BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Pada masa sekarang ini kemajuan teknologi sangatlah pesat, perkembangannya kian hari kian meningkat dan persaingan pun kian ketat pula. Kemajuan teknologi pastinya juga bersentuhan dengan komputer. Komputer merupakan sarana komunikasi yang sangat dibutuhkan bagi setiap manusia di muka bumi ini. Hal ini dikarenakan manfaat yang diperoleh jauh lebih besar dibandingkan dengan komponen atau alat lainnya. Komputer juga dapat memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Komputer juga dapat mengurangi potensi terjadinya kesalahan pengolahan data dibanding pengolahan data secara manual, tapi tentunya semua ini tergantung dari kualitas sumber daya manusia yang mengoperasikan komputer. Ilmu Teknologi Komputer telah melahirkan sebuah Teknologi yaitu Jaringan yang pada akhirnya para ahli mengembangkannya menjadi Internet. Dengan segala bentuk kecanggihan Internet maka kemampuannya dapat berguna untuk masyarakat di berbagai bidang tanpa mengenal batasan.

Pentingnya informasi dalam kehidupan sehari-hari mengharuskan kita untuk dapat menyampaikan informasi dengan jelas dan menarik kepada semua orang, sehingga tidak terjadi salah penafsiran dalam proses penerimaan informasi. Agar dapat menyampaikan informasi dengan jelas dan menarik, maka dapat dilakukan dengan berbagai cara, diantaranya adalah dengan mendeskripsikan data yang telah

ada dengan menggunakan media penyampaian yang tepat dan jelas. Perusahaan tidak cukup hanya menggunakan sistem komputerisasi sebagai media penyampaian informasi, namun dengan adanya teknologi internet maka diharapkan perusahaan dapat menerapkan sistem informasi berbasis *Website* guna mempermudah dalam pengaksesan informasi yang ada secara lebih luas.

Semakin berkembangnya teknologi informasi saat ini, diikuti juga dengan semakin maju perkembangan *Website*, menyebabkan munculnya berbagai macam *Website*. Di berbagai *Website* dapat kita lihat, banyak *Website* yang bermunculan dengan corak dan ragamnya, mulai dengan *Website* yang sederhana yang mengandalkan beberapa halaman statis *Website*, sampai kepada sebuah *Website* dinamis yang menggunakan teknik pengembangan *Website* dengan menggunakan teknologi mutakhir. Tidak dapat dipungkiri hal tersebut merupakan hasil dari revolusi informasi dunia internet yang sangat cepat, sehingga tidak semua orang dapat mengikuti perkembangan dunia internet yang terjadi pada saat ini. Seperti hanya kendala yang sering terjadi di perusahan-perusahan yang telah memiliki *Website*, masalah yang sering timbul salah satunya adalah bagaimana melakukan pengelolaan untuk mengatasi proses peng *Update Content Web* mereka, masalah akan timbul karena terbatasnya sumber daya manusia yang ada dan terbatasnya pengetahuan klien tentang pemahaman bahasa pemrograman untuk *Website* perusahaannya masing-masing, apalagi jika perusahaan tersebut adalah perusahaan kecil dan baru berkembang yang jumlah karyawannya terbatas, akibat hal tersebut banyak perusahaan yang mengurungkan niatnya untuk memiliki sebuah *Website*.

Seiring dengan pergantian zaman dan kemajuan teknologi menyebabkan kebutuhan untuk memiliki sebuah *Website* dengan *Contents* yang dinamis di internet semakin meningkat Sebegitu banyaknya informasi yang beredar di sekeliling kita mengakibatkan orang membutuhkan sebuah alat atau sistem untuk mengelola semua itu dan menyampaikannya kepada para pemakai secara efektif dan efisien. Kecepatan dalam memproses informasi menjadi suatu hal yang sangat penting, terutama bagi dunia bisnis. Sudah berapa banyak perusahaan yang merugi karena tidak dapat memberikan informasi yang dibutuhkan oleh pelanggan dan rekan bisnis mereka

Dari uraian di atas muncul suatu pertanyaan, apakah ada sistem yang dapat mengakomodasi perkembangan informasi yang sangat cepat ini, sehingga dapat memberikan keuntungan kepada yang membutuhkan? Jawabnya tentu saja ada, yaitu dengan *Content Management System (CMS)*. Dengan kemampuan yang dimiliki *content Management System* (CMS), informasi yang diperoleh dapat segera diproses, dikirim dan dipublikasikan oleh siapa saja tanpa sebelumnya harus bermusyawarah terlebih dahulu dengan *Webmaster* atau *Developer*.

