BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan dan hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan–perbaikan.

Dalam analisis sistem akan dibahas diantaranya adalah mengenai prosedur, flowmap, dokumen, diagram kontek, dan data flow diagram yang sedang berjalan di TRI TUNGGAL Trading khususnya dalam proses penjualan design batik. Adapun jenis design batiknya terbagi ke dalam tiga macam kategori design batik yaitu :

1. Design Batik Kemeja

   Design Batik kemeja merupakan jenis design yang biasa kita lihat sehari yakni ukuranya selebar kain sekitar 112 cm dimana terbagi ke dalam repeatan-repeatan disesuaikan dengan kondisi mesin di pabrik tekstil.



Gambar 4.1

Design Batik Kemeja

2. Design Batik Semipola

   Design Batik Semipola sama seperti kemeja namun ukurannya relatif besar dimana dalam satu lebar kain hanya terdapat satu motif, jadi repeat designnya seukuran lebar kain.



Gambar 4.2

Design Batik Semipola

3. Design Batik Tumpal (3 in 1)

   Design Batik Tumpal biasanya digunakan oleh perempuan dimana design ini terbagi ke dalam tiga jenis yaitu atasan, bawahan dan kerudung, sedangkan pria menggunakan kemeja yang satu motif dengan design tumpal tersebut.



Gambar 4.3

Design Batik Tumpal (3 in 1)

4.1.1. Analisis Dokumen

Analisis dokumen yang sedang berjalan menguraikan sacara rinci dokumen-dokumen yang digunakan pada sistem informasi, diantaranya:

1. Dokumen Laporan Jumlah Design dan Bonus Design

   Deskripsi : Laporan Jumlah Design

   Fungsi : Sebagai laporan ke marketing dan akunting

   Sumber : Bagian Design

   Distribusi : Marketing, Akunting dan Pengarsipan

   Dokumen : Laporan

Elemen Data : Periode, Nama, Bagian, Jumlah Design, Jumlah Design yang diproduksi

2. Dokumen Invoice

Deskripsi : Laporan Invoice

Fungsi : Sebagai Laporan ke Marketing dan Akunting

Sumber : Bagian Marketing

Distribusi : Marketing, Akuntig dan Pengarsipan

Dokumen : Laporan

Elemen Data : Nama Buyer, No. Faktur, Tanggal, No, No. Design, Satuan, Banyak, Harga Satuan, Jumlah, Total

4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut, bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan dan dokumen apa saja yang terlibat.

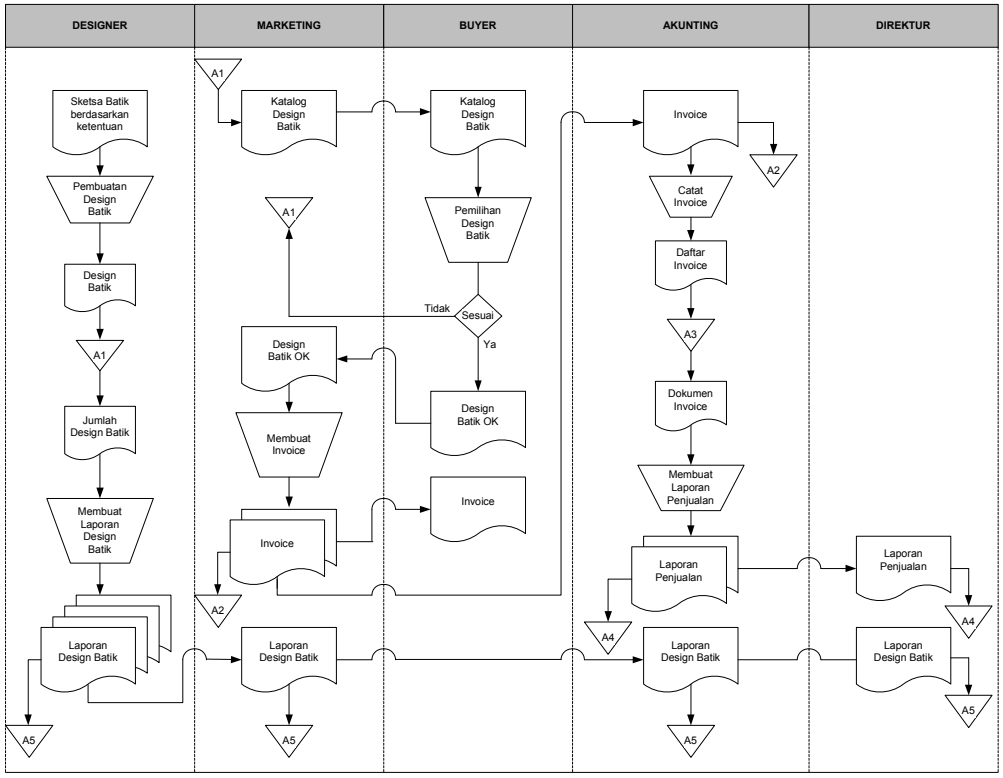
4.1.2.1 Flow Map

Prosedur penjualan Design Batik yang sedang berjalan di TRI TUNGGAL Trading adalah sebagai berikut :

4.1.2.1.1 Flowmap 1 (Marketing menawarkan stok design batik)

1. Designer memberikan katalog design batik kepada marketing untuk ditawarkan ke *buyer*.

2. Marketing menawarkan beberapa design batik.
3. *Buyer* memilih design batik.
4. Apabila tidak ada design batik yang cocok maka *Buyer* memberikan arahan design kepada Marketing dan diberikan ke Designer untuk di modifikasi sesuai dengan keinginan *buyer.*
5. Bagian Marketing membuat invoice untuk diberikan kepada *buyer* dan akunting atas jumlah design yang disepakati.
6. Design batik yang tidak terpilih disimpan oleh Marketing sebagai arsip untuk kemudian ditawarkan ke *buyer* lain.
7. *Buyer* melakukan transaksi di Bagian Akunting.
8. Akunting melakukan pencatatan invoice ke dalam daftar invoice untuk kemudian membuat laporan penjualan.
9. Laporan Penjualan diserahkan ke Direktur.



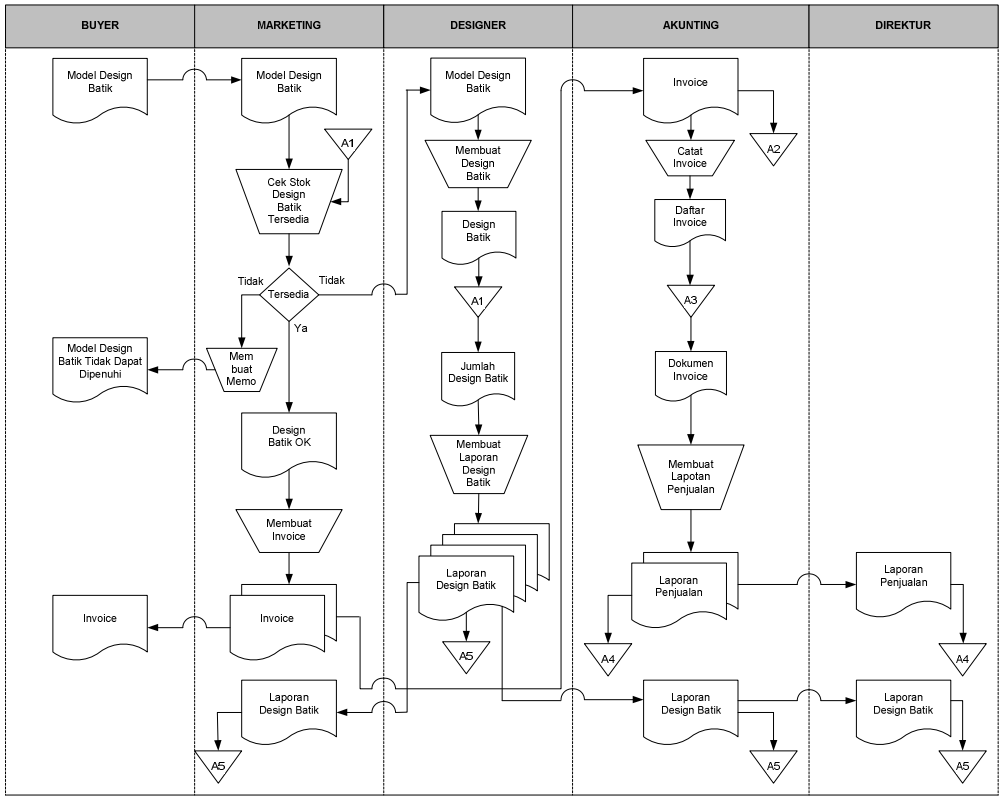
Gambar 4.4

Flowmap 1 penjualan yang sedang berjalan

4.1.2.1.1 Flowmap 2 (*Buyer* membawa model design batik)

1. *Buyer* membawa model design batik kemudian diserahkan ke marketing.
2. Marketing mencari stok design batik mirip dengan model design yang dibawa oleh *Buyer*.
3. *Buyer* memilih design batik.
4. Apabila ada design batik yang sesuai dengan keinginan *buyer* maka Marketing membuat invoice untuk diberikan kepada *buyer* dan akunting atas jumlah design yang disepakati.

5. Apabila tidak maka marketing memberikan memo bahwa model design batik tidak dapat dipenuhi kepada *buyer*.
6. Design batik yang tidak terpilih disimpan oleh Marketing sebagai arsip untuk kemudian ditawarkan ke *buyer* lain.
7. *Buyer* melakukan transaksi di Bagian Akunting.
8. Akunting melakukan pencatatan invoice ke dalam daftar invoice untuk kemudian membuat laporan penjualan.
9. Laporan Penjualan diserahkan ke Direktur.

