BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi merupakan kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan dan dapat dipandang sebagai usaha untuk mewujudkan sistem yang telah dirancang. Langkah-langkah dalam tahap implementasi ini adalah urutan kegiatan awal sampai akhir yang harus dilakukan dalam mewujudkan sistem yang telah dirancang. Implementasi dari perancangan sistem informasi transaksi penjualan dan pembelian ini menggunakan VB 6.0 sebagai perangkat lunak yang perancangan sistem yang dihasilkan ke dalam bentuk program aplikasi. Selanjutnya, untuk penerapan perancangan tabel atau struktur data digunakan perangkat lunak SQL Server 2000.

5.1.1. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang harus disiapkan dalam implementasi system informasi penjualan dan pembelian alat-alat musik Ditoko Graha Music House yaitu melakukan *development tools* yang di lakukan di antaranya :

1. Visual Basic

Untuk membuat system informasi Penjualan dan Pembelian alat-alat musik di Toko Graha Music House penulis menggunakan bahasa pemograman

Visual Basic (VB)

2. Data Base Server

Data base server yang digunakan oleh penulis adalah server database MySQL 2000 untuk menyimpan sumber data Aplikasi.

3. Crystal Reports

Untu membuat laporan penulis menggunakan Crystal Report 8.5.

5.1.2. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang di gunakan di system informasi penjualan dan pembelian alat-alat musik Ditoko Graha Music House ini berdasarkan spesisikasi kebutuhan yang harus dipenuhi untuk menjalankan sistem informasi tersebut di antaranya :

a. Prossesor intel (R) Celeron (R) M cpu 430 @1,73Mhs

b. Memori 512 RAM

c. Vga 128 MB

d. Mouse

e. Printer

f. Keyboard

g. Monitor

5.1.3. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data yang di lakukan berdasarkan hasil dari tahap analisis. Basis data yang di perlukan untuk menyimpan data barang, data supplier,

data pembelian, dan data penjualan. Adapun hasil dari implementasi basis data adalah sebagai berikut :

1. **Tabel Barang**

	Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
🔑	brg_kode	nvarchar	10	
	brg_nama	nvarchar	255	
	brg_satuan	nvarchar	15	
	brg_jenis	nvarchar	50	
	brg_warna	char	30	✓
	brg_merk	char	10	✓
	brg_harga	float	8	
	brg_stok	int	4	
▶	brg_supp	nvarchar	15	☐

Tabel 5.1 Tabel Barang

Tabel Barang merupakan tabel yang di gunakan untuk menyimpan data Barang.

2. **Tabel Konsumen**

	Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
🔑	cust_kode	nvarchar	15	
	cust_nama	nvarchar	100	
	cust_alamat	nvarchar	255	
	cust_telp	nvarchar	15	✓
	cust_noktp	varchar	25	
	cust_nokk	nvarchar	50	
▶	cust_status	int	4	☐

Tabel 5.2 Tabel Konsumen

Tabel konsumen merupakan tabel yang di gunakan untuk menyimpan data-data konsumen.

3. Tabel Supplier

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
supp_kode	nvarchar	15	
supp_nama	nvarchar	100	
supp_alamat	nvarchar	100	
supp_telp	char	12	✓

Tabel 5.3 Tabel Supplier

Tabel supplier merupakan tabel yang di gunakan untuk menyimpan data-data supplier.

4. Tabel Pegawai

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
peg_nip	nvarchar	20	
peg_nama	nvarchar	50	
peg_alamat	nvarchar	50	
peg_telp	char	15	☑
peg_pass	nvarchar	50	
peg_bagian	nvarchar	50	

Tabel 5.4 Tabel Pegawai

Tabel pegawai merupakan tabel yang di gunakan untuk menyimpan data-data pegawai.

5. Tabel Surat pesanan

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
sp_no	char	15	
sp_tgl	datetime	8	
sp_supp_kode	char	15	
sp_totbrg	int	4	

Tabel 5.5 Tabel Surat Pesanan

Tabel surat pesanan merupakan tabel yang di gunakan untuk menyimpan data-data dan pembuatan surat pesanan.

6. Tabel Detil Surat pesanan

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
sp_no	char	15	
brg_kode	char	10	
Brg_jumlah	numeric	9	

Tabel 5.6 Tabel Detil Surat Pesanan

Tabel detil surat pesanan merupakan tabel yang di gunakan untuk merelasikan surat pesanan dan barang dengan meminimalisr redundansi.

7. Tabel Pembelian

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
beli_fakno	nvarchar	15	
sp_no	nvarchar	15	
beli_tgl	datetime	8	
beli_jumlah	float	8	
beli_peg_nip	nvarchar	20	

Tabel 5.7 Tabel Pembelian

Tabel surat pembelian merupakan tabel yang di gunakan untuk menyimpan data-data dan transaksi pembelian.

8. Tabel Detil Pembelian

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
beli_no	nvarchar	15	
beli_brg_kode	nvarchar	10	
beli_harga	float	8	
beli_jumlah	float	8	

Tabel 5.8 Tabel Detil Pemblian

Tabel detil pembelian merupakan tabel yang di gunakan untuk mendeskripsikan lebih rinci relasi pada pembelian.

9. Tabel penjualan

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
jual_no	nvarchar	15	
jual_tgl	datetime	8	
jual_cust_kode	nvarchar	15	
jual_status	int	4	
jual_peg_nip	nvarchar	20	
jual_jumlah	float	8	

Tabel 5.9 Tabel Surat Penjualan

Tabel surat penjualan merupakan tabel yang di gunakan untuk menyimpan data-data dan transaksi penjualan.

10. Tabel Detil Penjualan

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
jual_no	nvarchar	15	
jual_kode_brg	nvarchar	10	
jual_jumlah	int	4	
jual_harga	float	8	

Tabel 5.10 Tabel Detil Penjualan

Tabel detil penjualan merupakan tabel yang di gunakan untuk mendeskripsikan lebih rinci relasi pada penjualan.

11. Tabel Pembayaran

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
byr_no	nvarchar	15	
jual_no	nvarchar	15	
byr_tgl_jatuhtempo	datetime	8	
byr_termin	int	4	
byr_tglbyr	datetime	8	
byr_jml	float	8	
byr_status	int	4	

Tabel 5.11 Tabel Pembayaran

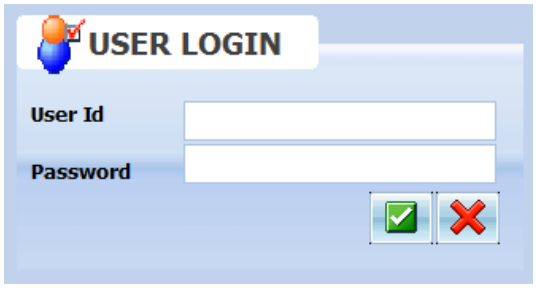
Tabel surat pembayaran merupakan tabel yang di gunakan untuk menyimpan data-data dan transaksi customer yang mealkukan pembayaran

5.1.4. Perancangan Antar Muka

Pada system informasi Penjualan dan Pembelian alat-alat musik di Toko Graha Music House yang terdiri dari beberapa tampilan-tampilan dan proses yang berhubungan dengan system untuk lebih jelas lagi dapat di lihat pada gambar tersebut:

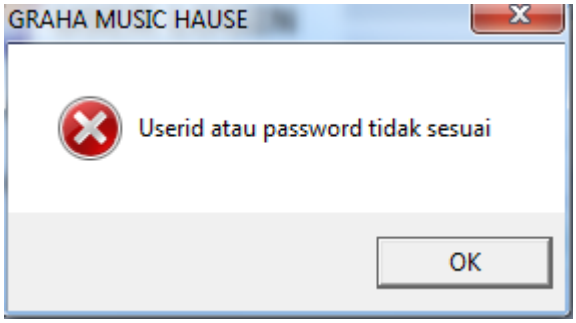
1. Implementasi Antar Muka Form Login

Implementasi tampilan awal pada sistem informasi ini merupakan tampilan login password sistem. Tampilan ini akan selalu muncul apabila program dijalankan, client akan diminta untuk memilih user dan password (kata sandi yang terdaftar di server). Hal ini dimaksudkan untuk mengidentifikasi apakah client telah terdaftar di server. Adapun tampilan login password adalah sebagai berikut:



Gambar 5.1 Form Data Login

Untuk mengakses program, user harus melakukan login terlebih dahulu. Jika password yang akan dimasukkan salah maka user tidak akan diperkenankan masuk ke dalam program, ini digunakan untuk keamanan data.



