BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi ke dalam komponen-komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi tiap permasalahan, kesempatan, dan hambatan yang terjadi serta kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flow map,* pengkodean dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat.

3.1.1 Analisis Masalah

Analisis yang dianalisa adalah mengenai prosedur-prosedur atau cara kerja dari setiap data yang dibutuhkan dan dihasilkan dari sistem penjualan yang ada di *BlackBox.shop.*

Dari setiap proses diatas menghasilkan data dan informasi yang harus diolah sehingga dapat menghasilkan keluaran baru sesuai kebutuhan dari setiap fungsinya. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, di *BlackBox.shop* masih

terdapat masalah-masalah seperti sistem penjualan yang dilakukan di *BlackBox.shop* .

3.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

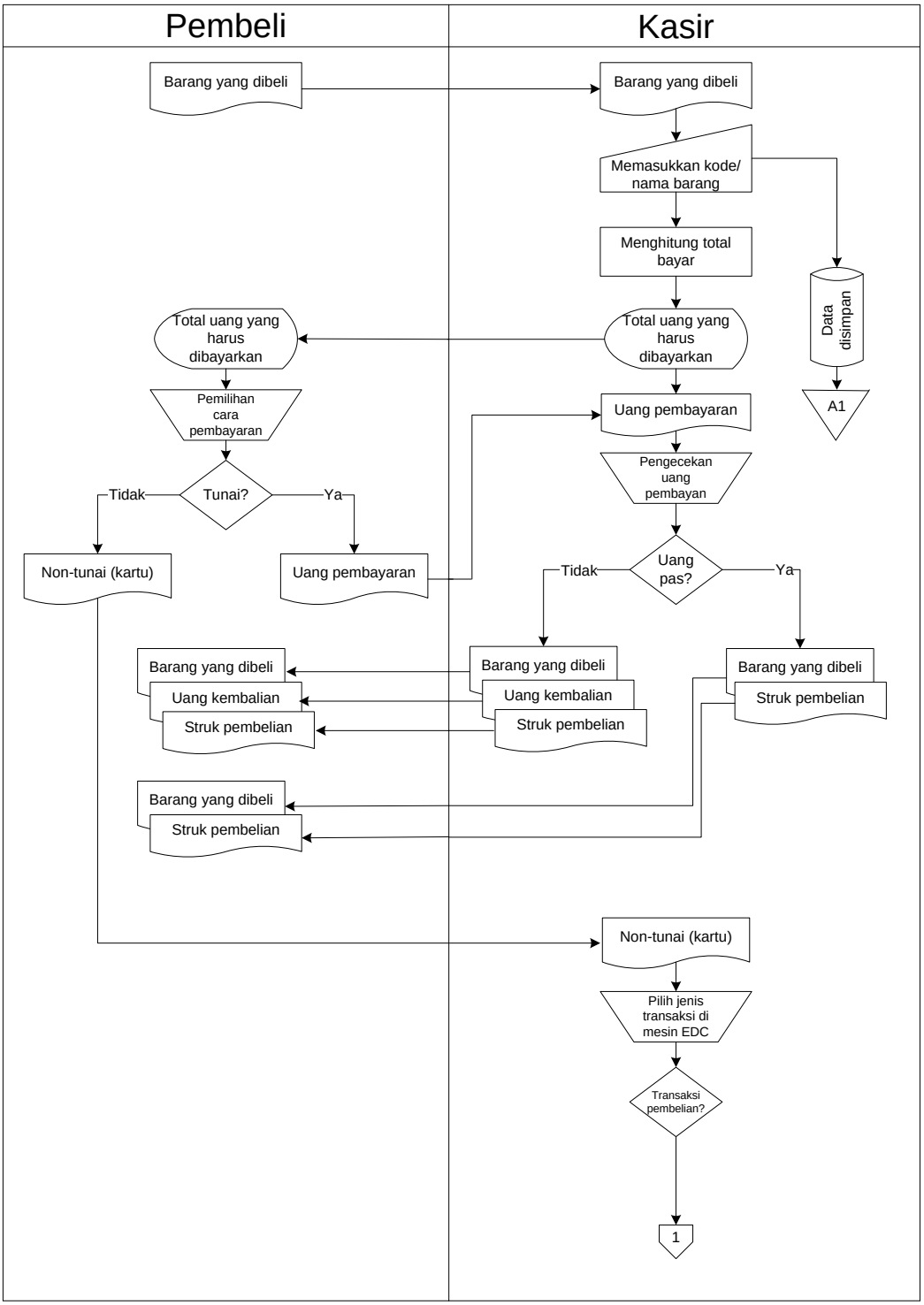
Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa prosedur yang dilakukan dalam kegiatan di *BlackBox.shop* yaitu sebagai berikut :

3.1.2.1 Prosedur Penjualan Barang

Flowmap penjualan barang yang sedang berjalan di *BlackBox.shop* adalah sebagai berikut :

a. Pembeli datang ke toko dan melihat barang yang ditawarkan oleh *blackBox.shop*, lalu setelah memilih barang yang ingin dibeli dan melakukan pengecekan terhadap barang yang dibelinya maka pembeli melakukan pembayaran di kasir.
b. Kasir menerima barang yang akan dibeli oleh pembeli kemudian kasir memasukan kode atau nama artikel barang yang dibeli maka akan keluar harga dari barang yang dibeli dan data pembelian akan tersimpan.
c. Kasir memberitahukan total harga yang harus dibayar kepada pembeli.
d. Pembayaran dapat dilakukan secara tunai atau dengan pembayaran menggunakan kartu kredit dan kartu debet.
e. Jika pembayaran dilakukan secara tunai, pembeli melakukan pembayaran sesuai dengan harga yang ditampilkan oleh komputer maka kasir akan menghitung total harga yang harus dibayar oleh pembeli dan akan memberikan struk pembayaran kepada pembeli.

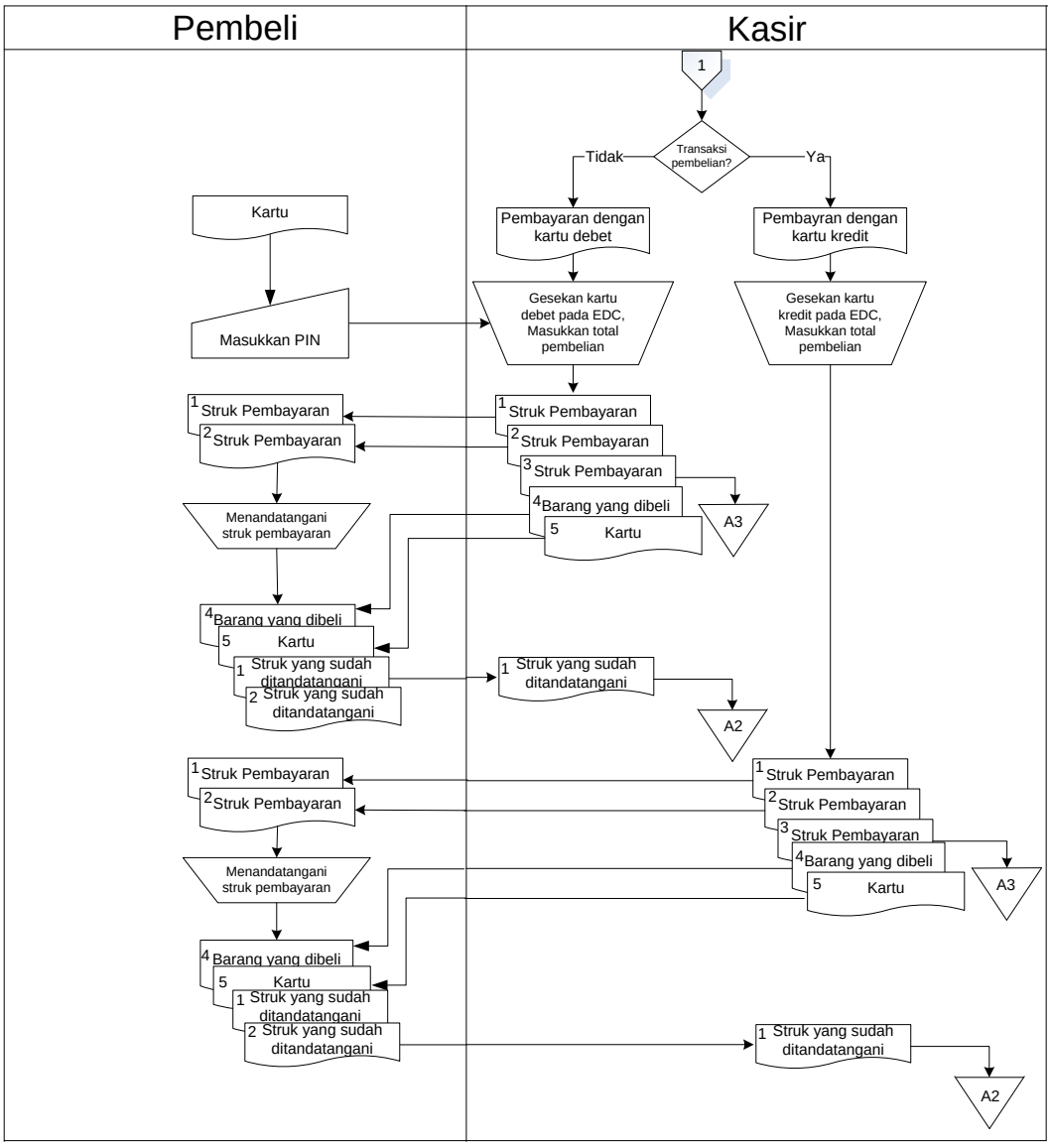
f. Jika pembayaran dilakukan dengan menggunakan kartu kredit (*Credit Card)*, pelanggan akan memberikan kartu kreditnya kepada kasir, kasir akan memilih jenis transaksi pembelian (F02) di alat EDC (*Electronic Data Card*), pelanggan akan memberikan kartu debetnya kepada, kemudian akan memilih jenis transaksi pada alat EDC dan akan menggesek kartu kredit ke alat EDC, setelah itu akan mengembalikan kartu debet kepada pembeli ,kemudian akan memasukan jumlah transaksi pembelian yang dilakukan oleh pembeli, selanjutnya akan meminta pembeli untuk memasukan nomor pin. Setelah itu akan keluar struk pembayaran yang berjumlah rangkap tiga, kedua struk tersebut diberikan terlebih dahulu ke pembeli untuk ditandatangani sebagai bukti transaksi dimana satu struk untuk diberikan kepada pembeli, satu untuk pihak *BlackBox.shop* dan satu lagi untuk Bank. Setelah itu, akan memberikan barang yang dibeli, struk pembelian dan beserta struk pembayarannya.



