BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berita atau informasi merupakan suatu hal yang sangat penting bagi semua orang, Sehingga kebutuhan akan berita sangat terasa di era modern seperti sekarang ini. diikuti dengan makin beragamnya media penyampaian berita kepada masyarakat, seiring dengan perkembangan teknologi.

Namun seiring dengan itu, mobilitas penduduk pun kian meningkat, hal ini disebabkan kesibukan masing-masing individu menjadi meningkat, sehingga sangat sulit bagi sebagian masyarakat untuk mendapatkan update berita inforasi terkini karena mereka kesulitan membagi waktu.

Oleh karena itu diperlukan suatu sarana yang dapat memudahkan dalam mewujudkan cita-cita tersebut. Masalah ini dapat di atasi dengan adanya teknologi internet, dimana setiap individu dapat mengakses dimana saja, berdasarkan konsep teknologi internet.

Fleksiblelitas internet sangat menguntungkan dalam hal distribusi berita. Dengan jaringan global internet di seluruh dunia, sehingga memudahkan bagi masyarakat untuk mengakses berita kapanpun dan dimana pun.

Seperti kita ketahui bersama bahwa Bunga Art Gallery di Indonesia adalah suatu perusahaan atau departemen yang bergerak di bidang seni lukisan. Dari tahun ke tahun Bunga Art Gallery terus berusaha memperbaiki kinerja perusahaan. Salah satu

sisi yang terus di benahi adalah sisi pelayanan, khusus nya pelayanan yang sering dikeluhkan masyarakat yakni masalah pemberian informasi berita lukisan dan system penjualan yang tidak bisa di lakukan di internet di Bunga Art Gallery yang di selenggarakan setiap ada lukisan terbaru dan Lelang lukisan yang di lakukan.

Penjualan Lukisan di Bunga Art Galler meningkat setiap bulan, hal nie membuktikan bahwa Bunga Art Gallery Membutuhkan Sistem informasi Penjualan Berbasis Website untuk menaikan Penjualan di Bunga Art Gallery Bandung.

Untuk permasalahan tersebut disini kami mengetengahkan satu wacana dalam mengatasi hal tersebut, yaitu "**Perancangan Sistem Informasi Penjualan Di Bunga Art Gallery Bandung Berbasis Website**". Diharapkan dengan ini dapat menjadi solusi yang tepat untuk mengatasi dalam keterlambatan dan kesalahan dalam penyampaian informasi dan penjualan di Bunga Art Gallery dan Lelang yang akan di selenggarakan.

1.2 Identifikasi dan Rumusan masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dilakukanlah observasi pada Bunga Art Gallery dan mengidentifikasi masalah-masalah yang timbul sebagai berikut:

1. Media Pencatatan Penjualan , Pembelian, dan pembuatan Laporan menggunakan media kertas, hal ini mengakibatkan pengolahan data lambat.
2. Media penyimpanan transaksi masih menggunakan media kertas, hal ini mengakibatkan hilangnya arsip-arsip penting.
3. Sistem Informasi Penjualan Lukisan di Bunga Art Gallery Bandung, belum menggunakan Sistem terkomputerisasi.

1.2.2 Rumusan Masalah

Dari gambaran identifikasi masalah di atas maka didapatlah rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Bunga Art of Gallery yang sedang berjalan pada Bunga Art of Gallery Bandung.
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi penjualan di Bunga Art of Gallery berbasis *web* pada Sistem Informasi Bunga Art of Gallery Bandung.
3. Bagaimana melakukan pengujian terhadap Sistem Informasi Penjualan di Bunga Art of Gallery Berbasis *Web* yang dibuat untuk Bunga Art of Gallery Bandung.

