ABSTRAK

Yayasan Balai Perguruan Putri (B.P.P) Pusat sebagai salah satu yayasan yang bergerak dalam bidang social pendidikan, unit usaha jasa wisma dan pengelolaan tabungan bagi pegawai dan anggotanya. Dalam melakukan kegiatannya Yayasan Balai Perguruan Putri tidak hanya melakukan pelayanan terhadap masyarakat tetapi juga melakukan pelayanan terhadap pegawai. Dimana di dalamnya terdapat beberapa bagian penting yaitu bagian organisasi dan bagian usaha. Dalam perkembangannya yayasan Balai Perguruan Putri (B.P.P) Pusat Bandung, masih menggunakan aplikasi microsoft office dalam pengelolaan absensi penggajian, dan tabungan pegawai, sehingga membuat bagian admin dan pengurus yayasan tidak bisa secara efektif mengelola pelayanan terhadap pegawai dan penyusunan laporan yayasan yang digunakan untuk konferensi dan rapat manajemen yang dilakukan oleh yayasan

Perancangan system ini menggunakan metode siklus hidup pengembangan perangkat lunak berupa Prototype Model. Prototype model ini merupakan metode siklus hidup pengembangan perangkat lunak yang bertujuan mendapatkan kebutuhan yang jelas dan disetujui calon pemakai. Dalam pengembangan system perangkat lunak pendukung yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic* 6.0 dan *Microsoft SQL Server* 2000.

Dengan menggunakan program aplikasi pengelolaan yayasan, maka pihak yayasan dapat mengelola fungsionalitas penggajian dan tabungan dalam membuat laporan menjadi lebih efisien.

Kata Kunci : pengelolaan yayasan, prototype, penggajian, tabungan

ABSTRACT

Balai Perguruan Putri (B.P.P.) foundation is one part of foundation to move social education. In doing the activity of Balai Perguruan Putri (B.P.P) foundation is not only doing service to public but also do service to officer. Where in management Balai Perguruan Putri (B.P.P) foundation have a important division, and the division is organization division. In its development, Balai Pergurun Putri (B.P.P) foundation still using a Microsoft Word Application to manage a absent, salary, and saving account member.

The system design using the software development life cycle such as Prototype Model. Prototype of this model is a method of software development life cycle that aims to get a clear need and approved the prospective user. In developing the supporting software system used was Microsoft Visual Basic 6.0 and Microsoft SQL Server 2000.

By using the program application foundation management based applications, so foundation management can make report an better effective and efficient.

Key Words : foundation management, prototyping model, salary, saving account

KATA PENGANTAR



Assalamualaikum Wr. Wb.,

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, akal dan hidayah-Nya serta memberikan karunia-Nya kepada kita semua untuk menghirup kesegaran dan kesejukan alam raya ini, sehingga laporan Skripsi ini dapat selesai disusun untuk memenuhi syarat kelulusan dan mencapai gelar sarjana strata 1 Program Studi Sistem Informasi pada fakultas Teknik dan ilmu komputer, Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM). Dalam Skripsi ini penulis mengambil topic bidang organisasi/kepegawaian dan yayasan dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Yayasan Pada Balai Perguruan Putri (B.P.P) Pusat Bandung.

Dalam penulisan laporan Skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahan yang perlu diperhatikan dan diperbaiki mengingat keterbatasan pengetahuan yang penulis miliki maupun segala factor keterbatasan yang terjadi di lapangan. Dalam penulisan laporan skripsi ini penulis begitu mendapatkan banyak bantuan dari berbagai pihak baik berupa saran, bimbingan maupun dorongan moril dan materiil. Untuk itu rasa terima kasih tidak lupa penulis haturkan terima kasih sedalam-dalamnya kepada :

1. DR.IR.Edy Soeryanto Soegoto, selaku rektor Universitas Komputer Indonesia.
2. Dr Arry Akhmad Arman., selaku dekan fakultas teknik dan ilmu komputer Universitas Komputer Indonesia.
3. Dadang Munandar, S.E.,M.Si., selaku dosen wali MI – 7 angkatan 2007, dan Ketua Program Studi Sistem Informasi, yang telah memberikan masukan, saran serta bimbingannya kepada penulis selama mengikuti masa kuliah di Program Studi Sistem Informasi.
4. Marliana Budhiningtyas, S.Si.,M.Si. selaku dosen pembimbing skripsi, yang telah memberikan masukan, saran, dan dorongan semangat kepada penulis.
5. Seluruh staf dosen pengajar Program Studi Sistem Informasi, yang telah memberikan ilmunya dan pendidikan "kampus" kepada penulis dari semester 1 sampai penyusunan laporan skripsi ini.
6. Para Pimpinan Pengurus Yayasan Balai Perguruan Putri (B.P.P) Pusat Bandung (Ibu HJ Komala S. Muchsin) yang telah memberikan kesempatan dan waktunya kepada penulis untuk melaksanakan penelitian di lingkungan kerjanya.
7. Ayahanda Syafrani T.S.,BA dan Ibunda Ida Sofarida.,BA yang tiada henti – hentinya selalu memberikan dorongan moril dan spiritual serta materiil yang sungguh memberikan kekuatan dan energi lebih bagi penulis dalam setiap langkah hidup yang penulis jalani.

8. Kakak – kakakku dan adikku yang terbanggakan, Rinaldi Ponco Pinuji ST,. MM., Vindi Primavera SE., dan Reksa Arie Wibawa Pamungkas, yang memberikan begitu banyak "kehangatan" dan "kedinginan" di dalam keseharian penulis
9. Serta seluruh rekan – rekan kelas MI – 7 angkatan 2007. yang telah memberikan kebersamaan, kehangatan, canda, tawa dan bantuan moril maupun motivasi kepada penulis dalam penyusunan laporan.
10. Untuk seluruh pihak yang telah memberikan inspirasi, semangat. E.R.K. , C.H., Sore, T.Q.R., J.M., O.C., B.D. serta untuk *sebuah rasa yang tertunda dalam bayangan* dan pihak – pihak lainnya yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan dukungan moril dan spirit serta menemani penulis dalam proses penyusunan laporan skripsi ini.

Mudah-mudahan semua amal kebaikan dan bantuan yang telah diberikan kepada penulis, mendapat imbalan yang berlipat ganda dari Allah SWT.

Akhirnya, mudah-mudahan Laporan Skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan Program studi Sistem Informasi dan umumnya bagi semua pihak yang memerlukan. Wassalam.

Bandung, Juli 2011

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

ABSTRAK…… i

ABSTRACK*…….. *ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... vi

DAFTAR GAMBAR..... xii

DAFTAR TABEL……. xvi

DAFTAR SIMBOL……. xviii

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian…….. 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah…… 5

1.2.1 Identifikasi Masalah…….. 6

1.2.2 Rumusan Masalah……. 7

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian ……. 7

1.4. Kegunaan Penelitian…….. 8

1.4.1. Kegunaan Praktis……. 8

1.4.2. Kegunaan Akademis……. 8

1.5. Batasan Masalah……..... 9

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... 11

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem..... 12

2.1.1 Karakteristik Sistem..... 14
2.1.2 Ciri – Ciri Sistem..... 17
2.1.3 Elemen Sistem..... 18
2.1.4 Klasifikasi Sistem..... 21
2.2 Pengertian Informasi……. 22
2.3 Konsep Dasar Informasi…… 23
2.3.1 Siklus Informasi……... 24
2.3.2 Kualitas Informasi…… 26
2.3.3 Nilai Informasi……. 26
2.4 Pengertian Penggajian……..... 27
2.4.1 Prosedur Pencatatan Keuangan…… 27
2.4.2 Membuat Rekapitulasi Gaji…… 27
2.4.3 Membuat Slip Gaji Pegawai…… 28
2.5 Pengertian Sistem Informasi Penggajian……. 28
2.6 Konsep Dasar Sistem Informasi…… 29
2.7 Deskripsi Bidang Usaha Yayasan……. 30
2.8 Deskripsi Simpanan Tabungan…… 32
2.9 Pengertian Pegawai……... 33
2.9.1 Pengertian Manajamen Kepegawaian…….. 33
2.9.2 Pengertian Kepegawaian…….. 33
2.10 Pengertian Basis Data…… 34
2.11 Perangkat Lunak Pendukung……. 36
2.11.1 Microsoft Visual Basic 6.0…….. 36
2.11.2 Microsoft SQL Server 2000…… 37
2.12 Jaringan Komputer……... 37
2.12.1 Local Area Network (LAN)/Jaringan Local…… 38
2.12.2 Topologi Jaringan…… 39
2.13 Pengujian Sistem……..... 43

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian..... 45

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan..... 45

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 47

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan …….. 48

3.1.4. Deskripsi Tugas…… 50

3.2. Metode Penelitian……. 52

3.2.1. Desain Penelitian…….. 53

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data…….. 53

3.2.2.1. Sumber Data Primer..... 53

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder…… 54

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem…… 54

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem Terstruktur…….. 55

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem…… 56

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 57

a) Flow Map…….. 58

b) Diagram Kontek…… 58

c) Data Flow Diagram……... 61

d) Kamus Data…… 62

3.2.4. Pengujian Software……. 63

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan..... 65

4.1.1. Analisis Dokumen..... 65

4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan..... 69

4.1.2.1. Flow Map Fungsionalitas Penggajian (SINPEYA) Yang Sedang Berjalan..... 69

4.1.2.2. Diagram kontek Fungsionalitas Penggajian

(SINPEYA) Yang Sedang Berjalan..... 73
4.1.2.3. Data Flow Diagram Fungsionalitas Penggajian (SINPEYA) Yang Sedang Berjalan..... 74
4.1.2.4. Flow Map Fungsionalitas Simpanan Tabungan Pegawai dan Cabang (SINPEYA) Yang Sedang Berjalan..... 75
4.1.2.5. Flow Map Fungsionalitas Pengambilan Tabungan Pegawai Yang Sedang Berjalan..... 77
4.1.2.6. Diagram Konteks Fungsionalitas Tabungan Pegawai dan Cabang (SINPEYA) Yang Sedang Berjalan..... 79
4.1.2.7. Data Flow Diagram Fungsionalitas Tabungan Pegawai dan Cabang (SINPEYA) Yang Sedang Berjalan..... 79
4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan..... 80
4.2. Perancangan Sistem..... 81
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 82
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan..... 83
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan..... 85
4.2.3.1. Flow Map Fungsionalitas Penggajian (SINPEYA) Yang Diusulkan 85
4.2.3.2. Diagram konteks fungsionalitas penggajian (SINPEYA) yang diusulkan..... 88
4.2.3.3. Data Flow Diagram Fungsionalitas Penggajian (SINPEYA) yang diusulkan..... 88
4.2.3.4. Flow Map Fungsionalitas Tabungan Pegawai dan Cabang (SINPEYA) yang diusulkan..... 90
4.2.3.5. Flow Map Fungsionalitas Pengambilan Tabungan Pegawai (SINPEYA) yang diusulkan..... 92

4.2.3.6. Diagram konteks fungsionalitas simpanan Tabungan pegawai dan cabang (SINPEYA) yang diusulkan..... 94
4.2.3.7. Data Flow Diagram Fungsionalitas Penggajian (SINPEYA) yang diusulkan..... 94
4.2.3.8. Kamus Data…… 95
4.2.4. Perancangan Basis Data…….. 101
4.2.4.1. Normalisasi…….. 102
A. Bentuk Tidak Normal)…….. 102
B. Bentuk Normal Pertama…… 103
C. Bentuk Normal Kedua…… 104
D. Bentuk Normal Ketiga……... 104
4.2.4.2. Relasi Tabel..... 105
4.2.4.3. Entity Relationship Diagram..... 106
4.2.4.4. Struktur File..... 108
4.2.4.5. Kodifikasi..... 115
4.2.5. Perancangan Antar Muka..... 118
4.2.5.1. Struktur Menu..... 118
4.2.5.2. Perancangan Input..... 119
4.2.5.3. Perancangan Output..... 124
4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan..... 128

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi..... 130
5.1.1. Batasan Implementasi..... 131
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak..... 132
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras..... 132
5.1.4. Implementasi Basis Data..... 133

5.1.5. Implementasi Antar Muka 139
5.1.6. Implementasi Instalasi Program..... 153
5.2. Pengujian..... 155
5.2.1. Rencana Pengujian..... 155
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian..... 157
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian..... 160

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan..... 161
6.2 Saran..... 162

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

No.	Judul Gambar	Halaman
Gambar 2.1	Model Karakteristik Sistem……	16
Gambar 2.2	Model system sederhana…….	17
Gambar 2.3	Komponen dari suatu system yang dapat mengendalikan operasinya……..	19
Gambar 2.4	Siklus Informasi……..	25
Gambar 2.5	Topologi Mesh……	40
Gambar 2.6	Topologi Bus……..	41
Gambar 2.7	Topologi Ring…….	42
Gambar 2.8	Topologi Star……..	43
Gambar 3.1	Lambang Perusahaan……..	47
Gambar 3.2	Struktur Organisasi Perusahaan……..	49
Gambar 3.3	Metode Prototipe…….	57
Gambar 4.1	Flow Map Pengelolaan Penggajian Yang Sedang Berjalan……	72
Gambar 4.2	Diagram Konteks Pengelolaan Penggajian Yang Sedang Berjalan……...	73
Gambar 4.3	Data Flow Diagram Pengelolaan Penggajian Yang Sedang Berjalan……...	74
Gambar 4.4	Flow Map Pengelolaan Simpanan Tabungan Yang Sedang Berjalan……..	76
Gambar 4.5	Flow Map Pengelolaan Pengambilan Tabungan Yang Sedang Berjalan…….	78
Gambar 4.6	Diagram Konteks Pengelolaan Simpanan Tabungan Yang Sedang Berjalan……	79
Gambar 4.7	Data Flow Diagram Pengelolaan Simpanan	

	Tabungan Yang Sedang Berjalan……	80
Gambar 4.8	Flow Map Fungsionalitas Pengelolaan Penggajian Yang Diusulkan……..	87
Gambar 4.9	Diagram Konteks Fungsionalitas Penggajian (SINPEYA) Yang Diusulkan……..	88
Gambar 4.10	Data Flow Diagram Pengelolaan Penggajian Yang Diusulkan…….	89
Gambar 4.11	Flow Map Pengelolaan Simpanan Tabungan Yang Diusulkan…….	91
Gambar 4.12	Flow Map Pengelolaan Pengambilan Tabungan Yang Diusulkan……..	93
Gambar 4.13	Diagram Konteks Fungsionalitas Pengelolaan Simpanan Tabungan Pegawai dan Cabang (SINPEYA) Yang Diusulkan……..	94
Gambar 4.14	Data Flow Diagram Pengelolaan Simpanan Tabungan Yang Diusulkan……..	95
Gambar 4.15	Tabel Relasi Aplikasi (SINPEYA)……..	106
Gambar 4.16	Entity Relationship Diagrqam Aplikasi (SINPEYA)……..	107
Gambar 4.17	Struktur Menu Alikasi SINPEYA……..	118
Gambar 4.18	Rancangan Form Log In Aplikasi SINPEYA…….	119
Gambar 4.19	Rancangan Form Data Pegawai Aplikasi SINPEYA……	120
Gambar 4.20	Rancangan Form Data Golongan Aplikasi SINPEYA…….	121
Gambar 4.21	Rancangan Form Data Jabatan Aplikasi SINPEYA	121
Gambar 4.22	Rancangan Form Entri Kehadiran……..	122
Gambar 4.23	Rancangan Form Data Anggota SP ……	122