Gambar 3. 1 *Flowmap* Proses Pembelian

Keterangan:

A1: Arsip penjualan

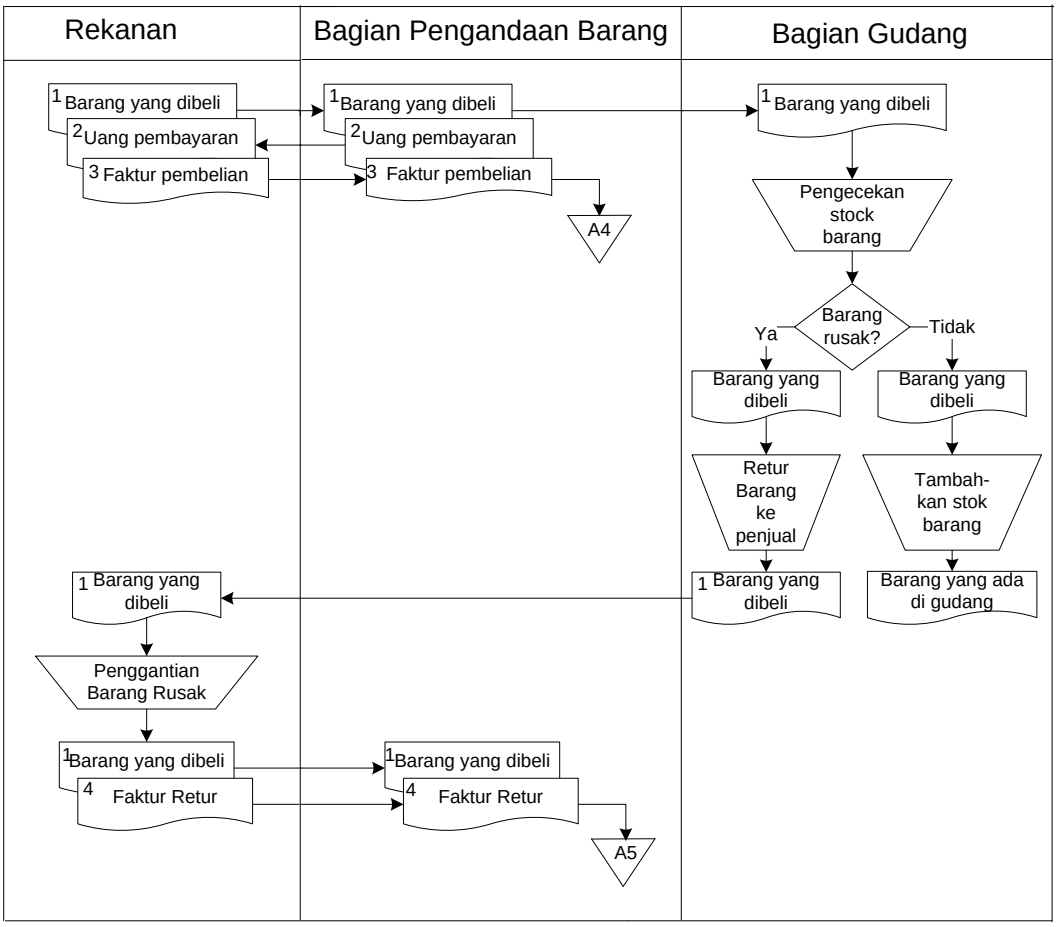


Gambar 3. 2 *Flowmap* Proses Pembelian (lanjutan)

Keterangan:

A2: Struk pembelian yang telah ditandatangani pembeli untuk dijadikan arsip penjualan di toko

A3: Struk pembayaran untuk ke Bank atau pihak ketiga penyedia layanan kartu



Gambar 3. 3 *Flowmap* Pengadaan Barang

Keterangan:

A4: Faktur pembelian barang dari rekanan (*supplier*) sebagai arsip toko

A5: Faktur retur dari rekanan

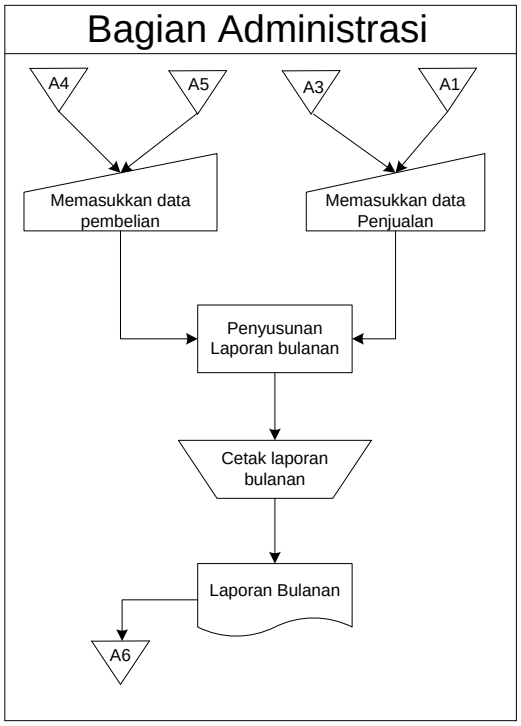
3.1.2.2 Prosedur Laporan Rekapitulasi Penjualan

Flowmap rekapitulasi penjualan yang sedang berjalan di *BlackBox.shop* adalah sebagai berikut :

a. Data pembelian yang setiap harinya tersimpan pada pemyimpanan data berbentuk .xls.

b. Membuat laporan rekapitulasi penjualan dengan *form* yang telah disediakan pada *microsoft excel* yang ada pada komputer.

c. Setelah membuat laporan penjualan, maka laporan itu di *print* menggunakan perangkat keras yaitu *printer.*



Gambar 3. 4 *Flowmap* Pembuatan Laporan Bulanan

Keterangan:

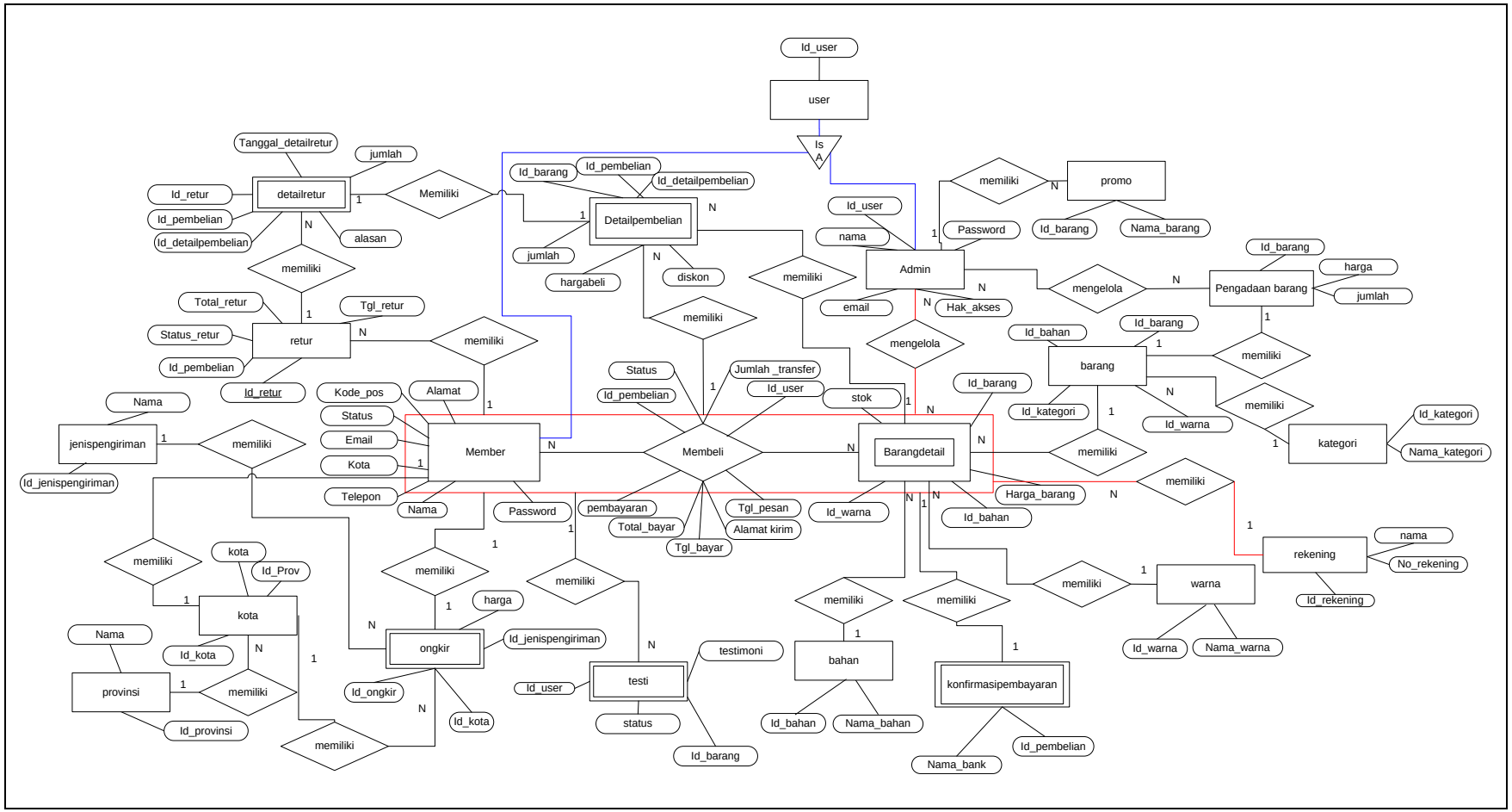
A6: Laporan Bulanan

3.1.3 Analisis Perancangan Basis Data

Analisis Perancangan Basis Data merupakan tahapan analisa untuk mulai menerapkan ide dan solusi yang akan diterapkan pada basis data aplikasi yang akan dibangun.

