# Daftar Pustaka


Ariesto Hadi, Sutopo, 2003, *Multimedia Interaktif dan Flash*,PT Graha Ilmu. Yogyakarta

Dayu Bagus Permata. 2007. *Panduan Praktis membuat Game RPG Menggunakan RPG Maker XP*, www.dayubagus.com

Kartini,Kartono. 2007.*Psisikologi Anak(Psikologi Perkembangan)*, CV.Mandar Maju. Bandung

Moeslichatoen R.. 2004. *Metode Pengajaran di Taman kanak-Kanak*, PT Rineka Cipta. Jakarta

Neneng Nurhayati. 2008. *Perancangan Program Aplikasi Pembelajaran Tuntunan Shalat untuk Anak-anak Berbasis Multimedia*, UNIKOM

Samuel Hendry.2010.*Cerdas dengan Game Panduan Praktis Bagi Orangtua Bagi Anak dalam Bermain Game. Kompas Gramedia Yogyakarta*

Sutanta Edhy.2004.*Algoritma Teknik Penyelesaian Permasalahan Untuk Komputasi,*PT Graha Ilmu.Yogyakarta

Wihardjo.2004. *Pembelajaran Berbantuan Komputer Untuk Anak*, PT Graha Ilmu. Yogyakarta

http://www.docstoc.com/docs/DownloadDoc.aspx?doc_id=54614384/ Membuat Game Sendiri 1 /20 September 2010

http://tutorialkuliah.blogspot.com/*dasar-dasar-teori-permainangame.html*/20 September 2010

http://www.scribd.com/Diagnosis kesulitan belajar/20 oktober 2010

http://www.docstock.com/ Membuat game sendiri/ 20 oktober 2010