BAB V

IMPLEMENTASI SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi *prototype* sistem informasi penjualan dan persediaan barang di PT. Kertas Padalarang (PERSERO) dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman Visual Basic 6.0, basis data yang digunakan ialah mySQL-front. Implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat PC (*personal computer*) dengan sistem operasi *Microsoft Windows XP*.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam pengimplementasian perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Aplikasi sistem informasi ini bisa aktif bila server juga aktif.
2. Tampilan aplikasi menggunakan bahasa indonesia, kecuali bagian tertentu yang dianggap penulis lebih baik menggunakan bahasa asing.
3. Sistem informasi penjualan dan persediaan barang di PT. Kertas Padalarang (PERSERO) ini hanya sebatas pengelolaan data barang, data bahan, data penjualan barang,dan data pembelian bahan.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan Visual Basic 6.0 sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang

memadai untuk membuat aplikasi, MySQL sebagai perangkat lunak pengembang dalam pembuatan basis data.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi adalah sebagai berikut :

Server :

1. Processor yang digunakan adalah *intel pentium 4 CPU 2.60 Ghz.*

   Rekomendasi minimum adalah processor intel pentium 4 CPU 1.60 Ghz.
2. Harddisk terpasang 40 GB, rekomendasi minimun adalah 20 GB.
3. Memory terpasang 256 MB, rekomendasi minimum adalah 8 MB.
4. VGA Card terpasang 32 MB, rekomendasi minimum adalah 1 MB.
5. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

Client :

1. Processor yang digunakan adalah *intel pentium 4 CPU 2.60 Ghz.*
2. Rekomendasi minimum adalah processor intel pentium 4 CPU 1.60 Ghz.
3. Harddisk terpasang 40 GB, rekomendasi minimun adalah 20 GB.
4. Memory terpasang 256 MB, rekomendasi minimum adalah 8 MB.
5. VGA Card terpasang 32 MB, rekomendasi minimum adalah 1 MB.
6. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan mengunakan bahasa MySQL dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL.

```
# MySQL-Front Dump 2.5
#
# Host: localhost   Database: penj
# ------------------------------------------------------
# Server version 5.1.37

CREATE TABLE `pengguna` (
  `pass` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  `username` varchar(255) NOT NULL DEFAULT '',
  PRIMARY KEY (`pass`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

CREATE TABLE `suplier` (
  `kd_sup` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  `nama_sup` int NOT NULL DEFAULT '' ,
  `tlp_sup` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `alamat_sup` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  PRIMARY KEY (`kd_sup`),
  KEY `sup` (`sup`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;;

CREATE TABLE `konsumen` (
  `kd_kons` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  `nama_kons` int NOT NULL DEFAULT '' ,
  `tlp_kons` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `alamat_kons` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  PRIMARY KEY (`kd_kons`),
```

```
  KEY `kons` (`kons`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;;

CREATE TABLE `bahan_masuk` (
  `no_faktur_masuk` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  `tgl_masuk` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  `harga` int(7) NOT NULL DEFAULT '0',
   `jumlah` int(7) NOT NULL DEFAULT '0'
   `kd_sup` varchar(5) NOT NULL DEFAULT '0'
  PRIMARY KEY (`no_faktur_masuk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

CREATE TABLE `data_bahan` (
  `kd_bahan` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  `jenis_bahan` varchar(25) NOT NULL DEFAULT '',
  `nama_bahan` varchar(25) NOT NULL DEFAULT '',
  `harga_bahan` int(7) NOT NULL DEFAULT '0',
  `jml_stok_bahan` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  PRIMARY KEY (`kd_bahan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

CREATE TABLE `produksi` (
  `kd_produksi` varchar(15) NOT NULL DEFAULT '',
  `tgl_produksi` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  `total_produksi` int(5) NOT NULL DEFAULT '0',
  `kd_bahan` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  `kd_barang` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
```

```
  `jml_barang` int(5) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`kd_produksi`),
  KEY `kd_barang` (`kd_barang`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

CREATE TABLE `data_barang` (
  `kd_barang` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  `jenis_barang` varchar(15) NOT NULL DEFAULT '',
  `nama_barang` varchar(25) NOT NULL DEFAULT '',
  `harga_barang` int(7) NOT NULL DEFAULT '0',
  `jml_stok_barang` int(5) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`kd_barang`),
  KEY `kd_barang` (`kd_barang`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

CREATE TABLE `data_barang_keluar` (
  `no_faktur_keluar` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  `faktur_pemesanan ` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  `kd_kons` varchar(5) NOT NULL DEFAULT '',
  `tgl_keluar` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  `kd_barang` varchar(15) NOT NULL DEFAULT '',
  `nama_barang` varchar(25) NOT NULL DEFAULT '',
  `harga_barang` int(7) NOT NULL DEFAULT '0',
  `jml_barang` int(9) NOT NULL DEFAULT '0',
  `tot_harga` doble DEFAULT NULL '',
  PRIMARY KEY (`no_faktur_keluar`),
  KEY `faktur_pemesanan ` (`faktur_pemesanan`)
```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

CREATE TABLE `pemesanan` (
  `faktur_pemesanan` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  `tgl_pesan` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  `jml_pesan` int(5) NOT NULL DEFAULT '0',
  `kd_kons` varchar(5) NOT NULL DEFAULT '',
  `kd_barang` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  PRIMARY KEY (`faktur_pemesanan`),
  KEY `kd_barang` (`kd_barang`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Dalam bahasa Visual Basic 6.0 implementasi antarmuka dengan sebuah tampilan form yang berekstensi form dalam sebuah project. Semua form dikumpulkan dalam sebuah project.