3.1.3.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Perancangan *database* pada sistem ini dimaksudkan untuk mempermudah hubungan antara tabel satu dan tabel lainnya. Perancangan *database* meliputi *Entity Relationship Diagram*, kamus data, diagram relasi, dan perancangan struktur *file*. Skema ERD dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3. 5 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisa kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada pada *BlackBox.shop*, diantaranya perangkat keras, perangkat lunak, serta *user* sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.1.4.1 Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh dua jenis pengguna utama yaitu *admin* dan *member*. Admin dapat melakukan pengelolaan terhadap aplikasi ini seperti tambah data, hapus data, edit data dan dapat melakukan rekapitulasi penjualan, sedangkan *member* hanya dapat melakukan pemesanan barang dan melihat transaksi yang telah dilakukan oleh member. Analisis pengguna dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3. 1 Analisis Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak akses	Tingkat pendidikan	Tingkat keterampilan	Pengalaman	Jenis pelatihan
Admin	Mengelola data yang terdapat dalam aplikasi	Melakukan pengolahan data barang, data member, data transaksi penjualan dan dapat membuat rekapitulasi penjualan	Minimal SMA/SMK	Menguasai komputer, mengerti cara Menggunakan web, dan dapat menggunakan internet	-	Cara menggunakan aplikasi dan mengolah data pada aplikasi.
Member	Melakukan pemesanan	Melakukan pemesanan, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang sudah pernah dilakukan	Apa saja	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*	Pernah melakukan transaksi pembelian	-

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak akses	Tingkat pendidikan	Tingkat keterampilan	Pengalaman	Jenis pelatihan
Pengunjung	-	Hanya dapat melihat katalog barang yang tersedia	Apa saja	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*	-	-

3.1.4.2 Analisis Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras komputer yang ada di *BlackBox.shop* adalah sebagai berikut :

a. Processor Intel Dual Core

b. RAM 2 GB

a. Kapasitas Hardisk 250 GB

b. Alat I/O (e.g: mouse, keyboard, monitor, dll)

Untuk spesifikasi komputer yang ada di *BlackBox.shop* sudah sangat mencukupi, dan *BlackBox.shop juga* telah memiliki akses internet agar dapat menggunakan aplikasi ini karena dilakukan secara *online* serta memudahkan dalam pengolahan *database* yang disimpan di *server.*

3.1.4.3 Analisis Perangkat Lunak

Kebutuhan perrangkat lunak untuk aplikasi yang akan dibangun, terbagi menjadi dua, yaitu perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi, serta perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi. Adapun perangakat lunak yang dibutuhkan dalam menjalankan aplikasi ini adalah *web browser*, seperti *Internet Explorer, Mozilla Firefox, Safari, LunaScape,* dll.

Adapun perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

a. Wamp server sebagai *emulator Web Server*

b. Adobe Dreamweaver CS3 sebagai *editor* PHP

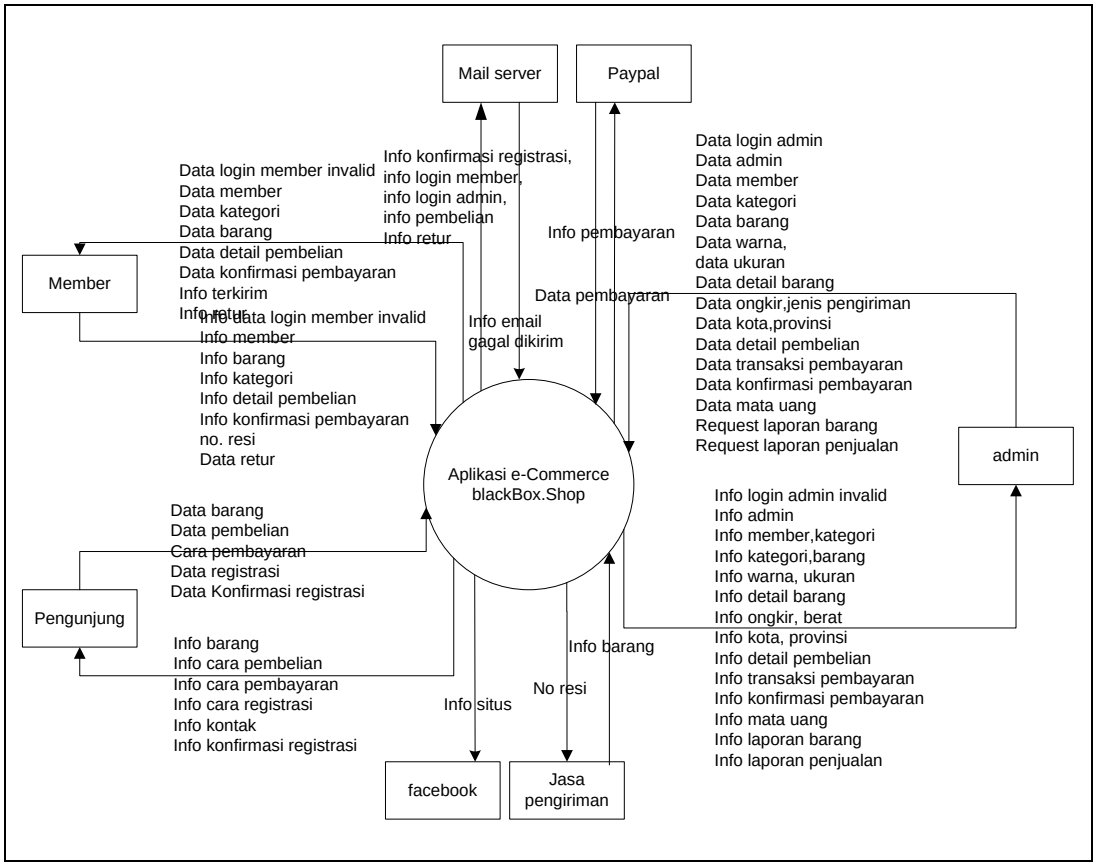
c. MySQL sebagai DBMS

d. *web browser*

3.1.5 Analisis Fungsional

3.1.5.1 Diagram Konteks

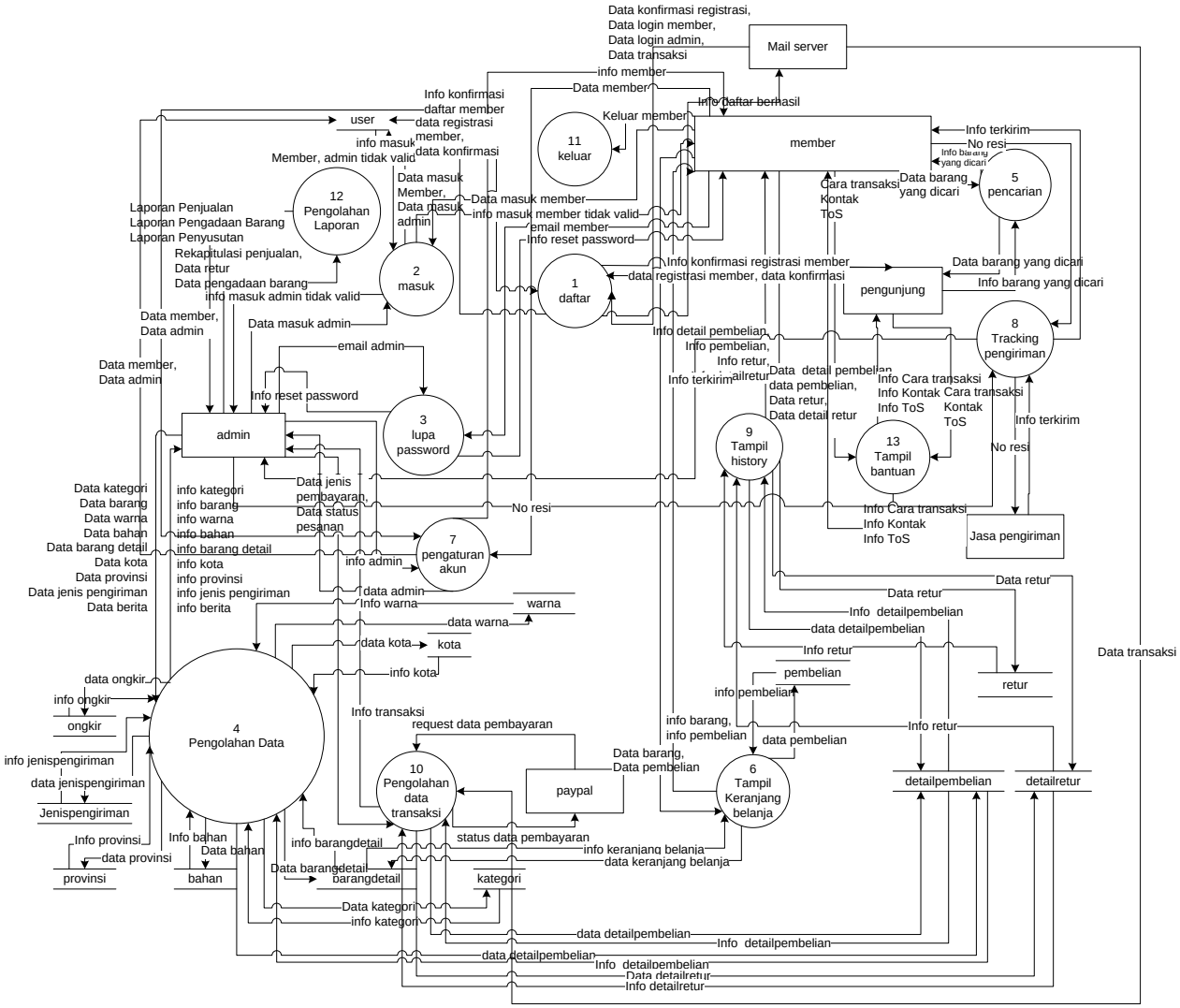
Diagram konteks merupakan alat untuk struktur analisis. pendekatan struktur ini untuk menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Pada *diagram konteks* ini sistem informasi yang dibuat akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang ingin dihasilkan. *Diagram konteks* dapat dilihat pada gambar 3.6.



Gambar 3. 6 Diagram Konteks

3.1.5.2 Data Flow Diagram

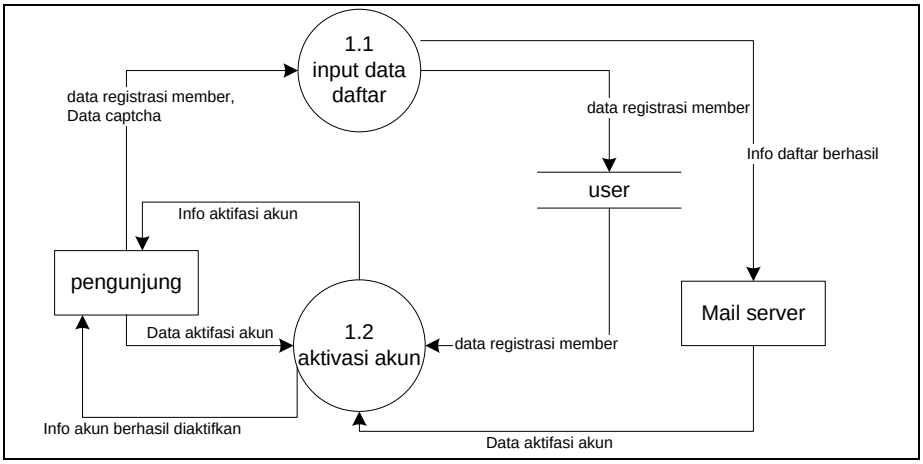
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. DFD Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, *data flow diagram* dapat dilihat pada gambar 3.7.