Gambar 5.2 Validasi kesalahan password

Jika password yang dimasukkan benar masa user diberi hak akses dan langsung menampilkan menu utama.

2. Implementasi Form Menu Utama

Form menu utama merupakan tampilan yang dapat menampung seluruh form baik form input, proses, maupun output. Berikut adalah tampilan form yang dimaksud.

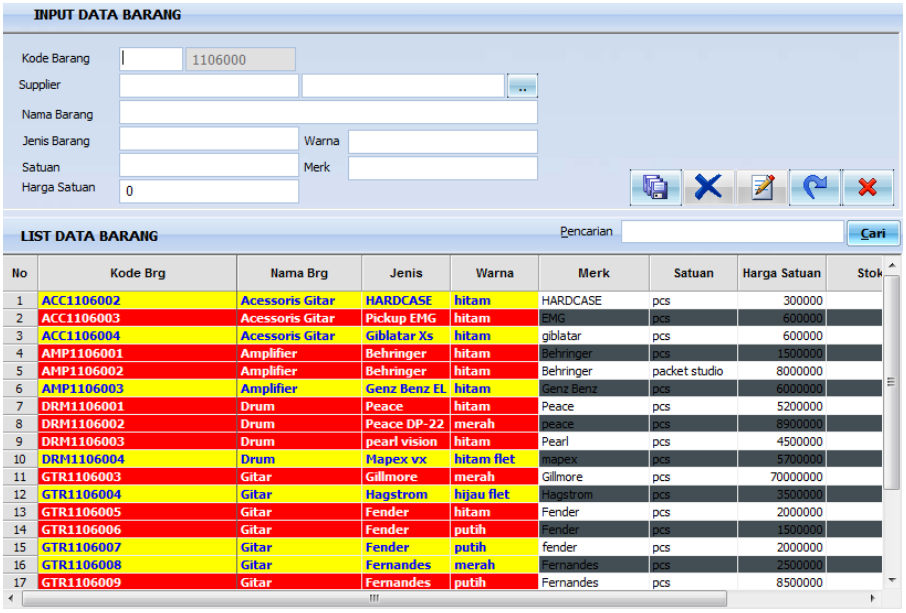


Gambar 5.3 Form Menu Utama

3. Implementasi Data Barang

Pada menu Data Barang di tampilkan semua data barang yang telah di simpan. Terdapat pula beberapa fasilitas pada form Data Barang yaitu pencarian, tombol save, tombol delete, tombol edit,tombol batal, dan keluar.

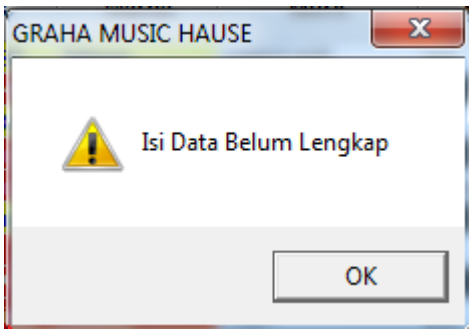
Pada list barang terdapat dua tanda warna yang berbeda yaitu merah dan kuning, dimana warna merah berarti stock kosong, dan warna kuning adalah untuk barang ada dan mempunyai stock.



No	Kode Brg	Nama Brg	Jenis	Warna	Merk	Satuan	Harga Satuan	Stok
1	ACC1106002	Acessoris Gitar	HARDCASE	hitam	HARDCASE	pcs	300000	
2	ACC1106003	Acessoris Gitar	Pickup EMG	hitam	EMG	pcs	600000	
3	ACC1106004	Acessoris Gitar	Giblatar Xs	hitam	giblatar	pcs	600000	
4	AMP1106001	Amplifier	Behringer	hitam	Behringer	pcs	1500000	
5	AMP1106002	Amplifier	Behringer	hitam	Behringer	packet studio	8000000	
6	AMP1106003	Amplifier	Genz Benz EL	hitam	Genz Benz	pcs	6000000	
7	DRM1106001	Drum	Peace	hitam	Peace	pcs	5200000	
8	DRM1106002	Drum	Peace DP-22	merah	peace	pcs	8900000	
9	DRM1106003	Drum	pearl vision	hitam	Pearl	pcs	4500000	
10	DRM1106004	Drum	Mapex vx	hitam flet	mapex	pcs	5700000	
11	GTR1106003	Gitar	Gillmore	merah	Gillmore	pcs	70000000	
12	GTR1106004	Gitar	Hagstrom	hijau flet	Hagstrom	pcs	3500000	
13	GTR1106005	Gitar	Fender	hitam	Fender	pcs	2000000	
14	GTR1106006	Gitar	Fender	putih	Fender	pcs	1500000	
15	GTR1106007	Gitar	Fender	putih	fender	pcs	2000000	
16	GTR1106008	Gitar	Fernandes	merah	Fernandes	pcs	2500000	
17	GTR1106009	Gitar	Fernandes	putih	Fernandes	pcs	8500000	

Gambar 5.4 Form Data Barang

Pada pengisian data barang harus diisi semua. Apabila tidak diisi semua maka akan muncul tampilan sebagai berikut:



Gambar 5.5 Validasi Kesalahan Pengisian Data Barang

a. Tombol Simpan

Tombol ini berfungsi untuk menyimpan data barang ke dalam database.

b. Tombol Ubah

Tombol ini berfungsi melakukan perubahan pada data barang yang ada dalam database.

c. Tombol Hapus

Tombol ini berfungsi untuk melakukan penghapusan data barang.

d. Tombol cari

Tombol ini berfungsi untuk mencari data barang yang ada didalam database.

e. Tombol Batal

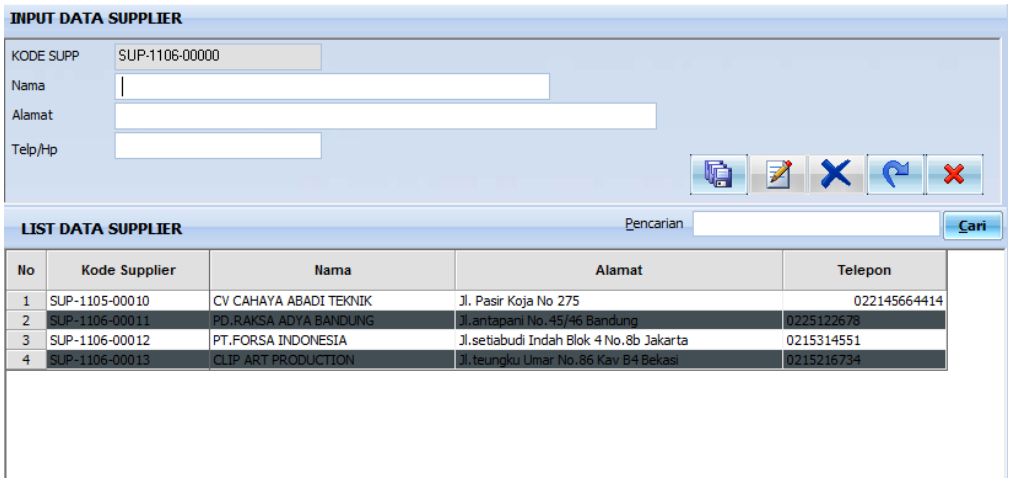
Tombol ini berfungsi jika user tidak jadi mengedit data.

f. Tombol keluar

Tombol ini berfungsi untuk keluar dari form data barang.

