# BAB V

# IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman. Setelah sebelumnya dilakukan implementasi pada sistem yang baru lalu sistem tersebut akan dilakukan pengujian dalam rangka melihat apa saja kekurangan pada aplikasi yang baru guna pengembangan sistem selanjutnya.

## 5.1 Implementasi

Implementasi sistem merupakan tahap yang dilakukan setelah melakukan tahap perancangan sistem yaitu menjelaskan mengenai pembuatan sistem serta tampilan dari aplikasi yang telah dibuat, yang sesuai dengan analisis dan perancangan sebelumnya.

### 5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Perangkat Lunak ini hanya diarahkan untuk kepentingan data barang, data supplier, transaksi penjualan untuk kasir, transaksi pembelian untuk gudang atau admin, retur barang beserta laporannya.

2. Sistem ini dibuat secara *client server* yang hanya dapat diakses oleh administrator yaitu bagian gudang sebagai *server* dan bagian kasir sebagai *client.*

### 5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah sebuah program aplikasi komputer yang dibuat untuk membuat sebuah sistem. Program aplikasi yang digunakan dalam memnuhi kebutuhan minimal pembangunan sistem informasi Penjualan dan pembelian ini baik untuk server maupun client adalah sebagai berikut :

1. Web Browser Mozilla Firefox (sangat direkomendasikan)
2. Web Server Apache Friends dengan fasilitas Xampp Versi 1.7.1 agar dapat menjalankan bahasa pemrograman PHP versi 5.2.9 beserta databasenya yaitu MySQL dengan PhpMyAdmin sebagai pengolahnya.
3. Sistem Operasi Windows XP minimal.
4. *Bahasa Pemrograman PHP* versi 5.2.9 dan basis data yang digunakan adalah MySQL dengan PhpMyAdmin sebagai pengolahnya yang merupakan fasilitas dari Xampp Versi 1.7.1. Untuk sistem operasi yang bisa digunakan adalah Windows XP ke atas seperti Windows 7.

### 5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

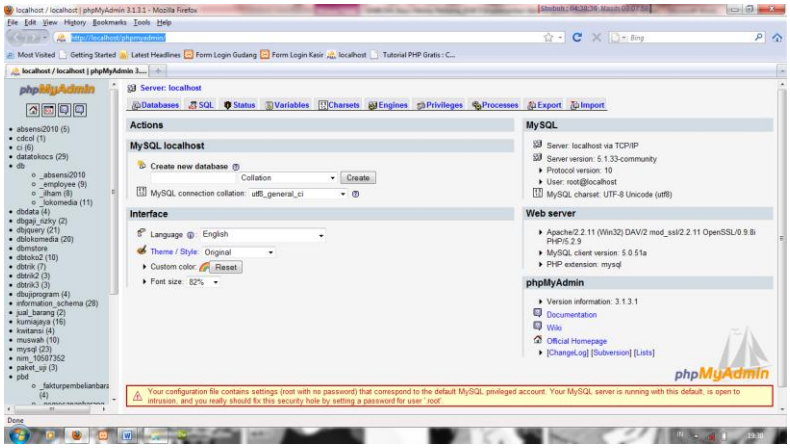
Perangkat keras adalah alat yang digunakan untuk menjalankan sebuah program aplikasi. Perangkat Keras yang digunakan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi untuk menjalankan program aplikasi penjualan dan pembelian baik dari sisi server maupun client adalah sebagai berikut :

1. Prosesor Intel Atom
2. RAM Minimal 128 MB
3. VGA 128 MB
4. Hardisk 40 GB
5. Mouse, keyboard, printer sebagai media input dan outputnya, serta monitor sebagai media interface dengan user

### 5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

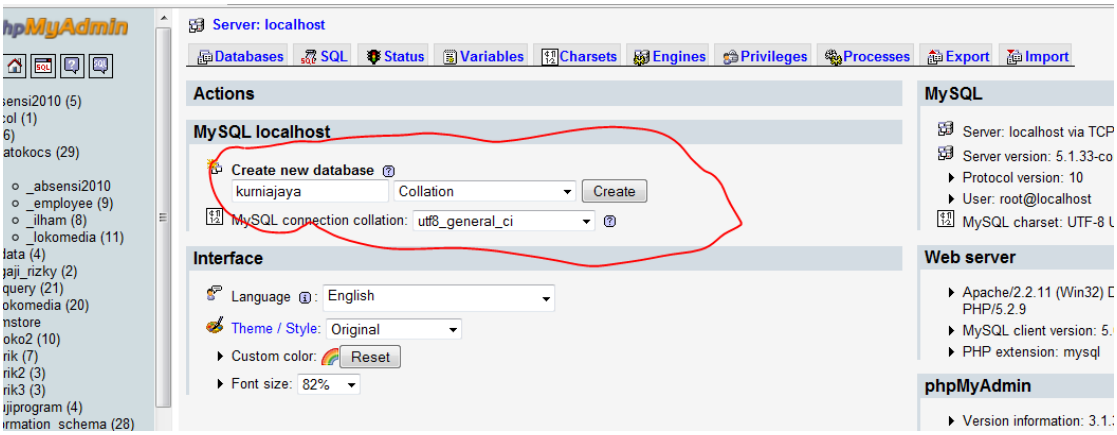
Pembuatan Basis data untuk keperluan implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian adalah dengan menggunakan fasilitas Web Server Xampp Versi 1.7.1 yang merupakan bagian dari Software Apache Friends. Adapun langkah-langkah pembuatannya adalah sebagai berikut :

a) Bukalah browser Mozilla Firefox lalu ketikkan : localhost/phpmyadmin atau http://localhost/phpmyadmin




**Gambar 5.1** Implementasi Basis Data (a)

b) Lalu buatlah database dengan menulis nama databasenya di kolom yang tercantum disana, lalu tekan tombol create :




**Gambar 5.2** Implementasi Basis Data (b)

Adapun hasil dari implementasi pembuatan database tersebut menghasilkan syntax MySQL sebagai berikut :

-- Database: `kurniajaya`

-- --------------------------------------------------------

1. Tabel User

```
-- --------------------------------------------------------

-- Table structure for table `tuser`

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tuser` (

  `username` varchar(30) NOT NULL DEFAULT '',

  `password` varchar(250) NOT NULL,

  `hak` enum('KASIR','ADMIN','OPERATOR') NOT NULL DEFAULT
'KASIR',

  PRIMARY KEY (`username`)

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel kategori barang

```
-- --------------------------------------------------------

-- Table structure for table `tkategori`

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tkategori` (

  `idkategori` varchar(8) NOT NULL,

  `nama_kategori` varchar(30) NOT NULL DEFAULT '',

  PRIMARY KEY (`idkategori`)

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Tabel satuan barang

```
-- Table structure for table `tsatuan`
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tsatuan` (
  `idsatuan` varchar(8) NOT NULL,
  `nama_satuan` varchar(20) NOT NULL DEFAULT '',
  PRIMARY KEY (`idsatuan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Tabel merk barang