Gambar 3. 7 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Aplikasi *e-Commerce* di *Blackbox-shop*

1. DFD Level 2 Proses 1

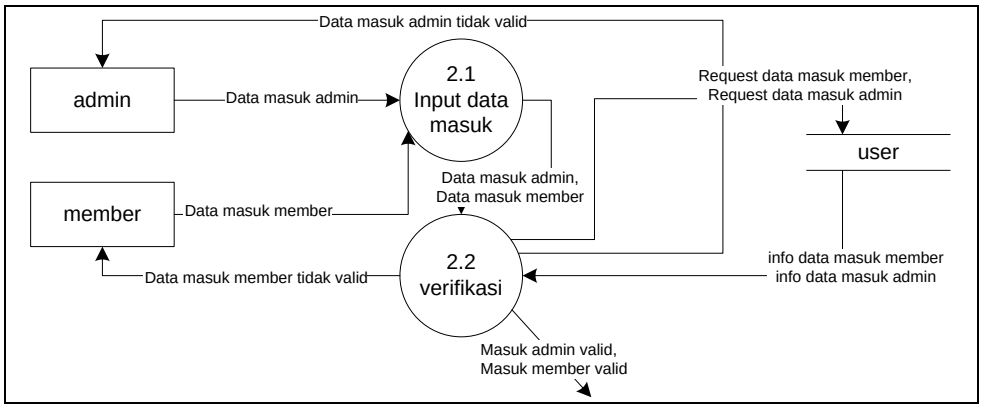
Diagram alir data pada level 2 proses 1 pengunjung mendaftar menjadi *member* terlihat pada gambar 3.8 :



Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 1 (Daftar *member)*

2. DFD Level 2 Proses 2

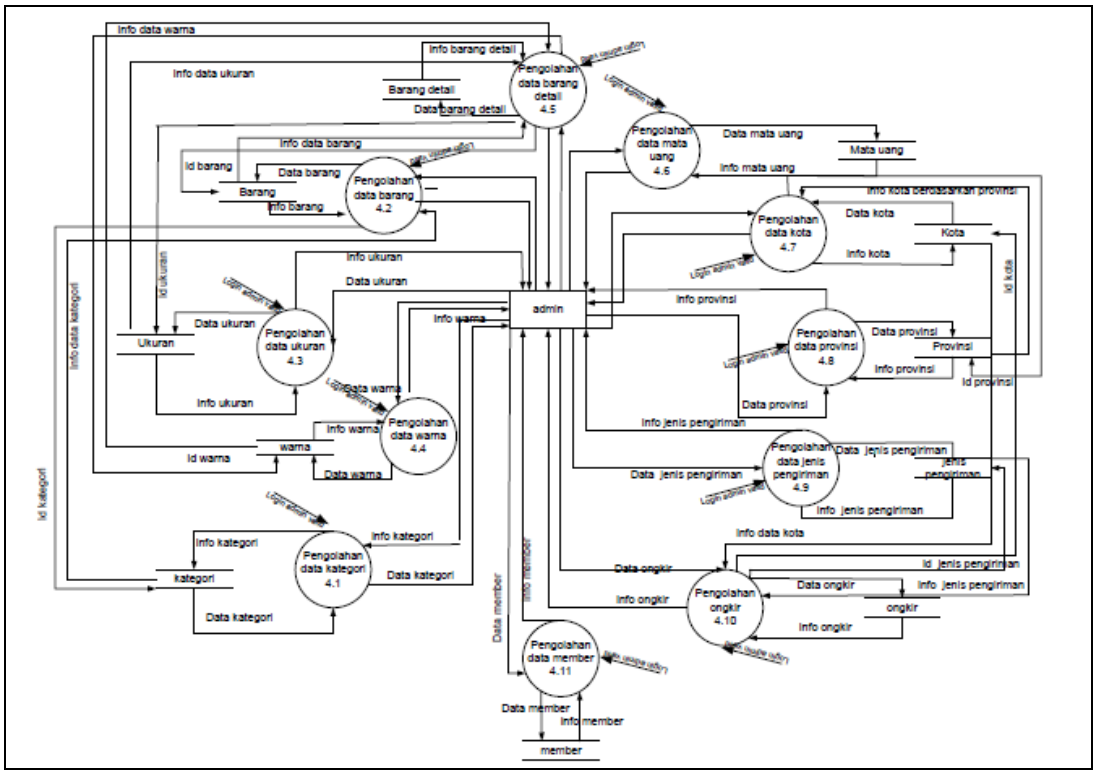
Diagram alir data pada level 2 proses 2 *user* yang akan masuk ke situs dapat dilihat pada gambar 3.9:



Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 2 (masuk)

3. DFD Level 2 Proses 4

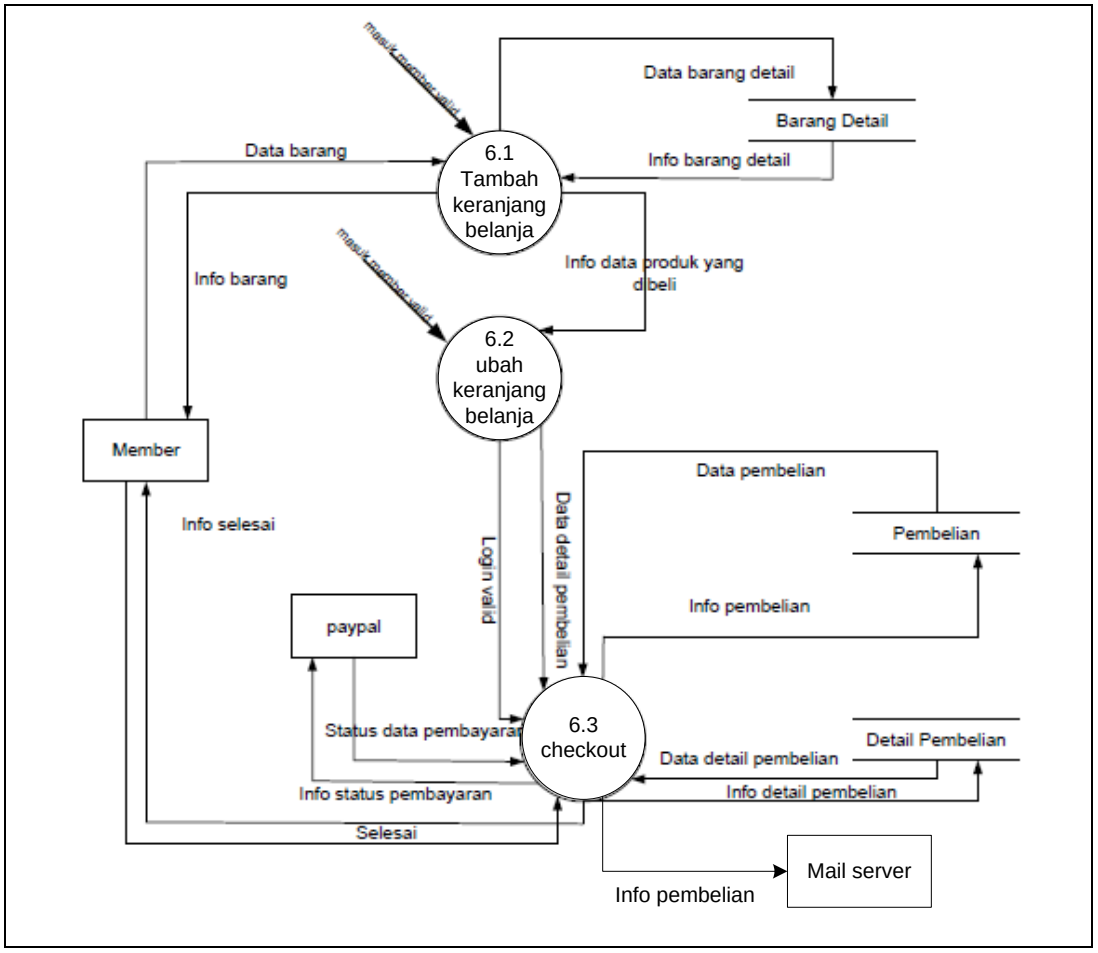
Diagram alir pada level 2 proses 4 *admin* melakukan pengolahan data yang ada di toko, selain data transaksi dan retur, dapat dilihat pada gambar 3.10:



Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses 4 (Pengolahan Data)

4. DFD Level 2 Proses 6

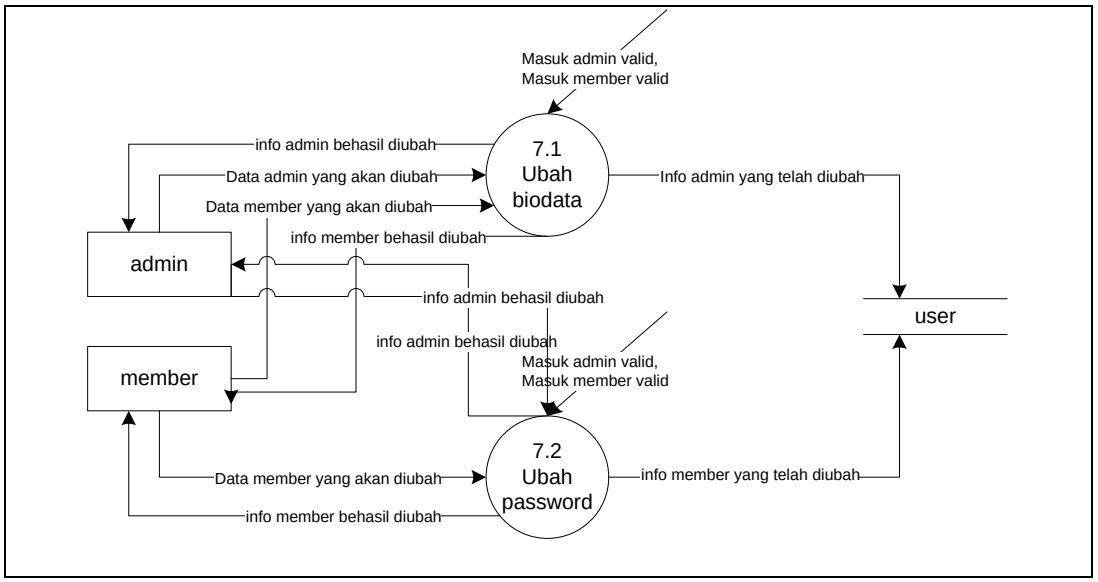
Diagram alir pada level 2 proses 6 *member* melakukan pengolahan data di keranjang belanja, dapat dilihat pada gambar 3.11:



Gambar 3. 11 DFD Level 2 proses 6 (Keranjang belanja)

