DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xvi
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 3
1.5.3 Metode Penyelesaian Masalah 5
1.6 Sistematika Penulisan 5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Tinjauan Tempat Penelitian 7
2.1.1 Visi dan Misi 7
2.1.2 Struktur Organisasi 7
2.1.3 Deskripsi Kerja Jabatan 8
2.1.4 Kakatu 8
2.2 Landasan Teori 9
2.2.1 Parental Control 9
2.2.2 Sistem Rekomendasi 9
2.2.3 Information Retrieval 12
2.2.4 Klasifikasi Sentimen 12
2.2.5 Web Scraping 21
2.2.6 Web Services 22
2.2.7 JSON 22

2.2.8 Object Oriented Analysis and Design 23
2.2.9 Unified Modelling Language 23
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 27
3.1 Analisis Sistem 27
3.1.1 Analisis Masalah 27
3.1.2 Analisis Sistem Berjalan 27
3.1.3 Analisis Arsitektur Sistem 29
3.1.4 Analisis Data Masukan 30
3.1.5 Analisis Metode/Algoritma 32
3.1.6 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 49
3.1.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 50
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 52
3.2 Perancangan Sistem 79
3.2.1 Perancangan Data 79
3.2.2 Perancangan Struktur Menu 80
3.2.3 Perancangan Antarmuka 81
3.2.4 Perancangan Pesan 85
3.2.5 Jaringan Semantik 86
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 87
4.1 Implementasi Sistem 87
4.1.1 Lingkungan Implementasi 87
4.1.2 Implementasi Data 88
4.1.3 Implementasi Antarmuka 89
4.2 Pengujian Sistem 89
4.2.1 Rencana Pengujian 90
4.2.2 Skenario Pengujian 90
4.2.3 Hasil Pengujian 93
4.2.4 Evaluasi Pengujian 96
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 98
5.1 Kesimpulan 98
5.2 Saran 98
DAFTAR PUSTAKA 100