BAB III
PEMBAHASAN

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Kerja praktek dilaksanakan sesuai dengan kebutuhan serta kesempatan yang diberikan pihak instansi pemerintahan dan pelaksanaan kerja praktek di BAPAPSI Kabupaten Bandung. Adapun waktu mulai kerja praktek disesuaikan dengan ketentuan yang diberikan perusahaan perusahaan tempat kerja praktek yaitu setiap hari Rabu pukul 10.00 sampai dengan pukul 12.00.

3.2 Teknik Kerja Praktek

Peserta kerja praktek melakukan kegiatan pengerjaan pengolahan inventaris barang di BAPAPSI Kabupaten Bandung yaitu dalam merancang *"Aplikasi Pengolahan Data Barang Berbasis Web di Lingkungan Badan Arisp Perpustakaan dan Pengembangan Sistem Informasi Kabupaten Bandung"* Adapun tahapanya adalah sebagai berikut :

3.2.1 Observasi

Melakukan penelusuran pustaka dan sumber lainnya mengenai segala sesuatu yang dibutuhkan dalam merancang aplikasi pengolahan data barang dan materi yang memiliki relevansi dengan analisis dan pembuatan aplikasi.

3.2.2 Analisa Masalah

Melakukan wawancara kepada pembimbing di BAPAPSI Kabupaten Bandung terhadap kondisi yang harus dipenuhi sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan meliputi kebutuhan informasi atau kebutuhan aplikasi untuk menghasilkan informasi yang diinginkan yang kemudian dilakukan analisa terhadap apa yang didapatkan dari hasil wawancara tersebut.

3.3 Data Kerja Praktek

3.3.1 Analisa Aplikasi

Idealnya semua lembaga atau perusahaan memiliki media untuk menyajikan dan mengolah data barang sebagai informasi aset barang yang dimiliki. Begitu

pula halnya dengan BAPAPSI Kabupaten Bandung, sebagai salah satu lembaga di lingkungan Pemerintah Kabupaten Bandung, tentu saja memiliki informasi-informasi yang perlu disajikan mengenai inventaris barang yang ada. Oleh karena itu kami memberikan saran membangun aplikasi pengolahan inventaris barang dengan pemrograman PHP dan database MySQL, karena di dalam pemerintahan harus menggunakan sebuah perangkat lunak yang berbasis ***Open Source***.

3.3.2 Kebutuhan Perangkat Aplikasi

3.3.2.1 Penggunaan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat aplikasi pengolahan data barang BAPAPSI ini antara lain :

- *Sistem Operasi Windows atau Linux*
- *Webserver WAMPServer*
- *Apache Webserver 2.2.6*
- *PHP Script Language 5.2.5*
- *MySQL database 5.0.45*
- *phpMyAdmin Database Manager 2.10.1*
- *Macromedia Dreamweaver 8*
- *Cascading Style Sheets*

3.3.2.2 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

tabel pegawai dan tabel admin

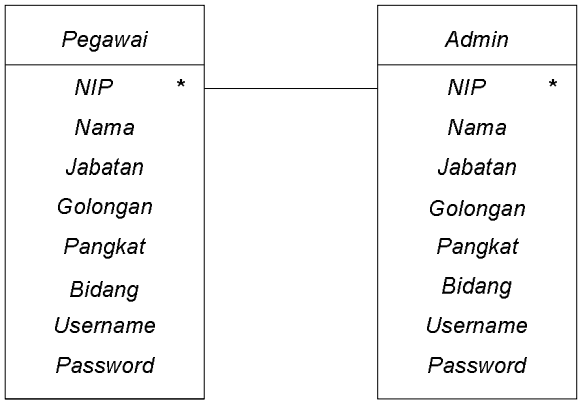
Name	Type	Size	Keterangan
nip	INTEGER	18	Primary Key
nama	VARCHAR	100	
jabatan	VARCHAR	50	
golongan	DATETIME	10	
pangkat	VARCHAR	30	
bidang	VARCHAR	50	
ussername	VARCHAR	32	
password	VARCHAR	32	

tabel inventaris

name	type	size	keterangan
kode_brg	var char	30	primary key
merk	var char	30	
nama_brg	var char	30	
ukuran	integer	4	
bahan	var char	25	
thn_buat_beli	year		
no_seripabrik	var char	30	
jumlah	integer	5	
harga	integer	10	
Keadaan_brg	var char	2	
keterangan	var char	100	

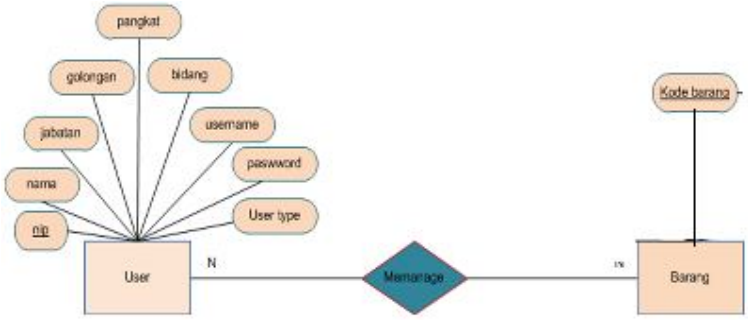
3.3.2.3 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom.



3.3.2.4 ERD

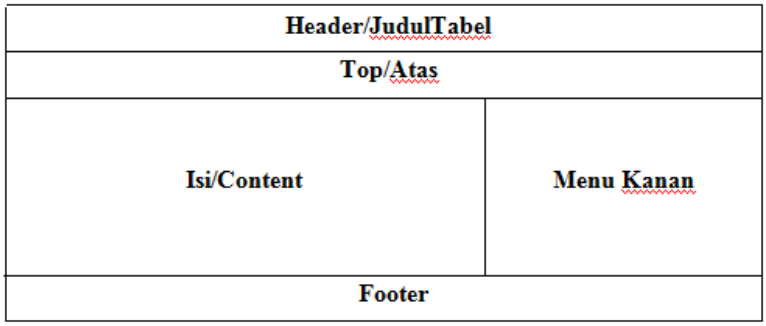
Entity Relationship Diagram (ERD) untuk aplikasi pengolahan data barang adalah sebagai berikut :



3.4 Perancangan Aplikasi

3.4.1 Kerangka Aplikasi

Berikut ini adalah kerangka aplikasi pengolahan data barang :



Gambar 3.1 Kerangka Aplikasi

1) Header/JudulTabel

Header merupakan keterangan pada bagian *margin* atas dan berlaku untuk setiap halaman. Dalam aplikasi pengolahan data barang BAPAPSI ini header diisi dengan nama BAPAPSI (Badan Perpustakaan, Arsip, dan Pengembangan Sistem Informasi).

2) Top/Atas

Top berisi tambahan menu yang digunakan dalam pembuatan aplikasi pengolahan data barang ini. Di *top* terdapat beberapa menu yang berfungsi sebagai main menu. Terdapat beberapa bagian yang terdapat di menu ini, yaitu :

- *Beranda*, menu yang menuju ke halaman utama pada sebuah aplikasi, dapat pula dikatakan sebagai halaman pertama ketika aplikasi dikunjungi.
- *Buku Inventaris*
- *Inventaris Ruangan*
- *Konstruksi Dalam Pengerjaan*
- *Aset Tetap Lain*

- *Jalan Irigasi dan Jaringan*
- *Gedung dan Bangunan*
- *Peralatan dan Mesin*
- *Inventaris Barang (Tanah)*

1) Menu Kiri

   Secara umum menu ialah kumpulan dari pilihan – pilihan dalam aplikasi yang diberikan kepada pengguna untuk dapat melakukan suatu langkah tertentu. Di dalam menu kiri ini terdapat isi dari setiap main menu yang dipilih. Main menu beranda berarti menampilkan halaman utama sekaligus sebahagai halaman login dan jika memilih main menu lainnya maka menu kiri akan berisi form pengolahan data barang.

2) Menu Kanan

   Bagian – bagian yang terdapat pada menu kanan antara lain :

   - *Search*, berfungsi untuk mencari data barang yang dibutuhkan di dalam aplikas ipengolahan data barang ini.
   - *Login*, berfungsi untuk *sign in admin dan pegawai.*

3) Footer

   Berisi tahun pembuatan aplikasi pengolahan data barang BAPAPSI dan pembuatnya yaitu mahasiswa UNIKOM beserta tahun angkatan.

3.4.2 Perancangan Dasar Aplikasi

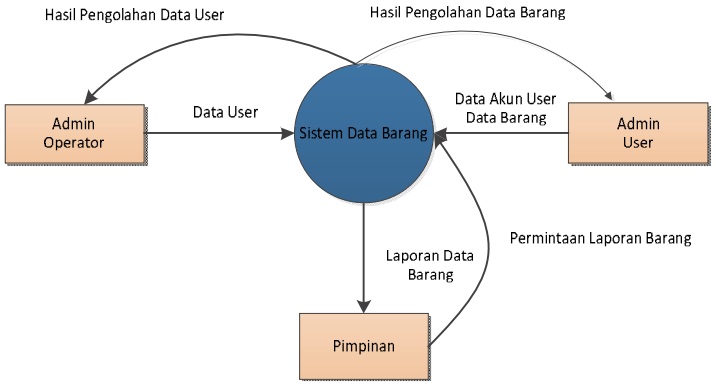
Perancangan dasar aplikasi merupakan kegiatan yang harus diperhatikan secara serius, mengingat bahwa perancangan dasar merupakan pilar utama dalam aplikasi yang dibuat. Perancangan dasar aplikasi pengolahan data barang ini dibagi menjadi dua bagian, yaitu :

1) *Data Flow Diagram (DFD)*, merupakan diagram dan notasi yang digunakan untuk menunjukkan aliran data pada perangkat lunak.

2) *Entity Relationship Diagram (ERD),* merupakan diagram dan notasi yang digunakan untuk merepresentasikan struktur data statis pada perangkat lunak.

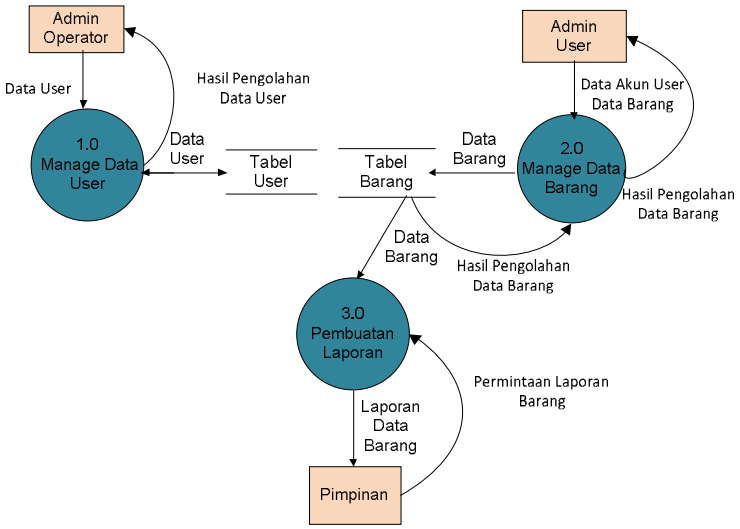
3.4.2.1 Data Flow Diagarm (DFD)

Perancangan DFD yang penulis buat dalam perancangan ini terdiri dari Diagram Konteks dan DFD Level 1, DFD Level 2 Proses 1.0, DFD Level 2 Proses 2.0, dan DFD Level 3.Berikut adalah rancangan dari diagram konteks dan DFD masing-masing level untuk aplikasi pengolahan data barang di BAPAPSI :



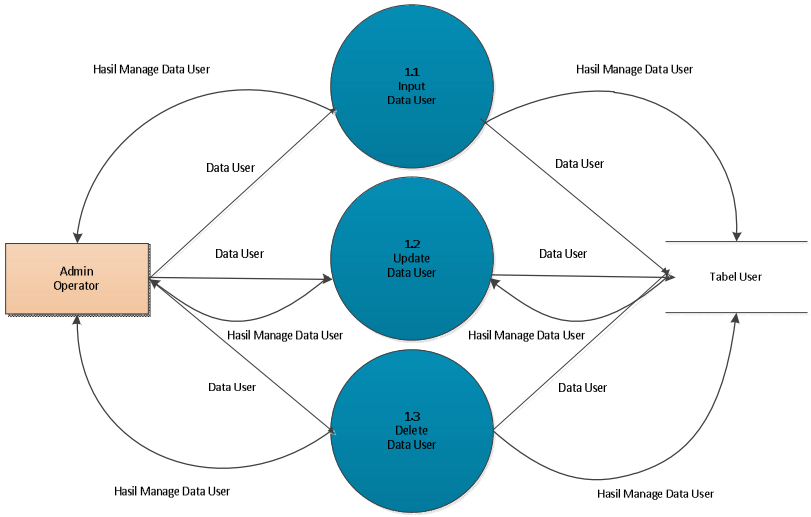
Gambar 3.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan tahap awal perancangan DFD,dimana pada diagram konteks ini menjelaskan sistematika dari aplikasi yang akan dibangun.



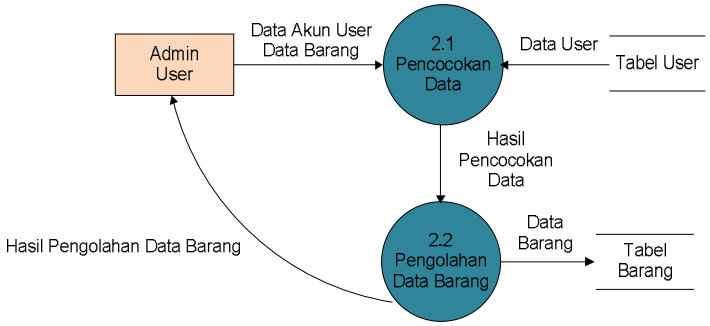
Gambar 3.2 DFD Level 1

Setelah merancang diagram konteks dilanjutkan dengan pembuatan DFD Level 1 yaitu penjelasan lebih rinci dari diagram konteks yang ditunjukkan oleh storage dan proses masing-masing entitas beserta alur datanya.



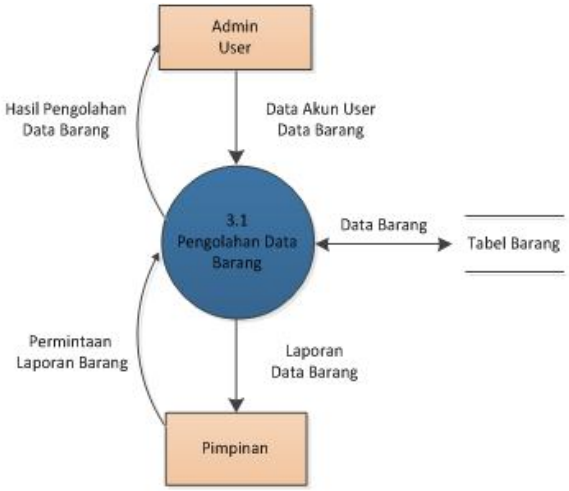
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 1.0

Pada DFD Level 2 proses 1.0 menjelaskan rincian peran dari entitas admin operator dalam aplikasi yang dibangun.



Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2.0

Pada DFD Level 2 proses 2.0 menjelaskan rincian peran dari entitas admin user dalam aplikasi yang dibangun.



Gambar 3.5 DFD Level 3

DFD selanjutnya adalah DFD Level 3 yang menjelaskan proses yang terjadi antara admin user dimana dalam hal ini adalah pegawai dengan pimpinan.