```
-- Table structure for table `tmerk`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tmerk` (
  `idmerk` varchar(8) NOT NULL,
  `nama_merk` varchar(20) NOT NULL DEFAULT '',
  PRIMARY KEY (`idmerk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel barang

```
-- Table structure for table `tbarang`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbarang` (
  `kodebarang` varchar(11) NOT NULL,
  `namabarang` varchar(30) NOT NULL,
  `idmerk` varchar(8) NOT NULL,
  `idkategori` varchar(8) NOT NULL,
  `idsatuan` varchar(8) NOT NULL,
  `tgl_msk` date NOT NULL,
  `hargajual` bigint(20) NOT NULL,
  `hargabeli` bigint(20) NOT NULL,
  `stok` double NOT NULL,
```

```
  `barcode` varchar(13) NOT NULL,
  `kode_supplier` varchar(7) NOT NULL DEFAULT 'SP01',
  PRIMARY KEY (`kodebarang`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Tabel Supplier

```
-- Table structure for table `tsupplier`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tsupplier` (
  `kode_supplier` varchar(7) NOT NULL DEFAULT '',
  `nama_supplier` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_supplier` varchar(255) NOT NULL DEFAULT '',
  `telp_supplier` varchar(38) NOT NULL,
  `email_supplier` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_supplier`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Tabel Faktur Jual

```
-- Table structure for table `fakturjual`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `fakturjual` (
  `nonota` varchar(11) NOT NULL,
  `tgljual` date NOT NULL,
  `total` bigint(20) NOT NULL,
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`nonota`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Tabel Faktur Beli

```
-- Table structure for table `fakturbeli`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `fakturbeli` (
  `nofaktur` varchar(11) NOT NULL,
  `tglfaktur` date NOT NULL,
  `diskon` bigint(20) NOT NULL,
  `total` bigint(20) NOT NULL,
  `tgljatuhtemp` date NOT NULL,
  `kode_supplier` varchar(7) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`nofaktur`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Tabel Transaksi Jual

```
-- Table structure for table `transaksijual`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `transaksijual` (
  `id_t` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `qty` int(11) NOT NULL DEFAULT '1',
  `subtotal` bigint(20) NOT NULL,
  `kodebarang` varchar(11) NOT NULL,
  `nonota` varchar(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_t`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=43 ;
```

10. Tabel Transaksi Beli

```
-- Table structure for table `transaksibeli`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `transaksibeli` (
  `qty` int(30) NOT NULL,
  `subtotal` bigint(20) NOT NULL,
  `kodebarang` varchar(11) NOT NULL,
  `nofaktur` varchar(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

11. Tabel Bayar Pembelian

```
-- Table structure for table `bayarpembelian`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bayarpembelian` (
  `id_bayarbeli` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nofaktur` varchar(3) NOT NULL,
  `nominal` bigint(20) NOT NULL,
  `uangkembali` bigint(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_bayarbeli`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
```

12. Tabel Bayar Penjualan

```
-- Table structure for table `bayarpenjualan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bayarpenjualan` (
  `id_bayarjual` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nonota` varchar(11) NOT NULL,
  `nominaljual` bigint(20) NOT NULL,
  `uangkembalijual` bigint(20) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY (`id_bayarjual`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=31 ;
```

13. Tabel Modal Awal

```
-- Table structure for table `tmodalawal`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tmodalawal` (
  `idmodal` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tanggal` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  `modalawal` double NOT NULL DEFAULT '0',
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idmodal`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=17 ;
```

14. Tabel Retur Barang

```
-- Table structure for table `returbarang`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `returbarang` (
  `idretur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(40) NOT NULL,
  `kodebarang` varchar(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idretur`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=3 ;
```

15. Tabel Temp Jual

```
-- Table structure for table `temp_jual`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `temp_jual` (
  `id_t` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `subtotal` bigint(20) NOT NULL,
  `kodebarang` varchar(11) NOT NULL,
  `nonota` varchar(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_t`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=37 ;
```

16. Tabel Temp Beli

```
-- Table structure for table `temp_beli`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `temp_beli` (
  `qty` int(30) NOT NULL,
  `subtotal` bigint(20) NOT NULL,
  `kodebarang` varchar(11) NOT NULL,
  `kode_supplier` varchar(7) NOT NULL,
  `nofaktur` varchar(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

### 5.1.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi Antar Muka dibangun berdasarkan halaman-halaman aplikasi yang dibuat dengan menggunakan Adobe Dreamweaver CS3 untuk menjadi penghubung antara user dengan sistem. Halaman-halaman aplikasi tersebut menghasilkan file-file berekstensi php. File-file tersebut kemudian akan dapat diakses dan digunakan oleh user atau pengguna dan dibagi menjadi 2 halaman utama, yaitu halaman aplikasi kasir dan halaman aplikasi admin/gudang. Berikut tahapan-tahapan implementasi antar mukanya secara lebih terperinci :

#### 5.1.5.1 Implementasi Halaman Aplikasi Kasir

Halaman Aplikasi Kasir merupakan aplikasi interface yang ditujukan untuk bagian kasir demi memenuhi kebutuhan penjualan terhadap pelanggan. Berikut bagian-bagiannya :

##### 5.1.5.1.1 Halaman Utama

**Tabel 5.1** Implementasi Halaman Utama Kasir

| Sub Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Halaman Login | Halaman yang menampilkan form login sebagai persyaratan untuk dapat mengakses aplikasi kasir | login.php |

| | | |
|---|---|---|
| Halaman Transaksi | Halaman yang digunakan untuk kebutuhan penjualan beserta administrasinya. Disinilah semua kebutuhan utama diperlukan. | transaksi.php |

#### 5.1.5.1.2 Halaman Submenu Layanan Kasir

**Tabel 5.2** Implementasi Submenu Layanan Kasir

| Sub Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Struk Pembayaran | Halaman yang menampilkan cetak nota pembayaran untuk keperluan administrasi penjualan. | struk.php |
| Rekap Penjualan | Halaman yang menampilkan laporan rekap penjualan harian. | rekap.php |
| Look Up Item | Menu jalan pintas untuk memunculkan daftar barang yang akan dibeli pelanggan. | item.php |
| Logout Kasir | Menu untuk keluar dari aplikasi kasir agar tidak mudah dimasukkan kembali oleh sembarang pengguna. | logout.php |

### 5.1.5.2 Implementasi Halaman Admin/Gudang

Halaman Admin/Gudang merupakan aplikasi yang digunakan untuk kepentingan gudang seperti pembelian barang, retur barang, cek stok barang dan membuat laporan-laporan yang mencakup pembelian dan penjualan barang di CV. Kurnia Jaya Mandiri. Berikut tahapan-tahapan implementasi antar mukanya :

#### 5.1.5.2.1 Halaman Utama Gudang

**Tabel 5.3** Implementasi Halaman Utama Gudang

| Sub Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Halaman Login | Halaman yang menampilkan form login sebagai persyaratan agar dapat mengakses aplikasi gudang. | login.php |
| Halaman Muka | Halaman yang pertama kali muncul saat bagian gudang berhasil login. | home.php |
| File | Halaman yang menampilkan data-data yang dibutuhkan seperti data barang dan data supplier berikut input data dan manipulasinya . | control.php |
| Transaksi | Halaman yang menampilkan kepentingan- | control.php |

| | | |
|---|---|---|
| | kepentingan transaksi seperti pembelian barang dan retur barang | |
| Laporan | Halaman yang menampilkan navigasi laporan-laporan yang akan dicetak dan dilaporkan | Control.php |
| Bantuan | Halaman yang berfungsi untuk menampilkan bantuan-bantuan penggunaan program khususnya bagi pengguna yang masih awam. | Control.php |
| Logout | Menu untuk keluar dari aplikasi gudang agar tidak mudah diakses kembali oleh sembarang pengguna | Logout.php |