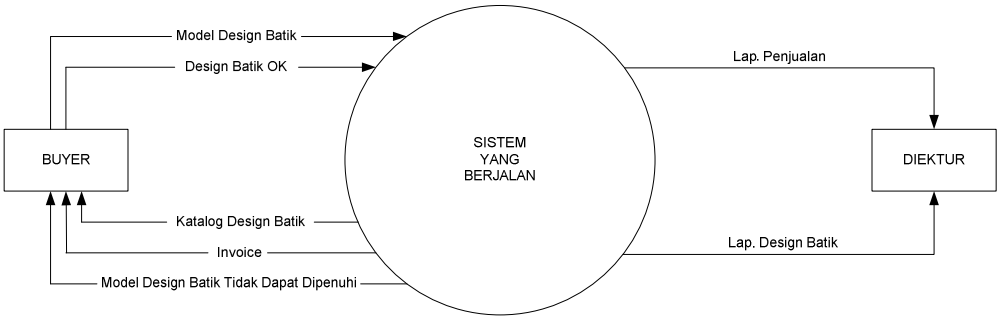


Gambar 4.5

Flowmap 2 penjualan yang sedang berjalan

4.1.2.2. Diagram Konteks

Diagram konteks menggambarkan hubungan sistem dengan lingkungan luar. Berikut ini merupakan diagram konteks analisis sistem:

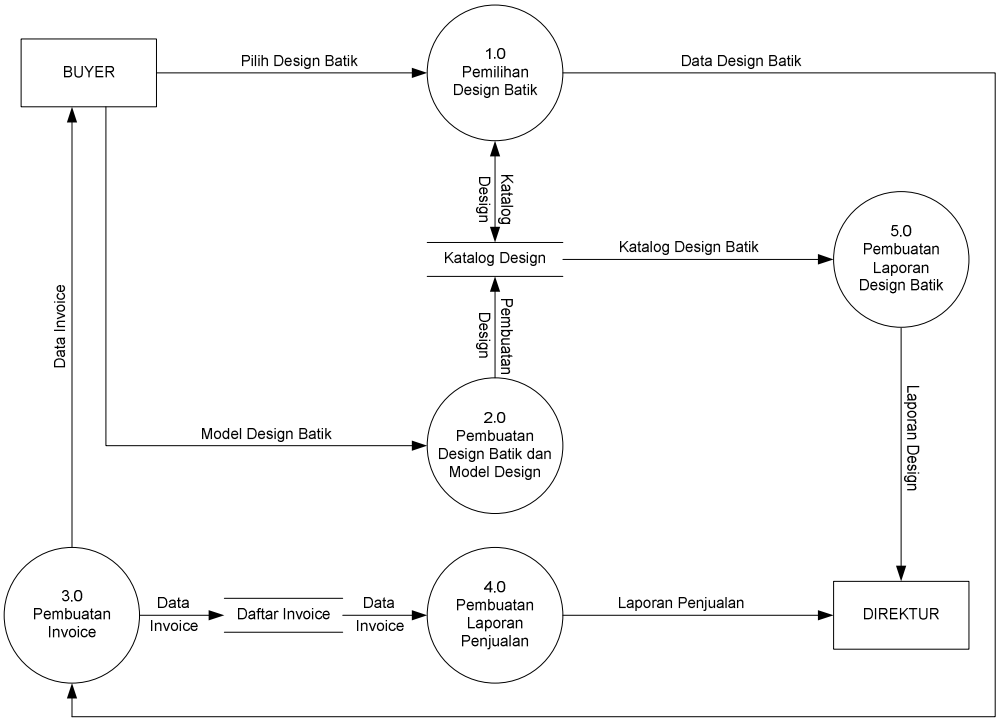


Gambar 4.6

Diagram Konteks sistem yang berjalan saat ini

4.1.2.3. Data Flow Diagram

Dibawah ini adalah gambar data flow diagram sistem yang sedang berjalan saat ini berdasarkan flowmap 1:



Gambar 4.7

DFD Sistem yang berjalan saat ini

4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan

Setelah melewati beberapa tahapan analisa terhadap sistem yang sekarang berjalan di TRI TUNGGAL Trading, maka dapat diketahui kelemahan-kelemahan yang terjadi, kelemahan-kelemahan tersebut antara lain adalah :

1. Proses pemilihan design harus dilakukan ditempat sehingga mengharuskan pihak *buyer* untuk datang ke TRI TUNGGAL Trading untuk mendapatkan design yang diinginkan.
2. Proses pembayaran dilakukan di tempat sehingga *buyer* harus datang ke TRI TUNGGAL Trading untuk melakukan pembayaran.

3. Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada konsumen dirasakan kurang efektif karena design yang ada terus berkembang.
4. Tidak adanya media promosi bagi TRI TUNGGAL Trading.
5. Selama ini sistem pengarsipan baik itu laporan penjualan maupun invoice masih dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga mudah hilang atau tercecer apabila suatu saat data tersebut dibutuhkan kembali.

4.2. Perancangan Sistem

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Berdasarkan kepada analisis terhadap sistem yang sedang berjalan di TRI TUNGGAL Trading diatas maka diusulkan untuk membuat aplikasi *e-commerce* di TRI TUNGGAL Trading dengan tujuan agar perusahaan dapat bersaing di era teknologi berhubung persaingan industri tekstil yang semakin ketat. Dengan adanya sistem yang baru diharapkan perusahaan dapat lebih mempromosikan hasil designnya dengan luas tidak sebatas *buyer* yang sudah menjadi langganan saja akan tetapi diharapkan bisa mendapatkan *buyer* baru, selain itu dengan adanya sistem ini maka dapat mengefektifkan dan mengefisienkan pekerjaan, waktu, dan lain-lain seperti pembayaran bisa dilakukan secara *online*, pemberian arahan design dapat dikirim melalui situs yang ada sehingga memudahkan ke dua belah pihak baik itu untuk TRI TUNGGAL Trading maupun pihak *buyer*.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

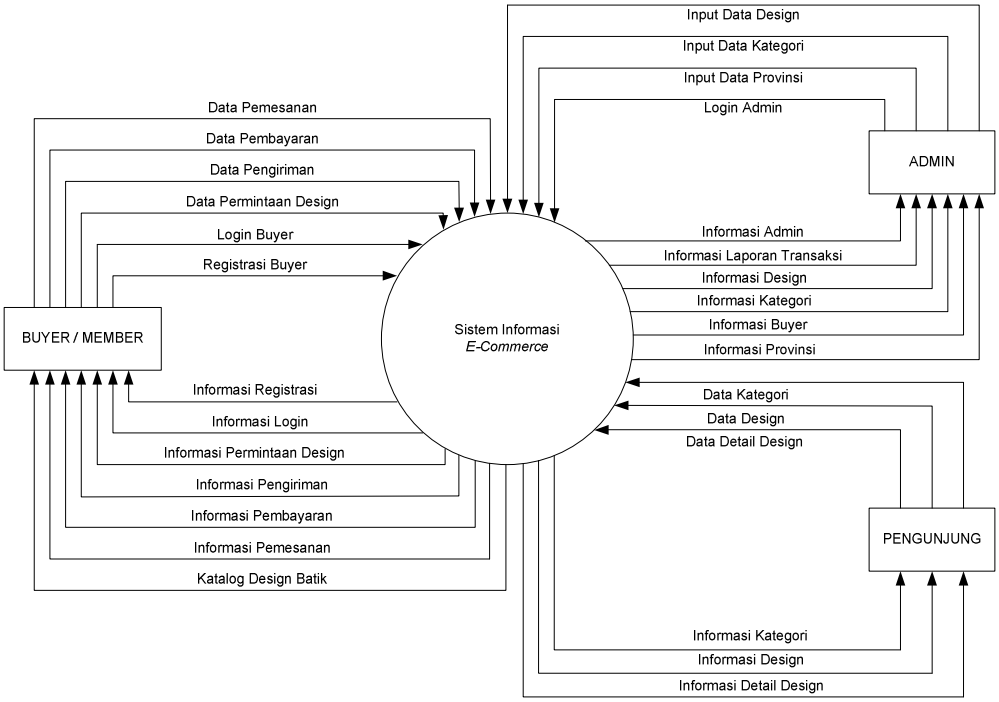
Gambaran mengenai sistem yang diusulkan yaitu mengenai pemanfaatan *e-commerce* sehingga konsumen dapat membeli dan memesan design batik melalui internet. Juga untuk memberikan kemudahan kepada para konsumen dalam melakukan transaksi dengan hanya mengakses *website* yang telah ada tanpa harus datang langsung ke tempatnya dan memberikan informasi mengenai berbagai macam design batik yang ditawarkan oleh Tritunggal Trading.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan dalam pembuatan Sistem Informasi Pengarsipan Data Design berbasis web ini diantaranya menyangkut flow map, diagram kontek, data flow diagram dan kamus data.

4.2.3.1. Diagram Kontek

Diagram konteks menggambarkan hubungan sistem dengan lingkungan luar. Berikut ini merupakan diagram konteks analisis sistem yang diusulkan :

