BAB IV

TEKNIS PRODUKSI MEDIA

IV.1 Teknis Media

Media yang digunakan adalah mainan dengan menggunakan proses sebagai berikut :

1. **Tahap Sketsa**

   Sketsa awal adalah proses pencarian bentuk pertama dari visual Mainan *gatrik anyar*. Sketsa dihasillkan dengan cara manual.

2. **Pemilihan Bentuk**

   Setelah mendapat sketsa maka dari sketsa tersebut dipilih untuk dibuat. Pada tahap ini telah didapat dilakukan pemilihan pewarnaan yang akan digunakan dan ukuran yang akan dibuat, mulai dari tampak depan, samping, dan atas.

3. **Pemilihan Material**

   Tahap selanjutnya adalah pemilihan material yang akan digunakan untuk media ini. Pemilihan material berdasarkan pertimbangan pemikiran yang matang.

4. ***Finishing***

   Setelah mendapatkan bentuk visual dan material yang akan digunakan maka tahap selanjutnya untuk melakukan proses pembuatan.

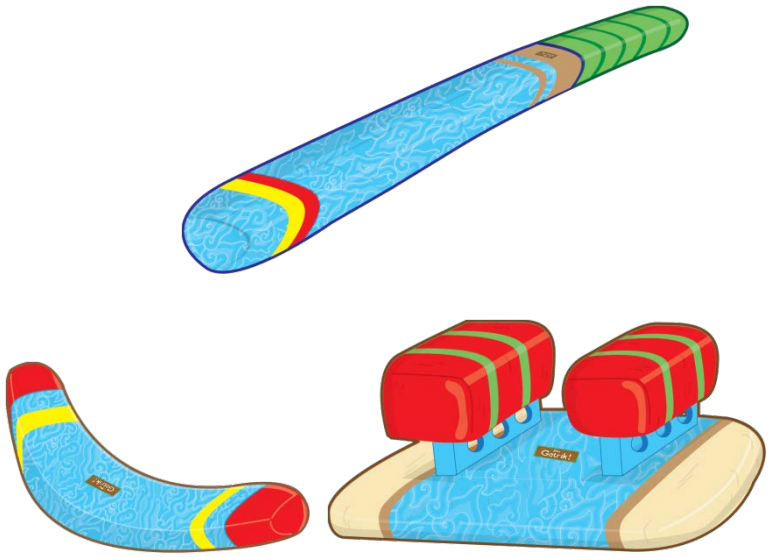
IV.2 Teknis Produksi Media

Jenis media yang dipilih adalah sebagai berikut :

IV.2.1 *Mainan*

Media utama berupa mainan *gatrik* yang didesain ulang dengan sentuhan lebih *modern* tidak lagi menggunakan bambu sebagai alat permainan.

- Ukuran *gatrik* panjang : 30 cm x 3 cm x 3 cm
- Ukuran *gatrik* pendek : 16 cm x 4 cm x 3 cm
- Alas *gatrik* : 22 cm x 13,5 cm x 10 cm
- Bahan : Kayu, Busa ati, kain
- Teknis : *Handmade*



Gambar IV. 1 mainan *gatrik anyar*!

IV.2.2 Kemasan

Kemasan yang digunakan berfungsi sebagai alat pelindung untuk melindungi isi didalamnya.

- Ukuran : 32 cm x 17 cm x 11 cm
- Bahan : *Corgated*, *Vynil Sticker*,
- Teknis : *Handmade*, cetak separasi



Gambar IV. 2 kemasan mainan *gatrik anyar*!

IV.2.3 Buku

Konsep buku ini menggunakan komik, komik cukup digemari oleh anak-anak sebagai koleksi untuk dibaca. Komik ini berisi cerita tentang panduan anak ketika ingin bermain permainan *gatrik anyar!*, didalamnya terdapat penjelasan singkat tentang *gatrik* yang asli, alat, manfaat, dan aturan main tentang *gatrik anyar!*.

