BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Seperti diketahui bahwa pada saat ini hampir semua kegiatan manusia dilakukan dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu. Komputer telah memasuki semua faktor kehidupan manusia dan juga berbagai bidang, seperti dibidang teknologi, ilmu pengetahuan, bisnis dan sebagainya. Keakuratan dan ketelitian komputer dalam peranannya untuk melakukan serangkaian operasi yang panjang dan rumit dalam waktu singkat telah terbukti. Meskipun demikian bukan berarti komputer tidak memiliki keterbatasan, karena kembali ke awal bahwa komputer adalah buatan manusia juga.

Disebuah perusahaan dagang terdapat persediaan. Persediaan barang disebuah perusahaan dagang harus terkontrol, sehingga aktivitas bisnisnya dapat berjalan dengan lancar. Pengontrolan sistem persediaan barang dilakukan untuk menghindari jumlah stok yang negatif karena hal ini menyebabkan penundaan suatu proses penjualan atau mengurangi pendapatan. Begitu juga dengan jumlah stok yang berlebihan, hal ini dapat meningkatkan biaya penyimpanan ataupun menurunkan tingkat keuntungan karena kemampuan bersaing dipasaran menurun.

Pengontrolan persediaan barang masih menggunakan buku tertulis, seperti yang dipergunakan oleh Toko Sepatu Sahira, sering menimbulkan masalah dalam memperoleh informasi yang cepat dan akurat untuk mengetahui persediaan barang dan untuk memenuhi banyaknya jumlah permintaan dari pelanggan. Informasi

kadang terlambat diterima karena harus mengecek langsung ketempat persediaan. Selain itu pencatatan data menjadi kurang lengkap dan tidak tersusun menurut obyek tertentu dalam laporan persediaan. Pengolaan data yang masih dilakukan secara manual dari laporan penerimaan barang, laporan pengeluaran barang, laporan data barang.

Dikarenakan hal tersebut, maka perkembangan teknologi sekarang ini sangat berdampak pada lingkungan persaingan informasi ini sebagai suatu alat untuk membantu peningkatan efektivitas serta maupun dalam pengambilan keputusan dalam sistem operasional.

Setiap perusahaan pasti memerlukan informasi yang sangat cepat dan akurat baik tentang perkembangan di luar perusahaan maupun di dalam perusahaan. Untuk itu perlu dirancang suatu sistem perancangan basis data yang dapat mengatur jalannya proses operasional secara lebih cepat. Ini berguna bagi setiap perusahaan dikarenakan dapat menjadi unggul dalam persaingan antar perusahaan yang ada serta dapat menghemat waktu dengan mengkomputerisasi segala kegiatan operasional. Beberapa informasi yang penting dalam mendukung kelancaran sistem operasional perusahaan yakni informasi tentang produk yang ada, informasi tentang pengirim barang serta informasi tentang harga barang saat itu.

Dalam meningkatkan usahanya, toko Sahira sebagai toko sepatu yang telah menggunakan aplikasi komputer dalam pengolahan datanya, karena komputer mempunyai tingkat kecermatan yang tinggi sehingga kesalahan yang mungkin dilakukan dapat diketahui dan dikoreksi dengan cepat. Atas uraian tersebut, maka

penulis merancang sebuah sistem dengan judul "**Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang pada Toko Sahira**", yang diharapkan dapat mengelola data secara cepat dan menghasilkan kualitas informasi yang handal, dimana sebelumnya hal tersebut belum dicapai sepenuhnya.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan di atas, dan dari hasil penelitian yang dilakukan, maka permasalahan dapat diidentifikasi, yaitu:

a. Sistem persediaan yang digunakan masih melakukan pencatatan, atau belum terkomputerisasi, sehingga dalam proses pencatatan masih ditemukan permasalahan dalam menghitung jumlah barang yang diterima atau barang yang keluar dan dalam penghitungan jumlah barang masih digunakan kalkulator sehingga memperlambat proses perhitungan.
b. Dalam hal penyimpanan data persediaan barang dagang kurang efisien, karena dalam bentuk arsip sehingga butuh tempat menyimpan yang cukup besar.

Semua itu memerlukan pengolahan data yang baik untuk mendapatkan informasi yang tepat, akurat dan relevan, agar tidak terjadi keterlambatan dalam penyampaian atau penyajiannya.

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah di atas, maka penulis merumuskan masalah-masalah yang teridentifikasi diantaranya :

1. Bagaimana mengetahui persediaan barang pada sistem yang lama.
2. Bagaimana merancang aplikasi program komputer yang dapat membantu dakam pengolahan data persediaan barang di Toko Sahira.
3. Bagaimana cara menjalankan program yang telah dibuat.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari pembuatan program ini adalah:

1. Sebagai salah satu persyaratan kelulusan mata kuliah Tugas Akhir dan untuk menempuh ujian Skripsi Fakultas Teknik Jurusan Sistem Informasi di Universitas Komputer Indonesia.
2. Membuat suatu program aplikasi penjualan yang dapat membantu administrasi dalam melakukan tugasnya.

Dan tujuannya adalah:

1. Untuk mengetahui sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada Toko Sahira yang sedang berjalan saat ini.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada Toko Sahira.
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada Toko Sahira yang dibuat.
4. Untuk melakukan implementasi pada sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada Toko Sahira.

1.4. Kegunaan/Manfaat Penelitian

1.4.1. Manfaat Akademis

Bagi karyawan Toko Sahira, dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat membantu dalam meningkatkan kinerja di toko itu sendiri, dengan membantu memberikan informasi stok barang yang ada digudang, menghindari *under stock* dan *over stock* serta pengolahan pencatatan stok opname dalam setiap bulannya bisa dipertanggungjawabkan.

1.4.2. Manfaat Praktis

1. Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan

   Hasil penelitian ini dapat menjadi sumbangan ilmu pengetahuan dalam bidang ilmu sistem informasi, terutama mengenai sistem pengendalian internal perputaran persediaan barang, serta dapat membandingkan antara ilmu pengetahuan dan teori-teori mengenai sistem pengendalian internal perputaran persediaan barang yang telah dipelajari dengan kenyataan empiris yang terjadi dalam dunia kerja.

2. Bagi Peneliti Lain

   Hasil penelitian ini dapat menjadi tambahan informasi serta dapat dijadikan referensi bagi penulis lain yang mengkaji topik-topik yang berkaitan dengan sistem pengendalian internal perputaran persediaan barang.

3. Bagi Penulis

   Menambah pengetahuan selama berada dalam lingkungan dunia kerja dan pengalaman khususnya mengenai sistem pengendalian internal

perputaran persediaan barang serta sebagai bahan pembanding antar teori yang didapatkan dalam perkuliahan dengan pelaksanaan di lapangan.

1.5. Batasan Masalah

Untuk menyelesaikan masalah yang akan dibahas pada bab-bab selanjutnya, perlu adanya pembatasan masalah sehingga hasil analisa selanjutnya dapat terarah dan sesuai dengan tujuan penelitian. Permasalahan dibatasi pada penerimaan dan pengeluaran persediaan barang dagang, khususnya barang dagang yang mendukung penjualan Toko Sahira. Maka masalah dibatasi hanya meliputi :

1. Sistem Informasi dirancang hanya untuk mengakses informasi penjualan dan persediaan barang saja, yang kegiatannya mencatat setiap kali terjadi transaksi, yaitu barang dari gudang dan yang terjual.
2. Informasi pencatatan, penerimaan dan pengeluaran data stock barang meliputi :
    a) Transaksi penerimaan barang
    b) Transaksi pengeluaran barang
3. Laporan penerimaan dan pengeluarab barang perperiode.
4. Laporan persediaan barang untuk periode bulanan.
5. Tidak membahas retur.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Tempat penulis melakukan penelitian di Jalan Dipatiukur no. 122 A Bandung, telp (022) 2533602. Dan pelaksanaan penelitian dilaksanakan selama 6 bulan. Dengan perincian seperti tertulis pada tabel 1.1 dibawah ini :

1.6.2 Waktu Penelitian

Tabel 1.1.
Estimasi Waktu Penelitian

NO	KEGIATAN	WAKTU																			
		Februari 2012				Maret 2012				April 2012				Mei 2012				Juni 2012			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																				
	a. Observasi																				
	b. Wawancara																				
	c. Studi Pustaka																				
2	Analisis Kebutuhan Sistem																				
3	Perancangan Sistem																				
	a. Perancangan Prosedur																				
	b. Perancangan Flowmap																				
	c. Perancangan DFD																				
	d. Perancangan Kamus Data																				
4	Pembuatan Perangkat Lunak																				
	a. Struktur Program																				
	b. Struktur Menu																				
	c. Pengkodean																				
5	Pengujian Perangkat Lunak																				