BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Kegiatan implementasi atau penerapan dilakukan dengan dasar yang telah direncanakan dalam rencana implementasi. Pada penerapan sistem yang diusulkan tentu saja harus disediakan beberapa aspek yang akan mendukung kelancaran operasi sistem dan hal yang akan dijadikan faktor pendukung adalah penentuan kebutuhan sumber daya.

Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemograman yang dibuat.

5.1. Implementasi

Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic* 6.0, dengan basis data yang digunakan adalah *SQL Server.*

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Sistem ini hanya dibuat untuk pengolahan data barang mencakup Pemesanan Kepada Supplier, Penerimaan dari Supplier, Penjualan, pembayaran tunai , dan pencetakan Laporan-Laporan.

2. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah *SQL Server 2000*

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung sistem yang akan diterapkan selain membutuhkan perangkat keras juga membutuhkan Perangkat Lunak (*Software*), yang sangat berguna untuk proses pengolahan data. Perangkat lunak yang akan digunakan berfungsi untuk menterjemahkan instruksi - instruksi yang diberikan oleh *user* sehingga dapat dimengerti oleh komputer, sebelum menghasilkan suatu *output* yang diinginkan. Berikut spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan, yaitu :

1. Sistem Operasi

   Sistem operasi yang digunakan untuk menjalankan aplikasi ini adalah Microsoft Windows XP *Profesional Edition*, yang mempunyai kehandalan dan kinerja cukup tinggi dalam mendukung kerja perangkat lunak lainnya.

2. Bahasa Pemograman

   Untuk menjalankan aplikasi tersebut diperlukan bahasa pemograman yang dapat mengolah berbagai data sehingga dapat menghasilkan suatu *output* yang diinginkan. *Visual Basic 6.0* dipilih sebagai Perangkat Lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan sesuai dengan kebutuhan Sistem Informasi Penjualan dan pembelian. Sementara *SQL Server* digunakan sebagai perangkat lunak pengembang dalam pembuatan basis data.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. *Server*
   a. Menggunakan minimal prosessor Intel Pentium 4 atau yang sekelasnya
   b. Menggunakan RAM minimal 128 MB.
   c. Tersedianya *Hard Drive* untuk media penyimpanan, minimal 400 MB untuk *server*, diluar basisdata.
   d. *Mouse, Keyboard*, dan *Monitor* sebagai peralatan antarmuka.
2. *Client*
   a. Menggunakan minimal prosessor Intel Pentium 4 atau yang sekelasnya.
   b. Menggunakan RAM minimal 128 MB
   c. *Mouse, Keyboard*, dan *Monitor,* dan *Printer* sebagai peralatan antarmuka.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basisdata dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah SQL Server. Implementasi basisdatanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE [Customer] (
        [Kode Customer] [char] (6) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
        [Nama Customer] [varchar] (150) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [No Telepon] [varchar] (150) COLLATE
        SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [Alamat] [varchar] (255) COLLATE
```

```
        SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        CONSTRAINT [PK_Customer] PRIMARY KEY  CLUSTERED
        (
                [Kode Customer]
        )  ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO


CREATE TABLE [Supplier] (
        [Kode Supplier] [char] (6) COLLATE
        SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
        [Nama Supplier] [varchar] (150) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [Nama Kontak] [varchar] (150) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [No Telepon] [varchar] (20) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [Alamat] [varchar] (150) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        CONSTRAINT [PK_Supplier] PRIMARY KEY  CLUSTERED
        (
                [Kode Supplier]
        )  ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO


CREATE TABLE [Petugas] (
        [Kode Petugas] [char] (6) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
        [User Name] [varchar] (50) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [Nama Petugas] [varchar] (150) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [Password] [varchar] (150) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [Hak Akses] [varchar] (50) COLLATE
        SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        CONSTRAINT [PK_Petugas] PRIMARY KEY  CLUSTERED
        (
                [Kode Petugas]
        )  ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
```

```
CREATE TABLE [Sepeda] (
        [Kode Sepeda] [char] (5) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
        [Kode Merk] [char] (5) COLLATE
        SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [Kode Jenis] [char] (5) COLLATE
        SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [Nama Sepeda] [varchar] (150) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [Ukuran] [int] NULL ,
        [Harga] [money] NULL ,
        [Stok] [int] NULL ,
        [Stok Minimal] [int] NULL ,
        CONSTRAINT [PK_Sepeda] PRIMARY KEY  CLUSTERED
        (
                [Kode Sepeda]
        )  ON [PRIMARY] ,
        CONSTRAINT [FK_Sepeda_Jenis] FOREIGN KEY
        (
                [Kode Jenis]
        ) REFERENCES [Jenis] (
                [Kode Jenis]
        ),
        CONSTRAINT [FK_Sepeda_Merk] FOREIGN KEY
        (
                [Kode Merk]
        ) REFERENCES [Merk] (
                [Kode Merk]
        )
) ON [PRIMARY]
GO


CREATE TABLE [Jenis] (
        [Kode Jenis] [char] (5) COLLATE
        SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
        [Jenis] [varchar] (150) COLLATE
        SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [Ukuran Min] [int] NULL ,
        [Ukuran Max] [int] NULL ,
        CONSTRAINT [PK_Jenis] PRIMARY KEY  CLUSTERED
        (
                [Kode Jenis]
        )  ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
```

```
CREATE TABLE [Merk] (
	[Kode Merk] [char] (5) COLLATE
	SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
	[Merk] [varchar] (150) COLLATE
	SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[Jumlah] [int] NULL ,
	CONSTRAINT [PK_Merk] PRIMARY KEY  CLUSTERED
	(
		[Kode Merk]
	)  ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO


CREATE TABLE [Pemesanan Head] (
	[Kode Pemesanan] [char] (12) COLLATE
	 SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
	[Tanggal] [datetime] NULL ,
	[Kode Supplier] [char] (6) COLLATE
	SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[Status] [varchar] (50) COLLATE
	SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[Kode Petugas] [char] (6) COLLATE
	 SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	CONSTRAINT [PK_Pemesanan Head] PRIMARY KEY  CLUSTERED
	(
		[Kode Pemesanan]
	)  ON [PRIMARY] ,
	CONSTRAINT [FK_Pemesanan Head_Petugas] FOREIGN KEY
	(
		[Kode Petugas]
	) REFERENCES [Petugas] (
		[Kode Petugas]
	) ON DELETE CASCADE  ON UPDATE CASCADE ,
	CONSTRAINT [FK_Pemesanan Head_Supplier] FOREIGN KEY
	(
		[Kode Supplier]
	) REFERENCES [Supplier] (
		[Kode Supplier]
	)
) ON [PRIMARY]
GO


CREATE TABLE [Pemesanan Detail] (
	[Kode Pemesanan] [char] (12) COLLATE
```

```
 SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
[Kode Sepeda] [char] (5) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
[Jumlah] [int] NULL ,
CONSTRAINT [PK_Pemesanan Detail] PRIMARY KEY  CLUSTERED
(
        [Kode Pemesanan],
        [Kode Sepeda]
)  ON [PRIMARY] ,
CONSTRAINT [FK_Pemesanan Detail_Pemesanan Head]
FOREIGN KEY
(
        [Kode Pemesanan]
) REFERENCES [Pemesanan Head] (
        [Kode Pemesanan]
),
CONSTRAINT [FK_Pemesanan Detail_Sepeda] FOREIGN KEY
(
        [Kode Sepeda]
) REFERENCES [Sepeda] (
        [Kode Sepeda]
)
) ON [PRIMARY]
GO


CREATE TABLE [Penerimaan Head] (
        [Kode Penerimaan] [char] (12) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
        [Tanggal] [datetime] NULL ,
        [Kode Supplier] [char] (6) COLLATE
        SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [Kode Pemesanan] [char] (12) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [Grand Total] [money] NULL ,
        [Kode Petugas] [char] (6) COLLATE
        SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        CONSTRAINT [PK_Penerimaan] PRIMARY KEY  CLUSTERED
        (
                [Kode Penerimaan]
        )  ON [PRIMARY] ,
        CONSTRAINT [FK_Penerimaan Head_Petugas] FOREIGN KEY
        (
                [Kode Petugas]
        ) REFERENCES [Petugas] (
                [Kode Petugas]
```

```
        ) ON DELETE CASCADE  ON UPDATE CASCADE ,
        CONSTRAINT [FK_Penerimaan Head_Supplier] FOREIGN KEY
        (
                [Kode Supplier]
        ) REFERENCES [Supplier] (
                [Kode Supplier]
        )
) ON [PRIMARY]
GO


CREATE TABLE [Penerimaan Detail] (
        [Kode Penerimaan] [char] (12) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
        [Kode Sepeda] [char] (5) COLLATE
        SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
        [Harga] [money] NULL ,
        [Jumlah Barang] [int] NULL ,
        [Total] [money] NULL ,
        CONSTRAINT [PK_Penerimaan Detail] PRIMARY KEY  CLUSTERED
        (
                [Kode Penerimaan],
                [Kode Sepeda]
        )  ON [PRIMARY] ,
        CONSTRAINT [FK_Penerimaan Detail_Penerimaan Head]
        FOREIGN KEY
        (
                [Kode Penerimaan]
        ) REFERENCES [Penerimaan Head] (
                [Kode Penerimaan]
        ),
        CONSTRAINT [FK_Penerimaan Detail_Sepeda] FOREIGN KEY
        (
                [Kode Sepeda]
        ) REFERENCES [Sepeda] (
                [Kode Sepeda]
        )
) ON [PRIMARY]
GO


CREATE TABLE [Penjualan Head] (
        [Kode Penjualan] [char] (12) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
        [Kode Customer] [char] (6) COLLATE
         SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
```

```
	[Tanggal] [datetime] NULL ,
	[Grand Total] [money] NULL ,
	[Kode Petugas] [char] (6) COLLATE
	SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	CONSTRAINT [PK_Penjualan Head] PRIMARY KEY  CLUSTERED
	(
		[Kode Penjualan]
	)  ON [PRIMARY] ,
	CONSTRAINT [FK_Penjualan Head_Customer] FOREIGN KEY
	(
		[Kode Customer]
	) REFERENCES [Customer] (
		[Kode Customer]
	),
	CONSTRAINT [FK_Penjualan Head_Petugas] FOREIGN KEY
	(
		[Kode Petugas]
	) REFERENCES [Petugas] (
		[Kode Petugas]
	) ON UPDATE CASCADE
) ON [PRIMARY]
GO


