DAFTAR PUSTAKA

[1] H. M. Rahmi, The Graphology Book : Buku Pintar Membaca Sikap dan Karakter Orang Lewat Tulisan Tangan, Yogyakarta: Notebook, 2014.

[2] S. Kusumadewi, Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya), Yogyakarta: Graha Ilmu, 2003.

[3] M. F. Q. Azizi, "PERBANDINGAN ANTARA METODE BACKPROPAGATION DAN LEARNING VECTOR QUANTIZATION (LVQ) PADA PENGENALAN CITRA BARCODE," *FMIPA UNS,* 2013.

[4] M. H. Purnomo dan A. Kurniawan, Supervised Neural Networks dan Aplikasinya, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006.

[5] A. Kadir dan A. Susanto, "Teori dan Aplikasi Pengolahan Citra," Yogyakarta, Andi Offset, 2013.

[6] M. D. Wuryandari, "Perbandingan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation Dan Learning Vector Quantization Pada Pengenalan Wajah," pp. 42-44, 2011.

[7] D. Putra, "Pengolahan Citra Digital," Yogyakarta, Andi Offset, 2010.

[8] UnitConversion.org, "Typography Conversion Table," 1998-2009. [Online]. Available: http://www.unitconversion.org/unit_converter/typography-ex.html. [Diakses 27 Juni 2015].

[9] J. H, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi, 2005.

[10] A. Kristanto, Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya, Yogyakarta: Gaya Media, 2008.

[11] M. E. Khan, Different Forms of Software Testing Techniques for Finding Error, 2010.

[12] P. P. Yanti, "Identifikasi Freycinetia Berbasis Citra Anatomi Epidermis," Institut Pertanian Bogor, Bogor, 2012.

[13] R. H. Sianipar, S.T, M.T, M.Eng, Ph.D, Pemrograman MATLAB Dalam Contoh Dan Penerapan, Bandung: Informatika, 2013.

[14] J. Hendry, "USING PROFILE PROJECTION TO SEGMENT CHARACTER IN IMAGE (MATLAB)," *EE&IT UGM*, pp. 1-7, 2011.

[15] A. Kristanto, Jaringan Syaraf Tiruan (Konsep Dasar, Algoritma dan Aplikasinya), Yogyakarta: Gava Media, 2004.

[16] T. Sutojo, E. Mulyanto dan V. Suhartono, "Kecerdasan Buatan," Jakarta, Andi Offset, 2010.