BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Penelitian

Tato merupakan salah satu seni menghias tubuh,dari zaman dulu hingga sekarang penyebaran pencinta tato mulai meluas dengan pesat, semakin pesatnya era teknologi dan informasi tato bukanlah lagi suatu hal yang tabu dan menjadi hal yang lumrah, karena itu kebutuhan jasa tato saat ini mulai banyak di butuhkan oleh pencinta seni tato (komunitas tato).karena makin banyaknya pesanan pencinta tato maka penjualan jasa salon tato pun mulai meningkat.

Dengan berkembangnya era teknologi dan informasi, pengusaha seni tato banyak membutuhkan sistem teknologi untuk membantu manajemen penjualan dan pembelian agar bisa lebih terorganisir dengan baik agar dapat meningkatkan khsusnya pendapatan dan juga sistem kerja yang lebih mudah.

Pertama kali Lucky Peter tattoo didirikan bertempat di jalan cihampelas No 35 A Bandung dengan nama Lucky Says Denim sebelumnya Jasa yang di tawarkan Lucky peter hanya menawarkan jasa pentatoan,setelah Lucky Peter beralih ke tempat usahanya dan berganti nama menjadi Lucky Peter Tatto maka Lucky Peter Tatto pun mulai mengembangkan usahanya selain melayani jasa pentatoan Lucky Peter Tattoo Lucky Peter mengembangkan usahanya dengan menjual produk-produk tato dan distro ada pun penjualan yang di tawarkan oleh pihak Lucky Peter Tattoo seperti:

1. Adapun untuk penjualan Bahan baku tato yaitu, tinta tato,Peralatan tato,Mesin tato,Jarum,Perawatan tato dan lain-lain
2. Adapun untuk penjualan distro baju, dompet, topi, celana, switer, kaos,kemeja dan lain-lain.

Penulis melakukan penelitian di sebuah pengusaha jasa tato yaitu Lucky Peter Tattoo bertujuan agar dapat menemukan permasalahan yang timbul dari sistem yang berjalan saat ini dan membantu memecahkan masalah yang ada.

Fakta dan masalah yang terjadi,sistem yang berada di Lucky Peter Tattoo tato adalah proses penjualan dan pembelian masih manual,maksudnya adalah jika terjadi proses transaksi penjualan jasa,pembelian bahan baku Tatto,penjualan bahan baku tato,pembelian barang distro,dan penjualan barang distro harus di catat terlebih dahulu dan hasil transaksi tersebut harus di rekap ulang sehingga banyak ,menyita waktu dan banyak sering terjadi kesalahan-kesalahan dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian,selain itu pula masalah yang terjadi di sistem penjualan Lucky Peter Tattoo adalah dengan proses yang masih manual menjadikan lambatnya proses pelayanan penjualan dan pembelian jasa tato,jika terjadi pemasukan barang pengecekan barang masih secara manual hingga sering terjadi kesalahan rekap pemasukan barang.

Ada pun solusi untuk memperbaiki sistem yang ada di atas maka sistem harus dirubah dari proes manual menjadi proses yang terkomputerisasi yang berbasis client server agar semua perekapan data dan proses transaksi terorganisir dan cepet sesuai sistem organisasi yang terdapat di Lucky Peter Tattoo,agar data

yang mengalir sesuai dengan bagian masing struktur organisansinya.agar sistem yang diajukan sesuai dengan harapan permintaaan dari pihak Lucky Peter tattoo.

Sasaran sistem yang akan dibangun meliputi jangka pendek jangka menengah dan jangka panjang, untuk jangka pendek, perancangan aplikasi yang akan dibangun dapat meminimalisir kesalahan pencatatan data, pemasukan, pengeluaran data penjualan dan pembelian di Lucky Peter Tattoo atau meminimalisir permasalahan yang terjadi di Lucky Peter Tattoo, untuk jangka menengah sistem aplikasi yang di bangun dapat di gunakan secara maksimal oleh Lucky Peter Tattoo dan membantu Aplikasi penjualan jasa dan pembelian di Lucky Peter Tattoo , dan untuk jangka panjang perancangan sistem ini biasa mengornisir data dan informasi yang baik agar dapat meningakatkan penghasilan bagi Lucky Peter Tattoo dan menjadikan sarana yang baik untuk di gunakan dalam sistem di Lucky Peter Tattoo.