5.1.5.1. Implementasi Halaman Utama

Pada implementasi halaman utama akan dibentuk *file unit* dan beberapa file form dimana setiap form membentuk antarmuka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel 5.1 Implementasi Menu Utama

No	Nama Form	Deskripsi
1.	File	menu program yang menyediakan submenu untuk melakukan proses login user, logout user, dan keluar dari aplikasi.
2.	Data master	Menu program yang menyediakan submenu untuk menginputkan, mencari, dan menghapus data konsumen, data supplier, data barang, data barang masuk, data bahan, data bahan keluar, dan data produksi.
3.	Transaksi	Menu program yang menyediakan submenu untuk melakukan transaksi pemesanan, penjualan, dan pembelian.
4.	Laporan	Menu program yang menyediakan submenu untuk menampilkan laporan penjualan, laporan barang, laporan pembelian, laporan bahan.
5.	Kelola Akun	Menu program yang menyediakan untuk membatasi hak akses user.
6.	About	Menu program yang menyediakan submenu untuk meminta bantuan, dan melihat sekilas tentang pembuat aplikasi.

5.1.5.2. Implementasi Menu File

Pada implementasi submenu file akan dibentuk file unit dan beberapa file form dimana setiap form membentuk antarmuka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.2 Implementasi Menu File

No	Nama Form	Deskripsi
1.	Login	Sub menu untuk masuk ke aplikasi
2.	Logout	Sub menu untuk ganti login user ke aplikasi
3.	Keluar	Sub menu untuk keluar dari aplikasi

5.1.5.3. Implementasi Menu Data Master

Pada implementasi submenu file akan dibentuk file unit dan beberapa file form dimana setiap form membentuk antarmuka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.3 Implementasi Menu Data Master

No	Nama Form	Deskripsi
1.	Konsumen	Sub menu untuk masuk menambah, merubah, dan menghapus data konsumen
2.	Suplier	Sub menu untuk masuk menambah, merubah, dan menghapus data suplier
3.	Data Barang	Sub menu untuk masuk menambah, merubah, dan menghapus data barang
4.	Data Barang msuk	Sub menu untuk melihat data barang yang telah diproduksi
5.	Data Bahan	Sub menu untuk masuk menambah, merubah, dan menghapus data bahan
6.	Data bahan keluar	Sub menu untuk melihat data bahan yang telah dibeli
7.	Data Produksi	Sub menu untuk masuk menambah data produksi

5.1.5.4. Implementasi Menu Transaksi

Pada implementasi submenu file akan dibentuk file unit dan beberapa file form dimana setiap form membentuk antarmuka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.4 Implementasi Menu Transaksi

No	Nama Form	Deskripsi
1.	Pemesanan	Sub menu untuk pemesanan barang yang akan dibeli oleh konsumen.
2.	Penjualan	Sub menu untuk menangani transaksi penjualan berdasarkan pemesanan.
3.	Pembelian	Sub menu untuk menangani transaksi pembelian bahan ke suplier

5.1.5.5. Implementasi Menu Laporan

Pada implementasi submenu file akan dibentuk file unit dan beberapa file form dimana setiap form membentuk antarmuka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.5 Implementasi Menu Laporan

No	Nama Form	Deskripsi
1.	Laporan Penjualan	Sub menu untuk memberikan laporan penjualan berdasarkan bulan dan tahun
2.	Laporan Barang	Sub menu untuk memberikan laporan barang tiap bulan dan tahun
3.	Laporan Pembelian	Sub menu untuk memberikan laporan pembelian berdasarkan bulan dan tahun
4.	Laporan Bahan	Sub menu untuk memberikan laporan ba tiap bulan dan tahun

5.2. Pengujian Sistem

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal.

5.2.1. Rancangan Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian black box. Pengujian black box ini tidak perlu tahu apa yang sesungguhnya terjadi dalam sistem atau perangkat lunak, yang diuji adalah masukan serta keluarannya. Dengan berbagai masukan yang diberikan, apakah istem atau perangkat lunak memberikan keluaran seperti yang kita harapkan atau tidak.

5.2.2. Pengujian Black-Box

Pengujian black box berfokus pada peryaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengujian black box memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program. Pengujian black box bukan merupakan alternatif dari teknik white-box, tetapi merupakan pendekatan komplementer yang kemungkinan besar mampu mengungkap kelas kesalahan dari pada metode white-box. Pengujian black box berusha menemukan kesalahan dalam kategori sebagai berikut :

1. Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang.
2. Kesalahan interface
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal.
4. Kesalahan kinerja.
5. Inisialisasi dan kesalahan terminasi.

Tidak seperti pengujian white box, yang dilakukan pada saat awal proses pengujian, pengujian black box cenderung diaplikasikan selama tahap akhir pengujian, karena pengujian black box memperhatikan struktur kontrol maka perhatian berfokus pada domain informasi.

5.2.3. Rencana Pengujian

Pengujian sistem informasi pelayanan kesehatan berikut menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari kepala perusahaan.

Tabel 5.6 Rencana Pengujian Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan

Kelas Uji	Butir Uji	Tinkat pengujian	Jenis Pengujian
Login User	Pemasukan nama bagian, dan kata sandi	Sistem	Black Box
Pegujian	Memasukan data pengguna	Sistem	Black Box

5.2.4. Kasus dan Hasil Pengujian

Penyusun akan mengambil sampel sebagai kasus untuk pengujian sistem.

1. Pengujian login

Pengujian login ini untuk penjualan. Berikut ini adalah tabel pengujian login penjualan PT. Kertas Padalarang.

Tabel 5.7 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Bagian : Penjualan Kata sandi : penjualan	combobox nama bagian, textbox kata sandi	Dapat mengisi login penjualan yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik masuk	Dapat masuk ke semua menu aplikasi	Tombol masuk dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik keluar	Dapat keluar dari form login dan tidak masuk ke menu semua aplikasi	Tombol keluar dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Bagian : Penjualan Kata sandi : penjualan	Tidak dapat login	Login gagal	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.5. Kesimpulan dan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sample diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan fungsi sesuai dengan yang diharapkan.

