BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Universitas Komputer Indonesia (Unikom) adalah lembaga pendidikan yang memiliki penerapan teknologi informasi dan komunikasi dengan sangat baik dan memiliki visi menjadi Universitas terdepan dibidang Teknologi Informasi & Komputer. Pada saat ini Unikom sudah memiliki penerapan teknologi yang sudah diakui yang diantaranya kuliah online, perwalian online, nilai online bahkan saat ini sudah memiliki social network sendiri yang bernama kampus online. Kemudahan dari penerapan teknologi informasi tersebut sayangnya tidak sepenuhnya dirasakan oleh semua divisi karena di Unikom masih ada divisi yang menggunakan sistem manual, divisi tersebut adalah bagian perlengkapan.

Kantor bagian perlengkapan memiliki berebarapa tugas utama yang diantaranya adalah melakukan pengadaan barang, melayani pengajuan barang, pembuatan laporan dan pembuatan berita acara penyerahan (BAP). Dalam kesempatan wawancara dengan staff dan kepala bagian perlengkapan diketahui bahwa dalam aktivitas kerjanya bagian perlengkapan masih menggunakan sistem manual, hal tersebut sering menjadi kendala untuk staff bagian perlengkapan, diantaranya sering terjadi kesalahan dalam pembuatan rekap pengajuan kerena banyaknya data yang harus direkap, kesulitan dalam proses pengadaan barang yang mengharuskan staff perlengkapan memilih penawaran terbaik dari beberapa vendor, sulitnya pembuatan laporan, pembuatan BAP dan pencarian data.

Sistem yang masih manual juga mengakibatkan alur sistem menjadi panjang dan rumit sehingga menyulitkan pekejaan staff bagian perlengkapan.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka diperukan adanya Sistem Informasi Perngadaan Barang sehingga pada saat proses pengadaan berlangsung bisa memudahkan staff perlengkapan sehingga pengadaan barang dapat terdata dengan baik dan benar, hal lain yang diharapkan adalah sistem ini akan membantu dalam proses pengajuan barang sebagai sistem pendukung dari sistem pengadaan barang yang akan dibuat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dapat dirumuskan beberapa permasalahan sebagai berikut :

1. Staff bagian perlengkapan kesulitan dalam proses pemilihan vendor dengan penawaran terbaik.
2. Staff bagian perlengkapan kesulitan dalam proses pengajuan barang.
3. Staff bagian perlengkapan kesulitan dalam proses pencarian data yang diperlukan.
4. Staff bagian perlengkapan kesulitan dalam pemberitahuan mengenai pengajuan barang kepada pemohon.
5. Pemohon kesulitan dalam melakukan pengajuan barang.
6. Proses pengolahan data masih menggunakan *Microsoft excel* dan *Microsoft word*.
7. Sering terjadi kesalahan dalam pengisian data.

8. Kesulitan dalam proses pembuatan laporan dan pembuatan berita acara perlengkapan (BAP).

1.3 Maksud dan Tujuan

Masksud dari pembuatan tugas akhir ini adalah untuk membangun sebuah Sistem Informasi Pengadaan Barang Berbasis Web untuk bagian perlengkapan Unikom.

Tujuan yang akan dicapai dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan staff bagian perlengkapan untuk melakukan pengadaan barang terutama dalam proses pemilihan pemenang pengadaan.
2. Memudahkan bagian perlengkapan dan pemohon untuk mengelolah data pengajuan barang dan pencarian informasi sesuai dengan kebutuhan.
3. Memudahkan staff bagian perlengkapan untuk memberikan informasi mengenai pengajuan barang kepada pemohon.
4. Meminimalisir kesalahan pengisian data pengajuan oleh staff bagian perlengkapan.
5. Mempermudah staff bagian perlengkapan untuk pembuatan laporan/rekap dan berita acara penyerahan (BAP).
6. Mempermudah pemohon untuk melakukan pengajuan barang.

1.4 Batasan Masalah/Ruang Lingkup Kajian

Dalam membangun sistem informasi ini terdapat beberapa batasan masalah, berikut pemaparannya :

1. Pengguna sistem ini adalah staff bagian perlengkapan sebagai administrator, kepala bagian perlengkapan, tim pengadaan, jurusan, divisi dan laboratorium sebagai pemohon, penyedia barang (vendor).
2. Pengadaan barang dilakukan berdasarkan dari rekap pengajuan barang.
3. Setiap jurusan, divisi dan laboratorium hanya memiliki satu data akun.
4. Jenis pengajuan di bagi menjadi lima jenis pengajuan sesuai kelompok barangnya, diantaranya adalah ATK (alat tulis kantor), RTK (rumah tangga kantor), APK (alat perlengkapan kantor), *hardware* dan komponen laboratorium.
5. Pengajuan barang ATK dan RTK berdasarkan data barang yang disiapkan oleh staff perlengkapan dan boleh menginput maksimal sepuluh data barang yang tidak ada didalam daftar barang yang disediakan staff perlengkapan.
6. Pengajuan komponen laboratorium hanya boleh dilakukan oleh Laboratorium saja.
7. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemograman php dan mysql sebagai database.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi Pengadaan Barang menggunakan metode analisis deskriptif yaitu suatu metode yang bertujuan untuk mendapatkan gambaran yang jelas tentang hal-hal yang diperlukan melalui tahapan sebagai berikut:

1. Metode Pengumpulan Data

   Metode pengumpulan data dapat diperoleh secata langsung dari objek penelitian, cara yang dilakukan untuk mendapatkan data primer atau data yang diperoleh dari objek penelitian, pengumpulan data yang dilakukan adalah sebagai berikut :

   a. Wawancara

      Wawancara digunakan untuk mendapatkan informasi lebih detail mengenai sistem atau proses pengadaan barang dan pengajuan barang yang berjalan di bagian perlengkapan UNIKOM. Dalam kesempatan wawancara dengan staff bagian perlengkapan penulis berdiskusi guna mendapatkan solusi yang tepat mengenai aplikasi yang akan dibangun sehingga aplikasi ini menjadi solusi yang tepat permasalahan yang ada dan tidak terjadi kekeliruan diantara kedua belah pihak.

   b. Observasi.

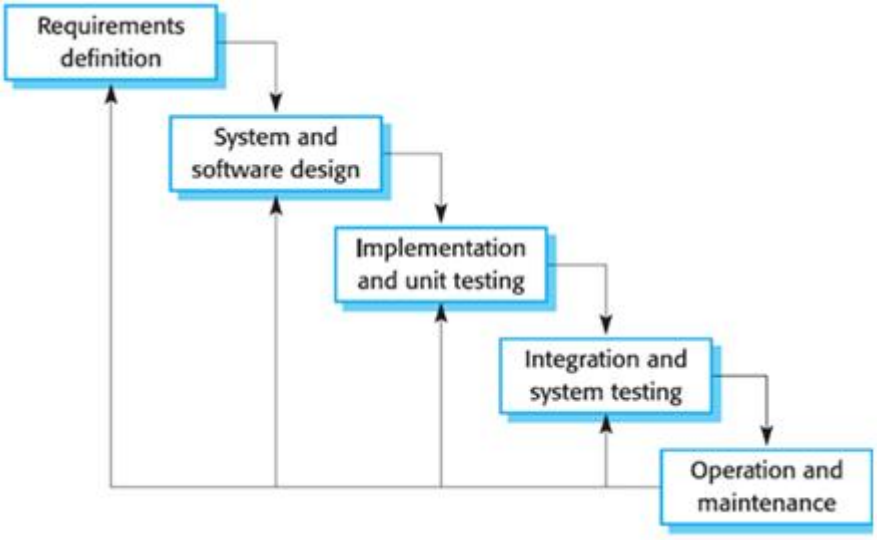
      Observasi dipakai dengan melakukan pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti oleh penulis agar dapat diketahui apa saja proses yang terdapat di dalam pengadaan barang, apa saja yang diperlukan untuk

melakukan pengadaan barang berikut dengan proses pengajuan barang dibagian perlengkapan.

c. Studi litelatur.

Studi literatur adalah pengumpulan data dengan melakukan pencarian data yang diperlukan untuk membangun sistem informasi ini melalui literasi – literasi diberbagai media, baik media cetak maupun media elektronik.

2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak.



Gambar I. 1 Waterfall Model

Metode penelitian yang digunakan adalah Sistem *Waterfall* yang gambarannya dapat dilihat pada gambar 1.1 [5], penjelasan lebih lanjut adalah sebagai berikut :

a. *Requirements definition*

Merupakan tahap awal dalam kegiatan mengumpulkan data sebagai pendukung pembangunan sistem serta menentukan ke arah mana aplikasi ini akan dibangun.

b. *System and software design*

Merupakan perancangan antarmuka dari hasil analisis kebutuhan yang telah selesai dikumpulkan secara lengkap.

c. *Implementation and unit testing*

Merupakan hasil perancangan sistem yang kemudian diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan.

d. *Integration and System Testing*

Merupakan gabungan dari unit-unit program yang kemudian diuji secara keseluruhan.

e. *Operation and Maintenance*

Merupakan cara mengoperasikan aplikasi dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi yang sebenarnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berukut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian dan sistematik penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa yang telah pernah dilakukan sebelumnya termasuk sintesisnya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi mengenai kebutuhan non fungsional dan kebutuhan fungsional yang didalamnya terdapat analisis sistem dan desain sistem secara terstruktur yang dilengkapi dengan diagram alir serta penjelasan yang lengkap. Pada tahap ini akan dijadikan sebagai acuan dalam melakukan pembuatan program.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi hasil implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat, serta hasil pengujian sistem untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibangun sudah memenuhi kebutuhan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari uraian proses pembangunan sistem informasi serta saran-saran guna pengembangan aplikasi ini di masa yang akan datang.