CREATE TABLE [Penjualan Detail] (
	[Kode Penjualan] [char] (12) COLLATE
	 SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
	[Kode Sepeda] [char] (5) COLLATE
	SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
	[Jumlah] [int] NULL ,
	[Total] [money] NULL ,
	CONSTRAINT [PK_Penjualan Detail] PRIMARY KEY  CLUSTERED
	(
		[Kode Penjualan],
		[Kode Sepeda]
	)  ON [PRIMARY] ,
	CONSTRAINT [FK_Penjualan Detail_Penjualan Head] FOREIGN KEY
	(
		[Kode Penjualan]
	) REFERENCES [Penjualan Head] (
		[Kode Penjualan]
	),
	CONSTRAINT [FK_Penjualan Detail_Sepeda] FOREIGN KEY
	(
		[Kode Sepeda]
	) REFERENCES [Sepeda] (
```

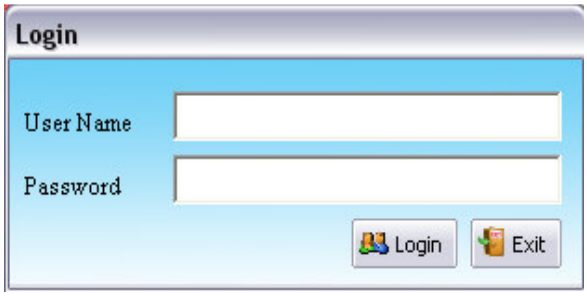
[Kode Sepeda]
)
) ON [PRIMARY]
GO

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian terdiri dari tampilan-tampilan dan proses yang berhungan dengan sistem, untuk memperjelas sistem Informasi tersebut maka dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

1. Implementasi Antar Muka Form Login

Berikut adalah form Login yang merupakan langkah pertama dalam mengimplementasikan program untuk memanggil program utama yang telah dibuat dengan catatan password yang dimasukan benar



Gambar 5.1 Login

Tampilan di dalam Menu Login terdapat beberapa kolom yang harus di isi dan tombol yang disediakan untuk pengolahan data, antara lain :

a. **User Name** : Untuk mengisikan data sesuai dengan User Name

b. **Password** :Untuk mengisikan sandi atau kata kunci user yang telah di buat user itu sendiri

c. **Tombol Login** **:** digunakan untuk mengeksekusi data

d. **Tombol Exit** **:** digunakan untuk keluar dari Menu Login

2. Form Menu Utama

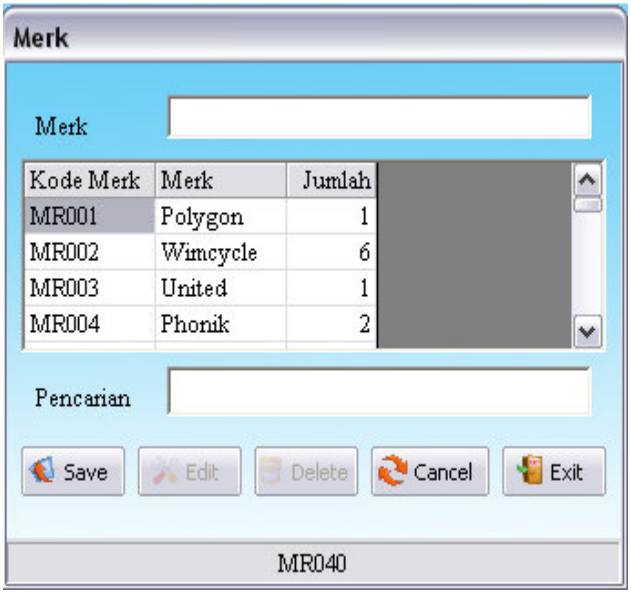
Form Menu Utama merupakan tampilan yang menampung seluruh form baik form input, proses, maupun output. Berikut adalah tampilan form yang dimaksud:



Gambar 5.2 Menu Utama

3. Form Input Merk

Dalam Form input merk, terdapat daftar merk yang telah di inputkan, dan terdapat fasilitas yang tersedia yaitu New yang bisa berubah menjadi tombol Save ketika di klik, Edit, Delete, Cancel, dan Exit. Berikut adalah Form input data merk:



Gambar 5.3 input Merk

Apabila ingin melakukan penambahan data, maka tekan tombol “New” dan kemudian mengisikan Merk yang akan diinputkan, setelah selesai tekan tombol “Save”, apabila ingin melakukan edit data dan hapus data, double klik pada data yang ingin dirubah maupun dihapus, setelah selesai kemudian tekan tombol yang diinginkan yaitu “Edit”, “Delete”, ”Cancel”, atau “Exit”

4. Form Input Jenis

Dalam Form input Jenis, terdapat daftar Jenis yang telah di inputkan, dan terdapat fasilitas yang tersedia yaitu New yang bisa berubah menjadi tombol Save ketika di klik, Edit, Delete, Cancel, dan Exit. Berikut adalah Form input data Jenis:

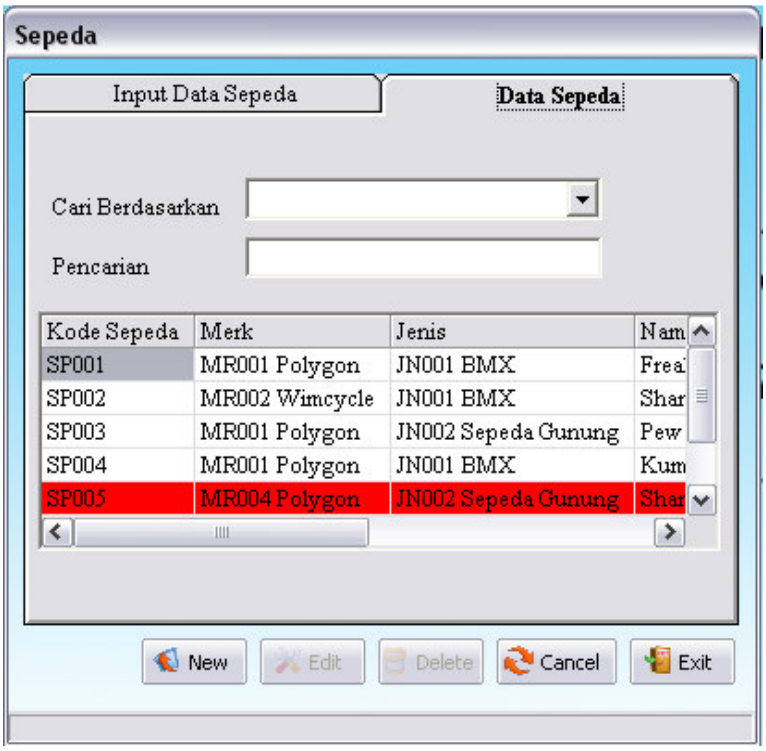


Gambar 5.4 Input Jenis

Apabila ingin melakukan penambahan data, maka tekan tombol “New” dan kemudian mengisikan Jenis, Ukuran Min dan Max yang akan diinputkan, setelah selesai tekan tombol “Save”, apabila ingin melakukan edit data dan hapus data, double klik pada data yang ingin dirubah maupun dihapus, setelah selesai kemudian tekan tombol yang diinginkan yaitu “Edit”, “Delete”, ”Cancel”, atau “Exit”

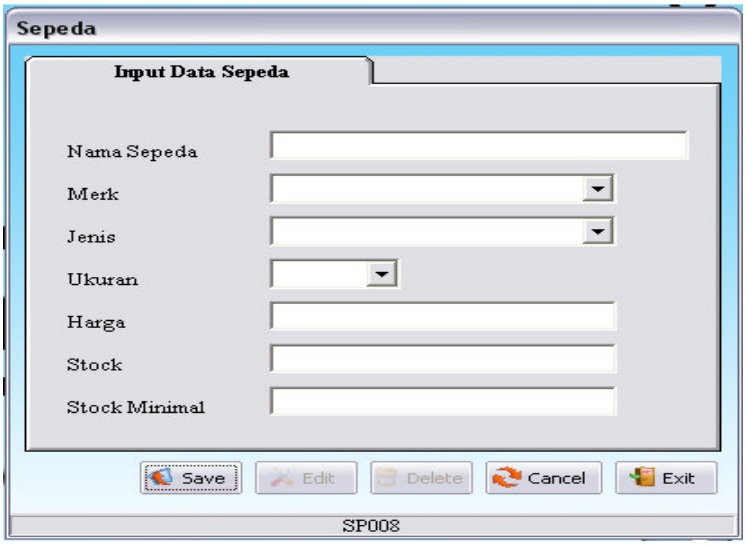
5. Form Data Barang

Dalam Form data barang, terdapat daftar data barang yang telah di inputkan, dan terdapat fasilitas yang tersedia yaitu New yang bisa berubah menjadi tombol Save ketika di klik, Edit, Delete, Cancel, dan Exit. Berikut adalah Form Data barang:



Gambar 5.5 Data Barang

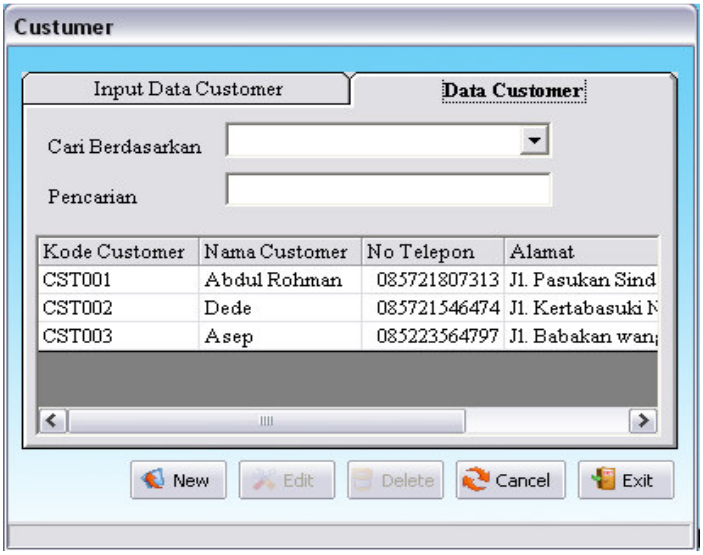
Apabila ingin melakukan penambahan data, maka tekan tombol “New” dan kemudian mengisikan data yang akan diinputkan, setelah selesai tekan tombol “Save”, apabila ingin melakukan edit data dan hapus data, double klik pada data yang ingin dirubah maupun dihapus, setelah selesai kemudian tekan tombol yang diinginkan yaitu “Edit”, “Delete”, ”Cancel”, atau “Exit”, Berikut adalah Form input data barang:



Gambar 5.6 Input data barang

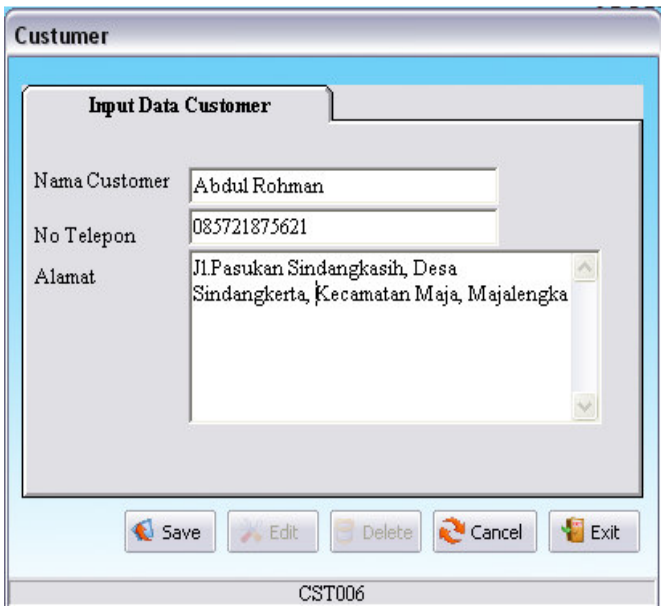
6. Form Data Customer

Dalam Form data Customer, terdapat daftar data Customer yang telah di inputkan, dan terdapat fasilitas yang tersedia yaitu New yang bisa berubah menjadi tombol Save ketika di klik, Edit, Delete, Cancel, dan Exit. Berikut adalah Form Data customer:



Gambar 5.7 Data Customer

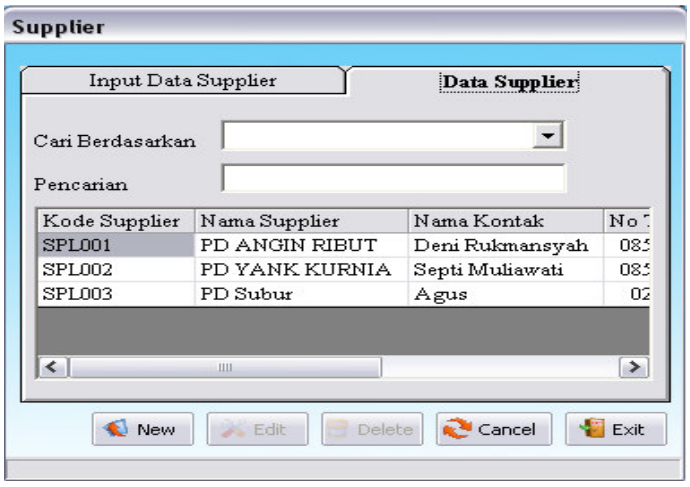