5.3. Tata Cara Penggunaan Program

Dalam tata cara penggunaan program aplikasi ini, terdapat beberapa form yang digunakan yaitu sebagai berikut :

5.3.1. Form Login

Form ini muncul seseorang ingin mengakses data yang sifatnya *private*. dapat dilihat di gambar berikut :



Gambar 5.1 Tampilan Menu Login

5.3.2. Form Menu Utama

Form halaman utama muncul ketika program mulai digunakan. Semua orang bisa mengakses data yang ada didalam halaman utama tanpa harus login terlebih dahulu.



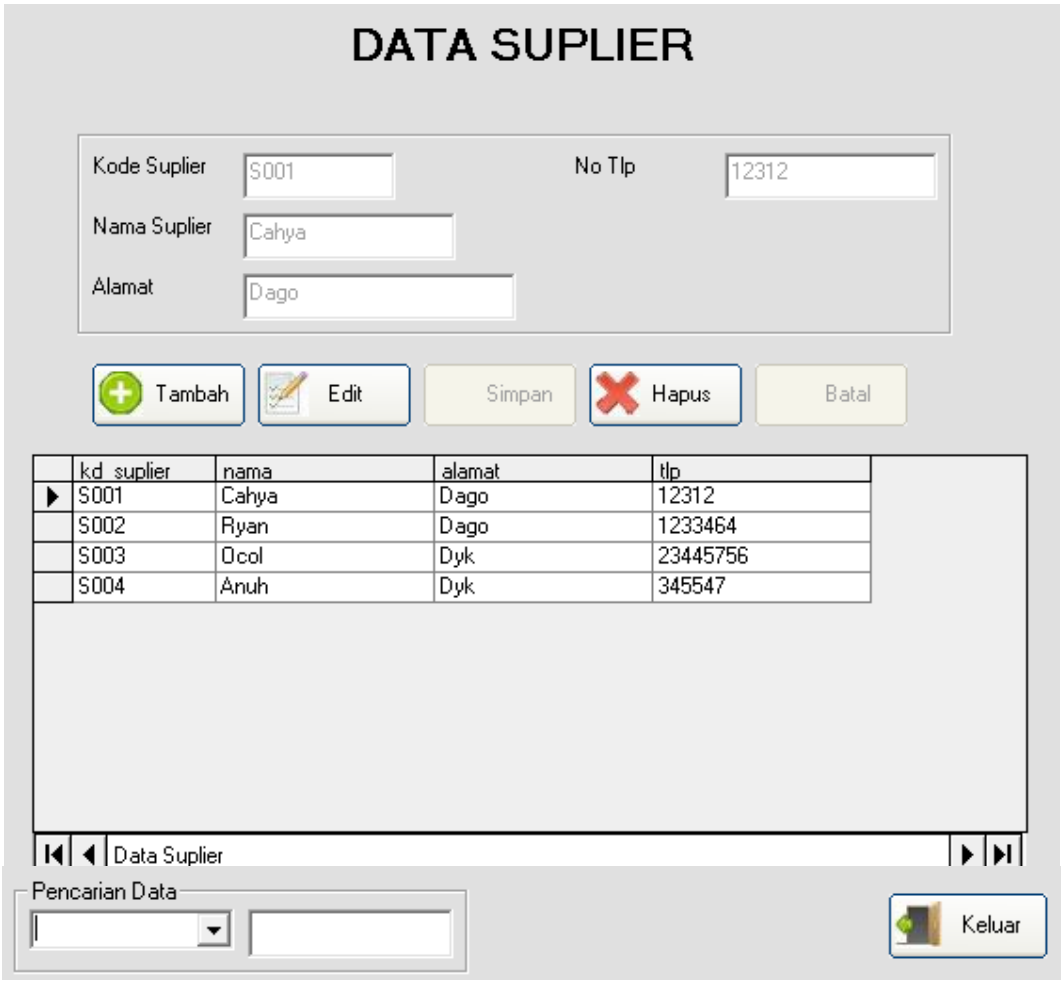
Gambar 5.2 Tampilan Form Utama

Tabel 5.9 Keterangan Form Menu Utama

No	Nama Objek	Keterangan
1.	File	Berisi sub menu login, logout, dan keluar
2.	Data Master	Berisi sub menu data suplier, data konsumen, data barang, data barang masuk, data bahan, data bahan keluar, dan data produksi
3.	Transaksi	Berisi sub menu data pemesanan, penjualan, dan pembelian
4.	Laporan	Berisi sub menu laporan penjualan, laporan barang, laporan pembelian, laporan bahan
5.	Kelola Akun	Berisi data akun yang berhal mengakses data
6.	About	Berisi data bantuan penggunaan dan data pembuat aplikasi

5.3.3. Form Data Suplier

Submenu dokter berisi data suplier yang ditampilkan pada table suplier dan beberapa tombol yang berfungsi untuk memanipulasi data yang terdapat pada tabel suplier seperti tombol tambah,edit, simpan, hapus, batal, dan keluar. Ketika pengguna memilih menu data suplier, maka akan tampil form suplier seperti gambar 5.3



