BAB IV
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

IV.1 Implementasi sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap menterjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

IV.2 Lingkungan sistem

Untuk mendukung aplikasi yang akan diterapkan pada lingkungan implementasi, maka dalam hal ini menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak yang menunjang dalam pembangunan aplikasi penjualan lukisan di Galeri Zola Zolu.

IV.2.1 Perangkat keras yang digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan perangkat keras adalah tercantum pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.1 perangkat keras

Spesifikasi perangkat keras	Server	Client	Pembangunan
Processor	Minimal 1Ghz	Minimal 1Ghz	Minimal 1Ghz
RAM	1 GB	256 MB	512 GB
Hard Disk	120 GB	60 GB	80 GB
VGA	512 MB	64 MB	256 MB
Monitor	Resolusi 1024*768	Resolusi 1024*768	Resolusi 1024*768
Lan Card	10/100Mbps	10/100Mbps	10/100Mbps
Koneksi *internet*	Minimal 64 kbps	Minimal 64 kbps	Minimal 64 kbps

IV.2.2 Perangkat lunak yang di gunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi penjulan Lukisan di Galeri Zola Zolu adalah sebagai berikut :

Tabel IV.2 perangkat lunak

Spesifikasi perangkat lunak	Server	Client	Pembangunan
Operating sistem	Windows XP	Windows XP	Windows XP
Software pengcodingan	Macromedia Dreamweaver8	-	Macromedia Dreamweaver8
Database	MySQL dan XAMPP	-	MySQL dan XAMPP
Bahasa program	-	-	*PHP*
Software disain	-	-	Visio dan ConceptDraw
Web browser	Mozilla Firefox	Mozilla Firefox	Mozilla Firefox

	dan Safari	dan Safari	dan Safari

IV.1 Implementasi database

Pada tahap awal pembangunan sebuah aplikasi, dibutuhkan media penyimpanan data (*database*), implementasi database untuk Sistem Penerapan *E-commerce* untuk Sistem Penjualan adalah sebagai berikut :

Tabel IV.3 implementasi database

1. Tabel Detail pesanan

```
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pesanan` (
       `id_detail_pesanan`      bigint(20)      NOT      NULL
AUTO_INCREMENT,
       `id_pesanan` bigint(20) NOT NULL,
       `id_lukisan` bigint(20) NOT NULL,
       `rincian_lukisan` text NOT NULL,
       `harga` double NOT NULL DEFAULT '0',
       `diskon` double NOT NULL DEFAULT '0',
       `berat` double NOT NULL,
       `jumlah` int(11) NOT NULL,
       `retur`   enum('true','false')   NOT   NULL   DEFAULT
'false',
       `jumlah_retur` int(11) NOT NULL,
       `alasan` varchar(255) NOT NULL,
       `catatan` text NOT NULL,
       `jawaban` text NOT NULL,
       `status` varchar(255) NOT NULL,
       PRIMARY KEY (`id_detail_pesanan`),
       KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`),
       KEY `id_lukisan` (`id_lukisan`)
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

ALTER TABLE `detail_pesanan`

  ADD CONSTRAINT `detail_pesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_lukisan`) REFERENCES `lukisan` (`id_lukisan`),
  ADD CONSTRAINT `detail_pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_pesanan`) REFERENCES `pesanan` (`id_pesanan`);
```

2. Detail_retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (

  `id_detail_retur` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `id_retur` bigint(20) NOT NULL,

  `id_detail_pesanan` bigint(20) NOT NULL,

  `alasan_retur` varchar(255) NOT NULL,

  `catatan` text NOT NULL,

  `catatan_jawaban` text NOT NULL,

  `status` enum('diterima','ditolak','menunggu') NOT NULL
DEFAULT 'menunggu',

  PRIMARY KEY (`id_detail_retur`),

  KEY `id_retur` (`id_retur`),

  KEY `id_detail_pesanan` (`id_detail_pesanan`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

ALTER TABLE `detail_retur`

  ADD CONSTRAINT `detail_retur_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_detail_pesanan`) REFERENCES `detail_pesanan`
(`id_detail_pesanan`),
  ADD CONSTRAINT `detail_retur_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_retur`) REFERENCES `retur` (`id_retur`);
```

3. Tabel Halam web

```
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS `halaman_web` (

       `id_halaman_web` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

       `id_pegawai` int(11) NOT NULL DEFAULT '1',
```

```
        `tanggal_input` date NOT NULL,

        `terakhir_diperbarui` date NOT NULL,

        `judul` varchar(255) NOT NULL,

        `isi` longtext NOT NULL,

        `urutan` varchar(5) NOT NULL,

        `ditampilkan` enum('true','false') NOT NULL DEFAULT
'true',

        PRIMARY KEY (`id_halaman_web`),

        KEY `id_pegawai` (`id_pegawai`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

ALTER TABLE `halaman_web`

  ADD CONSTRAINT `halaman_web_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_pegawai`) REFERENCES `pegawai` (`id_pegawai`);
```

4. Jasa pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasa_pengiriman` (

  `id_jasa_pengiriman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `nama_perusahaan` varchar(30) NOT NULL,

  `website` varchar(255) NOT NULL,

  `link_tracking` varchar(255) NOT NULL,

  PRIMARY KEY (`id_jasa_pengiriman`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

ALTER TABLE `kota`

  ADD CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_provinsi`)
REFERENCES `provinsi` (`id_provinsi`);
```