Apabila ingin melakukan penambahan data, maka tekan tombol “New” dan kemudian mengisikan data yang akan diinputkan, setelah selesai tekan tombol “Save”, apabila ingin melakukan edit data dan hapus data, double klik pada data yang ingin dirubah maupun dihapus, setelah selesai kemudian tekan tombol yang diinginkan yaitu “Edit”, “Delete”, ”Cancel”, atau “Exit”, Berikut adalah Form input data Customer:



Gambar 5.8 Input Data Customer

7. Form Data Supplier

Dalam Form data Supplier, terdapat daftar data Supplier yang telah di inputkan, dan terdapat fasilitas yang tersedia yaitu New yang bisa berubah menjadi tombol Save ketika di klik, Edit, Delete, Cancel, dan Exit. Berikut adalah Form Data Supplier:



Gambar 5.9 Data Supplier

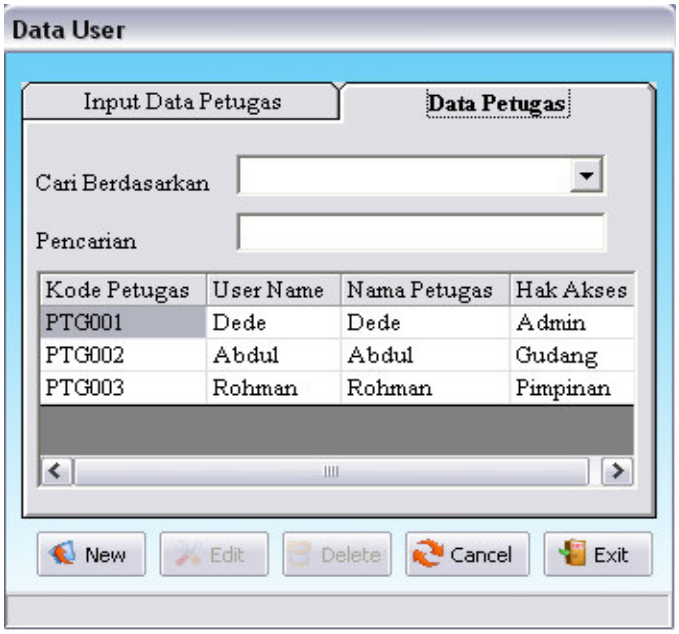
Apabila ingin melakukan penambahan data, maka tekan tombol “New” dan kemudian mengisikan data yang akan diinputkan, setelah selesai tekan tombol “Save”, apabila ingin melakukan edit data dan hapus data, double klik pada data yang ingin dirubah maupun dihapus, setelah selesai kemudian tekan tombol yang diinginkan yaitu “Edit”, “Delete”, ”Cancel”, atau “Exit”, Berikut adalah Form input data Supplier:



Gambar 5.10 Input Data Supplier

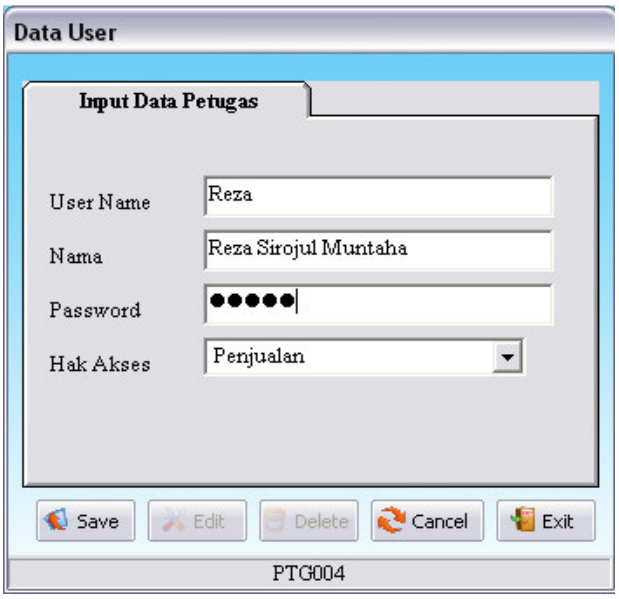
8. Form Data Petugas

Dalam Form data Petugas, terdapat daftar data Petugas yang telah di inputkan, dan terdapat fasilitas yang tersedia yaitu New yang bisa berubah menjadi tombol Save ketika di klik, Edit, Delete, Cancel, dan Exit. Berikut adalah Form Data Petugas:



Gambar 5.11 Data Petugas

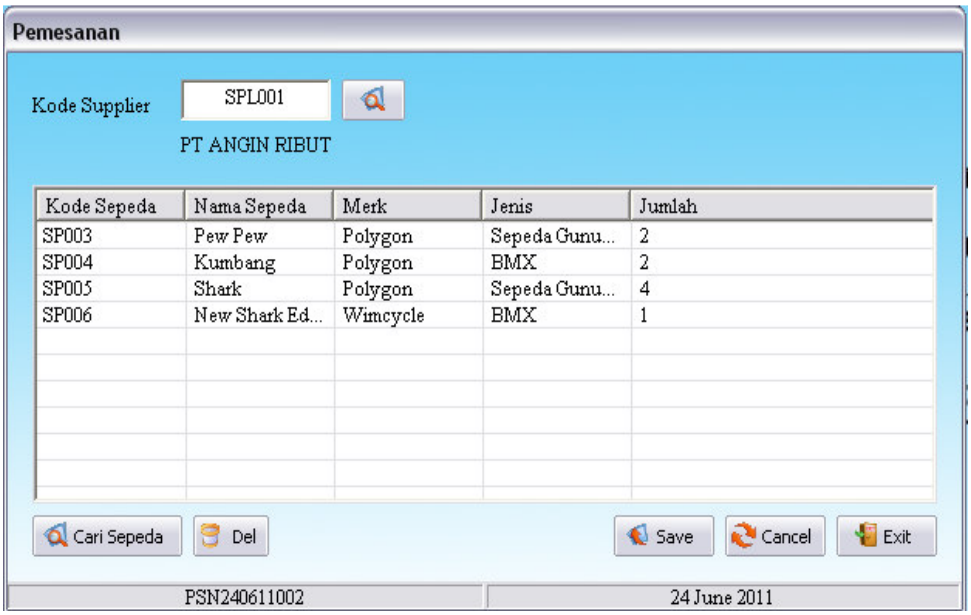
Apabila ingin melakukan penambahan data, maka tekan tombol “New” dan kemudian mengisikan data yang akan diinputkan, setelah selesai tekan tombol “Save”, apabila ingin melakukan edit data dan hapus data, double klik pada data yang ingin dirubah maupun dihapus, setelah selesai kemudian tekan tombol yang diinginkan yaitu “Edit”, “Delete”, ”Cancel”, atau “Exit”, Berikut adalah Form input data Petugas:



Gambar 5.12 Input data Petugas

9. Form input pemesanan

Dalam form input pemesanan, data yang dimasukan adalah data yang akan di pesan kepada supplier, terdapat beberapa fasilitas tombol dalam form pemesanan, yaitu tombol Cari Supplier, Cari Sepeda, Del, Save, Cancel dan Exit. Berikut adalah Form input Pemesanan:



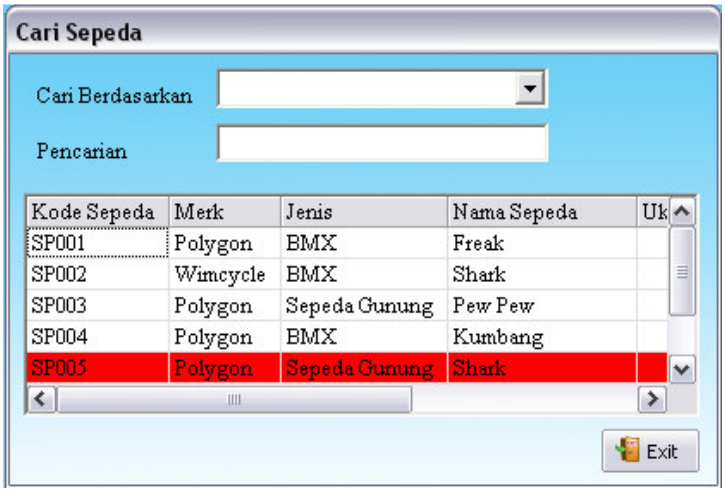
Gambar 5.13 Input Pemesanan

Apabila akan melakukan pemesanan barang, pertama tekan tombol “Cari Supplier”, kemudian keluar form Cari supplier yang terdapat data-data supplier yang tesedia. Kemudian pilih salah satu dari supplier yang tersedia dengan cara double klik pada data supplier yang diinginkan, Berikut adalah Form Cari Supplier:



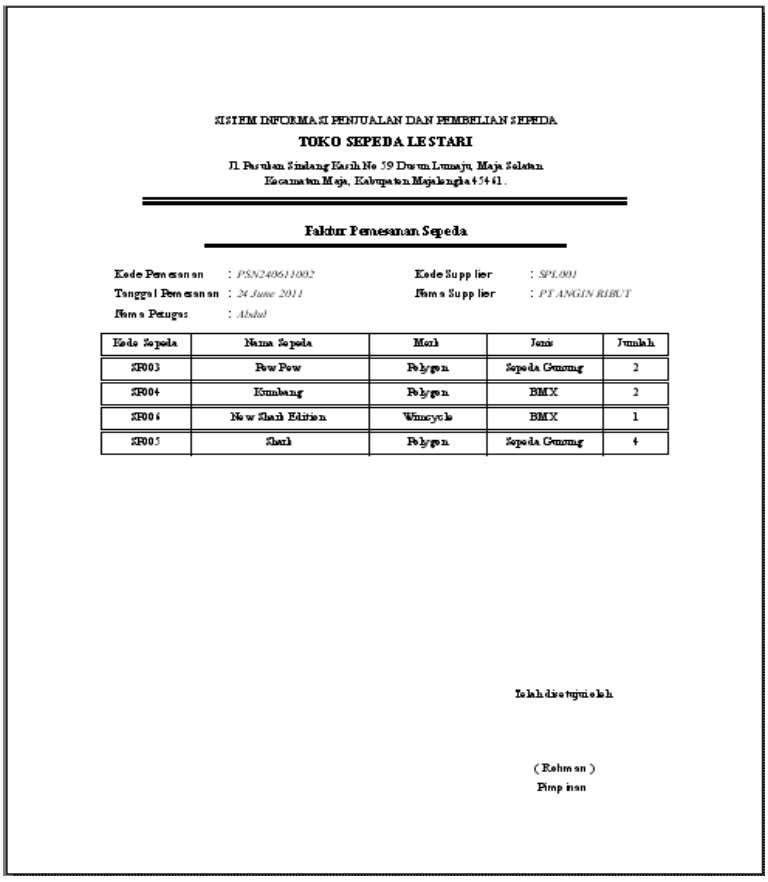
Gambar 5.14 Cari Supplier

Setelah memperoleh data Supplier, kemudian memilih barang-barang apa saja yang akan dipesan, yaitu dengan cara menekan tombol “Cari Sepeda” , kemudian akan keluar form Cari Sepeda yang terdapat data-data Sepeda yang tesedia. Kemudian pilih data apa-apa saja yang akan dipesan yang tersedia dalam form cari sepeda, dengan cara double klik pada data sepeda yang diinginkan, Berikut adalah Form Cari Sepeda:



Gambar 5.15 Cari Sepeda

Setalah Data Barang terisi, maka apabila data telah sesuai dengan yang diinginkan, kemudian mencetak faktur Pemesanan dengan cara klik tombol “Save” maka akan keluar Faktur pemesanan, apabila data yang dimasukan tidak sesuai maka tekan tombol “Del” untuk menghapus data yang tidak diinginkan, atau tekan tombol “Cancel” Apabila semua data yang dimasukan salah, atau tekat tombol “Exit” untuk keluar dari Form Pemesanan. Berikut adalah faktur pemesanan yang di cetak:



SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN SEPEDA

TOKO SEPEDA LESTARI

Jl. Perahan Sindang Kasih No 59 Dusun Lumaju, Maja Selatan
Kecamatan Maja, Kabupaten Majalengka 45461.

Faktur Pemesanan Sepeda

Kode Pemesanan : *PSN240611002*
Tanggal Pemesanan : *24 June 2011*
Nama Petugas : *Abdul*
Kode Supplier : *SPL001*
Nama Supplier : *PT ANGIN RIBUT*

Kode Sepeda	Nama Sepeda	Merk	Jenis	Jumlah
SP003	Pow Pow	Polygon	Sepeda Gunung	2
SP004	Kumbang	Polygon	BMX	2
SP006	New Khaki Edition	Wimcycle	BMX	1
SP005	Khaki	Polygon	Sepeda Gunung	4

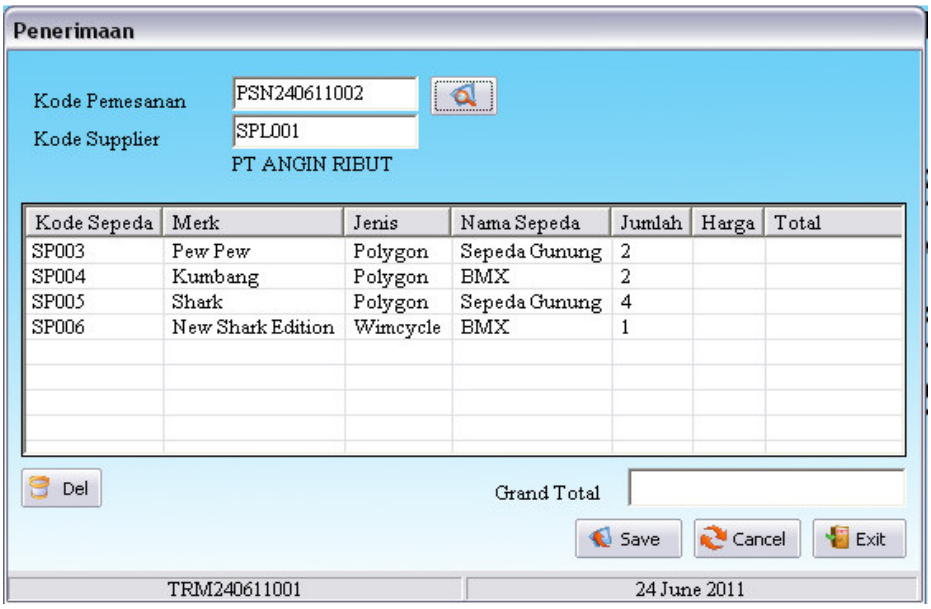
Telah disetujui oleh

(Rohman)
Pimpinan

Gambar 5.16 Faktur Pemesanan

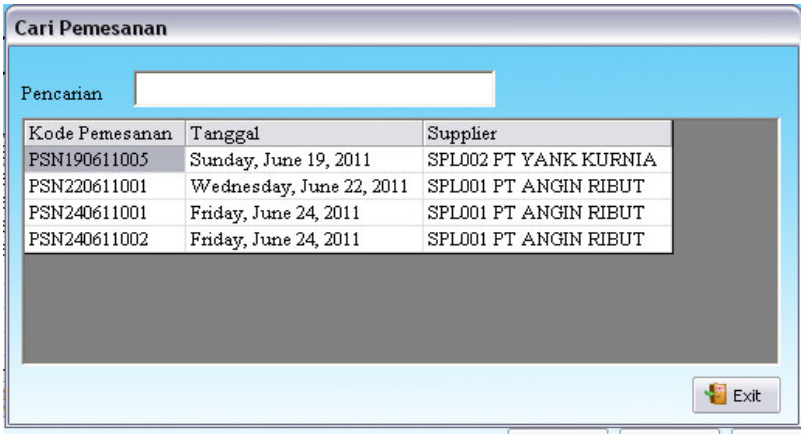
10. Form Input Penerimaan

Dalam form input penerimaan, data yang dimasukan adalah data yang akan diterima dari supplier, terdapat beberapa fasilitas tombol dalam form pemesanan, yaitu tombol Cari Kode Pemesanan, Del, Save, Cancel dan Exit. Berikut adalah Form input Pemesanan:



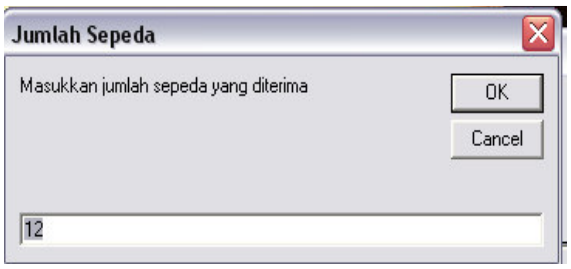
Gambar 5.17 Input Penerimaan

Apabila akan melakukan penerimaan barang, pertama tekan tombol "Cari Kode Pemesanan", kemudian keluar Form pemesanan yang terdapat data-data pemesanan yang tesedia. Kemudian pilih salah satu dari Form Pemesanan yang tersedia dengan cara double klik pada data pemesanan yang diinginkan, Berikut adalah Form Cari Pemesanan:

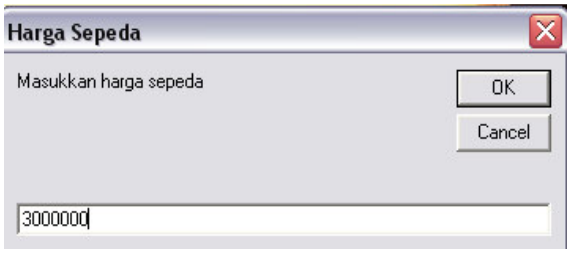


Gambar 5.18 Cari Pemesanan

Setalah Data Pemesanan terisi, maka apabila data telah sesuai dengan yang diinginkan, kemudian memasukan jumlah barang yang datang, dan memasukan harga pembelian dari Supplier, apabila data yang dimasukan sudah lengkap terisi maka tekan tombol “Save” untuk menyimpan dan memperbaharui stok data barang yang tersedia, apabila data yang dimasukan tidak sesuai maka tekan tombol “Del” untuk menghapus data yang tidak sesuai, atau tekan tombol “Cancel” Apabila penerimaan barang tidak jadi dilakukan, atau tekat tombol “Exit” untuk keluar dari Form input penerimaan. Berikut adalah penginputan jumlah sepeda yang diterima, harga pembelian dari supplier, dan perubahan harga penjualan apabila harga pembelian lebih besar sama dengan harga penjualan:



Gambar 5.19 Input jumlah Barang



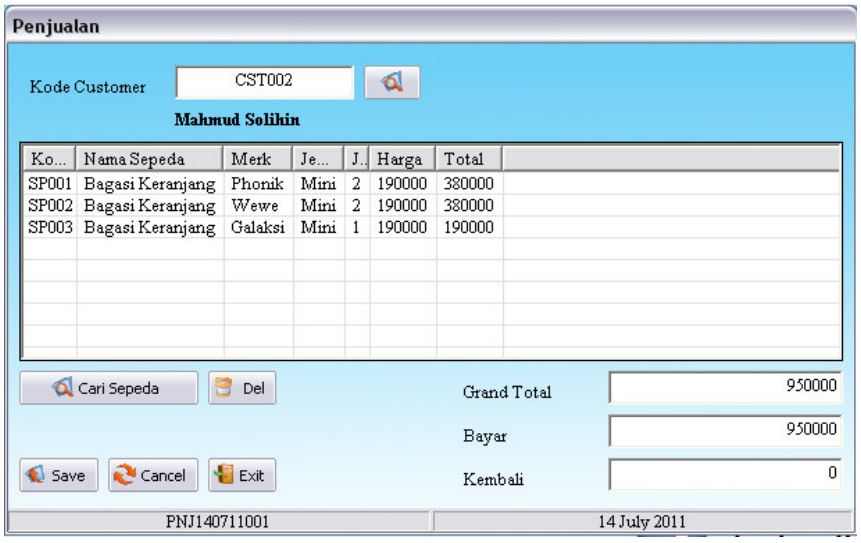
Gambar 5.20 Input Harga Pembelian



Gambar 5.21 Input Rubah Harga Penjualan

11. Form Input Penjualan

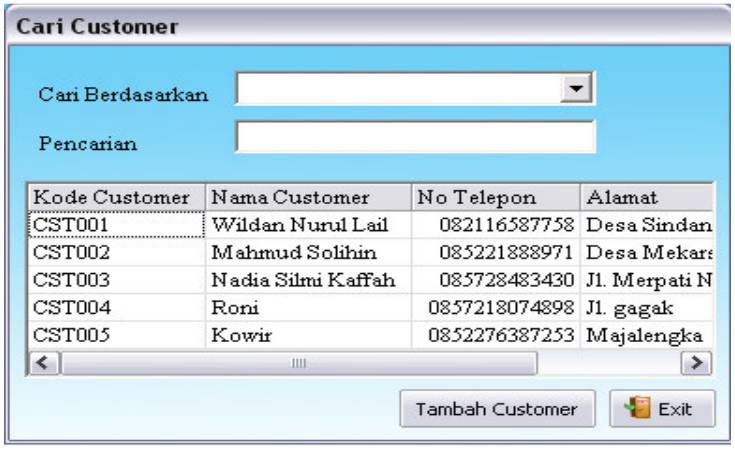
Dalam form input penjualan, data yang dimasukan adalah data yang akan dijual kepada Customer, terdapat beberapa fasilitas tombol dalam form penjualan, yaitu tombol Cari Customer, Cari Sepeda, Del, Save, Cancel dan Exit. Berikut adalah Form input penjualan:



Gambar 5.22 Input Penjualan

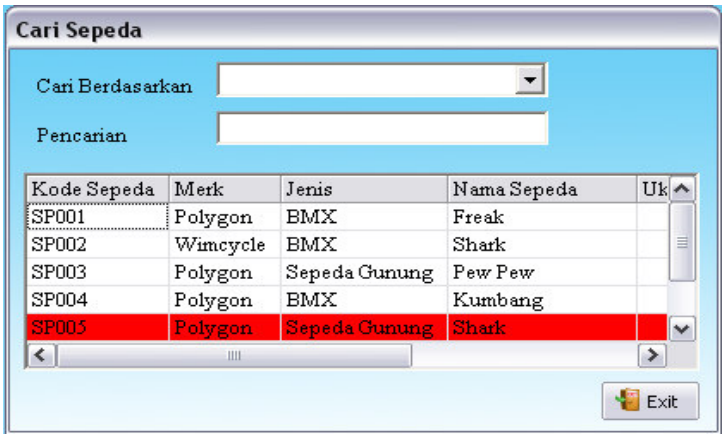
Apabila akan melakukan penjualan barang, pertama tekan tombol “Cari Customer”, kemudian keluar form Cari Customer yang terdapat data-data Customer yang tesedia. Kemudian pilih salah satu dari Customer yang tersedia

dengan cara double klik pada data Customer yang diinginkan, Berikut adalah Form Cari Customer:



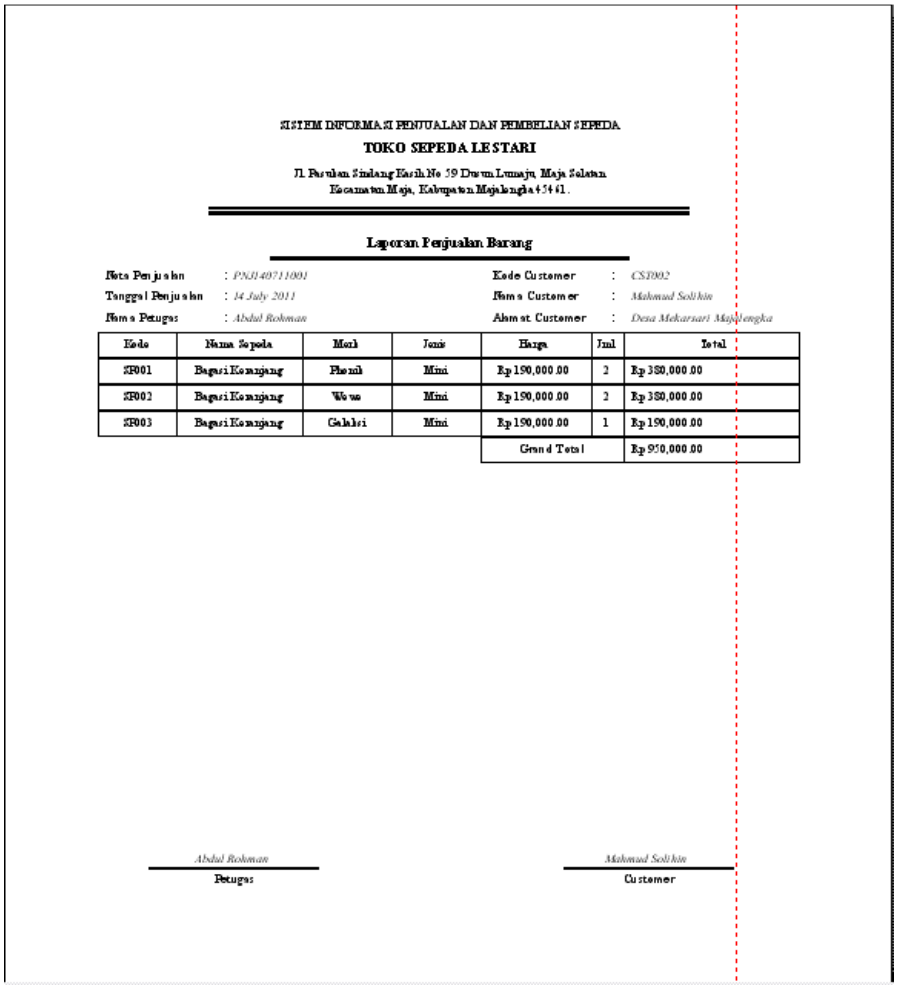
Gambar 5.23 Cari Customer

Setelah memperoleh data Customer, kemudian memilih barang-barang apa saja yang akan dijual, yaitu dengan cara menekan tombol “Cari Sepeda” , kemudian akan keluar form Cari Sepeda yang terdapat data-data Sepeda yang tesedia. Kemudian pilih data apa-apa saja yang akan dijual yang tersedia dalam form cari sepeda, dengan cara double klik pada data sepeda yang diinginkan, Berikut adalah Form Cari Sepeda:



Gambar 5.24 Cari Sepeda

Setalah Data Barang terisi, maka apabila data telah sesuai dengan yang diinginkan, kemudian mencetak Nota Penjualan dengan cara klik tombol “Save” maka akan keluar Nota Penjualan, apabila data yang dimasukan tidak sesuai maka tekan tombol “Del” untuk menghapus data yang tidak diinginkan, atau tekan tombol “Cancel” Apabila semua data yang dimasukan salah, atau tekat tombol “Exit” untuk keluar dari Form Penjualan. Berikut adalah Nota Penjualan yang di cetak:



SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN SEPEDA

TOKO SEPEDA LESTARI

Jl. Pasukan Sindang Kasih No 59 Desa Lumaju, Maja Selatan
Kecamatan Maja, Kabupaten Majalengka 45461.

Laporan Penjualan Barang

Nota Penjualan	: *PNJ140711001*	Kode Customer	: *CS1002*
Tanggal Penjualan	: *14 July 2011*	Nama Customer	: *Mahmud Solihin*
Nama Petugas	: *Abdul Rohman*	Alamat Customer	: *Desa Mekarsari Majalengka*

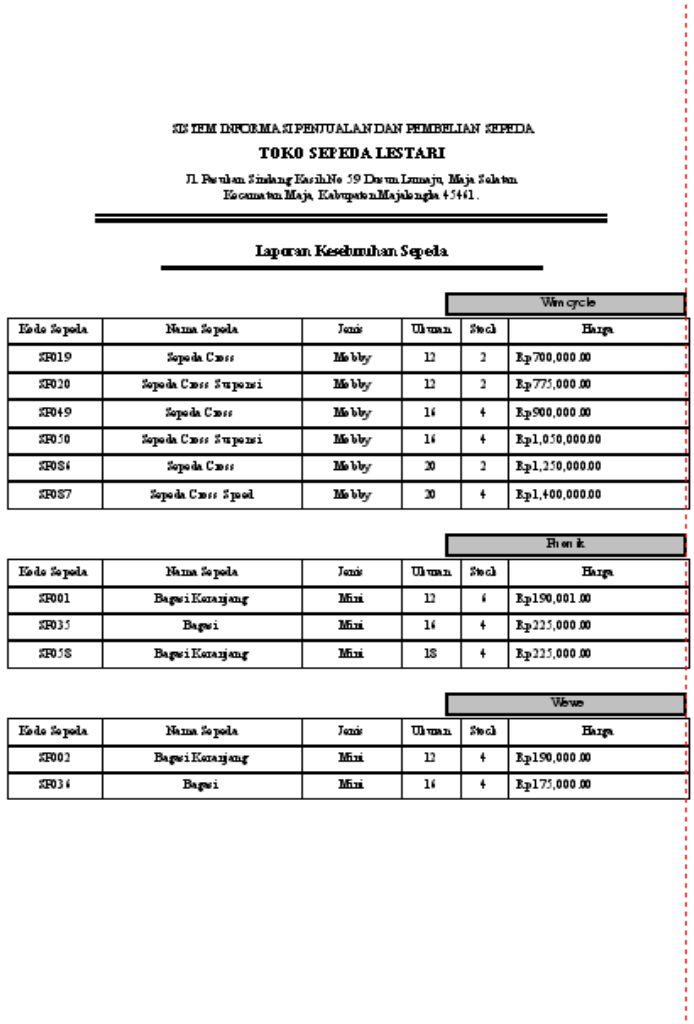
Kode	Nama Sepeda	Merk	Jenis	Harga	Jml	Total
SP001	Bagasi Kenanjang	Phonik	Mini	Rp 190,000.00	2	Rp 380,000.00
SP002	Bagasi Kenanjang	Wow	Mini	Rp 190,000.00	2	Rp 380,000.00
SP003	Bagasi Kenanjang	Gelaksi	Mini	Rp 190,000.00	1	Rp 190,000.00
				Grand Total		Rp 950,000.00

Abdul Rohman
Petugas

Mahmud Solihin
Customer

Gambar 5.25 Nota Penjualan

12. Output Laporan Sepeda



SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN SEPEDA

TOKO SEPEDA LESTARI

Jl. Perulan Sindang Kasih No 59 Desa Lumaju, Maja Selatan
Kecamatan Maja, Kabupaten Majalengka 45461.

Laporan Keseluruhan Sepeda

Win cycle

Kode Sepeda	Nama Sepeda	Jenis	Ukuran	Stock	Harga
SP019	Sepeda Cross	Mobby	12	2	Rp700,000.00
SP020	Sepeda Cross Suspensi	Mobby	12	2	Rp775,000.00
SP049	Sepeda Cross	Mobby	16	4	Rp900,000.00
SP050	Sepeda Cross Suspensi	Mobby	16	4	Rp1,050,000.00
SP086	Sepeda Cross	Mobby	20	2	Rp1,250,000.00
SP087	Sepeda Cross Speed	Mobby	20	4	Rp1,400,000.00

Phonik

