BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Implementasi

Implementasi adalah suatu kelanjutan dari perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada Adison Sport Shop Center (ASSC) Sukajadi Bandung dilakukan dengan menggunakan bahasa pemograman Visual Basic 6.0 dan basis data yang digunakan adalah SQL Server 2000. Aplikasi Visual Basic 6.0 dapat dijalankan pada sistem operasi Windows, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras Notebook Dengan sistem operasi Microsoft Windows 7.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan Perangkat Lunak Sistem Informasi penjualan dan pembelian, ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi yaitu:

1. Visual Basic

   Untuk membuat Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Adison Sport Shop Center (ASSC) Sukajadi Bandung ini penulis menggunakan bahasa pemograman Visual Basic 6.0

2. Data Base

   Data base yang digunakan oleh penulis adalah SQL Server 2000 untuk menyimpan sumber data Aplikasi.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

1. Visual Basic

Untuk membuat Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Adison Sport Shop Center (ASSC) Sukajadi Bandung ini penulis menggunakan bahasa pemograman Visual Basic 6.0.

2. Database

Database yang digunakan oleh penulis adalah SQL Server 2000 untuk menyimpan sumber data Aplikasi.

3. Windows 7 dan Microsoft Office 2010

Windows 7 Professional sebagai Operasi system dan Microsoft Office 2010 sebagai program tambahan dalam pembuatan draft.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pengimplementasian aplikasi Perangkat keras menjadi dua yaitu pada komputer *client* dan *server*.

1. Laptop *Server*

Implementasi perangkat keras *(hardware)* yang digunakan dalam laptop *server* adalah sebagai berikut :

a. Intel® Core ™ i3 CPU M350@ 2.27GHz 2.27GHz
b. 4,00 GB (3,67 GB usable)
c. 1751 MB / 1366 x 768 (32 bit) (60Hz)
d. Harddisk 320 GB
e. Color 15”

f. Keyboard

g. Mouse

h. Printer EPSON 2000

2. Laptop *Client*

Implementasi perangkat keras *(hardware)* yang digunakan dalam laptop *client* :

a. Processor Pentium® Dual-Core CPU T4400 @ 2.20GHz (2 CPUs)

b. 2940MB RAM

c. 1024.0MB

d. Harddisk 320GB

e. Color 14”

f. Keyboard

g. Mouse

5.1.4 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL di mana DBMS yang digunakan adalah SQL Server. Implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

1. Tabel Data Barang

   CREATE TABLE [Data_Barang] ([Kode_Barang] [nvarchar] (50) NULL , [Nama_Barang] [nvarchar] (30) NULL , [Stock] [int] NULL , [Harga_Beli] [money] NULL , [Harga_Jual] [money] NULL, [Kategori_Barang] [nvarchar] (50) NULL , [Merk_Barang] [nvarchar] (50) NULL , [Jenis_Barang] [nvarchar] (50) NULL) ON [PRIMARY] GO

2. Tabel Data Retur

   CREATE TABLE [Data_Retur] ([No_Faktur] [nvarchar] (20) NULL , [Kode_Supplier] [nvarchar] (20) NULL , [Tgl_Retur] [smalldatetime] NULL , [Total_Harga] [money] NULL , [Kode_Retur] [nvarchar] (20) NULL) ON [PRIMARY] GO

3. Tabel Data Supplier

   CREATE TABLE [Data_Supplier] ([Kode_Supplier] [nvarchar] (20) NULL , [Nama_Supplier] [nvarchar] (30) NULL , [Alamat] [nvarchar] (50) NULL , [No_Telp] [nvarchar] (20) NULL) ON [PRIMARY] GO

4. Tabel Detail Pembelian

   CREATE TABLE [Detail_Pembelian] ([No_Faktur] [nvarchar] (20) NULL , [Kode_Barang] [nvarchar] (50) NULL , [Jumlah] [int] NULL) ON [PRIMARY] GO

5. Tabel Detail Pemesanan

   CREATE TABLE [Detail_Pemesanan] ([Kode_PO] [nvarchar] (20) NULL , [Kode_Barang] [nvarchar] (50) NULL , [Jumlah] [int] NULL) ON [PRIMARY] GO

6. Tabel Detail Penjualan

   CREATE TABLE [Detail_Penjualan] ([Nota] [nvarchar] (20) NULL , [Kode_Barang] [nvarchar] (50 NULL , [Jumlah] [int] NULL) ON [PRIMARY] GO

7. Tabel Detail Retur

   CREATE TABLE [Detail_Retur] ([Kode_Retur] [nvarchar] (20) NULL , [Kode_Barang] [nvarchar] (50) NULL , [Jumlah] [int] NULL) ON [PRIMARY] GO

8. Tabel Pembelian

   CREATE TABLE [Pembelian] ([Kode_PO] [nvarchar] (20) NULL , [Kode_Supplier] [nvarchar] (20) NULL ,[Tgl_beli] [smalldatetime] NULL ,[Total_Harga] [money] NULL ,[Status] [nvarchar] (20) NULL ,[No_Faktur] [nvarchar] (20) NULL) ON [PRIMARY] GO

9. Tabel Pemesanan

   CREATE TABLE [Pemesanan] ([Kode_PO] [nvarchar] (20) NULL ,

[Kode_Supplier] [nvarchar] (20) NULL ,[Tgl_Pesan] [smalldatetime] NULL ,[Total_Harga] [money] NULL ,[Status] [nvarchar] (10) NULL) ON [PRIMARY] GO