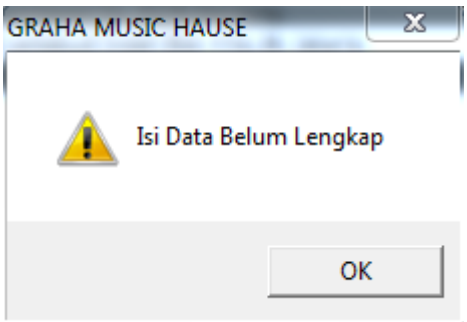
4. Implementasi Data Supplier

Pada menu Data Supplier ditampilkan semua Data Supplier yang udah disimpan. Terdapat pula beberapa fasilitas pada form Data Supplier yaitu pencarian, tombol save, tombol delete, tombol edit,tombol batal, dan keluar.



Gambar 5.6 Form Data Supplier

Pada pengisian data supplier harus diisi semua. Apabila tidak diisi semua maka akan muncul tampilan sebagai berikut



Gambar 5.7 Validasi Kesalahan Pengisian Data Supplier

a. Tombol Simpan

Tombol ini berfungsi untuk menyimpan data barang ke dalam database.

b. Tombol Ubah

Tombol ini berfungsi melakukan perubahan pada data barang yang ada dalam database.

c. Tombol Hapus

Tombol ini berfungsi untuk melakukan penghapusan data barang.

d. Tombol cari

Tombol ini berfungsi untuk mencari data barang yang ada didalam database.

e. Tombol Batal

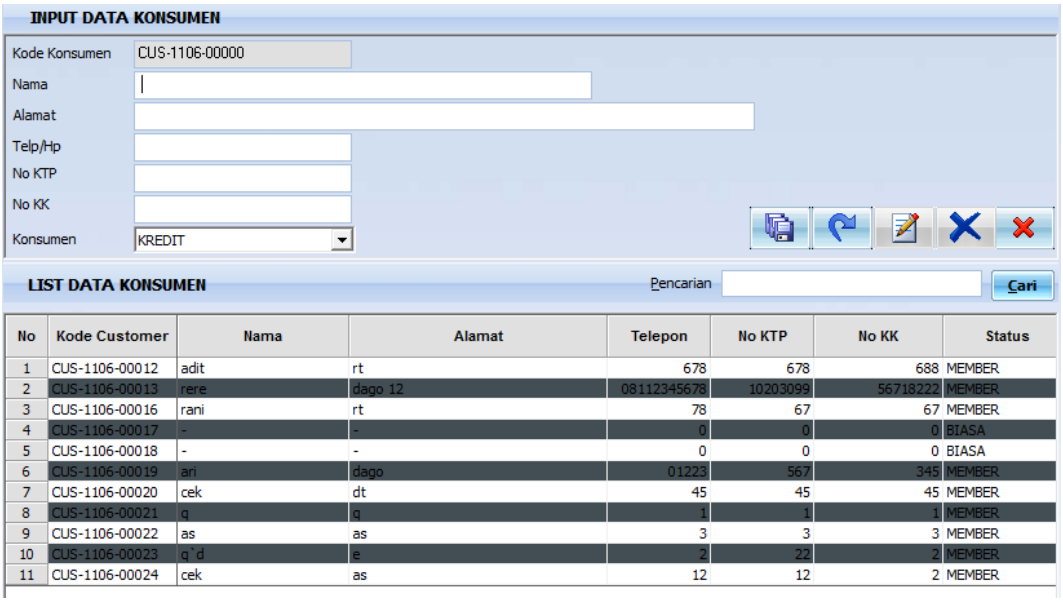
Tombol ini berfungsi jika user tidak jadi mengedit data.

f. Tombol keluar

Tombol ini berfungsi untuk keluar dari form data barang.

5. Implementasi Data Konsumen

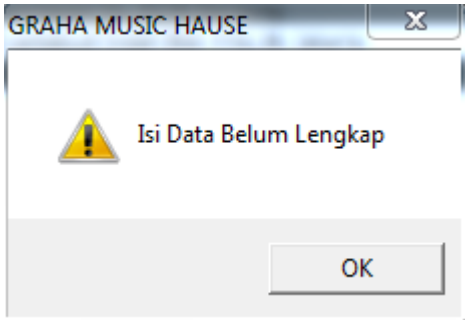
Pada menu Data konsumen ditampilkan semua Data konsumen yang udah disimpan. Terdapat pula beberapa fasilitas pada form Data konsumen yaitu pencarian, tombol save, tombol delete, tombol edit,tombol batal, dan keluar.



No	Kode Customer	Nama	Alamat	Telepon	No KTP	No KK	Status
1	CUS-1106-00012	adit	rt	678	678	688	MEMBER
2	CUS-1106-00013	rere	dago 12	08112345678	10203099	56718222	MEMBER
3	CUS-1106-00016	rani	rt	78	67	67	MEMBER
4	CUS-1106-00017	-	-	0	0	0	BIASA
5	CUS-1106-00018	-	-	0	0	0	BIASA
6	CUS-1106-00019	ari	dago	01223	567	345	MEMBER
7	CUS-1106-00020	cek	dt	45	45	45	MEMBER
8	CUS-1106-00021	q	q	1	1	1	MEMBER
9	CUS-1106-00022	as	as	3	3	3	MEMBER
10	CUS-1106-00023	q`d	e	2	22	2	MEMBER
11	CUS-1106-00024	cek	as	12	12	2	MEMBER

Gambar 5.8 Form Data Konsumen

Pada pengisian data supplier harus diisi semua. Apabila tidak diisi semua maka akan muncul tampilan sebagai berikut



Gambar 5.9 Validasi Kesalahan Pengisian Data Konsumen

a. Tombol Simpan

Tombol ini berfungsi untuk menyimpan data barang ke dalam database.

b. Tombol Ubah

Tombol ini berfungsi melakukan perubahan pada data barang yang ada dalam database.

c. Tombol Hapus

Tombol ini berfungsi untuk melakukan penghapusan data barang.

d. Tombol cari

Tombol ini berfungsi untuk mencari data barang yang ada didalam database.

e. Tombol Batal

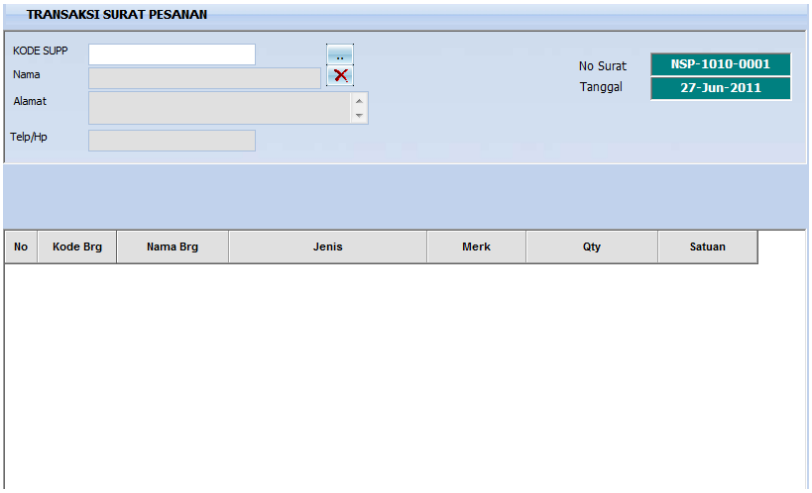
Tombol ini berfungsi jika user tidak jadi mengedit data.

f. Tombol keluar

Tombol ini berfungsi untuk keluar dari form data barang.