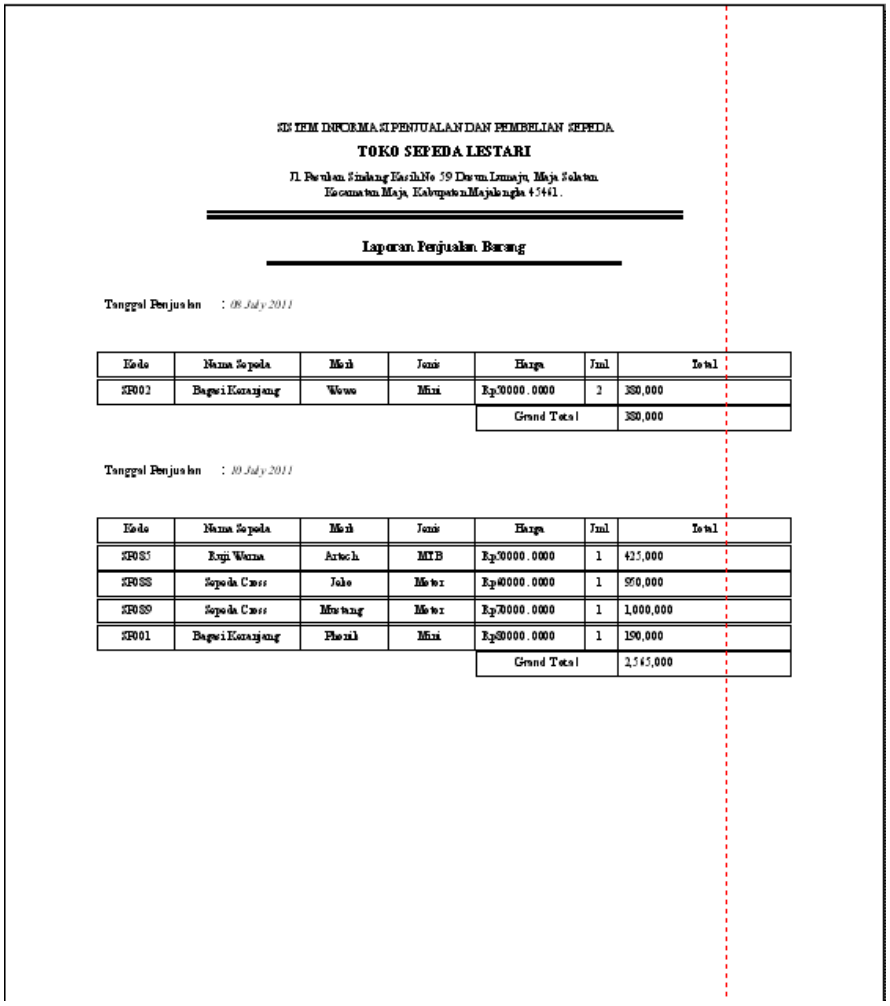
Kode Sepeda	Nama Sepeda	Jenis	Ukuran	Stock	Harga
SP001	Bagwi Kerangjang	Mini	12	6	Rp190,001.00
SP035	Bagwi	Mini	16	4	Rp225,000.00
SP058	Bagwi Kerangjang	Mini	18	4	Rp225,000.00

Vlewe

Kode Sepeda	Nama Sepeda	Jenis	Ukuran	Stock	Harga
SP002	Bagwi Kerangjang	Mini	12	4	Rp190,000.00
SP034	Bagwi	Mini	16	4	Rp175,000.00

Gambar 5.26 Laporan Keseluruhan Sepeda

13. Output Laporan Penjualan Pertanggal



SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN SEPEDA

TOKO SEPEDA LESTARI

Jl. Perukan Sindang Kasih No 59 Desa Lemaju, Maja Selatan
Kecamatan Maja, Kabupaten Majalengka 45461.

Laporan Penjualan Barang

Tanggal Penjualan : *08 July 2011*

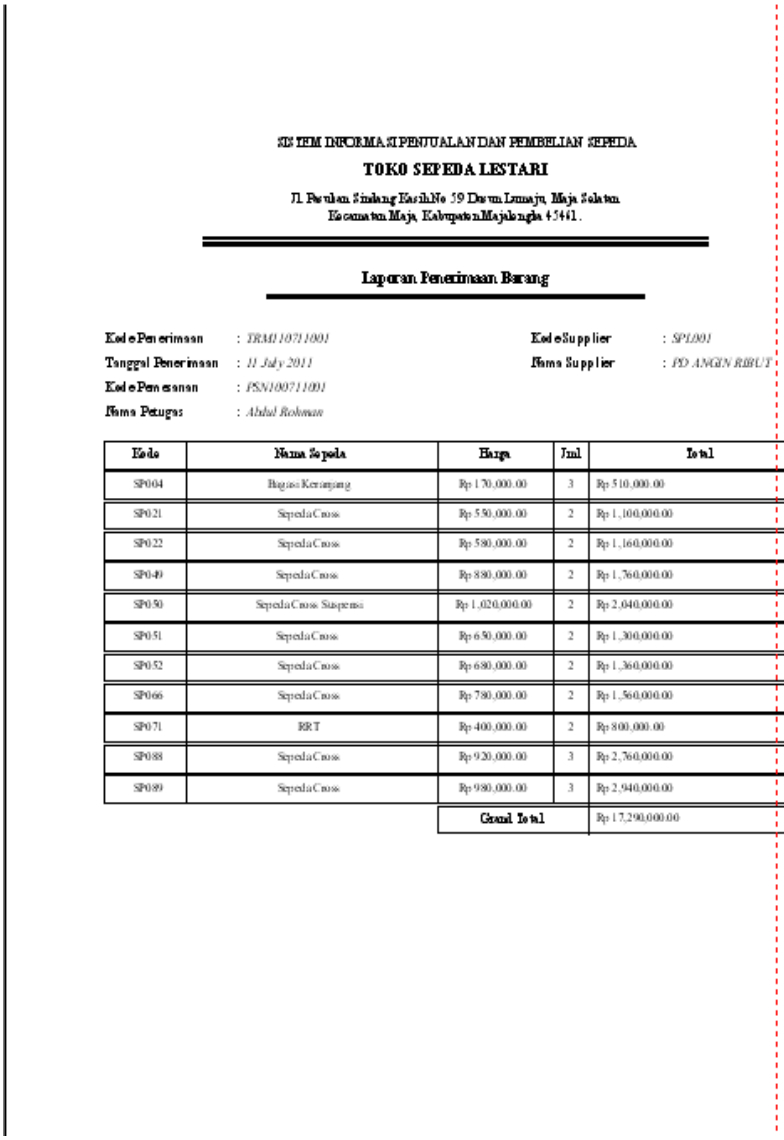
Kode	Nama Sepeda	Merk	Jenis	Harga	Jml	Total
XP002	Bagasi Keranjang	Wimo	Mini	Rp70000.0000	2	380,000
				Grand Total		380,000

Tanggal Penjualan : *10 July 2011*

Kode	Nama Sepeda	Merk	Jenis	Harga	Jml	Total
XP005	Ban Warna	Artech	MTB	Rp70000.0000	1	425,000
XP008	Sepeda Cross	Jako	Motor	Rp40000.0000	1	950,000
XP009	Sepeda Cross	Mustang	Motor	Rp70000.0000	1	1,000,000
XP001	Bagasi Keranjang	Phenik	Mini	Rp80000.0000	1	190,000
				Grand Total		2,565,000

Gambar 5.27 Laporan Penjualan Barang

14. Output Laporan Penerimaan Pertanggal



SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN SEPEDA

TOKO SEPEDA LESTARI

Jl. Perulan Sinalang Kasih No. 59 Dusun Lemaju, Maja Selatan
Kecamatan Maja, Kabupaten Majalengka 45461.

Laporan Penerimaan Barang

Kode Penerimaan : *TRM1007110001*
Tanggal Penerimaan : *11 July 2011*
Kode Pemesanan : *PSN1007110001*
Nama Petugas : *Abdul Rohman*

Kode Supplier : *SPL001*
Nama Supplier : *PD ANGIN RIBUT*

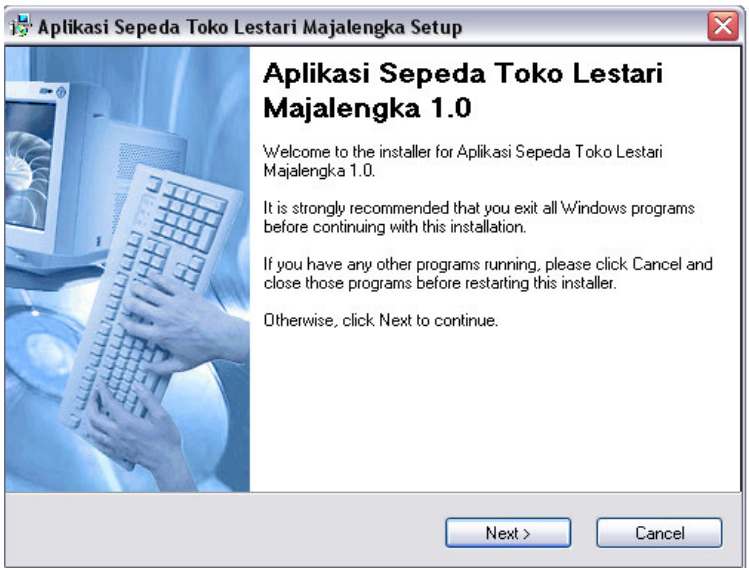
Kode	Nama Sepeda	Harga	Jml	Total
SP004	Bagus Keranjang	Rp 170,000.00	3	Rp 510,000.00
SP021	Sepeda Cross	Rp 550,000.00	2	Rp 1,100,000.00
SP022	Sepeda Cross	Rp 580,000.00	2	Rp 1,160,000.00
SP049	Sepeda Cross	Rp 880,000.00	2	Rp 1,760,000.00
SP050	Sepeda Cross Suspensi	Rp 1,020,000.00	2	Rp 2,040,000.00
SP051	Sepeda Cross	Rp 650,000.00	2	Rp 1,300,000.00
SP052	Sepeda Cross	Rp 680,000.00	2	Rp 1,360,000.00
SP066	Sepeda Cross	Rp 780,000.00	2	Rp 1,560,000.00
SP071	BRT	Rp 400,000.00	2	Rp 800,000.00
SP088	Sepeda Cross	Rp 920,000.00	3	Rp 2,760,000.00
SP089	Sepeda Cross	Rp 980,000.00	3	Rp 2,940,000.00
		Grand Total		Rp 17,290,000.00

Gambar 5.28 Laporan Penerimaan Barang

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

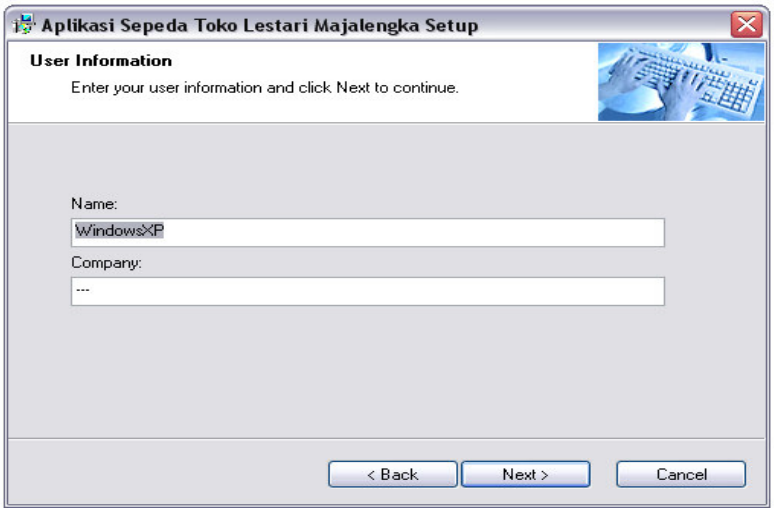
Untuk menginstal program, ikuti langkah berikut:

1. Double klik File **Setup.Exe**



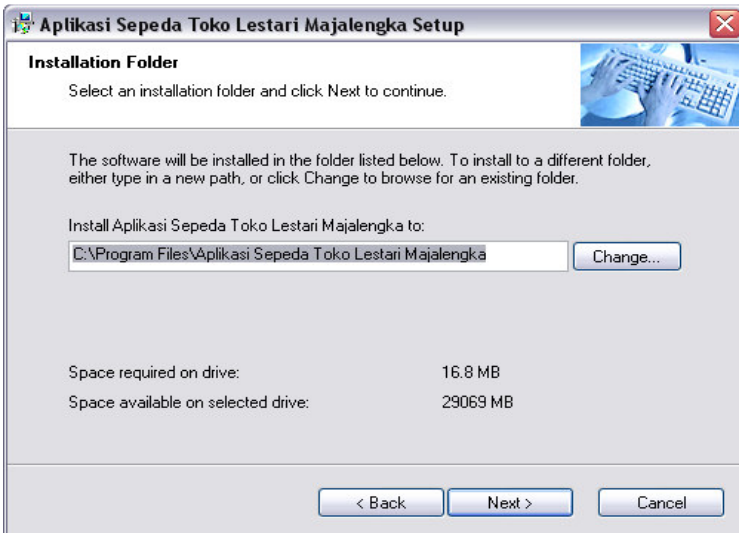
Gambar 5.29 Tampilan Awal Penginstalan

2. Kemudian klik tombol **Next** hingga muncul tampilan *user information*



Gambar 5.30 Tampilan *User Information*

3. Kemudian klik tombol **Next** hingga muncul tampilan *Installation Folder*



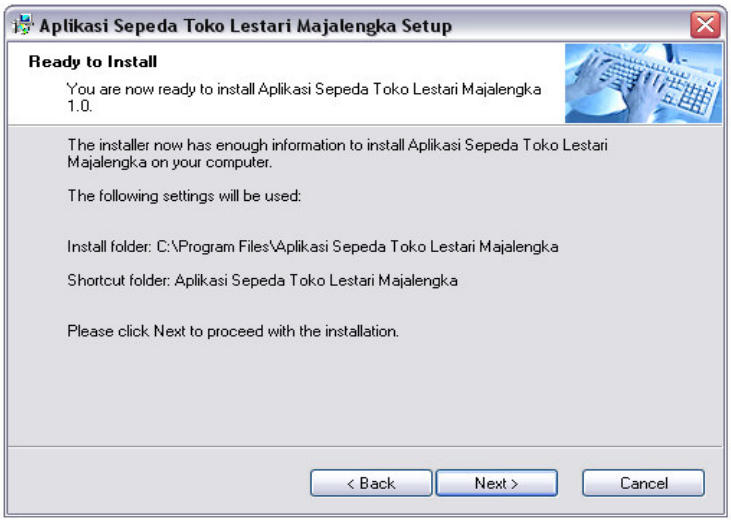
Gambar 5.31 tampilan *Installation Folder*

4. Kemudian klik tombol **Next** hingga muncul tampilan *Shortcut Folder*



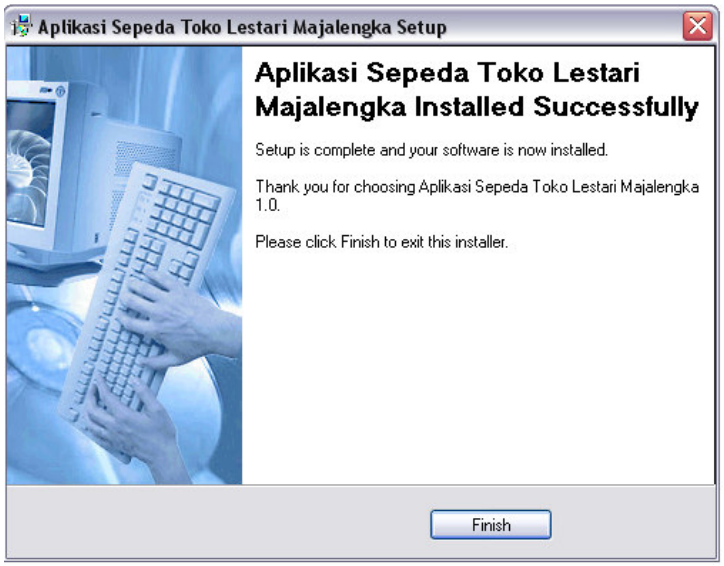
Gambar 5.32 Tampilan *Shortcut Folder*

5. Kemudian klik tombol **Next** hingga muncul tampilan *Ready to Install*



Gambar 5.33 Tampilan *Ready to Install*

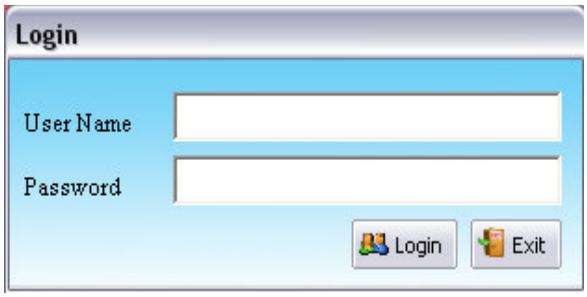
6. Kemudian klik tombol **Finish**



Gambar 5.34 Tampilan Instalasi telah selesai

5.1.7. Penggunaan Program

Selelah proses instalasi selesai, program siap digunakan dengan klik ***Start - All Program*** **- Aplikasi Sepeda Toko Lestari Majalengka – Aplikasi Sepeda**. Tampilan program awal adalah langsung menampilkan form Login.



Gambar 5.35 Tampilan Awal Program dijalankan

5.2. Pengujian

Pengujian sistem adalah pengujian yang dilakukan pada sistem komputer secara keseluruhan. Pengujian ini umumnya dilakukan oleh pengembang bersamaan dengan pengembang lainnya, karena pengujian yang dilakukan berhubungan dengan elemen lain perangkat lunak. Pengujian dapat berarti proses untuk memeriksa apakah suatu perangkat lunak yang dihasilkan sudah dapat dijalankan sesuai dengan standar tertentu. Metode pengujian adalah cara atau teknik untuk menguji perangkat lunak, mempunyai mekanisme untuk menentukan data uji yang dapat menguji perangkat lunak secara lengkap dan mempunyai kemungkinan tinggi untuk menemukan berbagai kesalahan.

Metode yang diambil adalah metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui

apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan..