10. Tabel Penjualan

    CREATE TABLE [Penjualan] ([Nota] [nvarchar] (50) NULL [Tgl_Jual] [smalldatetime] NULL ,[Total_Harga] [money] NULL , [Status] [nvarchar] (20) NULL ,) ON [PRIMARY] GO

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Pada implementasi antarmuka ini akan dijelaskan mengenai tampilan antarmuka , petunjuk pengguna dan hasil uji pada Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Adison Sport Shop Center (ASSC) Sukajadi Bandung, antara lain :

1. Tampilan Menu Utama (MDIForm)

Tabel 5.1 Implementasi Struktur Menu Utama

Sub Menu	Diskripsi	Nama File
File	Sub menu untuk memanggil form login, data user, log out maupun keluar Program	MDIform.frm
Master	Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengakses data-data barang dan data-data supplier	
Order	Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengakses data order pembelian dan data retur barang pembelian	
Transaksi	Sub menu yang memiliki fungsi untuk melakukan transaksi penjualan dan pembelian	
Laporan	Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengakses form-form pembuat laporan.	
About	Sub menu yang memiliki informasi mengenai Pembuat Program	

2. Implementasi Sun Menu File

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu File yang dibuat dalam file program dengan berekstensi frm adalah sebagai berikut :

Tabel 5.2 Implementasi Sub Menu *File*

Sub Menu	Diskripsi	Nama File
Login	Sub menu untuk menangani login user	Login.frm
Data User	File program untuk menginput data user	User.frm
Logout	Sub menu untuk menangani logout user	Menu Logout
Keluar	Sub menu untuk keluar dari program	Menu keluar

3. Implementasi Sub Menu Master

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu *Master* yang dibuat dalam file program dengan berekstensi frm adalah sebagai berikut :

Tabel 5.3 Implementasi Sub Menu *Master*

Sub Menu	Diskripsi	Nama File
Data Supplier	File program untuk menginputkan data-data supplier	Supplier.frm
Data Barang	File program untuk menginput data-data barang	Barang.frm

4. Implementasi Sub Menu Order

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu *order* yang dibuat dalam file program dengan berekstensi frm adalah sebagai berikut :

Tabel 5.4 Implementasi Sub Menu *Order*

Sub Menu	Diskripsi	Nama File
Order Pembelian	File program untuk menginputkan data-data barang yang akan di pesan	Order.frm
Retur Order Pembelian	File program untuk menginput data-data barang yang telah dipesan namun tidak layak jual/tidak sesuai	ReturBeli.frm

5. Implementasi Sub Menu Transaksi

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu *transaksi* yang dibuat dalam file program dengan berekstensi frm adalah sebagai berikut :

Tabel 5.5 Implementasi Sub Menu *Transaksi*

Sub Menu	Diskripsi	Nama File
Pembelian	File program untuk melakukan transaksi pembelian berdasarkan dari data pesanan	Beli.frm
Penjualan	File program untuk melakukan transaksi penjualan	Jual.frm

6. Implementasi Sub Menu Laporan

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu *transaksi* yang dibuat dalam file program dengan berekstensi frm adalah sebagai berikut :

Tabel 5.6 Implementasi Sub Menu *Laporan*

Sub Menu	Diskripsi	Nama File
Laporan Pembelian	File program untuk mencetak laporan pembelian berdasarkan priode transaksi pembelian	Lap.pembelian.frm
Laporan Penjualan	File program untuk mencetak laporan penjualan berdasarkan priode transaksi penjualan	Lap.penjualan.frm
Laporan Retur Pembelian	File program untuk mencetak laporan retur pembelian berdasarkan data-data retur pembelian	LapRetBeli.frm

7. Implementasi Sub Menu About

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu *about* yang dibuat dalam file program dengan berekstensi frm adalah sebagai berikut :

Tabel 5.7 Implementasi Sub Menu *about*

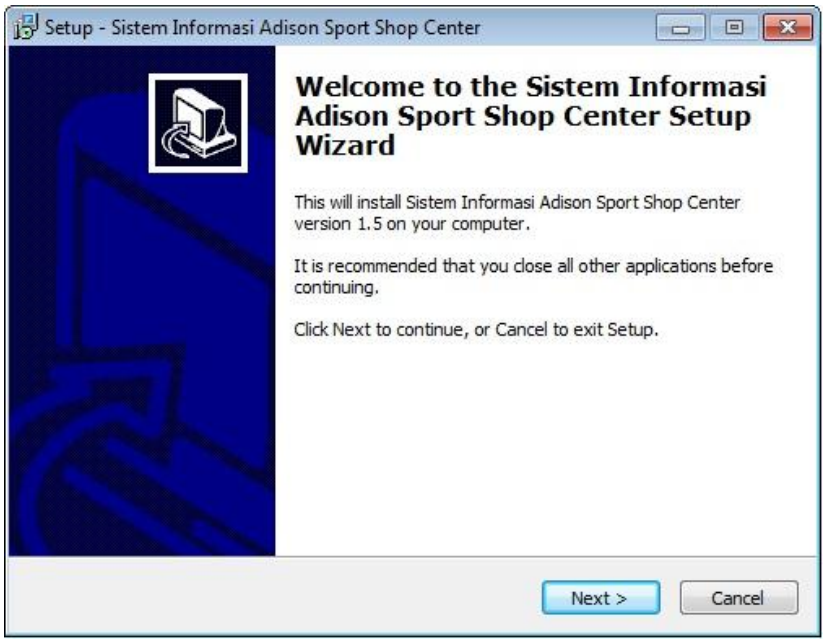
Sub Menu	Diskripsi	Nama File
Adison Shop	File program untuk mengetahui sekilas sejarah toko Adison	Adison.frm
Program	File program untuk mengetahui sekilas	Program.frm

	tentang program aplikasi yang dibuat	
Programmer	File program untuk mengetahui sekilas tentang profil membuat program	Programer.frm

