BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan pembuatan simulator pengenalan karakter orang berdasarkan fitur spasi tulisan tangan dengan menggunakan algoritma *learning vector quantization* maka kesimpulannya adalah metode *learning vector quantization* tidak dapat dipergunakan untuk pengenalan karakter seseorang berdasarkan fitur spasi tulisan tangan, karena akurasi yang didapatkan masih terlalu rendah yaitu akurasi yang paling besar hanya 30%.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian, analisis, perancangan, pembuatan hingga pengujian maka saran untuk meningkatkan penelitian selanjutnya mengenai analisis algoritma *learning vector quantization* untuk mengenali karakter orang berdasarkan fitur spasi tulisan tangan adalah karena data citra masukan sangat berpengaruh dalam proses pembelajaran, disarankan dalam penggunaan data citra masukan tidak boleh terdapat pixel yang tidak dibutuhkan masuk ke dalam citra masukan.