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian sistem informasi Penjualan dan Pembelian menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari Admin.

Tabel 5.1 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login User	Input User Name dan Password	Sistem	*Black Box*
Pengujian Penginputan Data	Input data Merk	Sistem	*Black Box*
	Input data Jenis	Sistem	*Black Box*
	Input data Sepeda	Sistem	*Black Box*
	Input data Customer	Sistem	*Black Box*
	Input data Supplier	Sistem	*Black Box*
	Input data Petugas	Sistem	*Black Box*
	Input data transaksi pemesanan	Sistem	*Black Box*
	Input data transaksi penerimaan	Sistem	*Black Box*
	Input data transaksi penjualan	Sistem	*Black Box*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian akan dilakukan satu persatu sesuai dengan rencana pengujian yaitu sebagai berikut :

1. **Pengujian Login**

Tabel 5.2 Pengujian Login

Kasus dan hasil pengujian (Data Normal)			
Data masukan	**Data diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User Name: Abdul Password: 12345	Mempunyai hak akses untuk mengelola bagian Gudang	Dapat membuka seluruh aplikasi penjualan dan pembelian	[ ] Diterima [ ] Ditolak
User Name : Dede	Mempunyai hak akses untuk	Dapat membuka input data Customer,	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Password : 12345	mengelola bagian Penjualan	dan transaksi Penjualan.	
User Name : Rohman Password : 12345	Mempunyai hak akses untuk mengelola bagian pimpinan	Dapat membuka laporan - laporan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan hasil pengujian (Data Salah)			
Data masukan	**Data diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User Name : Abdul Password: Dl4873	Tidak dapat masuk kedalam sistem	Tidak dapat masuk dalam sistem aplikasi dan muncul "Maaf Password yang anda masukan salah"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
User Name : Dede Password: Kd2334	Tidak dapat masuk kedalam sistem	Tidak dapat masuk dalam sistem aplikasi dan muncul "Maaf Password yang anda masukan salah"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
User Name : Rohman Password: Ab1234	Tidak dapat masuk kedalam sistem	Tidak dapat masuk dalam sistem aplikasi dan muncul "Maaf Password yang anda masukan salah"	[ ] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Input data Merk

Tabel 5.3 Pengujian input Data Merk

Kasus dan hasil pengujian (Data Normal)			
Data masukan	**Data diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data Merk baru yang belum terdapat dalam data Merk	Data dapat disimpan	Data Tersimpan dalam data Merk	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *New*	Membuat data baru	*Text box* yang terisi akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol "Save"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Edit	Merubah data sesuai dengan yang diharapkan	Data yang dirubah akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol "*Update*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol *Delete*	Menghapus data sesuai dengan yang diharapkan	Menghapus data yang terdapat dalam *database* setelah meng-klik tombol "*Delete*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Cancel*	Membatalkan data yang akan dibuat, yang akan di edit dan yang akan dihapus	Data yang tidak diinginkan dapat dibatalkan setelah meng-klik "*Cancel*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Exit*	Keluar dari input data Merk	mengeluarkan dari input data Merk dan menampilkan menu utama	[ ] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Input data Jenis

Tabel 5.4 Pengujian input Data Jenis

Kasus dan hasil pengujian (Data Normal)			
Data masukan	**Data diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data Jenis baru yang belum terdapat dalam data Jenis	Data dapat disimpan	Data Tersimpan dalam data Jenis	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *New*	Membuat data baru	*Text box* yang terisi akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol "Save"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Edit	Merubah data sesuai dengan yang diharapkan	Data yang dirubah akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol "*Update*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Delete*	Menghapus data sesuai dengan yang diharapkan	Menghapus data yang terdapat dalam *database* setelah meng-klik tombol "*Delete*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Cancel*	Membatalkan data yang akan dibuat, yang akan di edit dan yang akan dihapus	Data yang tidak diinginkan dapat dibatalkan setelah meng-klik "*Cancel*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol *Exit*	Keluar dari input data Jenis	mengeluarkan dari input data Jenis dan menampilkan menu utama	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Input data Sepeda

