BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan hasil analisa yang telah dilakukan selama pengerjaan game edukasi matematika ini, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya game edukasi ini penyampaian materi bisa cepat dihafal oleh anak.
2. Game ini dapat memicu daya tarik anak dalam belajar matematika karena dalam penyampaian materi sudah berbentuk edukasi.
3. Setelah adanya game edukasi ini, ketakutan anak pada matematika dapat dihindari, karena penyampaian materinya diolah dalam bentuk gambar dan suara dan animasi.

6.2 Saran

Sebagai saran yang dapat diberikan dalam pembuatan *game* edukasi matematika ini yaitu :

1. Pembuatan permainan yang dibuat penulis dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran, terutama dalam pembuatan modul ajaran lain dengan content dan materi yang lain.
2. Pembuatan *game* yang dibuat penulis dapat dikembangkan lebih beragam lagi dalam hal animasi, desain, fitur, musik serta pemograman yang lebih efektif.
3. Membuat game yang bagus agar hasilnya lebih memuaskan, harus di lakukan secara tim.