6. Implementasi Transaksi Surat Pesanan

Pada menu transaksi surat pesanan terdapat tombol pencarian pada kolom supplier dimana untuk menetukan supplier dahulu untuk memulai dalam membuat surat pesanan. Pada form ini dituntut untuk tidak menggunakan mause karena untuk mempercepat kerja, dengan begitu selruh kerja pada form ini menggunakan keyboard yaitu dengan cara, untuk memilih barang yang akan dibeli tinggal kick enter, untuk menambah barang yang dibeli tinggal klick instert, lalu klick end dan enter pada keyboard untuk mencetak.



Gambar 5.10 Form Data Surat Pesanan

7. Implementasi Bukti Transaksi surat pesanan

Setelah proses transaksi surat pesanan dilakukan, maka klick enter, end, lalu enter kembali, maka bukti pembelian yang menghasilkan bukti telah melakukan surat pesanan seperti dbawah ini.

Toko Graha Music Hause

SURAT PESANAN

SP NOMOR NSP-1106-00048
Tanggal ***27-Jun-2011***

Pengirim dari

Toko Graha Music Hause
jl. Pasir luyu Buah Batu No. 153/A5 Bandung
(022)-723154847

Di Tujukan Kepada

CV CAHAYA ABADI TEKNIK
Jl. Pasir Koja No 275
022145664414

Nama Barang	Jenis	Merk	Warna	Qty	Satuan
Microphone	Behringer T-1 STUDIO CONDENSER MICROPHONE	Behringer	emas perak	1	pcs

Dibuat Oleh

(Agus Rustandi)

Total Barang Yang Dipesan **1**

Gambar 5.11 Laporan Data Surat Pesanan

8. Implementasi Transaksi Pembelian

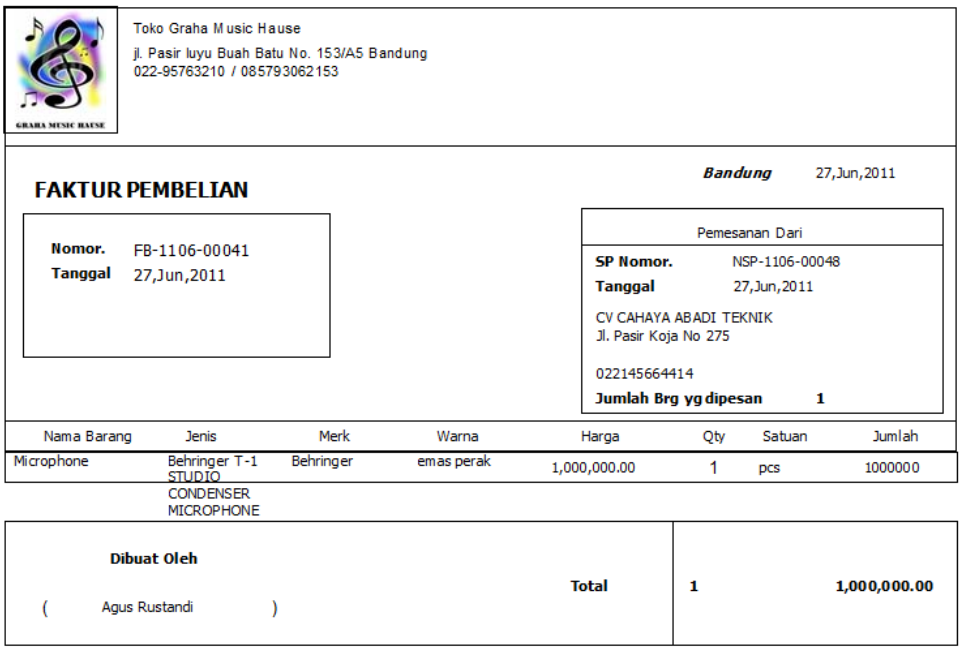
Pada menu transaksi pembelian terdapat tombol pencarian pada no surat dimana untuk menetukan no surat dahulu untuk memulai dalam pembelian. Pada form ini dituntut untuk tidak menggunakan mause karena untuk mempercepat kerja, dengan begitu selruh kerja pada form ini menggunakan keyboard yaitu dengan cara, untuk memilih barang yang akan dibeli tinggal kick enter, untuk menambah barang yang dibeli tinggal klick instert, lalu klick end dan enter pada keyboard untuk mencetak. Dan terdapat tombol close untuk keluar.



Gambar 5.12 Form Data Pembelian

9. Implementasi Bukti Transaksi Pembelian

Setelah proses transaksi pembelian dilakukan, maka klick enter, end, lalu enter kembali, maka bukti pembelian yang menghasilkan bukti telah melakukan pembelian seperti dbawah ini.



Toko Graha Music Hause
jl. Pasir luyu Buah Batu No. 153/A5 Bandung
022-95763210 / 085793062153

FAKTUR PEMBELIAN

Bandung 27,Jun,2011

Nomor. FB-1106-00041
Tanggal 27,Jun,2011

Pemesanan Dari
SP Nomor. NSP-1106-00048
Tanggal 27,Jun,2011
CV CAHAYA ABADI TEKNIK
Jl. Pasir Koja No 275
022145664414
Jumlah Brg yg dipesan 1

Nama Barang	Jenis	Merk	Warna	Harga	Qty	Satuan	Jumlah
Microphone	Behringer T-1 STUDIO CONDENSER MICROPHONE	Behringer	emas perak	1,000,000.00	1	pcs	1000000