Tabel 5.5 Pengujian input Data Sepeda

Kasus dan hasil pengujian (Data Normal)			
Data masukan	**Data diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data Sepeda baru yang belum terdapat dalam data Sepeda	Data dapat disimpan	Data Tersimpan dalam data Sepeda	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *New*	Membuat data baru	*Text box* yang terisi akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol "Save"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Edit	Merubah data sesuai dengan yang diharapkan	Data yang dirubah akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol "*Update*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Delete*	Menghapus data sesuai dengan yang diharapkan	Menghapus data yang terdapat dalam *database* setelah meng-klik tombol "*Delete*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Cancel*	Membatalkan data yang akan dibuat, yang akan di edit dan yang akan dihapus	Data yang tidak diinginkan dapat dibatalkan setelah meng-klik "*Cancel*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Exit*	Keluar dari input data Sepeda	mengeluarkan dari input data Sepeda dan menampilkan menu utama	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian input data *Customer*

Tabel 5.6 Pengujian input Data Customer

Kasus dan hasil pengujian (Data Normal)			
Data masukan	**Data diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data *Customer* baru yang belum terdapat dalam data Customer	Data dapat disimpan	Data Tersimpan dalam data *Customer*	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *New*	Membuat data baru	*Text box* yang terisi akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol "Save"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Edit	Merubah data sesuai dengan yang diharapkan	Data yang dirubah akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol "*Update*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Delete*	Menghapus data sesuai dengan yang diharapkan	Menghapus data yang terdapat dalam *database* setelah meng-klik tombol "*Delete*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Cancel*	Membatalkan data yang akan dibuat, yang akan di edit dan yang akan dihapus	Data yang tidak diinginkan dapat dibatalkan setelah meng-klik "*Cancel*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Exit*	Keluar dari input data *Customer*	mengeluarkan dari input data *Customer* dan menampilkan menu utama	[ ] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian input data *Supplier*

Tabel 5.7 Pengujian input Data Supplier

Kasus dan hasil pengujian (Data Normal)			
Data masukan	**Data diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data *Supplier* baru yang belum	Data dapat disimpan	Data Tersimpan dalam data *Supplier*	[ ] Diterima [ ] Ditolak

terdapat dalam data *Supplier*			
Klik tombol *New*	Membuat data baru	*Text box* yang terisi akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol "Save"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Edit	Merubah data sesuai dengan yang diharapkan	Data yang dirubah akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol "*Update*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Delete*	Menghapus data sesuai dengan yang diharapkan	Menghapus data yang terdapat dalam *database* setelah meng-klik tombol "*Delete*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Cancel*	Membatalkan data yang akan dibuat, yang akan di edit dan yang akan dihapus	Data yang tidak diinginkan dapat dibatalkan setelah meng-klik "*Cancel*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Exit*	Keluar dari input data *Supplier*	mengeluarkan dari input data *Supplier* dan menampilkan menu utama	[ ] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian input data Petugas

Tabel 5.8 Pengujian input Data Petugas

Kasus dan hasil pengujian (Data Normal)			
Data masukan	**Data diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data Petugas baru yang belum terdapat dalam data Petugas	Data dapat disimpan	Data Tersimpan dalam data Petugas	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *New*	Membuat data baru	*Text box* yang terisi akan tersimpan dalam *database* setelah meng-klik tombol "Save"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Edit	Merubah data sesuai dengan	Data yang dirubah akan tersimpan dalam	[ ] Diterima [ ] Ditolak