#### 5.1.5.2.2 Halaman Submenu Layanan Gudang

**Tabel 5.4** Implementasi Halaman Submenu Layanan Gudang

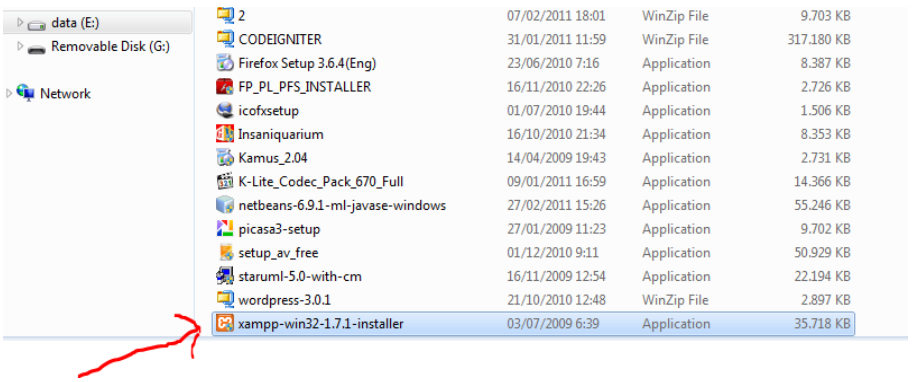
| Sub Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Data Barang | Halaman yang menampilkan Data-data barang, termasuk edit dan hapus barang. | Barang.php |

| | | |
|---|---|---|
| | Juga didalamnya menampilkan inputan kategori, satuan dan merk barang | |
| Data Supplier | Halaman yang menampilkan data-data supplier, termasuk input, edit dan hapusnya. | supplier.php |
| Data Stok Barang | Halaman yang memunculkan pencarian stok barang tertentu, melalui navigasi kategori dan nama barang. | stok.php |
| Pembelian | Halaman yang berfungsi untuk menampilkan keperluan pembelian barang kepada supplier. | pembelian.php |
| Retur Barang | Halaman untuk memunculkan transaksi retur barang yang rusak kepada supplier tertentu | Retur.php |
| Laporan Pembelian | Halaman yang menampilkan navigasi laporan pembelian berupa harian dan bulanan | Navlaporan.php |

### 5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Sebagai penunjang program aplikasi sistem informasi penjualan dan pembelian ini, maka diperlukan tahapan instalasi Xampp Server terlebih dahulu. Berikut tahapan-tahapan instalasinya :

1. Masuklah ke direktori dimana file installer xampp disimpan
2. Lalu klik 2x nama file xampp-win32-1.7.1-installer untuk segera melakukan penginstalan.



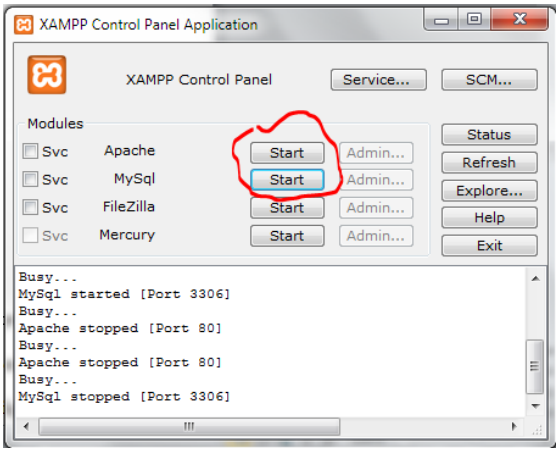

**Gambar 5.3 Direktori Installer Xampp**

3. Maka muncullah halaman progress penginstalan, tunggulah beberapa saat hingga muncul dialog pemilihan bahasa, dalam kasus saat ini pilihlah English, tekan Ok.
4. Selanjutnya tahap alokasi dimana program akan disimpan, untuk default pilhlah drive C, atau pilih direktori lain dengan menekan browse jika

diinginkan. Dalam kasus saat ini xampp disimpan di drive E. Lalu Pilih Next.

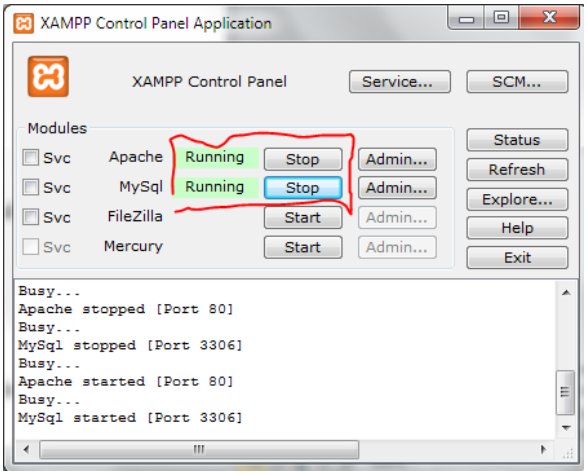
5. Maka muncullah dialog instruksi bahwa xampp telah sukses terinstall, klik yes untuk tahapan penggunaannya.

6. Setelah itu muncul Xampp Control Panel Application. Klik tombol start untuk pilihan Apache dan MySql, pilihan lainnya bisa diabaikan.



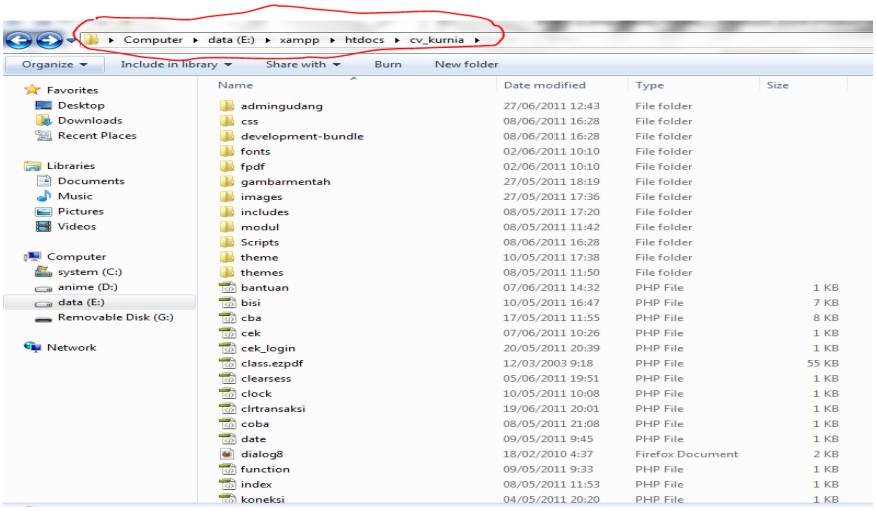

**Gambar 5.4 Xampp Control Panel belum aktif**

7. Xampp baru bisa digunakan setelah control panel xampp menjadi seperti ini :




**Gambar 5.5 Xampp Control Panel telah Aktif**

8. Halaman kerja dalam kasus ini tersimpan di direktori E/xampp/htdocs/cv_kurnia. Selesai.




**Gambar 5.6 Direktori Halaman Kerja Aplikasi**

### 5.1.7 Penggunaan Program

Tahapan penggunaan program dilakukan dalam rangka untuk menerangkan bagaimana program aplikasi sistem informasi penjualan dan pembelian di CV Kurnia Jaya Mandiri ini seharusnya digunakan sesuai dengan prosedur yang telah dibuat. Berikut penjelasan lebih rincinya :

#### 5.1.7.1 Halaman Aplikasi Kasir

1. **Halaman Login**




**Gambar 5.7 Form Login Kasir**

Halaman ini dimunculkan pertama kali agar program aplikasi mampu mengidentifikasi penggunanya, demi menghindari di akses oleh sembarang pengguna. Jika username dan password di input dengan data yang benar, dan modal awal di isi dengan nominal uang maka user kasir akan memasuki halaman utama.