Gambar 4.24	Rancangan Form Data Simpanan Tabungan Aplikasi SINPEYA…….	123
Gambar 4.25	Rancangan Form Data Pengambilan Tabungan Aplikasi SINPEYA…….	123
Gambar 4.26	Rancangan Laporan Data Pegawai Aplikasi SINPEYA…….	124
Gambar 4.27	Rancangan Laporan Data Golongan Aplikasi SINPEYA…….	125
Gambar 4.28	Rancangan Laporan Data Jabatan Aplikasi SINPEYA…….	125
Gambar 4.29	Rancangan Laporan Data Absen Aplikasi SINPEYA…….	126
Gambar 4.30	Rancangan Slip Gaji Pegawai Aplikasi Sistem SINPEYA…….	126
Gambar 4.31	Rancangan Laporan Penyimpanan Tabungan Data Anggota Aplikasi SINPEYA……...	127
Gambar 4.32	Rancangan Laporan Pengambilan Tabungan Aplikasi SINPEYA…….	127
Gambar 4.33	Rancangan Arsitektur Jaringan Aplikasi SINPEYA……	129
Gambar 5.1	Impelementasi Tabel Pegawai…….	133
Gambar 5.2	Impelementasi Tabel Golongan……..	134
Gambar 5.3	Impelementasi Tabel Jabatan……...	134
Gambar 5.4	Impelementasi Tabel Gaji……	135
Gambar 5.5	Impelementasi Tabel Absen…….	135
Gambar 5.6	Impelementasi Tabel Master……	136
Gambar 5.7	Impelementasi Tabel Kasir…….....	136
Gambar 5.8	Impelementasi Tabel Anggota…….	137

Gambar 5.9	Impelementasi Tabel Pengambilan…….	137
Gambar 5.10	Impelementasi Tabel Simpan……..	138
Gambar 5.11	Impelementasi Tabel Temporer……...	138
Gambar 5.12	Interface Halaman Utama SINPEYA……..	140
Gambar 5.13	Interface Halaman Menu SINPEYA……	141
Gambar 5.14	Interface Halaman Data Pegawai…….	142
Gambar 5.15	Interface Halaman Data Golongan……..	143
Gambar 5.16	Interface Halaman Data Jabatan……..	144
Gambar 5.17	Interface Halaman Entri Kehadiran…….	145
Gambar 5.18	Interface Halaman Hitung Gaji……	146
Gambar 5.19	Interface Halaman Cetak Slip Gaji……..	147
Gambar 5.20	Interface Halaman Cetak Laporan Transaksi……..	148
Gambar 5.21	Interface Halaman Data Anggota Simpanan Tabungan……..	149
Gambar 5.22	Interface Halaman Data Transaksi Simpanan Tabungan……..	150
Gambar 5.23	Interface Halaman Data Transaksi Pengambilan……..	151
Gambar 5.24	Interface Halaman Cetak Laporan Penyimpanan…	152
Gambar 5.25	Memilih Bahasa Setup ……...	153
Gambar 5.26	Setup Instalasi Program……...	153
Gambar 5.27	Proses Instalasi……	154

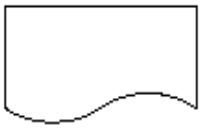
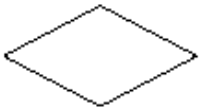
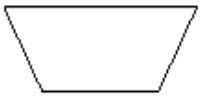
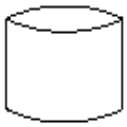
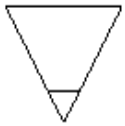
DAFTAR TABEL

No.	Judul Tabel	Halaman
Tabel 1.1	Data Kordinator dan Cabang Balai Perguruan Putri (B.P.P) PusatBandung.....	3
Tabel 1.2	Jadwal Kegiatan Studi Penelitian.....	11
]Tabel 4.1	Analisis Dokumen Pengelolaan Penggajian……	66
Tabel 4.2	Analisis Dokumen Pengelolaan Simpanan Tabungan……	67
Tabel 4.3	Kamus Data Pegawai……..	96
Tabel 4.4	Kamus Data Absensi……..	96
Tabel 4.5	Kamus Data Gaji…….	97
Tabel 4.6	Kamus Data Slip Gaji…….	97
Tabel 4.7	Kamus Data Laporan P.G.A……	98
Tabel 4.8	Kamus Data Laporan Gaji……..	98
Tabel 4.9	Kamus Data Simpanan Cabang……..	99
Tabel 4.10	Kamus Data Simpanan Pegawai…….	99
Tabel 4.11	Kamus Data Pengambilan Pegawai……	100
Tabel 4.12	Kamus Data Simpanan Cabang dan Pegawai…….	100
Tabel 4.13	Kamus Laporan Data Pengambilan Pegawai…….	101
Tabel 4.14	Tabel Pegawai…….	108
Tabel 4.15	Tabel Golongan……..	109
Tabel 4.16	Tabel Jabatan……..	110
Tabel 4.17	Tabel Absensi…….	111
Tabel 4.18	Tabel Gaji……...	111
Tabel 4.19	Tabel Kasir…….	113
Tabel 4.20	Tabel Data Anggota……..	113
Tabel 4.21	Tabel Simpan…….	114

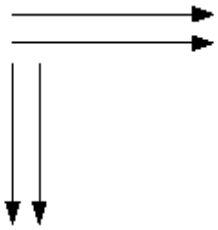
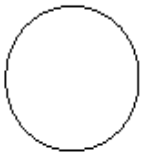
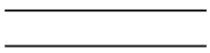
Tabel 4.22 Tabel Pengambilan…….. 114
Tabel 5.1 Rencana Pengujian Aplikasi SINPEYA…….. 155
Tabel 5.2 Deskripsi Rencana Pengujian Aplikasi SINPEYA……. 156
Tabel 5.3 Kasus dan Hasil Pengujian Fungsionalitas Penggajian…….. 158

DAFTAR SIMBOL

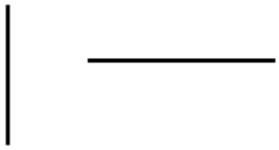
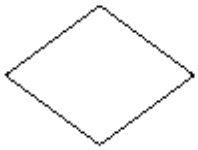
I. Daftar Simbol Flow Map

Simbol	Keterangan
	**Dokumen** Menunjukkan dokumen input dan output baik untuk proses manual, mekanik atau komputer
	**Keputusan** Digunakan untuk suatu penyeleksian kondisi di dalam program
	**Proses** Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program komputer
	**Kegiatan Manual** Menunjukkan pekarjaan manual
	**Database** Menunjukkan input/output menggunakan hard disk
	Aliran Dokumen Menunjukkan arus dari proses
	**Simpanan** File non-komputer yang diarsip

II. Daftar Simbol Data Flow Diagram

SIMBOL	KETERANGAN
	**Aliran Arus** Menunjukkan arus informasi yang masuk dan keluar antar proses, bagian, atau antar penyimpanan
	**Kesatuan Luar (External Entity) / Boundary** Merupakan suatu kesatuan atau entitas
	**Proses** Merupakan simbol proses / kegiatan yang dilakukan oleh orang, mesin atau komputer
	**Simpanan Data** Merupakan simbol dari media penyimpanan data

II. Daftar Simbol Entity Relation Diagram

SIMBOL	KETERANGAN
	**Entitas** Menunjukan pelaku yang terlibat dalam sistem informasi
	**Garis relasi** Garis yang menghubungkan antara entitas dengan relasi
	**Penyimpanan Komputerisasi** Menunjukan hubungan antara entitas satu dengan entitas lain.