DAFTAR PUSTAKA

SUMBER BUKU:

Abu Ahmadi, Widodo Supriyono, 2004. *Psikologi Belajar*. PT. Rineka Cipta, Jakarta.

Abdul Aziz. 2009. *Pembelajaran Berbantuan Komputer (PBK) Pada MIN Pahandut dan MIN Langkai Kota Palangka Raya*. Studi Agama dan Masyarakat. Juni.

Ahmad Mudzakir. (1997). *Psikologi Pendidikan*. Pustaka Setia, Bandung.

Ariesto Hadi Sutopo. 2002. *Analisis Dan Desain Berorientasi Objek*. J & J Learning,Yogyakarta.

Depdiknas: 2004 *Kurikulum Berbasis Kompetensi Mata Pelajaran Matematika Sekolah Dasar*, Jakarta : Balitbang Puskur.

Drs. Joko Sugiarto,M.Pd, Drs. Mangatur Sinaga dkk 2001. *Matematika Terampil Berhitung Untuk SD Kelas III. PT*. Gelora Aksara Pratama. Jakarta

Husni Idris. 2008. *Pengembangan multimedia pembelajaran Berbantuan computer*. Januari. 51-52

Ilmu Berhitung, Jakarta : PN Balai Pustaka-PN Gita Karya.

Irwanto. 1997. *Psikologi Umum*. PT. Gramedia Pustaka Utama, Jakarta.

M. Alisuf Sabri. 1995. *Psikologi Pendidikan Berdasarkan Kurikulum Nasional*, Pedoman Ilmu Jaya. Jakarta.

Pressman Roger.S. 1997. "*Software Engineering* : *A Practioner's Approach*." 4th. McGrawHill.

Raksanagara A.S. Suriatmaja, *Cerdas Tangkas Buku Pelajaran Berhitung untuk SD*, Bandung : C.V. Pustaka Adhigama.

Samuel Henry. 2010. *Cerdas dengan Game Panduan Praktis bagi Orangtua dalam Mendampingi Anak Bermain Game.* Kompas Gramedia, Yogyakarta.

Samuel Henry. 2005. *Panduan Praktis Membuat Game 3D.* Graha Ilmu, Yogyakarta.

Samuel Henry. 2010. *Cerdas dengan Game Panduan Praktis bagi Orangtua dalam Mendampingi Anak Bermain Game.* Kompas Gramedia, Yogyakarta.

Sommerville, Ian. 2001. "*Software Engineering*". 6th. Addison Wesley.

Usep Sulaeman. 2011. "*Pembuatan Personal Computer Game Edukasi Matematika Untuk Anak Tk*". Bandung

SUMBER INTERNET :

http://techonly13.wordpress.com/2009/07/04/pengertian-belajar-dan-pembelajaran/

http://yuliharyanto.wordpress.com/2008/07/31/media-pembelajaran-berbantuan-komputer/

http://basistik.blogspot.com/2011/03/pengertian-pembelajaran-berbantuan.html

http://id.wikipedia.org/wiki/Matematika#Sejarah

http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash

http://erisza.blog.ugm.ac.id/2011/03/08/metode-pengembangan-software/

http://id.wikipedia.org/wiki/Bilangan

http://id.wikipedia.org/wiki/Pecahan

http://id.wikipedia.org/wiki/Bangun_datar

http://www.belajar-matematika.com/matematika-sd/Bangun%20Datar.pdf

http://id.wikipedia.org/wiki/Luas

http://id.wikipedia.org/wiki/Pengukuran