BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian dan hasil analisa yang telah dilakukan selama pengerjaan *game* edukasi bahasa Inggris ini, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya *game* edukasi ini dapat melatih kecerdasan siswa dalam memahami bahasa Inggris.
2. *Game* ini diharapkan dapat memicu semangat belajar siswa dalam belajar bahasa Inggris.
3. Setelah adanya *game* edukasi ini diharapkan siswa dapat lebih memahami bahasa Inggris dan meningkatkan kemampuan anak dalam proses pembelajaran bahasa Inggris , bahwa *game* edukasi sangat berguna di bidang pendidikan.

6.2. SARAN

Sebagai saran yang dapat diberikan dalam pembuatan *game* edukasi bahasa Inggris ini yaitu :

1. Pembuatan *game* edukasi yang dibuat penulis dapat dikembangkan lebih beragam lagi dalam hal animasi, desain, dan juga adanya alert save game serta menu continue agar pemain bisa melanjutkan game yang sudah dimainkan sebelumnya.

2. Membuat *game* yang bagus dan hasilnya lebih memuaskan, harus di lakukan secara tim.
3. Pembuatan permainan yang dibuat penulis dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran untuk siswa tingkat sekolah dasar.