## 2. Halaman Utama




**Gambar 5.8 Halaman Utama Aplikasi Kasir**

Halaman utama ini terdiri dari rangkaian transaksi penjualan dengan disertai oleh fungsi yang hanya cukup dipanggil dengan tombol keyboard. Berikut adalah rincian fungsi nya :

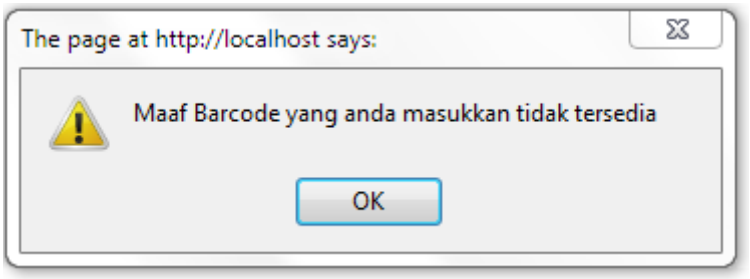
a) Fungsi Inputan Barcode

Fungsi ini secara default menggunakan mesin barcode scanner sebagai alat penunjangnya. Dengan hanya cukup scan barang menggunakan mesin barcode maka kode barcode di barang otomatis akan muncul di program aplikasi disertai detail barangnya jika barcode tersebut tersedia dalam database. Namun jika belum tersedia maka akan otomatis muncul pesan kesalahan. Aplikasi ini memungkinkan juga untuk menginputkan barcode secara manual +

Enter dari keyboard sebagai alternatif jika mesin barcode yang digunakan mengalami kerusakan atau kasus lainnya.




**Gambar 5.9 Halaman Aplikasi Kasir jika barcode tersedia**




**Gambar 5.10 Pesan Peringatan jika barcode tidak tersedia**

b) Fungsi Jumlah Barang

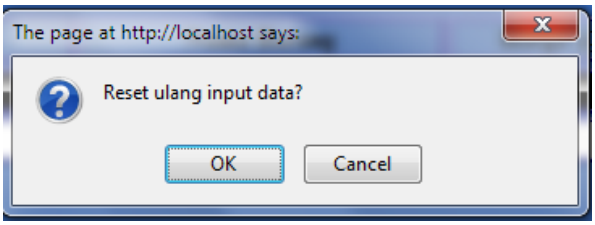
Fungsi ini digunakan untuk memasukkan jumlah barang yang dibeli dengan format “nominal jumlah barang + tombol(+)” dari keyboard. Fungsi ini bisa juga dilakukan dengan hanya scan barang berkali-kali sesuai jumlah barang jika memang dibutuhkan.

c) Reset Ulang Transaksi Barang terakhir

Fungsi ini digunakan bilamana ada transaksi terakhir yang keliru. Tombol keyboardnya adalah “tekan 0+” dari keyboard. Maka transaksi terakhir akan otomatis terhapus, dan kasir bisa mengulang kembali transaksinya.

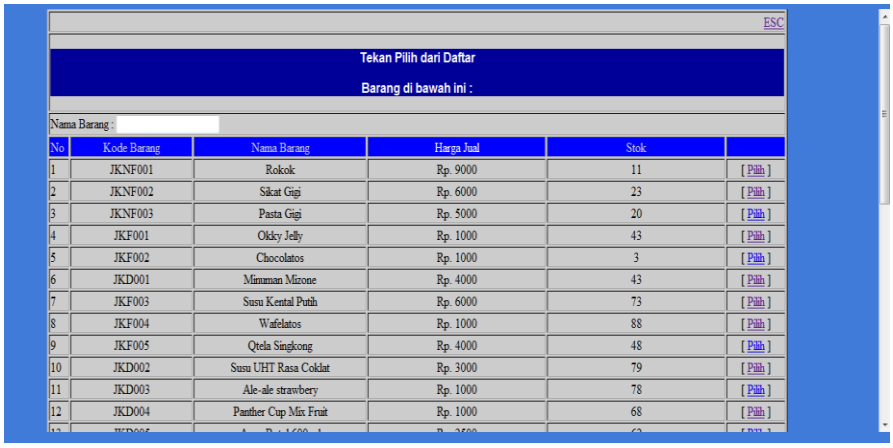
d) Reset Ulang semua transaksi

Fungsi ini hampir sama dengan fungsi reset ulang sebelumnya, namun fungsi ini mampu mereset seluruh transaksi yang sudah terjadi (sebelum pembayaran dilakukan) bila memungkinkan hal itu dilakukan. Adapun tombol keyboardnya adalah “F2”, maka akan muncul pesan konfirmasi, dan transaksi akan diulang kembali dari awal.




**Gambar 5.11 Pesan Konfirmasi jika ingin reset ulang transaksi**

e) Look Up Item Barang




**Gambar 5.12 Jalan Pintas Memilih Barang**

Fungsi ini merupakan jalan pintas bagi kasir jika mesin barcode sedang tidak bisa digunakan atau tidak ingin menginputkan kode barcode secara manual. Hal ini biasanya sangat diperlukan ketika transaksi penjualan saat itu sedang padat dan tidak memungkinkan kasir untuk menginputkan barcode secara manual. Tombol Keyboard yang harus ditekan untuk memanggil fungsi ini adalah “F3”.

f) Cetak struk pembayaran

Fungsi ini dilakukan ketika transaksi sudah selesai dan pelanggan memberikan nominal pembayarannya. Format inputan dari keyboardnya adalah “Nominal Pembayaran + F10”.