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

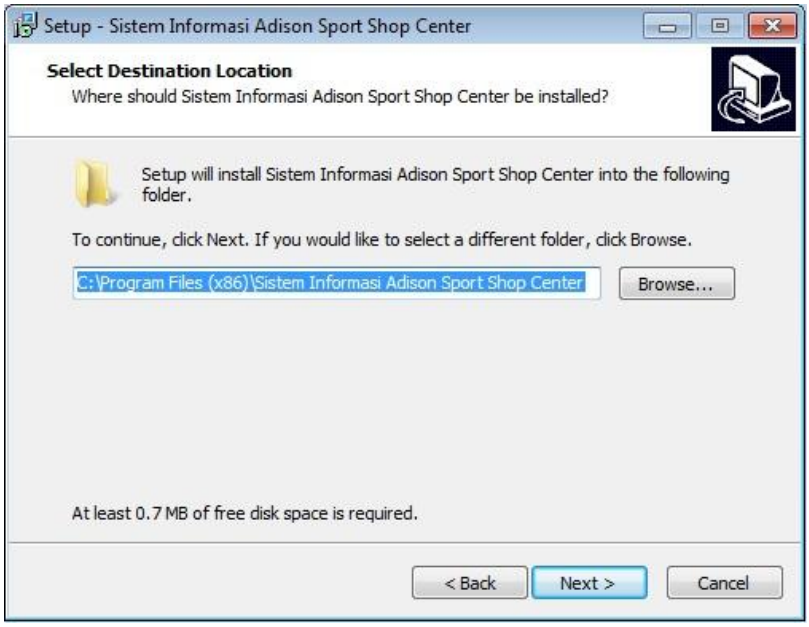
Sebelum sistem informasi penjualan dan pembelian pada Adison Sport Shop Center (ASSC) Sukajadi Bandung, mempunyai 6 langkah penginstalan program sistem informasi penjualan dan pembelian adalah sebagai berikut :

1. Dobel klik file **Sistem Informasi Adison Sport Shop Center.exe.**



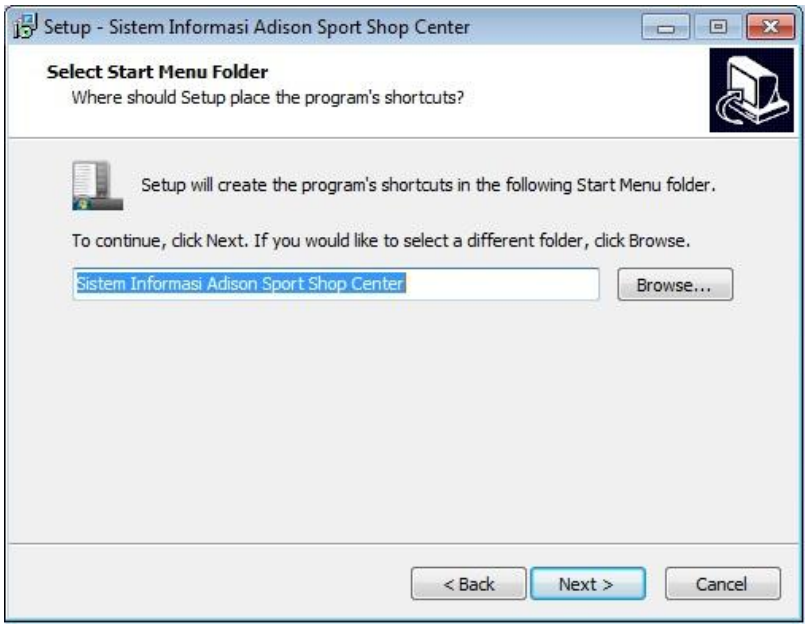
Gambar 5.1 Tampilan Mulai Penginstalan

2. Jika muncul gambar di bawah, klik **Next**.



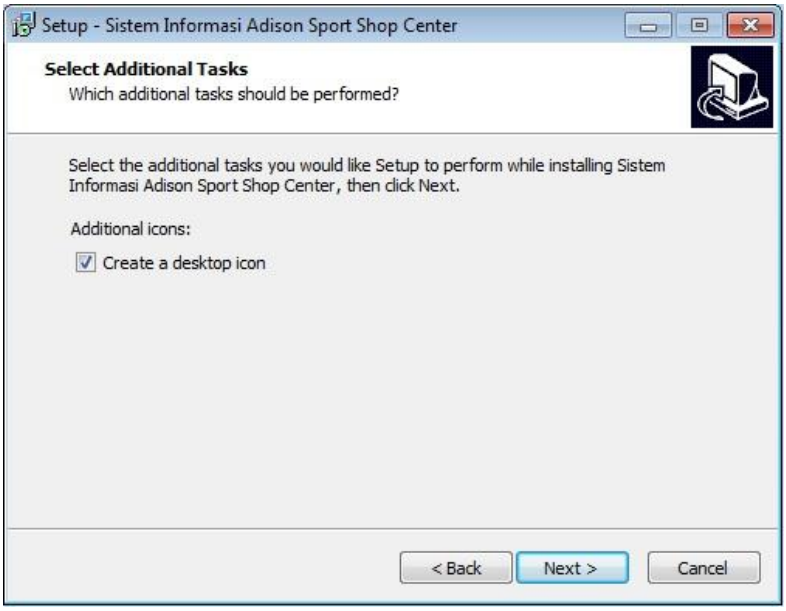
Gambar 5.2 Tampilan *Select Destination Location*