5. Tabel Kategori

```
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (

        `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

        `nama_kategori` varchar(255) NOT NULL,
```

```
       `deskripsi` text,
       `url_gambar` text,
       `ditampilkan` enum('true','false') NOT NULL DEFAULT
'true',
       PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

6. Tabel Kota

```
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
       `id_kota` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
       `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
       `nama_kota` varchar(50) NOT NULL,
       PRIMARY KEY (`id_kota`),
       KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

7. Tabel lukisan

```
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS `lukisan` (
       `id_lukisan` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
       `id_seniman` int(11) NOT NULL,
       `id_kategori` int(11) NOT NULL,
       `id_pegawai` int(11) NOT NULL,
       `tanggal_input` date NOT NULL,
       `terakhir_diperbarui` date NOT NULL,
       `nama_lukisan` varchar(255) NOT NULL,
       `tema` varchar(255) NOT NULL,
       `panjang` double NOT NULL DEFAULT '100',
       `lebar` double NOT NULL DEFAULT '100',
       `tinggi` double NOT NULL DEFAULT '10',
```

```
       `berat` double NOT NULL DEFAULT '0',

       `deskripsi` text NOT NULL,

       `stok`
enum('readystock','soldout','0','1','true','false') NOT NULL
DEFAULT '1',

       `harga` double NOT NULL DEFAULT '0',

       `diskon` double NOT NULL DEFAULT '0',

       `url_gambar` longtext,

       `dikeranjang` int(20) NOT NULL DEFAULT '0',

       `dipesan` enum('true','false') NOT NULL DEFAULT
'false',

       `ditampilkan` enum('true','false') DEFAULT 'true',

       PRIMARY KEY (`id_lukisan`),

       KEY `id_seniman` (`id_seniman`),

       KEY `id_kategori` (`id_kategori`),

       KEY `id_pegawai` (`id_pegawai`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

ALTER TABLE `lukisan`

  ADD CONSTRAINT `lukisan_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_pegawai`)
REFERENCES `pegawai` (`id_pegawai`),
  ADD CONSTRAINT `lukisan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_seniman`)
REFERENCES `seniman` (`id_seniman`),
  ADD CONSTRAINT `lukisan_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_kategori`) REFERENCES `kategori` (`id_kategori`);
```

8. Tabel member

```
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (

       `id_member` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

       `id_pegawai` int(11) NOT NULL,

       `daftar` date NOT NULL,

       `email` varchar(100) NOT NULL,

       `password` varchar(64) NOT NULL,

       `nama_member` varchar(50) NOT NULL,
```

```
       `alamat` text NOT NULL,

       `id_kota` bigint(20) NOT NULL,

       `id_provinsi` int(11) NOT NULL,

       `kode_pos` varchar(10) NOT NULL,

       `tlp` varchar(20) NOT NULL,

       `hp` varchar(20) NOT NULL,

       `fax` varchar(20) DEFAULT NULL,

       `aktif` enum('true','false') NOT NULL DEFAULT
'false',

       PRIMARY KEY (`id_member`),

       UNIQUE KEY `email` (`email`),

       KEY `kota` (`id_kota`),

       KEY `provinsi` (`id_provinsi`),

       KEY `id_pegawai` (`id_pegawai`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

ALTER TABLE `member`

  ADD CONSTRAINT `member_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_pegawai`)
REFERENCES `pegawai` (`id_pegawai`),
  ADD CONSTRAINT `member_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kota`)
REFERENCES `kota` (`id_kota`),
  ADD CONSTRAINT `member_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_provinsi`)
REFERENCES `provinsi` (`id_provinsi`);
```

9. Tabel ongkos kirim

```
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (

       `id_ongkos_kirim` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

       `id_kota` bigint(20) NOT NULL DEFAULT '1',

       `id_provinsi` int(11) NOT NULL DEFAULT '1',

       `id_jasa_pengiriman` int(11) NOT NULL DEFAULT '1',

       `id_tipe_pengiriman` int(11) NOT NULL DEFAULT '1',

       `biaya` double NOT NULL DEFAULT '0',

       `cod` enum('true','false') NOT NULL DEFAULT 'false',
```

```
       `ditampilkan` enum('true','false') NOT NULL DEFAULT
'true',

       PRIMARY KEY (`id_ongkos_kirim`),

       KEY `id_kota` (`id_kota`),

       KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`),

       KEY `id_jasa_pengiriman` (`id_jasa_pengiriman`),

       KEY `id_tipe_pengiriman` (`id_tipe_pengiriman`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
ALTER TABLE `ongkos_kirim`

  ADD CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_4` FOREIGN KEY
(`id_tipe_pengiriman`) REFERENCES `tipe_pengiriman`
(`id_tipe_pengiriman`),
  ADD CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_kota`) REFERENCES `kota` (`id_kota`),
  ADD CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_provinsi`) REFERENCES `provinsi` (`id_provinsi`),
  ADD CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_3` FOREIGN KEY
(`id_jasa_pengiriman`) REFERENCES `jasa_pengiriman`
(`id_jasa_pengiriman`);
```