Gambar 5.3 Form Data Suplier

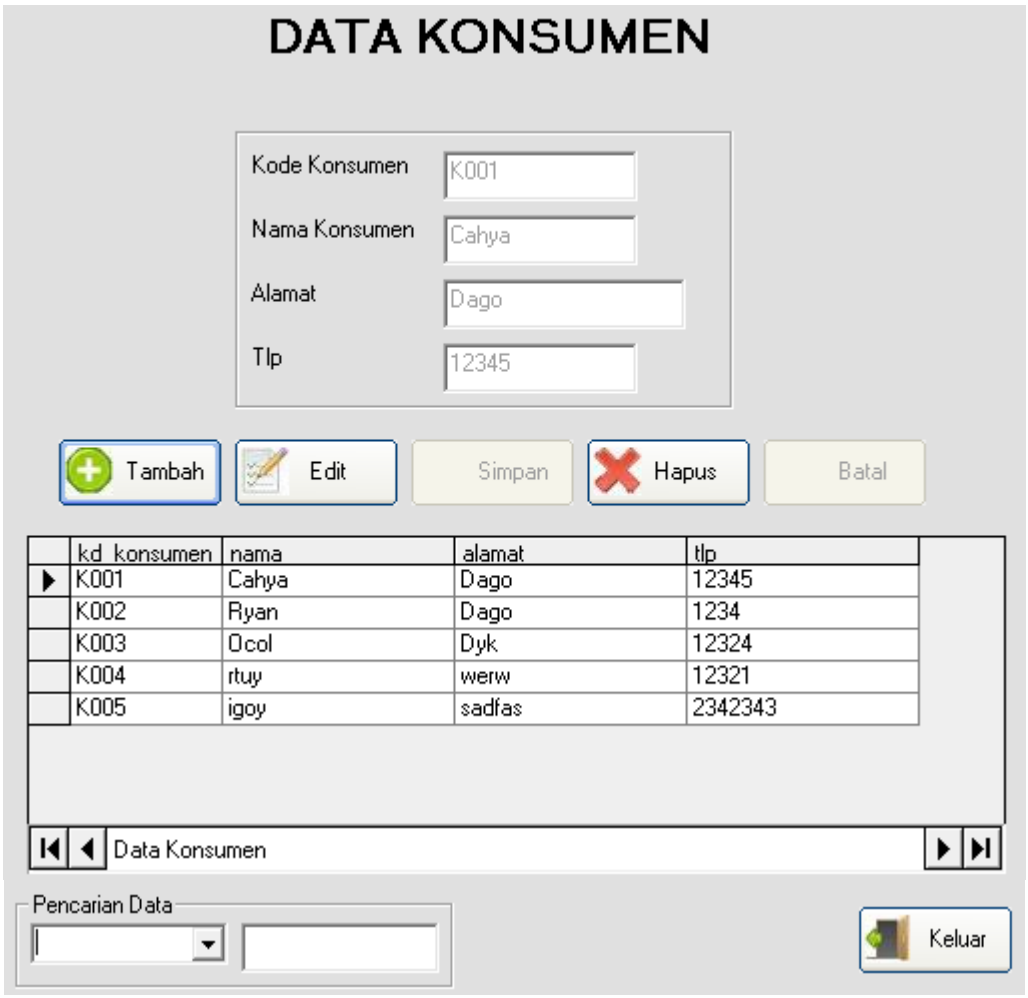
Tabel 5.10 Keterangan Form Suplier

No	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol tambah	Memasukan data suplier yang baru
2.	Tombol edit	Merubah data suplier yang sudah ada
3.	Tombol simpan	Menyimpan data suplier
4.	Tombol hapus	Menghapus data suplier
5.	Tombol batal	Membatalhan penginputan data suplier
6.	Tombol keluar	Keluar dari form suplier

5.3.4. Form Data Konsumen

Submenu obat berisi data konsumen yang ditampilkan pada table konsumen dan beberapa tombol yang berfungsi untuk memanipulasi data yang terdapat pada tabel konsumen seperti tombol tambah, edit, simpan, hapus,

batal, dan keluar. Ketika pengguna memilih menu data konsumen, maka akan tampil form konsumen seperti gambar 5.4



Gambar 5.4 Form Data Konsumen

Tabel 5.11 Keterangan Form Konsumen

No	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol tambah	Memasukan data konsumen yang baru
2.	Tombol edit	Merubah data konsumen yang sudah ada
3.	Tombol simpan	Menyimpan data konsumen
4.	Tombol hapus	Menghapus data konsumen
5.	Tombol batal	Membatalhan penginputan data konsumen
6.	Tombol keluar	Keluar dari form konsumen

5.3.5. Form Data Barang

Data barang berisi data barang yang ditampilkan pada table barang dan beberapa tombol yang berfungsi untuk memanipulasi data yang terdapat pada tabel barang seperti tombol tambah, simpan,edit, hapus, batal, dan keluar. Ketika pengguna memilih menu data barang, maka akan tampil form data barang seperti gambar 5.5



Gambar 5.5 Form Data Barang

Tabel 5.12 Keterangan Form Data Barang

No	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol tambah	Memasukan data barang yang baru
2.	Tombol edit	Merubah data barang yang sudah ada
3.	Tombol simpan	Menyimpan data barang
4.	Tombol hapus	Menghapus data barang
5.	Tombol batal	Membatalhan penginputan data barang
6.	Tombol keluar	Keluar dari form barang

5.3.6. Form Data Bahan

Form data bahan berisi data bahan yang ditampilkan pada table data bahan dan beberapa tombol yang berfungsi untuk memanipulasi data yang terdapat pada tabel data bahan seperti tombol tambah, simpan, edit, hapus, batal, dan keluar. Ketika pengguna memilih menu data bahan, maka akan tampil form data bahan seperti gambar 5.6



Gambar 5.6 Form Data Bahan

Tabel 5.13 Keterangan Form Data Bahan

No	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol tambah	Memasukan data bahan yang baru
2.	Tombol edit	Merubah data bahan yang sudah ada
3.	Tombol simpan	Menyimpan data bahan
4.	Tombol hapus	Menghapus data bahan
5.	Tombol batal	Membatalhan penginputan data bahan
6.	Tombol keluar	Keluar dari form bahan

5.3.7. Form Data Produksi

Form produksi berisi data produksi yang ditampilkan pada table produksi dan beberapa tombol yang berfungsi untuk memanipulasi data yang terdapat pada tabel produksi seperti tombol tambah, batal, dan keluar. Ketika

pengguna memilih menu pelayanan resep, maka akan tampil form resep seperti gambar 5.7