5. DFD Level 2 Proses 7

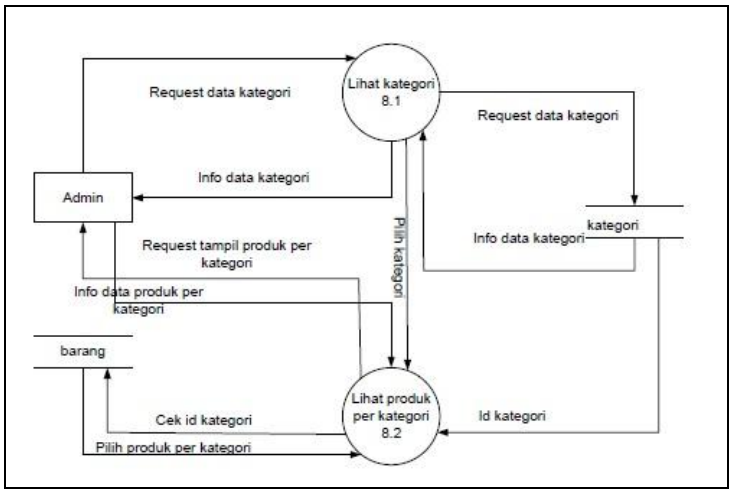
Diagram alir pada level 2 proses 7 *user* melakukan pengubahan data yang berkaitan dengan dirinya, dapat dilihat pada gambar 3.12:



Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses 7 (Pengaturan akun)

6. DFD Level 2 Proses 8

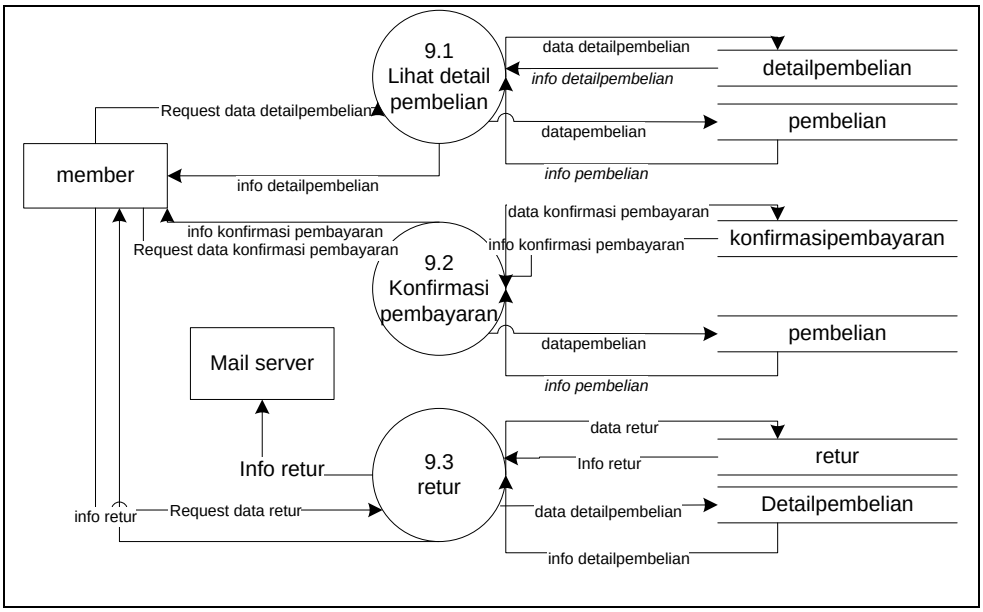
Diagram alir data pada level 2 proses 8 admin mengelola barang per kategori dapat dilihat pada gambar 3.13 :



Gambar 3. 13 DFD Level 2 Proses 8 (Penampilan kategori barang)

7. DFD Level 2 Proses 9

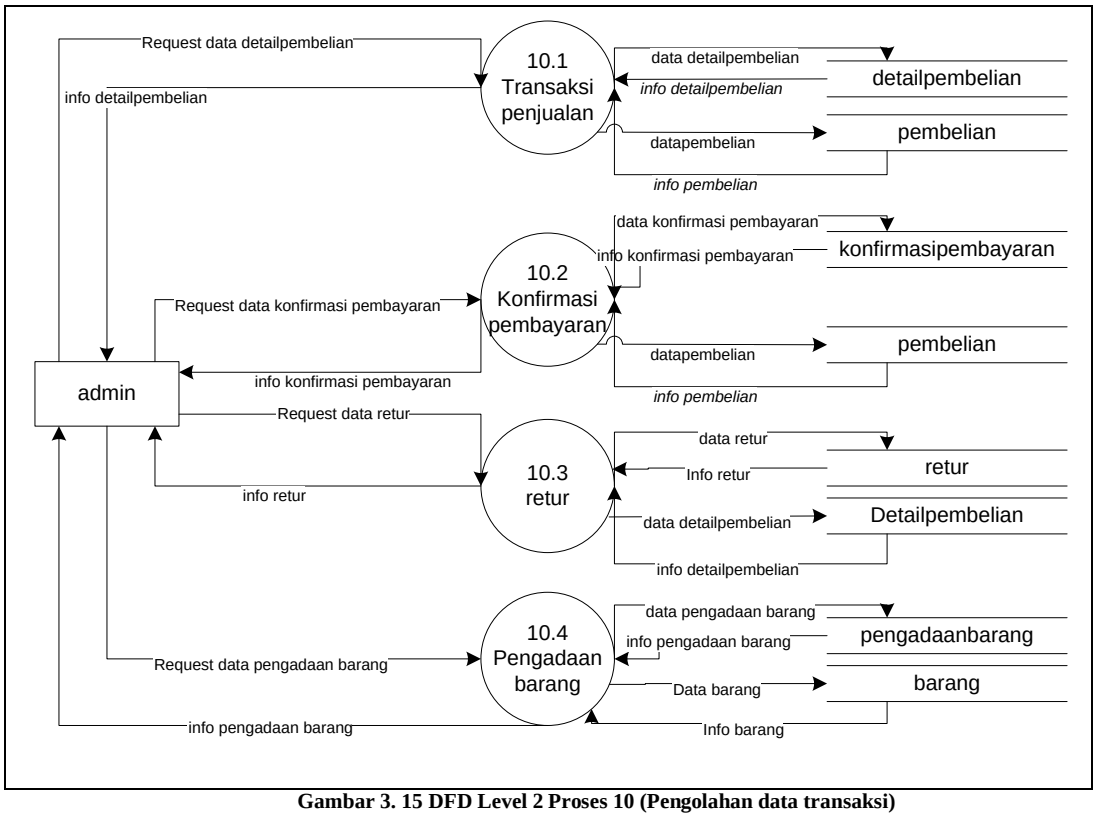
Diagram alir pada level 2 proses 9 *member* menampilkan histori belanja, untuk lebih jelas, dapat dilihat pada gambar 3.14:



Gambar 3. 14 DFD Level 2 Proses 9 (*history*)

8. DFD Level 2 Proses 10

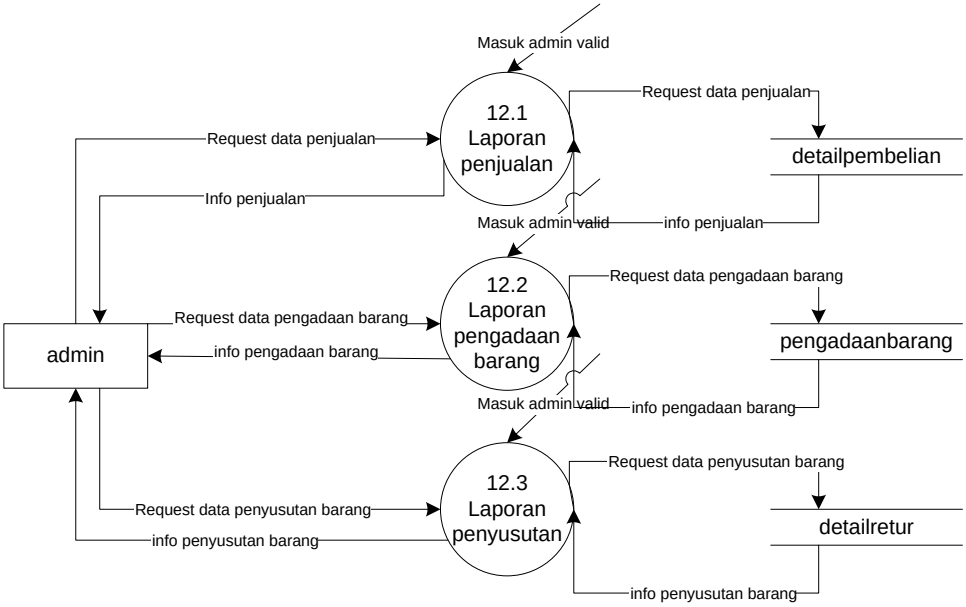
Diagram alir pada level 2 proses 10 *admin* mengolah seluruh transaksi, untuk lebih jelas, dapat dilihat pada gambar 3.15:



Gambar 3. 15 DFD Level 2 Proses 10 (Pengolahan data transaksi)

9. DFD Level 2 Proses 12.0

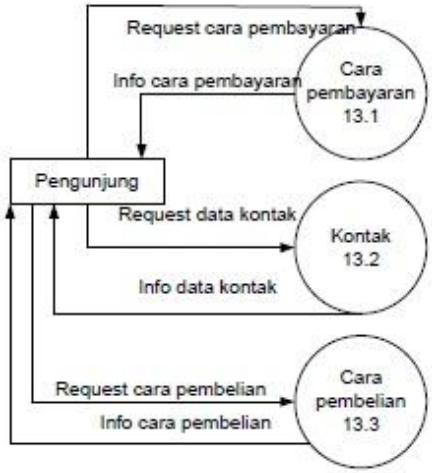
Diagram alir data pada level 2 proses 12.0 admin mengolah data laporan dapat dilihat pada gambar 3.16 :



Gambar 3. 16 DFD Level 2 Proses 12.0 (Menampilkan bantuan)

10. DFD Level 2 Proses 13.0

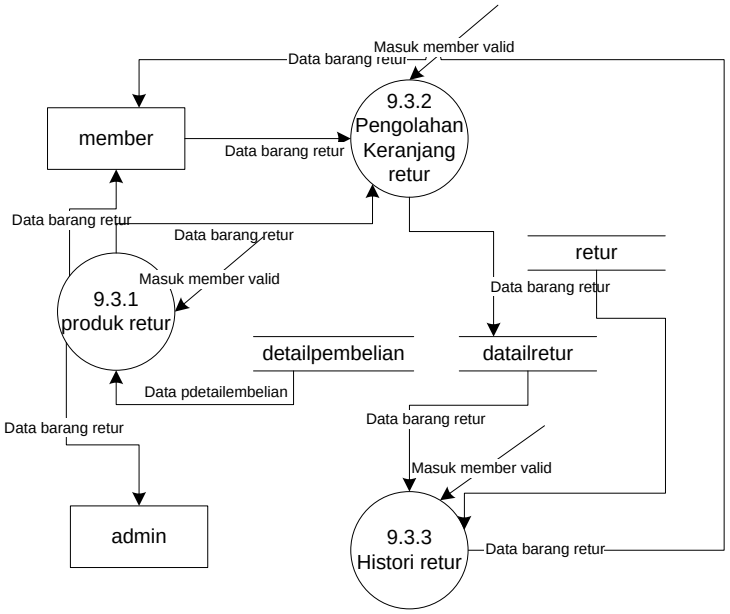
Diagram alir data pada level 2 proses 13.0 pengunjung dan *member* dapat menggunakan menu bantuan dapat dilihat pada gambar 3.17 :



