BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem informasi kearsipan yang dibangun. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan di implementasikan ke dalam bahasa pemograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelesan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

Untuk mendukung aplikasi yang akan diterapkan pada toko eva kosmetik, maka dalam hal ini menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak yang menunjang dalam pembangunan aplikasi *e-commerce* pada toko eva kosmetik.

4.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *e-commerce* pada toko eva kosmetik adalah tercantum pada tabel IV.1 sebagai berikut :

Tabel IV-1 Perangkat Keras Yang Digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Core 2 duo 2,8 GHz
2	RAM	512 MB
3	Harddisk	80 GB
4	Monitor	Resolusi 1024 x 768
5	VGA	Ati Radeon 256 MB
6	Lan Card	10/100 Mbps
7	Koneksi Internet	128 kbps
8	Printer	Canon Pixma IP 1880

4.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *e-commerce* pada toko eva kosmetik adalah tercantum pada tabel IV.2 sebagai berikut :

Tabel IV-2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows 7 Ultimate 32 Bit
2	Web Browser	Mozilla firefox 3.0, Google Chrome 5
3	Bahasa Pemrograman	PHP
4	DBMS	MySQL 5.0.27
5	Code Editor	Notepad++ 5.8.5
6	DFD Modeler	Microsoft Visio 2007
7	Web Server	WampServer 2.1

4.2 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut :

1. Tabel Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_produk` varchar(100) NOT NULL,
  `stok` int(11) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  `berat` double NOT NULL,
  `deskripsi` text,
  `gambar` varchar(100) default NULL,
  `username_admin` varchar(15) default NULL,
  `id_merek` int(11) NOT NULL,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_produk`),
  FOREIGN         KEY         (`username_admin`)         REFRENCES
admin(`username_admin`),
  FOREIGN KEY (`id_merek`) REFERENCES merek(`id_merek`),
  FOREIGN KEY (`id_kategori`) REFERENCES kategori(`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

2. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

3. Tabel Merek

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `merek` (
  `id_merek` int(11) NOT NULL auto_increment,
```

```
  `nama_merek` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_merek`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

4. Tabel Pesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
  `no_pesanan` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `tgl_pesan` timestamp NOT NULL default CURRENT_TIMESTAMP,
  `nama` varchar(250) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `id_kabkota` int(11) NOT NULL,
  `kode_pos` int(5) NOT NULL,
  `total_bayar` int(11) NOT NULL,
  `status` varchar(15) NOT NULL default 'DIPESAN',
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`no_pesanan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=29 ;
```

5. Tabel detail_pesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pesanan` (
  `id_detail` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `no_pesanan` int(11) NOT NULL,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  `total` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_detail`),
  FOREIGN KEY (`no_pesanan`) REFERENCES pesanan(`no_pesanan`),
  FOREIGN KEY (`id_produk`) REFERENCES  produk(`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=40 ;
```

6. Tabel Pembayaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
  `no_transaksi` varchar(50) NOT NULL,
  `tgl_bayar` date NOT NULL,
```

```
  `jml_bayar` float NOT NULL,
  `bank_tujuan` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_rek` varchar(50) NOT NULL,
  `no_pesanan` int(11) NOT NULL,
  `total_bayar` float NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`no_transaksi`),
  FOREIGN KEY (`no_pesanan`) REFERENCES pesanan(`no_pesanan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Tabel Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengiriman` (
  `no_resi` varchar(50) NOT NULL,
  `no_pesanan` int(11) NOT NULL,
  `status` varchar(20) NOT NULL default 'DIKIRIM',
  PRIMARY KEY  (`no_resi`),
  FOREIGN KEY (`no_pesanan`) REFERENCES pesanan(`no_pesanan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Tabel Member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `nama` varchar(250) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `kode_pos` int(5) NOT NULL,
  `verifikasi` varchar(100) NOT NULL,
  `id_kabkota` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`username`),
  FOREIGN KEY (`id_kabkota`) REFERENCES kabkota(`id_kabkota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Tabel Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `username_admin` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  `nama_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `level` varchar(15) NOT NULL default 'ADMIN',
  PRIMARY KEY  (`username_admin`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel Propinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `propinsi` (
  `id_propinsi` char(5) NOT NULL,
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_propinsi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