10. Tabel pegawai

```
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pegawai` (

       `id_pegawai` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

       `daftar` date NOT NULL,

       `username` varchar(20) NOT NULL,

       `password` varchar(64) NOT NULL,

       `email` varchar(255) NOT NULL,

       `akses` enum('0','1','2') NOT NULL DEFAULT '0',

       `nama_pegawai` varchar(255) NOT NULL,

       `aktif` enum('true','false') NOT NULL DEFAULT
'false',

       PRIMARY KEY (`id_pegawai`),

       UNIQUE KEY `username` (`username`),

       UNIQUE KEY `email` (`email`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

11. Tabel pesanan

```
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
       `id_pesanan` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
       `id_member` bigint(20) NOT NULL,
       `id_ongkos_kirim` bigint(20) NOT NULL DEFAULT '1',
       `tanggal_pesanan` date NOT NULL,
       `tanggal_kadaluwarsa` date NOT NULL,
       `nama_pengirim` varchar(255) NOT NULL,
       `nama_tujuan` varchar(255) NOT NULL,
       `alamat` text NOT NULL,
       `kota` varchar(50) NOT NULL,
       `provinsi` varchar(50) NOT NULL,
       `kode_pos` int(5) NOT NULL,
       `tlp` varchar(20) DEFAULT NULL,
       `hp` varchar(20) DEFAULT NULL,
       `fax` varchar(20) DEFAULT NULL,
       `total_lukisan` int(11) NOT NULL,
       `subtotal_bayar` double NOT NULL,
       `ongkos_kirim` double NOT NULL,
       `total_bayar` double NOT NULL,
       `bisa_cod` enum('true','false') NOT NULL DEFAULT
'false',
       `mata_uang` enum('rp','pp','$') NOT NULL DEFAULT
'rp',
       `harga_paypal` double NOT NULL DEFAULT '10000',
       `tipe_pembayaran` varchar(50) DEFAULT NULL,
       `kode_pembayaran` varchar(50) DEFAULT NULL,
       `tanggal_pembayaran` date DEFAULT NULL,
       `catatan_pembayaran` text NOT NULL,
       `lunas` enum('true','false') DEFAULT 'false',
```

```
        `kode_pengiriman` varchar(13) DEFAULT NULL,
        `tanggal_pengiriman` date DEFAULT NULL,
        `tanggal_diterima` varchar(25) NOT NULL,
        `nama_penerima` varchar(255) NOT NULL,
        `alamat_penerima` text NOT NULL,
        `kode_pengiriman2` varchar(50) NOT NULL,
        `tanggal_pengiriman2` date NOT NULL,
        `status` varchar(255) DEFAULT 'cart',
        PRIMARY KEY (`id_pesanan`),
        KEY `id_member` (`id_member`),
        KEY `id_ongkos_kirim` (`id_ongkos_kirim`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
ALTER TABLE `pesanan`
  ADD CONSTRAINT `pesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_ongkos_kirim`) REFERENCES `ongkos_kirim`
(`id_ongkos_kirim`),
  ADD CONSTRAINT `pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`);
```

12. Tabel propinsi

```
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
        `id_provinsi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        `nama_provinsi` varchar(30) NOT NULL,
        PRIMARY KEY (`id_provinsi`),
        UNIQUE KEY `nama_provinsi` (`nama_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

13. Tabel seniman

```
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS `seniman` (
        `id_seniman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        `nama_seniman` varchar(255) NOT NULL,
```

```
       `deskripsi` text,

       `url_gambar` text,

       `ditampilkan` enum('true','false') NOT NULL DEFAULT
'true',

       PRIMARY KEY (`id_seniman`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

14. Tabel retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (

  `id_retur` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `id_member` bigint(20) NOT NULL,

  `id_pesanan` bigint(20) NOT NULL,

  `id_ongkos_kirim` bigint(20) NOT NULL,

  `tanggal_retur` date NOT NULL,

  `tanggal_dibalas` date NOT NULL,

  `kode_pengiriman` varchar(30) NOT NULL,

  `catatan` text NOT NULL,

  PRIMARY KEY (`id_retur`),

  KEY `id_member` (`id_member`),

  KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`),

  KEY `id_ongkos_kirim` (`id_ongkos_kirim`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

  ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_3` FOREIGN KEY
(`id_ongkos_kirim`) REFERENCES `ongkos_kirim`
(`id_ongkos_kirim`),
  ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`),
  ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_pesanan`)
REFERENCES `pesanan` (`id_pesanan`);
```

15. Tabel tipe pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tipe_pengiriman` (

  `id_tipe_pengiriman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `nama_tipe` varchar(255) NOT NULL,

  PRIMARY KEY (`id_tipe_pengiriman`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

16. Tabel umpan balik

```
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS `umpan_balik` (

       `id_umpan_balik` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

       `id_member` bigint(20) NOT NULL,

       `id_lukisan` bigint(20) NOT NULL,

       `tanggal_input` date NOT NULL,

       `terakhir_diperbarui` date NOT NULL,

       `jenis`
enum('comment','rating','view','like','recommended','wish','
order','buy','auction') DEFAULT 'comment',

       `isi` longtext NOT NULL,

       `ditampilkan` enum('true','false') DEFAULT 'true',

       PRIMARY KEY (`id_umpan_balik`),

       KEY `id_member` (`id_member`),

       KEY `id_lukisan` (`id_lukisan`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

ALTER TABLE `umpan_balik`

  ADD CONSTRAINT `umpan_balik_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_lukisan`) REFERENCES `lukisan` (`id_lukisan`),
  ADD CONSTRAINT `umpan_balik_ibfk_1` FOREIGN KEY

(`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`);
```

IV.2 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengunjung dan member, operator, administrator.