Gambar 5.7 Form Produksi

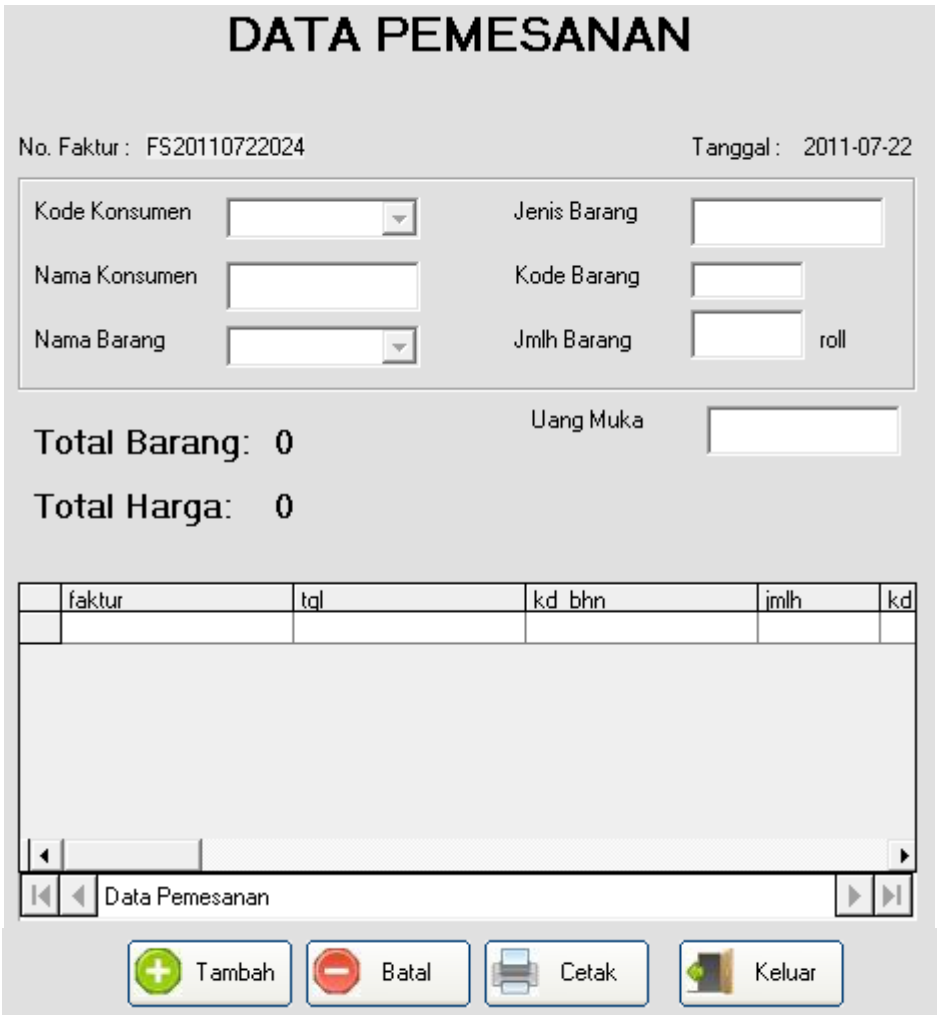
Tabel 5.14 Keterangan Form Produksi

No	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol tambah	Memasukan data produksi
2.	Tombol batal	Untuk membatalkan penginputan data produksi
3.	Tombol keluar	Untuk keluar dari form data produksi

5.3.8. Form Data Pemesanan

Form pemesanan berisi data pemesanan yang ditampilkan pada table pemesanan dan beberapa tombol yang berfungsi untuk memanipulasi data yang terdapat pada tabel produksi seperti tombol tambah, batal, cetak, dan

keluar. Ketika pengguna memilih menu pemesanan, maka akan tampil form pemesanan seperti gambar 5.8.



