1.1 Pengertian Cerita Rakyat 4
2.1.2 Pengertian Legenda 4
2.1.3 Pengertian Komik 6
2.2 Cerita Rakyat Si Pitung Sebagai Sebuah Legenda Perseorangan 7
2.3 Penggambaran Tokoh si Pitung 9
2.4 Pengetahuan Masyarakat Tentang si Pitung 12
2.5 Target Audiens 14
2.5.1 Demografis 15
2.5.2 Psikografis 15
2.5.3 Geografis 15

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL 16
3.1 Strategi Komunikasi 16
3.1.1 Pendekatan Komunikasi 16
3.1.2 Strategi Kreatif 17
3.1.3 Strategi Media 17

3.2 Konsep Visual 18
3.2.1 Format Desain 18
3.2.2 Tata Letak 19
3.2.3 Warna 19
3.2.4 Ilustrasi 20
3.2.5 Studi Karakter 21
3.2.6 Studi Lokasi 27
3.2.7 Studi Properti 28
3.2.8 Tipografi 29
3.2.9 *Storyline* 31
3.2.10 *Storyboard* 33

BAB IV TEKNIS PRODUKSI MEDIA 35
4.1 Proses Pembuatan Buku Komik 35
4.2 Media Utama 37
4.2.1 *Cover* 38
4.2.2 Isi Buku 39
4.3 Media Pendukung 41

DAFTAR PUSTAKA 45

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Film si Pitung yang diperankan Alm. Dicky Zulkarnaen 9
Gambar II.2 Film si Pitung yang diperankan Alm. Dicky Zulkarnaen 9
Gambar II.3 Contoh ilustrasi si Pitung yang dibuat oleh Reza Ilyasa.....10
Gambar II.4 Contoh ilustrasi si Pitung yang dibuat oleh Bryan Valenza.....10
Gambar II.5 Contoh ilustrasi 3D si Pitung yang dibuat oleh Hario Sasongko...11
Gambar II.6 Persentase cerita rakyat yang pernah dibaca masyarakat.....12
Gambar II.7 Persentase masyarakat yang pernah membaca si Pitung 12
Gambar II.8 Persentase pendapat masyarakat tentang sosok si Pitung 13
Gambar II.9 Persentase pendapat masyarakat media yang harus dibuat 13
Gambar III.1 Contoh cover depan dan belakang yang berukuran a4.....18
Gambar III.2 Contoh panel dan pengaplikasiannya.....19
Gambar III.3 Contoh halaman komik yang menggunakan *Screen Tone*.....20
Gambar III.4 Gaya ilustrasi yang digunakan adalah manga 20
Gambar III.5 Bruce Lee.....21
Gambar III.6 Contoh ilustrasi si Pitung yang dibuat oleh Bryan Valenza.....22
Gambar III.7 Sketsa si Pitung 22
Gambar III.8 Contoh ilustrasi Ji'ih yang dibuat oleh Bryan Valenza.....23
Gambar III.9 Sketsa Ji'ih.....23
Gambar III.10 Contoh ilustrasi H. Naipin 24
Gambar III.11 Sketsa H. Naipin.....24
Gambar III.12 Contoh referensi Aisyah dari film animasi si Pitung 25
Gambar III.13 Sketsa Aisyah.....25
Gambar III.14 Contoh ilustrasi Heyne 26
Gambar III.15 Sketsa Heyne.....26
Gambar III.16 Contoh referensi suasana pasar 27
Gambar III.17 Contoh referensi markas pasukan Belanda.....27
Gambar III.18 Contoh referensi pakaian pasukan Belanda 28
Gambar III.19 Contoh referensi pakaian wanita Betawi.....28
Gambar III.20 Contoh referensi golok.....29
Gambar III.21 Contoh referensi *revolver* 1890.....29
Gambar III.22 Font judul legenda si Pitung.....30

Gambar III.23 Contoh pengaplikasian font pada cover depan.....31
Gambar III.24 Contoh pengaplikasian font pada komik 31
Gambar III.25 Sketsa *storyboard* halaman 1 33
Gambar III.26 Sketsa *storyboard* halaman 3 34
Gambar III.27 Sketsa *storyboard* halaman 11 34
Gambar IV.1 Proses *outlining* menggunakan *software adobe Photosop* CS3...35
Gambar IV.2 Proses pemberian *blocking* dan tekstur pada karakter 36
Gambar IV.3 Proses pemberian balon kata menggunakan *Manga Studio EX4* .37
Gambar IV.4 Buku komik legenda si Pitung 37
Gambar IV.5 Cover depan 38
Gambar IV.6 Cover belakang.....39
Gambar IV.7 Halaman 1.....40
Gambar IV.8 Poster.....41
Gambar IV.9 Gantungan kunci.....42
Gambar IV.10 Pembatas buku 42
Gambar IV.11 Pin.....43
Gambar IV.12 X-Banner 43

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Kuisioner 46
Lampiran 2 Lembar Bimbingan 48
Lampiran 3 Sketsa 51
Lampiran 4 Karya 52