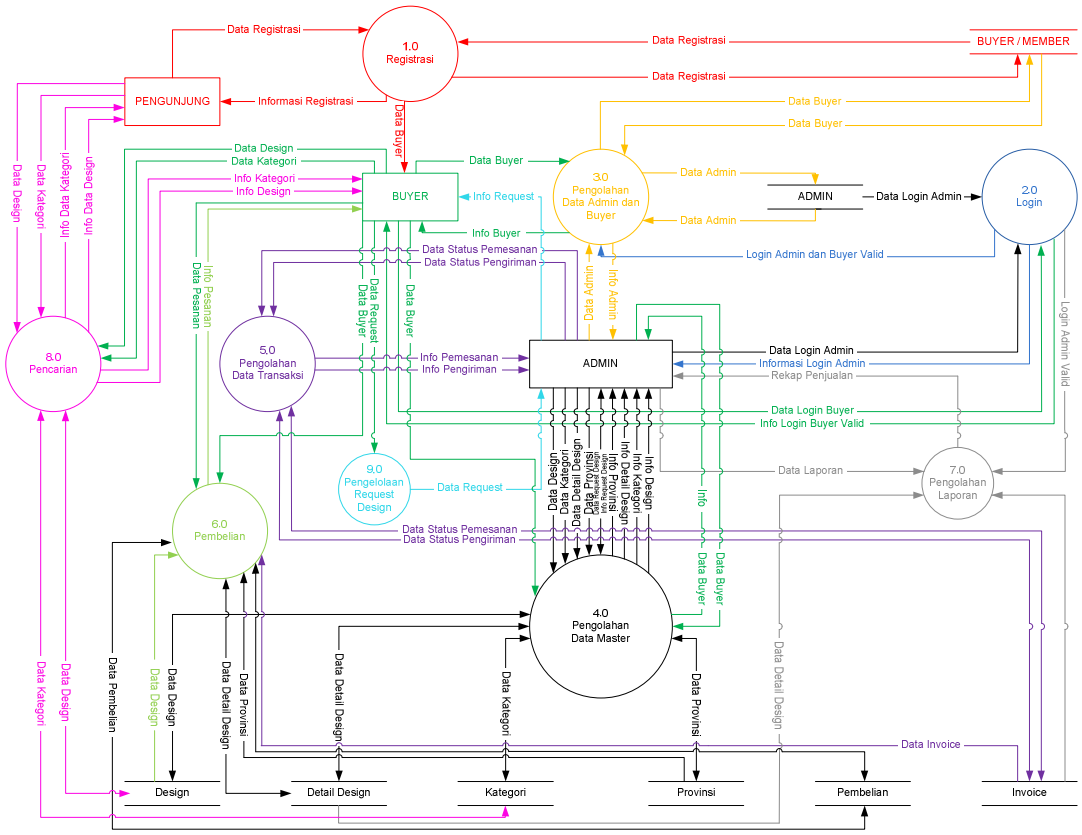


Gambar 4.8

Diagram Kontek yang diusulkan

4.2.3.2. Data Flow Diagram

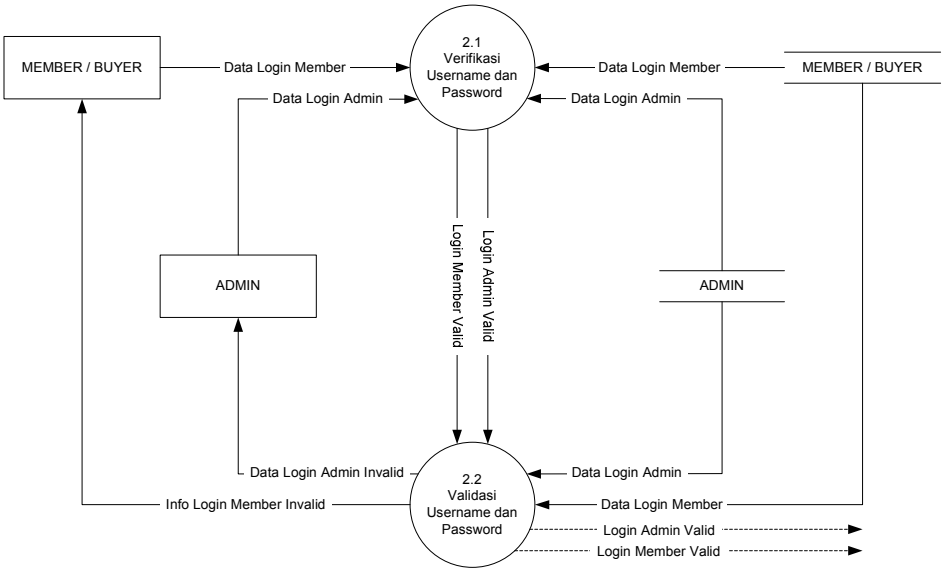
DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan. DFD dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas.



Gambar 4.9

DFD Level 1

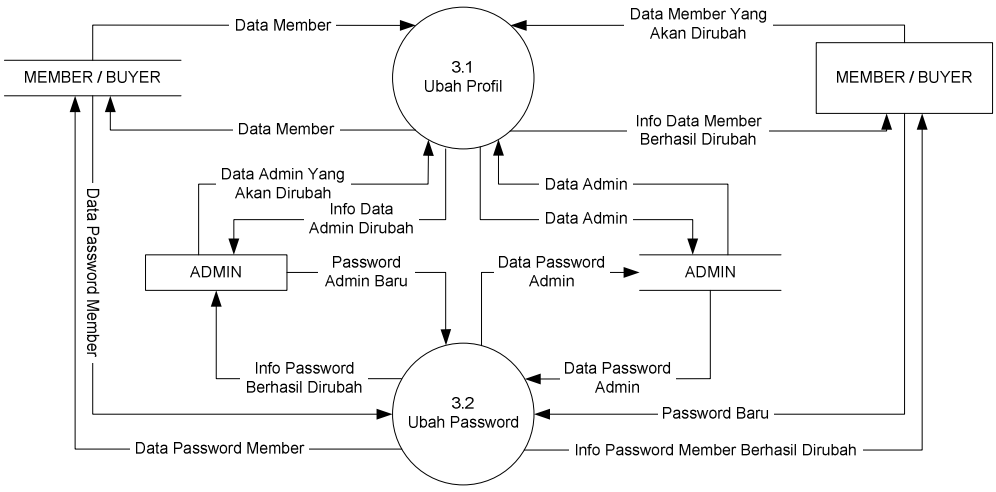
a. DFD Level 2 Proses 2.0 Login



Gambar 4.10

DFD Level 2 Proses 2.0 Login

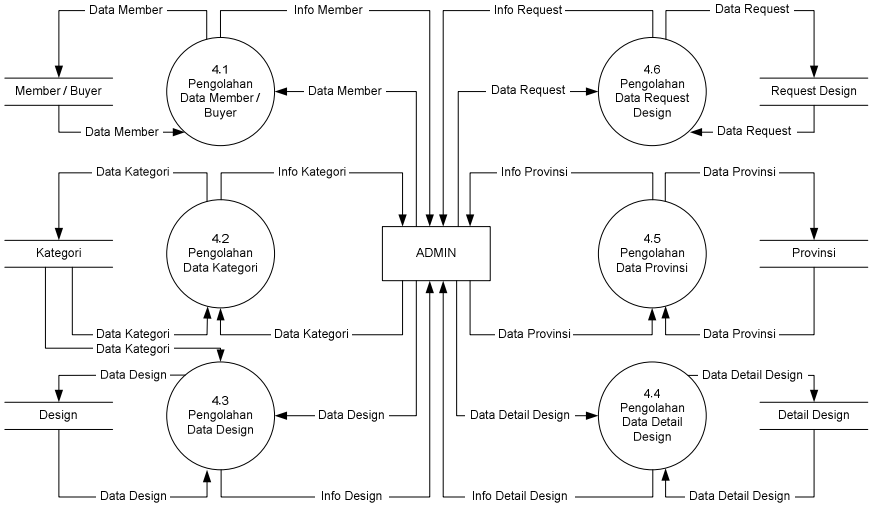
b. DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan Data Admin dan Buyer



Gambar 4.11

DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan Data Admin dan Buyer

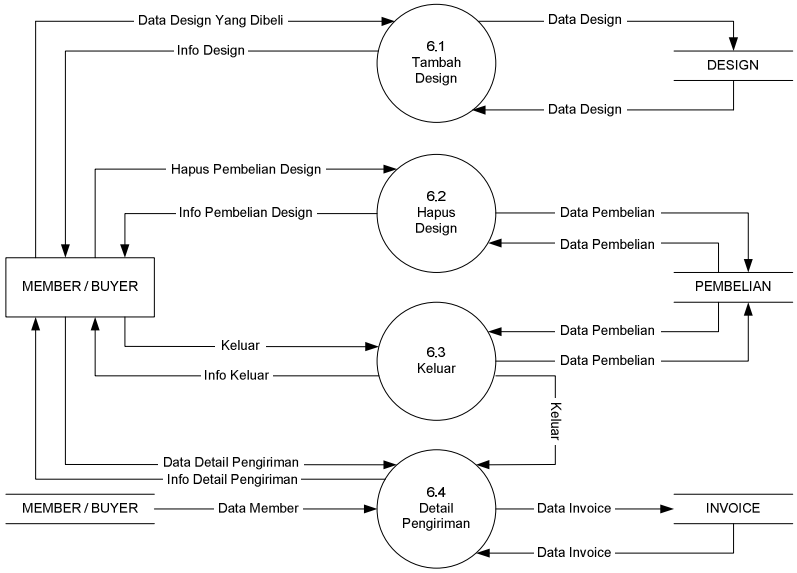
c. DFD Level 2 Proses 4.0 Pengolahan Data Master



