DAFTAR ISI

ABSTRAK..... i
KATA PENGANTAR..... iii
DAFTAR ISI.....iv
DAFTAR GAMBAR.....vi
DAFTAR TABEL.....viii
Bab I Pendahuluan..... 1
1.1 Latar Belakang Masalah..... 1
1.2 Identifikasi Masalah 3
1.3 Fokus Masalah..... 4
1.4 Tujuan Perancangan 4
Bab II Multimedia, Game Matematika, Taman Kanak-Kanak dan Opini Anak 5
II.1 Pengertian Multimedia 5
II.1.1 Macam-macam Multimedia..... 5
II.2 Pengertian *Game* 7
II.3 Pengertian Matematika..... 13
II.4 Taman Kanak-kanak..... 16
II.4.1 Kurikulum Matematika untuk TK 17
II.5 Opini Anak tentang *Game* Matematika..... 19
II.5.1 Analisis SWOT..... 19
II.6 Segmentasi..... 20
II.6.1 Demografi..... 20
II.6.2 Psikografi..... 21
II.6.3 Geografi 21
Bab III Strategi Perancangan dan Konsep Visual..... 22
III.1 Strategi Perancangan..... 22
III.1.1 Pendekatan Komunikasi..... 22
III.1.2 Strategi Kreatif 24
III.1.3 Strategi Media 24
III.1.4 Strategi Distribusi..... 26

III.2 Konsep Visual 27
III.2.1 Format Desain 27
III.2.2 Tata Letak (*Layout*) 27
III.2.3 Huruf 28
III.2.4 Ilustrasi 28
III.2.5 Warna 32
Bab IV Media dan Teknis Produksi 33
IV.1 Pra Produksi 33
IV.1.1 Sketsa 33
IV.1.2 Pengolahan Dengan Komputer 33
IV.2 Teknis Produksi 33
IV.3 Teknis Media 34
IV.3.1 CD Interaktif 35
IV.3.2 Media Pendukung 40
DAFTAR PUSTAKA 46
LAMPIRAN 48