Adapun untuk tampilan implementasi pembangunan aplikasi *penjualan lukisan di galeri zola zolu* akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel IV.4 antarmuka member dan pengunjung

Menu	Deskripsi	Nama File
Registrasi member	Digunakan untuk melakukan member baru.	Member-register.php
Login *member*	Digunakan untuk sebagai halaman login member	Member-login.php
Lupa *password*	Digunakan jika member lupa dengan *password*.	Member-forgot.php
Ganti alamat	Digunakan untuk mengganti alamat member.	Member-profil.php
Ganti *password*	Digunakan untuk mengganti *password* member.	Member-password.php
History pesanan	Digunakan untuk melihat *history* pembelian yang pernah dilakukan.	Member-order.php
Keranjang Belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus data pembelian yang akan dilakukan.	cart.php
Ongkos kirim	Digunakan untuk melihat, data ongkos kirim.	charges.php
Kategori	Digunakan untuk melihat lukisan perkategori.	category.php
Logout	Digunakan member untuk keluar dari akunya.	Member-login.php
Pencarian barang	Digunakan member untuk pencarian barang.	search.php

Tabel IV.5 antarmuka operator

Menu	Deskripsi	Nama File
Login operator	Digunakan sebagai halaman *login* operator.	login.php
Ganti password	Digunakan jika operator ingin ganti *password.*	*password*.php
Kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori.	category.php
seniman	Digunakan untuk melihat, menambah, dan menghapus data harga.	artist.php
lukisan	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data barang.	painting.php
Ongkos kirim	Digunakan untuk melihat, menambah dan merubah, menghapus data ongkos kirim.	shipping.php
kota	Digunakan untuk melihat, menambah dan merubah, menghapus data kota.	shipping-city.php
propinsi	Digunakan untuk melihat, menambah dan merubah, menghapus data propinsi.	shipping-region.php
transaksi	Digunakan untuk melihat, dan mengolah data transaksi.	report-order.php
Laporan	Digunakan untuk melihat data laporan berdasarkan jenis pembayaran berdasarkan waktu yang telah ditentukan dan cetak laporan.	report-painting.php
Keluar	Digunakan operator untuk dapat keluar dari aplikasi.	login.php

Tabel IV.6 antarmuka administrator

Menu	Deskripsi	Nama File
Login admin	Digunakan sebagai halaman *login* admin.	login.php
Kekola operator	Digunakan untuk melihat, menambah, dan ubah data operator.	employee.php
Kelola menu	Digunakan untuk melihat, dan ubah data kelola menu.	page.php
Ganti *password*	Digunakan jika admin ingin ganti *password.*	password.php
Keluar	Digunakan untuk melihat, menambah dan merubah, menghapus data ongkos kirim.	login.php

IV.3 Pengujian perangkat lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

IV.4 Pengujian Alfa

Pengujian alpa dilakukan menggunakan metode *black box*. Untuk menentukan pengujian alpa ini dibagi menjadi tiga, yaitu skenario pengujian aplikasi member dan skenario pengujian aplikasi *administrator* dan operator.

IV.4.1 Skenario pengujian alfa

Tabel IV.7 skenario member dan pengunjung

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi *member*	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *Email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Ganti alamat	Menampilkan *form* ganti alamat utama	*Black Box*
	Ubah data alamat member	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*
Ganti *Password*	Menampilkan *form* ganti *password*	*Black Box*
	Isi *form* ganti *password*	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
History	Menampilkan history transaksi pembayaran	*Black box*
Keranjang Belanja	Menampilkan data pembelian	*Black Box*
	Mengupdate data pembelian	*Black Box*
	Menghapus data pembelian	*Black Box*
	Menampilkan konfirmasi transaksi	*Black Box*
Isi Form Alamat Tujuan	Menampilkan form alamat tujuan	*Black Box*
Isi From Pembayaran	Menampilkan form pembayaran	*Black box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

Tabel IV.8 skenario operator

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *Email*	*Black Box*
	Verifikasi *Password*	*Black Box*
Ganti *password*	Menampilkan *form* ganti *password*	*Black Box*
Tarnsaksi	Tampilkan data transaksi	*Black Box*
	Melakukan proses transaksi	*Black Box*
Kategori	Tampilkan data kategori	*Black Box*
	Tambah data kategori	*Black Box*
	Ubah data kategori	*Black Box*
Provinsi	Tampilkan data provinsi	*Black Box*
	Tambah data provinsi	*Black Box*
	Ubah data provinsi	*Black Box*
Kota	Tampilkan data kota	*Black Box*
	Tambah data kota	*Black Box*
	Ubah data kota	*Black Box*
Lukisan	Tampilkan data lukisan	*Black box*
	Tambah data lukisan	*Black box*
	Ubah data lukisan	*Black box*
Seniman	Tampilkan seniman	*Black box*
	Tambah seniman	*Black box*
	Ubah seniman	*Black box*
Data laporan	Tampilkan data laporan	*Black box*
	Cari data laporan	*Black box*
	Cetak data laporan	*Black box*
Ongkos kirim	Tampilakn data ongkos kirim	*Black box*

	Tambah data ongkos kirim	*Black box*
	Hapus data ongkos kirim	*Black box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black box*