Gambar 4.12

DFD Level 2 Proses 4.0 Pengolahan Data Master

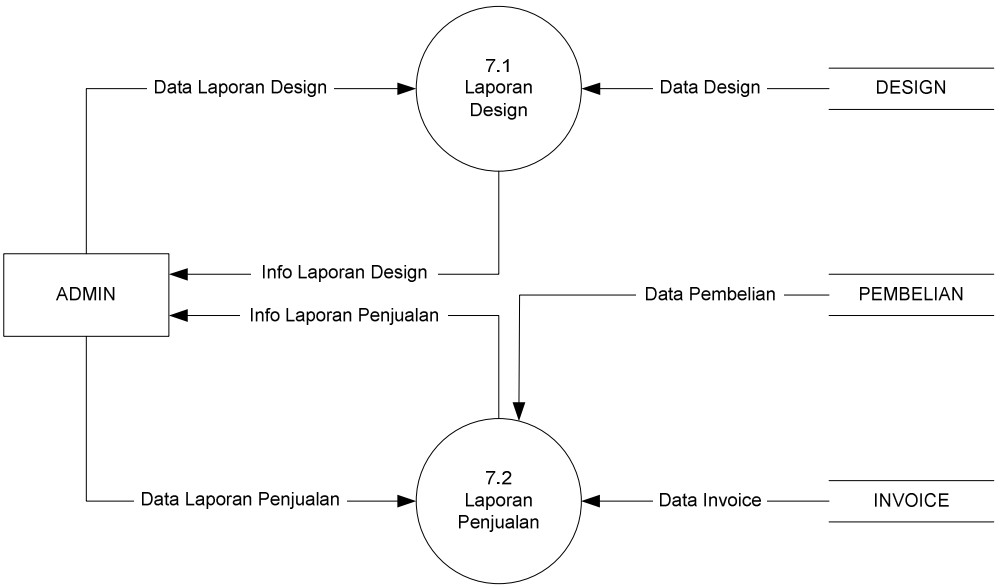
d. DFD Level 2 Proses 6.0 Pembelian



Gambar 4.13

DFD Level 2 Proses 6.0 Pembelian

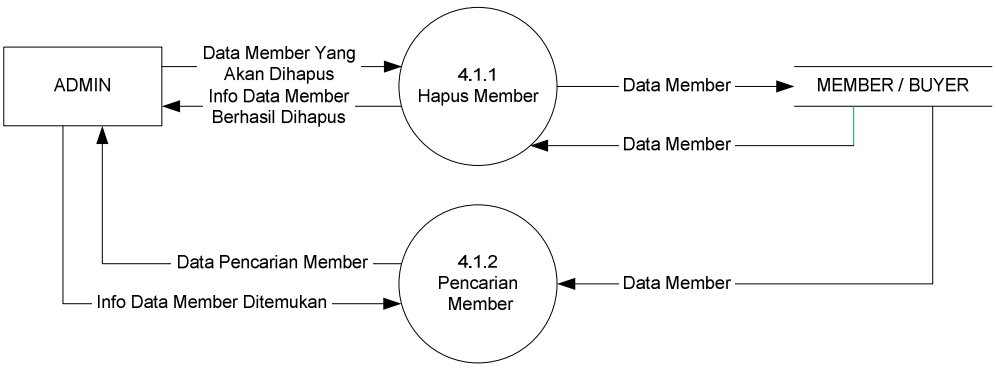
e. DFD Level 2 Proses 7.0 Laporan



Gambar 4.14

DFD Level 2 Proses 7.0 Laporan

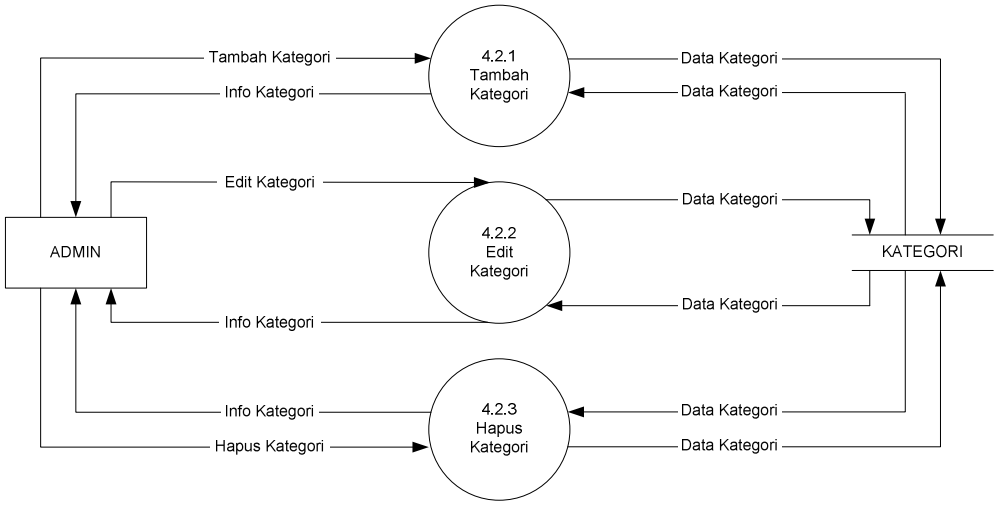
f. DFD Level 3 Proses 4.1 Proses Pengolahan Data Member



Gambar 4.15

DFD Level 3 Proses 4.1 Proses Pengolahan Data Member

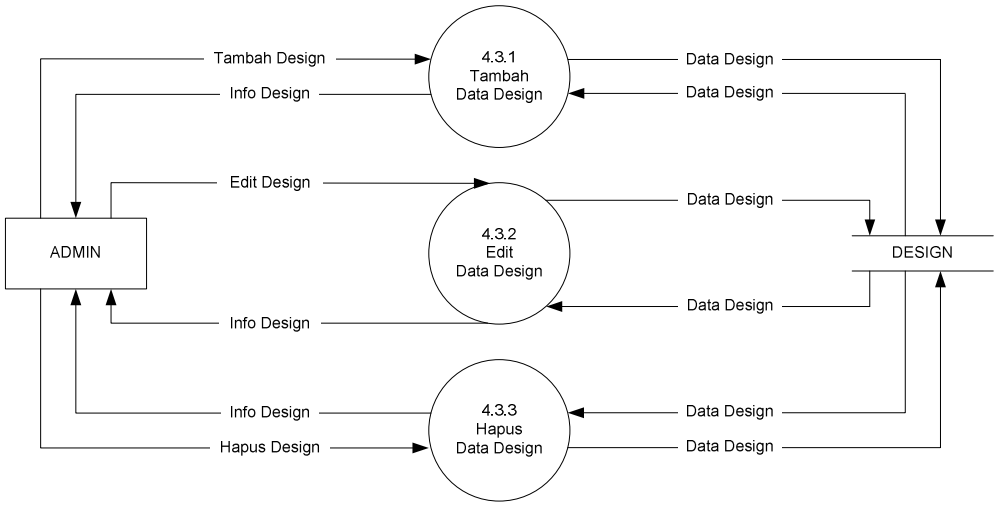
g. DFD Level 3 Proses 4.2 Proses Pengolahan Data Kategori



Gambar 4.16

DFD Level 3 Proses 4.2 Proses Pengolahan Data Kategori

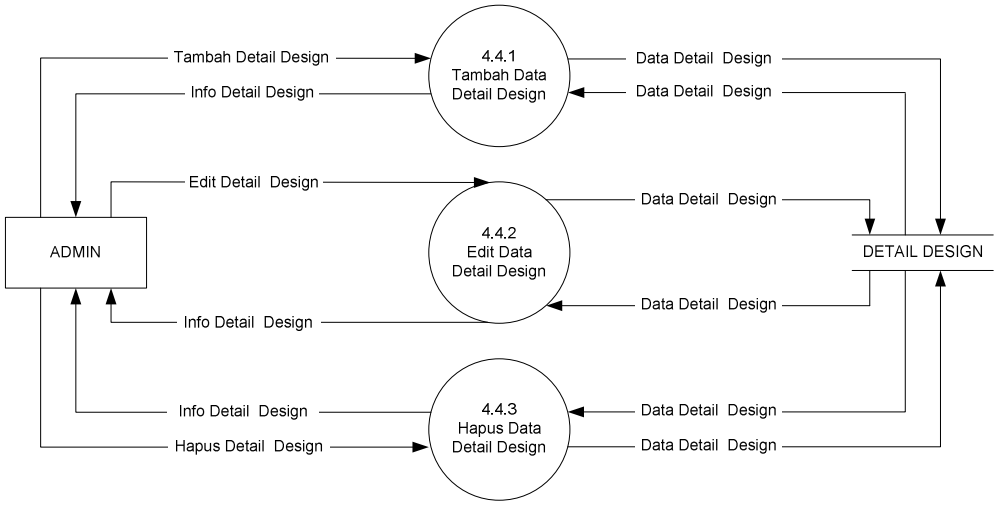
h. DFD Level 3 Proses 4.3 Proses Pengolahan Data Design



Gambar 4.17

DFD Level 3 Proses 4.3 Proses Pengolahan Data Design

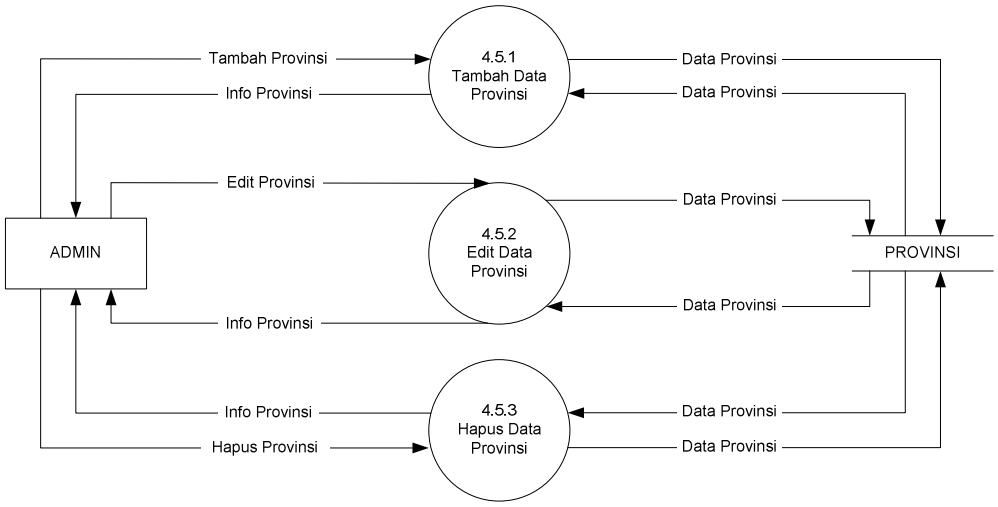
i. DFD Level 3 Proses 4.4 Proses Pengolahan Data Detail Design



Gambar 4.17

DFD Level 3 Proses 4.4 Proses Pengolahan Data Detail Design

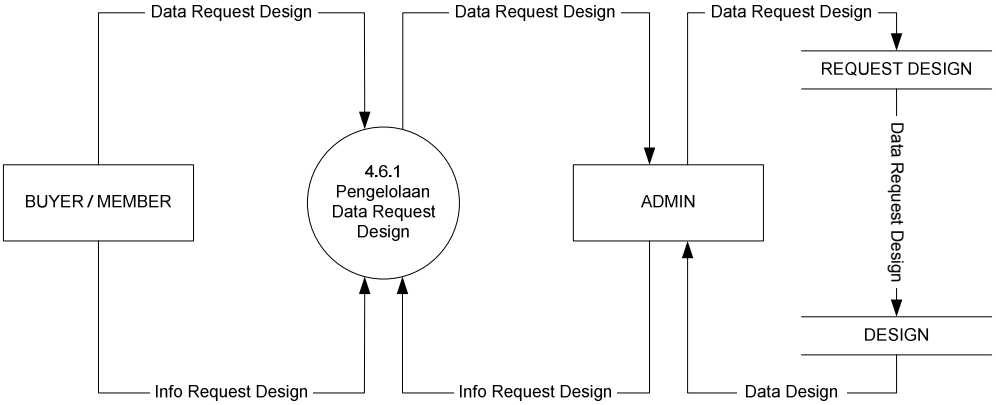
j. DFD Level 3 Proses 4.5 Proses Pengolahan Data Provinsi



Gambar 4.18

DFD Level 3 Proses 4.5 Proses Pengolahan Data Provinsi

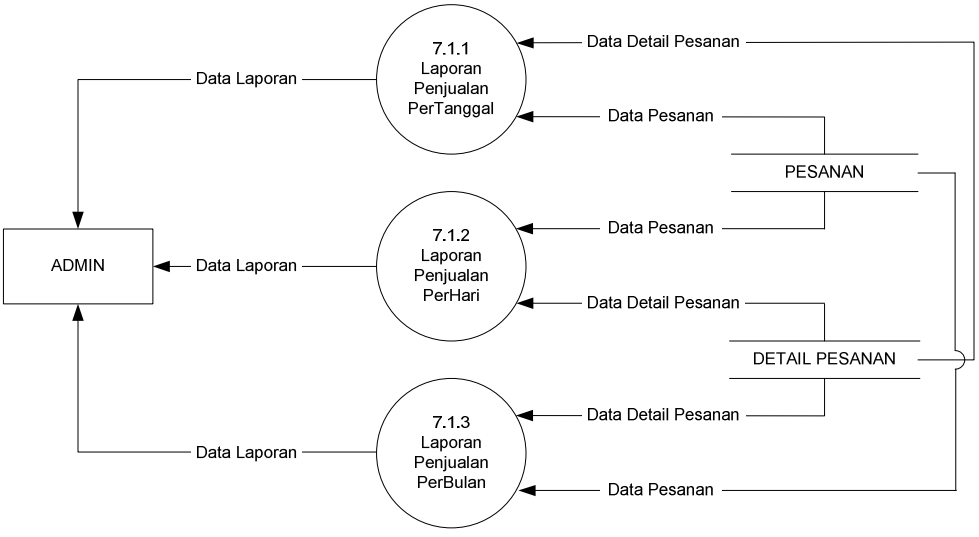
k. DFD Level 3 Proses 4.6 Proses Pengolahan Data Request Design



Gambar 4.19

DFD Level 3 Proses 4.6 Proses Pengolahan Data Request Design

l. DFD Level 3 Proses 7.1 Laporan Penjualan



Gambar 4.20

DFD Level 3 Proses 7.1 Laporan Penjualan

4.2.3.4. Kamus Data

Kamus data adalah penjabaran dari aliran-aliran data yang ada di dalam sebuah data flow diagram dan merupakan entitas-entitas yang akan dibuat dalam sebuah *Entity Relationship Diagram*. Isi dari kamus data meliputi :

1. Nama, yakni nama sebenarnya dari data yang terdapat pada data flow diagram.
2. Alias, yaitu nama lain yang digunakan untuk masukan pertama.
3. Aliran proses, yaitu arus aliran data yang dimaksud pada nama data, baik dari entitas eksternal ke proses, proses satu ke proses lain, proses ke media penyimpanan atau sebaliknya.

Berikut ini adalah kamus data yang diambil dari data flow diagram system yang diusulkan:

Tabel 4.1

Kamus Data

Nama Aliran Data	Data Buyer / Member
Where Used / How Used	*Buyer / Member* Proses 1.0, Proses 2.1, Proses 2.2, Proses 3.1, Proses 3.2
Deskripsi	Berisi data *buyer / member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan dalam *database*
Struktur Data	uid_buyer + *username* + *password* + nama + kode provinsi + alamat + *email* + telepon
uid_buyer	[0-9]

username	[A-Z|a-z|0-9]
password	[A-Z|a-z|0-9]
nama	[A-Z|a-z|0-9]
kode Provinsi	[0-9]
alamat	[A-Z|a-z|0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]
telepon	[0-9]
Nama Aliran Data	**Data Admin**
Where Used / How Used	Admin Proses 2.1, Proses 2.2, Proses 3.1, Proses 3.2
Deskripsi	Berisi data Admin
Struktur Data	userID + passID
userID	[A-Z|a-z|0-9]
passID	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	**Data Kategori**
Where Used / How Used	Pengunjung, *Buyer / Member,* Admin Proses 4, Proses 4.2, Proses 4.2.1, Proses 4.2.2, Proses 4.2.3, Proses 8.0
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur Data	kd_kategori + nm_kategori + kategoriSEO
kd_kategori	[A-Z|a-z|0-9]
nm_kategori	[A-Z|a-z|0-9]
kategoriSEO	[A-Z|a-z|0-9]

Nama Aliran Data	Data Design
Where Used / How Used	Pengunjung, *Buyer / Member,* Admin Proses 4, Proses 4.2, Proses 4.2.1, Proses 4.2.2, Proses 4.2.3, Proses 8.0
Deskripsi	Berisi data design
Struktur Data	kd_design + kd_kategori + nm_design + keyword + file_gambar + harga + keterangan + stok
kd_design kd_kategori nm_design keyword file_gambar harga keterangan stok	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	**Data Provinsi**
Where Used / How Used	Admin Proses 4, Proses 4.5.1, Proses 4.5.2, Proses 4.5.3
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur Data	kd_provinsi + nm_provinsi + ongkos_kirim
kd_provinsi nm_provinsi ongkos_kirim	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]

Nama Aliran Data	Data Pembelian
Where Used / How Used	*Buyer / Member,* Admin Proses 6.0
Deskripsi	Berisi data pembelian
Struktur Data	no_pesan + uid_buyer + tanggal + jam + status_bayar + id_pesan + kd_design + jumlah
no_pesan uid_buyer tanggal jam status_bayar id_pesan kd_design jumlah	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]

4.2.4. Perancangan Basis Data

Data yang diharapkan dapat mewakili seluruh kebutuhan pengguna. Basis data didefinisikan sebagai kumpulan data yang berupa suatu penyampaian informasi yang lengkap dengan jenis *record* yang mempunyai spesifikasi yang sama, sedang yang dimaksud dengan *record* adalah kumpulan data yang berisikan *field-field* berbeda, jumlah *record* pada umumnya terbatas.

4.2.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses pengelompokan data elemen menjadi tabel-tabel yang menunjukan entitas dan relasinya yang berfungi untuk menghilangkan redudansi data, menentukan key yang unik untuk mengakses data atau merupakan pembentukan relation sedemikian rupa sehingga database tersebut mudah dimodifikasi.

a. Bentuk un-normal

Pesanan = { kd_propinsi, ongkos_kirim, id_pesan, no_pesan, jumlah, kd_design, file_gambar, harga, keterangan, id_buyer, username, password, nama, alamat, kd_propinsi, kdpost, telepon_rumah, telepom_hp, no_fax, email, no_pesan, tanggal, tanggal_expire, unik_transfer, status_bayar, status_kirim, id_buyer, id_kantong, jumlah, kd_kategori, id_buyer, tanggal, tanggal_expire, kd_kategori, nm_ketegori }

b. Bentuk Normal 1

Pesanan = { kd_propinsi, ongkos_kirim, id_pesan, jumlah, kd_kategori, file_gambar, harga, keterangan, id_buyer, username, password, nama, alamat, kd_propinsi, kdpost, telepon_rumah, telepom_hp, no_fax, email, no_pesan, tanggal, tanggal_expire, unik_taransfer, status_bayar, status_kirim, id_kantong, jumlah, tanggal, tanggal_expire, kd_kategori, nm_ketegori }

c. Bentuk Normal 2

Pesanan = { id_pesan*, jumlah, kd_kategori, file_gambar, harga, keterangan, id_buyer, username, password, nama, alamat, kd_propinsi, kdpost, telepon_rumah, telepon_hp, no_fax, email, no_pesan, tanggal, tanggal_expire, unik_taransfer, status_bayar, status_kirim, id_kantong, jumlah, tanggal, tanggal_expire, kd_kategori, nm_ketegori }

Propinsi = { kd_propinsi*, nm_propinsi, ongkos_kirim }

d. Bentuk Normal 3

Pesanan = { id_pesan*, jumlah }

Propinsi = { kd_propinsi*, nm_propinsi, ongkos_kirim }

Kategori koleksi = { kd_kategori, file_gambar, harga, jumlah, keterangan }

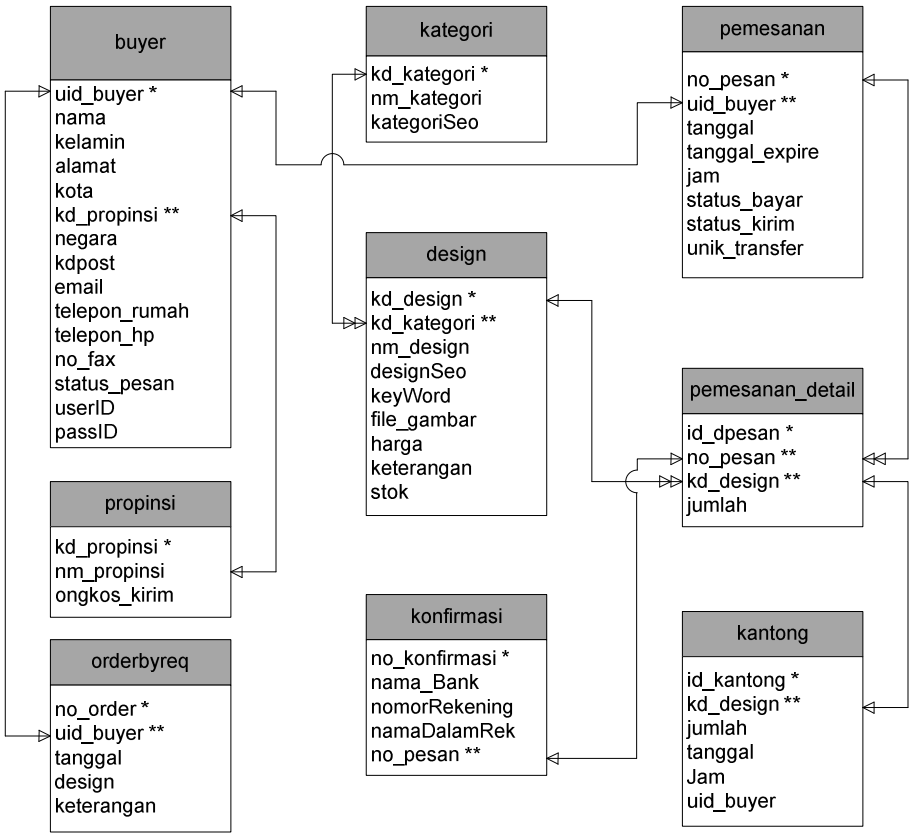
Buyer = { id_buyer*, username, password, nama, alamat, kd_propinsi**, nm_propinsi, kdpost, telepon_rumah, telepon_hp, no_fax, , email }

Pemesanan = { no_pesan*, tanggal, tanggal_expire, unik_taransfer, status_bayar, status_kirim, id_buyer** }