3. Klik **Next** untuk melakukan penyimpanan proses intall.



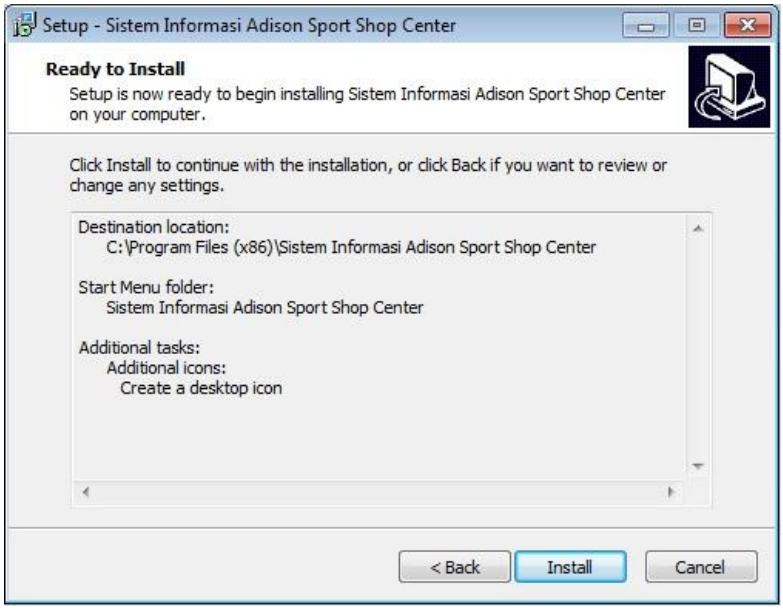
Gambar 5.3 Tampilan *Select Start Menu Folder*

4. Klik **Next** untuk melanjutkan proses intall



Gambar 5.4 Tampilan *Select Additional Tasks*

5. Klik **Install** untuk melakukan installation



Gambar 5.5 Tampilan *Ready to Install*

6. Klik **Finish** untuk mengakhiri proses penginstallan



Gambar 5.6 Tampilan *Completing Installer*

5.1.7 Penggunaan Program

Berikut ini adalah beberapa contoh tampilan untuk pengguna Aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Adison Sport Shop Center antara lain :

1. Menu Utama (MDIForm)



Gambar 5.7 Menu Utama (MDIForm)

2. Sub Menu File



Gambar 5.8 Sub Menu *File*

3. Form Login

Menu validasi login akan memeriksa data pemakai program berdasarkan masukan *user* dan *password dan pemilihan akses*, yang disesuaikan dengan data user yang ada pada basis data yang telah di input oleh operator.

Menu validasi akan memeriksa pemakai program berdasarkan user, akses dan password, yang disesuaikan dengan data pemakai pada basisdata yang telah dibuat.

Tampilan di dalam menu input data pegawai terdapat beberapa tombol yang disediakan untuk pengolahan data, antara lain :

a. **Tombol Login,** digunakan untuk masuk ke menu utama berdasarkan *jobdesk*nya.

b. Tombol Batal, digunakan untuk membatalkan proses yang dilakukan.



Gambar 5.9 Form Login

4. Sub Menu *Master*



Gambar 5.10 Sub Menu (*Master*)

5. Form Data Supplier

Di dalam From Data Supplier, *user* dapat menginputkan data-data Supplier yang masuk.

a. **Tombol Tambah,** berfungsi tambah *record* setelah status dipilih terlebih dahulu.

b. **Tombol Edit,** berfungsi untuk mengubah data barang.

c. **Keluar** keluar dari form data Barang.

d. **Tombol Hapus,** berfungsi untuk menghapus data barang.

e. **Tombol Cari,** berfungsi untuk mencari data barang berdasarkan nama dan kode.

f. **Tombol Filter,** berfungsi untuk mencari berdasarkan kode, nama, dan alamat supplier

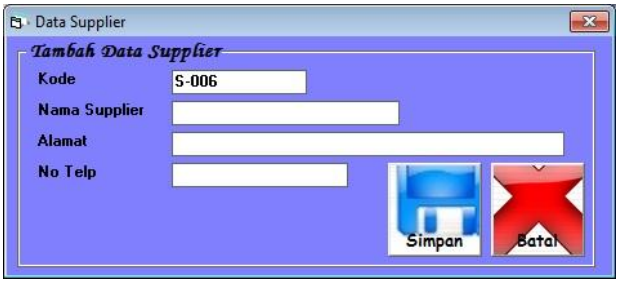


Gambar 5.11 Form Data Supplier

6. Form Tambah Data Supplier

Di dalam From Tambah Data Supplier, *user* dapat menginputkan data-data Supplier baru.

a. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record)* barang ke dalam *database*.
b. **Tombol Batal,** berfungsi untuk membatalkan perintah menyimpan data *(record)*



Gambar 5.12 Form Tambah Data Supplier

7. Form Data Barang

Di dalam From Data Barang, *user* dapat menginputkan data-data barang yang masuk.

a. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record)* barang ke dalam *database*.
b. **Tombol Tambah,** berfungsi tambah *record* setelah status dipilih terlebih dahulu.
c. **Tombol Edit,** berfungsi untuk mengubah data barang.
d. **Tombol Keluar,** berfungksi untuk keluar dari form data Barang.
e. **Tombol Hapus,** berfungsi untuk menghapus data barang.
f. **Tombol Cari,** berfungsi untuk mencari data barang berdasarkan nama dan kode.
g. **Tombol Filter,** berfungsi untuk mencari berdasarkan kode, nama, dan alamat supplier



Gambar 5.13 Form Data Barang

8. Form Tambah Data Barang

Di dalam From Tambah Data Barang, *user* dapat menginputkan data-data barang baru.

a. Tombol Simpan, berfungsi untuk menyimpan data (*record)* barang ke dalam *database*.

c. Tombol Batal, berfungsi untuk membatalkan perintah menyimpan data *(record)*



Gambar 5.14 Form Tambah Data Barang

9. Sub Menu *Order*



Gambar 5.15 Sub Menu (*Order*)

10. Form Order Pembelian Barang

a. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record) order* barang ke dalam *database*.

b. **Tombol Tambah,** berfungsi tambah *order* barang.

c. **Tombol Batal,** berfungsi membatalkan *order* pembelian.

d. **Tombol Keluar,** berfungksi untuk keluar dari form data Barang.

e. **Tombol Hapus,** berfungsi untuk menghapus data barang.

f. **Tombol Selesai,** berfungsi untuk mengakhiri *order* barang.



Gambar 5.16 Form Order Pembelian Barang

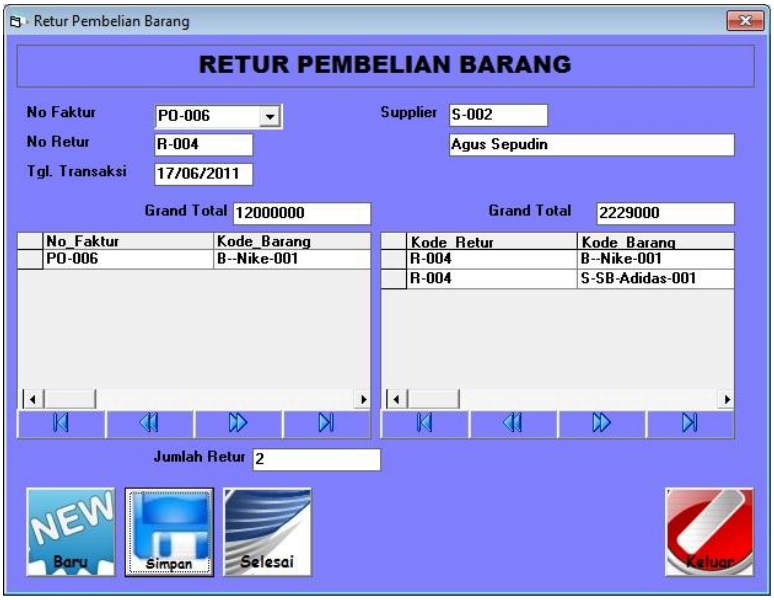
11. **Form Retur Pembelian Barang**

    a. **Tombol Baru,** berfungsi tambah menginputkan data barang retur.

    b. **Tombol Keluar,** berfungksi untuk keluar dari form Retur Pembelian Barang.

    c. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record) retur* pembelian barang ke dalam *database*.

    d. **Tombol Selesai,** berfungsi untuk mengakhiri *form retur* pembelian barang



Gambar 5.17 Form Retur Pembelian Barang

12. Sub Menu Transaksi



Gambar 5.18 Sub Menu (*Transaksi*)

13. **Form Transaksi Pembelian**

a. **Tombol Baru,** berfungsi tambah menginputkan data barang yang akan di beli.

b. **Tombol Keluar,** berfungksi untuk keluar dari form Transaksi Pembelian Barang.

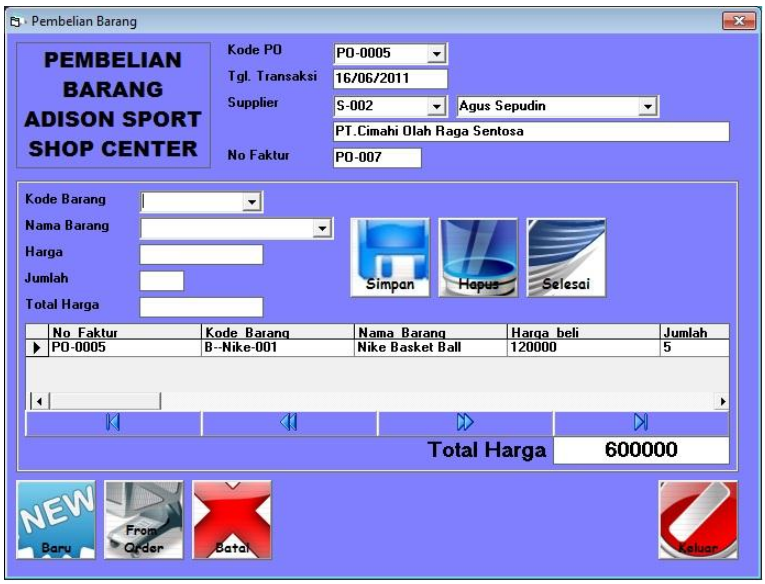
c. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record)* pembelian barang ke dalam *database*.

d. **Tombol Selesai,** berfungsi untuk mengakhiri *form* transaksi pembelian barang.

e. **Tombol From Order,** berfungsi untuk melanjutkan *order* barang yang telah dipilih dalam *form order* pembelian.

f. **Tombol Hapus,** berfungsi menghapus data barang yang akan di beli.

g. **Tombol Batal,** berfungsi untuk membatalkan transaksi pembelian.