LPKA Wahana cendikia Bandung merupakan suatu lembaga pendidikan, yang melengkapai paket program pendidikan Teknologi Infomasi dan Komunikasi (komputer), sejak tahun 2002, LPKA Wahana Cendikia Bandung menyelenggarakan program bahasa asing seperti bahasa Inggris, bahasa Jerman, bahasa Jepang, bahasa Mandarin, serta program akuntansi dan keuangan. Dan pada kenyataannya kegiatan yang menyangkut tentang pendaftaran siswa baru, promosi di LPKA Wahana Cendikia Bandung masih bersifat manual yang artinya para siswa yang ingin

mendaftar harus datang ke LPKA Wahana Cendikia Bandung, juga belum adanya fasilitas untuk mempermudah siswa LPKA Wahana Cendikia Bandung mendapatkan informasi, sebenarnya LPKA Wahana cendikia Bandung telah memiliki rencana membuat *Website* tetapi dikarenakan kurangnya Sumber daya manusia serta terbatasnya pengetahuan klien tentang pemahaman bahasa pemrograman untuk *Website* yang mengakibatkan *Website* tersebut belum terealisasi.

Tergerak dari segala permasalahan yang telah terjadi tersebut, penulis berkeinginan membuat suatu solusi yang mudah-mudahan dapat membantu kinerja serta membatu meningkatkan pemasaran bagi LPKA Wahana Cendikia Bandung, yaitu dengan dukungan *Website* yang dapat melakukan pendaftaran *Online*, fasilitas bagi siswa LPKA Wahana Cendikia Bandung yaitu dengan adanya halaman bagi member atau siswa LPKA Wahana Cendikia Bandung, serta dapat menjadi sarana informasi dan promosi yang berbasis *Content Management System (CMS)* untuk mempermudah admin mengelola, maka penulis berkeinginan membantu LPKA Wahana Cendikia Bandung untuk memperbaharui sistem informasi yang ada, agar lebih baik. Atas dasar inilah, penulis tertarik mengangkat judul usulan penelitian ***" Perancangan Content Management System Berbasis Web di LPKA Wahana Cendikia Bandung".***

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 dentifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, penulis mengidentifikasikan permasalahan sebagai berikut :

1. Belum adanya media promosi dan informasi yang bersifat online pada LPKA Wahana Cendikia Bandung.
2. Kurangnya kefisienan dan keperaktisan bagi siswa yang ingin mendaftar di LPKA Wahana Cendikia Bandung.
3. Belum adanya aplikasi yang memfasilitasi siswa kursus LPKA Wahana Cendika Bandung.
4. Terbatasnya pengetahuan admin tentan*g* pemahaman bahasa pemrograman untuk *Website,* yang mengakibatkan sulitnya admin untuk mengelola *Website*.

1.2.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana Sistem Informasi yang sedang berjalan pada LPKA Wahana Cendikia Bandung.
2. Bagaimana melakukan Perancangan *Content Management System* Berbasis *Web* di LPKA Wahana Cendikia Bandung.
3. Bagaimana melakukan pengujian pada Perancangan *Content Management System* Berbasis *Web* di LPKA Wahana Cendikia Bandung.

4. Bagaimana mengimplementasikan Perancangan *Content Management System* Berbasis *Web* di LPKA Wahana Cendikia Bandung, agar dapat mempermudah proses pendaftaran bagi siswa baru, member fasilitas untuk member atau siswa LPKA, juga dapat mempermudah bagi admin untuk mengelola *Website* tersebut.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

1. Untuk mencari dan mengetahui bagai mana cara untuk mengatasi masalah-masalah dan kelemahan dalam sistem informasi yang sedang berjalan.
2. Untuk menciptakan suatu sistem baru yang lebih baik.