11. Tabel Kabkota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kabkota` (
  `id_kabkota` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `id_propinsi` char(5) default NULL,
  `nama` varchar(100) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kabkota`),
  FOREIGN KEY (`id_propinsi`) REFERENCES propinsi(`id_propinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=507 ;
```

12. Tabel Ongkir

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkir` (
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  `paket` enum('COD','JNE Yes','JNE Reg') NOT NULL,
  `id_kabkota` int(5) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY  (`paket`,`id_kabkota`),
  FOREIGN KEY (`username`) REFERENCES admin(`username_admin`),
  FOREIGN KEY (`id_kabkota`) REFERENCES kabkota(`id_kabkota`)
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

13. Tabel Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  `no_pesanan` int(11) NOT NULL,
  `tgl_retur` date NOT NULL,
  `status_retur` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_retur`),
  FOREIGN KEY (`no_pesanan`) REFERENCES pesanan(`no_pesanan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10 ;
```

14. Tabel Detail Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (
  `id_detail_retur` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_retur` int(11) NOT NULL,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `kondisi` varchar(50) NOT NULL,
  `alasan` varchar(200) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_detail_retur`),
  FOREIGN KEY (`id_retur`) REFERENCES retur(`id_retur`),
  FOREIGN KEY (`id_produk`) REFERENCES produk(`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=9 ;
```

4.3 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengunjung dan member, admin. Adapun untuk

tampilan implementasi pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko Eva Kosmetik akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel IV-3 Implementasi Antar Muka Pengunjung Dan Member

No	Menu	Deskripsi	Nama *File*
1	Registrasi	Digunakan oleh pengunjung untuk melakukan pendaftaran menjadi member baru	Registrasi-get.php
2	Login *member*	Digunakan untuk sebagai halaman login member	login-get.php
3	Lupa *password*	Digunakan jika member lupa dengan *password*	forgot-get.php
4	Profil	Digunakan untuk melihat profil toko	profil-get.php
5	History pesanan	Digunakan untuk melihat *history* pesanan yang pernah dilakukan	history-get.php
6	Keranjang Belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus daftar pesanan yang akan dilakukan	cart-get.php
7	Kategori	Digunakan untuk melihat produk perkategori	kategori-get.php
8	Merek	Digunakan untuk melihat data merek	merek-get.php
9	*Logout*	Digunakan member untuk keluar dari akunya	logout.php
10	Pencarian produk	Digunakan member atau pengunjung untuk pencarian produk	search-get.php

Tabel IV-4 Implementasi Antar Muka Operator

No	Menu	Deskripsi	Nama *File*
1	*Login* operator	Digunakan sebagai halaman *login* operator	login.php
2	Lupa *password*	Digunakan jika operator lupa dengan *password*	login.php
3	Data Merek	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data merek	merek-get.php
4	Data Kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori	kategori-get.php
5	Data Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data produk	produk-get.php
6	Pesanan	Digunakan untuk melihat dan mengolah data pesanan	pesanan-get.php
7	Pembayaran	Digunakan untuk melihat dan mengolah data pembayaran	pembayaran-get.php
8	Pengiriman	Digunakan untuk melihat dan mengolah data pengiriman	pengiriman-get.php
9	Laporan Pesanan	Digunakan untuk mencetak data pesanan	order-report.php
10	Laporan Pembayaran	Digunakan untuk mencetak data pembayaran	pay-report.php
11	*Logout*	Digunakan operator untuk dapat keluar dari halaman operator	logout.php

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan kekurangan-kekurangan pada perangkat

lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kreteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.5 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan menggunakan metode *black box*. Untuk menentukan pengujian alpa ini dibagi menjadi dua, yaitu skenario pengujian aplikasi member, skenario pengujian aplikasi administrator/operator.

4.5.1 Skenario Pengujian Alpha

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian aplikasi member maka dapat dilihat pada tabel IV.5 sebagai berikut :

Tabel IV-5 Skenario Pengujian Aplikasi Member

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Daftar member	Menampilkan *form* daftar member	*Black Box*
	Isi *form* daftar member	*Black Box*
	Simpan data member baru	*Black Box*
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *e-mail*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*

Keranjang belanja	Menampilkan data pembelian	*Black Box*
	Mengubah data pembelian	*Black Box*
	Menghapus data pembelian	*Black Box*
	Menampilkan konfirmasi transaksi	*Black Box*
Isi *form* alamat tujuan	Menampilkan *form* alamat tujuan	*Black Box*
Isi *form* pembayaran	Menampilkan *form* pembayaran	*Black Box*

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian aplikasi administrator/operator maka dapat dilihat pada tabel IV.6 sebagai berikut :

Tabel IV-6 Skenario Pengujian Aplikasi Operator

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *e-mail*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Data kategori	Menampilkan data kategori	*Black Box*
	Tambah data kategori	*Black Box*
	Ubah data kategori	*Black Box*
Data merek	Menampilkan data merek	*Black Box*
	Tambah data merek	*Black Box*
	Ubah data merek	*Black Box*
Data produk	Menampilkan data produk	*Black Box*
	Tambah data produk	*Black Box*
	Ubah data produk	*Black Box*
