BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Teknologi informasi menjadi sarana penting dalam kehidupan organisasi, karena dengan informasi dapat menjadi bahan pertimbangan suatu manajemen dalam pengambilan keputusan hal ini seiring pesatnya perkembangan teknologi informasi dalam era globalisasi dewasa ini, khususnya dalam bidang komputerisasi, kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat semakin meningkat, Informasi memegang peranan penting dalam berbagai aspek kehidupan.

Teknologi informasi seperti memanjakan kita sebagai penggunanya untuk menyelesaikan pekerjaan, perusahaan baik negeri maupun swasta dalam sekala kecil, sedang, ataupun besar akan dengan mudah dikerjakan dengan bantuan teknologi informasi, kerena dengan teknologi informasi yang dihasilkan dapat membantu pekerjaan manusia dengan kecepatan dan akurasi yang tinggi.

Keuntungan perusahaan dengan merubah sistem kerja manual menjadi terkomputerisasi yaitu dapat meningkatkan bobot dan optimalisasi pekerjaan, terkait dengan kecepatan dalam penyampaian informasi yang membutuhkan keakuratan dalam pemrosesan data. Hal ini merupakan suatu media pendukung suatu badan usaha untuk bersaing dengan perusahaan lain. Perusahaan juga harus peka terhadap suatu perubahan, fleksibelitas suatu perusahaan terhadap suatu

perubahan-perubahan sehingga perusahaan dapat mengikuti setiap perubahan yang terjadi dan melakukan perbaikan berkala demi menunjang kelangsungan hidup perusahaan itu sendiri.

Dampak dari pesatnya perkembangan teknologi informasi membawa pengaruh ke segala bidang, salah satunya dalam bidang jasa pembangunan atau kontraktor. Seperti perusahaan jasa lainnya yang menyediakan suatu program aplikasi sistem informasi, dengan memanfaatkan teknologi informasi, dengan tujuan untuk membantu serta memudahkan pengelolaan proses anggaran belanja yang nantinya menghasilkan suatu bentuk laporan anggaran belanja perusahaan.

PT. Konindo Cipta Mandiri merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jasa rancang bangun interior dan eksterior, yang saat ini pengolahan data nya masih menggunakan aplikasi *Microsoft Excel*, misalkan saja dalam pembuatan data proyek seperti pencatatan data pelanggan, data barang maupun dalam pembuatan Rincian Anggaran Belanja (RAB), Surat Penawaran Harga (SPH), data di simpan dalam folder-folder dan di arsipkan sehingga menyulitkan dalam pencarian data.

Program aplikasi ini dimaksudkan untuk mengurangi tingkat kesalahan dalam penginputan data, sering terjadinya duplikasi data menjadi faktor yang sangat sering terjadi, selain itu keamanan data tidak terjamin karena tidak adanya batasan hak akses dalam penggunaannya. Sehingga diperoleh solusi yaitu pembangunan sebuah sistem informasi, solusi ini diharapkan memberi keuntungan karena kegiatan seperti pengolahaan data proyek akan lebih cepat dan tepat, dari uraian kenyataan yang telah dipaparkan sudah selayaknya dilakukan

