DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI ii

DAFTAR GAMBAR iv

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1 Latar Belakang Masalah…..... 1

I.2 Identifikasi Masalah ……..…... 3

I.3 Fokus Permasalahan …….……..... 3

I.4 Maksud dan Tujuan …….……. 3

BAB II PEMBAHASAN DAN PENYELESAIAN MASALAH 4

II.1 Mainan Anak Edukatif 4

II.1.1 Definisi Mainan Anak Edukatif..... 4

II.1.2 Kriteria Mainan Anak Edukatif …….…… 4

II.1.3 Manfaat Mainan Anak Edukatif ……..... 5

II.1.4 Prinsip Pokok Mainan Anak Edukatif 6

II.1.5 Konsep Dasar Mainan Anak Edukatif …..... 8

II.1.6 Ciri Mainan Anak Edukatif Yang Baik 8

II.1.7 Mainan Anak Edukatif Berdasarkan Material 9

II.1.8 Mainan Anak Edukatif Sesuai Usia Anak 13

II.2 Media Pembelajaran 14

II.2.1 Definisi Media Pembelajaran..... 14

II.2.2 Jenis Media Pembelajaran 14

II.2.3 Mainan Anak Edukatif Sebagai Media Pembelajaran.. 15

II.3 Analisa Masalah …….....…… 16

II.2.2 Pengetahuan Orang Tua Mengenai Alat Permainan Edukatif..... 16

II.2.2 Masalah Yang Sering Ditemui 17

II.4 Segmentasi ……...……. 18

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL 20

III.1 Strategi Perancangan 20
III.1.1 Pendekatan Komunikasi 20
III.1.2 Strategi Kreatif 20
III.1.3 Strategi Media 21
III.1.4 Strategi Distribusi..... 23
III.2 Konsep Visual 24
III.2.1 Format Desain 24
III.2.2 Tata Letak..... 24
III.2.3 Tipografi 25
III.2.4 Ilustrasi 26
III.2.5 Warna 27

BAB IV TEKNIS PRODUKSI MEDIA 28
IV.1 Media Utama 28
IV.1.1 Bilangan Dasar 1 sampai 10 28
IV.1.2 3 Bentuk Dasar Geometri 31
IV.1.3 Kemandirian 33
IV.2 Media Pendukung 35
IV.2.1 Poster 35
IV.2.2 Mini Banner 36
IV.2.3 *Leaflet* 37
IV.2.4 Baju 38
IV.2.5 Botol Minum 38
IV.2.6 Pin 39
IV.2.7 Gantungan Kunci 39
IV.2.8 Stiker 40
IV.2.9 Tas Jinjing 40

DAFTAR PUSTAKA 41
LAMPIRAN 42