DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI ii
DAFTAR TABEL iii
DAFTAR LAMPIRAN iv
BAB I. PENDAHLUAN
I.1. Latar Belakang Masalah 1
I.2. Indentifikasi Masalah 1
I.3. Fokus Permasalahan 5
I.4. Tujuan perancangan 5
BAB. II. PROSES PERKEMBANGAN DAN GAYA BELAJAR ANAK USIA SEKOLAH DENGAN PELAJARAN IPS
II.1. Sejarah Multimedia 6
II.2. Multimedia 7
II.2.1. Jenis Multimedia 7
II.2.2. Komponen Multimedia Interaktif 9
II.3. Peranan Komputer meningkatkan Intelektual Anak 10
II.3.1. Komputer dan Intelegensi 7
II.4. Ilmu Pengetahuan Sosial 12
II.4.1. Kurikulum IPS Terpadu 13
II.4.2. Kompetensi Belajar IPS SD 13
II.4.3. IPS Terpadu SD 14
II.5. Peta 15
II.5. Struktur Belajar Peta 15
II.6. Teknik Analisa Kasus 17
II.7. Opini Belajar Peta 19
II.8. Segmentasi 21
II.8.1. Demografi 21
II.8.2. Psikografi 22
II.8.3. Geografi 22

BAB III. OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

III.1. Strategi Perancangan 23

III.1.1. Pendekatan Komunikasi 23

III.1.2. Strategi Kreatif 24

III.1.3. Strategi Media 25

III.1.4. Strategi Distribusi 26

III.2. Konsep Visual 27

II.2.1. Format Desain 27

II.2.2. Tata Letak 28

II.2.3. Huruf 29

II.2.4. Ilustrasi 31

II.2.5. Warna 31

BAB IV. TEKNIS PRODUKSI

IV.1. Media Utama 32

IV.2. Media Pendukung 35

IV.3. Desain Kemasan 41

DAFTAR PUSTAKA 43

LAMPIRAN