Gambar 5.8 Form Pemesanan

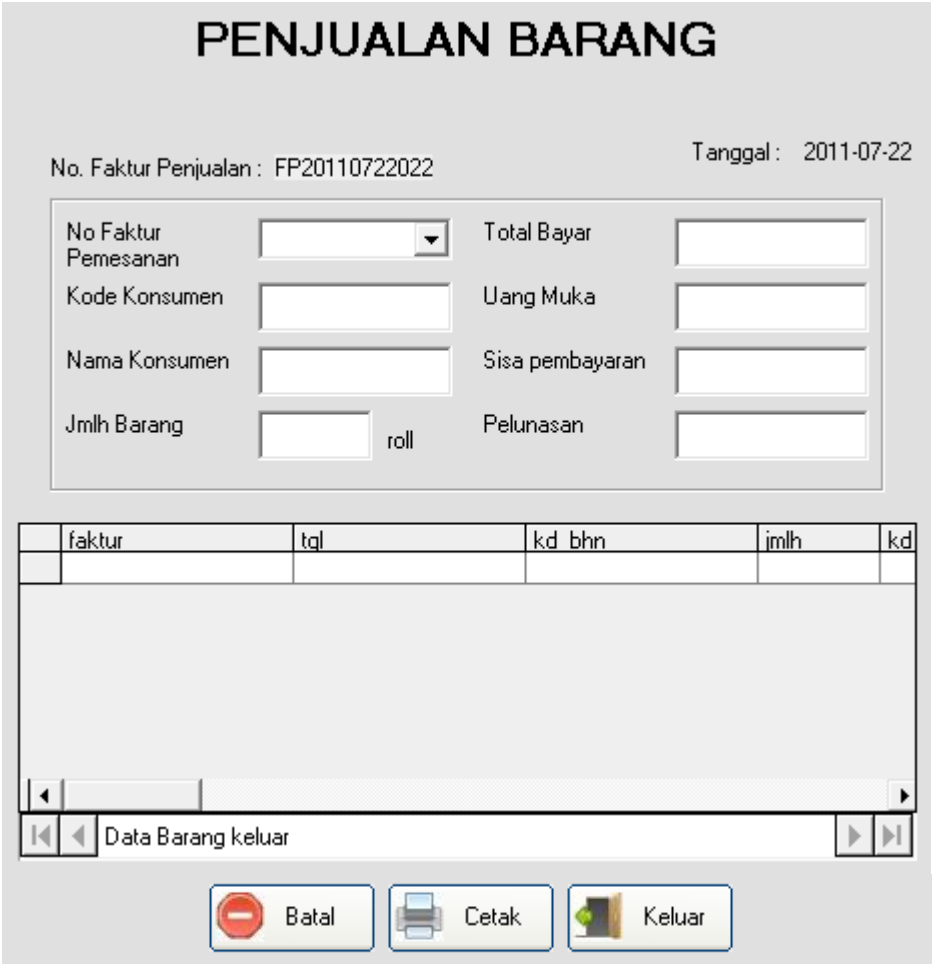
Tabel 5.15 Keterangan Form Pemesanan

No	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol tambah	Memasukan data pemesanan
2.	Tombol batal	Untuk membatalkan penginputan data pemesanan
3.	Tombol cetak	Untuk mencetak struk pemesanan
3.	Tombol keluar	Untuk keluar dari form data pemesanan

5.3.9. Form Data Penjualan

Form penjualan berisi data penjualan yang ditampilkan pada table penjualan dan beberapa tombol yang berfungsi untuk memanipulasi data yang

terdapat pada tabel produksi seperti tombol batal, cetak, dan keluar. Ketika pengguna memilih menu penjualan, maka akan tampil form penjualan seperti gambar 5.9



Gambar 5.9 Form Penjualan

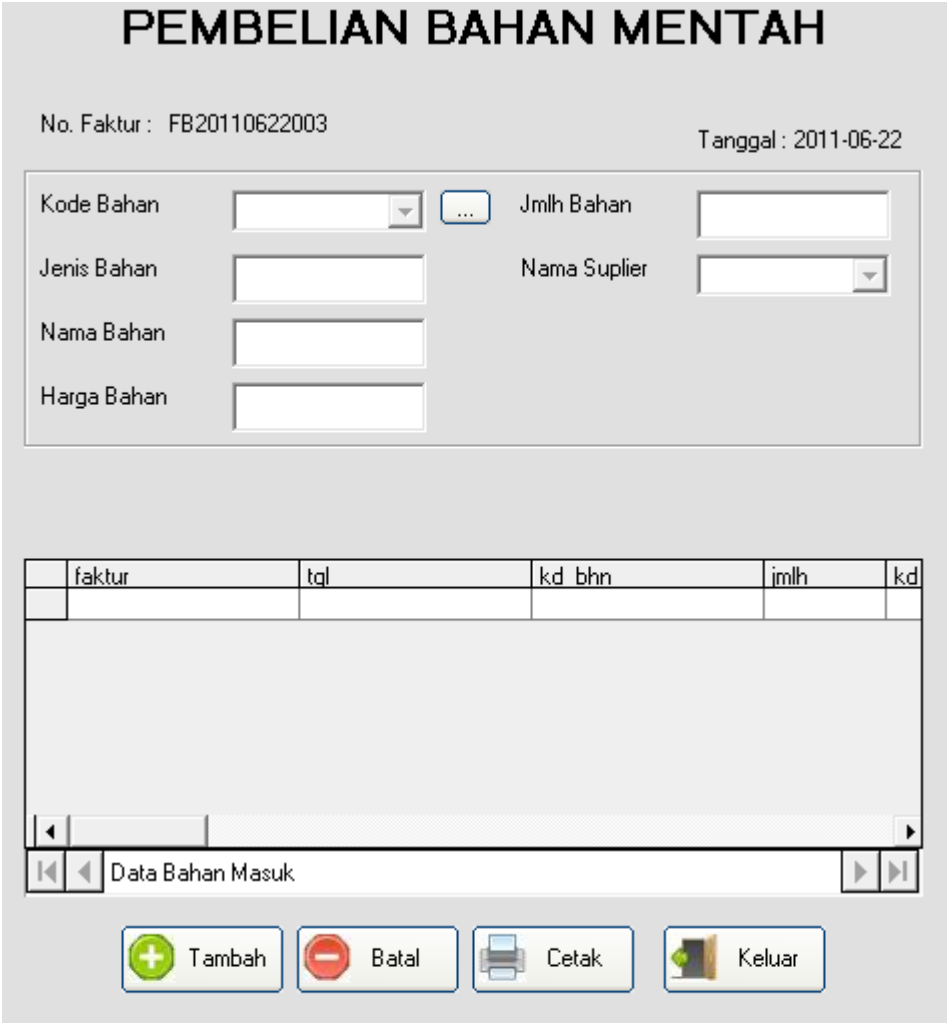
Tabel 5.15 Keterangan Form Penjualan

No	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol batal	Untuk membatalkan penginputan data penjualan
2.	Tombol cetak	Untuk mencetak struk penjualan
3.	Tombol keluar	Untuk keluar dari form data penjualan

5.3.10. Form Data Pembelian

Form pembelian berisi data pembelian yang ditampilkan pada table pembelian dan beberapa tombol yang berfungsi untuk memanipulasi data yang

terdapat pada tabel pembelian seperti tombol tambah, batal, cetak, dan keluar. Ketika pengguna memilih menu pembelian, maka akan tampil form pembelian seperti gambar 5.10



Gambar 5.10 Form Pembelian

Tabel 5.15 Keterangan Form Pembelian

No	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol tambah	Untuk menginput data pembelian
2.	Tombol batal	Untuk membatalkan penginputen data pembelian
3.	Tombol cetak	Untuk mencetak struk pembelian
4.	Tombol keluar	Untuk keluar dari form pembelian

5.3.11. Laporan Penjualan

LAPORAN PENJUALAN BARANG
PT. KERTAS PADALARANG (PERSERO)
JL. Cihaliwung No. 181 Tlp. 022 6809315 Padalarang Bandung

Faktur Penjualan	Faktur Pemesanan	Nama Barang	Harga	Jumlah	Total Harga
FP20110622004	FS20110622004	HVS	200,000	1	200,000.00
FP20110622004	FS20110622004	Kertas Ijazah	100,000	2	200,000.00
FP20110621003	FS20110621003	Kertas Ijazah	100,000	5	500,000.00
FP20110621003	FS20110621003	A4	100,000	2	200,000.00
FP20110621002	FS20110621002	A4	100,000	10	1,000,000.00
FP20110621001	FS20110621001	HVS	200,000	10	2,000,000.00

Padalarang, ...