Tabel IV. 9 skenario administrator

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *Email*	*Black Box*
	Verifikasi *Password*	*Black Box*
Ganti *password*	Menampilkan *form* ganti *password*	*Black Box*
Kelola Operator	Tampilkan data operator	*Black box*
	Tambah data operator	*Black box*
	Ganti *password* data operator	*Black box*
Kelola menu	Tampilkan data kelola menu	*Black box*
	tambah data menu	*Black box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black box*

IV.4.2 Kasus dan hasil pengujian

IV.4.2.1 Pengujian registrasi member

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi pelanggan yang terdapat pada tabel dibawah ini :

Tabel IV. 10 pengujian registrasi member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Registrasi *member*	Tampil form registrasi *member*	Dapat menampilkan form registrasi *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pendaftaran, contoh masukan :	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian,	Form registrasi di disi semua maka sesuai yang di	[√] Diterima [ ] Ditolak

Email anda : dian.puspitasari09@gmail.com Password baru : 123456 Ulangin password : 123456 Nama anda : dian puspitasari Alamat : Jl. kawung picis No.24 Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kodepos : 40123 Telepon : 081220404002 Capcha : k3rhc	maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	harapkan	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus wajib diisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus wajib diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.2 Pengujian login member

Berikut dapat dilihat pengujian login pelanggan pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 11 pengujian login member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan alamat *email* : dian.puspitasari09@gmail.com	Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*.	Dapat mengisi *field* alamat *email* dan dapat mengisi data login dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Password* :	Mengisikan	Mengisikan	[√] Diterima

123456	data *password* pada *field password*. Jika benar akan masuk ke menu utama	data *password* pada *field password*. Jika benar akan masuk ke menu utama	[ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *email* atau *password* yang tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "*Email* atau *Password* salah "	[√] Diterima [ ] Ditolak
mengosongkan data *email* atau *password*	Tidak dapat login	Dapat menampilkan pesan kesalahan " *Email* atau *Password* wajib isi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.3 Pengujian ganti alamat

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti alamat utama pelanggan pada tabel dibawah ini :

Tabel IV. 12 pengujian ganti alamat

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama	Menampilkan *form* ganti nama	Dapat menampilkan *form* ganti nama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat	Menampilkan *form* ganti alamat	Dapat menampilkan *form* ganti alamat	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi	Menampilkan *form* ganti provinsi	Dapat menampilkan *form* ganti provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota	Menampilkan *form* ganti kota	Dapat menampilkan *form*	[√] Diterima

		ganti kota	[ ] Ditolak
Kode pos	Menampilkan *form* ganti kode pos	Dapat menampilkan *form* ganti kode pos	[√] Diterima [ ] Ditolak
No.tlp/hp	Menampilkan *form* ganti no.tlp/hp	Dapat menampilkan *form* ganti no.tlp/hp	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data masukan ada yang tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus wajib isi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus wajib isi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data masukan semuanya tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus wajib isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong	Muncul pesan kesalahan field harus wajib isi	Dapat menampilkan pesan kesalahan field harus wajibisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.4 Ganti *password* member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password* member pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 13 pengujian ganti passwors

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ganti *password*	Menampilkan *form* ganti *password*	Dapat menampilkan *form* ganti *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
data yang dimasukkan semuanya benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan “ Data berhasil	[√] Diterima [ ] Ditolak

		diubah”	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu field belum terisi	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus wajib isi” bila ada field yang belum diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* lama salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Password* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* baru dan konfirmasi *password* baru tidak sama	Muncul pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	Dapat menampilkan pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong	Muncul pesan kesalahan field harus wajib isi	Dapat menampilkan pesan kesalahan field harus wajib isi	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.5 Pengujian keranjang belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari keranjang belanja pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 14 pengujian keranjang belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
keranjang belanja	Menampilkan *form* keranjang belanja	Dapat menampilkan *form* keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
hapus	Data yang dihapus terhapus dari keranjang belanja	Dapat menghapus data pada keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
kembali belanja	Menampilkan form home	Dapat menampilkan form home	[√] Diterima [ ] Ditolak
lanjutkan langkah berikutnya	Menampilkan from alamat	Dapat menampilkan form	[√] Diterima

	pengiriman	alamat pengiriman	[ ] Ditolak

IV.4.2.6 Pengujian kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu kategori pada tabel dibawah ini:

Tabel IV. 15 pengujian kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kategori	Menampilkan data kategori yang ada di *database*	Dapat menampilkan data kategori yang ada di*data base*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Detail pada data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.7 Pengujian alamat tujuan

Berikut dapat dilihat pengujian dari *form* alamat tujuan pada tabel dibawah ini:

Tabel IV. 16 pengujian alamat tujuan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data masukan benar lalu mengklik lanjut	Data pengiriman baru akan disimpan di dalam *database*	Dapat data pengirimah baru akan disimpan di dalam *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Menampilkan pesan kesalahan field tersebut harus wajib isi	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus wajib isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.8 Pengujian pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari *form* pembayaran pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 17 pengujian pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data konfirmasi pembayaran, contoh No. invoice : 2 Nama Bank : BCA Atas Nama : dian puspitasari Jumlah Transfer : 15000000	Menampilkan *form* konfirmasi	Dapat memunculkan pesan form konfirmasi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus wajib isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.9 Pengujian *history*