1.3.2 Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi yang sedang berjalan pada LPKA wahana cendikia Bandung.
2. Untuk membuat suatu Perancangan *Content Management System* Berbasis *Web* di LPKA Wahana Cendikia Bandung.
3. Untuk melakukan pengujian terhadap Perancangan *Content Management System* Berbasis *Web* di LPKA Wahana Cendikia Bandung.
5. Untuk mengimplementasikan Perancangan *Content Management System* Berbasis *Web* di LPKA Wahana Cendikia Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Beberapa manfaat yang dapat diperoleh dalam penelitian ini adalah :

1.4.1 Kegunaan Akademis

Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi beberapa pihak yaitu Bagi

a. Pengembangan Ilmu

   Diharapkan dapat digunakan sebagai acuan dalam pengembangan ilmu di bidang informatika, terutama di bidang sistem informasi *Content Management System* berbasis *web.*

b. Bagi Peneliti Lain

   Dapat membantu peneliti lain yang akan melakukan penelitian dibidang atau masalah yang sama dengan penulis, sebagai bahan referensi untuk perbaikan dan diharapkan dapat mengembangkan pengetahuan peneliti lain tersebut.

c. Bagi Penulis

   Dengan membuat skripsi ini penulis berharap dapat menambah wawasan tentang pembangunan perangkat lunak, khususnya dalam mengimplementasikan *Content Management System* Berbasis *Web* di LPKA Wahana Cendikia Bandung.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat mengatasi beberapa permasalahan yang terjadi di LPKA wahana cendikia.

1. Bagi Karyawan/admin di LPKA Wahan Cendikia Bndung

   Perancangan *Content Management System* Berbasis *Web* di LPKA Wahana Cendikia Bandung ini diharapkan dapat mempermudah karyawan/admin dalam melakukan pengelolaan *Website* baik menambah, menyunting atau menghapus isi *Website* tersebut.

2. Bagi Calon siswa LPKA Wahana Cendikia Bandung

   Perancangan *Content Management System* Berbasis *Web* di LPKA Wahana Cendikia Bandung ini diharapkan dapat mempermudah para calan pendaftar mendapat berbagai informasi tentang LPKA wahana cendikia Bandung termasuk dengan program Kursus yang ada di LPKA Wahana Cendikia Bandung, serta dapat mempermudah pendaftar untuk melakukan pendaftaran secara online.

3. Bagi member atau anggota kursus LPKA Wahana Cendikia

   Perancangan *Content Management System* Berbasis *Web* di LPKA Wahana Cendikia Bandung ini diharapkan dapat mempermudah member atau anggota kursus untuk mendapatkan modul secara online.

1.5 Pembatasan Masalah

Dalam hal ini, permasalahan yang ada perlu dibatasi agar pembahasannya lebih terarah. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Perancangan *Content Management System* Berbasis *Web* di LPKA Wahana Cendikia Bandung membantu kegiatan promosi di halaman *web* dan juga aplikasi *Content Management System(CMS*) untuk mempermudah admin mengelola *web*.
2. Fasilitas *web* ini dilengkapan dengan pendftaran *online.*
3. Halaman bagi member untuk mendownload tutorial, ubah password, edit data user, dan mecetak data kursus.
4. Pada halaman admin data dilengkapi dengan pengolahan data member, pengolahan data pendaftar, pengolahan data pengajar, pengolahan jadwal proses belajar mengajar, pengolahan data materi, pengolahan bidang kursus, pengolahan komentar, dan cetak laporan.

1.6 Lokasi dan Jadwal Penelitian

Penulis mengambil objek penelitian di LPKA Wahana Cendikia Bandung yang berlokasi di Jalan. Surapati No.55 Lt.2 Gasibu Bandung, Jawa Barat dan lamanya penelitian dilakukan selama kurang lebih enam bulan. Adapun waktu atau jadwal penelitian yang dilakukan oleh penulis dapat dilihat pada tabel berikut ini

Tabel 1.1

Estimasi Jadwal Penyelesaian Tugas Akhir

No	Kegiatan	2011																			
		Februari				Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Perizinan																				
2.	Pembuatan Proposal																				
3.	Perencanaan Sistem																				
4.	Analisis																				
5.	Perencanaan																				
6.	Implementasi																				
7.	Pengujian																				
8	pemeliharaan																				
9	Dokumentasi																				