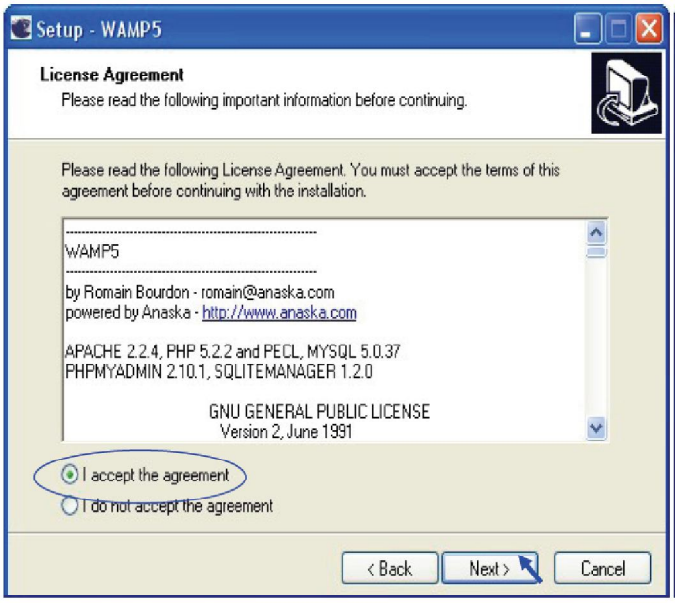
3.4.3 Instalasi Web Server

3.4.3.1 Instalasi WAMP Server



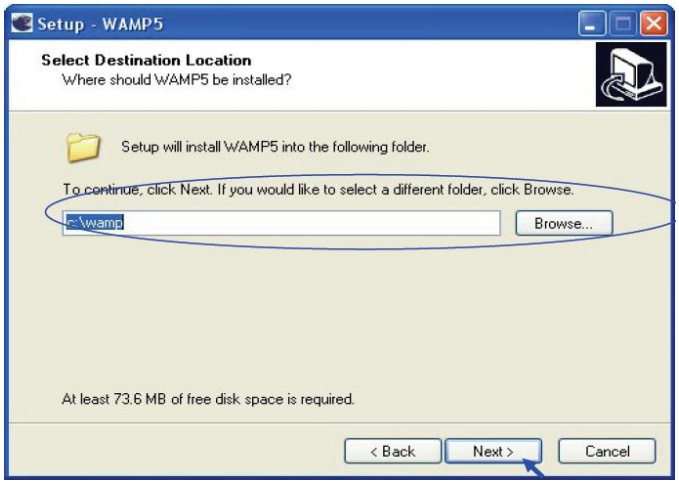
Gambar 3.6 Wizard Setup Wamp

Lalu muncul kotak dialog, pilih I Accept the Agreement lalu klik Next.



Gambar 3.7 License Agreement

Lalu akan muncul kotak dialog, untuk menentukan ke folder mana ia akan disimpan. Setelah itu klik next.



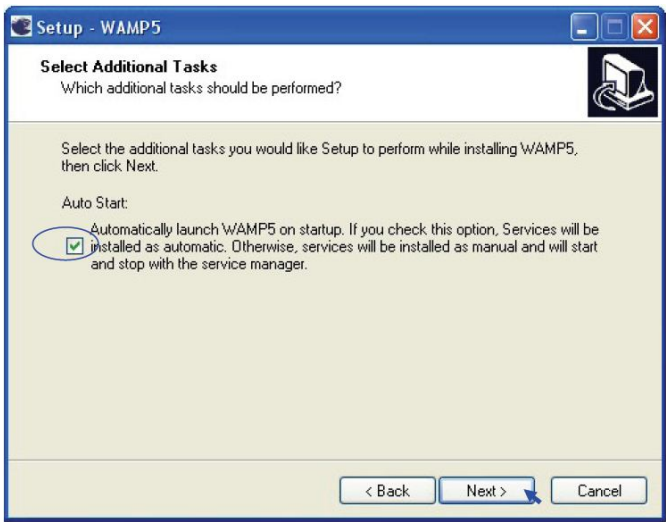
Gambar 38 Drive dan Folder untuk menyimpan program

Tunggu beberapa saat, hingga muncul kotak dialog untuk menentukan nama shortcut di start menu yang dipakai dengan default WampServer, lalu pilih next.



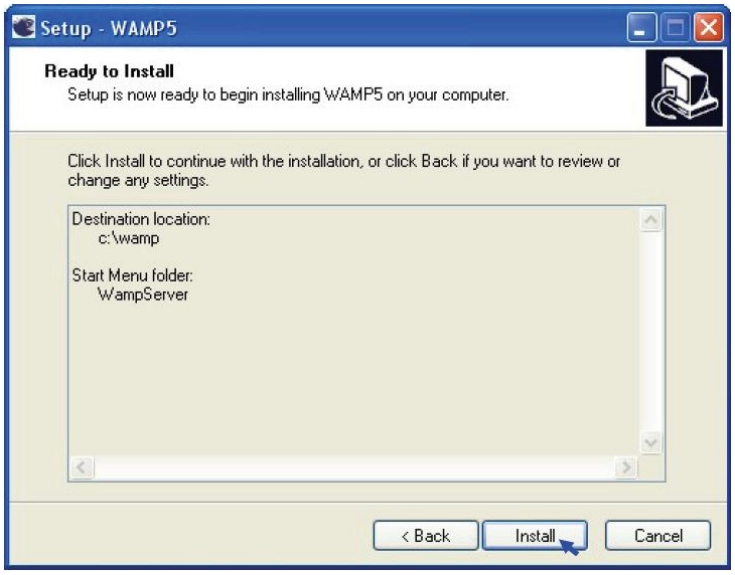
Gambar 3.9 Nama Shortcut di start menu

Muncul pilihan untuk otomatis memulai WAMP5 ketika komputer dinyalakan. Pilih tanda (√) untuk memilih. Lanjutkan dengan mengklik tombol next.



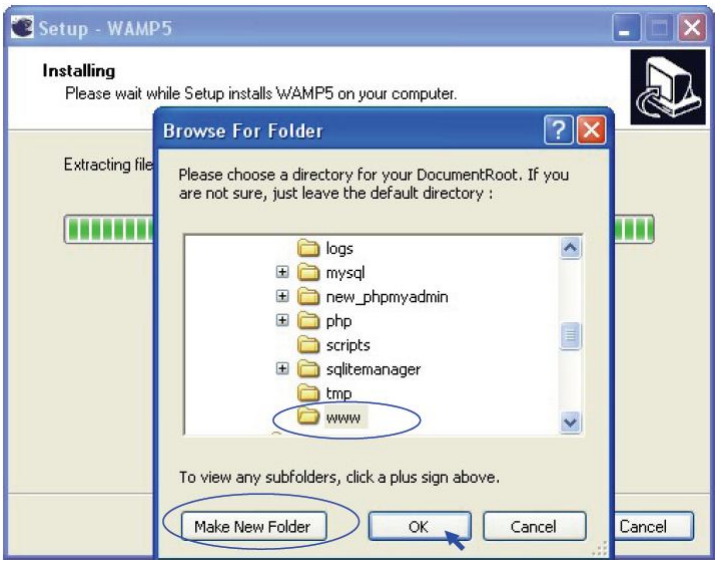
Gambar 3.10 Wamp akan jalan ketika StartUp

Setelah itu klik Install



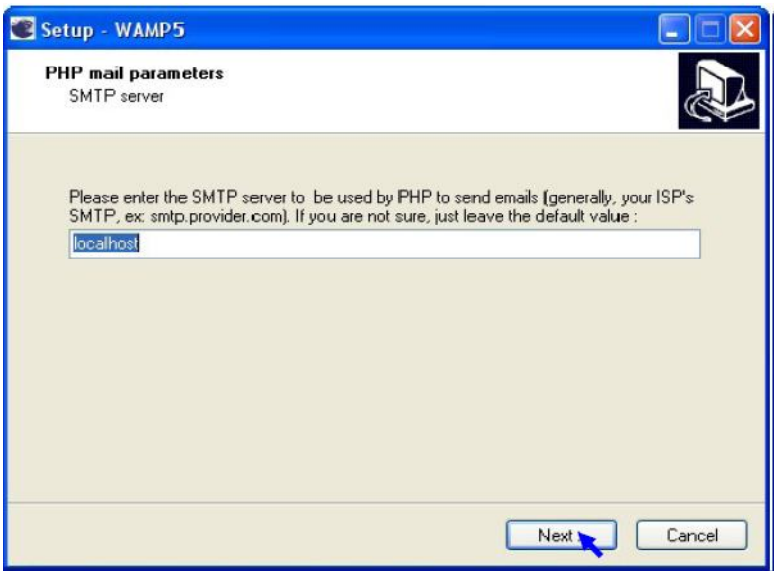
Gambar 3.11 Siap untuk dimulai Install

Masukkan nama folder tempat menyimpan nama website. Default nama foldernya adalah WWW. Lalu klik ok.



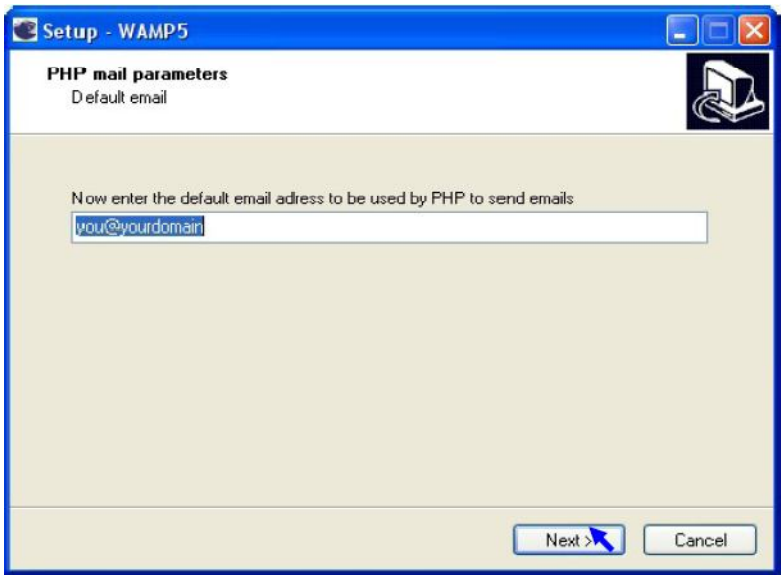
Gambar 3.12 Folder untuk menyimpan nama web

Masukkan nama server yang akan dipakai. Jika server yang dipakai ada di komputer yang dipakai biarkan default *(localhost)* yang dipakai.



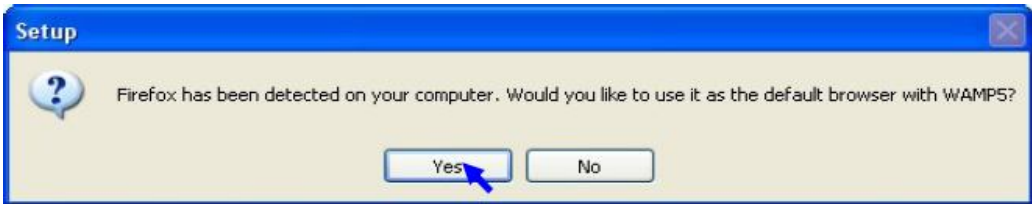
Gambar 3.13 Masukkan nama server yang dipakai

Masukkan alamat email yang akan dikirimkan berita dari PHP (boleh dibiarkan Default).



Gambar 3.14 Email yang akan dikirimkan berita dari PHP

Jika browser yang ada lebih dari 1 browser, maka akan muncul pertanyaan untuk default browser WAMP. Lalu piliih yes.



Gambar3.15 Firefox akan dijadikan default browser

Pilih Launch WAMP now untuk langsung memulai menjalankan service yang ada di WAMP, lalu tekan tombol finish.



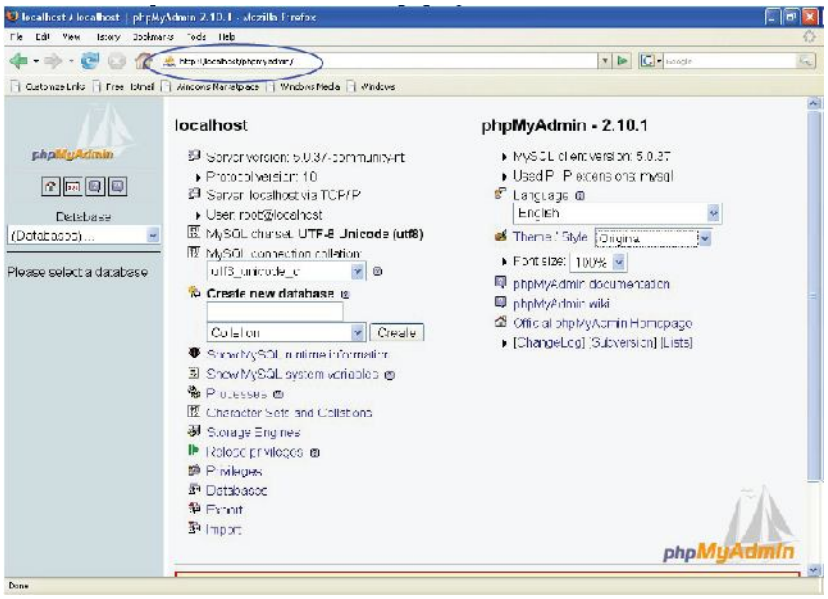
Gambar 3.16 Launch Wamp

Sekarang kita coba untuk jalankan server dengan menggunakan browser favorite anda. Caranya ketikkan localhost pada address bar maka akan muncul WAMP.



Gambar 3.17Tampilan localhost di Wamp

Untuk mendesign database klik phpmyadmin dan akan muncul seperti pada gambar di bawah ini, atau pada address bar ketikkan http://localhost/phpmyadmin/ dan enter.

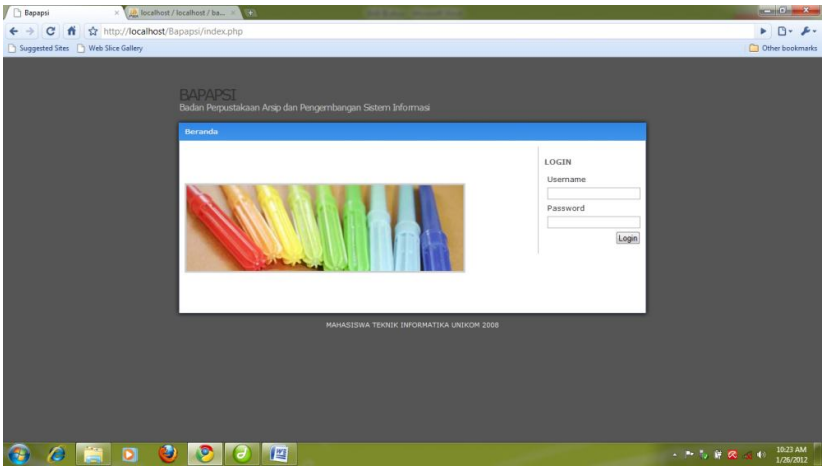


Gambar 3.18 Tampilan phpmyadmin

3.4.4 Implementasi Aplikasi

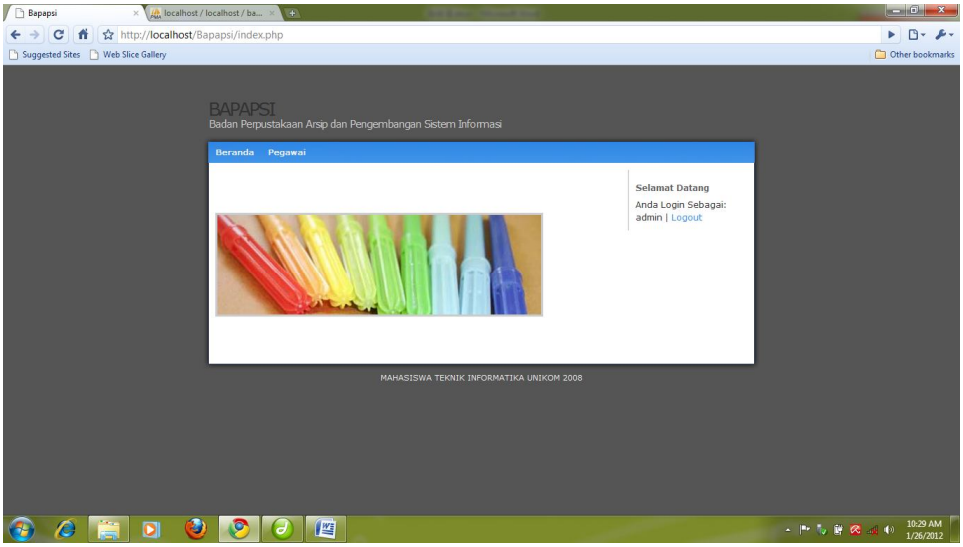
3.4.4.1 Print Screen Aplikasi

Pada implementasi aplikasi menampilkan *print screen* tampilan dari setiap halaman aplikasi yang dibangun.