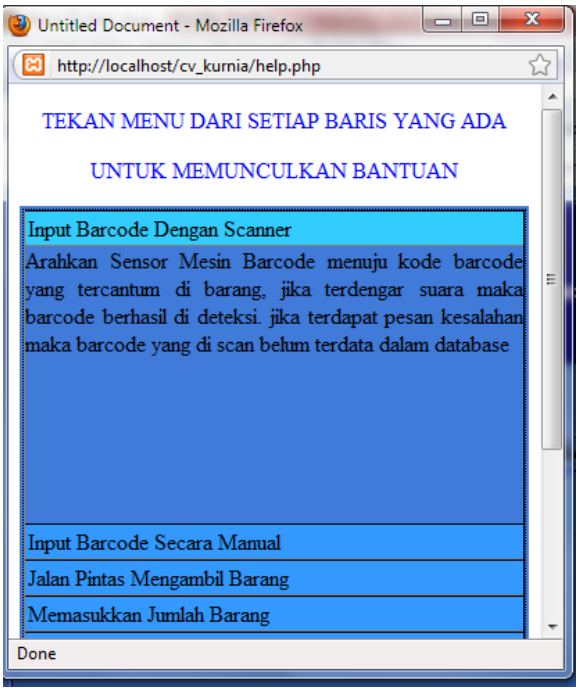
g) Rekap Transaksi Penjualan Harian

Rekap transaksi penjualan harian diperlukan ketika semua transaksi penjualan pada hari itu juga sudah selesai dan toko akan segera tutup, maka dilakukanlah rekap ini dengan maksud untuk memberikan laporan mengenai informasi penjualan di hari itu juga. Tombol keyboard yang perlu diketik untuk memanggil fungsi ini adalah “F3”.

h) Logout

Logout diperlukan ketika kasir telah selesai mengerjakan tugasnya maka sistem harus segera di turn off demi menghindari terjadinya pengaksesan oleh user yang illegal. Tombol yang digunakan untuk logout adalah “F6”.

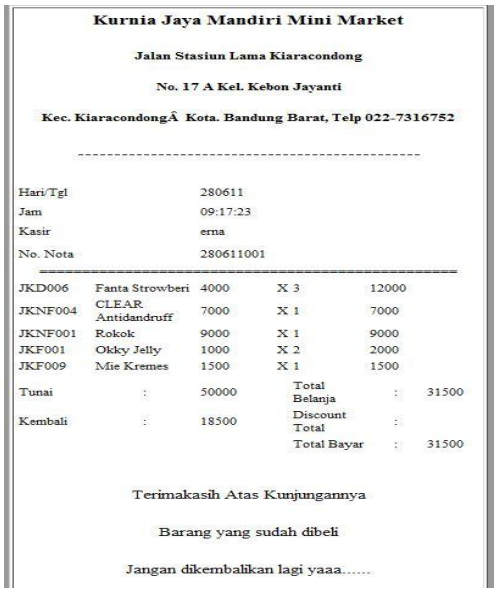
### 3. Halaman Petunjuk Penggunaan




**Gambar 5.13 Bantuan Help**

Halaman ini digunakan untuk mempermudah kasir dalam menggunakan program aplikasi ini. Di dalamnya tercantum menu-menu informasi bagaimana seharusnya kasir menggunakan program ini. Cara memanggil halaman ini cukup meng-klik tombol Petunjuk penggunaan dari bagian bawah aplikasi.

## 4. Halaman Cetak Struk Pembayaran



**Kurnia Jaya Mandiri Mini Market**

**Jalan Stasiun Lama Kiaracondong**

**No. 17 A Kel. Kebon Jayanti**

**Kec. KiaracondongÂ  Kota. Bandung Barat, Telp 022-7316752**

---

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Hari/Tgl | | 280611 | | | | |
| Jam | | 09:17:23 | | | | |
| Kasir | | erna | | | | |
| No. Nota | | 280611001 | | | | |
| JKD006 | Fanta Strowberi | 4000 | X 3 | 12000 | | |
| JKNF004 | CLEAR Antidandruff | 7000 | X 1 | 7000 | | |
| JKNF001 | Rokok | 9000 | X 1 | 9000 | | |
| JKF001 | Okky Jelly | 1000 | X 2 | 2000 | | |
| JKF009 | Mie Kremes | 1500 | X 1 | 1500 | | |
| Tunai | : | 50000 | Total Belanja | : | 31500 | |
| Kembali | : | 18500 | Discount Total | : | | |
| | | | Total Bayar | : | 31500 | |

Terimakasih Atas Kunjungannya

Barang yang sudah dibeli

Jangan dikembalikan lagi yaaa.....

**Gambar 5.14 Struk Pembayaran**

Halaman ini diperlukan ketika pembeli telah membayar barang yang dibeli, lalu kasir memberikan bukti nota nya kepada pembeli dengan menggunakan fasilitas ini.

## 5. Rekap Penjualan Harian


Rekap Penjualan Harian

CV KURNIA JAYA MANDIRI MINI MARKET

Jalan Stasiun Lama Kiaracondong

No. 17 A Kel. Kebon Jayanti Telp 022-7316752

==========

Hari/Tgl : 28 Jun 2011
Jam : 21 : 39
Kasir : erna

REKAPITULASI HARIAN

---

No. Struk Awal : 280611001
No. Struk Akhir : 280611003

---

Jumlah Transaksi : 3

Modal Awal : Rp. 50000
Jumlah Penjualan : Rp. 53500

---

Total Kasir : Rp. 103500

Kasir Pemilik

erna (----------)

**Gambar 5.15 Rekap Penjualan Harian**

Halaman ini akan selalu dipanggil manakala kasir telah melakukan tugasnya selama seharian, maka tugasnya yang terakhir adalah membuat rekap penjualan harian dengan menekan Tombol “F5” dari keyboard, lalu tekan Enter untuk Print Out.

### 5.1.7.2 Halaman Aplikasi Gudang/Admin

Aplikasi Gudang merupakan alat bantu bagi bagian gudang di CV Kurnia Jaya Mandiri dalam mempermudah pekerjaannya. Berbeda dengan aplikasi kasir, aplikasi gudang ini meliputi hampir seluruh pekerjaan yang ada di CV Kurnia Jaya Mandiri. Yaitu transaksi pembelian ke supplier, pengelolaan stok barang, retur barang, data supplier dan penyajian laporan-laporannya baik harian hingga bulanan.

1. **Halaman Login Aplikasi Gudang**



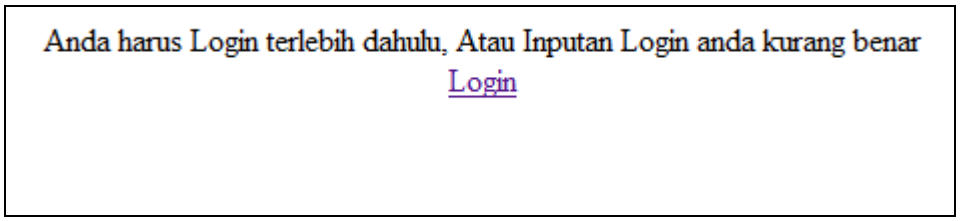

**Gambar 5.16 Form Login Aplikasi Gudang**

Halaman login ini digunakan sebagai persyaratan untuk memasuki sistem aplikasi, dengan inputan username dan password yang valid akan menghindari terjadinya pengaksesan sistem secara illegal dari sembarang pengguna. Jika ada salah satu atau keduanya tidak diinputkan, maka yang terjadi adalah seperti ini :




**Gambar 5.17** Kondisi Login yang kurang benar (1)

Bila username ataupun password tidak valid, maka reaksi sistem adalah sebagai berikut :




**Gambar 5.18** Kondisi Login yang kurang benar (2)

## 2. Halaman Utama




**Gambar 5.19** Halaman Utama Aplikasi Gudang

Halaman ini muncul hanya setelah bagian gudang berhasil login ke dalam aplikasi dengan inputan username dan password yang valid. Adapun menu-menu yang terdapat di halaman ini akan dijelaskan di tahapan selanjutnya.