Penjualan

_____

Gambar 5.11. Laporan Penjualan

5.3.12. Laporan Pembelian

LAPORAN PEMEBELIAN BAHAN
PT. KERTAS PADALARANG (PERSERO)
JL. Cihaliwung No. 181 Tlp. 022 6809315 Padalarang Bandung

faktur_masuk	kd_bahan	nama	harga	Jumlah	kd_suplier	Total Harga
FB20110621002	BN02	kayu mahoni	100,000	5	Cahya	500,000.00
FB20110621001	BN01	kayu akasia	50,000	10	Cahya	500,000.00

Padalarang, ...

Produksi

_____

Gambar 5.12. Laporan Pembelian

5.3.13. Laporan Barang

LAPORAN PERSEDIAAN BARANG
PT. KERTAS PADALARANG (PERSERO)
JL. Cihaliwung No. 181 Tlp. 022 6809315 Padalarang Bandung

Kode Barang	Jenis Barang	Nama Barang	Harga	Stok
KC01	Kertas Cetak	HVS	200,000	23
KK01	Kertas Khusus	Kertas Ijazah	100,000	21
KC02	Kertas Cetak	A4	100,000	20
KS01	Kertas Sigaret	sdfasd	150,000	13

Padalarang, ...

Gudang

_____

Gambar 5.13. Laporan Barang

5.3.14. Laporan Bahan

LAPORAN PERSEDIAAN BAHAN
PT. KERTAS PADALARANG (PERSERO)
JL. Cihaliwung No. 181 Tlp. 022 6809315 Padalarang Bandung

Kode Bahan	Jenis Bahan	Nama Bahan	Harga	Stok
BN01	Serat Kayu	kayu akasia	50,000	14
BN02	Serat Kayu	kayu mahoni	100,000	16
BN03	Batang Padi	padi	50,000	6

Padalarang, ...

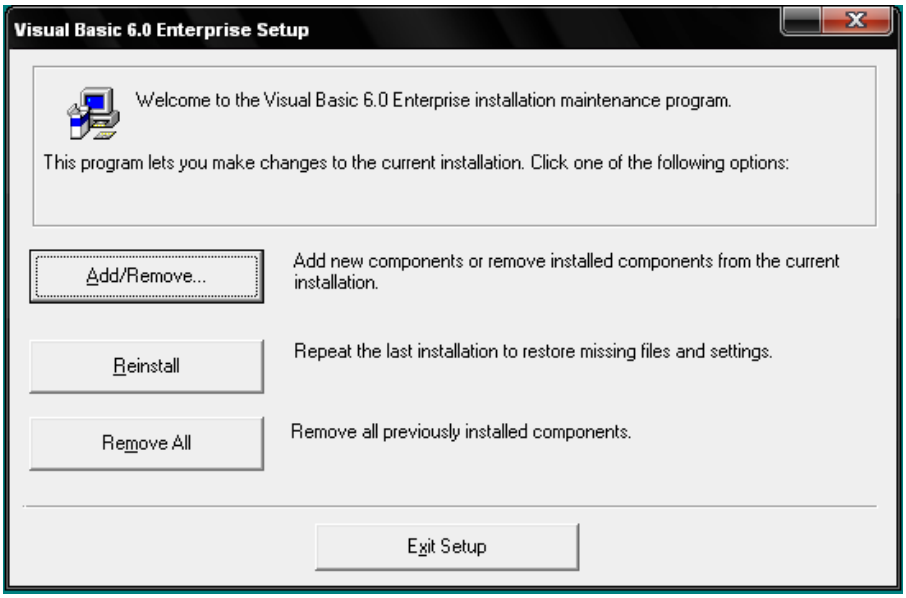
Gudang

_____

Gambar 5.14. Laporan Bahan

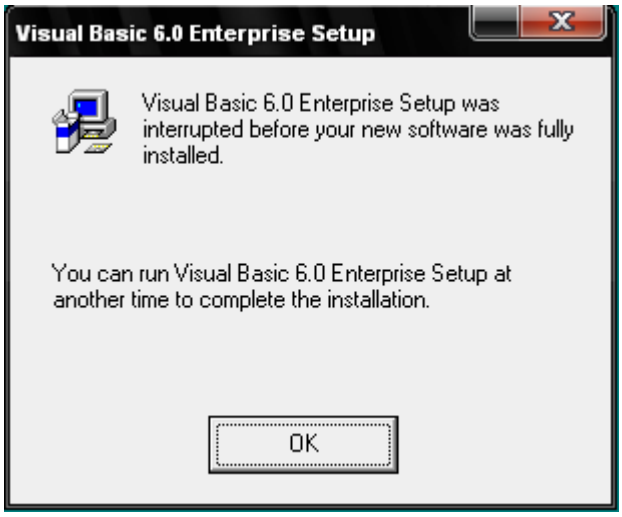
5.3.15. Implementasi Instalasi Program

Bahasa pemrograman yang digunakan pada aplikasi ini adalah *Visual Basic 6.0*. Langkah – langkah untuk instalasi aplikasi ini adalah klik Add pada setup.