Gambar 3. 17 DFD Level 2 Proses 13.0 (Menampilkan bantuan)

11. DFD Level 3 Proses 9.3

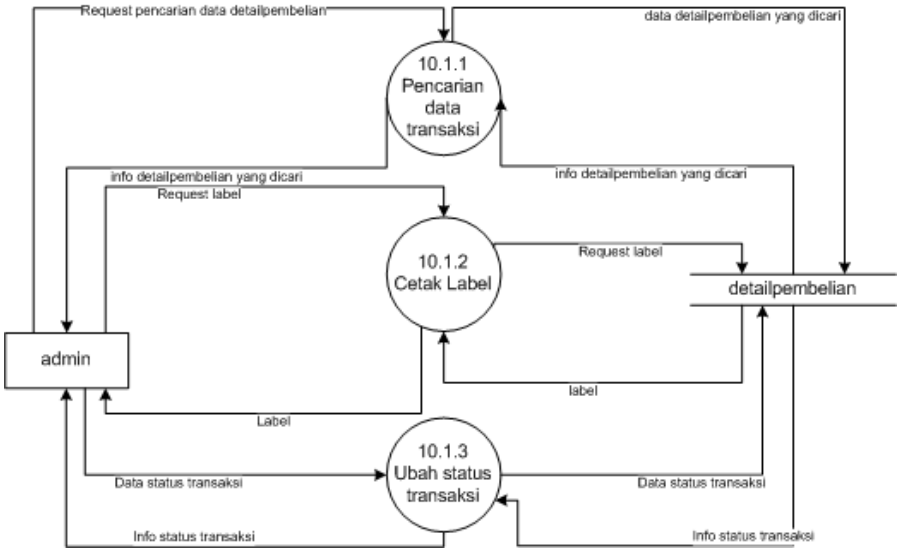
Diagram alir data pada level 3 proses 9.3 *user* melakukan pengolahan retur, dapat dilihat pada gambar 3.18:



Gambar 3. 18 DFD Level 3 Proses 9.3 (pengolahan retur)

12. DFD Level 3 Proses 10.1

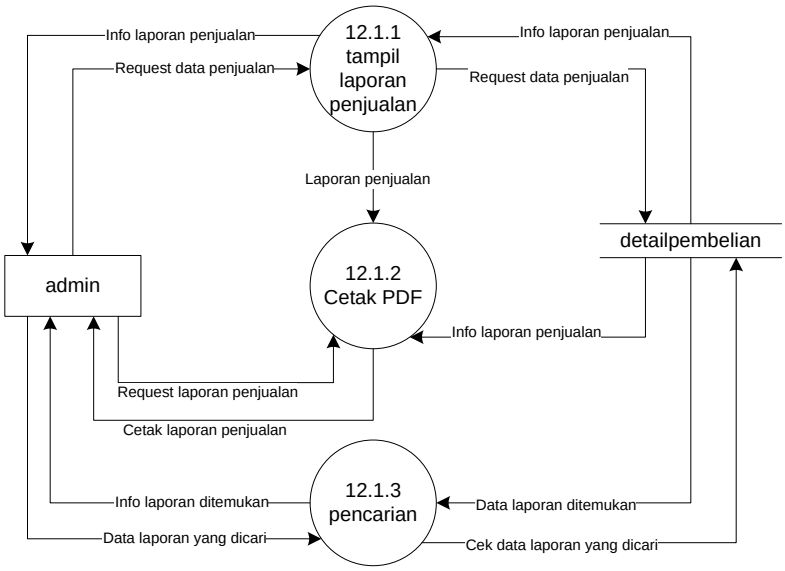
Diagram alir pada level 3 proses 10.1 *admin* melakukan pengolahan data transaksi, dapat dilihat pada gambar 3.19:



Gambar 3. 19 DFD Level 3 Proses 10.1 (Pengolahan data transaksi)

13. DFD Level 3 Proses 12.1

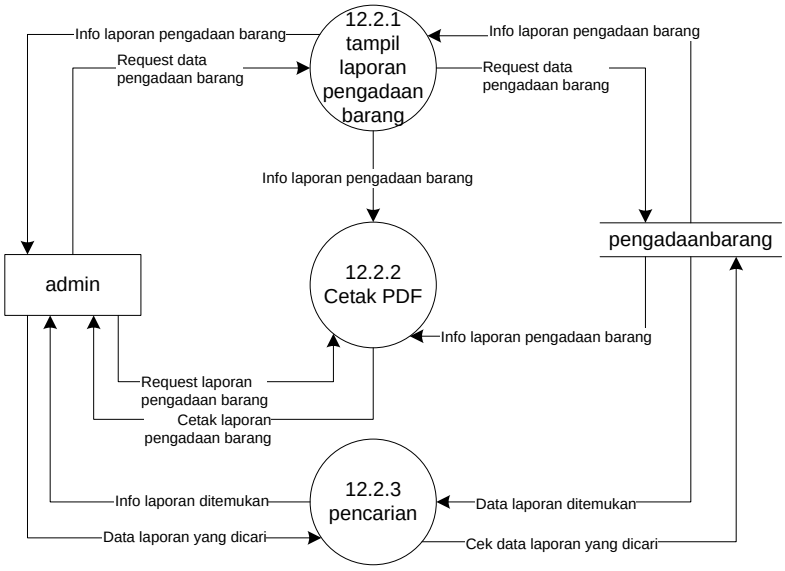
Diagram alir data pada level 3 proses 12.1 *admin* mengelola laporan penjualan, dapat dilihat pada gambar 3.20:



Gambar 3. 20 DFD Level 3 Proses 12.1 (Pengolahan laporan penjualan)

14. DFD Level 3 Proses 12.2

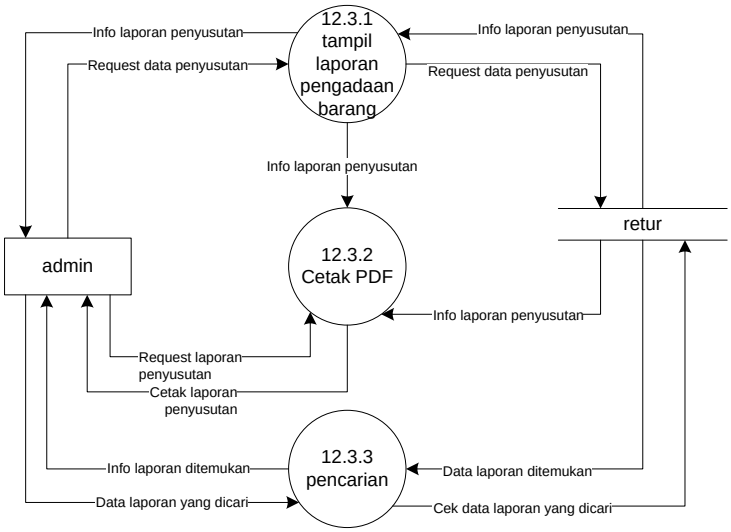
Diagram alir data pada level 3 proses 12.2 *admin* mengelola laporan pengadaan barang, dapat dilihat pada gambar 3.21:



Gambar 3. 21 DFD Level 3 Proses 12.2 (Pengolahan laporan pengadaan barang)

15. DFD Level 3 Proses 12.3

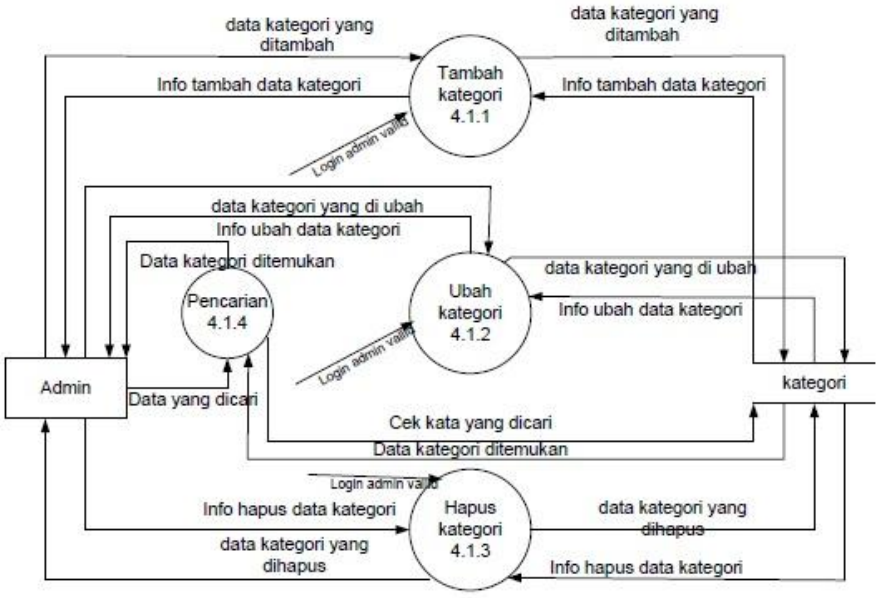
Diagram alir data pada level 3 proses 12.3 *admin* mengelola laporan penyusutan barang, dapat dilihat pada gambar 3.22:



Gambar 3. 22 DFD Level 3 Proses 12.3 (Pengolahan laporan penyusutan barang)

16. DFD Level 3 Proses 4.1

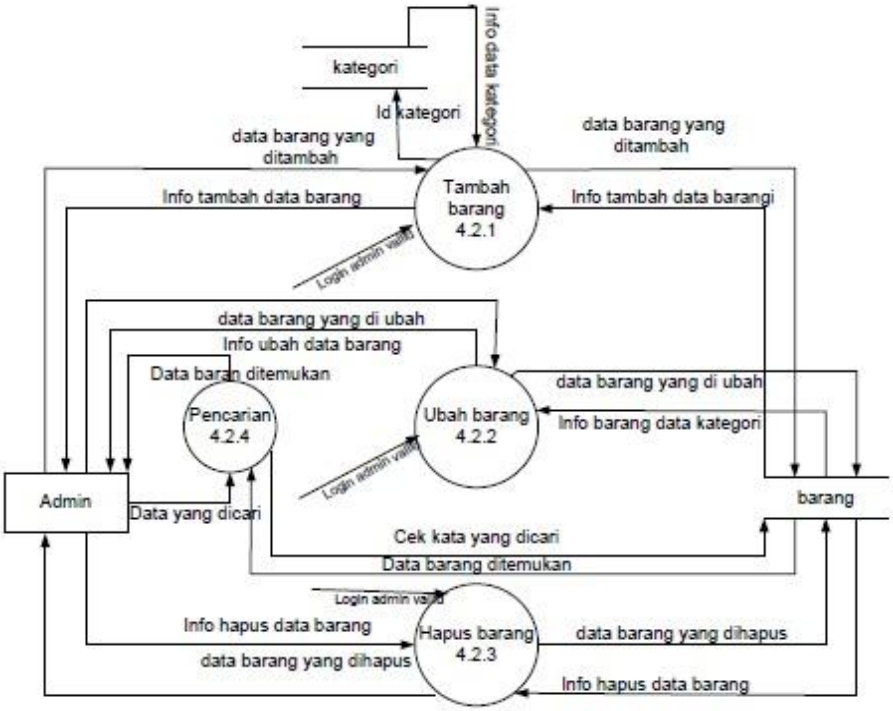
Diagram alir data pada level 3 proses 4.1 admin mengelola data kategori seperti tambah, ubah, hapus, dapat lihat pada gambar 3.23:



Gambar 3. 23 DFD Level 3 Proses 4.1 (Pengelolaan kategori)

17. DFD Level 3 Proses 4.2

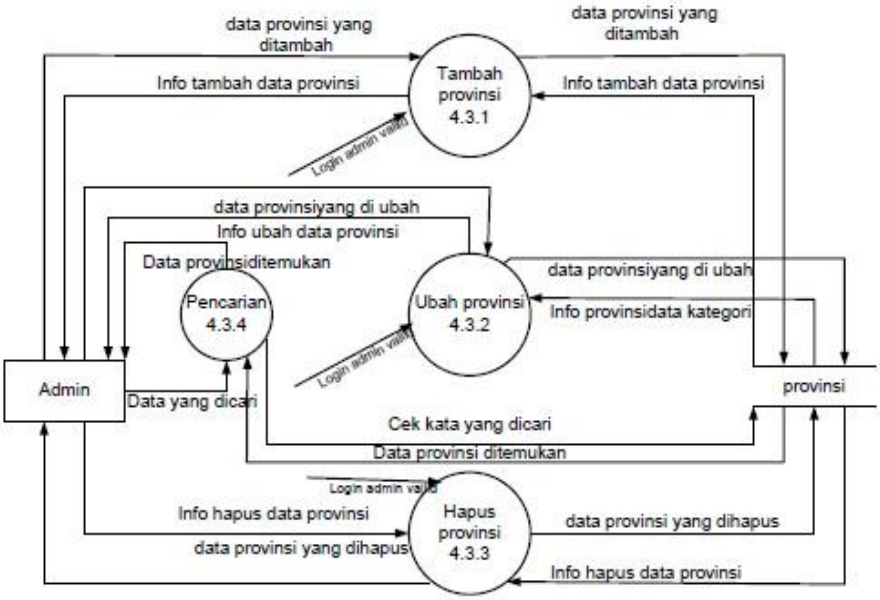
Diagram alir data pada level 3 proses 4.2 admin mengelola data barang seperti tambah, ubah, hapus dapat dilihat pada gambar 3.24 :



Gambar 3. 24 DFD Level 3 Proses 4.2 (Pengelolaan barang)

18. DFD Level 3 Proses 4.3

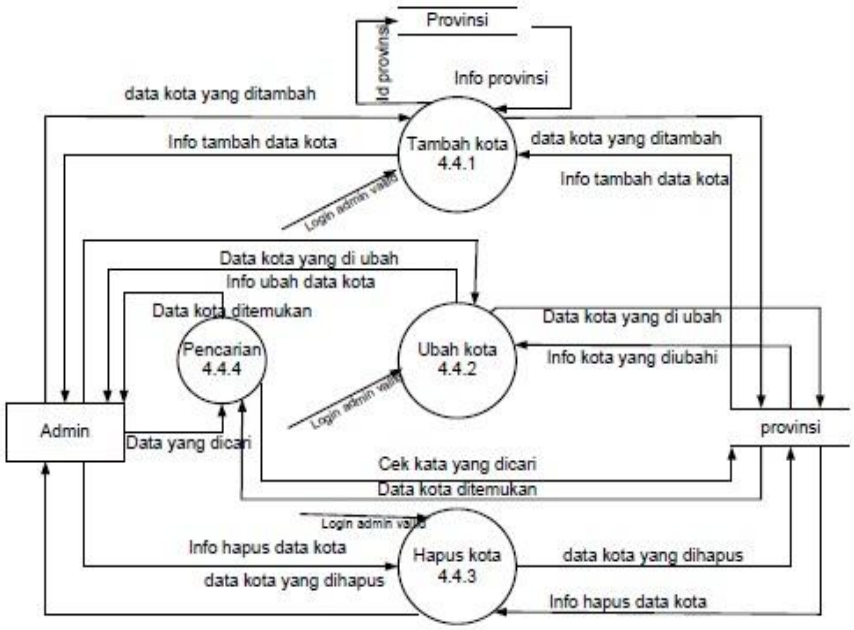
Diagram alir data pada level 3 proses 4.3 admin mengelola data provinsi seperti tambah, ubah, hapus dapat dilihat pada gambar 3.25 :



Gambar 3. 25 DFD Level 3 Proses 4.3 (pengelolaan data provinsi)

19. DFD Level 3 Proses 4.4

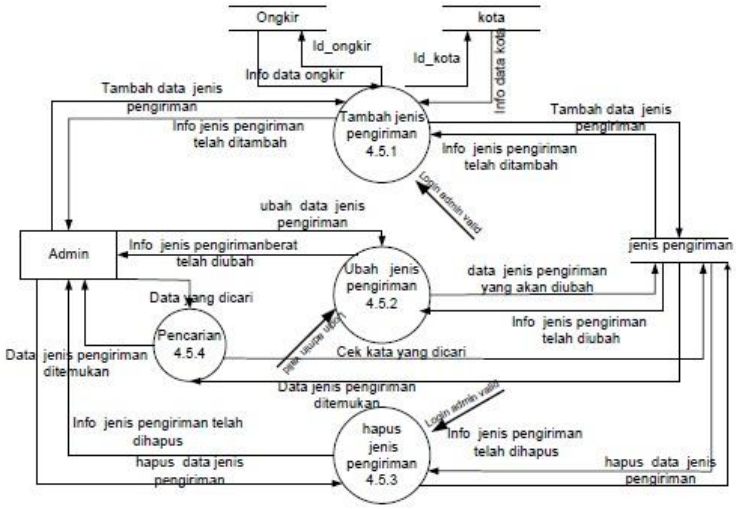
Diagram alir data pada level 3 proses 4.4 admin mengelola data kota seperti tambah, ubah, hapus dapat dilihat pada gambar 3.26 :



Gambar 3. 26 DFD Level 3 Proses 4.4 (pengelolaan data kota)

20. DFD Level 3 Proses 4.5

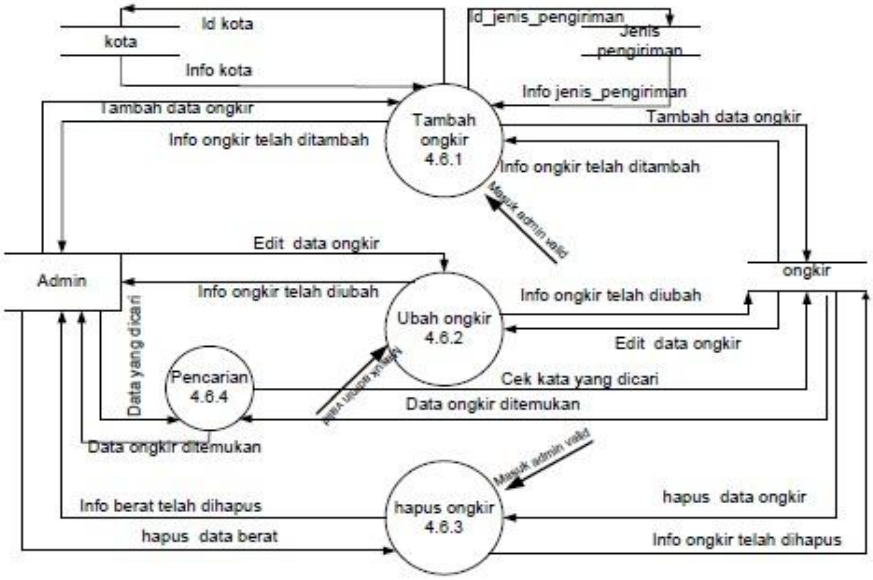
Diagram alir data pada level 3 proses 4.5 admin mengelola data jenis pengiriman seperti tambah, ubah, hapus dapat dilihat pada gambar 3.27 :



Gambar 3. 27 DFD Level 3 Proses 4.5 (pengelolaan data kota)

21. DFD Level 3 Proses 4.6

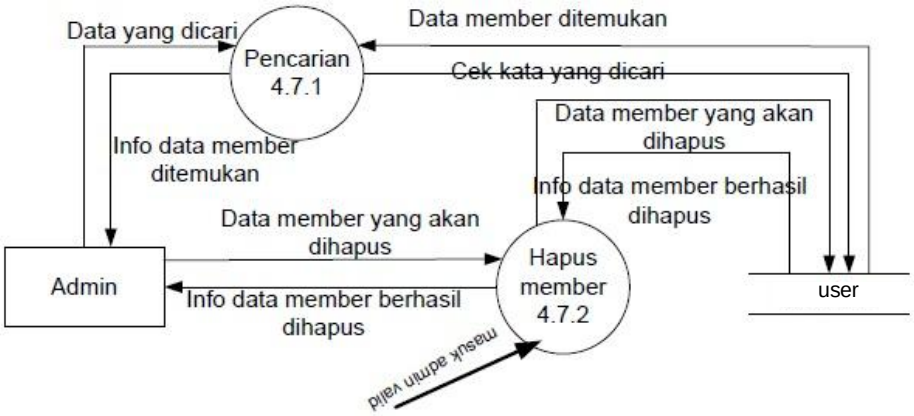
Diagram alir data pada level 3 proses 4.6 admin mengelola data ongkos kirim seperti tambah, ubah, hapus dapat dilihat pada gambar 3.28 :



Gambar 3. 28 DFD Level 3 Proses 4.6 (pengelolaan data ongkos kirim)