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu history pembayaran pada tabel berikut ini:

Tabel IV. 18 pengujian history

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu *history*	Menampilkan *history*	Dapat menampilkan form *history*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Lihat	Menampilkan detail transaksi	Dapat menampilkan detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.10 Pengujian login operator

Berikut dapat dilihat pengujian dari *login* operator pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 19 pengujian login operator

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
E-mail : operator@zolazolu.com	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : operator	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data *email* atau *password* tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "*email* atau *password* salah."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *email* atau *password* kosong	Tidak dapat login	Muncul pesan kesalahan "masukan *email* dan *password* anda."	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.11 Pengujian ganti password operator

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password* operator pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 20 pengujian ganti password

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ganti *password* operator	Menampilkan *form* ganti *password*	Dapat menampilkan *form* ganti *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data yang benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan " Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan	Muncul pesan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

salah satu *field*	kesalahan *field* tersebut harus diisi	pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi” bila ada field yang belum diisi	[ ] Ditolak
Memasukan *password* yang salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Password* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *password* baru dan konfirmasi *password* baru yang tidak sama	Muncul pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	Dapat menampilkan pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua *field*	Muncul pesan kesalahan *field* harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.12 Pengujian data kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari data kategori pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 21 pengujian data kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kategori	Menampilkan *form* nama kategori	Dapat menampilkan *form* nama kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus wajib isi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus wajib isi	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”wajib isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.13 Pengujian tambah kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kategori pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 22 pengujian tambah kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah kategori	Menampilkan *form* tambah kategori	Dapat menampilkan *form* tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori Contoh: Nama : Kontemporer	Jika semua field terisi maka akan muncul pesan “data berhasil disimpan”	Dapat memunculkan pesan data berhasil di simpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
proses	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di simpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kategori masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”wajib isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.14 Pengujian data seminan

Berikut dapat dilihat pengujian dari data seniman pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 23 pengujian data seniman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama seniman	Menampilkan *form* nama seniman	Dapat menampilkan *form* nama seniman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Biografi	Menampilkan *form* biografi	Dapat menampilkan *form* biografi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus wajib isi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus wajib isi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”wajib isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.15 Pengujian tambah seniman

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah seniman pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 24 pengujian tambah seniman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah seniman	Menampilkan *form* tambah seniman	Dapat menampilkan *form* tambah seniman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori Contoh: Nama : Adi sanjaya Biografi : Lahir tahun 12 november 1989	Jika semua field terisi maka akan muncul pesan “data berhasil disimpan”	Dapat memunculkan pesan data berhasil di simpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data seniman masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima

		”wajib isi”	[ ] Ditolak

IV.4.2.16 Pengujian data lukisan

Berikut dapat dilihat pengujian dari data lukisanpada tabel berikut ini :

Tabel IV. 25 pengujian data lukisan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
lukisan	Menampilkan data lukisan	Dapat menampilkan data lukisan	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah	Menampilkan *form* perbaharui lukisan	Dapat menampilkan *form* perbaharui lukisan	[√] Diterima [ ] Ditolak
simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus wajib isi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus wajib isi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data lukisan kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”wajib isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.17 Pengujian tambah lukisan

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah lukisan pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 26 pengujian tambah lukisan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah lukisan	Menampilkan *form* tambah lukisan	Dapat menampilkan *form* tambah lukisan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data barang Contoh: Gambar lukisan:  kategori: impresionis seniman : M.AK nama : gadis kecil tema : impresionis panjang : 120 lebar : 200 tinggi :10 berat :20 harga : 15.000.000 diskon : 10%	Jika semua field terisi semua maka akan muncul pesan " data berhasil ditambah"	Dapat memunculkan pesan data berhasil ditambah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data lukisan masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali.	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.18 Pengujian ongkos kirim

Berikut dapat dilihat pengujian dari ongkos kirim pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 27 pengujian ongkos kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ongkos kirim	Menampilkan data onkoskirim	Dapat menampilkan data ongkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus wajib isi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus wajib isi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kota kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.19 Pengujian kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari kota pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 28 pengujian kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
kota	Menampilkan data kota	Dapat menampilkan data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus wajib isi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus wajib isi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kota kosong	Tampilkan pesan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

	kesalahan	pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[ ] Ditolak

IV.4.2.20 Pengujian tambah kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kota pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 29 pengujian tambah kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah kota	Menampilkan *form* tambah kota	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kota Contoh: Provinsi : Jawa Barat Nama Kota : bandung	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kota masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama Kota dibutuhkan,ongkos kirim dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.21 Pengujian propinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari propinsi pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 30 pengujian propinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

provinsi	Menampilkan data provinsi	Dapat menampilkan data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus wajib isi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus wajib isi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data provinsi kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.22 Pengujian tambah propinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah propinsi pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 31 pengujian tambah propinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
tambah provinsi	Menampilkan *form* tambah provinsi	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data provinsi Contoh: Nama Provinsi : Jawa Barat	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data provinsi masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama provinsi dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.23 Pengujian transaksi

Berikut dapat dilihat pengujian dari ongkos kirim pada tabel berikut ini :