pesanan	Menampilkan form pilihan status pesanan	*Black Box*

	Menampilkan data pesanan	*Black Box*
	Ubah status pesanan	*Black Box*
pembayaran	Menampilkan form pilihan pembayaran	*Black Box*
	Menampilkan data pembayaran	*Black Box*
pengiriman	Menampilkan form pilihan status pengiriman	*Black Box*
	Menampilkan data pengiriman	
Laporan pesanan	Menampilkan form laporan pesanan	*Black Box*
	Cetak laporan pesanan	*Black Box*
Laporan pembayaran	Menampilkan form laporan pembayaran	*Black Box*
	Cetak laporan pembayaran	*Black Box*
Logout	Menghapus *session* operator	*Black Box*

4.5.2 Kasus Dan Hasil Pengujian

4.5.2.1 Pengujian Daftar Member

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar daftar member maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-7 Pengujian Data Benar Daftar Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data daftar member, contoh : Email : joko@gmail.com Username : xmorrox	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi	Form registrasi terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi	[√] Diterima [ ] Ditolak

Password : 123456 Ulangi password : 123456 Nama Lengkap : Joko Moro Alamat : Jl. Cisitu Indah 5 No. 11 Provinsi : Jawa Barat Kota : Cirebon Kode Pos : 45115			
Klik tombol Batal setelah mengisi form daftar member dengan benar	Kembali ke halaman utama/beranda	Dapat kembali ke halaman utama/beranda	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol daftar dengan mengisi form daftar member dengan benar	Jika data masukan benar muncul pesan "Link aktifasi keanggotaan telah dikirimkan ke email anda, silahkan lihat email anda di bagin inbox atau spam"	Data yang dimasukan benar dan menampilkan pesan "link aktivasi keanggotaan telah dikirimkan ke email anda, silahkan lihat email anda di bagian inbox atau spam"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah daftar member maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-8 Pengujian Data Salah Daftar Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data kosong	Menampilkan pesan kesalahan "E-mail harus di isi", "Username harus di isi","Password harus di isi", "Ulangi Password harus di isi", "Nama harus di isi", "Alamat harus di isi", "Provinsi harus di pilih", "Kota harus di pilih", "Kode Pos harus di isi".	Dapat menampilkan pesan kesalahan "E-mail harus di isi", "username harus di isi","Password Baru harus di isi", "Ulangi Password harus di isi", "Nama harus di isi", "Alamat harus di isi", "Provinsi harus di pilih", "Kota harus di pilih", "Kode Pos harus di isi".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "*email* harus di isi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*email* harus di isi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "*Usernamel* harus di isi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Username* harus di isi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "password harus di isi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "password harus di isi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ulangi *password* tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "ulangi password harus di isi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ulangi password harus di isi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama lengkap tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "nama lengkap harus di	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama lengkap	[√] Diterima [ ] Ditolak

	isi”	harus di isi”	
Alamat tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “alamat harus di isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “alamat harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “provinsi harus di pilih”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “provinsi harus di pilih”.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “kota harus di isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “kota harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “kode pos harus di isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “kode pos harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3 Pengujian Login Member

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar login member maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-7 Pengujian Data Benar Login Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan alamat *username*/*email* : xmorrox/joko@gmail.com	Mengisikan data *username*/*email* pada *field username*/*email*	Dapat mengisi *field username/email* pada *field username*/*email*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Password* :	Mengisikan data	Mengisikan data	[√]

123456	*password* pada *field password*	*password* pada *field password*	Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol masuk dengan memasukkan uername/email dan password dengan benar	Data *username*/*email* dan data *password* benar maka akan muncul menu member	Data *username*/*email* dan data *password* benar maka akan muncul menu member	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah login member maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-8 Pengujian Data Salah Login Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *username*/*email* atau *password* yang tidak terdaftar	Tampilkan pesan kesalahan "ERROR E-mail atau password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " ERROR E-mail atau password salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan data *username*/*email* atau *password*	Tampilkan pesan kesalahan "E-mail dibutuhkan", "password dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "E-mail dibutuhkan", "password dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Username/*email* tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "e-mail dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "e-mail dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "password dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "password dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.4 Pengujian Keranjang Belanja

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar keranjang belanja maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-9 Pengujian Data Benar Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu keranjang belanja	Menampilkan *form* keranjang belanja	Dapat menampilkan *form* keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan data jumlah produk pada *record* produk yang dipilih. Misal : 3	Tercantum pada text box jumlah pada *record* produk yang dipilih	Dapat tercantum pada text box pada *record* produk yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Update* keranjang	Menampilkan perubahan data jumlah produk yang ada di keranjang belanja	Dapat menampilkan perubahan data jumlah produk yang ada di keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol hapus pada *record* produk yang dipilih	*Record* produk yang dipilih akan terhapus dari keranjang belanja	Dapat menghapus *record* produk yang dipilih dari keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik selesai belanja	Menampilkan form alamat tujuan pengiriman	Dapat menampilkan form alamat tujuan pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah keranjang belanja maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-10 Pengujian Data Salah Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jumlah produk yang dimasukkan ke keranjang belanja melebihi stok produk. Misal : 6 (Stok produk yang tersedia 4 produk)	Mengambil stok maksimal pada stok produk dan menampilkan pesan kesalahan ”Maaf. Jumlah pembelian produk ini melebihi jumlah stok kami, maksimum pembelian untuk produk ini adalah 4 buah”	Dapat mengambil stok maksimal pada stok produk dan dapat menampilkan pesan kesalahan ” Maaf. Jumlah pembelian produk ini melebihi jumlah stok kami, maksimum pembelian untuk produk ini adalah 4 buah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi jumlah nol pada *record* produk yang dipilih	Menghapus *record* produk yang dipilih	Dapat menghapus *record* produk yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.5 Pengujian Form Alamat Tujuan Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar form alamat tujuan pengiriman maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-11 Pengujian Data Benar Form Alamat Tujuan Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama : Indah Utomo Alamat : Jalan Merah 2 No. 22 Provinsi : Jawa Barat Kota : Bekasi Kode pos : 17550	Menampilkan data masukkan pada setiap *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada setiap *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali ke keranjang pada form alamat pengiriman	Kembali ke menu sebelumnya yaitu keranjang belanja	Dapat kembali ke menu sebelumnya yaitu keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan pada form alamat pengiriman	Menampilkan form detail pemesanan	Dapat menampilkan form detail pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah form alamat tujuan pengiriman maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-12 Pengujian Data Salah Form Alamat Tujuan Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama : Indah Utomo Alamat : Jalan Merah 2 No. 22 Provinsi : Jawa Barat Kota : Bekasi Kode pos : 17550	Menampilkan data masukkan pada setiap *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada setiap *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kosong pada form alamat baru	Menampilkan pesan kesalahan “Nama harus di isi”, “Alamat Nama harus di isi”, “Provinsi Nama harus di isi”, “Kota Nama harus di isi”, “Kode Pos Nama harus di isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Nama Nama harus di isi”, “Alamat Nama harus di isi”, “Provinsi Nama harus di isi”, “Kota Nama harus di isi”, “Kode Pos Nama harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memasukkan data nama lengkap	Menampilkan pesan kesalahan “Nama Nama harus di isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama Nama harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memasukkan data alamat	Menampilkan pesan kesalahan “Alamat Nama harus di isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Alamat Nama harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memasukkan data provinsi	Menampilkan pesan kesalahan “Provinsi Nama harus di isi”, “Kota Nama	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Provinsi Nama harus di isi”, ”Kota Nama harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

	harus di isi”		
Tidak memasukkan data kota	Menampilkan pesan kesalahan “Kota Nama harus di isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Kota Nama harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memasukkan data kode pos	Menampilkan pesan kesalahan “Kode Pos Nama harus di isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Kode Pos Nama harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.6 Pengujian Data Kategori

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar data kategori maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-13 Pengujian Data Benar Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu data kategori	Menampilkan *form* data kategori produk	Dapat menampilkan *form* data kategori produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik edit pada *record* kategori produk yang dipilih	Menampilkan *form* perbaharui kategori produk yang dipilih	Dapat menampilkan *form* perbaharui kategori produk yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil di simpan di *database* dan menampilkan pesan “data berhasil diubah”	Data berhasil di simpan di *database* dan dapat menampilkan pesan “data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali ke menu	Kembali ke menu	[√] Diterima