Dengan pemikiran di atas, penulis bermaksud membangun sistem aplikasi penjualan jasa dan pembelian yang akan mempermudah pihak Lucky Peter Tattoo untuk mempasilitasi proses aplikasi penjualan jasa dan pembelian barang agar lebih mudah efisien dan paraktis.sehubungan dengan tujuan di atas maka penulis memilih judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA LUCKY PETER TATTOO”**

1.2 Indentifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi yang telah dilakukan maka penulis mencoba mengidentifikasi masalah, karena merupakan langkah pertama

dalam perancangan suatu sistem. Permasalahan-permasalahan yang terjadi di *LUCKY PETER TATTOO* adalah :

1. Pencatatan laporan penjualan jasa,penjualan bahan baku tato,penjualan barang distro,pembelian distro pada supplier masih di catat secara manual sehimgga memungkinkan kesalahan pencatatan data.
2. Proses perekapan data penjualan jasa ,pembelian bahan baku,penjualan barang distro, dan pembelian distro mengalami hambatan karena data perekapan tidak otomatis terinput atau di catat ulang terlebih dahulu hingga akan memakan waktu yang lama dan sering terjadi kesalahan perekapan data.
3. Belum efektifnya proses transaksi penjualan karena nota penjualan harus di tulis tangan dan data tidak tersimpan secara otomatis hingga akan menimbulkan data yang hilang.
4. Penyimpanan data yang kurang efektif karena masih menggunakan microsoft excel Karena perekapan dengan cara ini memakan banyak waktu dan sering terjadi salah input data hingga harus mengulang pengimputan data yang salah.

1.2.1. Rumusan Masalah :

1. Bagaimana sistem yang digunakan dalam perekapan data di Lucky Peter Tattoo saat ini.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan jasa dan pembelian barang di Lucky Peter Tattoo saat ini.

3. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian barang,perekapan laporan penjualan dan pembelian pada Lucky Peter Tattoo.
4. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian barang Lucky Peter Tattoo.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Perancangan Sistem informasi dengan judul Perancangan Sistem Informasi penjualan dan pembelian Lucky Peter Tattoo berbasis *Clinet server* ini bermaksud untuk mengatasi permasalahan- permasalahan yang timbul, serta menghasilkan kebutuhan informasi yang lebih baik dan cepat, untuk mendukung sistem informasi di Lucky Peter Tattoo yang lebih baik.

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Untuk membentu mengatasi permasalahan yang terjadi di Lucky peter Tattoo .
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi penjualan jasa dan pembelian barang pada Lucky Peter Tattoo.
3. Untuk mengimplementasikan Sistem informasi penjualan dan pembelian Lucky Peter Tattoo yang akan di buat.
4. Untuk mengetahui analisis dan pengujian program penjualan jasa dan pembelian barang pada Lucky Peter Tattoo.

1.4. Kegunaan Penelitian

Untuk mempermudah penulis melakukan suatu pengembangan sistem terhadap metode - metode, prosedur - prosedur, konsep -konsep pekerjaan yang ada. Dengan mengikuti metode - metode atau prosedur – prosedur maka pengembangan sistem diharapkan akan dapat diselesaikan dengan berhasil.

Hasil penelitian ini diharapkan memiliki kegunaan sebagai berikut :

1.4.1. Kegunaan Akademis meliputi :

1. Kegunaan akademis bagi jurusan manajemen informatika sebagai sumbangsih pemikiran ilmiah dari ilmu yang telah didapat di jurusan tersebut. Dengan semikian terdapat penerapan langsung antara dunia kerja dengan ilmu yang didapat dibangku perkuliahan.
2. Bagi peneliti, berguna untuk melatih keterampilan dan menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh di bidang ilmu manajemen informatika, dan menambah pemahaman melalui studi evaluasi perancangan sistem informasi
3. Bagi penulis, sistem informasi ini dapat berguna bagi penulis itu sendiri dan sebagai bahan referensi bagi penulis lain.