4. Bagaimana Implementasi Sistem Informasi Penjualan di Bunga Art Gallery Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah

1. untuk membangun Sistem Informasi Bunga Art of Gallery Berbasis *Web* pada Bunga Art of Gallery, guna membantu mempermudah dalam pelayanan yang ada pada Bunga Art of Gallery.
2. Untuk mengimplementasikan pengetahuan yang didapat di perkuliahan dengan kenyataan yang sesungguhnya dilapangan yang menjadi objek yang di teliti.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Kegiatan penelitian ini dilakukan juga atas tujuan sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi Bunga Art of Gallery yang sedang berjalan pada Bunga Art of Gallery.
2. Untuk Merancang Sistem Informasi Bunga Art of Gallery pada Bunga Art of Gallery.
3. Untuk Melakukan Pengujian Terhadap Sistem Informasi Bunga Art of Gallery Berbasis *Web* yang dibuat untuk Bunga Art of Gallery.
4. Untuk Mengetahui Bagaimana Implementasi Sistem Informasi Penjualan di Bunga Art Gallery Bandung.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat mengatasi beberapa permasalahan yang terjadi pada Bunga Art of Gallery diantaranya :

1. Bagi Karyawan

   Sistem Informasi Bunga Art of Gallery Berbasis *Web* ini diharapkan dapat mempermudah dalam mengelolah data penjualan atau transaksi penjualan yang ada di Bunga Art Gallery dan juga promosi yang di butuhkan oleh calon pembeli atau member.

2. Bagi anggota member

   Sistem Informasi penjualan Berbasis *Website* ini diharapkan dapat mempermudah para anggota dalam pengaksesan berbagai informasi yang ada pada Bunga Art of Gallery tanpa harus datang langsung ke Bunga Art of Gallery dan bisa langsung melakukan transaksi.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi beberapa pihak yaitu :

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Diharapkan dapat digunakan sebagai acuan dalam pengembangan ilmu di bidang informatika, terutama mengenai Sistem Informasi Berbasis *Web*. Dengan demikian akan dapat meningkatkan kualitas dari ilmu di bidang

informatika tersebut sehingga lahirlah inovasi baru hasil dari pengembangan yang dapat berguna dan diterima di lingkungan masyarakat.

2. Bagi Peneliti Lain

   Dapat membantu peneliti lain yang akan melakukan penelitian di bidang atau masalah yang sama dengan penulis, sebagai bahan referensi untuk perbaikan dan diharapkan dapat mengembangkan pengetahuan peneliti lain tersebut.

3. Bagi Penulis

   Dapat meningkatkan pengetahuan penulis dalam melakukan penelitian dan mengukur tingkat kompetensi dan kemampuan penulis dalam mengimplementasikan Sistem Informasi Berbasis *Web* ini ke dunia nyata atau kehidupan sehari-hari.

1.5. Batasan Masalah

Berdasarkan uraian mengenai identifikasi dan rumusan masalah diatas, maka penulis membatasi ruang lingkup penelitian agar tidak saling berkembangnya masalah yang ada yaitu :

1. Tidak Membahas Return Penjualan Pada Sistem Berjalan Usulkan.
2. Pembayaran Secara Transfer Melalui Rekening Bunga Art Gallery.
3. Tidak Membahas Supplier
4. Tidak Membahas Stock
5. Lukisan adalah asli karya dari Para Pelukis nya

1.6. Lokasi dan Waktu Peneltian

Penelitian ini dilakukan pada Bunga Art GAllery Jaya yang berlokasi di Jl. Braga No. 43 Bandung. Penelitian ini dilakukan selama 5 bulan dimulai dari bulan Maret 2011 hingga bulan Juli 2011. Adapun waktu penelitian ini penulis jadwalkan sebagai berikut :

Tabel 1.1. Jadwal penelitian

No	Nama Kegiatan	Bulan / Minggu 2011																							
		Maret				April				Mei				Juni				juli				Agustus			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																								
2	Analisis Kebutuhan																								
3	Perancangan Sistem																								
4	Pembuatan program																								
5	Pengujian Sistem																								
6	Implementasi																								
7	Pendokumentasian																								