- Ukuran : 14,8 cm x 21 cm
- Bahan : *Cover Art Paper* 250gr – Isi *Art paper* 120gr
- Teknis : Cetak separasi



Gambar IV.3 *Cover* buku dan beberapa isi halaman

IV.2.4 Pembatas Buku/Penggaris

Pembatas buku berguna membatasi halaman buku panduan saat membaca. Pembatas buku didesain juga sebagai penggaris yang berguna untuk anak-anak.

- Ukuran : 14 cm x3 cm
- Bahan : *Art Paper* 250gr *double side*
- Teknis : Cetak separasi



Gambar IV.4 pembatas buku/penggaris

IV.2.5 Poster

Poster ini ditempel di toko-toko mainan dan mading sekolah dengan maksud agar target mengetahui bahwa mainan ini telah ada di pasaran.

- Ukuran : A3
- Bahan : *Art Paper* 120gr
- Teknis : Cetak separasi



Gambar IV.5 poster

IV.2.6 *Pamflet*

Pamflet akan disebarkan ke tiap Sekolah-sekolah atau tempat belajar anak-anak dan dibagikan di pintu masuk toko-toko mainan.

- Ukuran : 10 cm x 20 cm
- Bahan : *Art Paper* 120gr *double side*
- Teknis : Cetak separasi

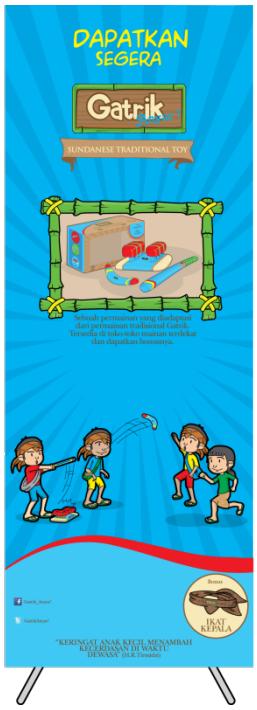


Gambar IV.6 *pamflet*

IV.2.7 *X-Banner*

X-Banner akan diletakan di toko-toko mainan pada saat mainan telah dipasarkan.

- Ukuran : 60 cm x 160 cm
- Bahan : *Vinnel*
- Teknis : Cetak separasi

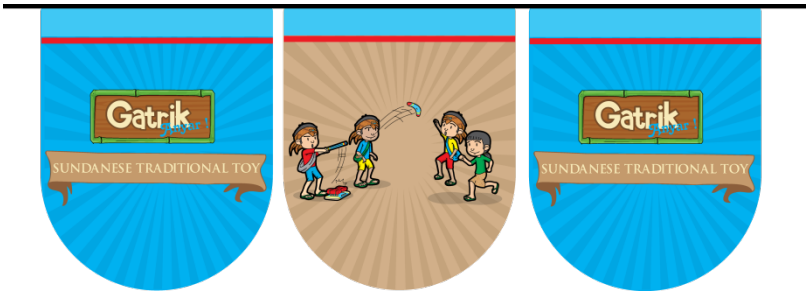


Gambar IV.7 *x-banner*

IV.2.8 *Flag Chain*

Flag *chain* berfungsi sebagai media promosi untuk menarik perhatian *target audience* pada saat mainan telah dipasarkan, media ini diletakkan dengan cara digantung dilangit-langit toko-toko mainan.

- Ukuran : 13 cm x 16 cm
- Bahan : *Art Paper* 250gr
- Teknis : Cetak separasi



Gambar IV.8 *flag chain*

IV.2.9 Ikat Kepala

Ikat kepala khas sunda berfungsi sebagai *gimmick* yang sering digunakan oleh anak-anak ketika bermain pada jaman dulu. Ikat kepala selain sebagai asesoris berguna juga sebagai pelindung kepala dari lemparan *gatrik* dan juga dari sinar matahari ketika bermain.

- Bahan : Kain
- Teknis : *Handmade*, bordir



Gambar IV.9 Ikat Kepala