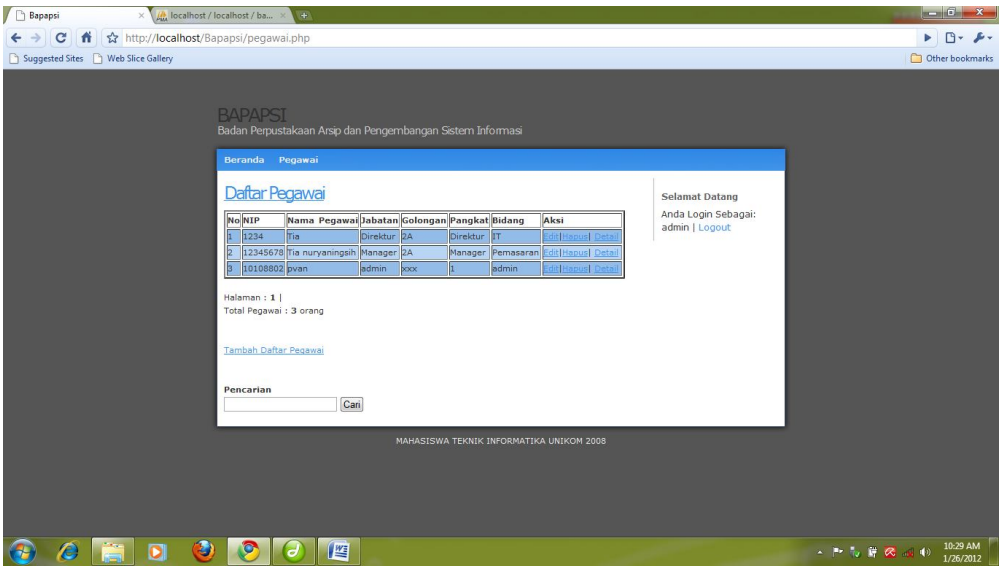
Gambar 3.19 Halaman Utama Aplikasi

Pada tampilan utama aplikasi terdapat menu login untuk login admin dan login pegawai.



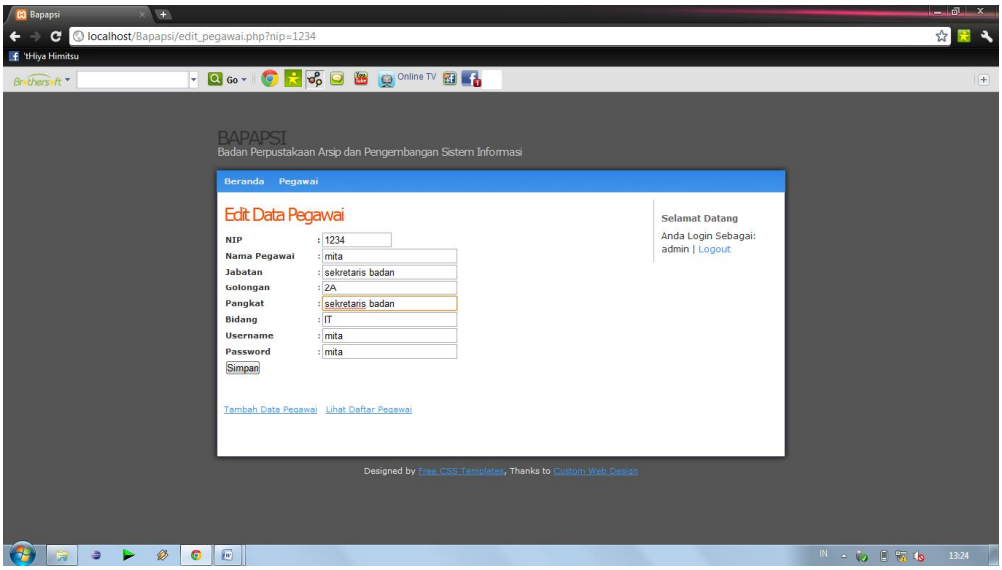
Gambar 3.20 Halaman Admin

Pada tampilan halaman admin terdapat menu Beranda untuk kembali ke Beranda dan menu Pegawai untuk mengakses halaman pegawai.



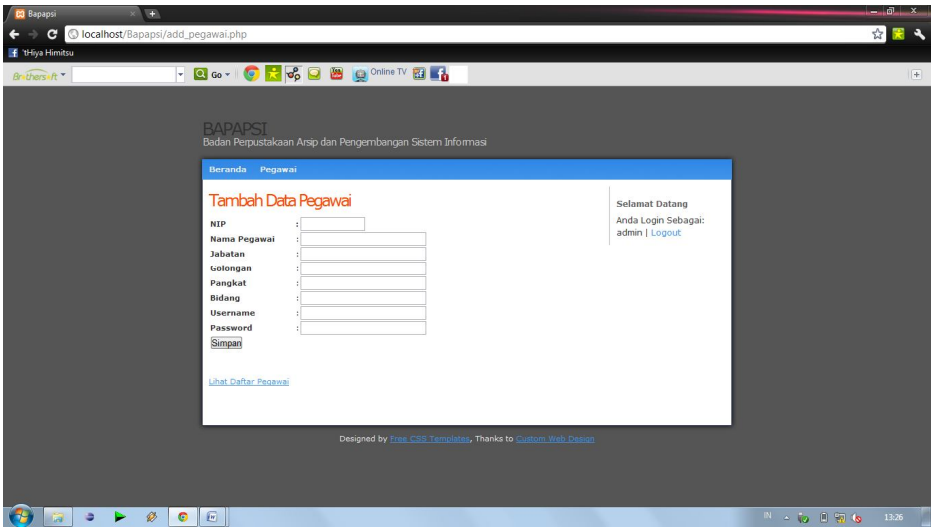
Gambar 3.21 Halaman Pegawai

Terdapat menu tambah data pegawai,edit,hapus,dan pencarian data pegawai pada halaman pegawai



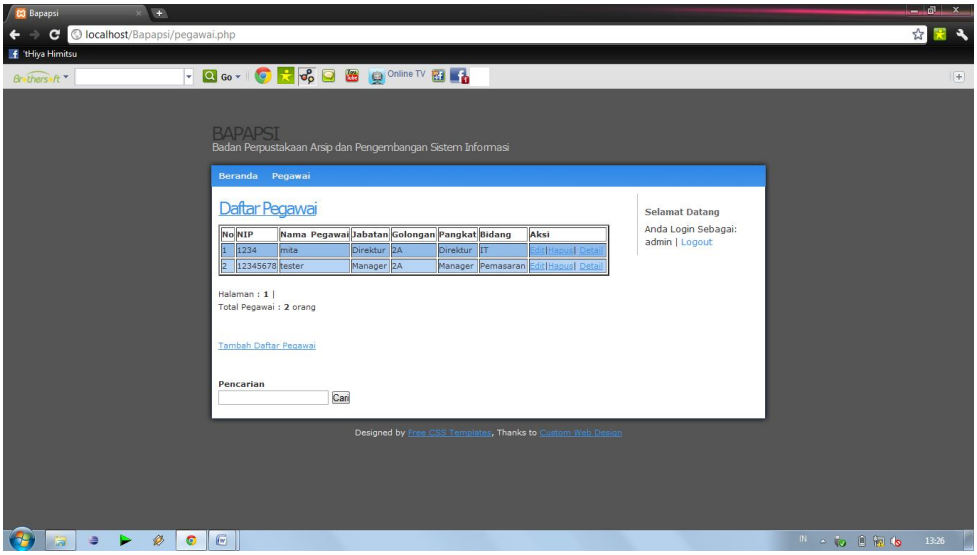
Gambar 3.22 Edit Data Pegawai

Pada halaman edit data pegawai admin dapat melakukan perubahan data pegawai. Di halaman ini juga terdapat menu untuk tambah data pegawai dan menu untuk lihat daftar pegawai.



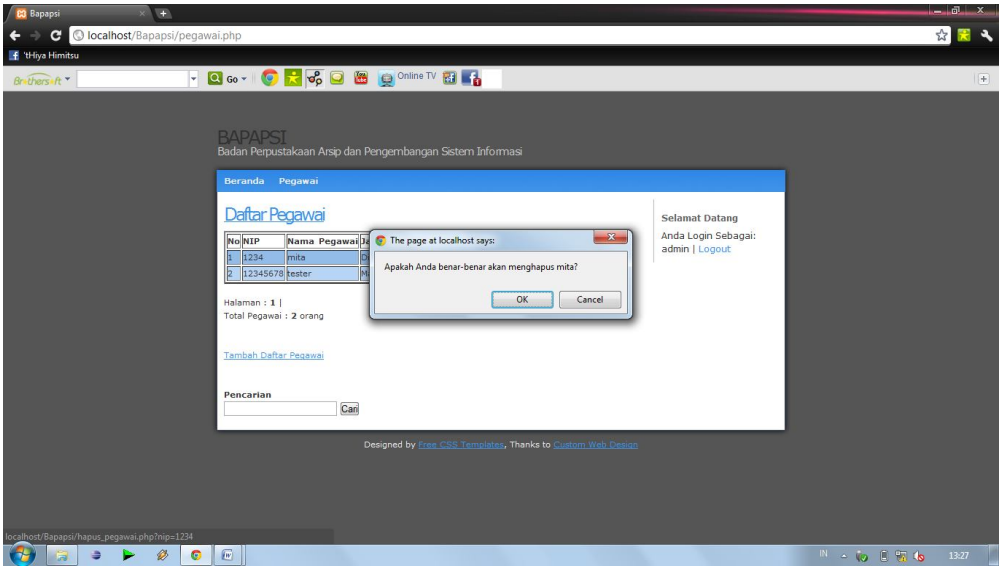
Gambar 3.23 Tambah Data Pegawai

Tampilan form pengisisan tambah data pegawai pada halaman pegawai,menu tambah data pegawai.



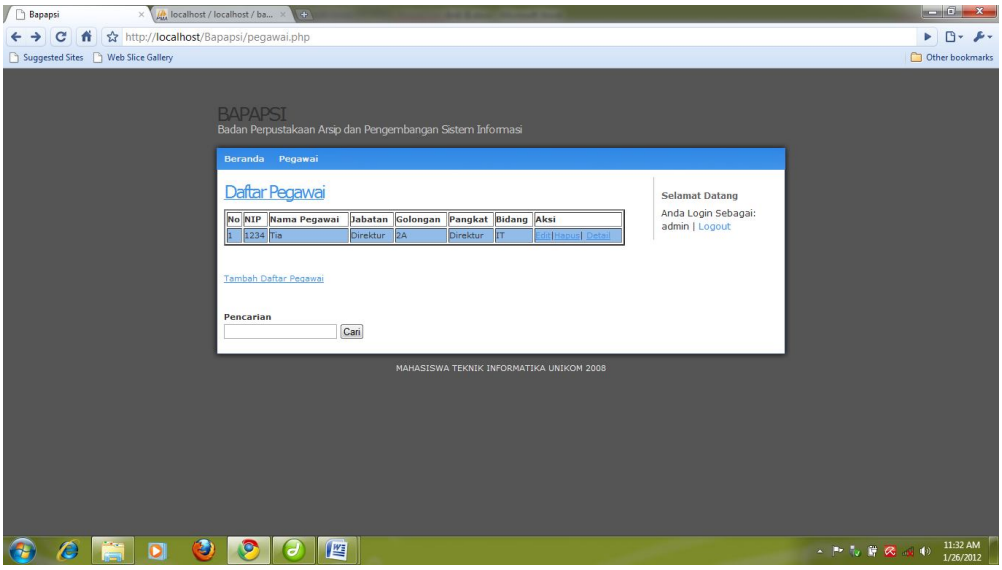
Gambar 3.24 Lihat Data Pegawai

Jika memilih menu Lihat Daftar Pegawai maka akan muncul daftar data pegawai yang bias diedit,hapus,dan dilihat detail datanya.



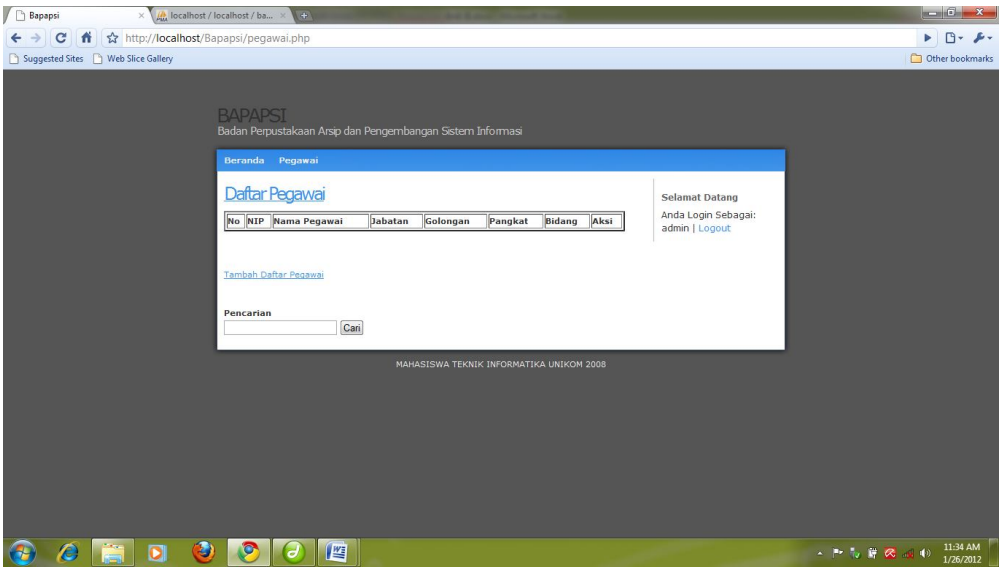
Gambar 3.25 Hapus Data Pegawai

Jika memilih menu hapus pada data pegawai maka akan muncul *question box* untuk memastikan apakah data benar akan dihapus atau tidak.



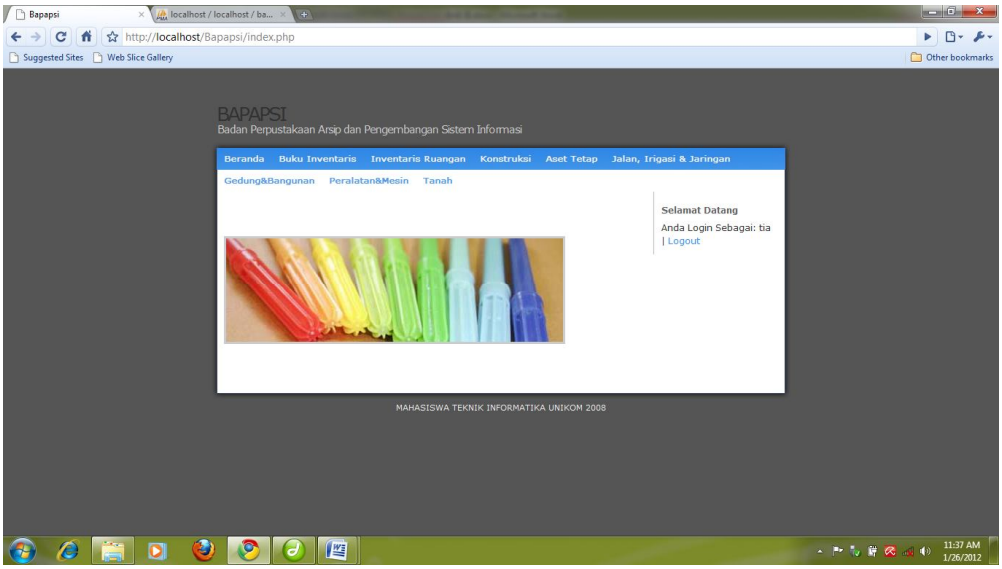
Gambar 3.26 Hasil Pencarian Data Pegawai

Pencarian data pegawai berdasarkan Nomor Induk Pegawai (NIP), pencarian data pegawai hanya bisa dilakukan berdasarkan NIP.



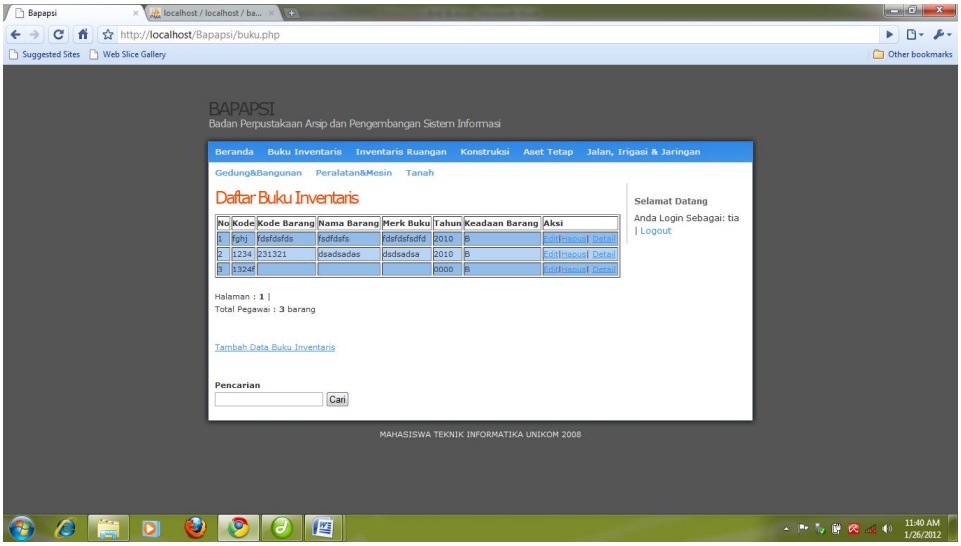
Gambar 3.27 Hasil Pencarian Pegawai Tidak Ditemukan

Pencarian data pegawai berdasarkan inputan selain NIP tidak bisa, maka tampilan yang keluar pada tabel akan kosong.



