KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Wr. Wb,

Puji syukur penyusun panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **"Game Edukasi Mengenal dan Menyusun Huruf Alphabet".**

Serta sholawat dan salam semoga tetap tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, sahabatnya, dan umatnya.

Skripsi ini merupakan syarat akademis dalam menyelesaikan pendidikan pada program studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia Bandung. Penyusun menyadari bahwa skripsi ini bisa selesai adalah berkat bantuan bimbingan dan nasehat dari berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini penyusun menyampaikan rasa hormat dan terima kasih yang sebesar-besarnya, kepada yang terhormat :

1. Ibu dan Ayah atas kasih sayang dan do'anya, serta telah memberikan dorongan baik dari segi materil dan imateril.
2. Dr. Ir. Eddy Suryanto Soegoto, M.Sc, selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia Bandung.
3. Dr.Arry Akhmad Arman selaku Dekan Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

4. Bapak Dadang Munandar, S.E., M.Si., selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
5. Ibu Citra Noviyasari, S.Si, M.T selaku Dosen Wali MI-2 Angkatan 2006 yang telah banyak membantu penyusun dalam proses akademik selama perkuliahan.
6. Ibu Wartika, S.Kom., M.T selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan petunjuk dan pengarahan kepada penyusun.
7. Ibu Citra Noviyasari, S.Si.,M.T selaku Dosen Penguji 1 yang telah memberikan dukungan serta saran kepada penyusun.
8. Bapak Iyan Gustiana, S.Kom.,M.Kom selaku Dosen Penguji 2 yang telah memberikan dukungan serta saran kepada penyusun.
9. Para Dosen Manajemen Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
10. Seluruh Staff dan Karyawan Universitas Komputer Indonesia.
11. Ibu Ani Sumaryani selaku Kepala Sekolah TK Budi Murni.
12. Semua teman-teman MI-2 angkatan 2006 yang telah memberikan semangat dan masukan.
13. Semua teman-teman main game (David,Iyan,Hotmen,Usep,Rizqi) yang selalu memberikan semangat.

14. Ucapan terima kasih juga penyusun sampaikan kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan serta saran-saran sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.

Dengan segala kerendahan hati, penyusun menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu penyusun mohon saran dan kritikannya demi kesempurnaan didalam skripsi ini yang dapat dijadikan pedoman bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya..

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bandung, Agustus 2011

Penyusun