DAFTAR PUSTAKA

[1] Sugiyono. (2010). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung : Penerbit Alfabeta.

[2] Ariesto Hadi Sutopo (2005). Multimedia Interaktif Dengan Flash. Yogyakarta : Penerbit Graha Ilmu.

[3] Mardapi Djemari. (2007). Standar Proses Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah. Jakarta : Badan Standar Nasional Pendidikan.

[4] Munir. (2013). Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung : Penerbit Alfabeta.

[5] Munir. (2001). Aplikasi Multimedia Dalam Proses Belajar Mengajar. Bandung : UPI Press.

[6] Lukman Zain MS, MA. (2012). Modul Pembelajaran Fiqh di Madrasah Ibtidaiyah. Jakarta : Direktorat Jenderal Pendidikan Agama Islam, Kementerian Agama RI.

[7] Ariany Syurfah. (2010). Fikih Madrasah Ibtidaiyah Untuk Kelas IV, Semester 1 dan 2. Bandung : Penerbit Armico.

[8] Herlawati, Prabowo Pudjo Widodo. (2011). Menggunakan UML (*Unified Modelling Language*). Bandung : Informatika.

[9] Rosa A.S, M. Shalahuddin. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Bandung : Informatika.