Adapun menu dan submenu yang terdapat di halaman ini adalah sebagai berikut :

a) File : Data Barang, Data Supplier, Data Stok Barang

b) Transaksi : Pembelian Barang, Retur Barang

c) Laporan : Barang Masuk Bulanan, Pembelian Bulanan, Pembelian Harian, Penjualan Harian, Penjualan Bulanan, Retur Barang Bulanan, Data Stok Minimal.

d) Bantuan : menu-menu yang membutuhkan pengarahan yang lebih detail

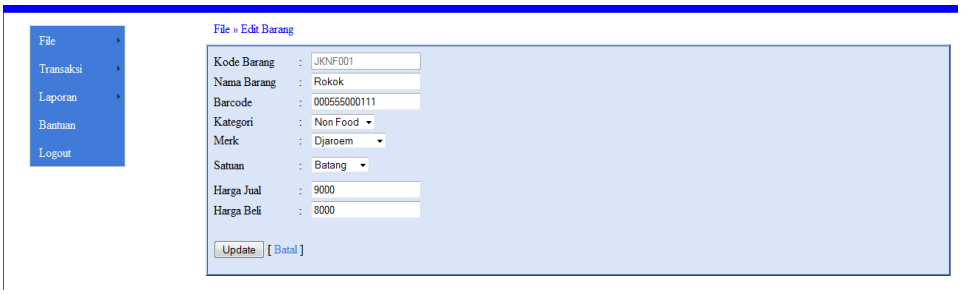
e) Logout : menu untuk keluar dari aplikasi.

## 3. Kelola Data Barang




**Gambar 5.20** Form Kelola Data Barang

Halaman ini berfungsi untuk mengelola data barang, seperti edit, hapus dan menampilkan detail barang. Halaman ini pun memungkinkan untuk menambah data merk dan satuan barang jika diperlukan. Batasan dari halaman ini bahwa data barang tidak bisa ditambahkan secara manual namun hanya akan terjadi penambahan barang jika terjadi pembelian kepada supplier.




**Gambar 5.21** Form Edit Data Barang

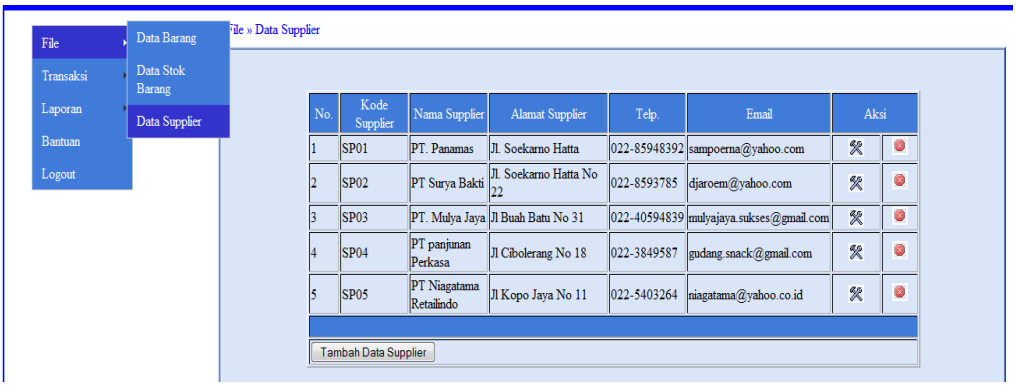
Edit barang ini digunakan bila ada data barang yang kurang benar, namun pada proses perubahannya memiliki batasan-batasan dimana kode barang dan stok barang tidak bisa di edit. Hal ini dikarenakan stok barang akan berubah dengan sendirinya kala pembelian, retur barang dan penjualan barang dilakukan. Sedangkan untuk kode barang sendiri sudah menjadi data tetap dari barang tersebut.

Untuk detail barang di bawah ini digunakan bila bagian gudang ingin melihat informasi lebih lanjut mengenai suatu barang.




**Gambar 5.22** Form Detail Data Barang

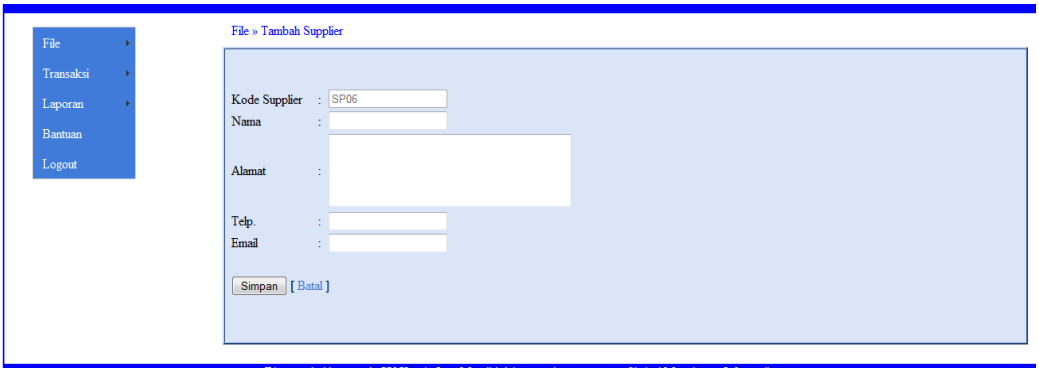
## 4. Kelola Data Supplier




**Gambar 5.23** Form Data Supplier

Halaman ini digunakan untuk mengelola data supplier meliputi edit, tambah dan hapus supplier. Halaman ini hanya terbatas pada 3 proses itu saja tanpa meliputi apa yang dikerjakan oleh supplier, namun semata-mata

untuk memenuhi kebutuhan pembelian barang yang harus terintegrasi dengan inputan data supplier.




**Gambar 5.24** Form Tambah Data Supplier

## 5. Pencarian Stok Barang

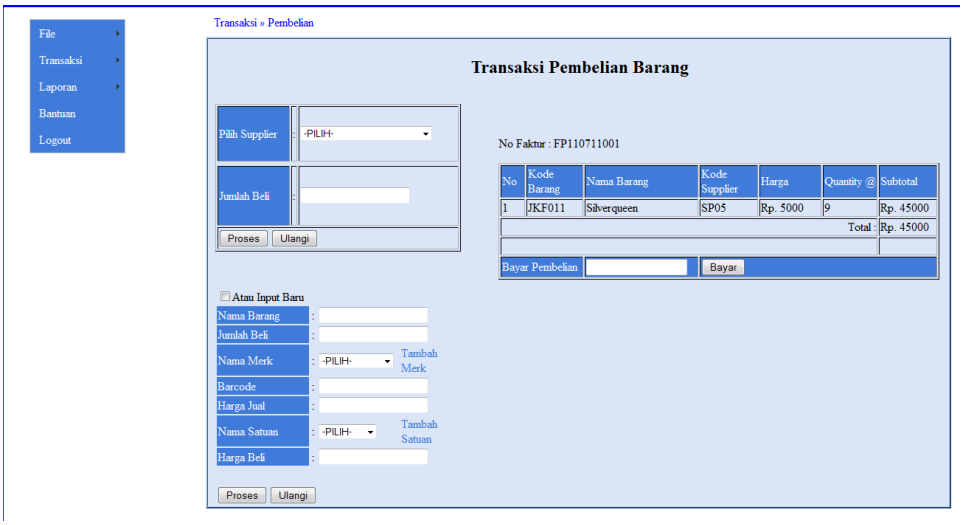
Menu ini digunakan agar dapat mengarahkan petugas gudang mana saja barang-barang yang stok nya sudah sangat minim, dan mana saja barang-barang yang sudah ready stok. Adapun inputan yang harus dilakukan bisa hanya dengan memilih kategori barang, lalu memilih barang yang diminta, atau setelah memilih kategori barang bisa langsung mengisi stok mana saja yang ingin dicari, dengan navigasi sama dengan (=), Lebih dari (>), kurang dari (<), lebih atau sama dengan (>=) dan kurang atau sama dengan (<=). Dalam gambar di contohkan mencari stok barang yang lebih dari 40.