Dibuat Oleh

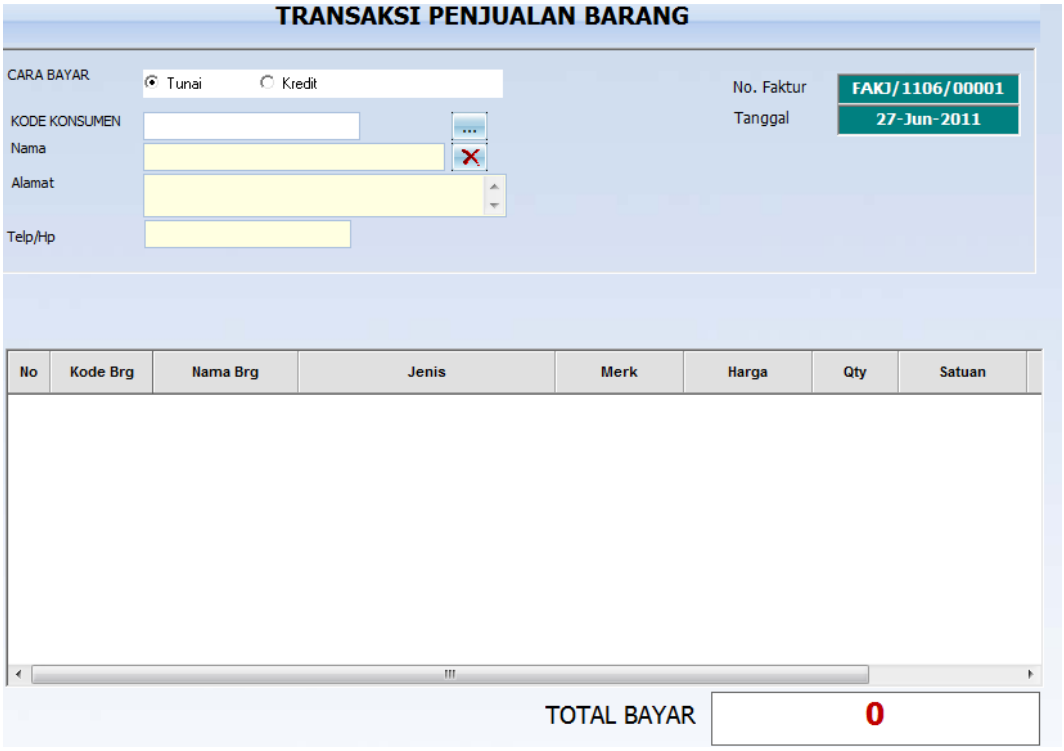
(Agus Rustandi)

Total **1** **1,000,000.00**

Gambar 5.13 Faktur Pembelian

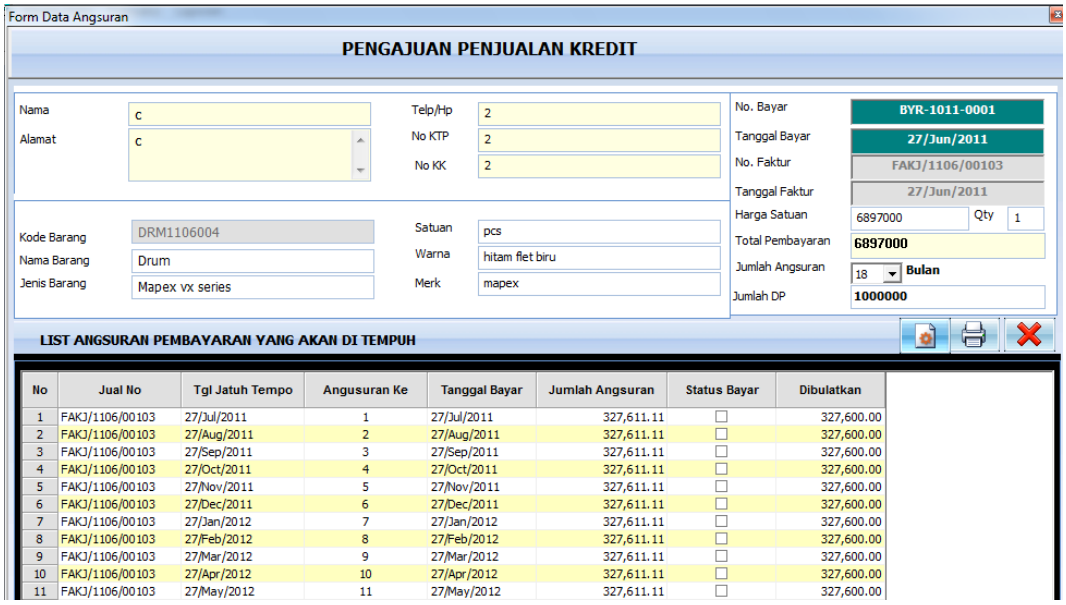
10. Implementasi Transaksi Penjualan

Pada menu transaksi penjualan terdapat tombol pemilihan kredit atau tunai dimana harus diplih salah satu untuk menentukan status konsumen. Dan pada form ini pula terdapat pencarian pada kode konsumen dimana untuk menetukan kode konsumen dahulu, karena untuk menetukan konsumen mana yang akan melakukan penjualan. Pada form ini dituntut untuk tidak menggunakan mause pula karena untuk mempercepat kerja, dengan begitu selruh kerja pada form ini menggunakan keyboard yaitu dengan cara, untuk memilih barang yang akan dibeli tinggal kick enter, untuk menambah barang yang dibeli tinggal klick instert, lalu klick end dan enter pada keyboard untuk mencetak. Dan terdapat tombol close untuk keluar.



Gambar 5.14 Form Data Penjualan

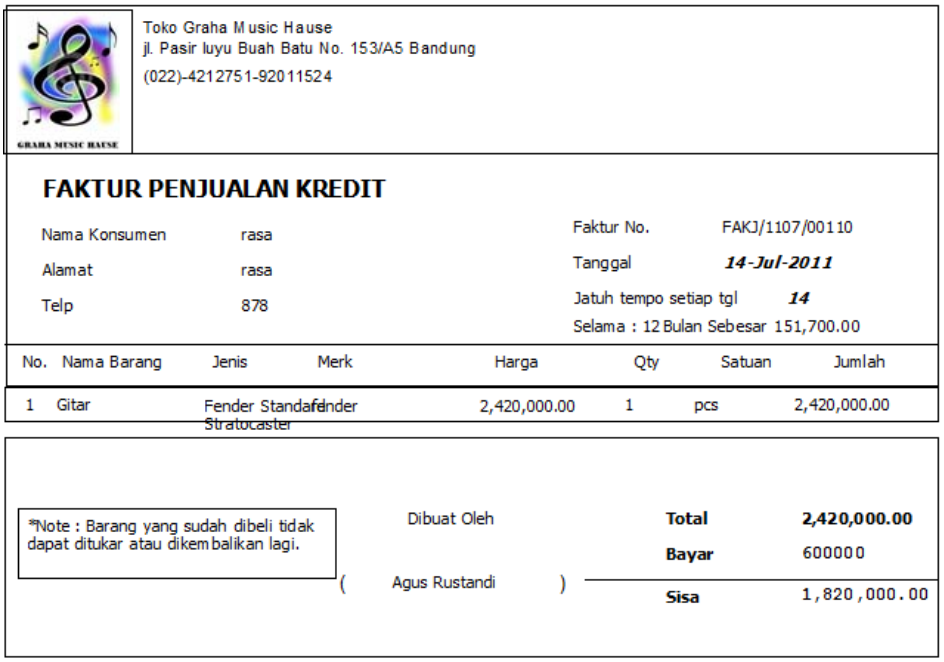
Pada form transaksi penjualan ada pemilihan pada tombol cara bayar jika memilih tunai lalu memilih barang dengan cara klock enter dan cetak selesai, namun pada pemilihan kredit,setelah pemilihan kredit dan pemilihan barang lalu dilanjutkan pada form pengajuan penjualan kredit, dimana pada form ini terdapat tombol proses, cetak, dan keluar. Pada form ini tinggal menentukan jumlah angsuran dan jumlah DP lalu klick proses, lalu klick cetak.