Kantong = { id_kantong*, kd_kategori**,kd_design, jumlah, tanggal, id_buyer** }

Kategori = { kd_kategori*, nm_kategori }

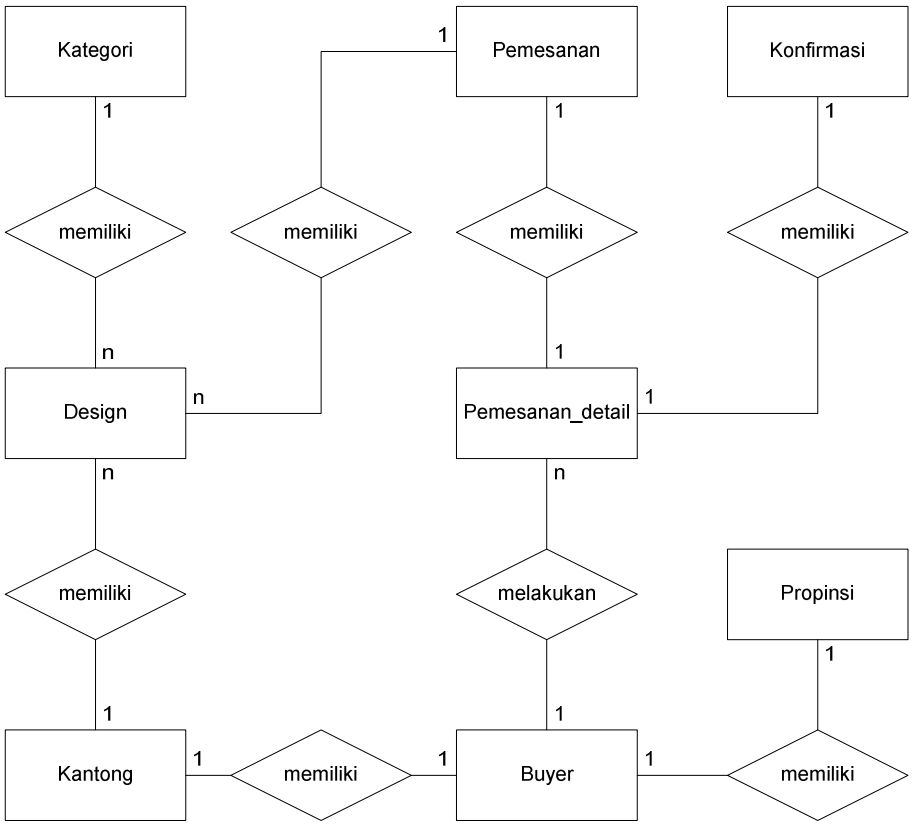
4.2.4.2. Relasi Tabel



Gambar 4.21

Relasi Tabel yang diusulkan

4.2.4.3. Entity Relationship Diagram



Gambar 4.22

ERD (Entity Relationship Diagram) yang diusulkan

4.2.4.4. Struktur File

Berikut ini adalah struktur file yang ada didalam tabel admin, design, bukutamu, kantong, buyer, pemesanan, pemesanan_detail, kategori dan propinsi.

1.Tabel Admin

Tabel 4.2

Tabel Admin

No	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	userID *	Varchar	30	Username
2	passID	Varchar	30	Password

2.Tabel Design

Tabel 4.3

Tabel Design

No	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	kd_design *	Char	6	Kode Design
2	kd_kategori **	Char	5	Kode Kategori
3	nm_design	Varchar	200	Nama Design
4	designSeo	Varchar	200	Search Engine
5	keyWord	Varchar	200	Kata Kunci
6	file_gambar	Varchar	200	Gambar
7	harga	Int	15	Harga
8	keterangan	Text		Keterangan
9	stok	Int	3	Stok Design

3.Tabel Bukutamu

Tabel 4.4

Tabel Bukutamu

No	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	Id_bukutamu *	Int	3	Id Buku Tamu
2	nama	Varchar	35	Nama
3	email	Varchar	60	Email
4	kelamin	Enum		Jenis Kelamin
5	komentar	Varchar	200	Komentar
6	tanggal	Date		Tanggal
7	status_tampil	Enum		Status Tampil

4.Tabel Kantong

Tabel 4.5

Tabel Kantong

No	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	id_kantong *	Int	5	Id Kantong
2	kd_design	Char	6	Kode Design
3	jumlah	Int	3	Jumlah
4	tanggal	Date		Tanggal
5	jam	Time		Jam
6	uid_buyer**	Char	6	User Id Buyer

5.Tabel Buyer

Tabel 4.6

Tabel Buyer

No	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	uid_buyer *	Char	6	Id Buyer
2	nama	Varchar	50	Nama
3	kelamin	Enum		Jenis Kelamin
4	alamat	Varchar	200	Alamat
5	kota	Varchar	100	Kota
6	kd_propinsi **	Char	4	Kode Propinsi
7	negara	Varchar	60	Negara
8	kd_post	Int	5	Kode Pos
9	email	Varchar	40	Email
10	telp_rumah	Varchar	15	Telepon Rumah
11	telp_hp	Varchar	15	Telepon HP
12	no_fax	Varchar	15	No Fax
13	status_pesan	Enum		Status Pesan
14	userID **	Varchar	35	Username
15	passID	Varchar	100	Password

6.Tabel Pemesanan

Tabel 4.7

Tabel Pemesanan

No	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	no_pesan *	Char	8	No Pesan
2	uid_buyer **	Char	6	Id Buyer
3	tanggal	Date		Tanggal
4	tanggal_expire	Date		Tanggal Kadaluarsa
5	jam	Time		Jam
6	status_bayar	Enum		Status Bayar
7	status_kirim	Enum		Status Kirim
8	unik_transfer	Char	3	Unik Transfer

7.Tabel Pemesanan_Detail

Tabel 4.8

Tabel Pemesanan Detail

No	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	id_dpesan *	Int	4	Id Detail Pesan
2	no_pesan **	Char	8	No Pesan
3	kd_design **	Char	6	Kode Design
4	jumlah	Int	3	Jumlah

8.Tabel Kategori

Tabel 4.9

Tabel Kategori

No	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	kd_kategori *	Char	5	Kode Kategori
2	nm_kategori **	Varchar	100	Nama Kategori
3	kategoriSeo	Varchar	100	Search Engine

9.Tabel Propinsi

Tabel 4.10

Tabel Propinsi

No	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	kd_propinsi	Char	4	Kode Propinsi
2	nm_propinsi	Varchar	60	Nama Propinsi
3	ongkos_kirim	Int	12	Ongkos Kirim

10. Tabel Konfirmasi

Tabel 4.11

Tabel Konfirmasi

No	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	no_konfirmasi*	Char	8	No Konfirmasi
2	nama_bank	Varchar	3	Nama Bank
3	NomorRekening	Int	12	Nomor Rekening

4	NamaDalamRek	Text		Nama di Rekening
5	no_pesan	Char	8	No Pemesanan

11. Tabel OrderByRequest

Tabel 4.12

Tabel OrderByRequest

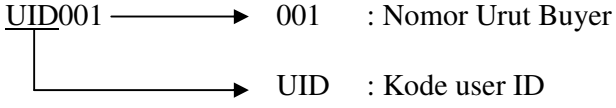
No	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	no_order*	Char	8	No Order
2	uid_buyer**	Char	6	Id Buyer
3	tanggal	Date		Tanggal
4	design	Text		Design
5	keterangan	Text		Keterangan

4.2.4.5. Kodifikasi

Berikut ini adalah perancangan kode yang dibuat untuk Buyer, Kategori, Design dan Designer yang ada dalam sistem yang akan dibangun :

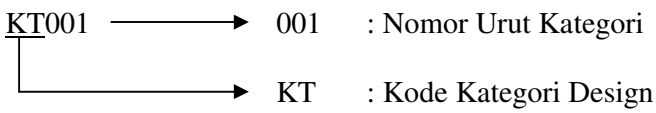
1. Kode Buyer

   Contoh :



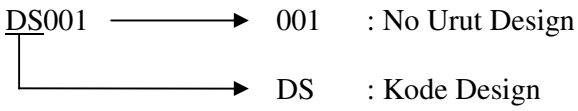
2. Kode Kategori

   Contoh :



3. Kode Design

   Contoh :



4. Kode Designer

   i. Kode yang digunakan untuk designer berupa 8digit.

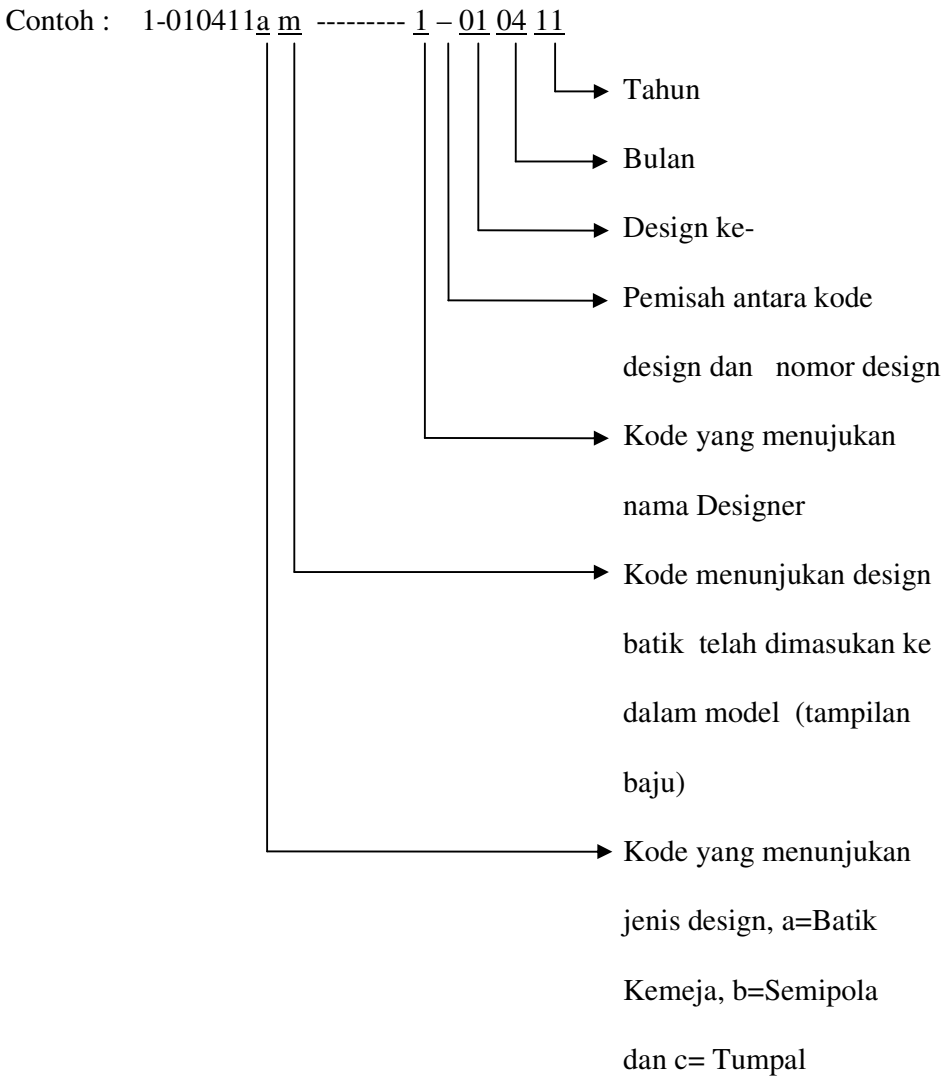
   ii. Digit pertama diperuntukan sebagai kode designer.

   iii. Tanda – menunjukan pemisah antara kode designer dengan nomor design.

   iv. Digit ke 3 dan 4 menunjukan design ke- yang telah dibuat oleh designer.

   v. Digit ke 5 dan 6 menunjukan bulan.