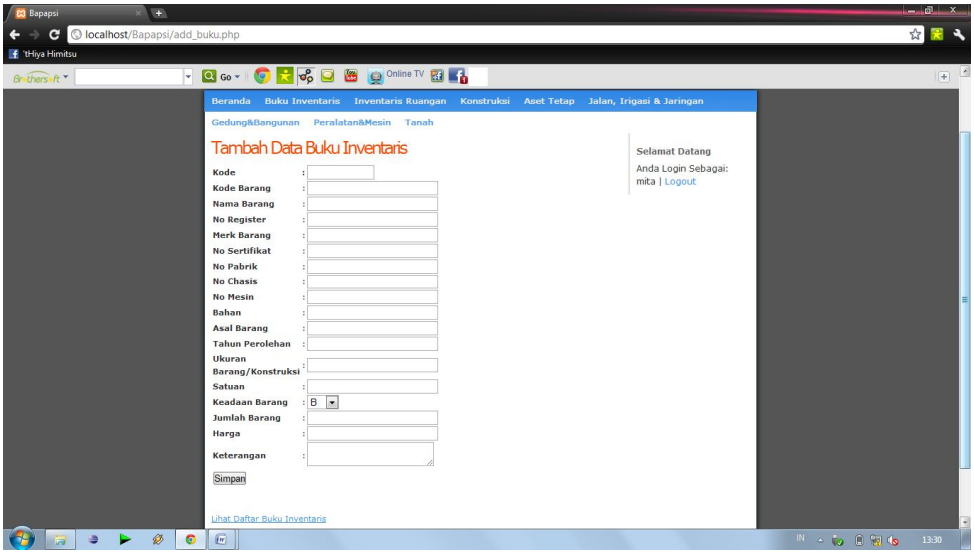
Gambar 3.28 Halaman Utama Pegawai

Pada halaman utama pegawai terdapat menu Beranda untuk kembali ke Beranda dan beberapa menu pilihan untuk mengakses halaman pengolahan data barang berdasarkan kebutuhan.



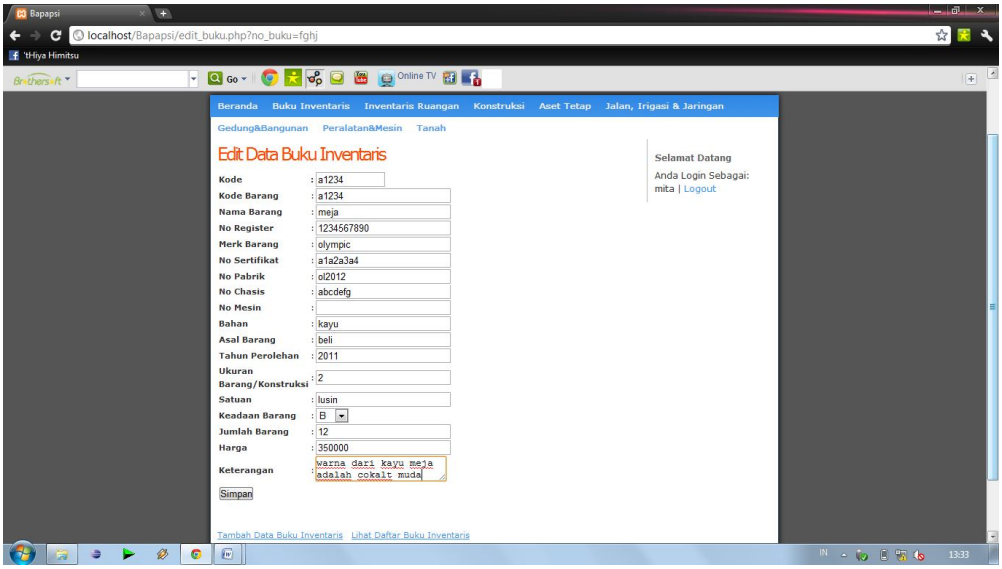
Gambar 3.29 Halaman Menu Buku Inventaris

Terdapat beberapa menu di halaman Buku Inventaris seperti edit, tambah, hapus, detail, dan pencarian data.



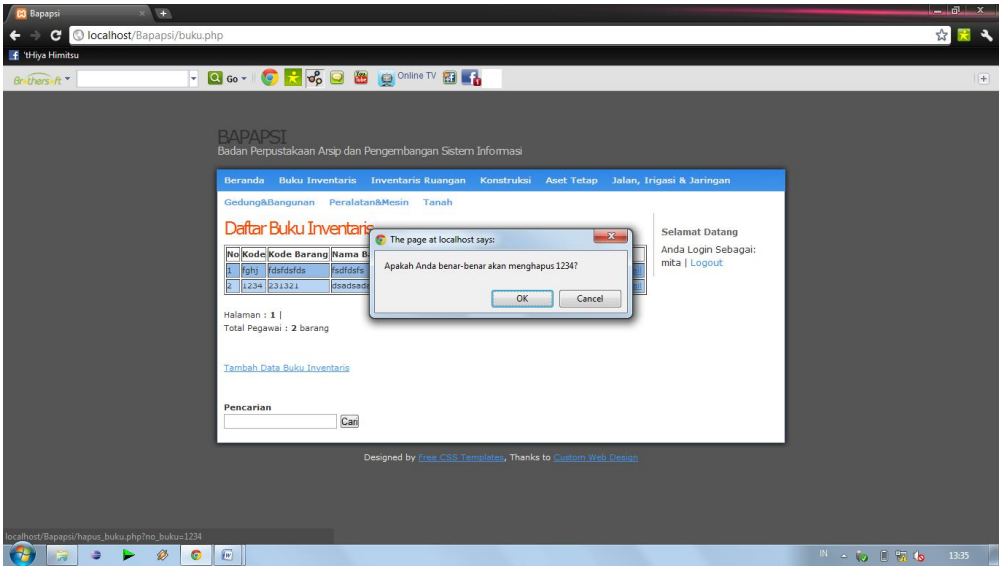
Gambar 3.30 Tambah Data Buku Inventaris

Pada halaman Tambah Data Buku Inventaris terdapat form untuk pengisian data buku inventaris.



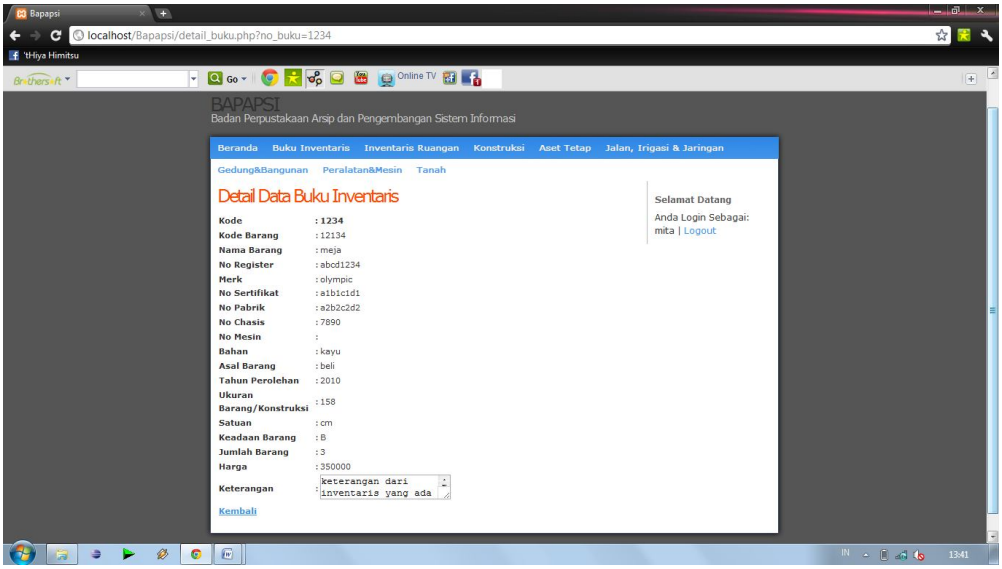
Gambar 3.31 Edit Data Buku Inventaris

Pada halaman edit data buku inventaris pegawai dapat melakukan perubahan data.



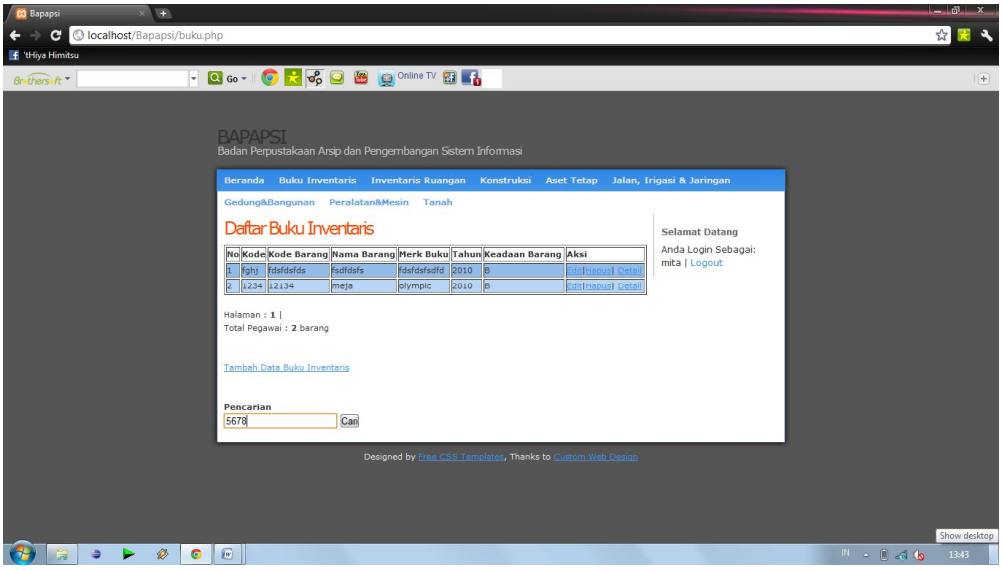
Gambar 3.32 Hapus Data Buku Inventaris

Jika memilih menu hapus maka akan muncul *question box* untuk memastikan apakah benar data akan dihapus atau tidak.



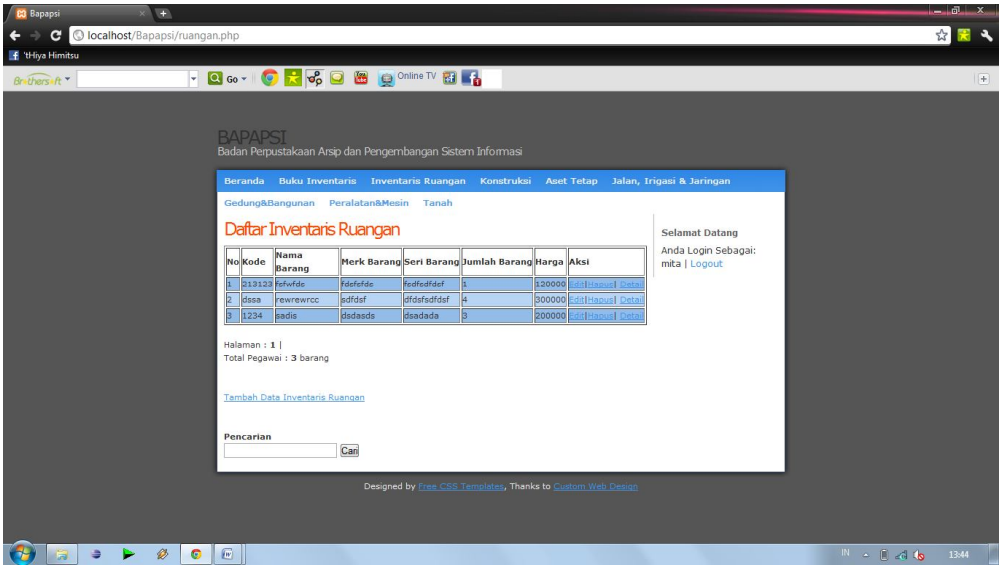
Gambar 3.33 Detail Data Buku Inventaris

Pada menu detail maka akan muncul detail data secara keseluruhan dari data buku inventaris.



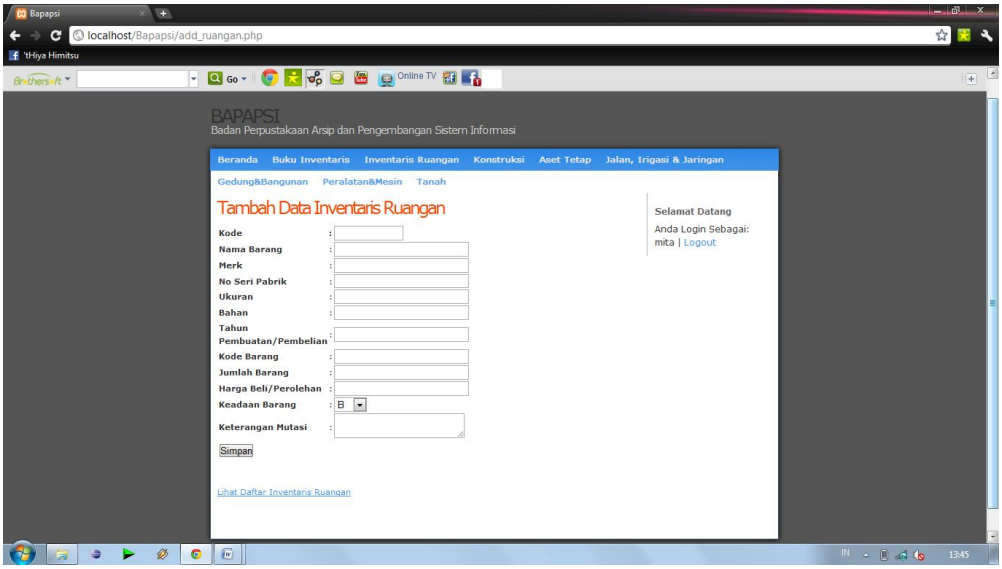
Gambar 3.34 Pencarian Data di Buku Inventaris

Pencarian data hanya berdasarkan kode barang.



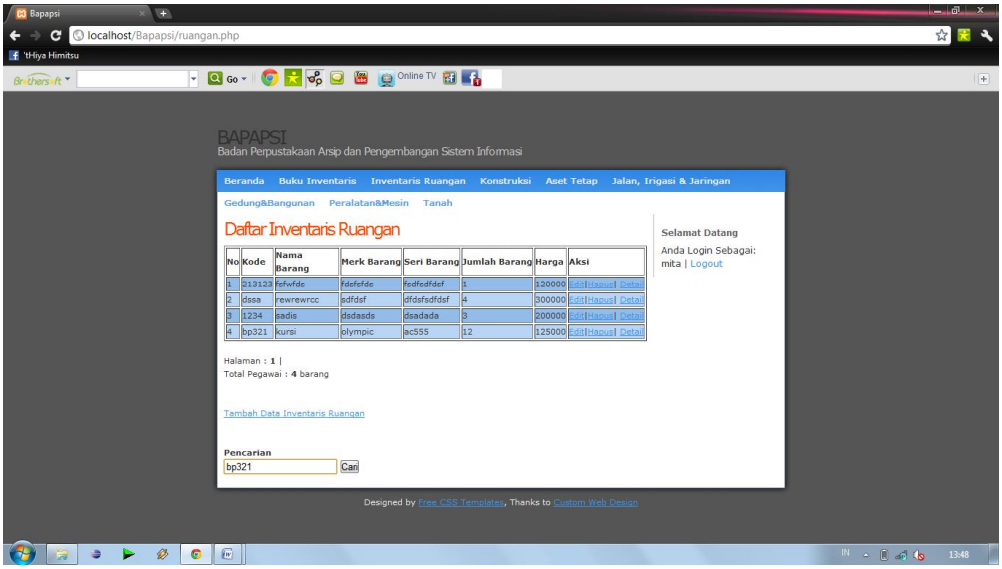
Gambar 3.35 Halaman Inventaris Ruangan

Terdapat menu tambah data inventaris ruangan,edit,hapus,dan pencarian data pada halaman inventaris ruangan.