Gambar 5.19 Form Transaksi Pembelian

14. **Form Transaksi Penjualan**

a. **Tombol Baru,** berfungsi tambah menginputkan data barang yang akan di jual.

b. **Tombol Keluar,** berfungksi untuk keluar dari form Transaksi Penjualan Barang.

c. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record)* penjualan barang ke dalam *database*.

d. **Tombol Hapus,** berfungsi menghapus data barang yang akan di jual.

e. **Tombol Batal,** berfungsi untuk membatalkan transaksi penjualan.



Gambar 5.20 Form Transaksi Penjualan

15. **Tampilan Sub Menu Laporan**



Gambar 5.21 Sub Menu (*Laporan*)

16. **Form Laporan Pembelian**

a. **Tombol Preview,** berfungsi untuk memilih priode laporan pembelian yang akan di cetak.

b. **Tombol Keluar,** berfungsi untuk keluar dari Form laporan Pembelian.



Gambar 5.22 Form Laporan Pembelian



Gambar 5.23 Output Laporan Pembelian

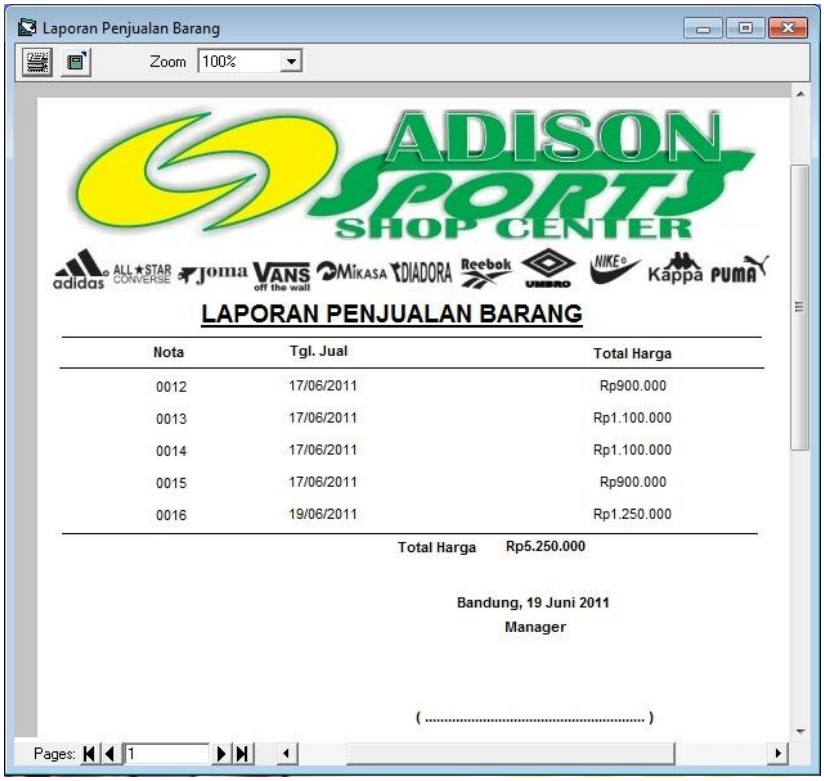
17. **Form Laporan Penjualan**

a. **Tombol Preview,** berfungsi untuk memilih priode laporan penjualan yang akan di cetak.

b. **Tombol Keluar,** berfungsi untuk keluar dari Form laporan Penjualan.



