BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Pada era globalisasi seperti sekarang ini, komputer dan informasi adalah dua hal penting yang saling berkesinambungan. Informasi – informasi yang ada di era globalisasi ini merupakan hasil dari pengunaan alat – alat yang sebagian besar sudah terkomputerisasi.

Komputer merupakan hal yang sangat penting dikuasai oleh semua orang di dunia saat ini untuk menghasilkan sebuah informasi. Saat ini penggunaan komputer sudah merambah dalam berbagai aspek kehidupan. Hampir semua pekerjaan manusia saat ini dibantu dengan penggunaan komputer yang bertujuan untuk membuat pekerjaan manusia lebih mudah dan efisien, serta mengurangi resiko kerusakan data.

Di negara kita saat ini komputer juga dirasa penting untuk mendukung hampir semua pekerjaan di perkantoran. Baik perusahaan besar maupun kecil, sudah menggunakan komputer sebagai alat bantu pekerjaan mereka. Tidak sedikit perusahaan yang meminta programmer untuk membuat aplikasi khusus untuk menginput data sehingga dapat disimpan kedalam database dan menghasilkan output seperti yang mereka harapkan. Namun ternyata pada instansi pemerintah tidak sedikit yang masih menggunakan komputer sebagai pengganti mesin ketik saja. Penggunaannya hanya sebatas menggunakan perangkat lunak bawaan windows seperti MS Word, Excel, dan Power Point. Sisanya masih menggunakan

cara – cara konvensional seperti menggunakan mesin ketik, dan penyimpanan data dengan cara pengarsipan.

Pada Dinas Olah Raga dan Pemuda Provinsi Jawa Barat misalnya, khususnya pada Subag. Kepegawaian dan Umum yang bertugas menangani semua data yang berkenaan tentang pegawai, penggunaan komputer masih dirasa kurang maksimal, karena masih banyaknya proses pendataan seperti data pegawai yang hanya diketik dengan menggunakan MS Word lalu diprint dan dimasukkan ke dalam arsip. Arsip yang ada memang sudah cukup teratur, setiap map di beri NIP, nama , dan foto pegawai. Data – data yang berkenaan dengan pegawai yang bersangkutan disimpan dalam map tersebut, seperti formulir isian pegawai, SK CPNS, SK PNS, Ijazah, SKKP, dll. Namun penyimpanan data dengan format tersebut menyebabkan sulitnya pencarian data ketika data pegawai tersebut dibutuhkan untuk proses kenaikan pangkat dan pensiun. Khususnya untuk kenaikan pangkat Fungsional dan Struktural yang sudah ditentukan masa kerja yang harus dipenuhi.

Kesulitan utama yang dirasakan oleh subag. Kepegawaian dan Umum adalah sulitnya mengetahui pegawai mana saja yang sudah waktunya untuk naik pangkat ataupun yang akan pensiun. Khususnya untuk kenaikan pangkat Fungsional dan Struktural yang sudah ditentukan masa kerja yang harus dipenuhi. Sehingga subag. Kepegawaian dan Umum harus membuka arsip – arsip yang ada agar bisa mengetahui pegawai yang sudah bisa mengajukan naik pangkat maupun pensiun. Berdasarkan masalah diatas penulis mencoba membuat suatu rancangan sistem informasi yang bisa membantu subag. Kepegawaian dan Umum dalam

pencarian data pegawai yang akan mengalami kenaikan pangkat dan pensiun, serta membantu memudahkan pegawai dalam memenuhi salah satu syarat pensiun yaitu pembuatan DPCP karena data yang sudah ada pada kepegawaian sebenarnya bisa dirangkum dan dituangkan dalam DPCP yang selama ini pegawai sendiri yang membuatnya .

Oleh karena itu penulis membuat skripsi ini dengan judul "**SISTEM INFORMASI PENSIUN DAN KENAIKAN PANGKAT PEGAWAI PADA DINAS OLAHRAGA DAN PEMUDA PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT** ".

Diharapkan dengan penelitian ini pada akhirnya dapat membantu mempermudah pekerjaan bagian kepegawaian DISORDA JABAR dalam penyimpanan data – data pegawai, pencarian data pegawai yang akan mengalami kenaikan pangkat dan pensiun, membuat laporan tentang pegawai yang sudah mengalami kenaikan pangkat dan pensiun, pembuatan DUK (Daftar Urut Kepangkatan) ,serta membantu pegawai dalam pembuatan DPCP.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah upaya untuk melakukan pencarian dan pendataan masalah-masalah yang akan dibahas. Masalah perlu dirumuskan dengan tujuan agar permasalahan jelas dan tidak menimbulkan keragu-raguan atau tafsir yang berbeda-beda.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Permasalahan yang dihadapi harus menjadi perhatian dan prioritas untuk segera ditanggulangi sesuai dengan kemampuan yang dimiliki oleh pegawai Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jawa Barat. Berdasarkan latar belakang diatas tersebut maka diidentifikasikan hal – hal sebagai berikut :

