DAFTAR PUSTAKA

Andreas, Avellino. (2005). *Panduan Praktis Menguasai Macromedia Flash MX*.. Yogyakarta: Teknomedia Press.

Boediman, S., Andi. (2007). *Photoshop Master Class, Escaeva*. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.

Hendratman, Hendi. (2005). *The Magic Of Adobe After Effects*. Jakarta: Gramedia.

Nitisusastro, H., Mulyadi. (2009). *Kewirausahaan dan Manajemen Usaha Kecil*.

Offset, Andi. (2010). *Adobe Premiere Pro CS5*. Jakarta: Penerbit Andi Offset

Suherman, Eman. (2011). *Praktik Bisnis dari UKM mrnuju bisnis besar, sebuah contoh pengembangan bisnis.*

Whela, M., Bride. (1994). *Color Harmony 2, Rockprot.*

Situs internet :

Anonim. 2012 (22 Mei). *Sejarah Perkembangan Boneka.* Tersedia di: http://www.bonekaanak.com/sejarah-perkembangan-boneka/ [2 Juni 2012]

Anonim. 2012 (12 April). *Boneka.* Tersedia di: http://id.wikipedia.org/wiki/Boneka [2 Juni 2012]

Juliantara, Ketut. 2010(11 April). *Media Audio Visual.* Tersedia di: http://edukasi.kompasiana.com/2010/04/11/media-audio-visual-slide-bersuara/ [30 Mei 2012]

Mutaqin, Juniar. 2010(3 Januari). *Angklung.* Tersedia di: http://www.angklung.webs.com/ANGKLUNG%20DOGDOG%20LOJO.HTML [26 April 2012]

Rahmana, Arif. 2008(08 November). *Usaha Kecil dan Menengah (UKM).* Tersedia di: http://infoukm.wordpress.com/2008/08/11/keragaman-definisi-ukm-di-indonesia/ [16 Maret 2012]