BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Kegiatan belajar adalah pembangunan ilmu pengetahuan melalui transformasi pengalaman antara individu dan lingkungan. Inti dari proses belajar ini adalah adanya perubahan dalam hal pengetahuan, sikap, keterampilan, dan kebiasaan sebagai hasil interaksinya dengan lingkungan sekitarnya. Sebuah proses belajar pada setiap individu dapat dikatan berhasil apabila tercipta pengetahuan, sikap, keterampilan, dan kebiasaan yang berbeda dari sebelumnya yang dalam ukuran mutunya lebih baik dari yang ada sebelumnya. Proses belajar dapat dilakukan secara mandiri atau juga secara formal. Proses belajar mandiri dapat dilakukan secara sendiri ataupun berkelompok, sedangkan formal terjadi dalam suatu sistem yang telah dirancang. Di dunia pendidikan pada umumnya proses belajar terjadi dalam sistem yang dirancang. Proses tersebut berjalan pada sistem dan prosedur penataan kondisi dan lingkungan belajar sehingga memungkinkan terjadinya proses belajar.

Proses belajar secara dengan menggunakan teknologi informasi dikenal dengan istilah *e-learning*. Istilah *e–learning* merupakan gabungan dari dua kata yaitu *e* yang merupakan singkatan dari *electronic* (elektronik) dan *learning* (belajar). Jadi *e–learning* adalah belajar dengan menggunakan bantuan alat elektronik. Lebih jelasnya *e-learning* adalah suatu proses belajar mengajar antara

pengajar dengan muridnya maupun antar para siswa sendiri tanpa harus bertatap muka satu sama lain. Hal itu dikarenakan adanya perantara perangkat komputer yang terkoneksi dengan jaringan komputer, sehingga siswa dapat belajar di manapun dan kapanpun.

SMK Negeri 1 Cimahi merupakan salah satu Lembaga Pendidikan Menengeah Kejuruan di Jawa Barat. Adanya kebutuhan peningkatan sarana belajar untuk para siswa terutama bagi siswa kelas tiga yang setiap akhir tahun ajarannya wajib mengikuti ujian nasional, disamping itu seiring dengan banyaknya guru yang menggunakan metode belajar mandiri dengan cara melakukan penyebaran data *softcopy* materi belajar maupun tugas, dimana siswa harus mendapatkan distribusi data tersebut untuk dipelajari dan dikerjakan sesuai dengan instruksinya masing-masing, dan kemudian materi belajar dan tugas tersebut akan dibahas bersama guru pada saat kelas sedang berlangsung. Masalah terjadi ketika distribusi data tersebut tidak merata, yang berakibat pada saat kelas sedang berlangsung diantara para siswa ada yang belum mempelajari atau bahkan mengetahui akan data tersebut, dan waktu belajar dikelaspun menjadi kurang efektif. Maka dibutuhkan fasilitas portal data untuk membantu kegiatan belajar para siswa di SMKN 1 Cimahi, sehingga distribusi data-data tersebut menjadi lebih mudah dilakukan dan data materi belajar maupun tugas dapat diambil kapan saja.

Selain itu bagi siswa dalam hal ini siswa kelas tiga yang menghadapi ujian nasional siswa kelas tiga membutuhkan tambahan pelatihan diluar *try out* dengan evaluasi yang cepat untuk mempermudah dan menambah kegiatan pelatihan bagi

para siswa, yang bisa secara langsung mengevaluasi hasil latihannya, sehingga diharapkan siswa-siswa tersebut dapat lebih mudah untuk mengetahui bimbingan belajar yang dibutuhkan dalam menghadapi ujian nasional maupun kegiatan belajar lainnya.