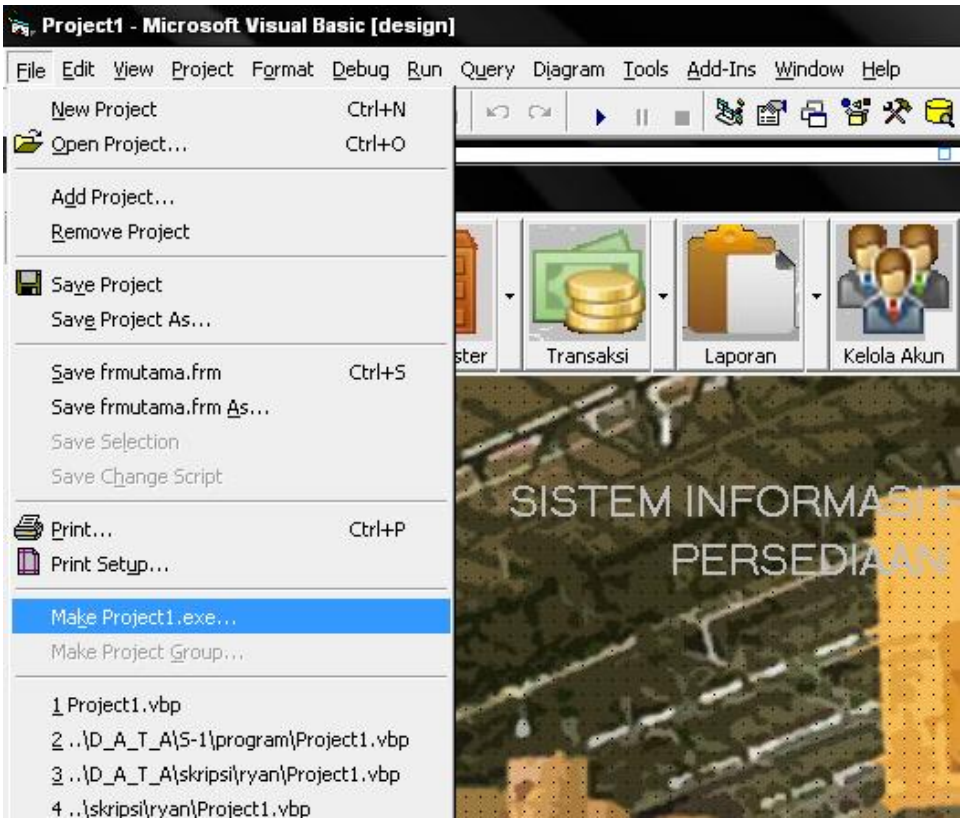
Gambar 5.15 Install Program

Tunggu beberapa saat sampai proses penginstalan selesai. Lalu klik tombol OK dan aplikasi siap di gunakan.



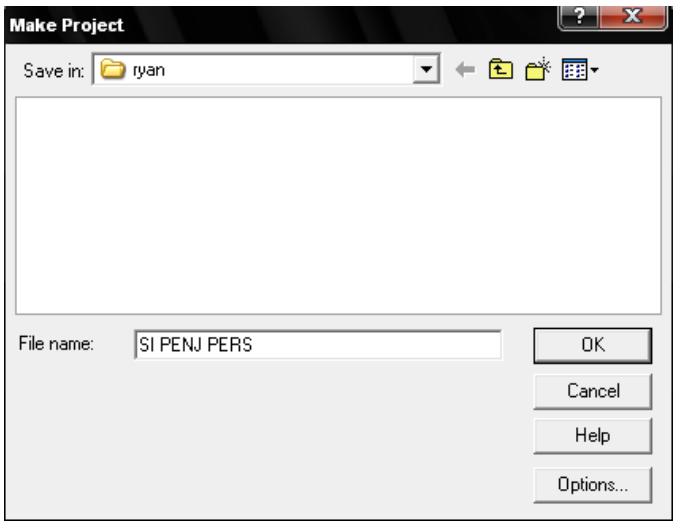
Gambar 5.16 Setup

Untuk membuat exe dari aplikasi yang telah buat, klik file dan pilih make project1.exe



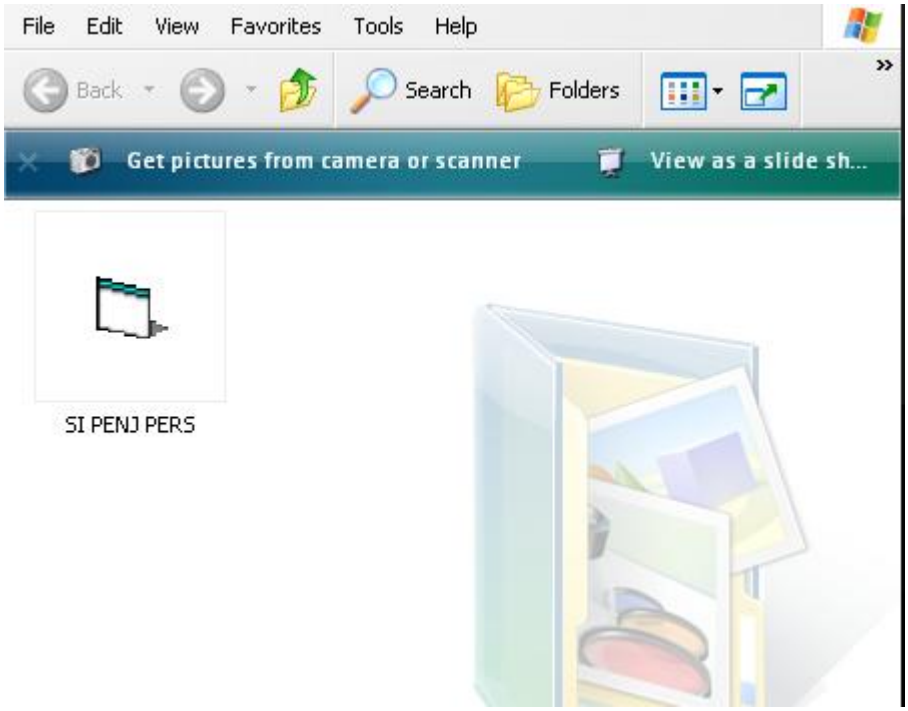
Gambar 5.17 Membuat project

Kemudian isi file name dan klik OK



Gambar 5.18 Save Project

Aplikasi siap digunakan



Gambar 5.19 Project exe