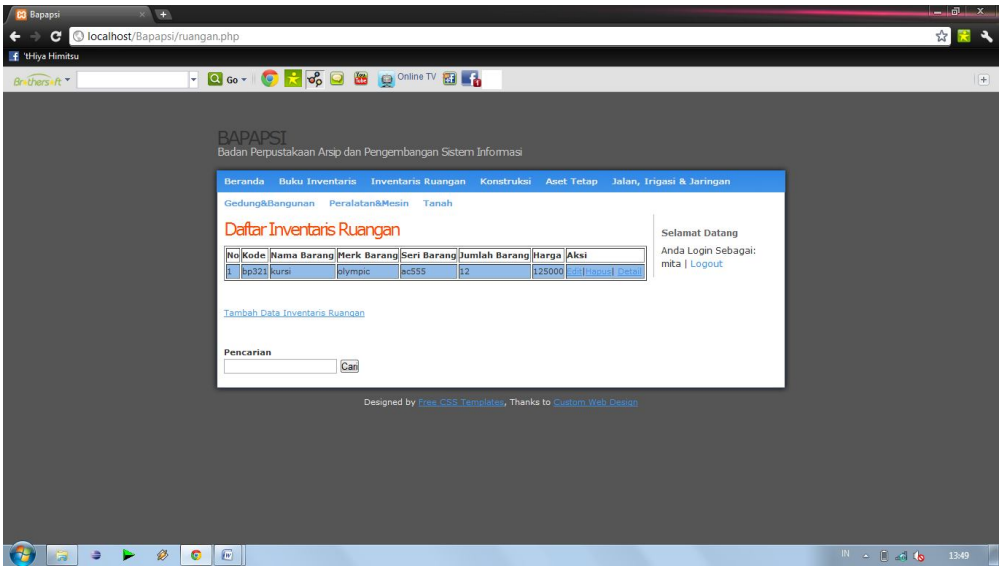
Gambar 3.36 Tambah Data Inventaris Ruangan

Berisi form untuk pengisian data inventaris ruangan.



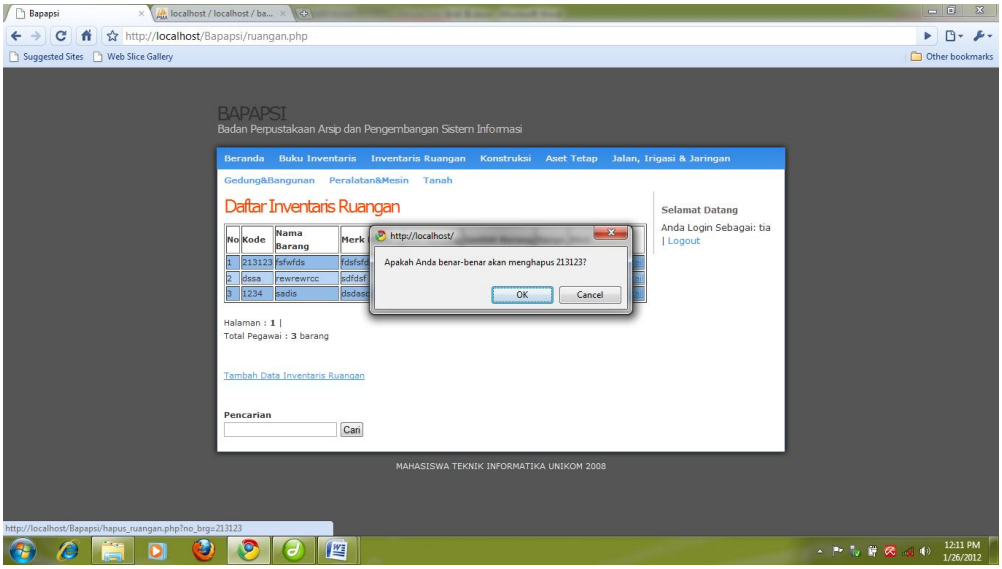
Gambar 3.37 Pencarian Data Inventaris Ruangan

Pencarian data inventaris ruangan berdasarkan kode barang.



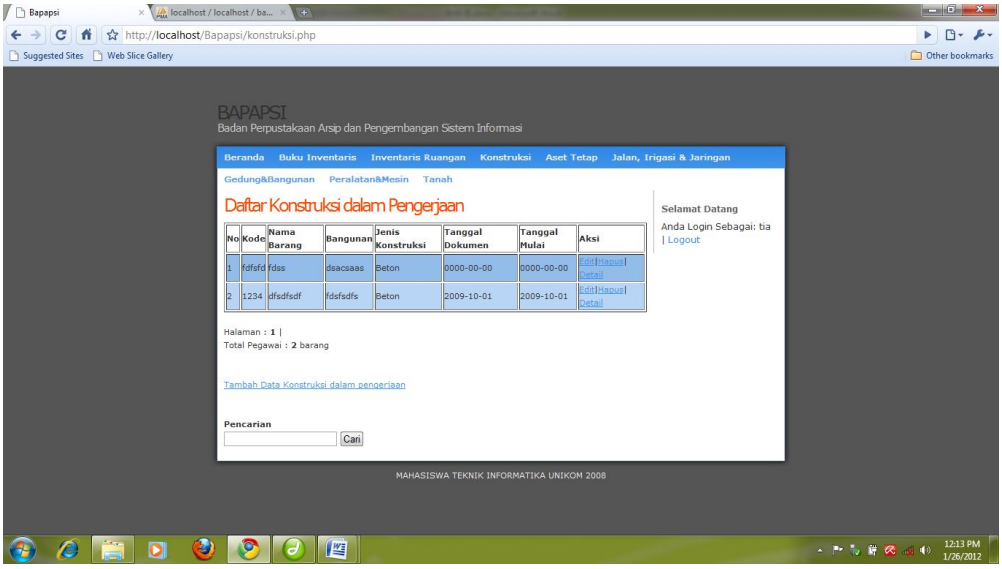
Gambar 3.38 Hasil Pencarian Data Inventaris Ruangan

Hasil pencarian data inventaris ruangan berdasarkan kode barang.



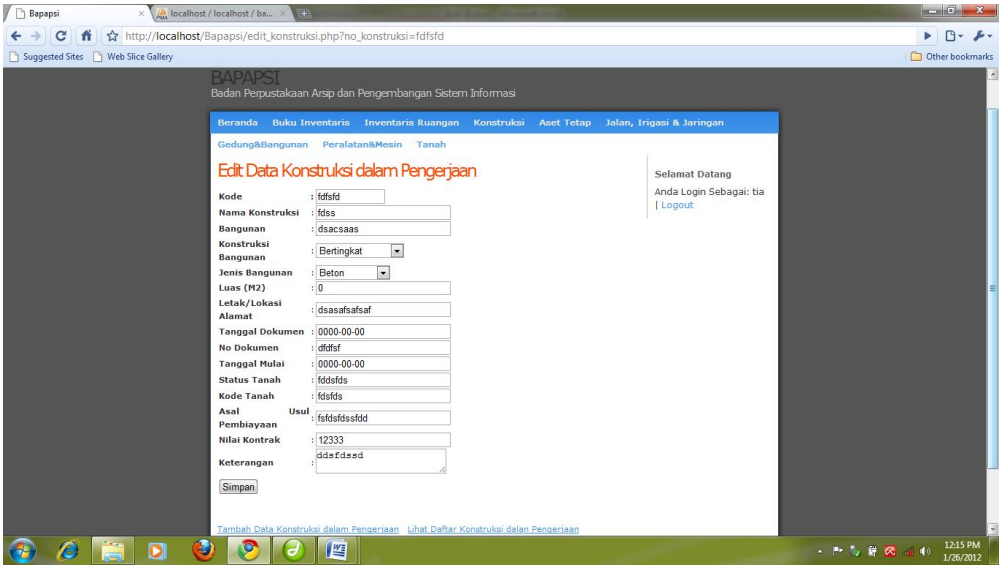
Gambar 3.39 Hapus Data Inventaris Ruangan

Jika memilih menu hapus maka akan muncul pertanyaan untuk memastikan apakah benar data akan dihapus atau tidak.



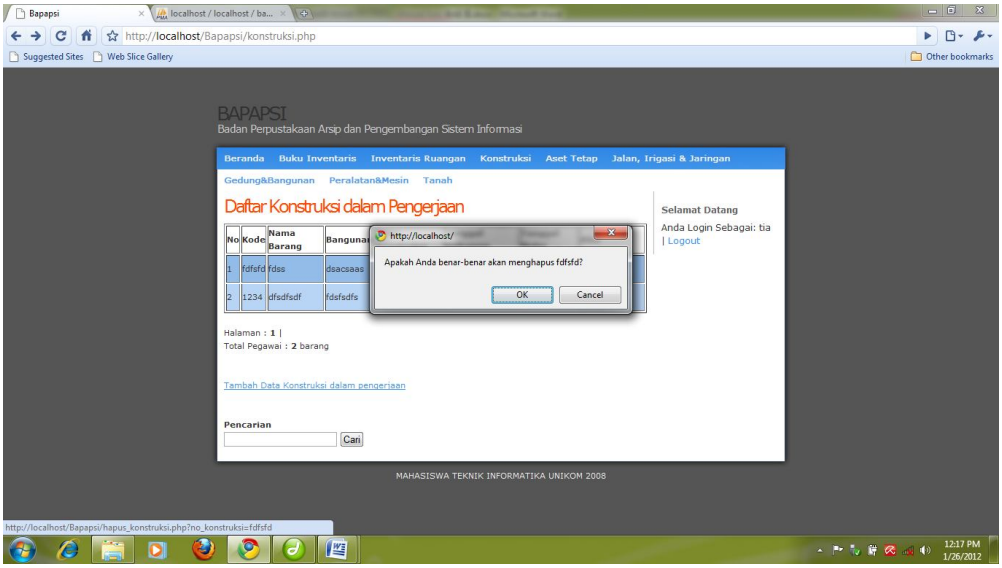
Gambar 3.40 Halaman Konstruksi Dalam Pengerjaan

Terdapat menu tambah data, edit, hapus, dan pencarian data pada halaman konstruksi dalam pengerjaan.



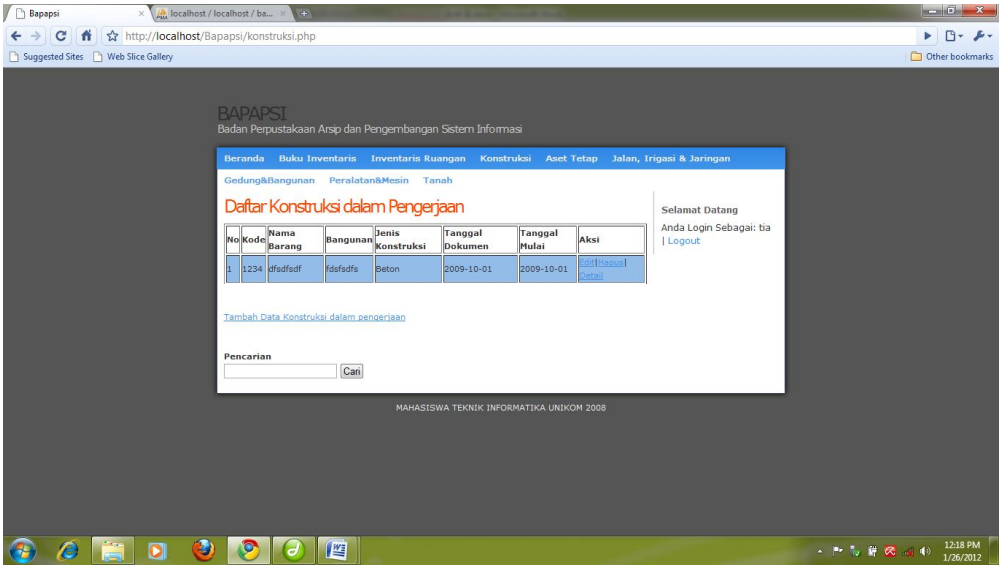
Gambar 3.41 Edit Data Konstruksi Dalam Pengerjaan

Pada halaman ini terdapat form untuk mengedit data konstruksi dalam pengerjaan.



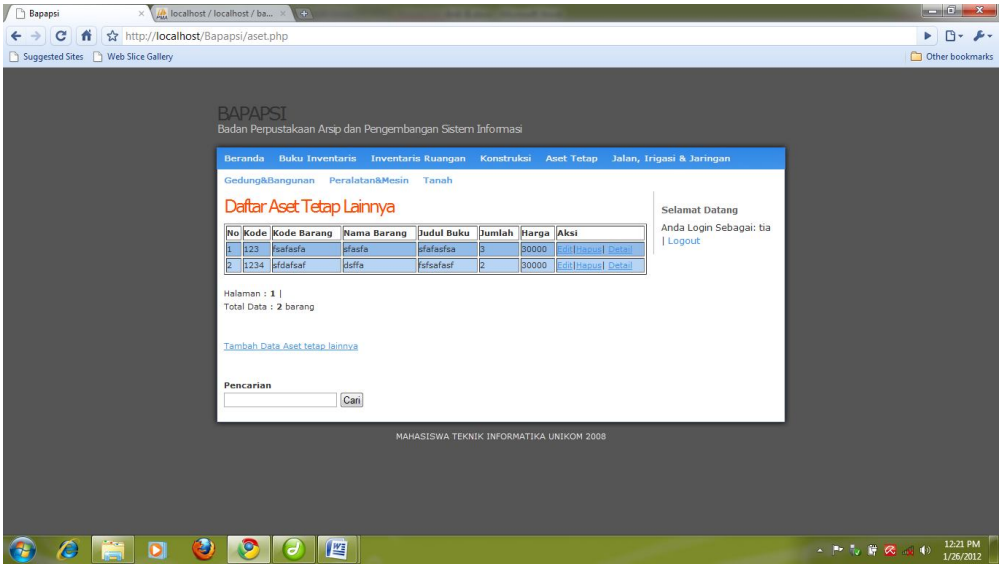
Gambar 3.42 Hapus Data Konstruksi Dalam Pengerjaan

Jika memilih menu hapus maka akan muncul pertanyaan untuk memastikan apakah benar data akan dihapus atau tidak.



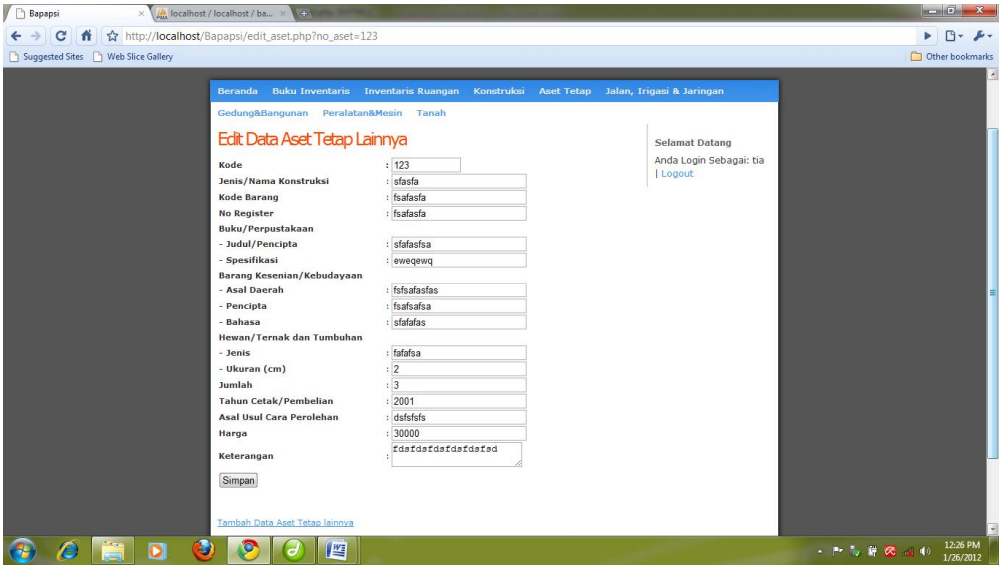
Gambar 3.43 Hasil Pencarian Data Konstruksi Dalam Pengerjaan

Hasil pencarian data pada Konstruksi dalam Pengerjaan berdasarkan kode barang.



