BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Saat ini perkembangan teknologi informasi berkembang semakin maju, baik dalam segi bidang perangkat keras ataupun perangkat lunak. Salah satu dari sekian banyak segi bidang yang berkembang adalah sistem informasi. Penggunaan komputer saat ini telah menjadi suatu kebutuhan yang sangat penting bagi kemajuan teknologi informasi, dimana dengan adanya pengembangan teknologi informasi dapat memberikan kemudahan, tepat guna, akurat dan lebih efisien dalam penerapannya.

Penggunaan teknologi informasi meliputi berbagai bidang, diantaranya seperti bidang ekonomi, sosial budaya, politik, kesehatan, pertahanan keamanan, pendidikan, dan bidang lainnya. Berbagai instansi, perusahaan ataupun lembaga pendidikan telah merata di berbagai tingkat disiplin kerja dalam hal penggunaan sistem komputer. Salah satu contoh, bahwa setiap instansi, perusahaan ataupun lembaga pendidikan membutuhkan banyak data untuk diolah menjadi sebuah informasi yang diperlukan. Data tersebut biasa disimpan atau di transfer melalui sistem komputer, sehingga keamanan data dapat terjaga.

Oleh karena itu, kebutuhan akan teknologi informasi di berbagai bidang berkembang begitu pesat. Namun pada kenyataannya pemakaian sistem komputer belum sepenuhnya digunakan secara maksimal diberbagai bidang. Salah satu fenomena yang saya temukan adalah dalam bidang pendidikan. Dalam bidang

pendidikan, masih banyak sistem yang dilakukan secara manual, seperti halnya yang terjadi di SMA Negeri 1 Kawali Kabupaten Ciamis.

Berdasarkan hasil observasi di SMA Negeri 1 Kawali ternyata masih menggunakan cara manual dalam bentuk dokumen atau arsip pada proses peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan, padahal hal tersebut sering mempersulit siswa dan petugas dalam proses pencarian buku yang akan dipinjam. Petugas juga sering kesulitan untuk mengatur jumlah buku, mendata buku-buku yang sedang dipinjam dan yang sudah dikembalikan.

Hal tersebut dikarenakan petugas hanya menuliskan data buku dan peminjam secara manual kedalam buku induk pada saat siswa meminjam buku perpustakaan, sehingga menyebabkan kurang terkontrolnya data buku dengan baik. Selain itu, kendala lain yang dirasakan oleh petugas adalah dalam hal membuat laporan anggota, laporan peminjaman, laporan pengembalian dan laporan denda. Petugaspun mengalami kesulitan dalam mengetahui buku yang sedang dipinjam atau tidak.

Berbagai permasalahan tersebut dapat diberikan alternatif solusi, salah satu solusi yang bisa dilakukan yaitu dengan mengubah sistem dokumen atau arsip kedalam sistem yang baru dengan menggunakan bantuan komputer, sehingga langkah yang harus dilakukan adalah membangun sistem informasi yang akan membantu dalam menyelesaikan masalah yang ada.

Suatu perpustakaan akan berkembang dengan adanya peningkatan sumber daya manusia dan sistem yang mampu membantu pengelolaannya. Perpustakaan

membutuhkan suatu sistem untuk mengumpulkan data, mengolah, menyimpan dan melihat kembali data, serta menyalurkan informasi yang baik dengan memiliki keakuratan data yang tinggi. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, maka sudah seharusnya perpustakaan mulai menggunakan pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta program-program aplikasi lainnya.

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah tersebut, maka penulis tertarik untuk menulis skripsi tentang:

"SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU PERPUSTAKAAN DI SMA NEGERI 1 KAWALI KABUPATEN CIAMIS".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Dalam identifikasi masalah dan rumusan masalah ini telah diteliti masalah mengenai peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan di SMA Negeri 1 Kawali Kabupaten Ciamis beserta kendala-kendala yang dihadapi. Berdasarkan hasil pengamatan diatas, maka diperoleh identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Pada saat akan meminjam buku perpustakaan, siswa dan petugas sering mengalami kesulitan dalam mencari buku yang akan di pinjam.
2. Pada saat siswa meminjam buku perpustakaan, petugas hanya menuliskan data buku dan peminjam secara manual kedalam buku induk, sehingga menyebabkan kurang terkontrolnya data buku dengan baik.

