ABSTRAK

Perpustakaan adalah sarana penunjang kegiatan belajar mengajar. Data yang harus diolah serta diinformasikan di perpustakaan SMA Negeri 1 Kawali cukup banyak, sementara proses–proses pengolahan data di perpustakaan SMA Negeri 1 Kawali pada umumnya masih manual. Hal tersebut kerap menimbulkan masalah, baik dalam hal pengelolaan data, penyampaian informasi, perhitungan ataupun dalam perumusan laporan. Sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang dibangun diharapkan dapat membantu petugas perpustakaan dalam mengolah dan menyimpan data serta memberikan kemudahan dalam merumuskan laporan.

Metode yang digunakan dalam pembangunan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku ini adalah metode waterfall dan memanfaatkan beberapa alat bantu perancangan sistem seperti flowmap, diagram konteks, data flow diagram, sedangkan untuk perancangan database alat bantu yang digunakan adalah normalisasi, entity relational diagram, dan tabel relasi. Perangkat lunak yang digunakan yaitu Visual Basic 6.0 untuk membangun aplikasi peminjaman dan pengembalian buku dan SQL Server 2000 untuk membangun database perpustakaan.

Sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku dibangun sebagai solusi dari permasalahan yang timbul ketika sistem yang ada masih menggunakan secara manual. Sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku mampu mengolah data dengan cepat, sehingga dapat meningkatkan kinerja petugas perpustakaan, mempercepat proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku serta dapat menghasilkan laporan yang dibutuhkan dengan mudah, cepat dan akurat sehingga pengambilan keputusan juga dapat dilakukan dengan cepat dan tepat.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Terstruktur, Perpustakaan