BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Seiring dengan perkembangan zaman, teknologi pun mengalami perkembangan yang sangat pesat. Penerapan teknologi komputer dalam setiap aspek kehidupan sudah dianggap sebagai suatu kebutuhan. Tidak dapat dipungkiri bahwa penerapan tenologi informasi pada sebuah perusahaan, lembaga, sekolah, atau universitas perlu diterapkan agar pekerjaan tersebut bisa lebih efektif dan efesien. Sehingga dapat meningkatkan kinerja dan produktifitas organisasi tersebut.

Mengimbangi kemajuan – kemajuan komputerisasi, kegunaan perpustakaan harus selayaknya dioptimakan. Hal ini untuk mempersiapkan pemakaian sedini mungin untuk guru, dosen, pelajar dan mahasiswa/I. Ketidak acuhan akan fungsi dan manfaat perpustakaan akan menghasilkan sumber daya manusia yang tidak siap menghadapi perkembangan informasi dan globalisasi.

Perpustakaan merupakan saran penunjang yang wajib ada, karena keberadaan perpustakaan dapat membantu mahasiswa dalam belajar di luar jam kuliah. Buku merupakan jendela dunia bagi manusia, dengan membaca buku mahasiswa dapat mengetahui apa yang belum dan ingin diketahui.

Untuk memenuhi kebutuhan tersebut maka usaha yang dilakukan adalah mencari tahu bagaimana sistem informasi perpustakaan yang membuat sistem informasi perpustakaan yang dikhususkan bagi Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia. Dengan memanfaatkan teknologi informasi perpusatakaan dapat memberikan informasi yang tepat dan akurat. Program berbasiskan web salah satunya memiliki keakuratan data tinggi sehingga memudahkan mahasiswa mendapatkan informasi dan pengetahuan, karena pada saat ini teknologi sangat berkembang dan dengan adanya internet maka mudah sekali mendapatkan informasi dan pengetahuan yang dibutuhkan oleh mahasiswa baik tentang ketersediaan buku, contoh skripsi, contoh laporan Praktek Kerja Lapangan, dan lain sebagainya.

Berdasarkan interview dan observasi yang dilakukan, peneliti menemukan permasalahan – permasalahan yang ada, yaitu belum adanya sistem informasi perpustakaan yang digunakan khususnya di Prodi Sistem Informasi, kurangnya pemanfaatan teknologi yang ada dengan kata lain masih belum terkomputerisasi, masih adanya buku yang belum terdata secara menyeluruh dengan baik oleh Prodi, pencarian buku yang sulit dilakukan karena buku tidak sesuai dengan tempatnya.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis tertarik untuk menetapkan judul " **SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB DI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA** ".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi Masalah

Dari pengamatan yang dilakukan, maka dapat diidentifikasi masalah-masalah sebagai berikut:

1. Belum adanya sistem informasi perpustakaan yang terkomputerisasi untuk digunakan oleh Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
2. Buku yang ada di Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia masih belum terdata secara menyeluruh, sehingga masih banyak buku yang harus didata kembali untuk menentukan pencarian buku.
3. Buku yang ada masih harus dilakukan penataan kembali agar pencarian buku dapat dilakukan cepat dan akurat.
4. Pencarian buku yang cukup merepotkan bagi mahasiswa/I khususnya Prodi Sistem Informasi dalam mencari buku baik laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL), skripsi, dan buku mata kuliah yang berhubungan dengan Prodi.
5. Pengarsipan buku yang masih manual menjadi penghambat kinerja yang ada di Perpustakaan Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
6. Belum adanya pembuatan laporan mengenai buku-buku yang ada.

Rumusan Masalah

Dengan teridentifikasinya masalah yang terjadi, maka saya sebagai penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang berjalan di Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.

2. Bagaimana merancangan sistem informasi perpustakaan di Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan di Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan di Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia agar sistem dapat berjalan dengan optimal.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud Penelitian ini adalah untuk merancang Sistem Informasi Perpustakaan Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia yang bebasis web agar memudahkan mahasiswa/I Prodi Sistem Informasi dalam mendapatkan pengetahuan dan informasi.

Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi Perpustakaan yang sedang berjalan di Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
2. Untuk membuat Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.

3. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi Perpustakaan di Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan di Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia dapat diterapkan dengan mudah dan berjalan secara optimal.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan Praktis meliputi :

1. Hasil penelitian ini diharapkan memberikan sumbangan yang positif terhadap perkembangan ilmu pengetahuan.
2. Hasil penelitian ini diharapkan menjadi masukan atau referensi bagi pihak lain yang memerlukan untuk penelitian lebih lanjut.
3. Penelitian ini diharapkan memberikan informasi yang mungkin bermanfaat bagi Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia terutama mengenai pentingnya sistem informasi di era modern seperti ini.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Kegunaan akademis bagi Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia sebagai sumbangsih pemikiran ilmiah dari ilmu yang telah diberikan

dalam perkuliahan di Prodi tersebut, khususnya dalam penyajian program yang di buat.

2. Kegunaan bagi peneliti, berguna untuk melatih kemampuan dan menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh di bidang ilmu Sistem Informasi.

3. Kegunaan Bagi penulis lain yang mendalami konsep penelitian yang sama baik sebagai referensi maupun sebagai bahan pembanding.

1.5. Batasan Masalah

Untuk mengkaji suatu permasalahan yang dihadapi, dalam hal ini saya sebagai penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas. Agar penyusunan dan pembahasan dapat dilakukan secara terarah dan tercapai dengan tujuan yang di harapkan serta untuk menghindari luasnya permasalahan yang terjadi, maka batasan masalah yang dibahas meliputi :

1. Pendaftaran anggota.
2. Anggota dikhususkan untuk mahasiswa/I dan dosen Prodi Sistem Informatika.
3. Buku terbagi menjadi 6 kategori, yaitu : a) Buku tentang lampiran dan internal UNIKOM, b) Modul, c) Jurnal, d) Penelitian, e) Buku, dan f) Lain-lain
4. Biaya pencetakan kartu anggota seharga Rp 20.000,00
5. Membaca online skripsi, tugas akhir, jurnal dan laporak kp.

6. Pencarian buku, ebook, skripsi, anggota, transaksi peminjaman, transaksi pengembalian.
7. Peminjaman buku maksimal 3 buku dengan masa peminjaman 3 hari.
8. Denda buku perhari Rp. 500,00
9. Pembuatan laporan, anggota, buku, *ebook*, skripsi, peminjaman dan pengembalian buku.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia yang beralamat di Jl. Dipati Ukur No. 102-118.

Sedangkan waktu penelitian dilakukan selama 4 (empat) bulan yang dimulai dari bulan Maret 2011 sampai dengan Juni 2011, dengan tahapan-tahapan penelitian sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

NO	Waktu Kegiatan	Maret 2011				April 2011				Mei 2011				Juni 2011			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Penelitian dan Interview																
2.	Pengumpulan Data																
3.	Analisis Sistem Berjalan																
4.	Membangun prototyping																
5.	Evaluasi protoptyping																
6.	Pengkodean Sistem																
7.	Pengujian Sistem																
8.	Penyusunan Skiripsi																