Gambar 5.24 Form Laporan Penjualan



Gambar 5.25 Output Laporan Penjualan

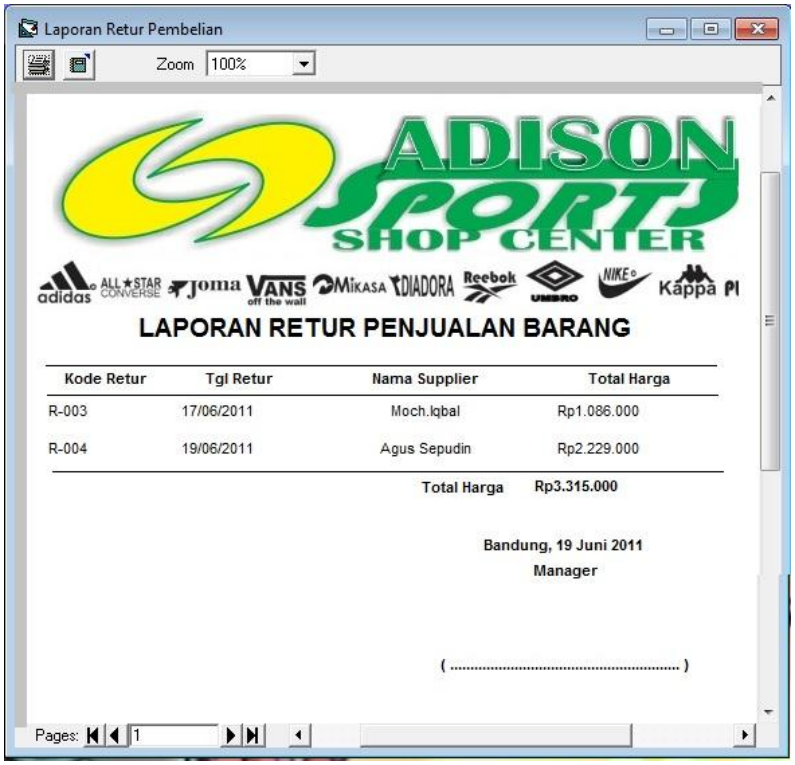
18. **Form Laporan Retur Pembelian**

    a. **Tombol Preview,** berfungsi untuk memilih priode Laporan Retur Pembelian yang akan di cetak.

    b. **Tombol Keluar,** berfungsi untuk keluar dari Form Laporan Retur Pembelian.



Gambar 5.26 Form Laporan Retur Pembelian



Gambar 5.27 Output Laporan Retur Pembelian

19. Tampilan Sub Menu About



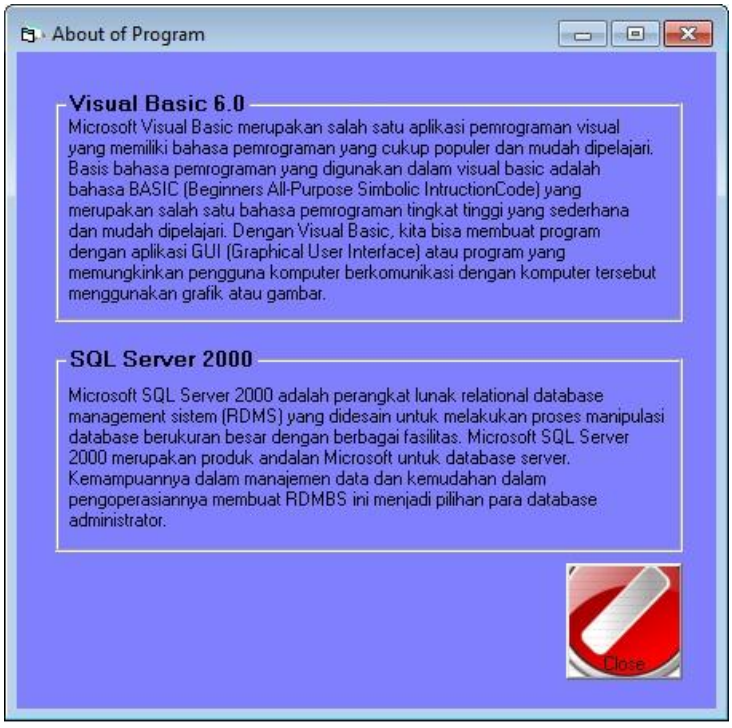
Gambar 5.28 Sub Menu (*About*)

20. Form About Adison



Gambar 5.29 Form About Adison

21. Form About Program



Gambar 5.30 Form About of Program



Gambar.5.31 From About of Programmer

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuannya dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang memiliki kualitas yang baik yaitu mampu untuk mempersentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1 Rencana Pengujian

Tabel 5.8 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Tingkat Uji
Login User	*Username*
	Password
***Input* Data**	Data Supplier
	Data Barang
Order	Order Pembelian
	Retur Order Pembelian
Process	Transaksi Penjualan
	Transaksi Pembelian
Output	Nota Penjualan
	Laporan Pembelian
	Laporan Penjualan
	Laporan Retur Pembelian

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melaksanakan rencana pengujian maka dilanjutkan dengan kasus dan hasil pengujian. Berikut kasus dan hasil pengujian :

a. Pengujian Login

Berikut ini kasus dan hasil uji pengujian Log in :

Pengujian *Login* ini untuk administrator

Tabel 5.9 Pengujian *Login*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama admin : ary Password : 4510	Mempunyai hak akses untuk semua menu	Dapat mengolah semua data master.	[ ] diterima [ ] ditolak
Nama user : wawan Password : wawan	Mempunyai hak akses untuk proses penjualan	Dapat mengolah data penjualan.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Log out	Dapat keluar dari Menu aplikasi.	Tombol Logout dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Keluar	Dapat keluar dari program aplikasi .	Tombol keluar dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama admin : (tidak sesuai dalam *database*) password : (telah ada dalam *database*)	Tidak Dapat *login*	*Login* gagal	[ ] diterima [ ] ditolak

b. Pengujian Pengisian Data

Pengujian Pengisian data terbagi menjadi dua bagian yaitu pengisian data supplier, dan data barang.