	sebelumnya yaitu menampilkan data kategori produk	sebelumnya yaitu dapat menampilkan data kategori produk	[ ] Ditolak

4.5.2.7 Pengujian Tambah Data Kategori Produk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar tambah data kategori produk maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-14 Pengujian Data Benar Tambah Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link tambah kategori Produk	Menampilkan *form* tambah kategori produk	Dapat menampilkan *form* tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori, Contoh: Nama Kategori : Maskara Keterangan : Ini maskara	Mengisi data pada *field* dengan benar	Dapat mengisi data pada *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan dengan mengisi data pada *field* dengan benar	Data kategori akan tersimpan di dalam *database* dan menampilkan pesan ”data berhasil disimpan”	Data kategori akan tersimpan di dalam *database* dan dapat menampilkan pesan ”data berhasil disimpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya yaitu menampilkan	Kembali ke menu sebelumnya yaitu dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	data kategori produk	data kategori produk	

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah tambah data kategori maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-15 Pengujian Data Salah Tambah Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak mengisi pada semua *field* data kategori	Menampilkan pesan kesalahan "nama dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi nama	Menampilkan pesan kesalahan "nama dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.8 Pengujian Data Produk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar pengujian data produk maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-16 Pengujian Data Benar Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Klik menu data produk	Menampilkan data Produk	Dapat menampilkan data Produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik edit pada *record* produk yang dipilih	Menampilkan *form* perbaharui data produk yang dipilih	Dapat menampilkan *form* perbaharui data produk yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil di simpan di *database* dan menampilkan pesan "data berhasil di simpan"	Data berhasil di simpan di *database* dan dapat menampilkan pesan "data berhasil di simpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya yaitu menampilkan data produk	Dapat kembali ke menu sebelumnya yaitu dapat menampilkan data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.9 Pengujian Tambah Data Produk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar tambah data produk maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-17 Pengujian Data Benar Tambah Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah	Menampilkan *form* tambah produk	Dapat menampilkan *form* tambah produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data produk, Contoh:	Mengisi data pada *field* dengan	Dapat mengisi data pada *field* dengan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kategori: Maskara Merek : Loreal Nama : Loreal maskara Harga : 350000 Berat : 300gr Stok : 21 Deskripsi: ini adalah maskara merek loreal Gambar : ya	benar	benar	
Klik tombol simpan	Data produk akan tersimpan di dalam *database* dan menampilkan pesan ”data berhasil di simpan”	Data produk tersimpan di dalam *database* dan dapat menampilkan pesan ”data berhasil di simpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya yaitu menampilkan menu data produk	Dapat kembali ke menu sebelumnya yaitu dapat menampilkan menu data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah tambah data produk maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-18 Pengujian Data Salah Tambah Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data produk masih kosong	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	”kategori produk harus di isi”, ”nama dibutuhkan”, ”harga dibutuhkan”, ”berat dibutuhkan”, ”stok dibutuhkan”	”kategori produk harus di isi”, ”nama harus di isi”,”harga harus di isi”, ”berat harus di isi”, ”stok harus di isi”	
Kategori produk kosong	Menampilkan pesan kesalahan “kategori produk harus di isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”kategori produk harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama kosong	Menampilkan pesan kesalahan “nama harus di isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”nama harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga kosong	Menampilkan pesan kesalahan “harga harus di isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”harga harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Berat kosong	Menampilkan pesan kesalahan “berat harus di isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”berat harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Stok kosong	Menampilkan pesan kesalahan “stok harus di isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”stok harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.10 Pengujian Laporan Pesanan