Tabel IV. 32 pengujian transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
transaksi	Menampilkan data transaksi	Dapat menampilkan data transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
proses pada tabel transaksi pemesanan belum dibayar	Menampilkan *form* transaksi pemesanan belum dibayar	Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan belum dibayar	[√] Diterima [ ] Ditolak
proses pada tabel transaksi pemesanan butuh konfirmasi	Menampilkan *form* transaksi pemesanan butuh konfirmasi	Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan butuh konfirmasi	[√] Diterima [ ] Ditolak
proses pada tabel transaksi pemesanan sudah dibayar	Menampilkan *form* transaksi pemesanan sudah dibayar	Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan sudah dibayar	[√] Diterima [ ] Ditolak
proses pada sudah di kirim	Menampilkan *form* proses sudah di kirim	Dapat menampilkan *form* proses sudah dikirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharpakan	Pengamatan	Kesimpulan
proses pada tabel butuh konfirmasi	Menampilkan *form* transaksi pembayaran tidak valid	Dapat menampilkan *form* transaksi pembayaran tidak valid	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.24 Pengujian login admin

Berikut ini dapat dilihat pengujian *login* administrator pada tabel dibawah ini :

Tabel IV. 33 pengujian login admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
E-mail : admin@zolazolu.com	Tercantum pada text box	Dapat mengisi field *username* dengan	[√] Diterima

	username	benar	[ ] Ditolak
Password : admin	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data *email* atau *password* tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "*email* atau *password* salah."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *email* atau *password* kosong	Tidak dapat login	Muncul pesan kesalahan "masukan *email* dan *password* anda."	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.25 Pengujian ganti password admin

Berikut ini dapat dilihat pengujian *ganti password admin* administrator pada tabel dibawah ini :

Tabel IV. 34 pengujian ganti password admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ganti password adminstaror	Menampilkan *form* ganti *password* adminstrator	Dapat menampilkan *form* ganti *password* administrator	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data yang benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan " Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi" bila ada field yang belum diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

Memasukan *password* yang salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Password* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *password* baru dan konfirmasi *password* baru yang tidak sama	Muncul pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	Dapat menampilkan pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua *field*	Muncul pesan kesalahan *field* harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.2.26 Pengujian kelola operator

Berikut ini dapat dilihat pengujian *kelola operator* pada tabel dibawah ini :

Tabel IV. 35 pengujian kelola operator

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
kelola operator	Menampilkan data operator	Dapat menampilkan data operator	[√] Diterima [ ] Ditolak
ganti password	Menampilkan form ganti password	Dapat menampilkan form ganti password	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data masukan ada yang tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data masukan semuanya tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Email* dibutuhkan,Nama dibutuhkan, Password Baruharus sama dengan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		Konfirmasi Password, "Konfirmasi Password harus sama dengan Password Baru.”	

IV.4.2.27 Pengujian kelola menu

Berikut ini dapat dilihat pengujian *kelola menu* pada tabel dibawah ini :

Tabel IV. 36 pengujian kelola menu

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
kelola menu	Menampilkan data kelola menu	Dapat menampilkan data kelola menu	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data menu Contoh : Cara belanja Profil Faq Hubungi kami	Jika data berhasil diisi maka akan disimpan di*database* memunculkan pesan “data berhasil disimpan”.	Dapat memunculkan pesan jika data disimpan “data berhasil disimpan”.	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.4.3 Kesimpulan hasil pengujian alfa

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakuan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

IV.5 Pengujian Beta

Pengujian betha merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuisoner mengenai kepuasan *user* dengan kandungan poin syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada *user* dengan mengambil *sample* sebanyak 5 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penelitian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan Penjual di galeri zolazolu

   Penelitian dilingkungan penjual di galeri zolazolu dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan diawal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang secara *online*.

IV.5.1 Kuesioner pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Sample Random Sampling* yang disebarkan kepada 22 orang (10 orang pengunjung, 10 orang member dam 2 orang administrator). Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat dilihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 10, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan berikut :

IV.5.1.1 Kuesioner pengujian beta untuk operator dan administrator

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data operator dan admin?
   A. Sangat Bagus
   B. Bagus
   C. Cukup Bagus
   D. Kurang bagus
   E. Tidak Bagus
2. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?
   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu
3. Apakah *website* ini membantu dalam pengolahan data penjualan secara *online*?
   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

4. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan?

A. Sangat Membantu
B. Membantu
C. Cukup Membantu
D. Kurang Membantu
E. Tidak Membantu

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam kelola operator dan kelola menu?

A. Sangat Membantu
B. Membantu
C. Cukup Membantu
D. Kurang Membantu
E. Tidak Membantu

Bedasarkan data hasil kuisoner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisoner ini diujikan kepada 2 orang.

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data operator dan admin?

Tabel IV.37 Hasil Pengujian Kuesioner Soal No 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Bagus	0	0
	2	Bagus	1	50

	3	Cukup Bagus	1	50
	4	Kurang Bagus	0	0
	5	Tidak Bagus	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel IV.57 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat bagus dan 1 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup bagus sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut cukup bagus.

2. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?

Tabel IV.38 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	100
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel IV.58 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut membantu.

3. Apakah *website* ini membantu dalam pengolahan data penjualan secara *online*?

Tabel IV.39 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Membantu	0	0

	2	Membantu	0	0
	3	Cukup Membantu	2	100
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase tabel IV.59 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut cukup membantu.

4. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan?

Tabel IV. 40Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 4

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
4	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	100
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan Hasil prosentase tabel IV.60 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu.

