BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Dewasa ini ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang dengan sangat pesat, hal ini membuat penggunaan komputer dalam kehidupan sehari-hari makin meningkat dan peranannya sangat membantu kegiatan dan pekerjaan manusia, tidak terkecuali di bidang penjualan dan pembelian.

Untuk menjamin keakuratan data yang akan disajikan diperlukan suatu sistem pengolahan data yang berbasis komputer, dikarenakan data yang diolah jumlahnya banyak, maka hal ini perlu dilakukan supaya data tidak menumpuk dimana akan menyita waktu dan menguras tenaga dalam menyelesaikan pekerjaan tersebut.

CV. Mitra Tani Sedaya adalah salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan dan pembelian pupuk tanaman yang memiliki cukup banyak pelanggan, sehingga berbagai proses yang dilakukan harus cepat dikerjakan khususnya dalam pengolahan data penjualan dan pembelian di CV. Mitra Tani Sedaya. Adapun sistem pengolahan data penjualan dan pembelian di CV Mitra Tani Sedaya menggunakan Microsoft Word tetapi belum terintegrasi satu dengan yang lain sehingga sering mengakibatkan terjadinya kesalahan dalam perhitungan transaksi penjualan dan pembelian, persediaan pupuk, pemesanan pupuk, pencarian data,

laporan transaksi penjualan dan pembelian pupuk, membutuhkan file yang banyak untuk membuat masing – masing data dan memori yang cukup besar dan memakan waktu yang lama.

Setelah disimpulkan permasalahan diatas dengan demikian diharapkan keberadaan perangkat lunak ini akan membantu proses pembuatan aplikasi pengolahan data penjualan dan pembelian pupuk yang lebih akurat, efektif dan efisien serta menghemat waktu pengerjaannya. Adapun hasil dari pengerjaan tersebut penulis tuangkan dalam laporan tugas akhir ini, yang berjudul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PUPUK TANAMAN PADA CV. MITRA TANI SEDAYA"**.

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan diatas, maka dapat diidentifikasi yang terjadi pada CV. Mitra Tani Sedaya adalah sebagai berikut:

1. Pengolahan data transaksi penjualan dan pembelian, pemesanan pupuk, pencarian data, dan laporan penjualan pupuk dan pembelian pupuk di CV. Mitra Tani Sedaya menggunakan Microsoft Word yang belum terintegrasi sehingga membutuhkan file yang banyak dan memori yang besar.

2. Untuk memeriksa persediaan pupuk yang akan dibeli oleh pelanggan, maka bagian penjualan diharuskan menghubungi bagian gudang untuk menanyakan persediaannya masih ada atau tidak. Ini mengakibatkan lamanya waktu tunggu pelanggan untuk mendapatkan pupuk yang akan dibeli.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi permasalahan diatas maka penulis dapat merumuskan permasalahan yang harus diselesaikan sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi penjualan dan pembelian yang sedang berjalan pada CV. Mitra Tani Sedaya.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada CV. Mitra Tani Sedaya .
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian pada CV. Mitra Tani Sedaya.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian pada CV. Mitra Tani Sedaya.

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

1. Membuat sistem informasi yang terkomputerisasi untuk membantu dan mengatasi masalah perhitungan transaksi penjualan dan pembelian, penyimpanan, pemesanan, pencarian yang dirasa kurang akurat. Diharapkan sistem ini dapat membantu proses transaksi secara cepat dan akurat.
2. Mempermudah pegawai dalam membuat laporan – laporan yang dibutuhkan dengan cepat, mudah, dan akurat.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut ini :

1. Mengetahui sistem yang sedang berjalan di CV. Mitra Tani Sedaya.
2. Merancang dan mengembangkan sistem informasi yang dapat menghasilkan semua data dan laporan-laporan secara terperinci yang memudahkan dalam mencari informasi apabila ada pengkoreksian terhadap data dan laporan tersebut.
3. Mengimplementasikan pengembangan sistem informasi pembelian dan penjualan menggunakan perangkat lunak Visual Basic 6.0.

1.4. Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan penelitian dari penelitian yang dapat diperoleh pada CV. Mitra Tani Sedaya diantaranya adalah :

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Membantu proses transaksi penjualan barang, pembelian barang dan mengelola data laporan penjualan dan laporan pembelian sehingga memberikan dukungan untuk pengolahan data yang baik.
2. Meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja.
3. Diharapkan dapat menemukan solusi terbaik untuk pemecahan masalah yang ada.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Dalam jangka pendek berguna sebagai dasar penyusunan Tugas Akhir agar dapat memperoleh data yang akurat dan terbaru.
2. Dapat digunakan menjadi acuan serta bahan pembanding dengan penelitian yang lainnnya.
3. Kegunaan bagi pengembangan ilmu yaitu dapat digunakan sebagai dasar untuk memperbaiki kekurangan serta kelemahan dari sistem informasi yang telah ada.

1.5. Batasan Masalah

Agar hasil penelitian penulis dapat menghasilkan sebuah hasil yang maksimal, penulis membatasi ruang lingkup dalam penelitian.

Ruang lingkup yang dilakukan hanya dibatasi pada sistem yang sedang berjalan pada saat penulis melakukan penelitian pada CV. Tani Mitra Sedaya diantaranya:

1. Dalam proses transaksi penjualan dan pembelian lebih ditekankan pada penjualan dan pembelian secara tunai.
2. Membahas retur pembelian dan tidak membahas retur penjualan.
3. Membahas mengenai data pemesanan pupuk.
4. Penulis membahas sistem pembuatan laporan penjualan, laporan pembelian, laporan retur beli.

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan pada CV. Mitra Tani Sedaya yang beralamat di Jl. Teratai 3 Komplek Griya Jatinangor 1 No. 6 Kabupaten Sumedang.

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

NO	KEGIATAN	2011																					
		FEBRUARI		MARET				APRIL				MEI				JUNI				JULI			
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mendengarkan pelanggan																						
	a. Observasi																						
	b. Wawancara																						
	c. Studi Pustaka																						
	d. Analisis Kebutuhan Sistem																						
2	Uji pelanggan, mengendalikan market																						
	a. Perancangan Proses																						
	b.Perancangan Basis Data																						
3	Membangun, memperbaiki market																						
	a. Struktur Program																						
	b. Struktur Menu																						
	c. Kodefikasi																						
	d. Desain Input / Output																						
	e. Pengujian Perangkat lunak																						