Gambar 5.15 Form Data Penjualan Kredit

11. Implementasi Bukti Transaksi Penjualan

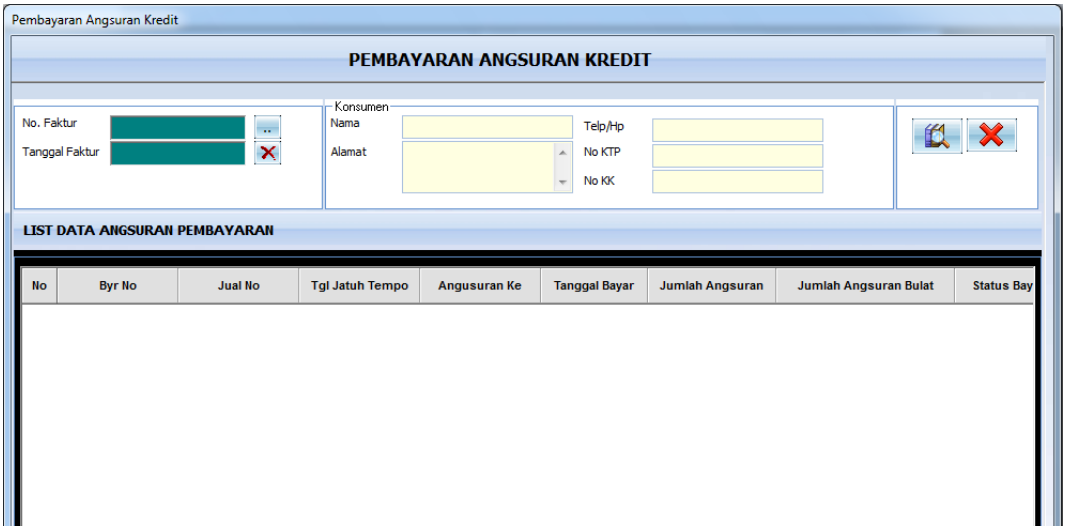
Setelah proses transaksi pengajuan penjualan kredit dilakukan, maka tekan tombol proses lalu tekan cetak, maka bukti penjualan yang menghasilkan bukti telah melakukan penjualan seperti dbawah ini.



Gambar 5.16 Faktur Penjualan Kredit

12. Implementasi Transaksi Pembayaran Angsuran Kredit

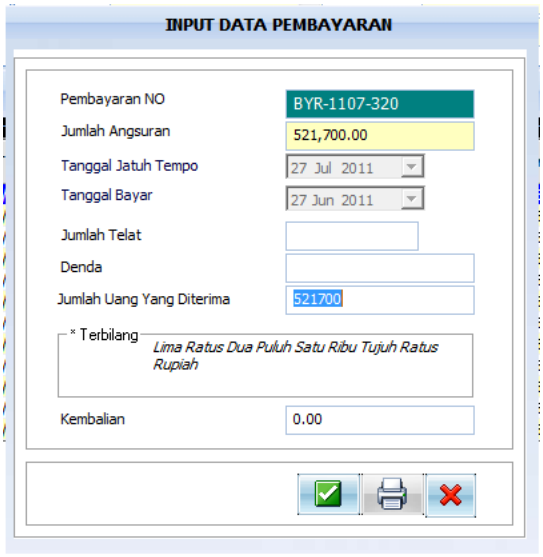
Pada menu transaksi pembayaran angsuran kredit terdapat terdapat tombol pencarian pada no faktur dimana untuk menetukan no faktur dahulu, karena untuk menetukan no faktur mana yang akan melakukan pembayaran angsuran. Pada form ini terdapat tombol prose dan close.



Gambar 5.17 Form Pembayaran Angsuran Kredit

Untuk untuk melakukan kerja pada form ini tinggal klick pencarian pada no faktur lalu tinggal klick proses dan nanti akan muncul gambar input data pembayaran dibawah ini :

13. Implementasi Transaksi Input Data Pembayaran



Gambar 5.18 Form Data Pembayaran

Pada form input data pembayaran ada beberapa tombol yaitu check denda, cetak, dan keluar. Pada form ini tinggal meng-klick tombil check nantinya akan diproses secara otomatis, lalu tekan tombol cetak maka akan tampil bukti pembayaran seperti dibawah ini:

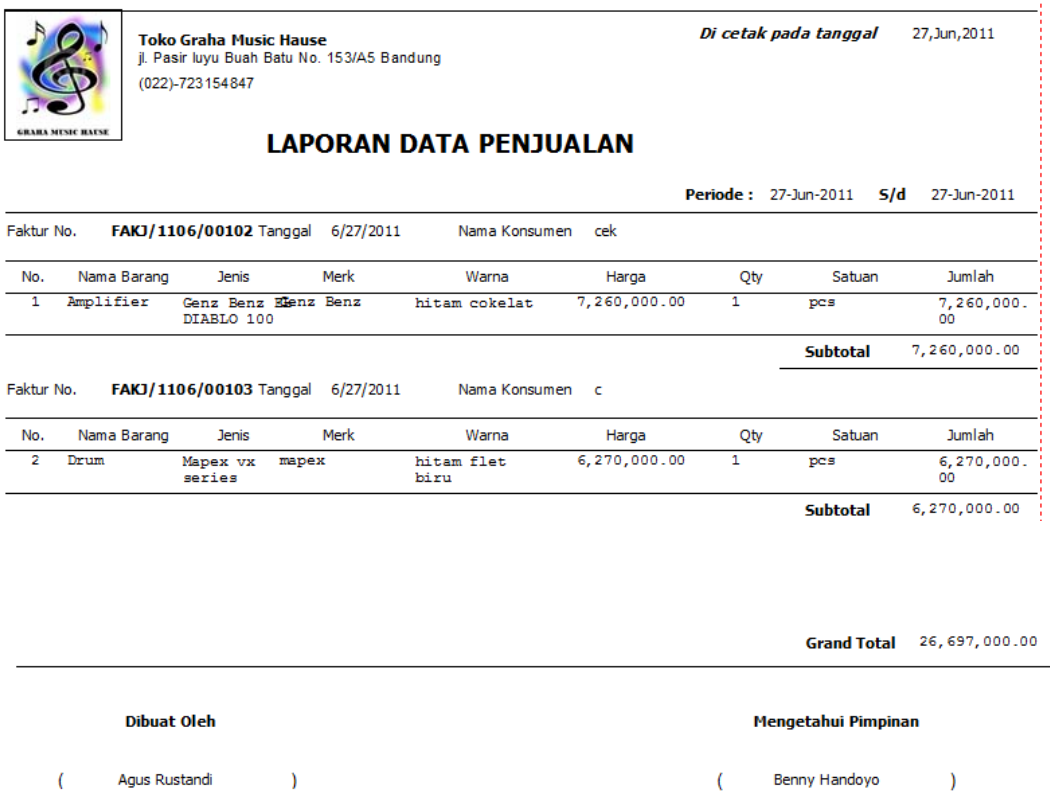
14. Implementasi Bukti Input Data Pembayaran



Gambar 5.19 Bukti Pembayaran

15. Implementasi Laporan Penjualan

Untuk membuat Laporan Penjualan tinggal memilih di form menu utama dengan memilih laporan, Maka akan menampilkan Laporan Penjualan seperti dibawah ini :



Toko Graha Music Hause
jl. Pasir luyu Buah Batu No. 153/A5 Bandung
(022)-723154847

Di cetak pada tanggal 27,Jun,2011

LAPORAN DATA PENJUALAN

Periode : 27-Jun-2011 **S/d** 27-Jun-2011

Faktur No. **FAKJ/1106/00102** Tanggal 6/27/2011 Nama Konsumen cek

No.	Nama Barang	Jenis	Merk	Warna	Harga	Qty	Satuan	Jumlah
1	Amplifier	Genz Benz Benz DIABLO 100	Benz	hitam cokelat	7,260,000.00	1	pcs	7,260,000.00
							Subtotal	7,260,000.00