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar laporan pesanan maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-19 Pengujian Data Benar Laporan Pesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu laporan pesanan	Menampilkan *form* transaksi pemesanan	Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik proses pada tabel transaksi pemesanan belum dibayar	Menampilkan *form* detail transaksi pemesanan belum dibayar	Dapat menampilkan *form* detail transaksi pemesanan belum dibayar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik proses pada tabel transaksi pemesanan butuh konfirmasi	Menampilkan *form* detail transaksi pemesanan butuh konfirmasi	Dapat menampilkan *form* detail transaksi pemesanan butuh konfirmasi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik proses pada tabel transaksi pemesanan sudah dibayar	Menampilkan *form* detail transaksi pemesanan sudah dibayar	Dapat menampilkan *form* detail transaksi pemesanan sudah dibayar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik proses pada tabel transaksi pemesanan proses pengiriman	Menampilkan *form* detail transaksi pemesanan proses pengiriman	Dapat menampilkan *form* detail transaksi pemesanan proses pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik proses pada	Menampilkan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

tabel transaksi pemesanan pesanan terkirim	*form* detail transaksi pemesanan pesanan terkirim	*form* detail transaksi pemesanan pesanan terkirim	[ ] Ditolak
Klik proses pada tabel transaksi pemesanan lainnya	Menampilkan *form* detail transaksi pemesanan lainnya	Dapat menampilkan *form* detail transaksi pemesanan lainnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol proses pada detail tabel pemesanan butuh konfirmasi	Ubah status transaksi pada tabel butuh konfirmasi di *database* menjadi sudah dibayar	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi sudah dibayar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol proses pada detail tabel pemesanan sudah dibayar	Ubah status transaksi pada tabel sudah dibayar di *database* menjadi proses pengiriman	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi proses pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pengiriman : 899867896543	Menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol proses pada detail tabel proses pengiriman	Ubah status transaksi proses pengiriman di *database* menjadi pesanan terkirim	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi pesanan terkirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik cetak pesanan pada detail tabel pemesanan pembayaran valid	Mencetak detail pesanan	Dapat mencetak detail pesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik cetak alamat	Mencetak label	Dapat mencetak	[√] Diterima

pada detail tabel pemesanan pembayaran valid	pada produk yang akan dikirimkan	label pada produk yang akan dikirimkan	[ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah laporan pesanan maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-20 Pengujian Data Salah Laporan Pesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode pengiriman : 899867896543	Menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pengiriman belum di isi pada tabel pesanan status sudah dibayar	Menampilkan pesan “kode pengiriman dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan ”kode pengiriman dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.11 Pengujian Laporan Pembayaran

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar laporan penjualan maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV-21 Pengujian Data Benar Laporan Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu laporan pembayaran	Menampilkan semua data laporan pembayaran	Dapat menampilkan semua data laporan pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik cetak pada laporan pembayaran	Menampilkan data laporan pembayaran yang akan dicetak	Dapat menampilkan data laporan pembayaran yang akan dicetak	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah di maksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.6 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan teknik wawancara atau membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat user friendly untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user. Dari hasil wawancara atau kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan penjualan di toko Eva Kosmetik

Penelitian di lingkungan penjual di toko Eva Kosmetik dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan masyarakat umum

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pemesanan dan pembelian produk secara *online*.

4.6.1 Kuesioner Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 3 pengguna dari lingkungan toko eva kosmetik dan 10 pengguna dari lingkungan masyarakat umum. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuisioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuisioner dapat dilihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

4.6.1.1 Kuesioner Pengujian Beta Untuk Administrator

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak administrator untuk pengolahan data ?

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut ?

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data petugas ?

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

4. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data member ?

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengaturan *website* ?

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

Berdasarkan data hasil kuisioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 3 orang.

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak administrator untuk pengolahan data ?

Tabel IV-22 Hasil Pengujian Kuisioner Soal Nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Bagus	0	0
	2	Bagus	2	66,6
	3	Cukup Bagus	1	33,3
	4	Kurang Bagus	0	0
	5	Tidak Bagus	0	0
Jumlah			**3**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 66,6% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat

bagus dan 1 orang atau 33,3% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup bagus sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut bagus.

2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut ?