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam kelola operator dan kelola menu?

Tabel IV.41 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	100
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase tabel IV.61 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut membantu.

IV.5.1.2 Kuesioner pengujian beta untuk member

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* Galeri zola zolu cukup menarik dan mudah dipahami/*user frendly*?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

2. Apakah proses pendaftaran member pada *website* ini sudah memudahkan anda dalam melakukan pendaftaran sebagai member Galeri zolazolu?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah anda setuju bahwa pemesanan barang pada *website* ini sudah mudah dilakukan oleh anda sebagai member?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

4. Apakah anda setuju sistem pembayaran *paypal*, transfer ATM, setor tunai yang diterapkan pada *website* ini dapat mempermudahkan member dalam melakukan pembayaran?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

5. Apakah anda setuju bahwa semua informasi transaksi yang dikirimkan melalui *email* oleh *website* ini sudah lengkap?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

Bedasarkan data hasil kuesioner tersebut,dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q*100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuesioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* Galeri zola zolu cukup menarik dan mudah dipahami/*user frendly*?

Tabel IV.42 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	6	60
	2	Setuju	2	20
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel IV.62 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 6 orang atau 60% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju, 2 orang atau 20% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 2 orang atau 20% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup setuju.

2. Apakah proses pendaftaran member pada *website* ini sudah memudahkan anda dalam melakukan pendaftaran sebagai member Galeri zolazolu?

Tabel IV.43 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	5	50
	2	Setuju	4	40
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0

	5	Tidak Setuju	1	10
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel IV.63 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 5 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju atau 4 orang atau 40% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 1 orang atau 10% mengatakan tidak setuju.

3. Apakah anda setuju bahwa pemesanan barang pada *website* ini sudah mudah dilakukan oleh anda sebagai member?

Tabel IV.44 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 3

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
3	1	Sangat Setuju	4	40
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel IV.64 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 40% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju atau 6 orang atau 60% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju.

4. Apakah anda setuju sistem pembayaran *paypal*, transfer ATM, setor tunai yang diterapkan pada *website* ini dapat mempermudahkan member dalam melakukan pembayaran?

Tabel IV.45 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	3	30
	4	Kurang Setuju	1	10
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel IV.65 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 30% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju, 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak yang dibuat cukup setuju atau 1 orang atau 10% orang mengatakan perangkat lunak tersebut kurang setuju.

5. Apakah anda setuju bahwa semua informasi transaksi yang dikirimkan melalui *email* oleh *website* ini sudah lengkap?

Tabel IV.46 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	4	40
	3	Cukup Setuju	4	40
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Beradasarkan hasil prosentase tabel IV.66 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 20% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat

sangat setuju, 4 orang atau 40% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 4 orang atau 40% mengatakan bahwa perangkat lunak tersebut cukup setuju.

IV.5.1.3 Kuesioner pengujian beta untuk pengunjung

1. Apakah anda setuju *website e-commerce* ini dapat membantu anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Galeri zolazolu?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

2. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* Galeri zola zolu cukup menarik dan mudah dipahami/*user frendly*?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah informasi produk yang dijual sesuai dengan informasi yang anda butuhkan?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

4. Apakah anda setuju bahwa website ini dapat direkomendasikan pada orang-orang terdekat anda?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

5. Apakah anda setuju dengan adanya website ini galeri zola-zolu dapat memperluas pemasaran produk?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

Bedasarkan data hasil kuesioner tersebut,dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q*100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuesioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah anda setuju *website e-commerce* ini dapat membantu anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Galeri zolazolu?

Tabel IV.47 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)

1	1	Sangat Setuju	4	40
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	3	30
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel IV.67 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 40% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju, 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup setuju.

2. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* Galeri zola zolu cukup menarik dan mudah dipahami/*user frendly*?

Tabel IV.48 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	6	60
	2	Setuju	2	20
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel IV.68 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 6 orang atau 60% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju, 2 orang atau 20% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 2 orang atau 20% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup setuju.

3. Apakah informasi produk yang dijual sesuai dengan informasi yang anda butuhkan?

Tabel IV.49 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	3	30
	4	Kurang Setuju	1	10
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel IV.69 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 30% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju, 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak yang dibuat cukup setuju atau 1 orang atau 10% orang mengatakan perangkat lunak tersebut kurang setuju.

4. Apakah anda setuju bahwa website ini dapat direkomendasikan pada orang-orang terdekat anda?

Tabel IV.50 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	4	40
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0

Jumlah	**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel IV.70 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 40% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju dan 6 orang atau 60% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju.

5. Apakah anda setuju dengan adanya website ini galeri zola-zolu dapat memperluas pemasaran produk?

Tabel IV.51 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	3	30
	4	Kurang Setuju	1	10
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel IV.71 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 30% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju, 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak yang dibuat cukup setuju atau 1 orang atau 10% orang mengatakan perangkat lunak tersebut kurang setuju.

IV.5.2 Kesimpulan hasil pengujian beta

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian beta pengguna administrator, operator dan pengguna, maka sistem penerapan *e-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu galeri zola

zolu dapat mempermudah dalam proses penjualan produk yang ditawarkan, pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian secara online, tampilannya *user friendly*, memudahkan dalam pengelolaan data barang dan memudahkan dalam membuat laporan penjualan