Faktur No. **FAKJ/1106/00103** Tanggal 6/27/2011 Nama Konsumen c

No.	Nama Barang	Jenis	Merk	Warna	Harga	Qty	Satuan	Jumlah
2	Drum	Mapex vx series	mapex	hitam flet biru	6,270,000.00	1	pcs	6,270,000.00
							Subtotal	6,270,000.00

Grand Total 26,697,000.00

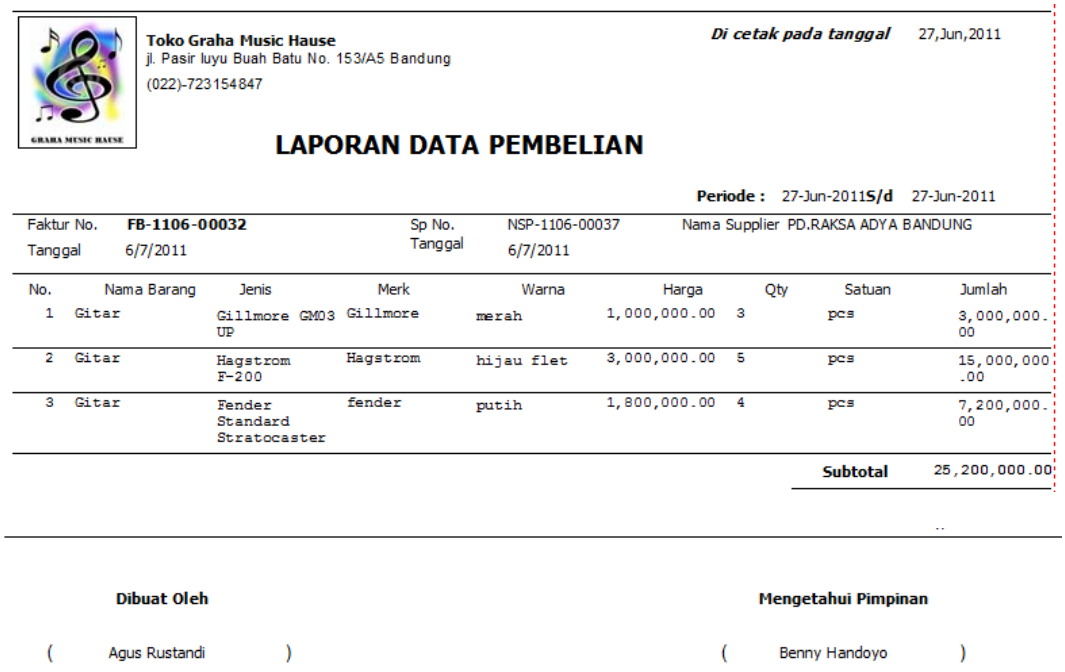
Dibuat Oleh (Agus Rustandi)

Mengetahui Pimpinan (Benny Handoyo)

Gambar 5.20 Laporan Data Penjualan

16. Implementasi Laporan Pembelian

Untuk membuat Laporan Pembelian tinggal memilih di form menu utama dengan memilih laporan, Maka akan menampilkan Laporan Pembelian seperti dibawah ini :



Toko Graha Music Hause
jl. Pasir luyu Buah Batu No. 153/A5 Bandung
(022)-723154847

Di cetak pada tanggal 27,Jun,2011

LAPORAN DATA PEMBELIAN

Periode : 27-Jun-2011**S/d** 27-Jun-2011

Faktur No. **FB-1106-00032** Sp No. NSP-1106-00037 Nama Supplier PD.RAKSA ADYA BANDUNG
Tanggal 6/7/2011 Tanggal 6/7/2011

No.	Nama Barang	Jenis	Merk	Warna	Harga	Qty	Satuan	Jumlah
1	Gitar	Gillmore GM03 UP	Gillmore	merah	1,000,000.00	3	pcs	3,000,000.00
2	Gitar	Hagstrom F-200	Hagstrom	hijau flet	3,000,000.00	5	pcs	15,000,000.00
3	Gitar	Fender Standard Stratocaster	fender	putih	1,800,000.00	4	pcs	7,200,000.00

Subtotal 25,200,000.00

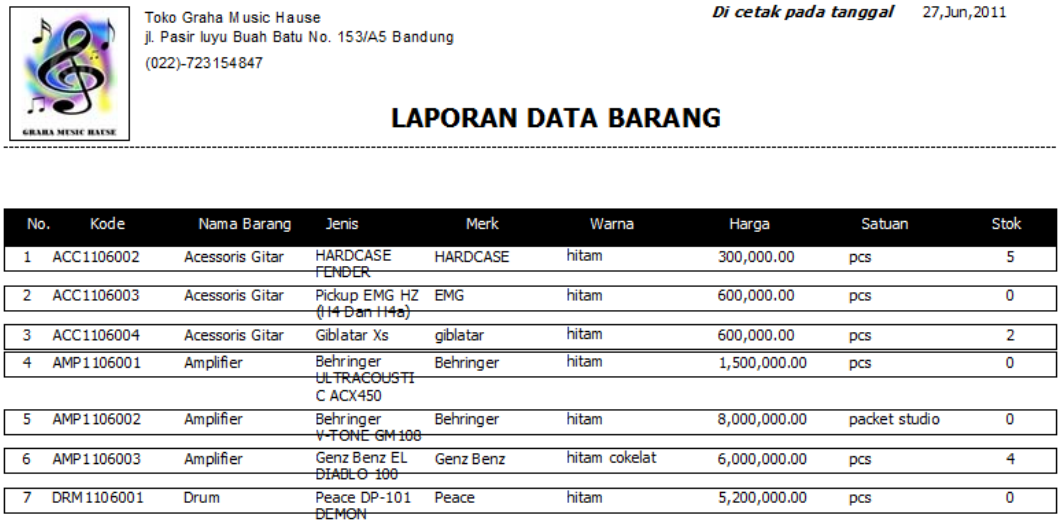
Dibuat Oleh **Mengetahui Pimpinan**

(Agus Rustandi) (Benny Handoyo)

Gambar 5.21 Laporan Data Pembelian

16. Implementasi Laporan Data Barang

Untuk membuat Laporan Data Barang tinggal memilih di form menu utama dengan memilih laporan, Maka akan menampilkan Laporan Data Barangseperti dibawah ini :



Toko Graha Music Hause
jl. Pasir luyu Buah Batu No. 153/A5 Bandung
(022)-723154847

Di cetak pada tanggal 27,Jun,2011

LAPORAN DATA BARANG

No.	Kode	Nama Barang	Jenis	Merk	Warna	Harga	Satuan	Stok
1	ACC1106002	Acessoris Gitar	HARDCASE FENDER	HARDCASE	hitam	300,000.00	pcs	5
2	ACC1106003	Acessoris Gitar	Pickup EMG HZ (H4 Dan H4a)	EMG	hitam	600,000.00	pcs	0
3	ACC1106004	Acessoris Gitar	Giblatar Xs	giblatar	hitam	600,000.00	pcs	2
4	AMP1106001	Amplifier	Behringer ULTRACOUSTIC ACX450	Behringer	hitam	1,500,000.00	pcs	0
5	AMP1106002	Amplifier	Behringer V-TONE GM100	Behringer	hitam	8,000,000.00	packet studio	0
6	AMP1106003	Amplifier	Genz Benz EL DIABLO 100	Genz Benz	hitam cokelat	6,000,000.00	pcs	4
7	DRM1106001	Drum	Peace DP-101 DEMON	Peace	hitam	5,200,000.00	pcs	0