Tabel IV-23 Hasil Pengujian Kuisioner Soal Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase
2	1	Sangat Mudah Digunakan	0	0
	2	Mudah Digunakan	1	33,3%
	3	Cukup Mudah Digunakan	2	66,6%
	4	Cukup Sulit Digunakan	0	0
	5	Sulit Digunakan	0	0
Jumlah			**3**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 33,3% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat mudah digunakan, 2 orang atau 66,6% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup mudah digunakan. Sehinggan keseluruhan struktur perangkat lunak tersebut cukup mudah digunakan.

3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data petugas ?

Tabel IV-24 Hasil Pengujian Kuisioner Soal Nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)

3	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	66,6
	3	Cukup Membantu	1	33,3
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**3**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 66,6% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu, 1 orang atau 33,3% mengatakan bahwa perangkat lunak yanga dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut membantu.

4. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data member ?

Tabel IV-25 Hasil Pengujian Kuisioner Soal Nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	1	33,3
	3	Cukup Membantu	2	66,6
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**3**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 33,3% mengatakan bahwa perangkat lunak tersebut membantu, 2 orang atau 66,6% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat

cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut cukup membantu.

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengaturan *website* ?

Tabel IV-26 Hasil Pengujian Kuisioner Soal Nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	66,6
	3	Cukup Membantu	1	33,3
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**3**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 66,6% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu, 1 orang atau 33,3% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut membantu .

4.6.1.2 Kuesioner Pengujian Beta Untuk Pengguna

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* toko Eva Kosmetik cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly* ?

   A. Sangat Membantu D. Kurang Membantu

B. Membantu
E. Tidak Membantu

C. Cukup Membantu

2. Apakah anda setuju bahwa *website e-commerce* ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di toko Eva Kosmetik ?

A. Sangat Membantu
D. Kurang Membantu

B. Membantu
E. Tidak Membantu

C. Cukup Membantu

3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian dibandingkan transaksi secara manual ?

A. Sangat Membantu
D. Kurang Membantu

B. Membantu
E. Tidak Membantu

C. Cukup Membantu

4. Apakah anda setuju dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pangsa pasarnya ?

A. Sangat Membantu
D. Kurang Membantu

B. Membantu
E. Tidak Membantu

C. Cukup Membantu

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda ?

A. Sangat Membantu
B. Membantu
C. Cukup Membantu
D. Kurang Membantu
E. Tidak Membantu

Berdasarkan data hasil kuisioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* toko Eva Kosmetik cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly* ?

Tabel IV-27 Hasil Pengujian Kuisioner Soal Nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	7	70
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0

	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 atau 30% menyatakan sangat setuju, dan 7 atau 70% menyatakan setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami/ *user friendly*.

2. Apakah anda setuju bahwa *website e-commerce* ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di toko Eva Kosmetik ?

Tabel IV-28 Hasil Pengujian Kuisioner Soal Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60% menyatakan setuju dan 1 orang atau 10% menyatakan cukup setuju bahwa informasi yang diberikan tentang produk terbaru yang ada di toko Eva Kosmetik.

3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian dibandingkan transaksi secara manual ?

Tabel IV-29 Hasil Pengujian Kuisioner Soal Nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 atau 20% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60 % menyatakan setuju dan, 2 atau 20 % menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian produk.

4. Apakah anda setuju dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pangsa pasarnya ?

Tabel IV-30 Hasil Pengujian Kuisioner Soal Nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	6	60
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0

	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 6 orang atau 60% menyatakan sangat setuju,3 orang atau 30% menyatakan setuju dan 1 orang atau 10 menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan memperluas pangsa pasar pemilik toko Eva Kosmetik.

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda ?

Tabel IV-31 Hasil Pengujian Kuisioner Soal Nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	4	40
	2	Setuju	4	40
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 4 orang atau 40% menyatakan sangat setuju, 4 orang atau 40% menyatakan setuju dan 2 orang atau 20% menyatakan cukup setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

4.6.2 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian beta pengguna administrator dan pengguna, maka spenerapan sistem *e-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu memudahkan toko Eva Kosmetik dalam mempromosikan produk produk yang ditawarkan kepada konsumen, memudahkan toko Eva Kosmetik dalam melakukan proses transaksi pemesanan atau pembayaran dengan konsumen yang berada jauh dari toko dan memudahkan pihak toko dalam membuat pelaporan data penjualan.