1. Pengisian Data Barang

Tabel 5.10 Pengujian Penginputan Data barang

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Batal	Membatalkan data barang yang dismpan	Data barang batal di simpan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cari	Mencari data barang yang di inginkan	Data barang muncul pada saat di cari	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Filter	Menyaring data barang berdasarkan kode, nama, merk, kategori, jenis	Data barang akan tersaring berdasarkan data yangdipilih	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol Tambah	Menambah data barang	Data barang bertambah sesuai yg diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Hapus	Dapat menghapus data yang ada	Data telah terhapus sesuai yang dihapakan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Menyimpan semua data	Data barang tersimpan sesuai yg diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Ubah	Mengubah data	Data dapat di ubah sesuia yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Keluar dari form data barang	Form data barang dapat di tutup	[ ] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengisian Data Supplier

Tabel 5.11 Pengujian Penginputan Data Supplier

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Batal	Membatalkan data supplier yang dismpan	Data supplier batal di simpan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cari	Mencari data supplier yang di	Data supplier muncul pada	[ ] Diterima [ ] Ditolak

	inginkan	saat di cari	
Klik tombol Filter	Menyaring data supplier berdasarkan kode, nama, alamat	Data supplier akan tersaring berdasarkan data yang dipilih	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Tambah	Menambah data supplier	Data supplier bertambah sesuai yg diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Hapus	Dapat menghapus data yang ada	Data telah terhapus sesuai yang dihapakan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Menyimpan semua data	Data supplier tersimpan sesuai yg diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Ubah	Mengubah data	Data dapat di ubah sesuia yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Keluar dari form data supplier	Form data supplier dapat di tutup	[ ] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Proses Transaksi

1. Proses Transaksi Pembelian

Tabel 5.12 Pengujian Proses Transaksi Pembelian

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Baru	Menampilkan inputan data barang baru yang telah di pesan	Data barang baru dapat di input kan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Dapat menyimpan data barang yang telah di inputkan	Data tersimpan sesuai yang dihaapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol hapus	Menghapus data barang	Data barang terhapus	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol selesai	Menghentikan inputan data barang yang dibeli	Data barang inputan selesai	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Batal	Membatalkan inputan data barang	Data batal di inputkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol From Order	Melanjutkan pendataan barang yang akan dibeli	Menentukan dari data order	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Keluar dari form pembelian	Mengakhiri proses	[ ] Diterima [ ] Ditolak

2. Proses Transaksi Penjualan

Tabel 5.13 Pengujian Proses Transaksi Penjualan

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol	Menampilkan	Data barang baru	[ ] Diterima

Baru	inputan data barang baru yang akan dijual	dapat di input kan	[ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Dapat menyimpan data barang yang telah di inputkan	Data tersimpan sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol hapus	Menghapus data barang	Data barang terhapus	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Batal	Membatalkan inputan data barang	Data batal di inputkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Keluar dari form pembelian	Mengakhiri proses	[ ] Diterima [ ] Ditolak

d. Proses Pengujian Order

1. Proses Order Pembelian

Tabel 5.14 Pengujian Proses Order Pembelian

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Baru	Menampilkan inputan data barang baru yang telah di pesan	Data barang baru dapat di input kan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Dapat menyimpan data barang yang telah di inputkan	Data tersimpan sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol hapus	Menghapus data barang	Data barang terhapus	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol	Menghentikan	Data barang inputan	[ ] Diterima

selesai	inputan data barang yang di order	selesai	[ ] Ditolak
Klik tombol Batal	Membatalkan inputan data barang	Data batal di inputkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Keluar dari form order pembelian	Mengakhiri proses	[ ] Diterima [ ] Ditolak

2. Proses Retur Pembelian

Tabel 5.15 Pengujian Proses Retur Pembelian

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Baru	Menampilkan inputan data barang baru yang dipilih dan dinyatakan retur	Data barang retur dapat di input kan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Dapat menyimpan data barang retur	Data tersimpan sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol selesai	Menghentikan inputan data barang retur	Data barang inputan retur selesai	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Keluar dari form retur pembelian	Mengakhiri proses	[ ] Diterima [ ] Ditolak

e. Pengujian Laporan

Pengujian Laporan terbagi menjadi 3 bagian yaitu laporan penjualan, laporan pembelian, dan laporan retur pembelian.

1. Laporan Penjualan

Tabel 5.16 Pengujian Laporan Penjualan

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik combobox1	Memilih awal priode transaksi penjualan	Dapat memilih priode awal yang ditentukan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik combobox2	Memilih akhir priode transaksi penjualan	Dapat memilih priode akhir yang ditentukan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Priview	Melihat laporan data penjualan	Dapat mecetak laporan sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Keluar	Tutup form laporan penjualan	Menampilkan form utama	[ ] Diterima [ ] Ditolak

2. Laporan Pembelian

Tabel 5.17 Pengujian Laporan Pembelian

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik combobox1	Memilih awal priode transaksi pembelian	Dapat memilih priode awal yang ditentukan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik combobox2	Memilih akhir priode transaksi pembelian	Dapat memilih priode akhir yang ditentukan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol Priview	Melihat laporan data pembelian	Dapat mecetak laporan sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Keluar	Tutup form laporan pembelian	Menampilkan form utama	[ ] Diterima [ ] Ditolak

3. Laporan Retur Pembelian

Tabel 5.18 Pengujian Laporan Retur Pembelian

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik combobox1	Memilih awal priode retur pembelian	Dapat memilih priode awal yang ditentukan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik combobox2	Memilih akhir priode retur pembelian	Dapat memilih priode akhir yang ditentukan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Priview	Melihat laporan data retur	Dapat mecetak laporan sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Keluar	Tutup form laporan retur	Menampilkan form utama	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dari kasus uji sample di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bekerja sesuai harapan dan berjalan sebagaimana mestinya.