3. Pada proses pendataan buku perpustakaan petugas mengalami kesulitan untuk mengatur jumlah buku dan mendata buku-buku yang sedang dipinjam dan sudah dikembalikan.

4. Pada saat pembuatan laporan anggota, laporan peminjaman, laporan pengembalian dan laporan denda petugas mengalami kesulitan untuk menyusun laporan secara sistematis.

Dari proses penelitian yang dilakukan, maka diperoleh rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem peminjaman dan pengembalian buku di Perpustakaan SMA Negeri 1 Kawali yang sedang berjalan.

2. Bagaimana merancang sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di Perpustakaan SMA Negeri 1 Kawali yang memudahkan petugas perpustakaan.

3. Bagaimana menguji sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan.

4. Bagaimana implementasi sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan di SMA Negeri 1 Kawali,

dimana sistem ini nantinya akan bermanfaat bagi petugas perpustakaan, sehingga dapat mencapai kondisi sistem informasi yang jauh lebih baik.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisis sistem peminjaman dan pengembalian buku di Perpustakaan SMA Negeri 1 Kawali yang sedang berjalan.
2. Merancang sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan dan memperbaiki sistem yang sedang berjalan dari yang bersifat manual ke sistem komputerisasi.
3. Menguji sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan di SMA Negeri 1 Kawali, sehingga dapat mempercepat dan memudahkan siswa dalam proses peminjaman, memudahkan petugas dalam proses pendataan serta administrasi dan pembuatan laporan.
4. Mengimplementasikan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan di SMA Negeri 1 Kawali.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian dalam pembuatan laporan skripsi ini terdapat 2 kegunaan yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis. Penjelasan kegunaan tersebut adalah sebagai berikut :

1.4.1. Kegunaan Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan dan berguna bagi pihak SMA Negeri 1 Kawali Kabupaten Ciamis, khususnya petugas bagian perpustakaan dalam mengoptimalkan dan meningkatkan sistem kinerja

pengaturan peminjaman dan pengembalian dengan menggunakan sistem komputerisasi.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Penelitian ini dapat memperluas wawasan perkembangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian dengan komputerisasi khususnya dalam peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan. Selain itu juga dapat memperluas pengalaman khususnya bagi peneliti mengenai sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan kaitannya dengan efektivitas kerja.

1.5. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini penulis membatasi permasalahan yang disesuaikan dengan kemampuan yang ada, diantaranya:

1. Peminjaman buku maksimal 3 buah dan diberi waktu maksimal tiga hari, jika melebihi aturan peminjaman/pengembalian yang berlaku, maka akan dikenakan denda sebesar Rp. 100,- per hari dan per buku.
2. Siswa dan Guru/TU yang akan meminjam buku harus mendaftarkan terlebih dahulu menjadi anggota perpustakaan.
3. Untuk peminjaman dan pengembalian tidak terpaku kepada no transaksi, melainkan pada item buku yang dipinjam.
4. Tidak menangani pengadaan buku yang hilang maupun rusak.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini akan dilaksanakan di SMA Negeri 1 Kawali- Ciamis yang bertempat di Jalan Poronggol Raya No.9 - Telepon (0265) 791240 Ciamis 46253, dengan waktu yang akan ditentukan.

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

NO	KEGIATAN	Tahun 2011													
		Februari (minggu)		Maret (minggu)				April (minggu)				Mei (minggu)			
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data														
	Observasi	■	■	■											
	Wawancara		■	■											
	Studi Pustaka			■	■	■	■								
2	Analisis kebutuhan														
	Analisis Dokumen				■	■	■								
	Analisis prosedur					■	■	■							
3	Perancangan sistem														
	Pembuatan prosedur							■	■						
	Pembuatan flowmap							■	■						
	Pembuatan DFD								■	■					
	Pembuatan kasus data								■	■					
4	Pembuatan Perangkat Lunak														
	Struktur program									■	■	■			
	Struktur menu									■	■	■			
	Pengkodean										■	■	■		
7	Pengujian Program													■	■
	Black Box													■	■