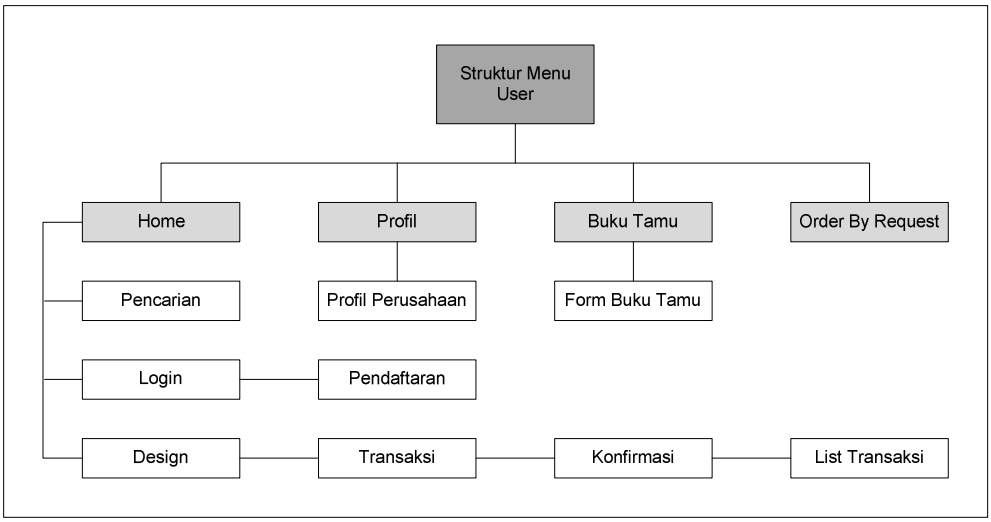
   vi. Digit ke 7 dan 8 menunjukan tahun.



4.2.5. Perancangan Antar Muka

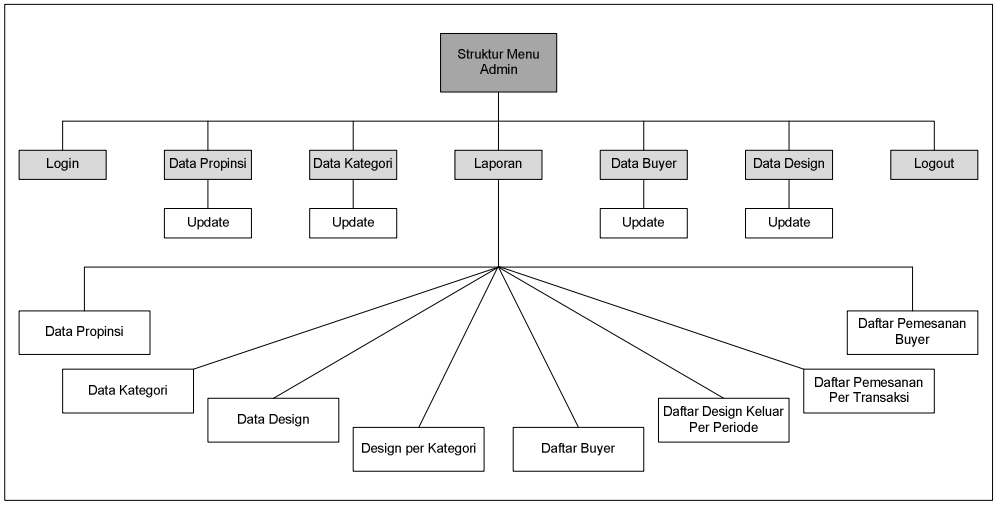
4.2.5.1. Struktur Menu

Perancangan menu di gunakan untuk memudahkan penelusuran ketika kita menjalankan program yang kita buat, struktur menu akan di bagi 2 yaitu struktur menu user dan struktur menu admin. Berikut adalah gambar perancangannya:



Gambar 4.23

Struktur Menu User

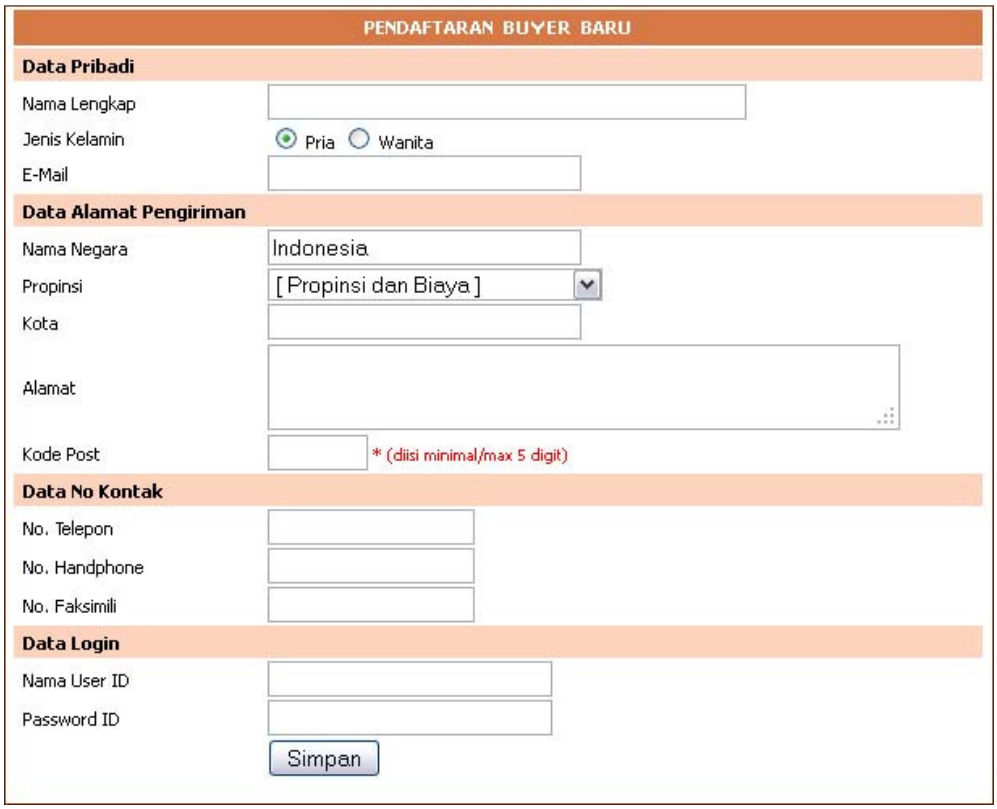


Gambar 4.24

Struktur Menu Admin

4.2.5.2. Perancangan Input

Berikut ini adalah perancangan input yang terdapat dalam sistem informasi *e-commerce* diantaranya input pendaftaran buyer, input buku tamu, input pemesanan buyer, input data propinsi, input data kategori dan input data design.



Gambar 4.25

Perancangan Input Pendaftaran Buyer

Tabel 4.13

Penjelasan Perancangan Input Pendaftaran Buyer

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Nama Lengkap	Text	Input Nama Lengkap
2	Jenis Kelamin	Radio Button	Pilih Jenis Kelamin
3	Email	Text	Input Email
4	Nama Negara	Text	Menampilkan Nama Negara
5	Propinsi	List/Menu	Menampilkan Propinsi
6	Kota	Text	Input Nama Kota
7	Alamat	Text	Input Alamat
8	Kode Pos	Text	Input Kodepos
9	No Telepon	Text	Input No Telepon
10	No Handphone	Text	Input No Handphone
11	No Faximile	Text	Input No Faximile
12	Nama User ID	Text	Input Nama User
13	Password ID	Text	Input Password
14	Simpan	Button	Menyimpan Data Buyer



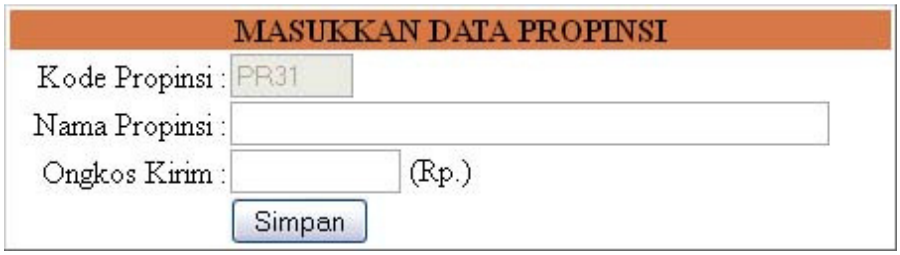
Gambar 4.26

Perancangan Input Buku Tamu

Tabel 4.14

Penjelasan Perancangan Input Buku Tamu

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Nama	Text	Input Nama Lengkap
2	Email	Text	Input Email
3	Pesan	Text	Input Pesan
4	Simpan	Button	Menyimpan Pesan
5	Tampilkan	Button	Menampilkan Pesan