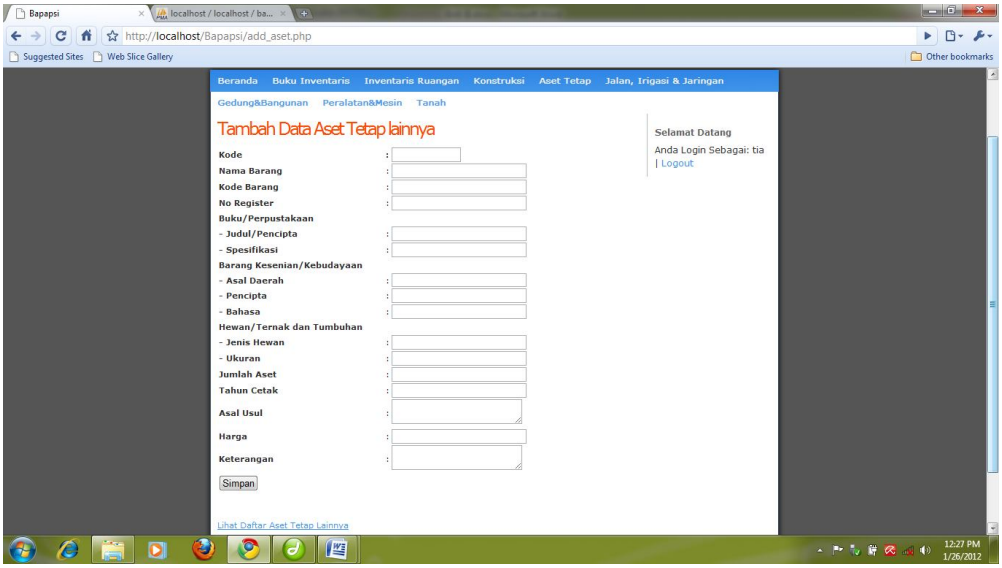
Gambar 3.44 Halaman Aset Tetap

Terdapat menu tambah data, edit, hapus, dan pencarian data pada halaman Aset Tetap.



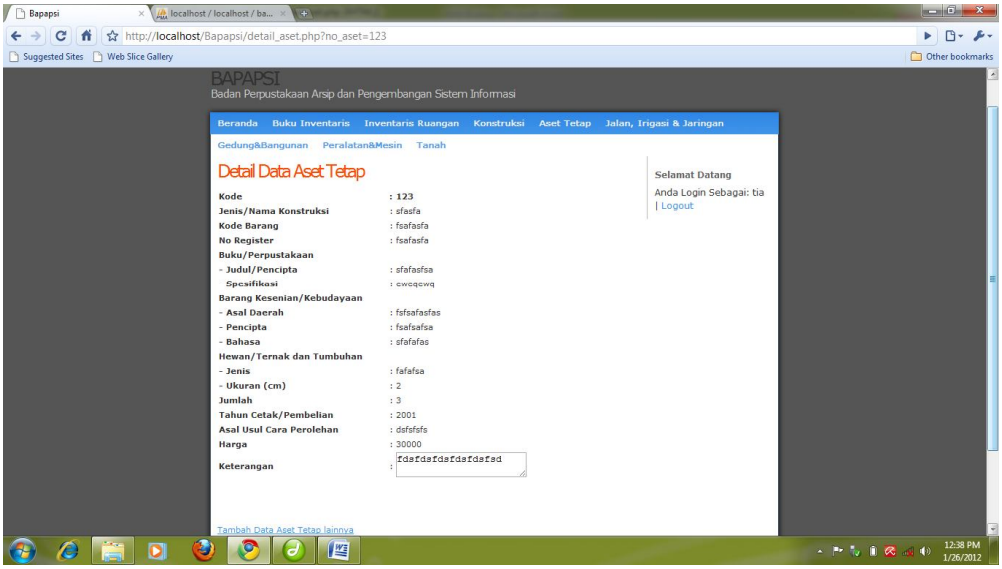
Gambar 3.45 Edit Data Aset Tetap

Berisi form untuk pengisian edit data pada Aset Tetap.



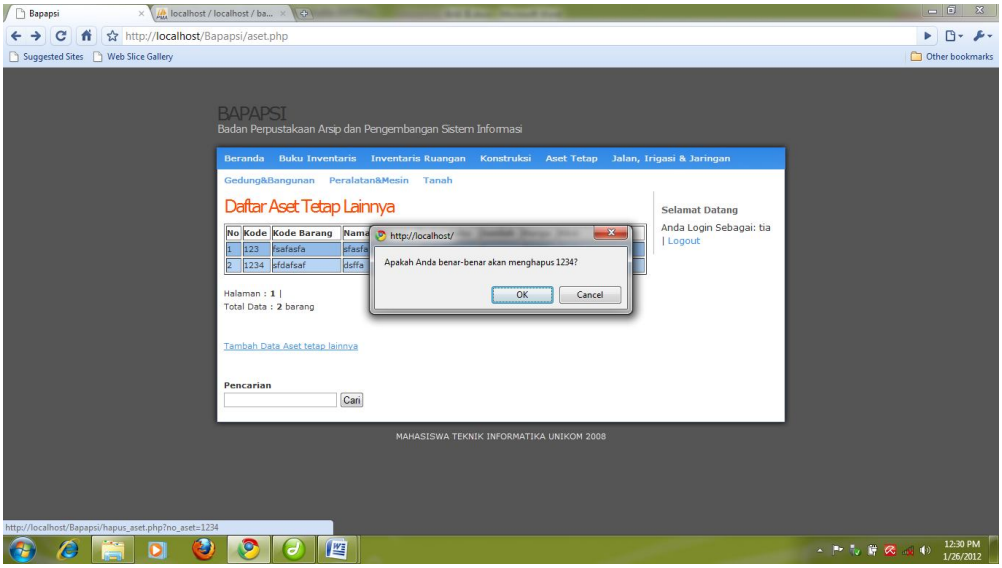
Gambar 3.46 Tambah Data Aset Tetap

Berisi form untuk pengisian tambah data pada Aset Tetap.



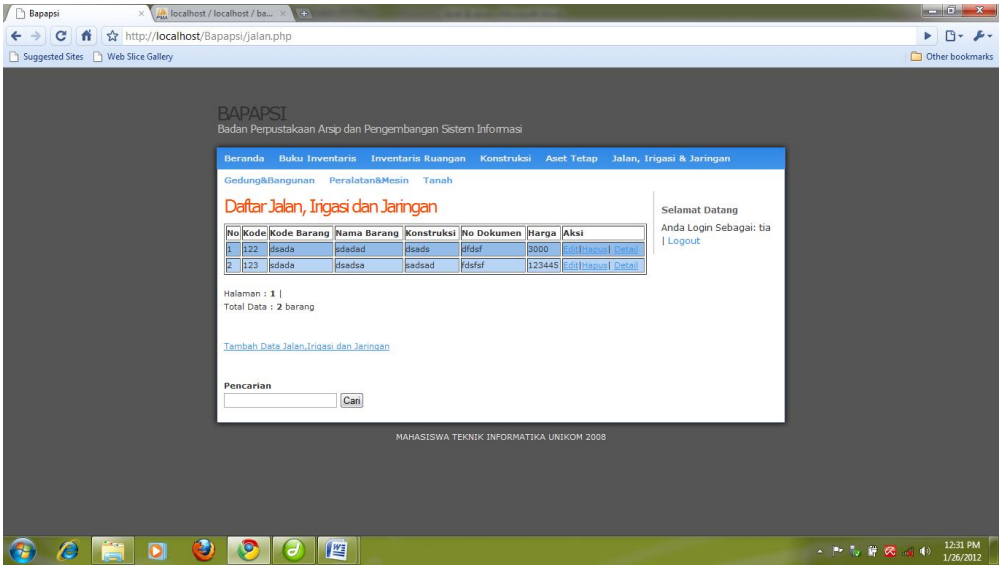
Gambar 3.47 Detail Data Aset Tetap

Berisi detail data secara keseluruhan dari data pada Aset Tetap.



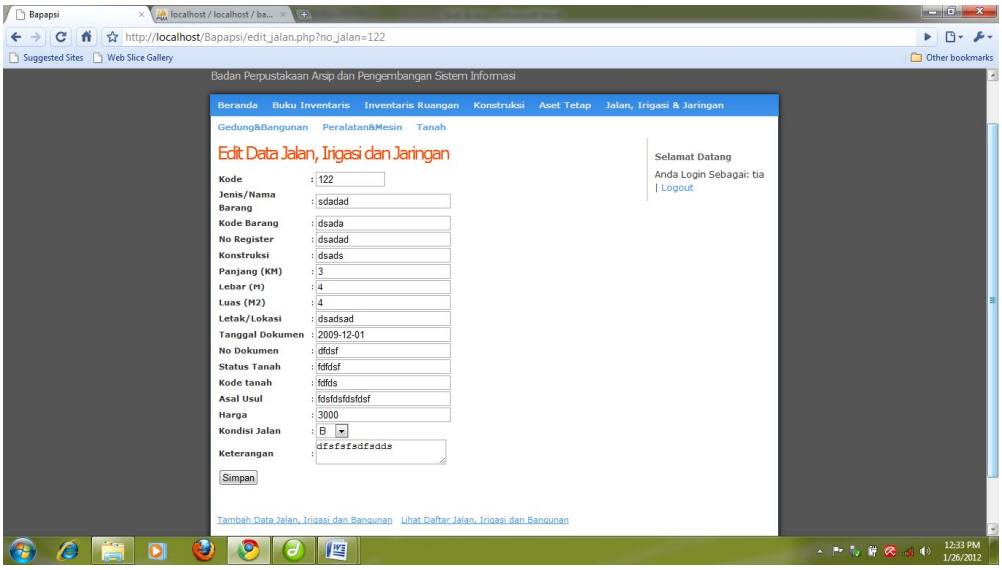
Gambar 3.48 Hapus Data Aset Tetap

Jika memilih menu hapus maka akan muncul pertanyaan untuk memastikan apakah benar data akan dihapus atau tidak.



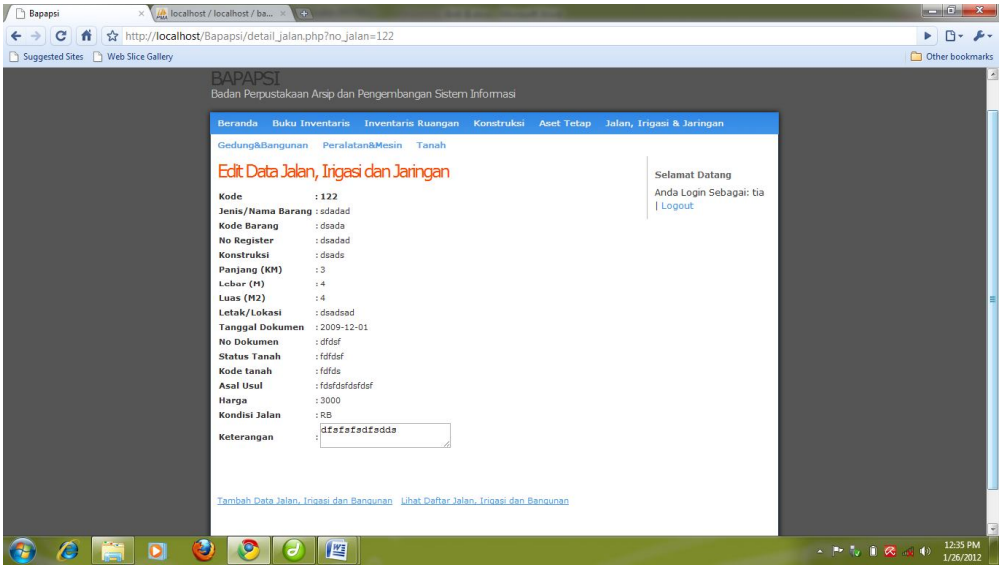
Gambar 3.49 Halaman Jalan,Irigasi dan Jaringan

Terdapat menu tambah data, edit, hapus, dan pencarian data pada halaman Jalan,Irigasi dan Jaringan.



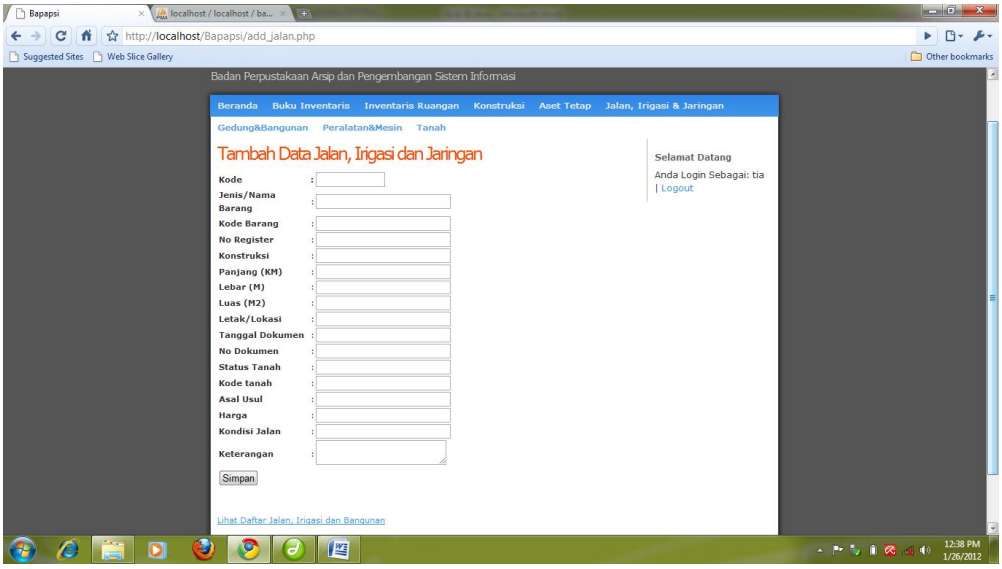
Gambar 3.50 Edit Data Jalan,Irigasi dan Jaringan

Berisi form untuk edit data pada data Jalan,Irigasi dan Jaringan.



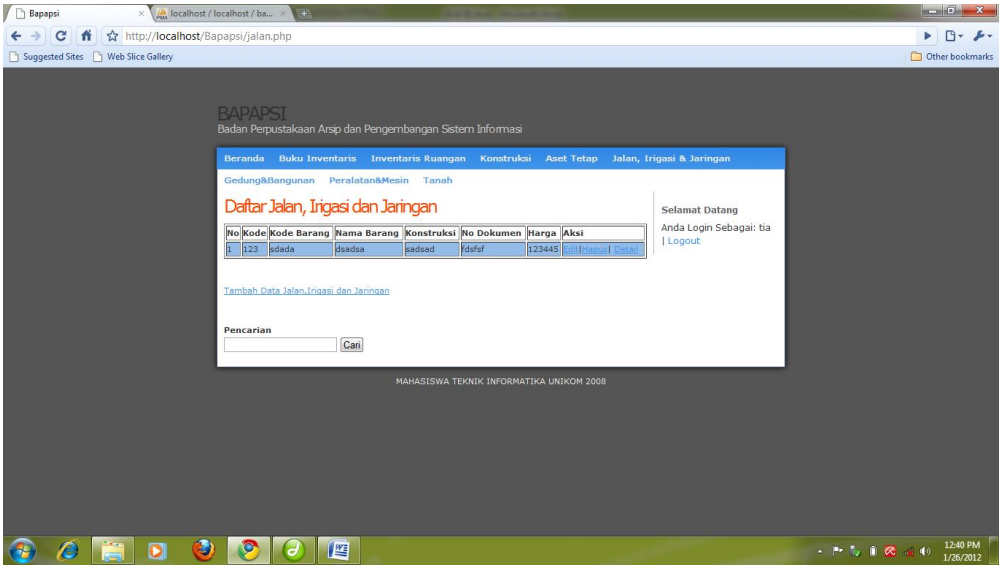
Gambar 3.51 Detail Data Jalan,Irigasi dan Jaringan

Berisi detail data secara keseluruhan dari data Jalan,Irigasi dan Jaringan.



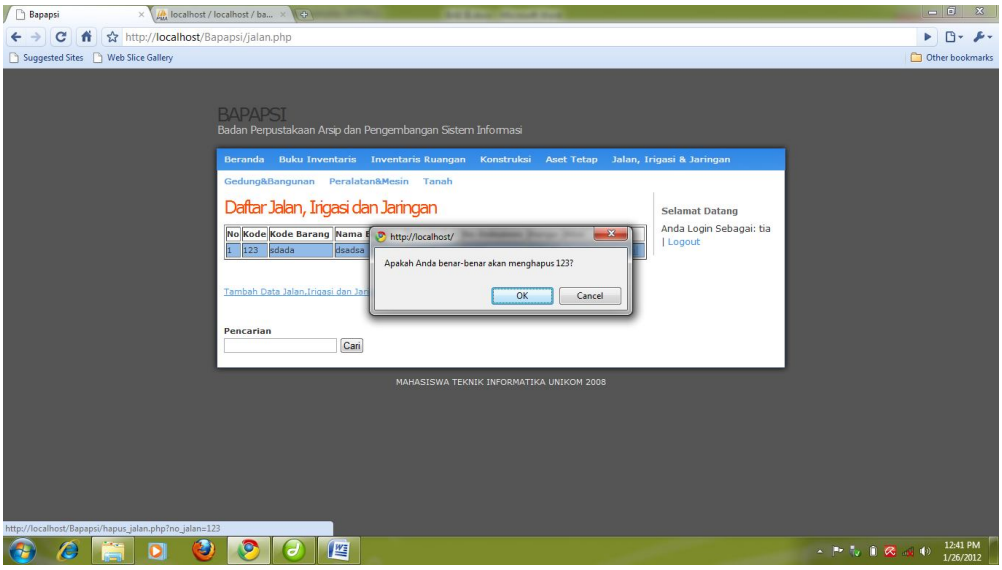
Gambar 3.52 Tambah Data Jalan,Irigasi dan Jaringan

Berisi form untuk pengisian tambah data Jalan,Irigasi dan Jaringan.



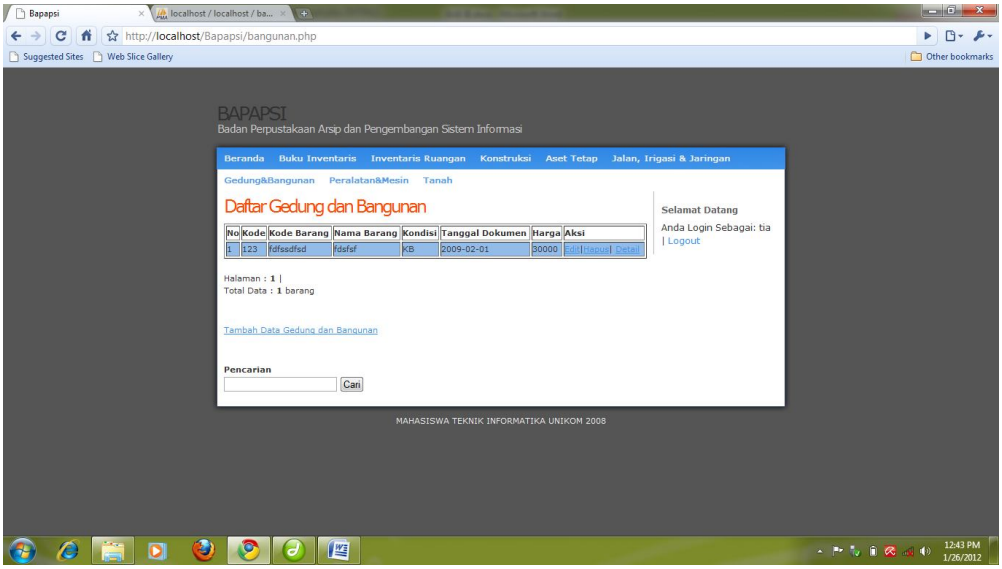
Gambar 3.53 Hasil Pencarian Data Jalan,Irigasi dan Jaringan

Hasil pencarian data berdasarkan kode barang pada data Jalan,Irigasi dan Jaringan.



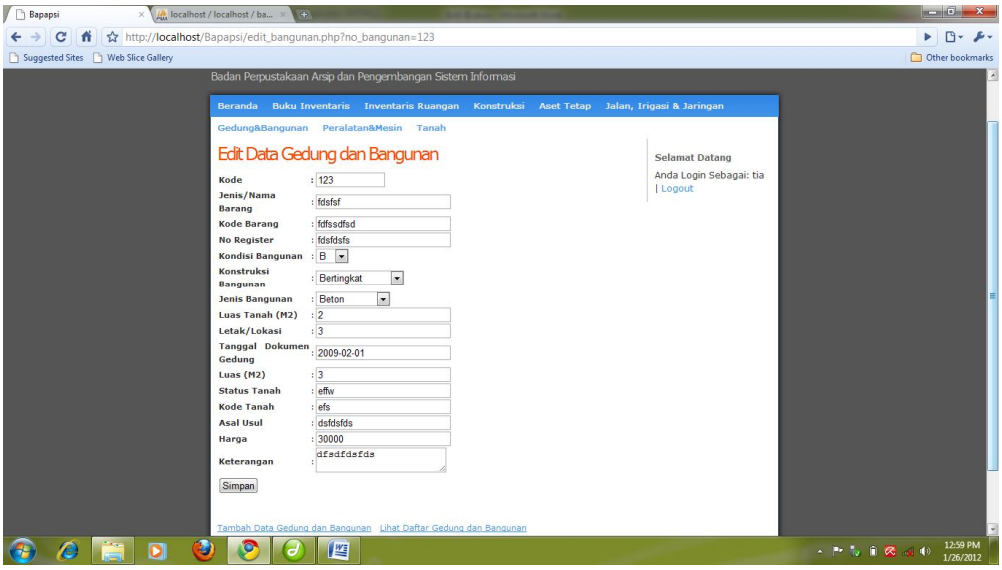
Gambar 3.54 Hapus Data Jalan,Irigasi dan Jaringan

Jika memilih menu hapus maka akan muncul pertanyaan untuk memastikan apakah benar data tersebut akan dihapus atau tidak.



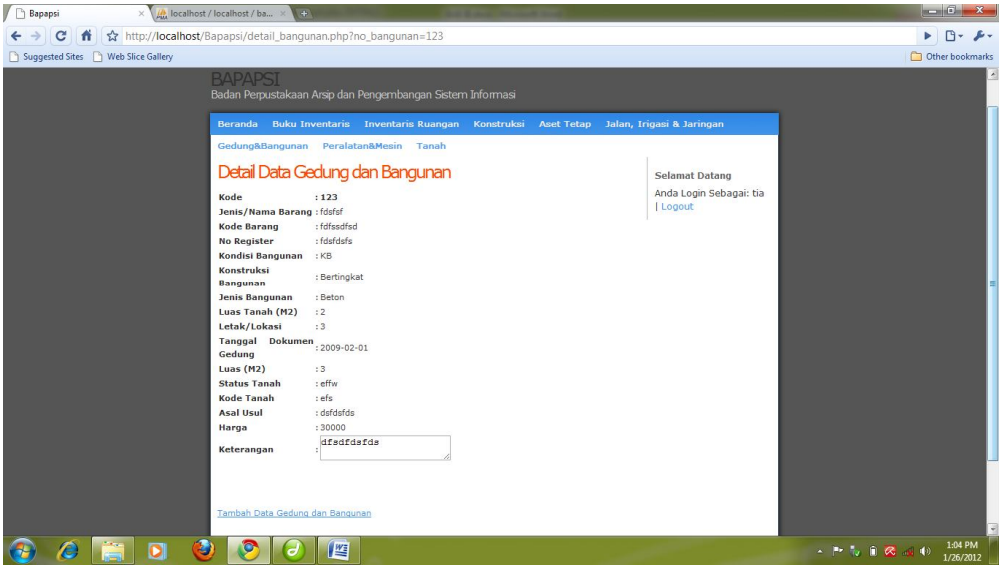
Gambar 3.55 Halaman Gedung dan Bangunan

Terdapat menu tambah data, edit, hapus, dan pencarian data pada halaman Gedung dan Bangunan.



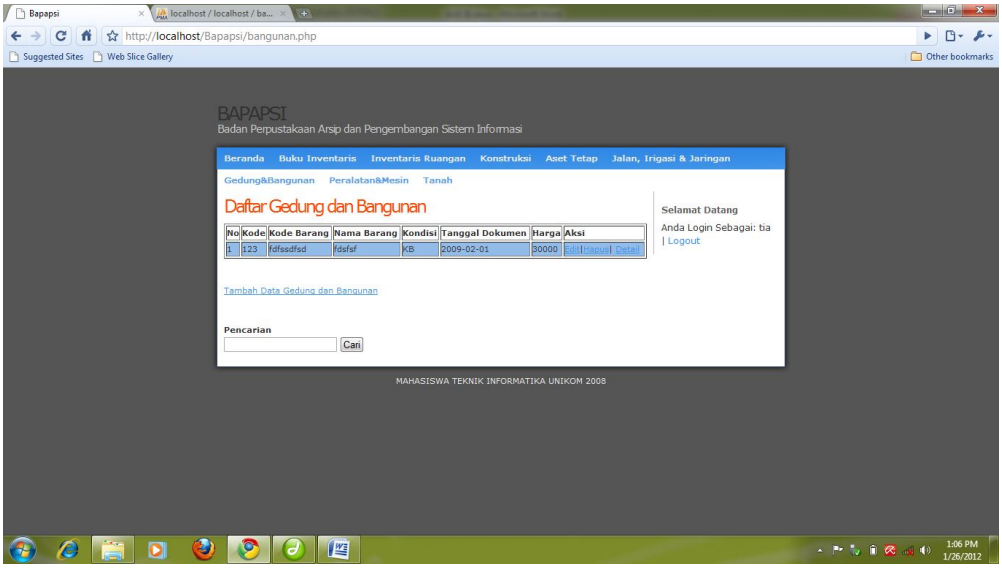
Gambar 3.56 Edit Data Gedung dan Bangunan

Berisi form untuk pengisian edit data pada data Gedung dan Bangunan.



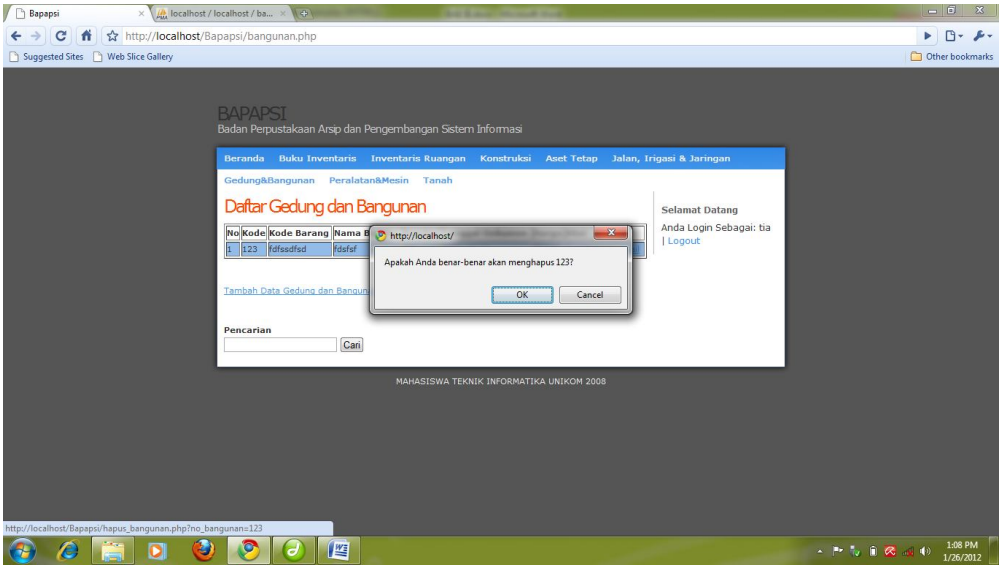
Gambar 3.57 Detail Data Gedung dan Bangunan

Berisi detail data secara keseluruhan dari data Gedung dan Bangunan.



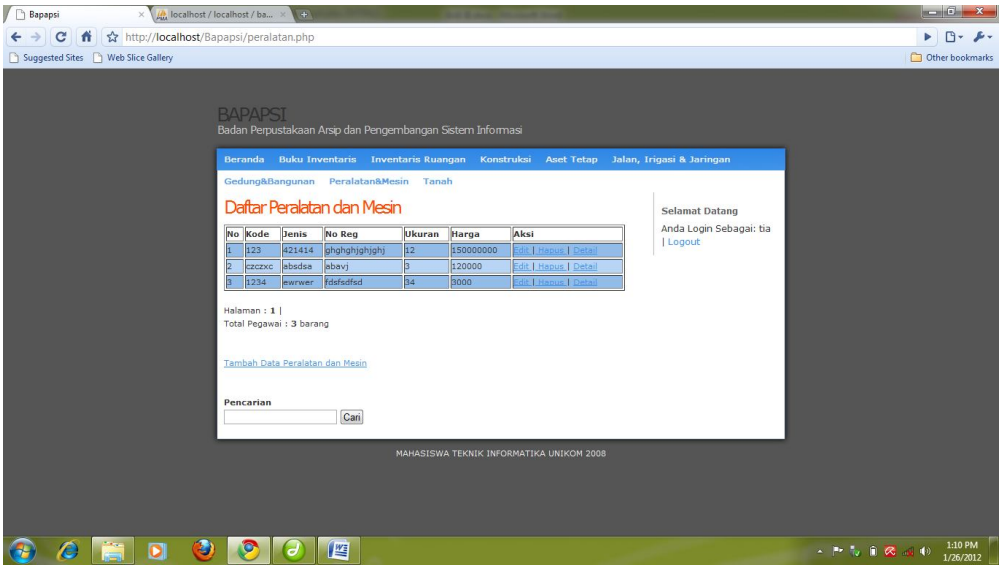
Gambar 3.58 Hasil Pencarian Data Gedung dan Bangunan

Hasil pencarian data pada data Gedung dan Bangunan berdasarkan kode barang.



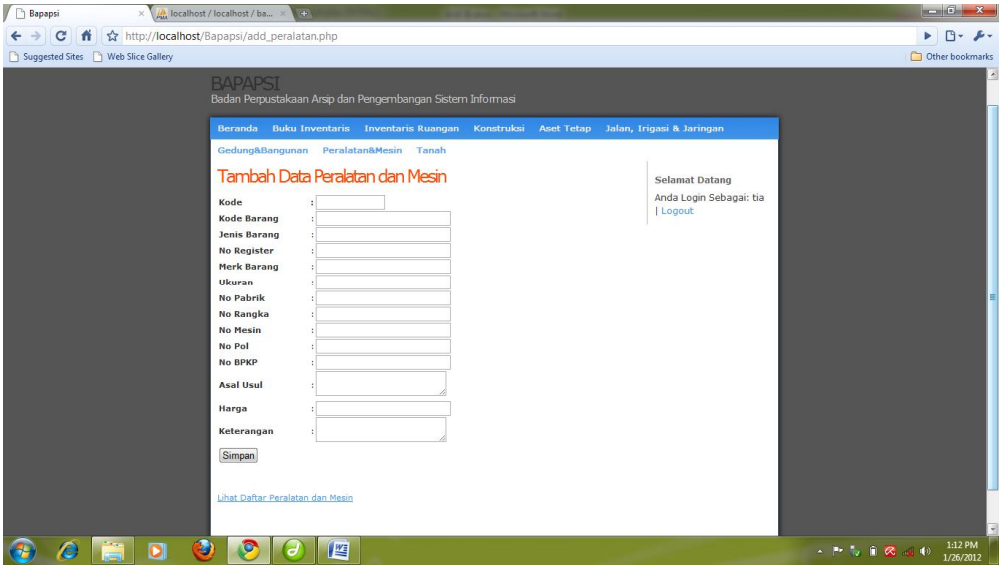
Gambar 3.59 Hapus Data Gedung dan Bangunan

Jika memilih menu hapus maka akan muncul pertanyaan untuk memastikan apakah benar data tersebut akan dihapus atau tidak.



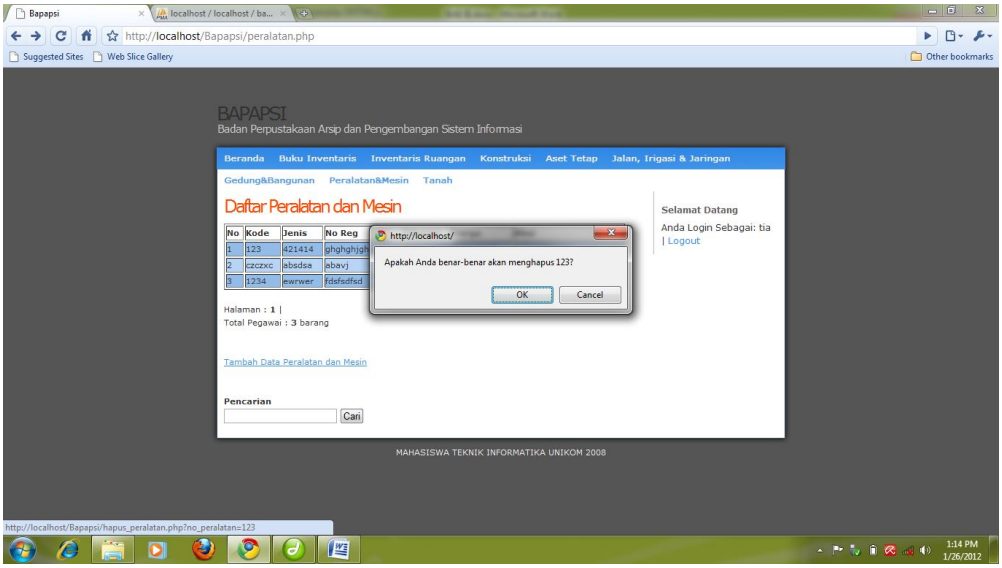
Gambar 3.60 Halaman Peralatan dan Mesin

Terdapat menu tambah data, edit, hapus, dan pencarian data pada halaman Peralatan dan Mesin.