Maka dari itu diperlukan satu konsep yang dapat memadukan solusi dari masalah –masalah diatas yaitu konsep portal *e-learning* yang berbasis *web*, dimana *web* lebih mudah penggunaannya.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Melihat latar belakang yang telah dijabarkan diatas maka dapat ditimbulkan beberapa identifikasi maslah yaitu :

a. Perlu diadakannya suatu bentuk fasilitas portal data materi belajar dan tugas siswa agar prosedur distribusi lebih mudah menjangkau para siswa.
b. Perlunya pengadaan fasilitas media pelatihan soal-soal yang sulit untuk pemantapan ujian nasional siswa kelas tiga.

Dan bersadarkan indentifikasi masalah diatas didapatkan rumusan masalah berikut:

a. Bagaimana sistem pendistribusian data materi belajar dan tugas belajar, serta sistem pelatihan yang sedang berjalan.
b. Bagaimana perancangan *web* portal *e-learning* yang dapat memfasilitasi kebutuhan portal distribusi data materi belajar dan tugas siswa, serta media pelatihannya.

c. Bagaimana implementasi dari rancangan *web* portal *e-learning* kedalam bentuk bahasa pemrograman.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah adalah untuk membangun sebuah *web* portal *e-learning* di SMK Negeri 1 Cimahi yang dapat membantu mengatasi permasalahan yang ada.

Tujuan penelitian yang ingin dihasilkan dalam penelitian ini adalah :

1. Untuk megetahui bagaimana sistem distribusi data materi belajar dan tugas siswa dan bagaimana pelatihan siswa kelas tiga di SMKN 1 Cimahi.
2. Untuk membuat perancangan *web* portal *e-learning* di SMK Negeri 1 Cimahi yang dapat membantu dalam memediasi distribusi data materi belajar dan tugas bagi para siswa serta memfasilitasi pelatihan bagi para siswa.
3. Untuk mengetahui implementasi dari hasil rancangan *web* portal *e-learning* di SMK Negeri 1 Cimahi menjadi sebuah aplikasi yang dapat kegiatan belajar para siswa secara khusus dan sekolah secara umum.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegiatan penelitian merupakan acuan bahan dari penulisan laporan ini, dan sebagai *output* dari implementasi kegiatan penulisan laporan ini secara langsung maupun tidak langsung dapat menghasilkan kegunaan praktis maupun kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis dari hasil penelitian ini adalah membantu untuk mempermudah kegiatan belajar siswa sehingga diharapkan dapat memicu peningkatan peran aktif belajar siswa untuk membantu mereka mengejar prestasi yang lebih baik lagi dikemudian hari.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis akan sangat terasa bagi pribadi penulis sendiri yaitu akan memperluas pengetahuan tentang bagaimana sebuah sistem berbasis *online* harus dibuat, kemudian bagaimana sistem itu implementasikan, dan juga menambah wawasan diluar kegiatan klasikal perkuliahan.

1.5. Batasan Masalah

Dalam mempertajam dan meluruskan sudut pandang tehadap objek penelitian, dibuatkan batasan-batasan masalah yang disusun sebagai berikut :

a. *Web* portal *e-learning* di SMK Negeri 1 Cimahi adalah sebuah media portal distribusi data materi belajar dan tugas siswa, serta fasilitas tambahan pelatihan bagi para siswa dalam hal ini siswa kelas tiga.
b. *Web* portal *e-learning* di SMK Negeri 1 Cimahi bertujuan untuk mempermudah kegiatan belajar yang mencakup portal data materi belajar

dan tugas, serta fasilitas pelatihan siswa dengan mata pelajaran matematika, bahasa Inggris, bahasa Indonesia, dan teknik kejuruan.

c. Perancangan dan implementasi *web* portal *e-learning* di SMK Negeri 1 Cimahi tidak mencakup keamanan data.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi tujuan penelitian SMK Negeri 1 Cimahi yang beralamat di Jl. Maharmartanegara No. 48 Kota Cimahi, dengan penentuan jadwal penelitian adalah sebagai berikut:

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

O	Tahap	Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifiksi kebutuhan awal																				
2	Pembuatan *prototype*																				
3	Pengujian *prototype*																				
4	Perbaikan *protoype*																				
5	Pengembangan versi produksi																				