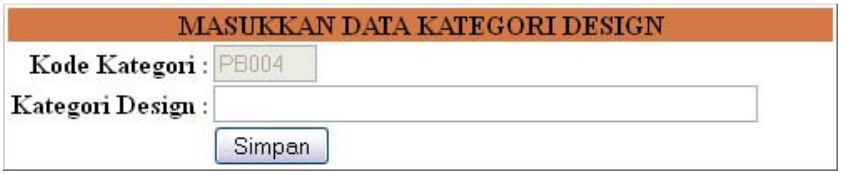
Gambar 4.27

Perancangan Input Data Propinsi

Tabel 4.15

Penjelasan Perancangan Input Data Propinsi

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Kode Propinsi	Text	Menampilkan Kode Otomatis
2	Nama Propinsi	Text	Input Nama Propinsi
3	Ongkos Kirim	Text	Input Ongkos Kirim
4	Simpan	Button	Menyimpan Data Propinsi



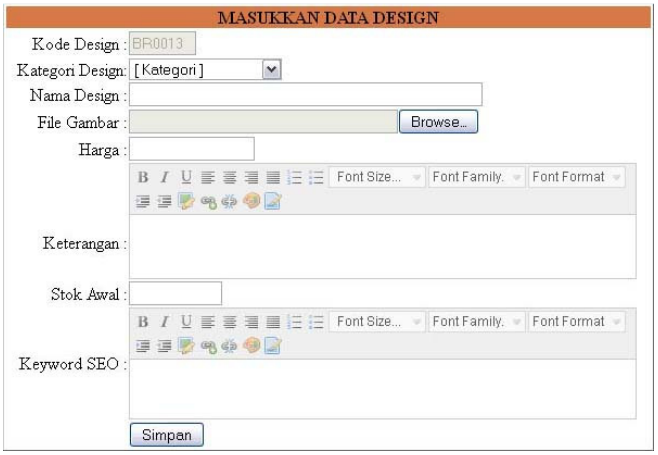
Gambar 4.28

Perancangan Input Data Kategori Design

Tabel 4.16

Penjelasan Perancangan Input Data Kategori

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Kode Kategori	Text	Menampilkan Kode Otomatis
2	Kategori Design	Text	Input Kategori Design
3	Simpan	Text	Menyimpan Data Kategori



Gambar 4.29

Perancangan Input Data Design

Tabel 4.17

Penjelasan Perancangan Input Data Design

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Kode Design	Text	Menampilkan Kode Otomatis
2	Kategori Design	Text	Memilih Kategori Design
3	Nama Design	Text	Input Nama Design
4	File Gambar	File Field	Mencari Letak Gambar
5	Harga	Text	Input Harga Design
6	Keterangan	Text	Input Keterangan
7	Stok Awal	Text	Menyimpan Data Pesanan
8	Keyword SEO	Text	Input Keyword SEO
9	Browse	Button	Mencari Letak Gambar
10	Simpan	Button	Menyimpan Data Design

4.2.5.3. Perancangan Output

Berikut ini adalah perancangan output yang terdapat dalam sistem informasi *e-commerce* diantaranya perancangan output transaksi detail, laporan data propinsi, laporan data buyer, laporan data kategori design, laporan data design, laporan daftar design per kategori, laporan daftar design keluar per periode, laporan daftar pemesanan per transaksi, laporan daftar pemesanan buyer.



TRANSAKSI DETAIL

No Transaksi : TR-00001
Tanggal Transaksi : 15-06-2011
ID Anggota : UID001
Nama Pemesan : Aditia Handayani
Alamat Pemesan : Dayeuhkolot

DAFTAR DETAIL DESIGN

No	Nama Design	Harga	Jumlah	Sub Total
1	1-100611b	200.000	1	Rp. 200.000,-
			Total Harga :	Rp. 200.000,-
			Biaya Kirim :	Rp. 7.500,-
			Unik Transfer :	30,-
			Total Pembayaran :	Rp. 207.530,-

Total uang yang harus anda transfer/setorkan adalah: **Rp. 207.530,-**. Simpan Bukti transaksi anda.
Kami akan mengirimkan Design Batik ke alamat yang tertera setelah anda melunasi pembayaran.

Print

Gambar 4.30

Perancangan Output Transaksi Detail

DAFTAR DATA PROPINSI

Kode	Nama Propinsi	Biaya Kirim
PR01	Jawa Tengah	7.500
PR02	Jawa Barat	7.500
PR03	Jawa Timur	7.500
PR04	DKI Jakarta	10.000
PR05	Daerah Istimewa Yogyakartas	15.000

Gambar 4.31

Perancangan Output Daftar Propinsi

LAPORAN DATA BUYER						
No	Kode	Nama Lengkap	Kelamin	Asal	Propinsi	Status
1	UID002	aditia	Pria	Dayeuhkolot	Jawa Barat	ORDER

Gambar 4.32

Perancangan Output Data Buyer

DAFTAR KATEGORI DESIGN	
Kode	Nama Kategori
PB001	Batik Kemeja
PB002	Batik Semipola
PB003	Batik Tumpal (3in1)

Gambar 4.33

Perancangan Output Daftar Kategori Design

DAFTAR KOLEKSI DESIGN					
No	Nama Design	Kategori	Gambar	Harga	Stok
1	1-080611a	Batik Kemeja		150.000	1
2	1-070611a	Batik Kemeja		175.000	1
3	1-060611a	Batik Kemeja		75.000	1
4	1-050611a	Batik Kemeja		150.000	1
5	1-030611a	Batik Kemeja		75.000	1

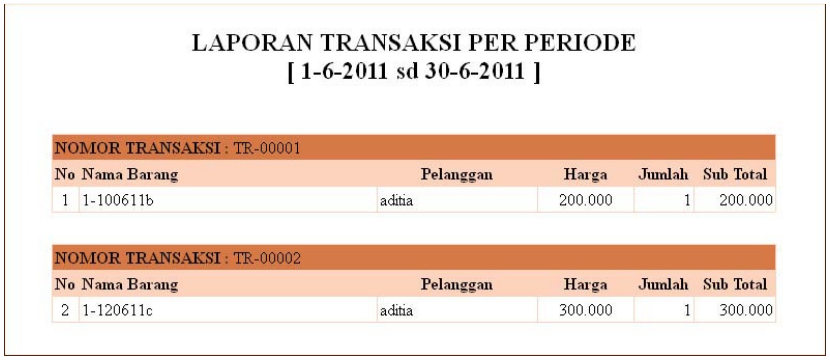
Gambar 4.34

Perancangan Output Daftar Design



Gambar 4.35

Perancangan Output Design per Kategori



LAPORAN TRANSAKSI PER PERIODE
[1-6-2011 sd 30-6-2011]

NOMOR TRANSAKSI : TR-00001

No	Nama Barang	Pelanggan	Harga	Jumlah	Sub Total
1	1-100611b	aditia	200.000	1	200.000

NOMOR TRANSAKSI : TR-00002

No	Nama Barang	Pelanggan	Harga	Jumlah	Sub Total
2	1-120611c	aditia	300.000	1	300.000

Gambar 4.36

Perancangan Output Transaksi per Periode



LAPORAN TRANSAKSI PER NOMOR

No Transaksi :TR-00001
Tanggal Transaksi :15-06-2011
ID Anggota :UID001
Nama Pemesan :Aditia Handayani
Alamat Pemesan :Dayeuhkolot

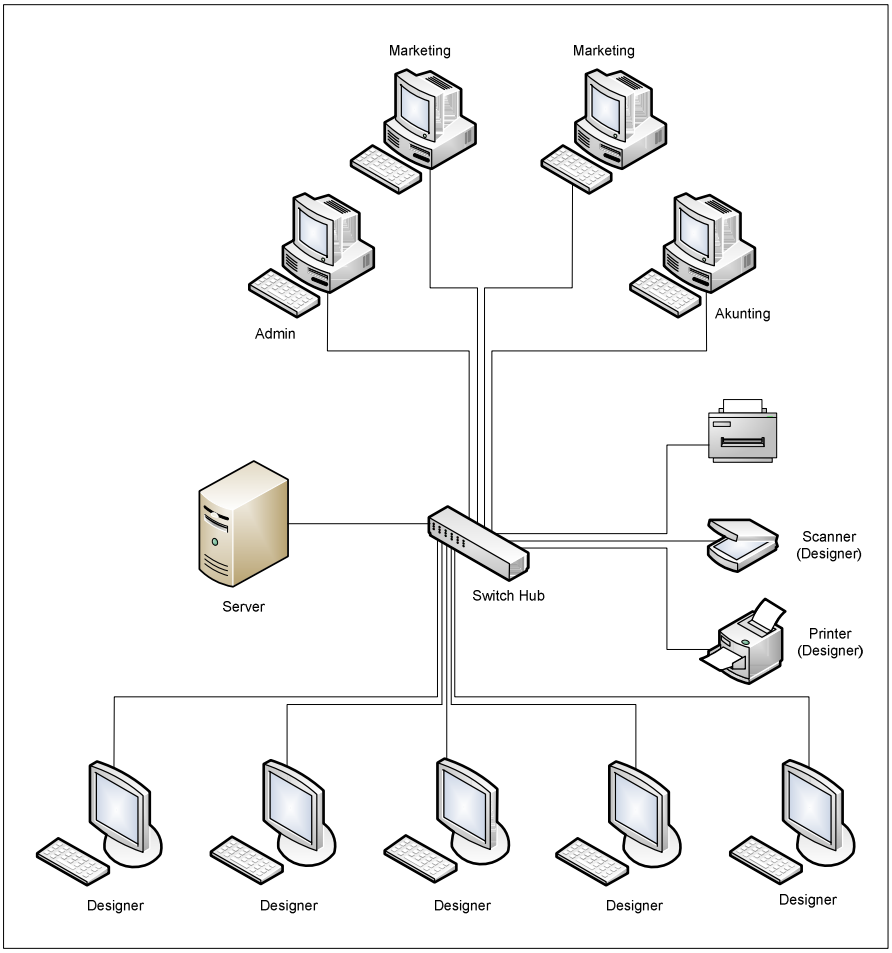
DAFTAR DETAIL DESIGN				
No	Nama Design	Harga	Jumlah	Sub Total
1	1-100611b	200.000	1	200.000
			Total Harga :	200.000
			Biaya Kirim :	7.500
			Unik Transfer :	30
			Total Pembayaran :	207.530

Gambar 4.37

Perancangan Output Transaksi per Nomor

4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan

Berikut ini adalah rancangan arsitektur jaringan yang terdapat di TRI TUNGGAL trading :



Gambar 4.38

Perancangan Arsitektur Jaringan