**Gambar 5.25** Form Pencarian Stok Barang

## 6. Pembelian Barang

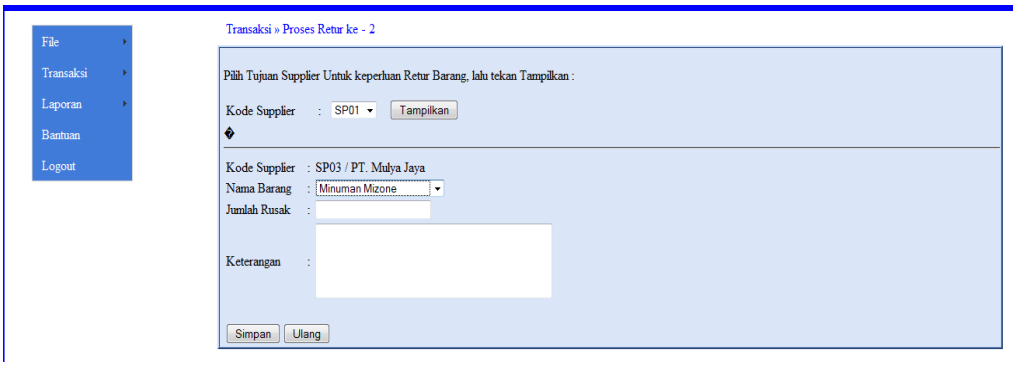
Form ini dirancang dalam rangka untuk memenuhi kebutuhan transaksi pembelian barang terhadap supplier agar lebih mudah dan efisien. Tahap awal penggunaannya dengan memilih data supplier lalu pengguna akan di bawa ke form inputan pembelian barang dengan terlebih dahulu memilih kategori barang yang diinginkan. Hasil dari transaksi pembelian akan tampil di bagian kanan aplikasi pembelian barang.




**Gambar 5.26** Form Pembelian Barang

## 7. Retur Barang

Form Aplikasi Retur barang ini digunakan jika sewaktu-waktu ditemukan barang yang rusak dan tidak dapat diperjualbelikan, maka kewajiban bagian gudang untuk mengembalikannya kembali ke supplier dari barang tersebut dengan cara masuk ke sistem aplikasi retur barang lalu pilih suppliernya, maka akan muncul di bawahnya inputan yang diperlukan untuk melakukan retur barang.



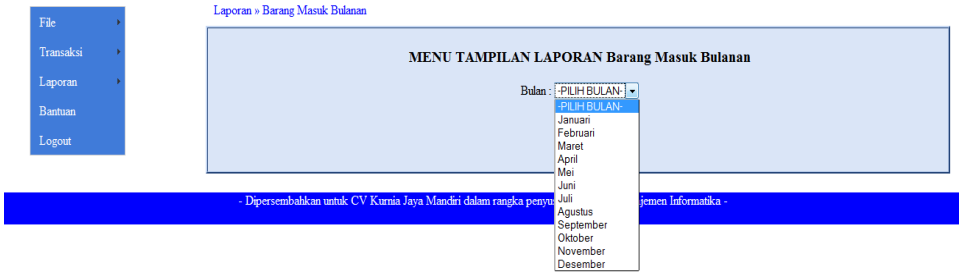

**Gambar 5.27** Form Retur Barang

## 8. Laporan-laporan

Menu laporan ini ditujukan untuk menyajikan informasi yang akurat kepada atasan mengenai semua proses yang telah terjadi. Meliputi barang masuk bulanan, pembelian barang harian dan bulanan, penjualan harian dan bulanan, dan retur barang bulanan.

Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

a. Pilihlah nama bulan yang ingin dicari informasinya, baik itu berupa barang masuk dan sebagainya. Sebagai contoh adalah barang masuk bulanan di bulan april. Pilih bulan april.



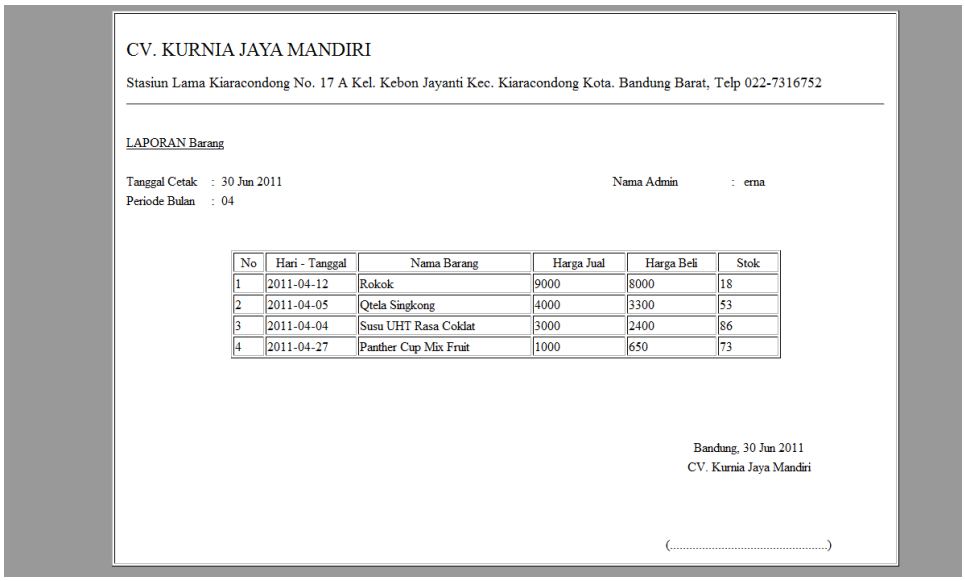

**Gambar 5.28** Form Navigasi Laporan

b. Maka akan muncul tulisan di bawahnya bahwa laporan tersebut telah siap ditampilkan. Klik link di bawahnya.




**Gambar 5.29** Form Output navigasi laporan

c. Maka muncullah laporan sesuai dengan data bulan yang telah dipilih, dalam hal ini bulan april.



