BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Balai besar bahan dan barang teknik (selanjutnya disingkat B4T), yang didirikan pada tahun 1909 di Batavia (Jakarta sekarang) oleh pemerintah Hindia-Belanda dengan nama *Laboratorium Voor Metal Onderzoek* dan berada di bawah naungan *Burgelizke Openbake Warken* (Departemen Pekerjaan Umum sekarang), merupakan salah satu badan pemeriksa mutu barang di Indonesia yang saat ini sudah meninggalkan cara manual dalam kegiatan administrasi kantor dan menggunakan aplikasi berbasis web *client-server* dalam aktivitasnya.

Balai Besar Bahan dan Barang Teknik (B4T) mempermudah pegawainya dengan menggunakan absensi sidik jari, sehingga ini mempermudah untuk menghindari kecurangan. Namun informasi yang diterima pegawai hanya pada saat melakukan absensi, sedangkan untuk informasi yang lebih lengkap pegawai tidak dapat mengetahuinya. Karena semua informasi mengenai absensi tersimpan pada bagian administratif, sehingga pegawai tidak mendapat detail informasi mengenai absensi yang telah dilakukan. Sedangkan absensi sendiri bermanfaat untuk kenaikan jabatan, ini menyebabkan pegawai kesulitan untuk menjaga absensi yang telah dilakukan sesuai dengan ketentuan-ketentuan yang berlaku di B4T.

Penugasan dalam kerja praktek kali ini dibagi berdasarkan fungsionalitas yang ada pada aplikasi intranet. Berdasarkan kebutuhan yang ada di B4T, yaitu mengenai pelaporan absensi online, maka dibangun sebuah aplikasi pelaporan absensi online agar dapat mempermudah mendapatkan informasi mengenai absensi online di B4T.

1.2 Identifikasi Masalah

Dengan adanya latar belakang tersebut diatas dapat diidentifikasi masalah yaitu “Membangun aplikasi pelaporan absensi online menggunakan *framework CodeIgniter* yang lebih aman dan nyaman”.

Masalah yang dihadapi adalah merancang aplikasi pelaporan absensi online yang sesuai dengan kebutuhan dengan menggunakan *framework Codeigniter* yang merupakan framework berbasis MVC (Model-View-Controler) dengan keamanan yang baik.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari kerja praktek ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi pelaporan absensi online untuk mempermudah pegawai mendapatkan informasi terbaru tentang absensi pegawai di B4T.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan dari kerja praktek ini adalah :

1. Memberikan kenyamanan pada pegawai dalam berinteraksi dengan aplikasi.
2. Merancang aplikasi pelaporan absensi online.
3. Memudahkan pegawai mendapatkan informasi mengenai absensi online di B4T.
4. Menampilkan informasi absensi online sesuai dengan kebutuhan di B4T.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dibuat ini di tinjau dari berbagai aspek tersebut antara lain:

1) Aplikasi ini hanya dibangun untuk kepentingan B4T sendiri.
2) Aplikasi intranet hanya bisa diakses melalui server B4T, tidak online.
3) Database sudah tersedia, sehingga tidak ada manipulasi database.
4) Absensi online hanya menampilkan daftar pegawai yang aktif di unit kerja yang dipilih, dan bisa memilih kategori berdasarkan waktu kedatangan, absensi pertanggal, dan pertanggal yang dilengkapi jumlah jam kerja.

5) Tidak ada analisis model data dalam pembangunan perangkat lunak karena database sudah ada dan siap digunakan.
6) Aplikasi intranet B4T dibangun menggunakan bahasa PHP (Hypertext Preprocessor) dengan menggunakan *framework CodeIgniter* versi 2.0.2, dan MySQL sebagai database. Sedangkan untuk desain dan background menggunakan Adobe Photoshop CS4.

1.5 Metode Penelitian

Dalam kerja praktek ini, dilakukan pengamatan pada sistem intranet yang sudah ada, khususnya pengolahan data yang ada terlebih bagaimana karyawan B4T dapat memanfaatkan sistem yang akan dibangun sehingga dapat memudahkan pekerjaan-pekerjaan yang dilakukan di B4T. Adapun beberapa tahapan yang dilakukan dalam pelaksanaan kerja praktek ini, yaitu :

1. Pengumpulan data yang dibagi dalam beberapa tahapan, yaitu :

a. Wawancara (interview)

Pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara secara langsung pada pihak yang berkaitan dan terlbat langsung dengan sistem intranet guna memperoleh data yang tepat dan akurat.

b. Pengamatan (observasi)

Pengumpalan data dengan cara mengamati secara langung di lapangan baik secara fisik (alat-alat yang dipakai) maupun konsep (cara kerja dari sistem yang dipakai).

2. Tahapan analisis sistem

Setelah mendapatkan data yang cukup, langkah selanjutnya adalah kegiatan analisis, kegiatan analisis terbagi dari : analisis kebutuhan non-fungsional, analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak, analisis *user*, analisis sistem yang sedang berjalan, dan analisis kebutuhan fungsional.

3. Pengerjaan Program

Setelah mendapatkan data dan menganalisis sistem yang akan digunakan, selanjutnya adalah pengerjaan program dengan menggunakan *framework* CI (*CodeIgniter*).

1.6 Sistematika Penulisan Laporan Kerja Praktek

Adapun sistematika penulisan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi pembahasan umum yang berhubungan dengan penyusunan laporan kerja praktek, yang meliputi latar belakang, maksud dan tujuan kerja praktek, sistem pelaksanaan kerja praktek, dan sistematika penulisan laporan kerja praktek.

BAB II RUANG LINGKUP INSTANSI

Berisi pembahasan mengenai profil perusahaan dan latar belakang perusahaan, dalam hal ini menyangkut sejarah B4T, visi dan misi B4T, aktivitas B4T dan hal-hal lain yang menjelaskan tentang B4T.

BAB III PEMBAHASAN

Berisi tentang jadwal kerja praktek, cara/teknik kerja praktek, analisis sistem, analisis masalah, analisis prosedur yang sedang berjalan, analisis kebutuhan fungsional dan non-fungsional.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini terdiri dari kesimpulan mengenai seluruh hasil kerja praktek yang dilaksanakan di B4T, serta saran untuk pengembangan aplikasi yang telah di bangun.