Gambar 5.22 Laporan Data Barang

5.2. Pengujian

Pengujian program adalah pengujian dimana user memasukan data ke dalam sistem informasi penjualan dan pembelian fasilitas kemudahan internal tujuan eksternal agar dapat di proses sistem tersebut, sekaligus pengecekan data jika user salah memasukan data maka software tidak dapat membaca data yang diinputkan kedalam sistem informasi penjualan dan pembelian

5.2.1 Rencana Pengujian

Rencana dari pengujian program akan meliputi :

1. Pengujian login.
2. Pengujian inputan data barang
3. Pengujian inputan data supplier
4. Pengujian inputan data konsumen
5. Pengujian inputan transaksi order barang
6. Pengujian inputan transaksi pembelian
7. Pengujian inputan transaksi penjualan
8. Pengujian inputan transaksi pembayaran angsuran kredit

5.1.1 Kasus dan Hasil Pengujian

1. Data Log in

Berikut ini adalah tabel pengujian pengisian data log in:

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User dan Password yang dimasukan benar (Data valid)	Menampilkan form menu utama	Dapat masuk ke tampilan form menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak
User dan password yang dimasukan salah (Data tidak valid)	Me Tidak dapat masuk ke tampilan menu utamanyimpan data sesuai dengan yang diharapkan	Tidak dapat masuk ke form menu utama dan timbul pesan bahwa data yang dimasukkan salah.	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.12 Tabel Data Login

2. Data Inputan Data Barang

Berikut ini adalah tabel pengujian pengisian data data barang:

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klick tombol pencarian supplier	Dapat memilih supplier	Dapat melakukan pengisian data supplier sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Menyimpan data sesuai dengan yang diharapkan	*Text box* yang terisi sesuai dengan yang diharapkan akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol 'Simpan'	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Batal	Membatalkan data yang baru dibuat	Data barang yang baru dibuat dapat batal dengan meng-klik tombol 'Batal'	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Dapat menghapus data barang sesuai dengan	Data barang yang dihapus dapat hilang	[ ] diterima [ ] ditolak

	yang diharapkan	dari tabel	
Klik tombol Cetak	Dapat mencetak data supplier sesuai dengan yang diharapkan	Mencetak data supplier sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.13 Tabel Inputan Data Barang

3. Data Inputan Data Supplier

Berikut ini adalah tabel pengujian pengisian data data supplier :

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klick tombol pencarian	Dapat memilih supplier	Dapat langsung otomatis	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Menyimpan data sesuai dengan yang diharapkan	*Text box* yang terisi sesuai dengan yang diharapkan akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol 'Simpan'	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Batal	Membatalkan data yang baru dibuat	Data barang yang baru dibuat dapat batal dengan meng-klik tombol 'Batal'	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Dapat menghapus data barang sesuai dengan yang diharapkan	Data barang yang dihapus dapat hilang dari tabel	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Cetak	Dapat mencetak data supplier sesuai dengan yang diharapkan	Mencetak data supplier sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.14 Tabel Inputan Data Supplier

4. Data Inputan Data Konsumen

Berikut ini adalah tabel pengujian pengisian data data konsumen:

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klick combo box pada konsumen	Dapat memilih tunai dan kredit	*Text box* yang terisi sesuai dengan yang diharapkan akan tersimpan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Menyimpan data sesuai dengan yang diharapkan	*Text box* yang terisi sesuai dengan yang diharapkan akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol 'Simpan'	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Batal	Membatalkan data yang baru dibuat	Data barang yang baru dibuat dapat batal dengan meng-klik tombol 'Batal'	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Dapat menghapus data barang sesuai dengan yang diharapkan	Data barang yang dihapus dapat hilang dari tabel	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Cetak	Dapat mencetak data supplier sesuai dengan yang diharapkan	Mencetak data konsumen sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.15 Tabel Inputan Data Konsumen

5. Data Inputan Transaksi Order Barang

Berikut ini adalah tabel pengujian pengisian transaksi order barang:

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klick tombol pencarian pada kode supplier	Dapat memilih supplier yang ada pada database	*Text box* yang terisi sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik enter	Menampilkan data sesuai dengan yang	*Grid* yang terisi sesuai dengan yang	[ ] diterima [ ] ditolak

	diharapkan	diharapkan akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol 'Simpan'	
Klik tombol insert pada keyboard	Dapat menambahkandata	Data barang yang baru dibuat dapat ditambah dengan meng-klik tombol 'insert'	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol delete pada keyboard	Dapat menghapus data barang sesuai dengan yang diharapkan	Data barang yang dihapus dapat hilang dari tabel	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol end	Dapat mencetak data supplier sesuai dengan yang diharapkan	Mencetak data konsumen sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.16 Tabel Inputan Order Barang

6. Data Inputan Transaksi Pembelian

Berikut ini adalah tabel pengujian pengisian data transaksi pembelian:

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klick tombol pencarian pada no surat	Dapat memilih no surat yang ada pada database	*Text box* yang terisi sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik enter	Menampilkan data sesuai dengan yang diharapkan	*Grid* yang terisi sesuai dengan yang diharapkan akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol 'Simpan'	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol insert pada keyboard	Dapat menambahkandata	Data barang yang baru dibuat dapat ditambah dengan meng-klik tombol 'insert'	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol delete pada keyboard	Dapat menghapus data barang sesuai dengan yang diharapkan	Data barang yang dihapus dapat hilang dari tabel	[ ] diterima [ ] ditolak

Klik tombol end	Dapat mencetak data supplier sesuai dengan yang diharapkan	Mencetak data konsumen sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.17 Tabel Inputan Pembelian

7. Data Inputan Transaksi Penjualan

Berikut ini adalah tabel pengujian pengisian data transaksi Penjualan:

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klick tombol pencarian pada kode konsumen	Dapat memilih kode konsumen yang ada pada database	*Text box* yang terisi sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik enter	Menampilkan data sesuai dengan yang diharapkan	*Grid* yang terisi sesuai dengan yang diharapkan akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol 'Simpan'	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol insert pada keyboard	Dapat menambahkandata	Data barang yang baru dibuat dapat ditambah dengan meng-klik tombol 'insert'	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol delete pada keyboard	Dapat menghapus data barang sesuai dengan yang diharapkan	Data barang yang dihapus dapat hilang dari tabel	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol end	Dapat mencetak data supplier sesuai dengan yang diharapkan	Mencetak data konsumen sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.18 Tabel Inputan Data Penjualan

8. Data Inputan Transaksi Pembayaran

Berikut ini adalah tabel pengujian pengisian data transaksi pembayaran:

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klick tombol pencarian pada no faktur	Otomatisasi no faktur	*Text box* yang terisi sesuai dengan yang diharapkan secara otomatis	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik proses	Menampilkan data pembayaran angsuran kredit	*Grid* yang terisi secara otomatis	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol close	Dapat langsung keluar dari program	Keluar dari program	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.19 Tabel Inputan Data Pembayaran

5.1.2 Kesimpulan Hasil Pengujian

Kesimpulan berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan dan dapat memberikan contoh sebagai system yang sesuai dan benar.