CV. KURNIA JAYA MANDIRI

Stasiun Lama Kiaracondong No. 17 A Kel. Kebon Jayanti Kec. Kiaracondong Kota. Bandung Barat, Telp 022-7316752

LAPORAN Barang

Tanggal Cetak : 30 Jun 2011
Periode Bulan : 04

Nama Admin : erna

| No | Hari - Tanggal | Nama Barang | Harga Jual | Harga Beli | Stok |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2011-04-12 | Rokok | 9000 | 8000 | 18 |
| 2 | 2011-04-05 | Qtela Singkong | 4000 | 3300 | 53 |
| 3 | 2011-04-04 | Susu UHT Rasa Coklat | 3000 | 2400 | 86 |
| 4 | 2011-04-27 | Panther Cup Mix Fruit | 1000 | 650 | 73 |

Bandung, 30 Jun 2011
CV. Kurnia Jaya Mandiri

(.....)

**Gambar 5.30** Form Tampilan Laporan Barang masuk bulanan

## 5.2 Pengujian

Pada pengujian ini, metode yang di gunakan adalah metode pengujian *Black Box*. Pengujian black box adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pengujian *Black Box* merupakan metode perancangan data uji yang di didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak. Data uji di bangkitkan, di eksekusi pada perangkat lunak dan kemudian dari perangkat lunak di cek apakah telah sesuai dengan yang di harapkan.

### 5.2.1 Rencana Pengujian

Rencana Pengujian yang akan dilakukan pada Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di CV. Kurnia Jaya Mandiri adalah sebagai berikut :

**Tabel 5.5** Rencana Pengujian

| **Requirement Yang Di Uji** | **Butir Pengujian** | **Tingkat Pengujian** | **Jenis Pengujian** |
|---|---|---|---|
| Login Kasir | Pengecekan validasi login kasir | Integrasi | Black box |
| Login Gudang | Pengecekan Validasi Login Gudang | Integrasi | Black box |
| Pengecekan Barcode Scanner | Menampilkan data barang dan transaksi penjualannya | Integrasi | Black box |
| Transaksi Penjualan | Menyimpan dan menampilkan transaksi penjualan | Integrasi | Black box |
| Transaksi Pembelian | Menyimpan dan menampilkan transaksi pembelian | Integrasi | Black box |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Cari Stok Barang | Pencarian Stok Barang secara akurat | Integrasi | Black box |
| Retur Barang | Penyimpanan retur barang berdasarkan supplier | Integrasi | Black box |
| Laporan-laporan | Menampilkan data-data laporan yang akurat berdasarkan harian maupun bulanan | Integrasi | Black box |

### 5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah kasus dan hasil pengujian dari rencana pengujian di atas :

1. Pengujian login kasir

**Tabel 5.6** Kasus dan hasil pengujian login kasir

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |
|---|---|
| Data Masukan : | Menginputkan username, password dan modal awal |
| Yang diharapkan: | Memasuki halaman utama transaksi, dan modal awal tesimpan |

| | |
|---|---|
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| Data Masukan : | Menginputkan username, password dan modal awal |
| Yang diharapkan: | Tidak dapat memasuki halaman utama kasir |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |

2. Pengujian Login Gudang

**Tabel 5.7** Kasus dan hasil pengujian login gudang

| | |
|---|---|
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |
| Data Masukan : | Menginputkan username dan password |
| Yang diharapkan: | Memasuki halaman utama gudang |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| Data Masukan : | Menginputkan username dan password |
| Yang diharapkan: | Tidak dapat memasuki halaman utama gudang |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |

3. Pengujian Cek Barcode Scanner

**Tabel 5.8** Kasus dan hasil pengujian Cek Barcode Scanner

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |
|---|---|
| Data Masukan : | Scan Barcode yang tercantum di dalam barang |
| Yang diharapkan: | Aplikasi kasir memunculkan detail barang dari barcode tersebut |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| Data Masukan : | Scan Barcode yang tercantum di dalam barang |
| Yang diharapkan: | Muncul Validasi pesan peringatan bahwa barcode salah |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |

4. Pengujian Transaksi Penjualan

**Tabel 5.9** Kasus dan hasil pengujian Transaksi Penjualan

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |
|---|---|
| Data Masukan : | 1. Kode barcode<br>2. Jumlah barang yang dijual<br>3. Nominal uang pembayaran |
| Yang diharapkan: | Menampilkan data transaksi penjualan secara detail dan terintegrasi dengan barcode scanner |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |

| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | |
|---|---|
| Data Masukan : | 1. Kode barcode yang salah atau belum tersimpan<br>2. Jumlah barang yang dijual tidak diikuti short key yang tepat<br>3. Nominal uang pembayaran tidak diikuti short key yang tepat |
| Yang diharapkan: | Muncul pesan peringatan kesalahan |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |

5. Pengujian Transaksi Pembelian

**Tabel 5.10** Kasus dan hasil pengujian Transaksi Pembelian

| Kasus dan Hasil Uji (Data Normal) | |
|---|---|
| Data Masukan : | Supplier, kategori barang dan detail barang yang benar |
| Yang diharapkan: | Aplikasi gudang memunculkan daftar pembelian |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| Data Masukan : | Supplier, kategori barang dan detail barang yang salah |
| Yang diharapkan: | Daftar pembelian yang baru tidak akan muncul, dan muncul pesan kesalahan |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |

6. Pengujian Cari Stok Barang

**Tabel 5.11** Kasus dan hasil pengujian Cari Stok Barang

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |
|---|---|
| Data Masukan : | Pilih kategori, nama barang yang benar lalu stok barang |
| Yang diharapkan: | Aplikasi memunculkan nama-nama barang yang sesuai dengan stok yang diinputkan |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| Data Masukan : | Hanya memilih kategori barang, tanpa memilih nama barang atau mengisi stok barangnya. |
| Yang diharapkan: | Muncul pesan kesalahan dan detail barang tidak akan muncul |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |

7. Pengujian Retur Barang

**Tabel 5.12** Kasus dan hasil pengujian Retur Barang

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |
|---|---|
| Data Masukan : | Pilih Supplier yang tersedia, dan detail barang yang rusak |
| Yang diharapkan: | Aplikasi memunculkan daftar retur barang berdasarkan supplier |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |

| | |
|---|---|
| Data Masukan : | Ada satu atau beberapa data dari supplier dan detail barang rusak yang tidak dimasukkan. |
| Yang diharapkan: | Muncul pesan kesalahan dan retur barang yang terakhir tidak akan muncul |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |

8. Pengujian Laporan

**Tabel 5.13** Kasus dan hasil pengujian Laporan-laporan

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |
|---|---|
| Data Masukan : | Memilih nama bulan ataupun tanggal |
| Yang diharapkan: | Aplikasi memunculkan laporan pembelian, penjualan, retur barang ataupun barang masuk baik bersifat harian ataupun bulanan yang siap dicetak. |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| Data Masukan : | Memilih nama bulan ataupun tanggal yang tidak terjadi transaksi apapun |
| Yang diharapkan: | Tidak akan memunculkan laporan, namun bahwa pesan kesalahan bahwa laporan yang diminta tidak tersedia |
| Kesimpulan : | [X] Diterima [ ] Ditolak |

### 5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Setelah di lakukan pengujian dari uji sample yang ada di atas maka sistem requirment maka dapat di ambil beberapa kesimpulan bahwa perangkat lunak secara fungsional sistem dapat menghasilkan output sesuai dengan yang di harapkan.