1. Penyimpanan data pegawai masih menggunakan arsip sehingga terkadang dapat menyebabkan kerusakan dan kehilangan data.
2. Dengan penyimpanan data yang masih menggunakan arsip tersebut menyebabkan sulitnya pencarian data, mengenai pegawai mana saja yang sudah memenuhi usia pensiun dan kenaikan pangkat baik dengan jenis jabatan fungsional maupun struktural.
3. Penyimpanan data yang masih belum terkomputerisasi menyebabkan kesulitan dalam pembuatan laporan, karena harus membuka data – data dari arsip sehingga membutuhkan waktu yang lebih lama.

1.2.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah, maka penulis dapat merumuskan masalah-masalah yang teridentifikasi, diantaranya :

1. Bagaimana Merancang Perangkat Lunak Pensiun dan Kenaikan Pangkat di subag. Kepegawaian dan Umum Dinas Olahraga dan Pemuda Pemerintah Provinsi Jawa Barat.

2. Bagaimana Membangun Sistem Informasi Perangkat Lunak Pensiun dan Kenaikan Pangkat di subag. Kepegawaian dan Umum Dinas Olahraga dan Pemuda Pemerintah Provinsi Jawa Barat.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian adalah untuk menjelaskan tujuan akhir yang akan dicapai oleh peneliti setelah penelitian selesai dilakukan.

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sistem informasi pensiun dan kenaikan pangkat untuk membantu subag. Kepegawaian dan Umum guna memudahkan proses pencarian pegawai mana saja yang akan mengalami kenaikan pangkat dan pensiun serta memudahkan proses pensiun dengan membantu pegawai dalam pembuatan DPCP (Data Perseorangan Calon Penerima Pensiun). Serta membantu dalam pembuatan laporan yang berkenaan dengan kenaikan pangkat dan pensiun.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk :

1. Membangun Perangkat Lunak Pensiun dan Kenaikan Pangkat di subag. Kepegawaian dan Umum Dinas Olahraga dan Pemuda Pemerintah Provinsi Jawa Barat.

2. Menghasilkan Perangkat Lunak Pensiun dan Kenaikan Pangkat di subag. Kepegawaian dan Umum Dinas Olahraga dan Pemuda Pemerintah Provinsi Jawa Barat.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.2 Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis dari penelitian yang dilakukan oleh penulis yaitu diharapkan dapat membantu sistem pengolahan data pegawai yang akan mengalami kenaikan pangkat dan pensiun sehingga pencarian data calon kenaikan pangkat dengan jenis jabatan fungsional maupun struktural dan pegawai yang sudah memenuhi usia pensiun dapat dilakukan dengan mudah dan otomatis.

1.4.3 Kegunaan Akademis

1. Penelitian ini dapat digunakan sebagai dasar studi perbandingan dan referensi bagi peneliti lain yang sejenis.
2. Penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan dan pengetahuan penulis serta menambah ilmu yang telah didapatkan di bangku kuliah

1.5 Batasan Masalah

Agar penelitian dapat dilakukan secara terarah dan sesuai dengan kebutuhan informasi yang diharapkan, maka perlu diterapkan batasan – batasan masalah yang akan di teliti dalam penelitian ini, antara lain :

1. Penelitian hanya meliputi sistem kepegawaian yang berjalan di lingkungan kantor Dinas Olah Raga dan Pemuda Provinsi Jawa Barat.

2. Penelitian dilakukan hanya pada subag. Kepegawaian dan Umum, namun tidak membahas data kepegawaian secara menyeluruh.
3. Sistem kepegawaian sendiri hanya mengangkat mengenai pengolahan data yang berkenaan dengan proses kenaikan pangkat fungsional, kenaikan pangkat struktural dan pensiun, tidak mengangkat mengenai pensiun dini.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan di Dinas Pemuda dan Olah Raga Provinsi Jawa Barat, yang berlokasi di jalan Dr.Radjiman no.6a Bandung Jawa Barat. Waktu pelaksanaan penelitian tergambar dalam tabel jadwal kegiatan dibawah ini:

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

NO	KEGIATAN	TAHUN 2011															
		MARET				APRIL				MEI				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Perumusan Masalah	■	■	■	■												
2	Menetapkan Pengembangan Sistem					■	■										
3	Merancang Sistem						■	■	■								
4	Membangun Perangkat Lunak							■	■	■	■	■	■	■	■		
5	Pengujian Perangkat Lunak															■	■
6	Membuat Laporan												■	■	■	■	■

Jadwal kegiatan penelitian dimulai dengan proses persiapan perijinan melaksanakan penelitian selama 1 minggu, observasi dan wawancara mulai dilaksanakan mulai tanggal 7 Maret 2011 .