perbaikan dalam proses pengelolaan, penyimpanan data berbasis database, dan pembuatan aplikasi yang dapat membantu, mempermudah pekerjaan yang menunjang kelangsungan serta kemajuan hidup perusahaan.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis mengambil judul yang sesuai dengan kebutuhan dalam pengolahan data anggaran belanja perusahaan tersebut. Untuk itu, penulis memilih judul : **"SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK DI PT. KONINDO CIPTA SEJAHTERA BEKASI"**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Proses pengidentifikasian masalah merupakan tahap awal dalam mengetahui kelemahan-kelemahan yang dihadapi serta masalah-masalah yang timbul dalam sistem yang berjalan. Adapun permasalahan yang penulis temukan dalam sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Penggunaan *Microsoft Excel* dalam pengelolaan data dan penyimpanan berkas berupa dokumen mengakibatkan kesulitan dalam pencarian data.
2. Keamanan data tidak terjamin dan kemungkinan adanya perubahan data yang dilakukan oleh pihak yang tidak berhak.
3. Belum adanya Sistem Informasi mengenai pencatatan data transaksi kepada konsumen dan data pendapatan jasa, serta pembuatan laporan pendapatan atas transaksi yang terjadi perproyek, perbulan dan pertahun.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Manajemen proyek yang sedang berjalan di PT. Konindo Cipta Sejahtera.
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi Manajemen proyek di PT. Konindo Cipta Sejahtera yang diharapkan dapat membantu mengelola dan mengorganisir data sehingga penyampaian informasi proyek lebih cepat, efektif dan efisien.
3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi Manajemen proyek di PT. Konindo Cipta Sejahtera.
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Manajemen proyek di PT. Konindo Cipta Sejahtera.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Penelitian ini dilakukan untuk membangun Sistem pengerjaan proyek pembangunan di PT. Konindo Cipta Sejahtera Bekasi, yakni untuk meminimalkan waktu yang diperlukan dalam pengolahan data dengan solusi merancang suatu aplikasi yang dapat meningkatkan kinerja karyawan terutama bagian Admin di PT. Konindo Cipta Sejahtera Bekasi.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun jawaban dari rumusan masalah diatas adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui Sistem yang berjalan mengenai pengerjaan proyek pembangunan pada PT. Konindo Cipta Sejahtera Bekasi.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi manajemen proyek di PT. Konindo Cipta Sejahtera Bekasi.
3. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi manajemen proyek pembangunan pada PT. Konindo Cipta Sejahtera Bekasi.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian terdiri dari kegunaan praktis dan kegunaan akademis

1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis dari penelitian yang di lakukan oleh penulis di PT. Konindo Cipta Sejahtera diantaranya :

1. Dapat merancang dan membangun Sistem Informasi Manajemen di PT. Konindo Cipta Sejahtera yang lebih baik. Sehingga berdampak pada keakuratan dan kecepatan panyampaian informasi.
2. Membantu menyelesaikan permasalahan yang ada di PT. Konindo Cipta Sejahtera.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Keguanaan akademis dari penelitian yang dilakukan oleh penulis diantaranya :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan. Menambah khasanah keilmuan ddalam bidang Sistem Informasi Manajemen di PT. Konindo Cipta Sejahtera.
2. Bagi peneliti lain, bisa dijadikan referensi untuk kajian penelitian yang sama.
3. Bagi penulis, menambah wawasan dan pengalaman praktis tentang Sistem Informasi Manajemen di PT. Konindo Cipta Sejahtera Bekasi.

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak telalu luas dan hasil dari penelitian tidak keluar dari topik yang dibahas, maka diperlukan batasan – batasan atau ruang lingkup terhadap masalah yang akan diteliti. Adapun batasan – batasan masalah tersebut yaitu :

1. Pembuatan laporan Pengolahan data proyek yang diolah hanya data yang yang meliputi proses pembuatan form pengajuan proyek, proses pmbuatan survei, proses pembuatan rencana anggaran biaya (RAB), surat penawaran harga (SPH), proses pembuatan Kwitansi, proses pembuatan Surat Tugas (ST), proses pembuatan laporan laba perusahaan, dan pembuatan laporan piutang perusahaan.
2. Sistem Informasi ini tidak membahas tentang pembayaran tukang dan buruh di asumsikan ke biaya jasa.
3. Proses pengerjaan proyek hanya dapat dilakukan dengan standar minimum luas tanah seluas 5 m^2.
4. Sistem Informasi ini hanya membahas tentang laporan keuangan dimana di dalamnya terdapat laporan piutang dan laporan laba perusahaan, dan tidak membahas tentang pembuatan laporan keuangan secara menyeluruh.

1.6 Lokasi dan Waktu penelitian

Penulis melakukan penelitian di PT. Konindo Cipta Sejahtera. Dalam melakukan penelitian penulis ditempatkan pada bagian Admin.

Sedangkan waktu penelitian dilakukan pada bulan Februari sampai dengan Mei 2011. Jadwal penelitian secara keseluruhan dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Estimasi Jadwal Penelitian

No	Tahap	Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengajuan izin tempat penelitian																				
2	Dokumentasi Kebutuhan																				
3	Quick Design																				
4	Pembentukan Prototype																				
5	Evaluasi Prototype																				
6	Perbaikan Prototype Perangkat Lunak																				
7	Perangkat Lunak Hasil Akhir																				

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian