BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

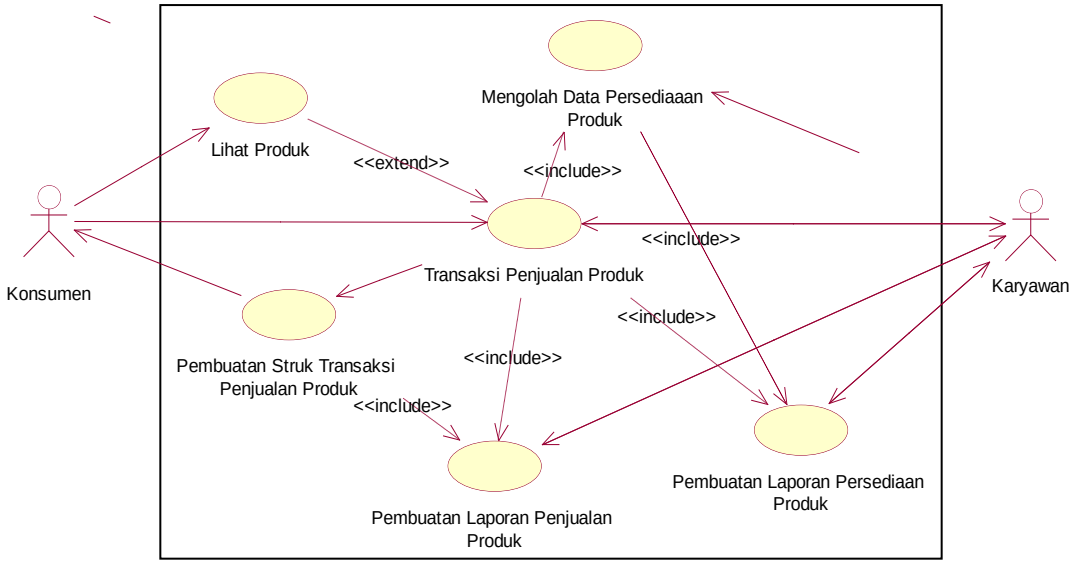
Sebelum merancang suatu sistem, ada baik nya terlebih dahulu menganalisis sistem yang sedang berjalan di Boutique yang akan dibangun tersebut. Fungsi dari analisis sistem adalah untuk mempelajari secara seksama suatu sistem yang sedang dijalankan oleh butik tersebut, memperkirakan dan merincikan seluruh dokumen yang terlibat dan membuat rekomendasi untuk manajemen dengan memperhitungkan segi penyelesaian yang akan dicapai.

4.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Sebelum membuat suatu sistem hendaknya melakukan analisis terlebih dahulu terhadap kebutuhan–kebutuhan apa saja yang diperlukan dengan menggunakan metode-metode yang telah ada. Dalam hal ini peulis menggunakan metodelogi berorientasi objek yaitu dimulai dari.

4.1.1.1 Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan siapa saja aktor yang melakukan prosedur dalam sistem serta fungsi-fungsi (proses) yang terlibat dalam transformasi pada sistem tersebut. Adapun *use case diagram* yang berjalan saat ini di Frenz Boutique and Accesories yaitu :



Gambar 4.1. Use case diagram penjualan di Boutique yang sedang berjalan

4.1.1.2 Skenario Use Case

Skenario use case digunakan untuk memudahkan dalam menganalisa skenario yang akan kita gunakan pada fase selanjutnya dengan melakukan penilaian terhadap skenario tersebut. Adapun tahapan-tahapan scenario use case penjualan pada Frenz Boutique and Accessories bandung yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Nama Use Case : Lihat Produk

   Aktor : Konsumen

   Tujuan : Melihat Produk

Tabel 4.1 Tabel scenario *use case* Lihat produk

Konsumen		Sistem	
1.	Berkunjung untuk melihat-lihat produk yang tersedia		
		2.	Menampilkan atau memajang produk yang tersedia

2. Nama Use Case : Transaksi Penjualan Produk

   Actror : Konsumen

   Tujuan : Melakukan Transaksi Penjualan Produk

Tabel 4.2 Tabel skenario Use case Transaksi Penjualan Produk

Konsumen		Sistem	
1.	Melakukan pemesanan Produk		
2.	Menerima informasi tentang persediaan dan harga produk		
		3.	Menyimpan data transaksi Penjualan Produk
		4.	Mencetak Struk Transaksi Penjualan produk

5.	Menerima Struk Penjualan produk		

3. Nama Use Case : Pembuatan Struk Transaksi Penjualan Produk
   Actror : Karyawan
   Tujuan : Membuat dan Mencetak struk Transaksi Penjualan Produk

Table 4.3 Tabel skenario *use case* Pembuatan Struk Transaksi Penjualan Produk

Sistem		**Karyawan**	
1.	Memeriksa Proses Transaksi Penjualan produk		
		2.	Mencetak Struk Transaksi Penjualan Produk

4. Nama Use Case : Mengolah Data Persediaan Produk
   Actror : Karyawan
   Tujuan : Mengolah Data Persediaan Produk

Tabel 4.4 Tabel skenario *use case* Mengolah Data Persediaan Produk

Sistem		Karyawan	
1.	Memeriksa data transaksi penjualan produk		
2.	Memeriksa data persediaan produk		
		3.	Memperbaharui data persediaan produk
4.	Menyimpan Perubahan data persediaan produk.		

5. Nama Use Case : Pembuatan Laporan Persediaan Produk
   Actror : Karyawan
   Tujuan : Membuat dan Mencetak Laporan Persediaan Produk

Tabel 4.5 Tabel skenario *use case* Pembuatan Laporan Persediaan Produk

Sistem		Karyawan	
1.	Memeriksa data transaksi penjualan produk		

2.	Memeriksa data persediaan produk		
		3.	Membuat dan Mencetak laporan Persediaan Produk

6. Nama Use Case : Pembuatan Laporan Penjualan Produk
   Actror : Karyawan
   Tujuan : Membuat dan Mencetak Laporan Penjualan Produk

Tabel 4.6 Tabel skenario *use case* Pembuatan Laporan Penjualan Produk

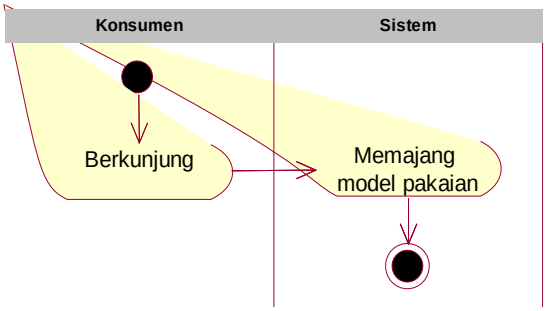
Sistem		**Karyawan**	
1.	Memeriksa data transaksi penjualan produk		
		2.	Membuat dan Mencetak laporan Penjualan Produk

4.1.1.3 Activity Diagram

Activity diagram digunakan untuk menggambarkan kegiatan-kegiatan yang ada di dalam suatu sistem. Agar dapat lebih memahami tentang sistem yang akan dibuat, maka perlu dibuatkan *activity* diagram tentang sistem yang sedang berjalan.

1. **Lihat Produk**

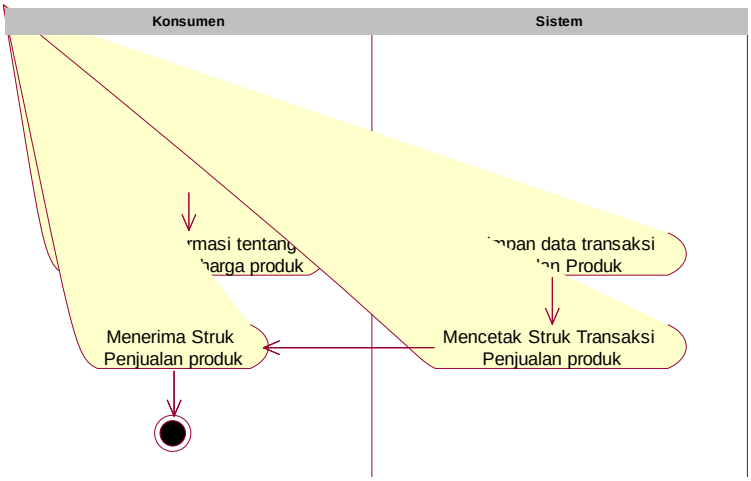
Activity diagram pada lihat produk untuk melihat produk apa saja yang tersedia di Frenz Boutique



Gambar 4.2 Activity Diagram lihat Produk

2. **Transaksi Penjualan Produk**

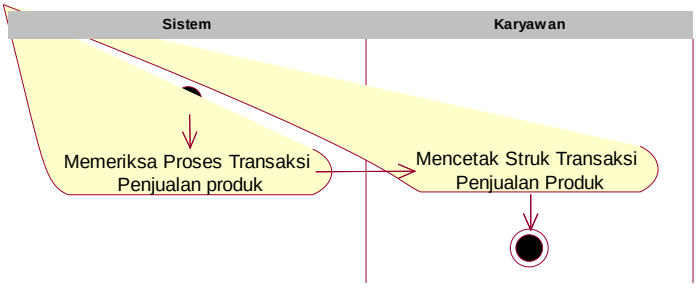
Activity diagram pada Transaksi Penjualan Produk untuk melakukan transaksi penjualan Produk di Frenz Boutique.



Gambar 4.3 Activity diagram Penjualan Produk

3. Pembuatan Struk Transaksi Penjualan Produk

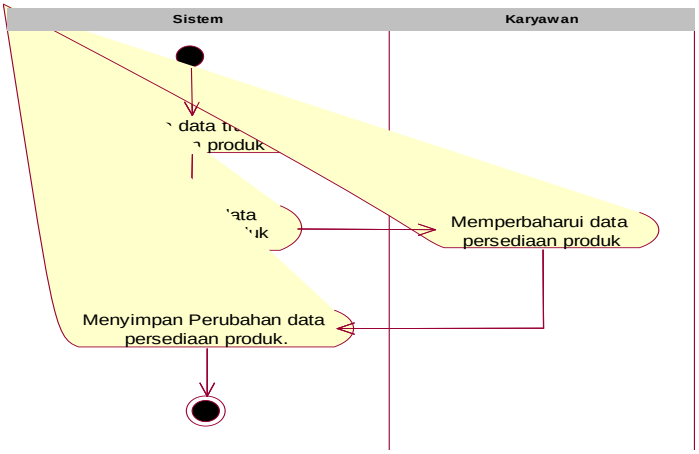
Activity diagram pada Pembuatan Struk Transaksi Penjualan Produk untuk mencetak struk hasil penjualan Produk di Frenz Boutique.



Gambar 4.4 Activity Diagram Pembuatan Struk Transaksi Penjualan Produk

4. Mengolah Data Persediaan Produk

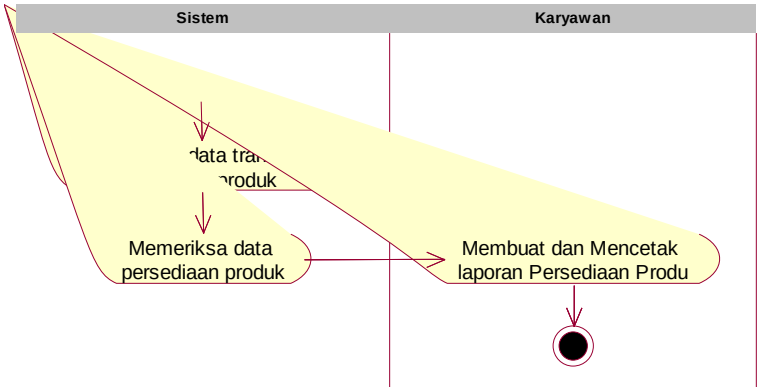
Activity diagram pada Mengolah Data Persediaan Produk untuk mengolah data pesediaan Produk di Frenz Boutique



Gambar 4.5 Activity Diagram Mengolah Data Persediaan Produk

5. Pembuatan Persediaan Laporan Produk

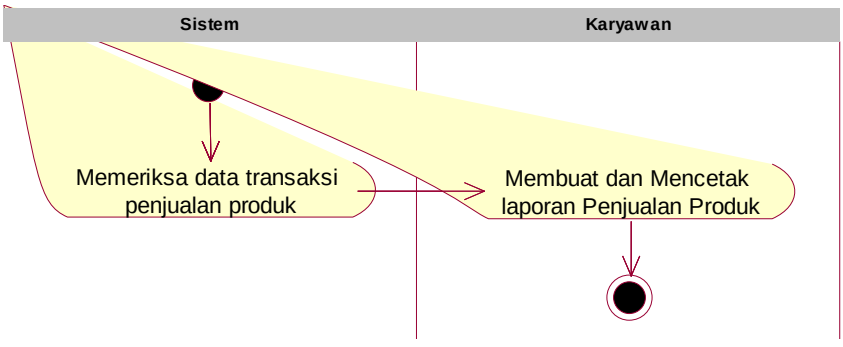
Activity diagram pada Pembuatan Persediaan Laporan Produk untuk membuat dan mencetak laporan pesediaan Produk di Frenz Boutique



Gambar 4.6 Activity Diagram Pembuatan Persediaan Laporan Produk

6. Laporan Pembuatan Penjualan Produk

Activity diagram pada Laporan Pembuatan Penjualan Produk untuk laporan Penjualan Produk di Frenz Boutique



Gambar 4.7 Activity Diagram Laporan Pembuatan Penjualan Produk

4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Setelah melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, baik analisis terhadap prosedur yang ada, penulis menemukan beberapa permasalahan baik itu secara langsung maupun secara tidak langsung yang dapat mempengaruhi kinerja terhadap sistem yang ada. Masalah-masalah ini apabila ditinjau lebih jauh lagi akan berpengaruh terhadap pengembangan sistem nantinya. Setelah melakukan pengamatan dengan maksud untuk mengumpulkan fakta atau data yang menjadi permasalahan pada sistem ini. Adapun masalah-masalah nya adalah sebagai berikut :

1. Belum adanya pemasaran penjualan berbasis *web site*
2. Boutique Frenz berkeinginan untuk mengenalkan produk mereka atau memiliki pelanggan yang banyak dengan media promosi yang baik.

4.2 Perancangan Sistem

Perencanaan sistem merupakan syarat untuk melakukan pengembangan sistem. Perencanaan sistem ini menyangkut estimasi dari kebutuhan-kebutuhan fisik, tenaga kerja dan dana yang dibutuhkan untuk mendukung pengembangan sistem serta untuk mendukung operasinya setelah diterapkan. Perancangan sistem dapat diartikan sebagai berikut :

1. Tahap setelah analisis dari siklus pengembangan system
2. Pendefinisian atas kebutuhan-kebutuhan fungsional
3. Persiapan untuk rancang bangun implementasi

4. Menggambarkan sistem yang akan dibentuk, berupa penggambaran perencanaan, pembuatan sketsa, pengaturan dari beberapa elemen terpisah ke dalam satu-kesatuan yang utuh berfungsi.
5. Konfigurasi komponen software dan hardware sistem.

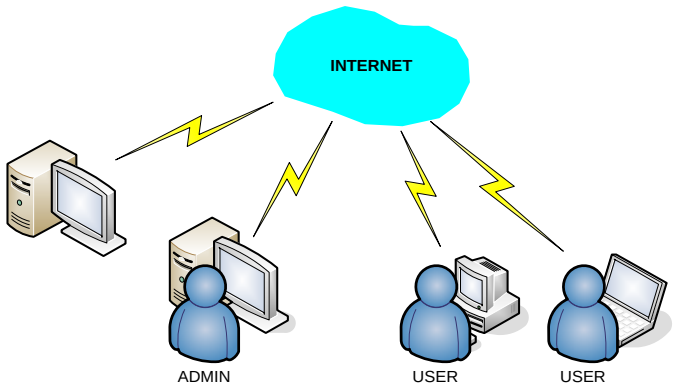
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Berdasarkan hasil evaluasi terhadap sistem yang berjalan dilihat dari tahapan-tahapan analisis diatas, maka akan dibuat suatu rancangan pengembangan sistem berjalan mengenai E-Commerce di Frenz Boutique And Accessories Bandung. Tujuan E-Commerce di Frenz Boutique and Accessories adalah :

1. Sistem ini ditujukan untuk dapat mensosialisasikan proses peningkatan penjualan produk.
2. Dengan adanya E-Commerce di Frenz Boutique And Accessories Bandung ini, diharapkan dapat meningkatkan pelanggan inigin membeli produk tersebut tanpa harus dating ke boutique.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Sistem yang diusulkan untuk pengolahan data penjualan Produk di boutique ini dilakukan secara *Online,* dimana para user dapat mengaksesnya langsung tanpa harus hadir ke lokasi, dalam hal ini sistem yang diusulkan pada Web ini bertindak sebagai administrator sedangkan user adalah pengguna sesuai gambar 4.8



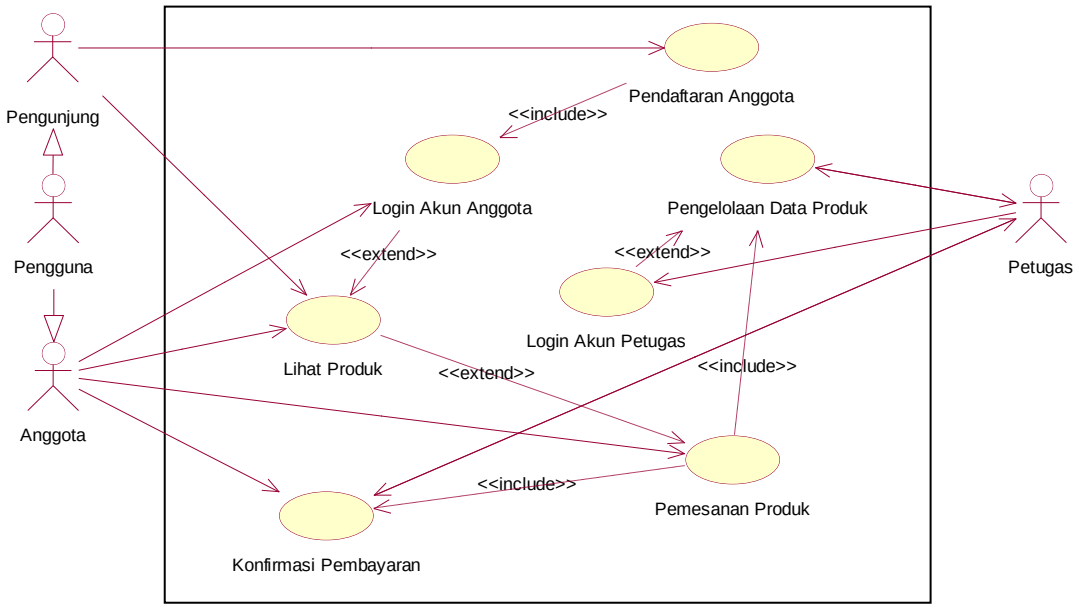
Gambar 4.8 Gambaran Umum Sistem Yang diusulkan

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan ini mencakup *use case diagram, activity diagram, collaboration diagram, class diagram, sequence diagram, component diagram dan deployment diagram* yang menghasilkan sistem lebih baik. Proses yang dirancang diuraikan menjadi beberapa bagian yang dapat membentuk sistem tersebut menjadi satu kesatuan komponen

4.2.3.1 Use Case Diagram

Use case adalah gambaran fungsionalitas dari suatu system, sehingga pengguna system paham dan mengerti mengenai kegunaan system yang akan dibangun. Aktor-aktor yang melakukan prosedur dalam sistem dan respon yang ditanggapi oleh sistem terhadap prosedur yang dilakukan oleh aktor dijelaskan dalam scenario *use case* yang diusulkan di Frenz Boutique And Accessories berikut yaitu :



Gambar 4.9 Use Case Diagram Penjualan Online Di Frenz Boutique yang Diusulkan

4.2.3.2 Skenario Use Case

Skenario Use Case digunakan untuk memudahkan dalam menganalisa skenario yang akan kita gunakan pada fase-fase selanjutnya dengan melakukan penilaian terhadap skenario tersebut.

1. **Skenario *Use case* Pendaftaran Anggota**

   1. Nama Use Case : Pendaftaran Anggota

      Aktor : Pengunjung

      Tujuan : Melakukan Pendaftaran

Table 4.7 Skenario *Use Case* Proses Pendaftara Anggota

Pengunjung		Sistem	
1.	Melakukan Pendaftaran Akun Anggota		
		2.	Menyimpan Data-data Akun Anggota

2. Skenario *Use Case* untuk Login Akun Anggota

2. Nama Use Case : Login Akun Anggota

   Aktor : Anggota

   Tujuan : Melakukan Login Akun Anggota

Tabel 4.8 Skenario *Use Case* Login Akun Anggota

Anggota		Sistem	
1.	Melakukan Login Akun Anggota		
		2.	Melakukan Verifikasi Akun Anggota
		3.	Masuk ke halaman utama anggota

3. Skenario *Use Case* untuk Pemesanan Produk

3. Nama Use Case : Pemesanan Produk

   Aktor : Anggota

   Tujuan : Melihat dan Memesan Produk

Tabel 4.9 Skenario *Use Case* Pemesanan Produk

Sistem		Anggota	
1.	Menampilkan Halaman Produk		
		2.	Memilih produk yang di inginkan untuk dipesan
3.	Menampilkan form pemesanan produk yang harus diisi oleh anggota untuk validasi pemesanan.		
		4.	Melakukan Transaksi Pemesanan Produk
5.	Menyimpan Data-data Transaksi Produk		

4. Skenario *Use Case* untuk Konfirmasi Pembayaran

4. Nama Use Case : Konfirmasi Pembayaran Anggota

   Aktor : Anggota

   Tujuan : Melakukan Konfirmasi Pembayaran Pemesanan Produk

Tabel 4.10 Skenario *Use Case* Konfirmasi Pembayaran

Anggota		Sistem	
1.	Membuka halaman konfirmasi dan mengisi form konfirmasi Pembayaran Pemesanan		
		2.	Memeriksa kelengkapan data pemesanan produk.
		3.	Menyimpan data konfirmasi pembayaran pemesanan

5. Skenario *Use Case* untuk Login Akun Petugas

5. Nama Use Case : Login Akun Petugas

   Aktor : Petugas

   Tujuan : Melakukan Login Akun Petugas

Tabel 4.11 Skenario *Use Case* Login Akun Petugas

Petugas		**Sistem**	
1.	Melakukan Login Akun Petugas		
		2.	Melakukan Verifikasi Akun petugas
		3.	Masuk ke halaman utama petugas

6. Skenario *Use Case* untuk Konfirmasi Pembayaran Petugas

6. Nama Use Case : Konfirmasi Pembayaran Petugas

   Aktor : Petugas

   Tujuan : Melakukan Pengesahan Konfirmasi pembayaran Pemesanan produk

Tabel 4.12 Skenario *Use Case* Konfirmasi Pembayaran

Petugas		**Sistem**	
1.	Membuka halaman konfirmasi dan memeriksa daftar konfirmasi pemesanan produk.		
2.	Mengesahkan konfirmasi pemesanan produk.		

		3.	Menyimpan data Pengesahan konfirmasi pembayaran pemesanan

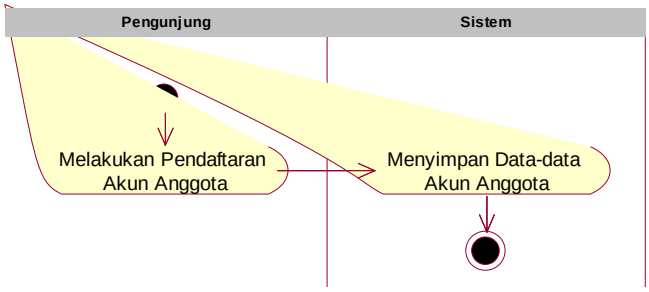
4.2.3.3 Activity Diagram

Activity diagram berikut ini memperlihatkan secara rinci aliran data secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data mengalir.

User masuk pada web Frenz Boutique dan melihat informasi sekilas tentang Drenz Boutique, pada halaman utama web user baru diharuskan untuk login terlebih dahulu jika ingin memesan produk, jika user tidak terdaftar maka user diharuskan untuk mengisi daftar member terlebih dahulu yang telah disediakan oleh sitem.

1. **Pendaftaran Anggota**

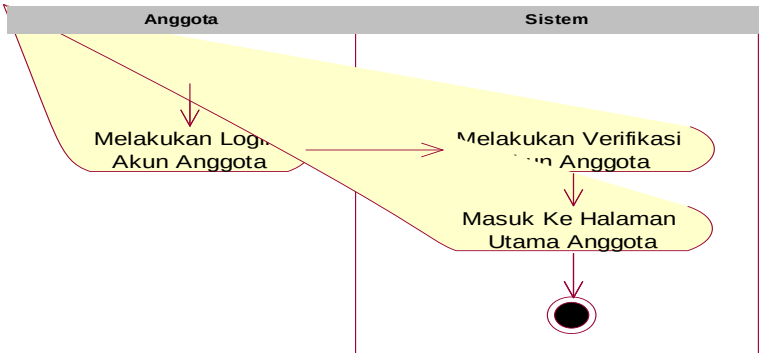
Activity Diagram pada Pendaftaran Anggota dilakukan agar anggota bisa masuk ke web Frenz Boutique dan bisa melakukan transaksi penjualan.



Gambar 4.10 Activity Diagram Pendaftaran Anggota

2. Login Akun Anggota

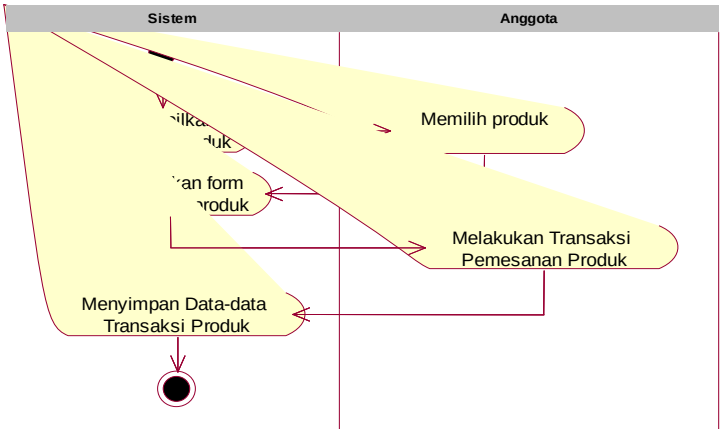
\ Activity Diagram pada Login Anggota dilakukan anggota yang sudah terdaftar menjadi anggota agar bisa mengelola *content* aplikasi web Frenz Boutique.



Gambar 4.11 Activity Diagram Login Akun Anggota

3. Pemesanan Produk

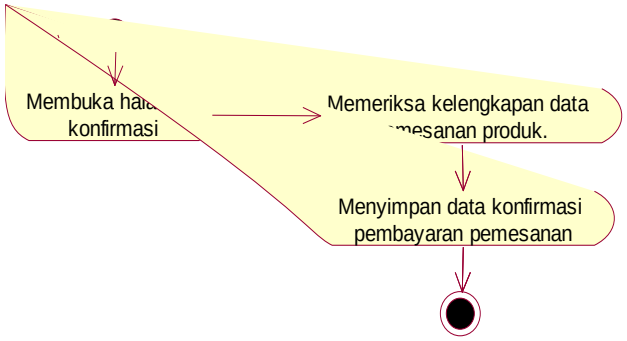
Activity Diagram pada Pemesanan Produk dilakukan anggota untuk melakukan pemesanan Produk di Frenz Boutique.



Gambar 4.12 Activity Diagram Pemesanan Produk

4. Konfirmasi Pembayaran Anggota

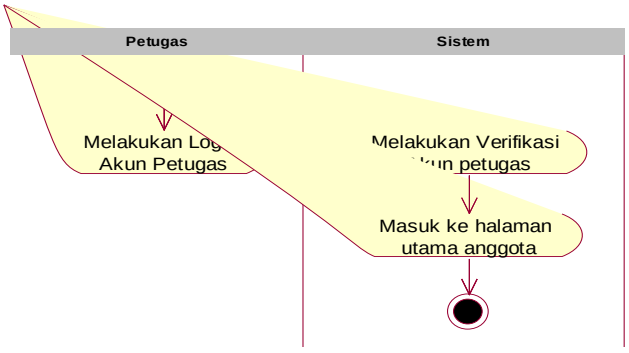
Activity Diagram pada Konfirmasi Pembayaran Anggota dilakukan untuk melakukan verifikasi pembayaran pemesanan produk di Frenz Boutique.



Gambar 4.13 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran Anggota

5. Login akun petugas

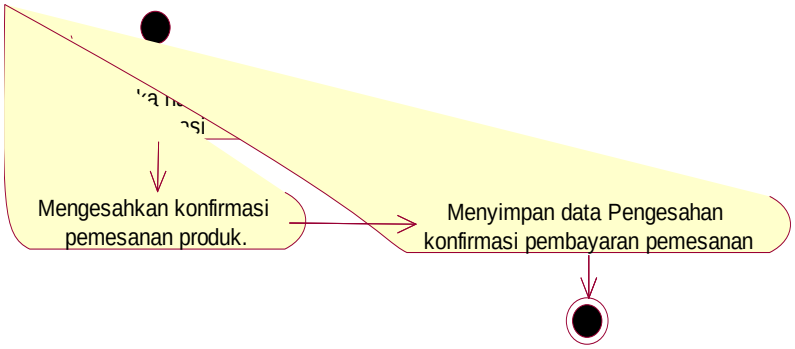
Activity Diagram pada Login Akun Petugas dilakukan petugas untuk masuk ke halaman utama petugas di aplikasi web Frenz Boutique.



Gambar 4.14 Activity Diagram Konfirmasi Login Akun Petugas

6. Konfirmasi Pembayaran Petugas

Activity Diagram pada Konfirmasi Pembayaran Petugas dilakukan untuk mengesahkan konfirmasi pembayaran di Frenz Boutique.



Gambar 4.15 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran Petugas

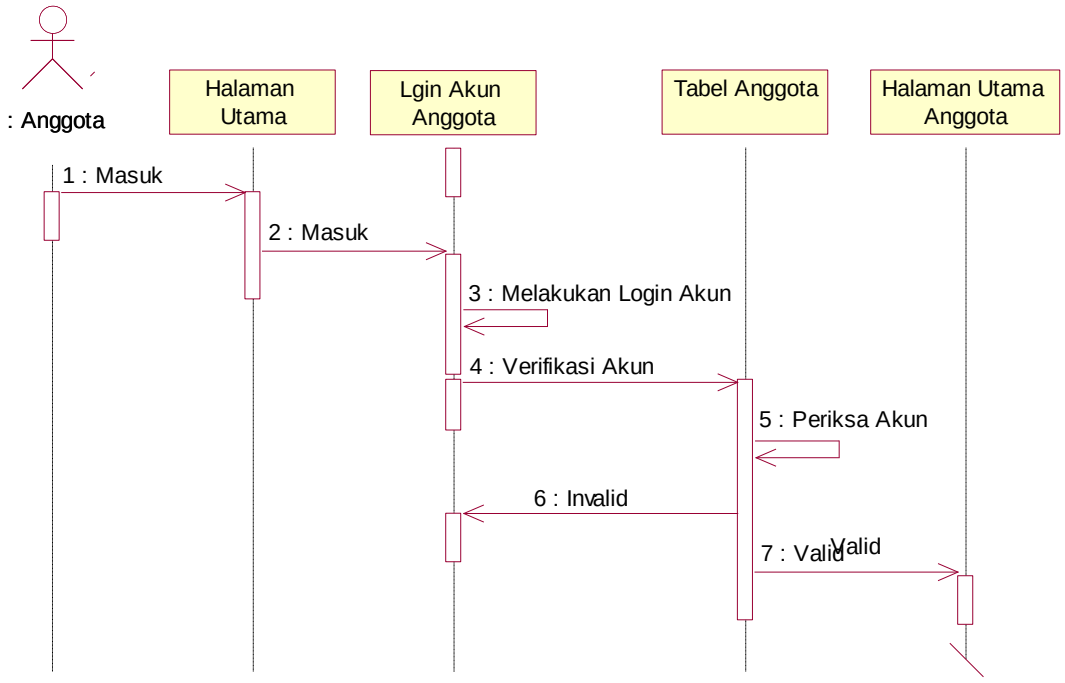
4.2.3.5 Sequence Diagram

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu. Sequence diagram terdiri atar dimensi vertical (waktu) dan dimensi horizontal (objek-objek yang terkait). Sequence diagram biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah event untuk menghasilkan output tertentu. Diawali dari apa yang men-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan.

Berikut adalah Sequence diagram yang ada pada sistem penjualan produk Frenz Boutique, yaitu :

1. **Sequence Diagram Login Anggota**

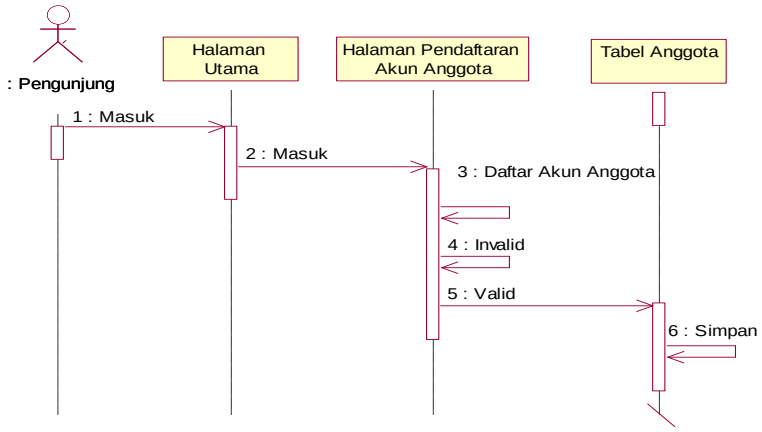
Anggota masuk ke halaman utama web Frenz Boutique. Apabila pelanggan ingin melakukan pemesanan maka pelanggan masuk kehalamann loginm member, jika berhasil loggin maka akan masuk ke halaman menu utama member, jika berhasil maka pelanggan akan masuk ke halaman menu utama anggota dimana tersedia halaman pemesanan produk uang dapat membatu anggota untuk memesan produk yang tersedia secara online.



Gambar 4.16 Sequence Diagram Login Anggota

2. Sequence Diagram Daftar Anggota Pengungjung

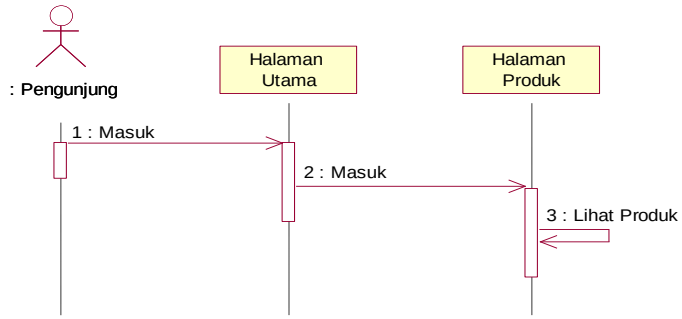
Anggota masuk ke halaman utama web Frenz Boutique. Lalu pelanggan masuk ke tabel anggota dan melakukan pendaftaran, jika telah berhasil melakukan pendaftaran lalu pengunjung masuk ke tabel anggota dan pengunjung telah menjadi anggota.



Gambar 4.17 Sequence Diagram Daftar Anggota Pengunjung

3. Sequence Lihat Produk Pengunjung

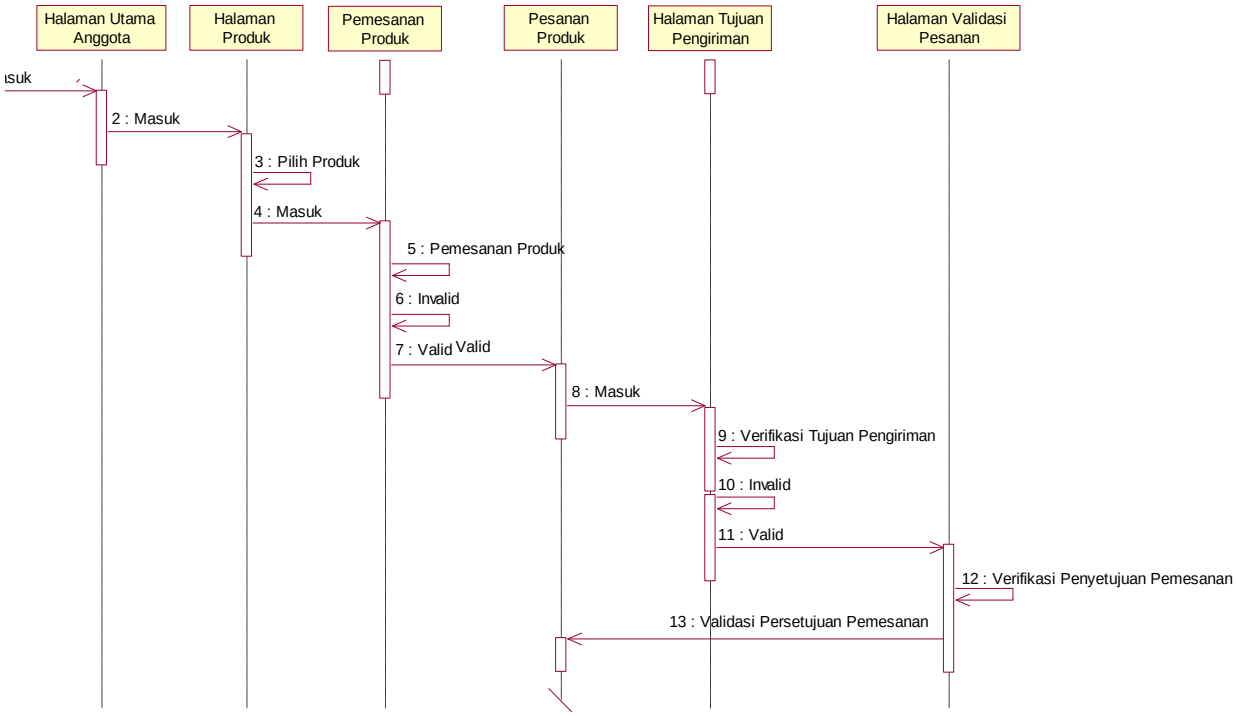
Anggota masuk ke halaman utama web Frenz Boutique. Lalu masuk ke halaman produk untuk melihat produk yang telah disediakan.



Gambar 4.18 Sequence Diagram Melihat Produk.

4. Sequence Diagram untuk melakukan Pemesanan Produk Anggota

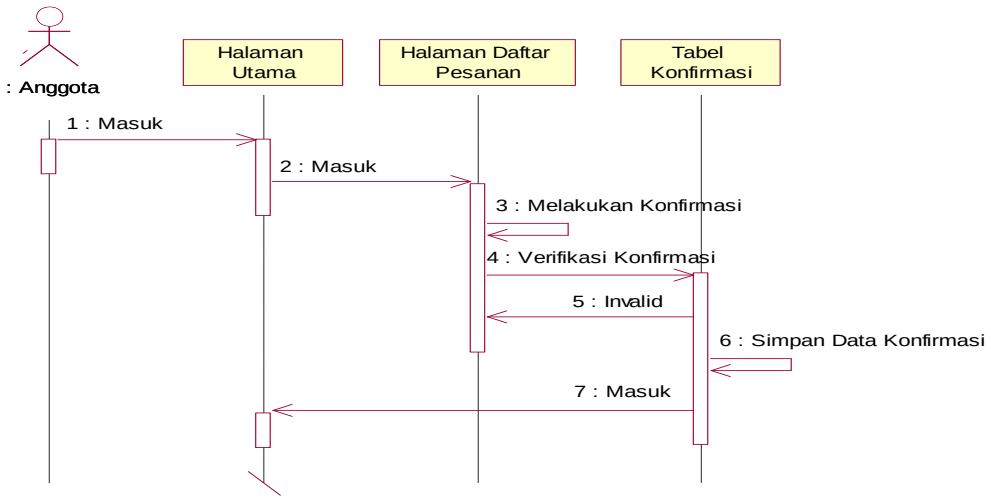
Pelanggan (anggota) masuk ke halaman utama web Frenz Boutique. Apabila pelanggan telah melakukan pemesanan dan ingin melakukan konfirmasi pembayaran, maka pelanggan harus masuk ke halaman login member sesuai id anggota pada waktu melakukan pemesanan, jika berhasil login maka pelanggan akan masuk ke halaman menu utama member dimana tersedia halaman konfirmasi pemesanan produk yang dapat membantu user untuk mengkonfirmasi kepada petugas bahwa pelanggan telah melakukan pembayaran sesuai pemesanan produk yang telah dilakukan.



Gambar 4.19 Sequence Diagram Pemesanan Produk Anggota

5. Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran Anggota

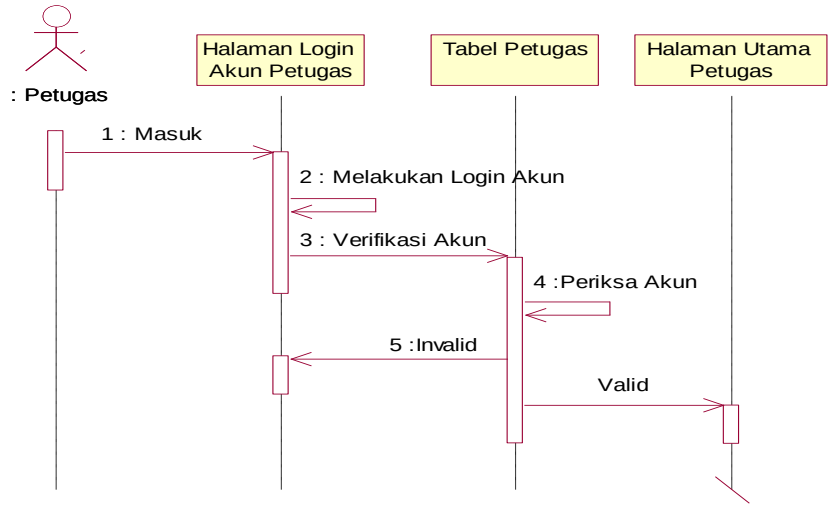
Anggota masuk ke dalam menu utama. Dan melakukan konfirmasi pembayaran. Jika konfirmasi pembayaran valid, maka disimpan ke table konfirmasi.



Gambar 4.20 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran Anggota

6. Sequence Diagram Login Petugas

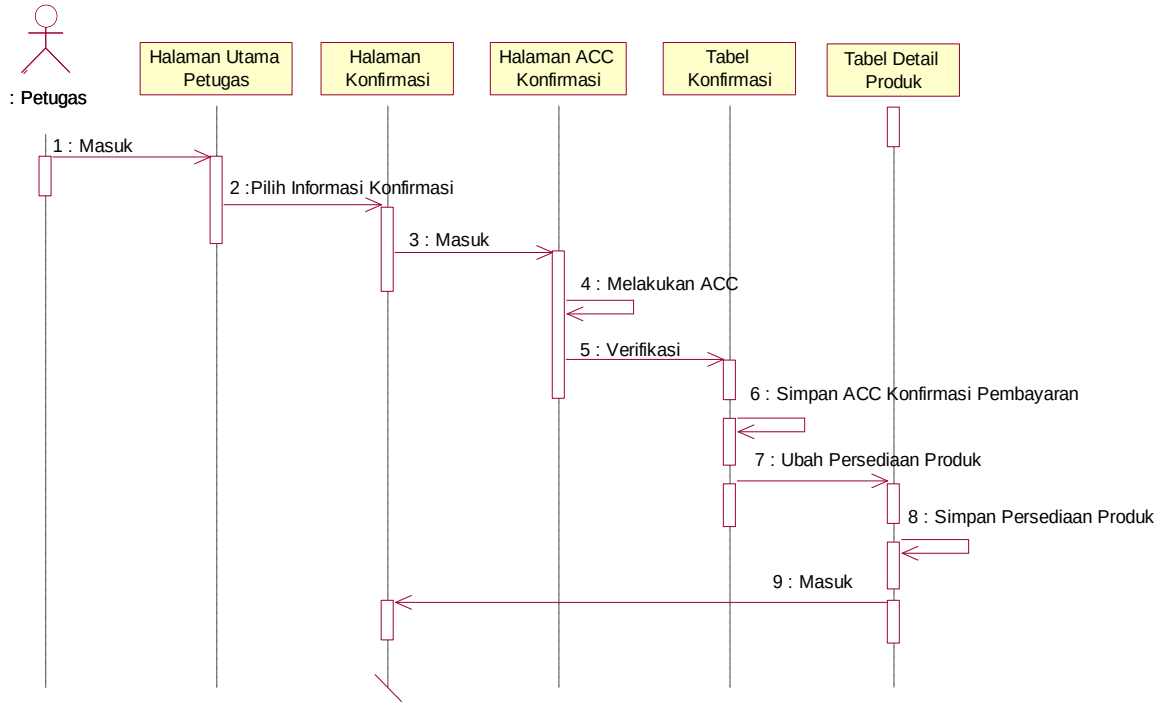
Petugas masuk ke dalam menu Login Petugas. Dan melakukan login untuk masuk ke halaman utama web Frenz Boutique



Gambar 4.21 Sequence Diagram Login Petugas

7. Sequence Konfirmasi Petugas

Petugas masuk ke halaman utama petugas lalu masuk ke halaman konfirmasi dan masuk ke halaman ACC konfirmasi untuk melakukan ACC, lalu verifikasi di tabel konfirmasi, lalu simpan dan masuk ke detail produk simpan persediaan barang lalu kembali ke halaman utama apabila telah melakukan konfirmasi.



Gambar 4.22 Sequence Diagram Konfirmasi Petugas

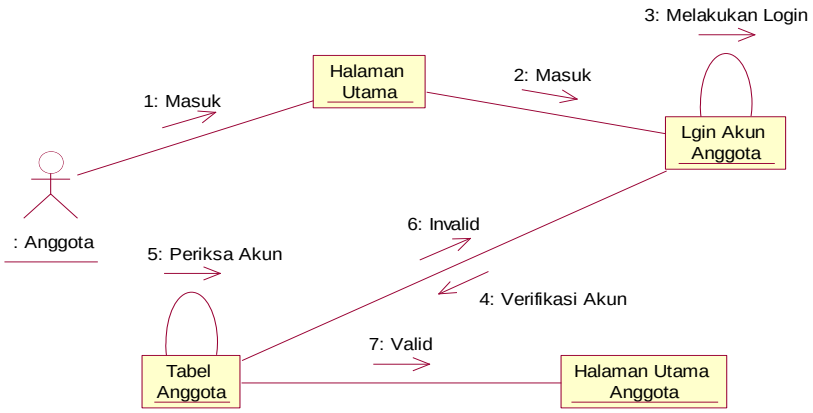
4.2.3.5 Collaboration Diagram

Collaboration diagram member sebuah cara mengelompokan potongan-potongan behavior interaksi saat peran-peran dimainkan oleh claas yang berbeda.

Interaksi pendaftar dengan system pada proses pendaftraan tanpa penggambaran orientasi waktu, digambargan oleh Collabiration diagram berikut :

1. Collaboration Diagram Login Anggota

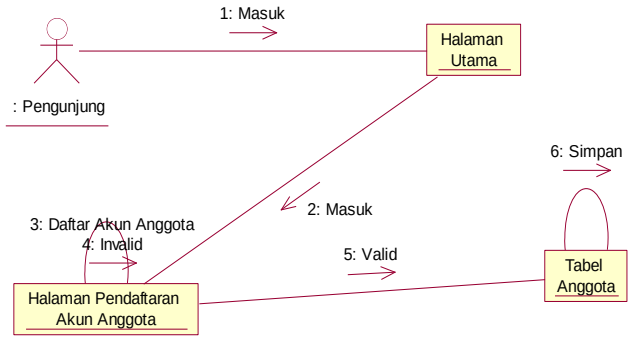
Anggota masuk ke halaman utama website Frenz Boutique, kemudian Anggota masuk kehalaman login anggota untuk proses login, jika data valid maka anggota akan masuk kedalam halaman utama Anggota, dan ketika anggota keluar (log out) maka Anggota masuk kembali kehalaman utama.



Gambar 4.23 Collaboration Diagram Login Anggota

2. Collaboration Diagram Daftar Anggota Pengunjung

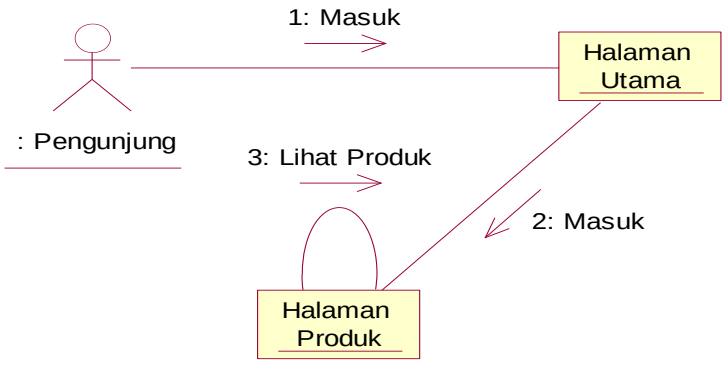
Anggota masuk ke halaman utama website Frenz Boutique, kemudian Anggota masuk kehalaman produk untuk melihat produk, jika data valid maka kanggota akan masuk kedalam halaman utama Anggota, dan ketika anggota keluar (log out) maka Anggota masuk kembali kehalaman utama.



Gambar 4.24 Collaboration Diagram Daftar Anggota Pengunjung

3. Collaboration Diagram Lihat Produk Pengunjung

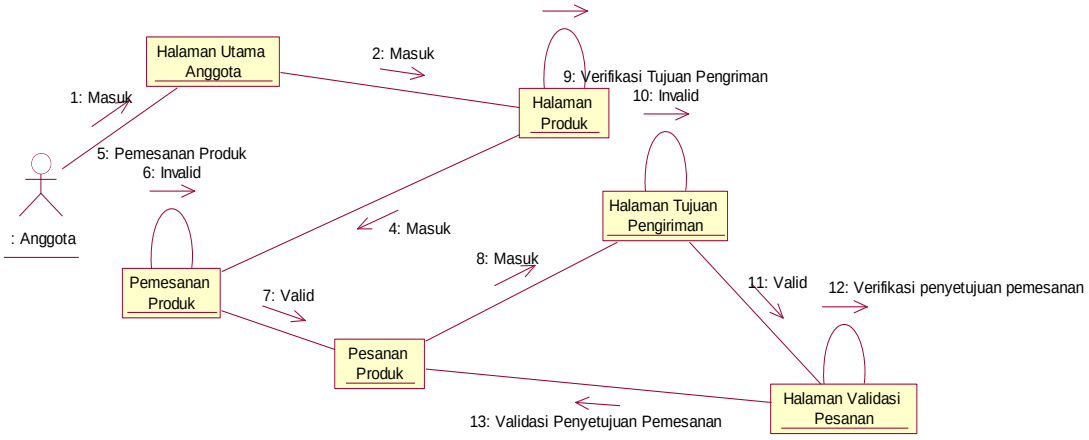
Anggota masuk ke halaman utama website Frenz Boutique, kemudian Anggota masuk kehalaman login anggota untuk proses login, jika data valid maka anggota akan masuk kedalam halaman utama Anggota, dan ketika anggota keluar (log out) maka Anggota masuk kembali kehalaman utama.



Gambar 4.25 Collaboration Diagram Lihat Produk Pengunjung

4. Collaboration Diagram Pemesanan Produk Aggota

Anggota masuk ke halaman utama web Frenz Boutique. Untuk melakukan pemesanan product, Anggota masuk ke halaman produk. Untuk melakukan pemesanan produk, anggota masuk ke halaman Halaman produk dan jika data pemesanan valid, maka akan disimpan ke dalam pemesanan produk dan kemudian diteruskan ke Pesanan Produk, kemudian anggota mengisi data tujuan pengiriman, setelah data telah disetujui oleh Anggota, maka pemesanan akan disimpan di validasi pesanan.

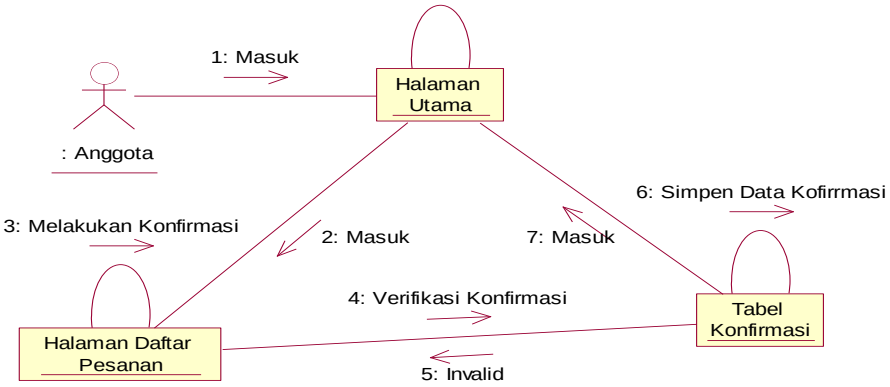


Gambar 4.26 Collaboration Diagram Pemesanan Produk Aggota

5. Collaboration Konfirmasi Pembayaran Anggota

Setelah melakukan pemesanan, maka anggota melakukan konfirmasi pembayaran, anggota masuk ke halaman utama distro Frenz Boutique, dan kemudian

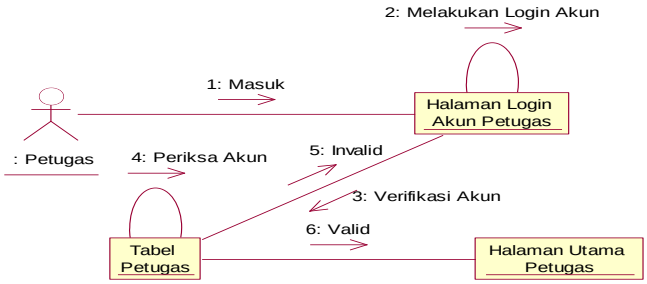
melakukan konfirmasi pembayaran ke Halaman Daftar Pesanan jika data valid maka akan disimpan di tabel konfirmasi.



Gambar 4.27 Collaboration Diagram Konfirmasi Pembayaran Anggota

6. Collaboration Diagram Login Petugas

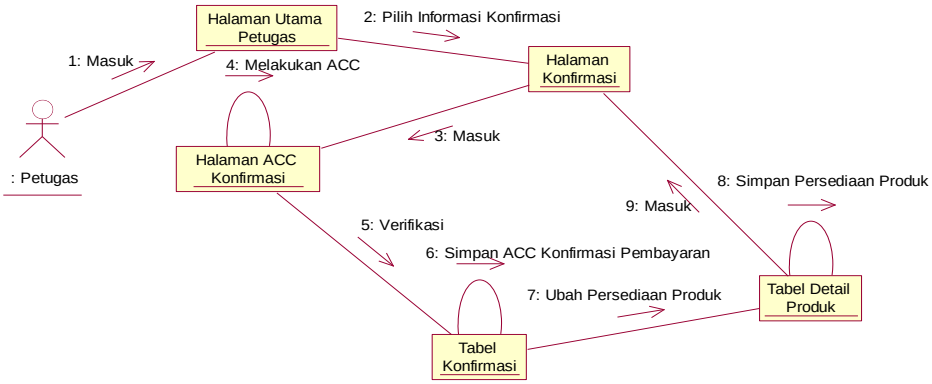
Petugas masuk ke halaman utama website Frenz Boutique, kemudian petugas masuk kehalaman login petugas untuk proses login, jika data valid maka petugas akan masuk kedalam halaman utama Petugas, dan ketika petugas keluar (log out) maka Petugas masuk kembali kehalaman utama.



Gambar 4.28 Collaboration Diagram Login Petugas

7. Collaboration Diagram Konfirmasi Petugas

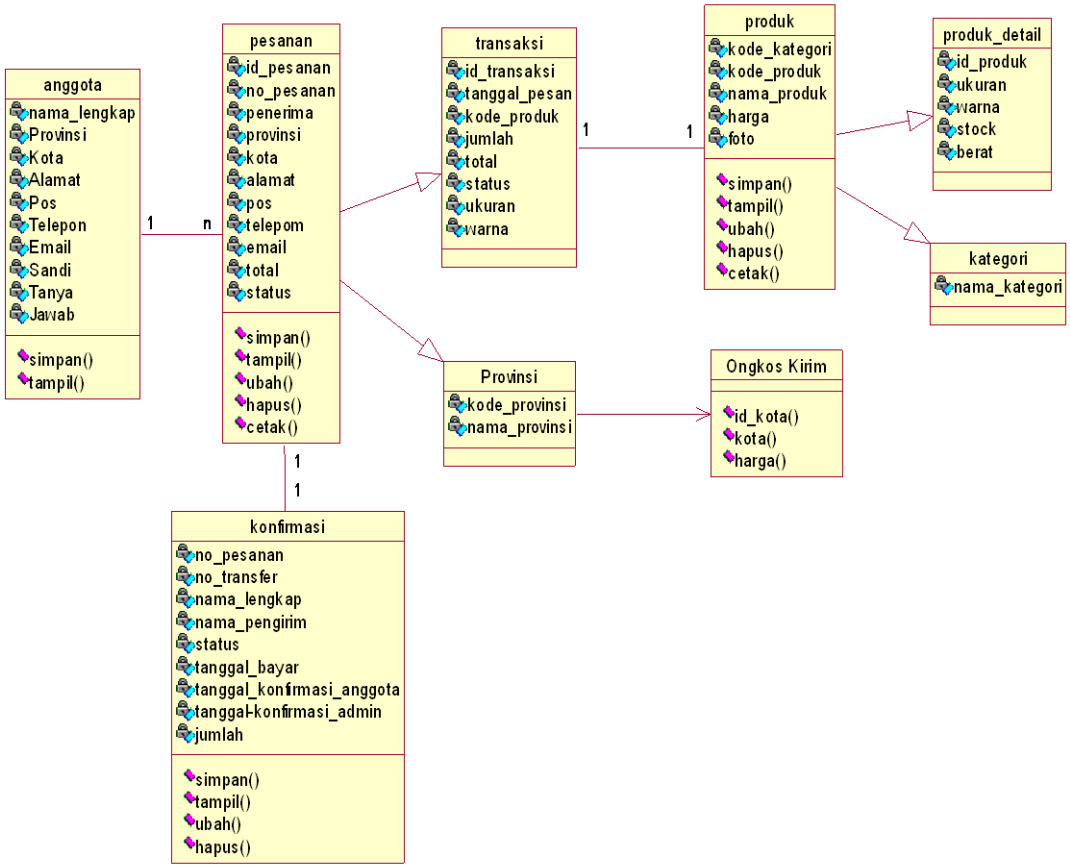
Petugas masuk ke halaman utama petugas lalu masuk ke halaman konfirmasi dan masuk ke halaman ACC konfirmasi untuk melakukan ACC, lalu verifikasi di tabel konfirmasi, lalu simpan dan masuk ke detail produk simpan persediaan barang lalu kembali ke halaman utama apabila telah melakukan konfirmasi.



Gambar 4.29 Collaboration Diagram Konfirmasi Petugas

4.2.3.6 Class Diagram

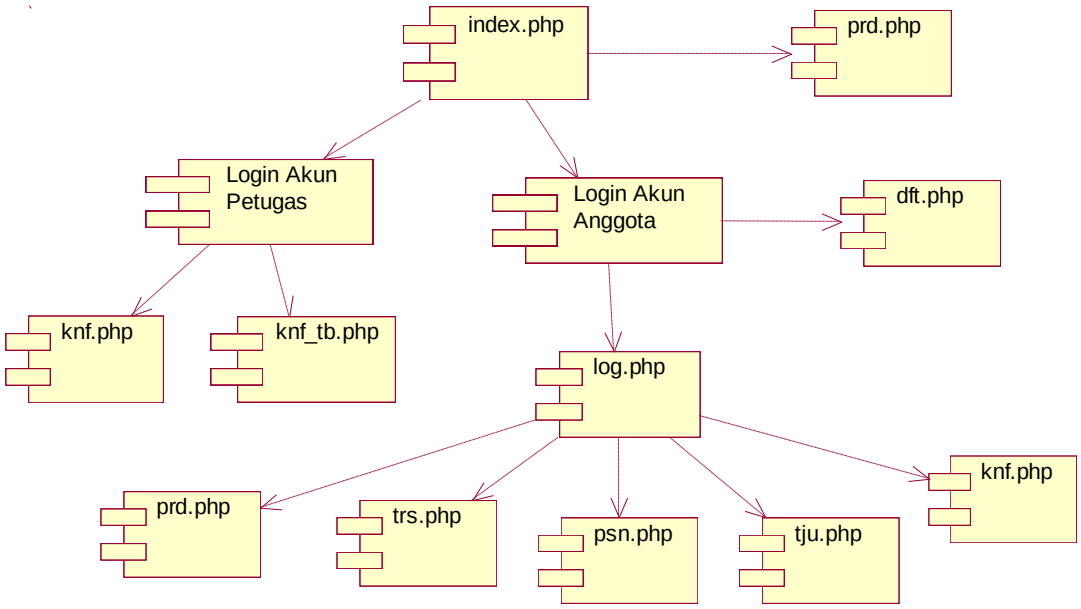
Menggambarkan stuktur statis class di dalam sistem. Class merepresentasikan sesuatu yang ditangani oleh system. Dengan melihat karakteristik sistem pemasaran produk mulai dari bagian pendaftaran sampai dengan pemesanan beserta proses-proses yang terjadi, maka dapat dibuat class diagram berikut Class Diagram pada Frenz Boutique and Accessories.



Gambar 4.30 Class Diagram Penjualan di Frenz Boutique and Accessories

4.2.3.7 Component Diagram

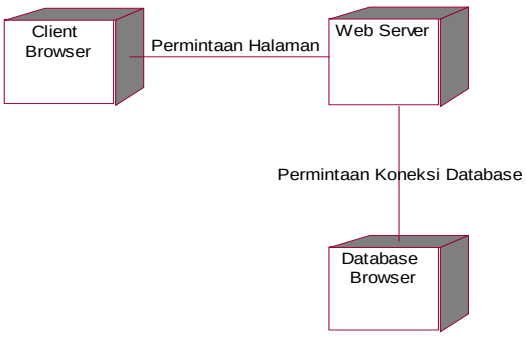
Component adalah unit fisik yang nyata yang menjadi bagian dari deployment independent. *Component* ini diimplementasikan meskipun pada sistem yang kecil. Perancangan menu pada aplikasi yang diusulkan digambarkan oleh gambar *component diagram* berikut.



Gambar 4.31 Component Diagram di Frenz Boutique and Accessories yang diusulkan

4.2.3.8 Deployment Diagram

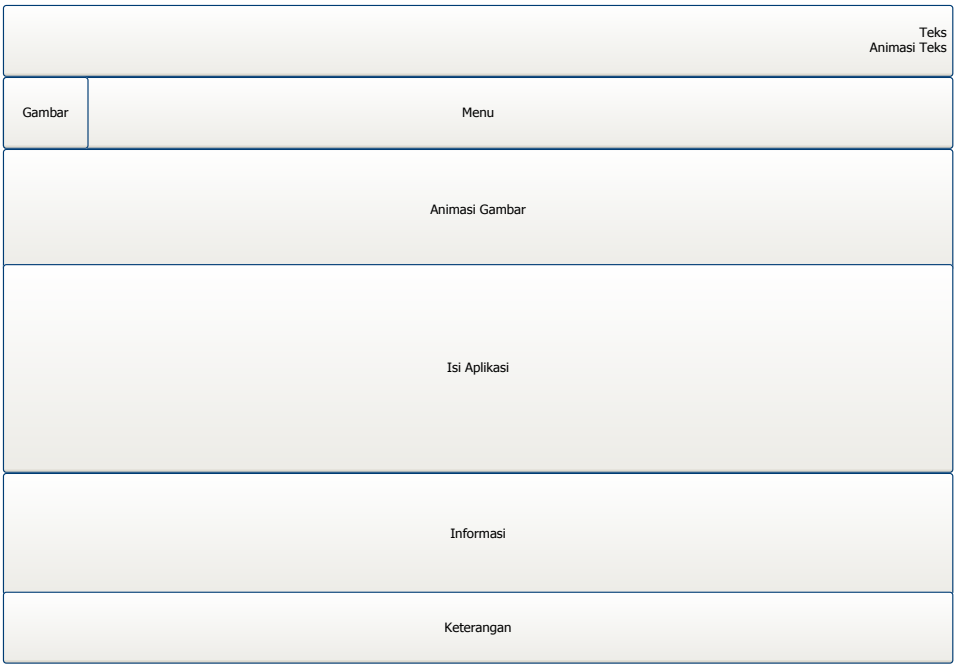
Asumsi yang digunakan pada perangkat lunak ini memakai sistem yang *stand alone*, artinya tidak ada satu komponenpun yang akan dibagi pakai (*sharing*) dengan aplikasi web yang lain, oleh karena itu tidak perlu *application server* terpisah.



Gambar 4.32 Deployment Diagram Penjualan di Frenz Boutique yang diusulkan

4.2.4 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka bertujuan untuk memberikan interface tentang desain program yang akan dibuat. Dibawah ini terdapat desain template pada tampilan website yang dibuat oleh penulis.



Gambar 4.33. Tampilan Website Frenz Boutique and Accesories

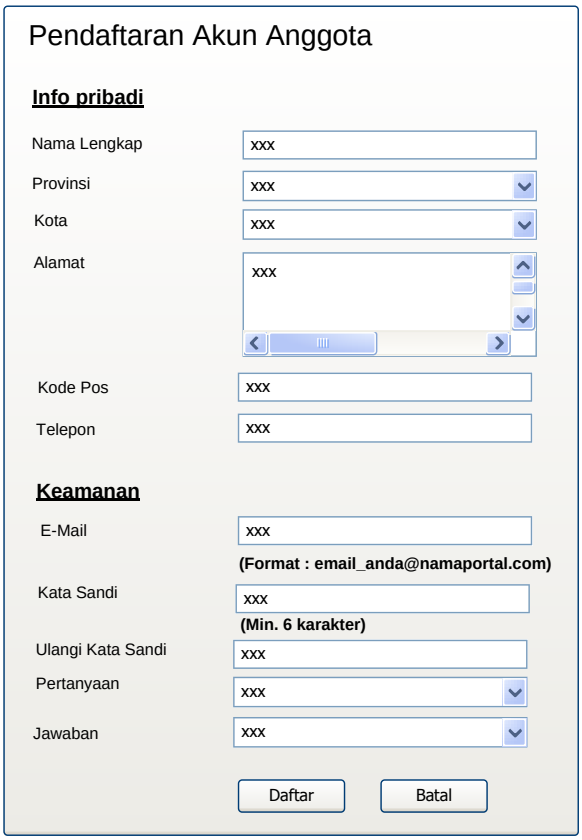
4.2.4.1 Perancangan Input

Perancangan input merupakan tampilan yang digunakan untuk pemasukan informasi yang diperlukan oleh sistem. Perancangan input terdiri 3, yaitu perangcangan input pengunjung, Perancangan Input Anggota, Perancangan Input Petugas.

1. Perancangan Input Pengunjung

a. Form Registrasi Akun Anggota

Form registrasi akun anggota ini digunakan untuk pengunjung melakukan registrasi agar menjadi anggota Frenz Boutique.



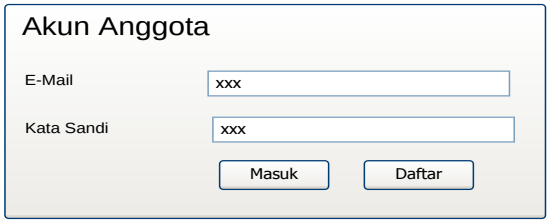
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Registrasi Anggota

2. Perancangan Input Anggota

a. Form Login Anggota

Perancangan input login ini merupakan tahapan selanjutnya setelah melakukan pendaftaran registrasi baru. Pada halaman ini anggota diminta untuk mengisi username dan password yang benar untuk mendapatkan proses selanjutnya.

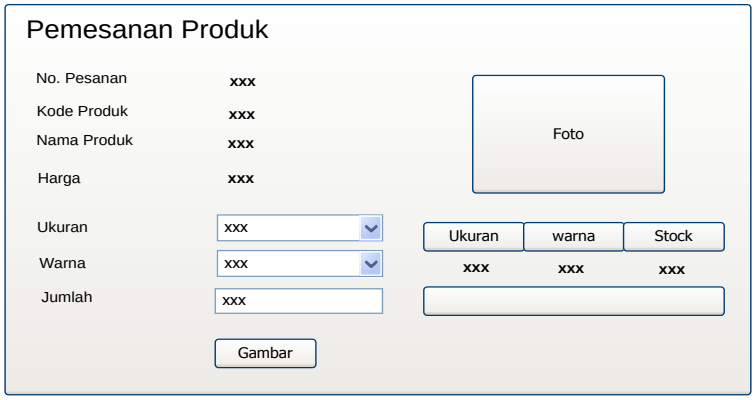
Jika username atau password tidak diisi atau salah maka username akan dikembalikan kembali kepada halaman login.



Gambar 4.35. Tampilan Akun Anggota

b. Form Pemesanan Produk

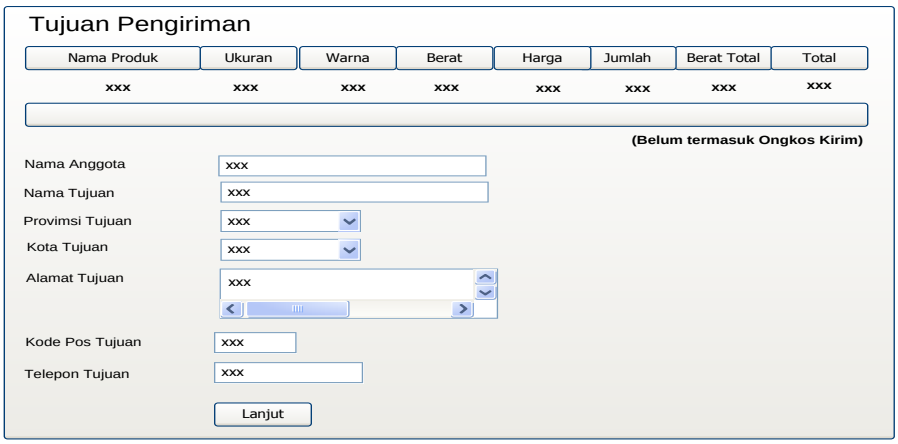
Form Pemesanan produk digunakan anggota untuk melakukan pemesanan Produk sesuai dengan keinginan anggota.



Gambar 4.36. Tampilan Form Pemesanan Produk

c. Form Tujuan Pengiriman

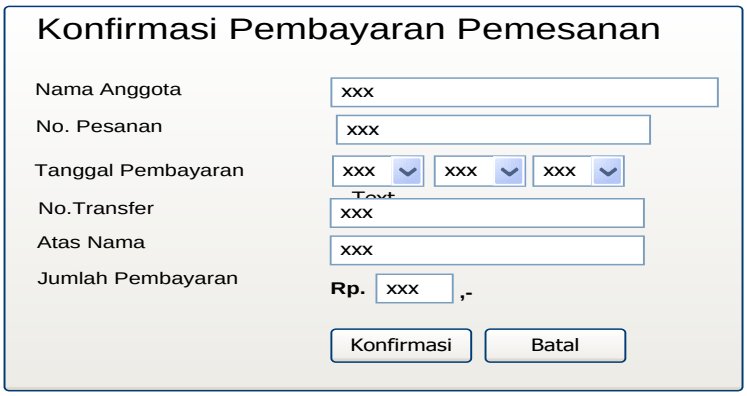
Form Pengiriman produk digunakan untuk melakukan pengiriman Produk sesuai dengan keinginan anggota.



Gambar 4.37. Form Tujuan Pengiriman

d. Konfirmasi Pembayaran Pemesanan

Form konfirmasi pembayaran digunakan untuk anggota melakukan kofirmasi atas pembayaran yang anggota telah lakukan.



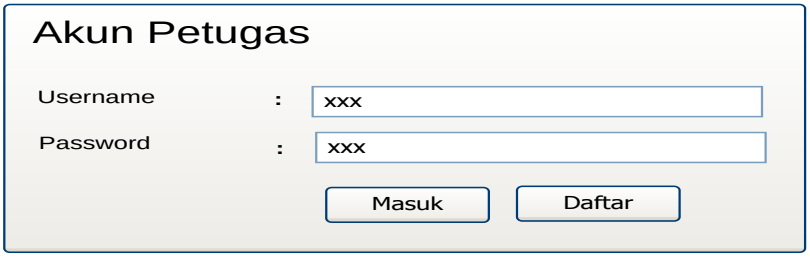
Gambar 4.38 Form Konfirmasi Pembayaran Pemesanan

3. Perancangan Input Petugas

Berikut adalah perancangan formulir pendaftaran yang akan diisi oleh pendaftar sebagai kelengkapan data pada alaman pendaftaran online.

a. Form Akun Petugas

Perancangan akun petugas ini merupakan tahapan sebelum masuk kehalaman admin dimana petugas dapat melakukan perubahan pada content website Frenz Boutique and Accessories. Jika username atau password tidak diisi atau salah maka petugas akan dikembalikan kembali kepada halaman login.



Gambar 4.39 Form Login Akun Petugas

b. Form Tambah Kategori

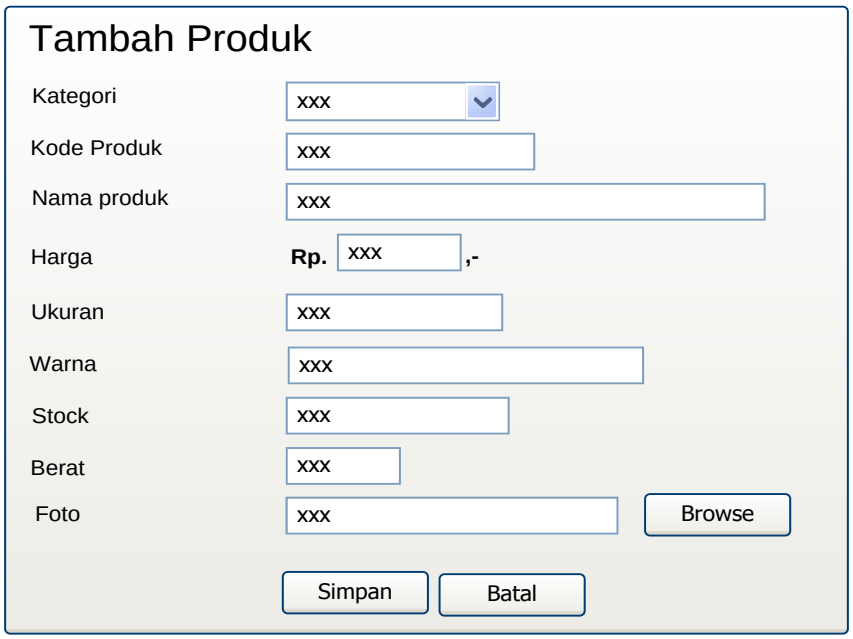
Form tambah kategori digunakan petugas untuk menambah kategori produk pada Frenz Boutique.



Gambar 4.40. Tampilan Form Tambah Kategori Produk.

c. Menginputkan Produk Baru

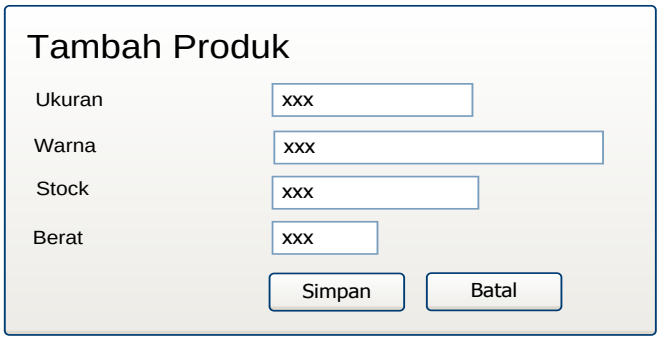
Form tambah produk ini digunakan petugas untuk menambah produk pada Website Frenz Boutique and Accessories pada tahap pertama



Gambar 4.41. Tampilan Form Tambah Produk

d. Menginputkan Produk Baru yang akan dirubah

Form tambah produk ini digunakan petugas untuk menambah produk pada Website Frenz Boutique and Accessories pada tahap kedua, form ini digunakan untuk menambahkan produk yang akan ditambahkan.



Gambar 4.42 Tampilan Produk Tambah produk

e. Halaman Daftar Tambah Provinsi

Form tambah Provinsi ini digunakan petugas untuk menambah Provinsi tujuan untuk proses pengiriman produk pada Website Frenz Boutique and Accessories.



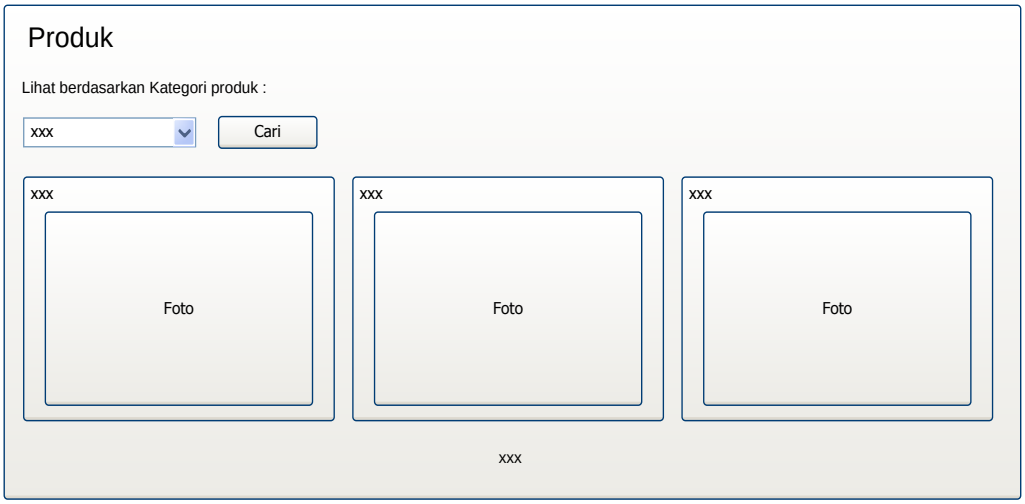
Gambar 4.43 Tampilan Produk Tambah Kota

4.2.4.2 Perancangan Output

Rancangan input merupakan gambaran dalam pembuatan antarmuka untuk memasukkan data yang terdiri dari perancangan input user dan perancangan input admin.

1. Perancangan Output Pengunjung

Dihalaman kategori poduk ini ditampilkan kategori produk yang tersedia di Frenz Boutique and Accesories.

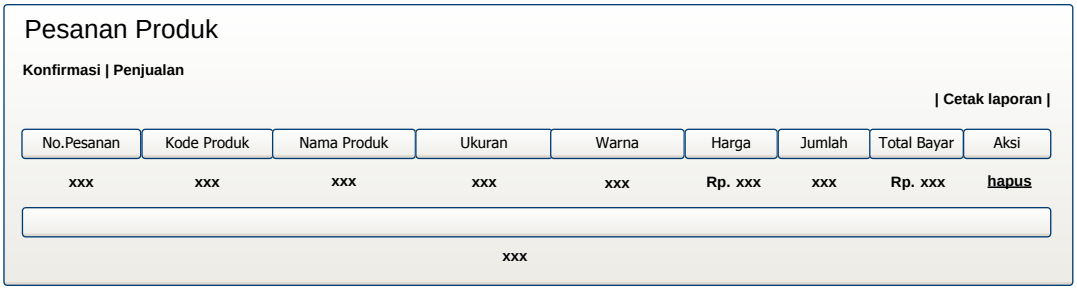


Gambar 4.44 Tampilan Halaman Kategori Produk

2. Perancangan Output Anggota

a. Halaman Daftar Pesanan Produk

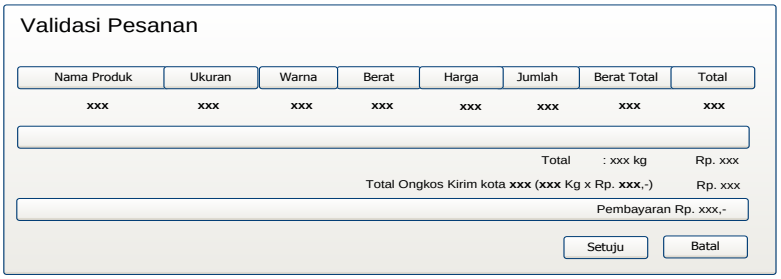
Pada halaman pesanan produk, produk dapat melihat daftar pesanan produk pada website Frenz Boutique



Gambar 4.45. Tampilan Halaman Daftar Pesanan Produk

b. Halaman Daftar Validasi Pemesanan

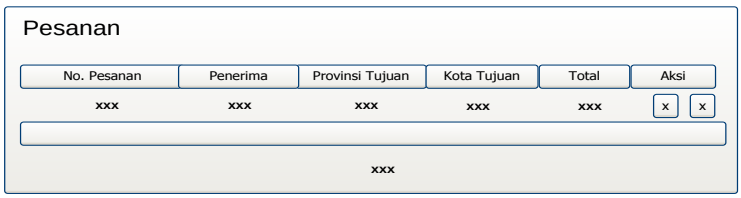
Pada halaman pesanan produk, produk dapat melihat daftar pesanan produk pada website Frenz Boutique



Gambar 4.46. Tampilan Halaman Validasi Pemesanan

c. Halaman Daftar Pesanan

Pada Halaman Daftar Pesanan, petugas dapat melihat daftar pesanan Produk pada web Frenz Boutique , dan dapat melakukan perubahan pada setiap Produk

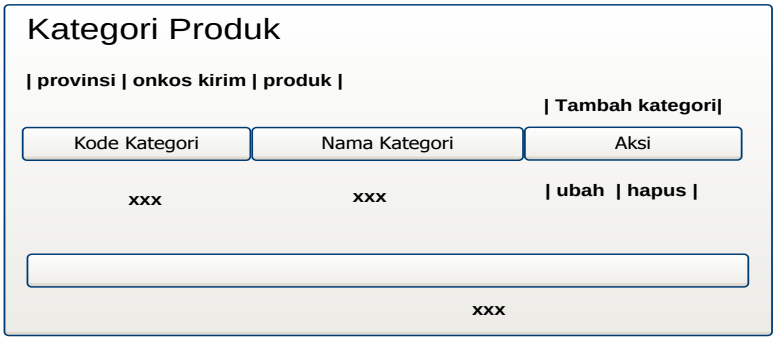


Gambar 4.47. Tampilan Halaman Form Pesanan

3. Perancangan Output Petugas

a. Halaman Daftar Kategori Produk

Pada Halaman Daftar Kategori Produk, Pertugas dapat melihat daftar Kategori Produk pada website Frenz Boutique, dan dapat mencari daftar Kategori produk sesuai yang diinginkan



Gambar 4.48. Tampilan Halaman Kategori Produk

b. Halaman Daftar Produk

Pada Halaman Daftar Produk, Pertugas dapat melihat Daftar Produk pada website Frenz Boutique, dan dapat mencari Daftar Produk sesuai yang diinginkan



Gambar 4.49. Tampilan Halaman Produk

c. Halaman Daftar Detil Produk

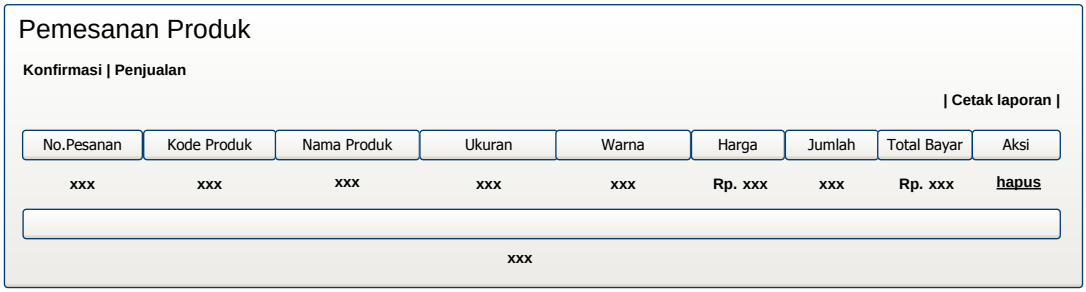
Pada Halaman Daftar Detil Produk, Pertugas dapat melihat Daftar Detil Produk pada website Frenz Boutique, Petugas dapat mengubah atau menghapus produk jika produk tersebut telah ready stock.



Gambar 4.50. Tampilan Halaman Detil Produk

d. Halaman Daftar Pemesanan Produk

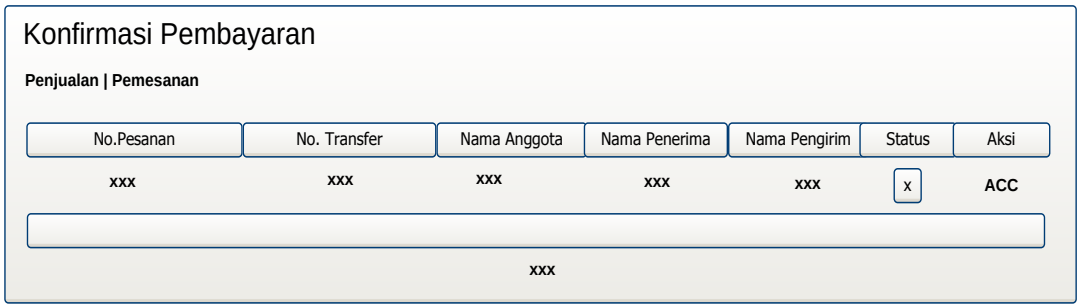
Pada Halaman Daftar Pemesanan Produk, Pertugas dapat melihat Daftar Pemesananan pada website Frenz Boutique.



Gambar 4.51. Tampilan Halaman Daftar Pemesanan Produk

e. Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran

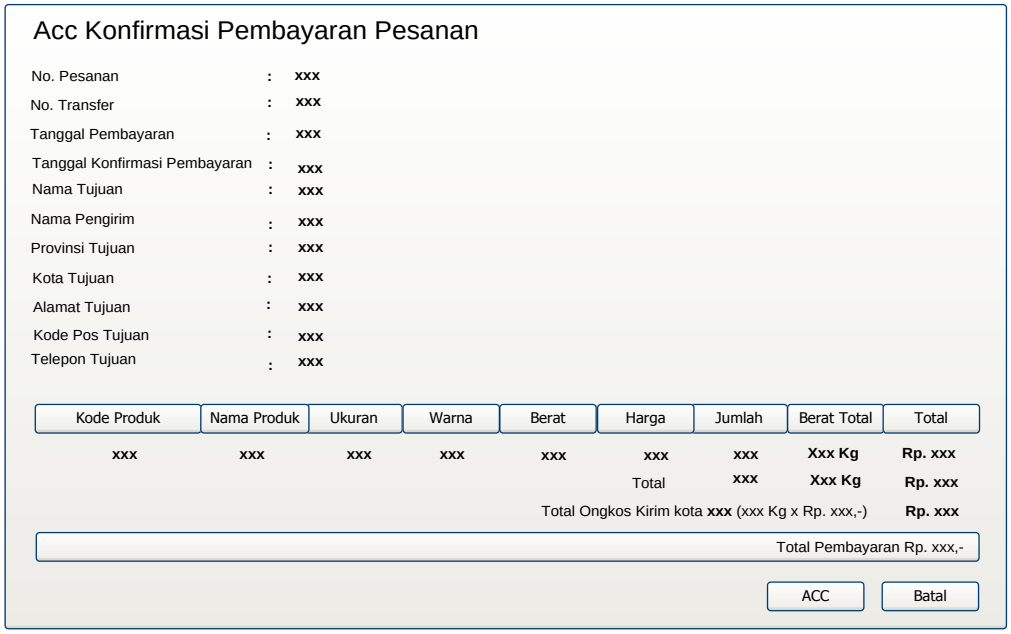
Pada Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran, Pertugas dapat melihat anggota yang telah melakukan Transaksi Pemesanan Produk pada website Frenz Boutique, jika transaksi telah sesuai maka petugas akan melakukan ACC untuk melakukan transaksi selanjutnya.



Gambar 4.52 Tampilan halaman konfirmasi pembayaran

f. Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran Pesanan

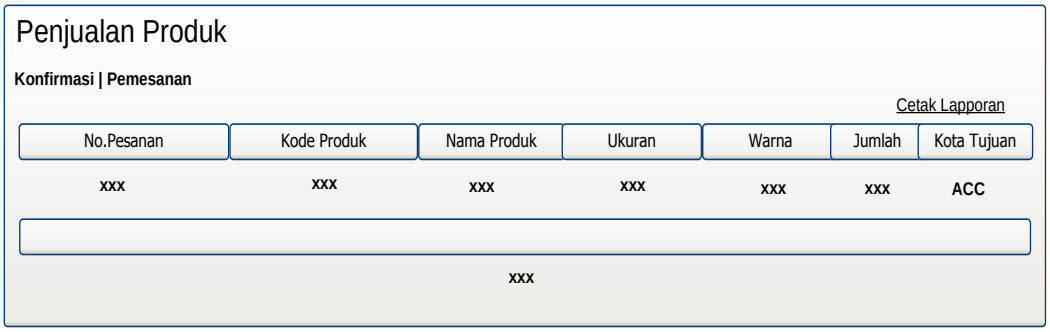
Pada Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran Pesanan, Pertugas dapat melakukan Daftar Konfirmasi Pembayaran Pesanan pada website Frenz Boutique setelah anggota melakukuan transaksi.



Gambar 4.53. Tampilan halaman Acc Konfirmasi Petugas Pesanan

g. Halaman Daftar Penjualan Produk

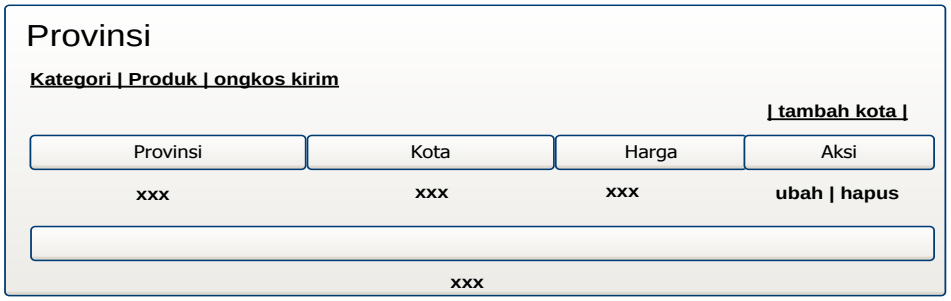
Pada Halaman Daftar Penjualan Produk, Pertugas dapat melihat daftar Penjualan Produk pada website Frenz Boutique.



Gambar 4.54. Tampilan Halaman Penjualan Produk

h. Halaman Daftar Provinsi

Pada Halaman Daftar Provinsi, Pertugas dapat melihat Daftar provinsi pada website Frenz Boutique, dan dapat menambah, mengubah dan menghapus Provinsi.



Gambar 4.55. Tampilan Halaman Daftar Provinsi

i. Cetak Bukti Pengiriman

Pada Halaman Cetak Bukti Pengiriman, Pertugas dapat Mencetakb Bukti pemngiriman untuk proses pengiriman kepada anggota.



Gambar 4.56. Tampilan Cetak Bukti Pengiriman