	yang diharapkan	*database* setelah meng-klik tombol "*Update*"	
Klik tombol *Delete*	Menghapus data sesuai dengan yang diharapkan	Menghapus data yang terdapat dalam *database* setelah meng-klik tombol "*Delete*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Cancel*	Membatalkan data yang akan dibuat, yang akan di edit dan yang akan dihapus	Data yang tidak diinginkan dapat dibatalkan setelah meng-klik "*Cancel*"	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Exit*	Keluar dari input data petugas	mengeluarkan dari input data petugas dan menampilkan menu utama	[ ] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian input data Transaksi Pemesanan

Tabel 5.9 Pengujian input Data Transaksi Pemesanan

Kasus dan hasil pengujian (Data Normal)			
Data masukan	**Data diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol cari *Supplier* dan Memasukan Kode *Supplier*	Dapat menampilkan data *Supplier*	Dapat melakukan mencari data *Supplier* yang sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol cari sepeda dan Memasukan data sepeda yang akan dipesan	Dapat menampilkan data Sepeda	Dapat melakukan mencari data Sepeda yang sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Del*	Menghapus data yang akan dipesan	Menghapus data pemesanan yang tidak sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Save*	Menyimpan data yang akan dipesan dan mencetak faktur pemesanan	Data yang telah diisi dapat tersimpan setelah meng-klik "*Save*" dan mencetak faktur pemesanan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Cancel*	Membatalkan data yang akan dipesan	Membatalkan semua data yang akan dipesan kepada supplier	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol *Exit*	Keluar dari transaksi pemesanan	mengeluarkan dari transaksi pemesanan dan menampilkan menu utama	[ ] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengujian input data transaksi Penerimaan

Tabel 5.10 Pengujian input Data Transaksi Penerimaan

Kasus dan hasil pengujian (Data Normal)			
Data masukan	**Data diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol cari Pemesanan dan Memasukan Kode Pemesanan	Dapat menampilkan data Pemesanan	Dapat melakukan mencari data Pemesanan yang telah dipesan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Input data barang masuk	Menginputkan jumlah barang datang	Menginputkan jumlah data barang yang masuk ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Input harga Pembelian	Menginputkan harga pembelian	Menginputkan harga pembelian dari *Supplier*	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Del*	Menghapus data yang akan diterima	Menghapus data penerimaan yang tidak sesuai dengan barang yang datang	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Save*	Menyimpan data penerimaan barang dan mengupdate stok	Data yang telah diisi dapat tersimpan setelah meng-klik "*Save*" dan mengupdate stok	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Cancel*	Membatalkan data yang akan diterima	Membatalkan semua data yang akan diterima dari supplier	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Exit*	Keluar dari transaksi pemerimaan	mengeluarkan dari transaksi penerimaan dan menampilkan menu utama	[ ] Diterima [ ] Ditolak

10. Pengujian input data transaksi penjualan

Tabel 5.11 Pengujian input Data Transaksi Penjualan

Kasus dan hasil pengujian (Data Normal)			
Data masukan	**Data diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol cari *Customer* dan Memasukan Kode *Customer*	Dapat menampilkan data *Customer*	Dapat melakukan mencari data Customer yang sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol cari sepeda dan Memasukan data sepeda yang akan dijual	Dapat menampilkan data Sepeda	Dapat melakukan mencari data Sepeda yang akan dijual kepada *Customer*	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Del*	Menghapus data yang akan dijual	Menghapus data penjualan yang tidak sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Save*	Menyimpan data yang akan dijual dan mencetak Nota Penjualan	Data yang telah diisi dapat tersimpan setelah meng-klik "*Save*" dan mencetak Nota Penjualan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Cancel*	Membatalkan data yang akan dijual	Membatalkan semua data yang akan dijual kepada *Customer*	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Exit*	Keluar dari transaksi penjualan	mengeluarkan dari transaksi penjualan dan menampilkan menu utama	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.