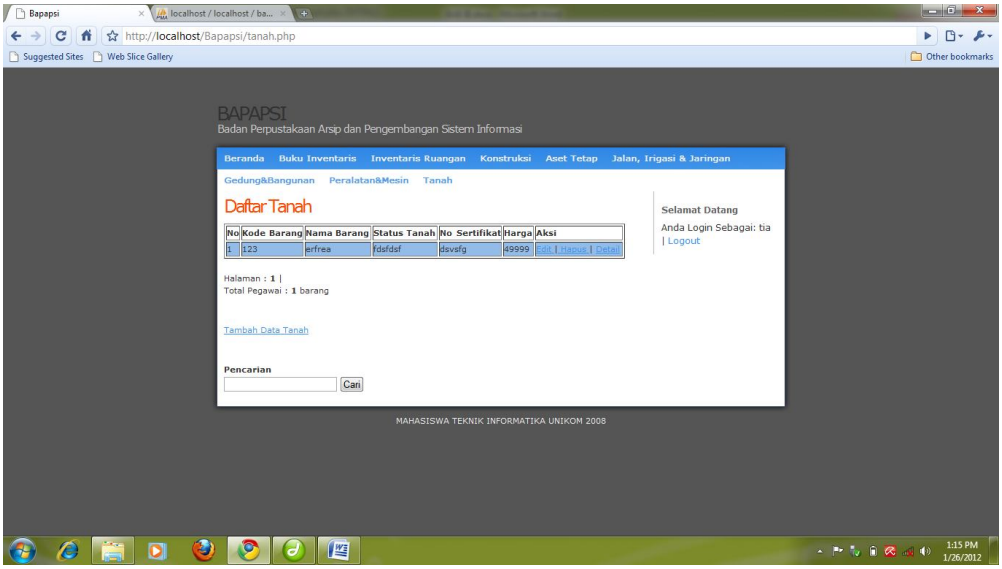
Gambar 3.61 Tambah Data Peralatan dan Mesin

Berisi form untuk pengisisan tambah data Gedung dan Bangunan.



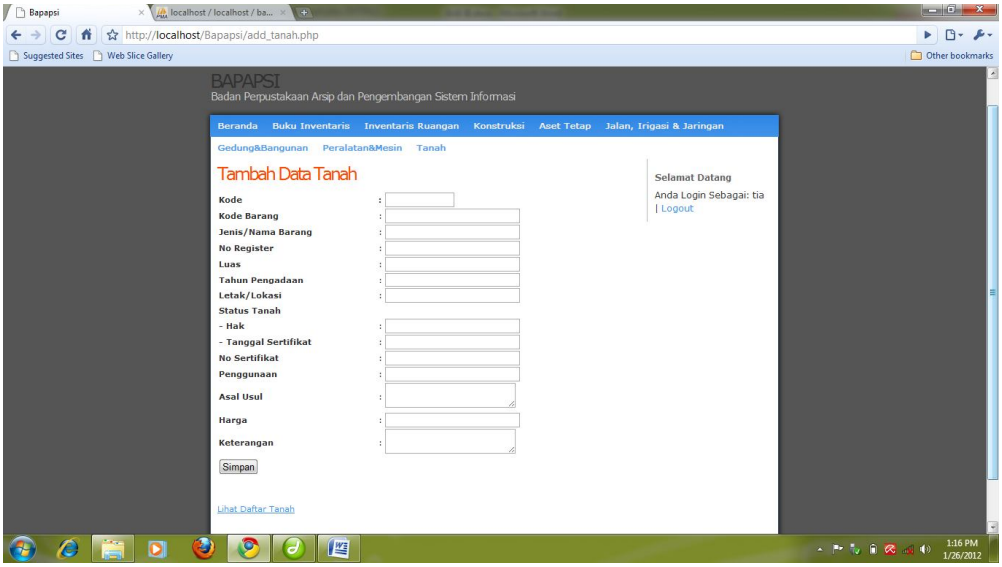
Gambar 3.62 Hapus Data Peralatan dan Mesin

Jika memilih menu hapus maka akan muncul pertanyaan untuk memastikan apakah benar data tersebut akan dihapus atau tidak.



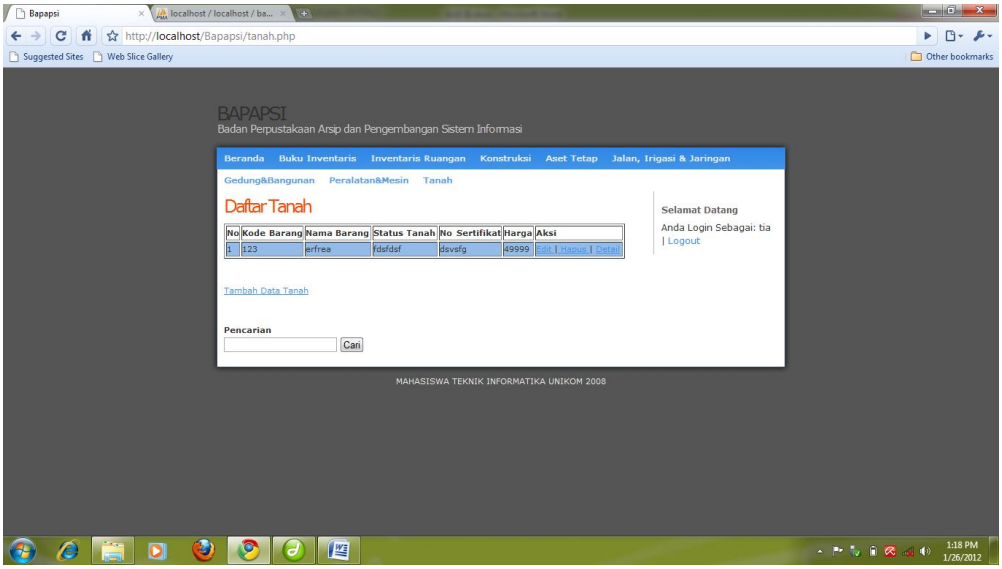
Gambar 3.63 Halaman Menu Tanah

Terdapat menu tambah data, edit, hapus, dan pencarian data pada halaman Tanah.



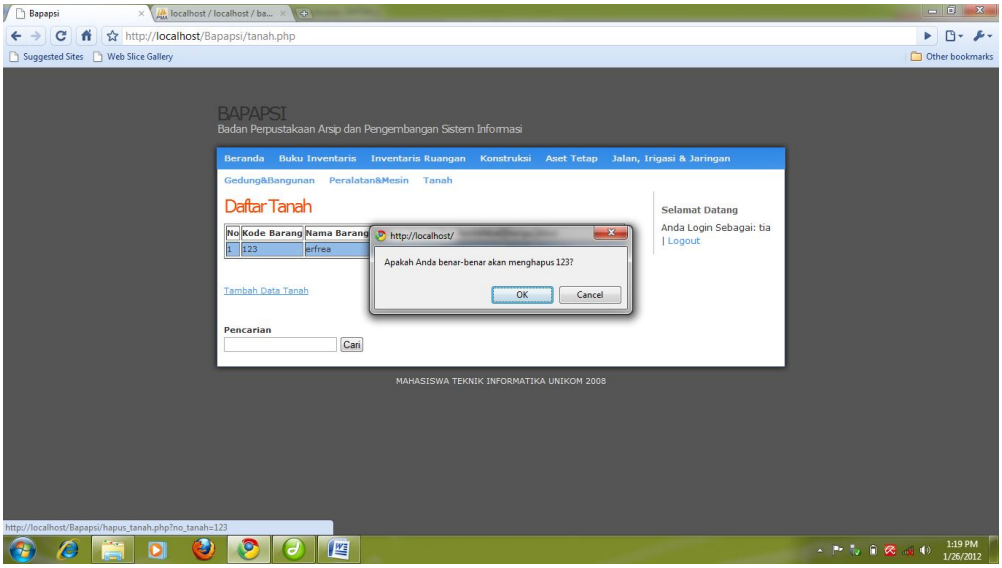
Gambar 3.64 Tambah Data Tanah

Berisi form untuk pengisisan tambah data Tanah.



Gambar 3.65 Hasil Pencarian Data Tanah

Hasil pencarian data berdasarkan kode barang pada data Tanah.



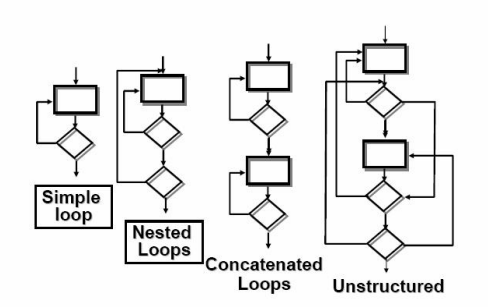
Gambar 3.66 Hapus Data Tanah

Jika memilih menu hapus maka akan muncul pertanyaan untuk memastikan apakah benar data tersebut akan dihapus atau tidak.

3.4.5 Pengujian Aplikasi

3.4.5.1 Metode Pengujian

Pengujian dalam hal ini adalah aplikasi pengolahan data barang, merupakan tahapan penting dalam suatu pembuatan sebuah aplikasi sebelum nantinya aplikasi tersebut diterapkan dalam kondisi yang sebenarnya. Dalam pembuatan aplikasi pengolahan data barang BAPAPSI Kabupaten Bandung ini, pengujian dilakukan dengan menggunakan metode *Black Box*.



Gambar 3.67 Metode Pengujian Black Box

Pengujian metode *Black Box* adalah pengujian pada antar muka perangkat lunak. Pengujian ini dilakukan untuk melihat apakah fungsi – fungsi perangkat lunak dapat bekerja sesuai dengan yang diharapkan. Teknik pengujian black-box berfokus pada domain informasi dari perangkat lunak, dengan melakukan test case dengan menpartisi domain input dari suatu program dengan cara yang memberikan cakupan pengujian yang mendalam.

Metode pengujian graph-based mengeksplorasi hubungan antara dan tingkah laku objek-objek program. Partisi ekivalensi membagi domain input ke dalam kelas data yang mungkin untuk melakukan fungsi perangkat lunak tertentu. Analisis nilai batas memeriksa kemampuan program untuk menangani data pada batas yang dapat diterima.

Metode pengujian yang terspesialisasi meliputi sejumlah luas kemampuan perangkat lunak dan area aplikasi. GUI, arsitektur client/ server, dokumentasi dan fasilitas help dan sistem real time masing-masing membutuhkan pedoman dan teknik khusus untuk pengujian perangkat lunak.

3.4.5.2 Hasil Pengujian

Pengujian yang dilakukan adalah pengujian fungsi pada aplikasi. Pengujian dilakukan pada beberapa menu, berikut adalah hasil dari pengujian menu – menu pada *user interface aplikasi* :

1) Menu Utama > Beranda

   Fungsi : Menuju pada halaman utama aplikasi.

   Pengujian : Fungsi login admin dan login pegawai serta fungsi log out

Tabel 3.1 Pengujian Halaman Utama Aplikasi

Pengujian	Menu	Hasil
1	Login Admin	Berfungsi
2	Login Pegawai	Berfungsi
3	Log Out Admin	Berfungsi
4	Log Out Pegawai	Berfungsi

2) Menu Admin

   Fungsi : Menuju pada halaman pegawai.

   Pengujian : Fungsi tambah,edit,hapus,detail,dan searching pegawai.

Tabel 3.2 Pengujian Halaman Admin

Pengujian	Menu	Hasil
1	Tambah	Berfungsi
2	Edit	Berfungsi
3	Hapus	Berfungsi
4	Detail	Berfungsi
5	Searching	Berfungsi

3) Menu Pegawai

Fungsi : Menuju pada halaman pengolahan data barang.

Pengujian : Fungsi akses ke setiap menu data barang.

Tabel 3.3 Pengujian Halaman Pegawai

Pengujian	Menu	Hasil
1	Beranda	Berfungsi
2	Buku Inventaris	Berfungsi
3	Inventaris Ruangan	Berfungsi
4	Konstruksi	Berfungsi
5	Aset Tetap	Berfungsi
6	Jalan,Irigasi&Jaringan	Berfungsi
7	Gedung&Bangunan	Berfungsi
8	Peralatan&Mesin	Berfungsi
9	Tanah	Berfungsi

4) Menu Buku Inventaris

Fungsi : Menuju pada halaman pengolahan data Buku Inventaris.

Pengujian : Fungsi tambah,edit,hapus,detail,dan searching barang.

Tabel 3.4 Pengujian Halaman Buku Inventaris

Pengujian	Menu	Hasil
1	Tambah	Berfungsi
2	Edit	Berfungsi
3	Hapus	Berfungsi
4	Detail	Berfungsi
5	Searching	Berfungsi

5) Menu Inventaris Ruangan

Fungsi : Menuju halaman pengolahan data Inventaris Ruangan.

Pengujian : Fungsi tambah,edit,hapus,detail,dan searching barang.

Tabel 3.5 Pengujian Halaman Inventaris Ruangan

Pengujian	Menu	Hasil
1	Tambah	Berfungsi
2	Edit	Berfungsi
3	Hapus	Berfungsi
4	Detail	Berfungsi
5	Searching	Berfungsi

6) Menu Konstruksi

Fungsi : Menuju halaman pengolahan data Konstruksi.

Pengujian : Fungsi tambah,edit,hapus,detail,dan searching.

Tabel 3.6 Pengujian Halaman Konstruksi

Pengujian	Menu	Hasil
1	Tambah	Berfungsi
2	Edit	Berfungsi
3	Hapus	Berfungsi
4	Detail	Berfungsi
5	Searching	Berfungsi

7) Menu Aset Tetap

Fungsi : Menuju halaman pengolahan data Aset Tetap.

Pengujian : Fungsi tambah,edit,hapus,detail,dan searching.

Tabel 3.7 Pengujian Halaman Aset Tetap

Pengujian	Menu	Hasil
1	Tambah	Berfungsi
2	Edit	Berfungsi
3	Hapus	Berfungsi
4	Detail	Berfungsi
5	Searching	Berfungsi

8) Menu Jalan,Irigasi &Jaringan

Fungsi : Menuju halaman pengolahan data Jalan,Irigasi &Jaringan.

Pengujian : Fungsi tambah,edit,hapus,detail,dan searching.

Tabel 3.8 Pengujian Halaman Jalan,Irigasi&Jaringan

Pengujian	Menu	Hasil
1	Tambah	Berfungsi
2	Edit	Berfungsi
3	Hapus	Berfungsi
4	Detail	Berfungsi
5	Searching	Berfungsi

9) Menu Gedung & Bangunan

Fungsi : Menuju halaman pengolahan data Gedung & Bangunan.

Pengujian : Fungsi tambah,edit,hapus,detail,dan searching.

Tabel 3.9 Pengujian Halaman Gedung & Bangunan

Pengujian	Menu	Hasil
1	Tambah	Berfungsi
2	Edit	Berfungsi
3	Hapus	Berfungsi

4	Detail	Berfungsi
5	Searching	Berfungsi

10) Menu Peralatan & Mesin

Fungsi : Menuju halaman pengolahan data Peralatan&Mesin.

Pengujian : Fungsi tambah,edit,hapus,detail,dan searching.

Tabel 3.10 Pengujian Halaman Peralatan & Mesin

Pengujian	Menu	Hasil
1	Tambah	Berfungsi
2	Edit	Berfungsi
3	Hapus	Berfungsi
4	Detail	Berfungsi
5	Searching	Berfungsi

11) Menu Tanah

Fungsi : Menuju halaman pengolahan data Tanah.

Pengujian : Fungsi tambah,edit,hapus,detail,dan searching.

Tabel 3.11 Pengujian Halaman Tanah

Pengujian	Menu	Hasil
1	Tambah	Berfungsi
2	Edit	Berfungsi
3	Hapus	Berfungsi
4	Detail	Berfungsi
5	Searching	Berfungsi