1.4.2. Kegunaan Praktis meliputi :

1. Bagi Lucky Peter Tattoo, melalui penelitian ini diharapkan dapat diketahui hasil dari perancangan Sistem Informasi yang dibuat.

2. Memudahkan kinerja dan mengurangi tingkat kesalahan pengimputan data Penjualan dan stok barang pada Luky Peter Tattoo.

1.5. Batasan Masalah

Perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian Lucky Peter Tattoo adalah sistem aplikasi yang akan mendukung proses pencatatan(*input*) dan pengeluaran(*output*) penjualan jasa,penjualan distro dan pembelian bahan baku di Lucky Peter Tattoo, yang bertujuan menghasilkan informasi yang bermanfaat bagi Lucky Peter Tattoo .Adapun batasan masalah sistem yang di batasi di dalamnya hanya menyangkut hal-hal sebagai berikut:

1. Aplikasi yang di buat hanya merancang sistem informasi penjualan jasa dan pembelian bahan baku, serta penjualan distro sesuai tarif yang telah di tentukan oleh Lucky Peter Tattoo .

2. Aplikasi pembelian bahan baku tato,barang distro,walau pun Lucky Peter Tattoo memproduksi sendiri barang yang datang di asumsikan sebagai barang pembelian kepada supplier.

3. System yang di buat hanya melayani pembayaran tunai tidak dengan kredit.

4. Aplikasi yang di rancang hanya dapat di gunakan di Lucky Peter Tattoo.

5. Bahan baku untuk pentatoan sudah termasuk dari kalkulasi harga pentatoan.

6. Konsumen dapat membawa desain gambar tato sendiri atau memilih desain tato yang telah di sediakan oleh pihak Lucky Peter Tattoo. yang terpenting besar kecilnya ukuran tato yang akan menjadi ukuran besar kecilnya harga yang akan di bayar oleh konsumen,lebih kecil penjumlahan harga makin besar. makin besar penjumlahan harga makin kecil .
7. Penggambaran tato dilakukan setelah pihak konsumen melakukan pengukuran disain tato yang di inginkan dan sudah di setujui kedua belah pihak.
8. Pembayaran di lakukan setelah Lucky Peter Tattoo melakukan pentatoan.
9. Aplikasi yang ada hanya ruang lingkup penjualan jasa pembalian bahan baku,penjualan bahan baku,penjualan distro,dan penjualan barang distro saja.
10. Untuk bahan baku cair di hitung pemasukan nya adalah per botol dengan jumlah mili liter yang di input dengan di ketik langsung menggunakan keyboard di coloum nama bahan baku tato atau tidak otomatis.
11. Pemakaian bahan baku cair sudah di asumsikan pemakaian sekali pakai walau pun pemakaian bahan baku cair biasa di gunakan untuk beberapa pentatoan asumsinya jika pentato melakukan pentaton menggunakan

bahan baku cair yang telah di pakai sebelumnya maka pentato tidak usah lagi meng inputkan pengambilan bahan baku cair.

12. Perangkat lunak yang di gunakan untuk membangun penjualan jasa dan pembelian diantaranya adalah:
    a) Sistem operasi menggunakan Microsoft windows xp.
    b) Sistem development tools menggunakan *Delphi 7*.
    c) Data base yang di gunakan adalah My SQL 2000.
    d) Menggunakan bahasa pemodelan DFD*(Data flow diagram*)

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian tugas skripsi di Lucky Peter Tattoo Bandung Jalan Jl. Ir H Juanda No 374 A Dago – Bandung 0821-1532-3026

1.6.2 Waktu Penelitian

Waktu yang dibutuhkan untuk penelitian di Lucky Peter Tattoo dan pembuatan penelitian memakan waktu sekitar empat bulan, adapun tahap perinciannya sebagai berikut

Tabel 1.1. Estimasi Jadwal Penelitian

NO	Nama Kegiatan	Maret 2011				April 2011				Mei 2011			Juni 2011					Juli 2011			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	1	2	3	4	5	1	2	3	4
1	Pengalokasian kebutuhan sistem/pencarian data.																				
2	Analisis																				
3	Membuat desain																				
4	Pembuatan program																				
5	Uji program																				
6	Penerapan program																				
8	seminar																				