22. DFD Level 3 Proses 4.7

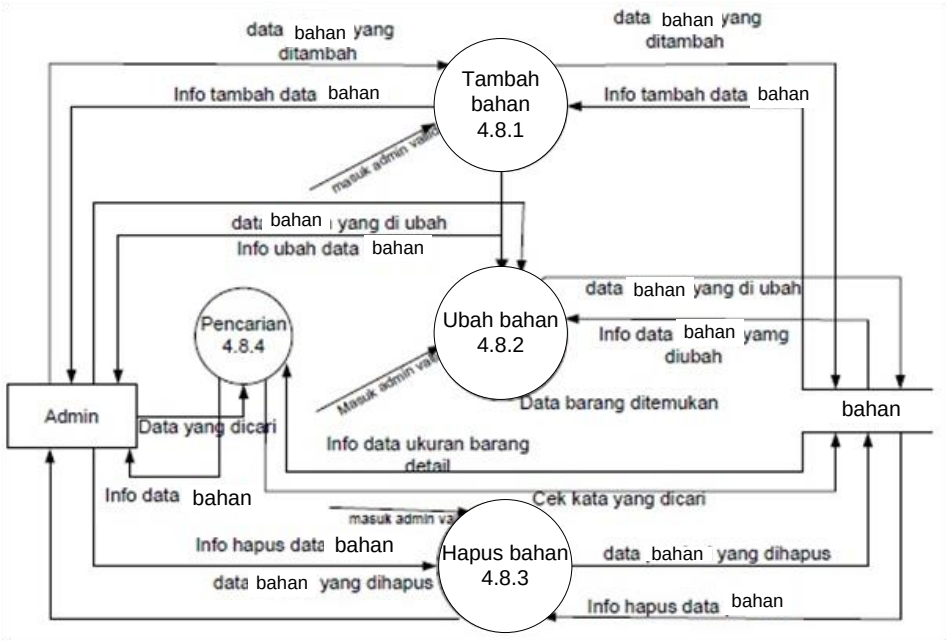
Diagram alir data pada level 3 proses 4.7 admin mengelola penghapusan data *member* dapat dilihat pada gambar 3.29 :



Gambar 3. 29 DFD Level 3 Proses 4.7 (pengelolaan member)

23. DFD Level 3 Proses 4.8

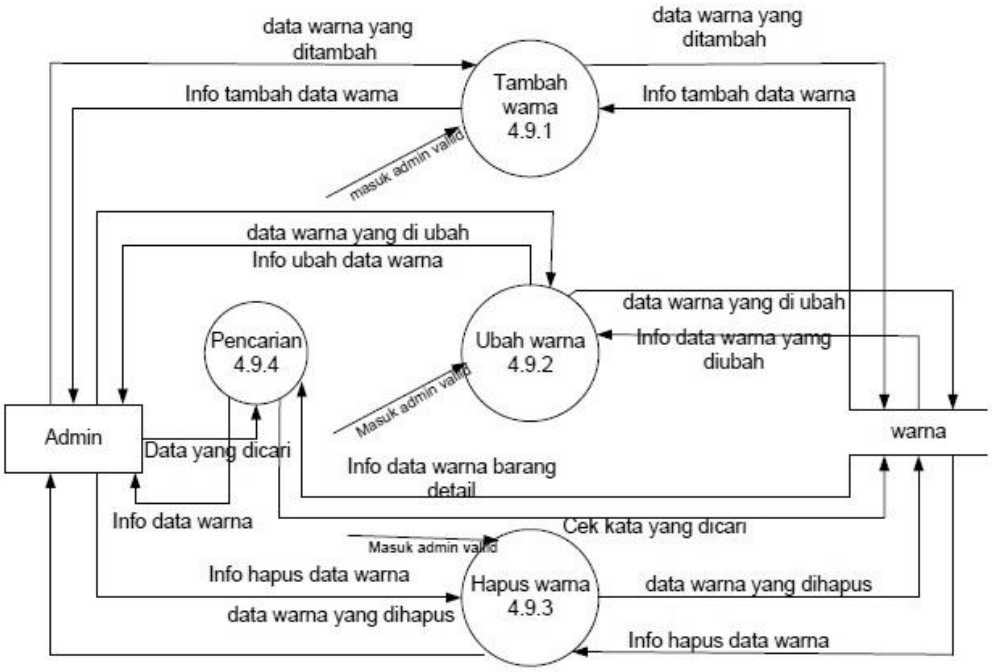
Diagram alir data pada level 3 proses 4.8 admin mengelola data bahan seperti tambah, ubah, hapus dapat dilihat pada gambar 3.30 :



Gambar 3. 30 DFD Level 3 Proses 4.8 (Pengelolaan bahan)

24. DFD Level 3 Proses 4.9

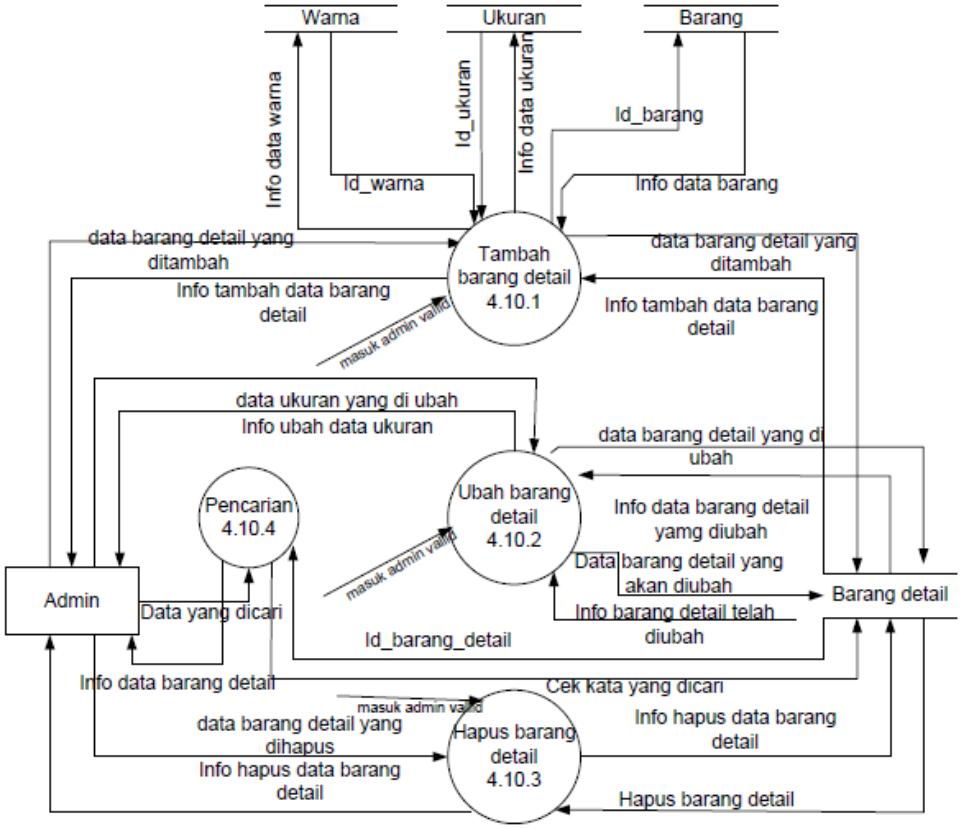
Diagram alir data pada level 3 proses 4.9 admin mengelola data warna seperti tambah, ubah, hapus dapat dilihat pada gambar 3.31 :



Gambar 3. 31 DFD Level 3 Proses 4.9 (Pengelolaan data warna)

25. DFD Level 3 Proses 4.10

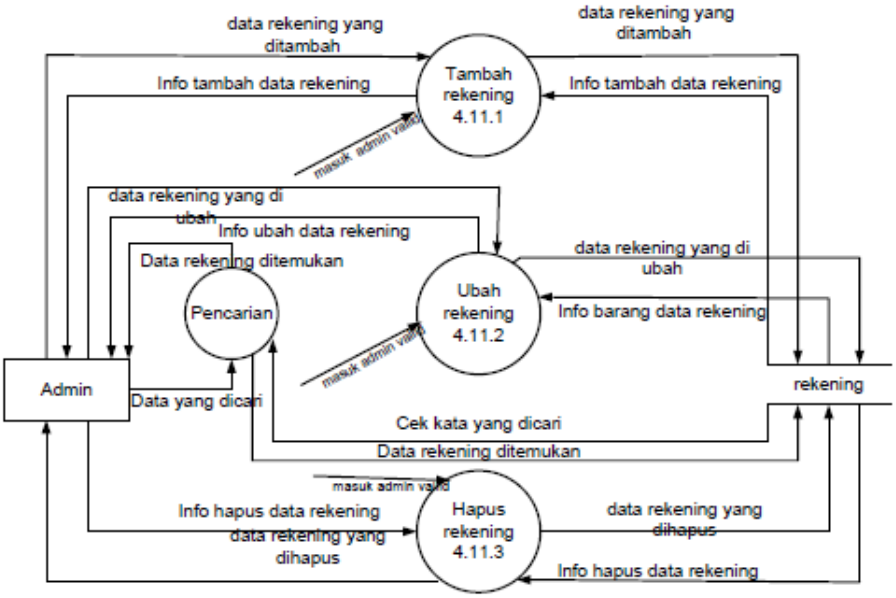
Diagram alir data pada level 3 proses 4.10 admin mengelola data barang detail seperti tambah, ubah, hapus dapat dilihat pada gambar 3.32 :



Gambar 3. 32 DFD Level 3 Proses 4.10 (pengelolaan detail barang)

26. DFD Level 3 Proses 4.11

Diagram alir data pada level 3 proses 4.11 admin mengelola data rekening seperti tambah, ubah, hapus dapat dilihat pada gambar:



Gambar 3. 33 DFD Level 3 Proses 4.11 (Pengelolaan rekening)

3.1.6 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses akan dijelaskan pada Tabel 3.2.

Tabel 3. 2 Spesifikasi Proses

NO	Proses	Keterangan
1.	No.Proses	1
	Nama	Daftar

NO	Proses	Keterangan
	Source	Pengunjung
	Input	Data daftar
	Output	Info gagal daftar
	Deskripsi	Pengunjung daftar menjadi *member* situs
	Logika proses	Pengunjung memasukkan data daftar ke *form* yang telah disediakan di halaman daftar. Jika data yang dimasukkan *valid* maka sistem akan memasukkan data ke dalam *database*. Jika data tidak valid, maka sistem akan memunculkan pesan bahwa pendaftaran pengunjung menjadi *member* gagal
2.	No proses	2
	Nama proses	Masuk
	Deskripsi	Digunakan untuk dapat mengakses Aplikasi *eCommerce* di blackbox-shop
	Source	Admin, *Member*
	Destination	Admin, *Member*
	Deskripsi	Proses masuk *admin* dan *member*, dibutuhkan akun valid agar dapat masuk
	Input	Data masuk Admin, Data masuk *Member*
	Output	Info masuk admin, Info masuk *Member*
	Logika Proses	*Admin*, atau *member* memasukkan data masuk yang *valid.* Jika data dikenali, maka status masuk *admin* atau *member*

NO	Proses	Keterangan
		berubah, jika data tidak dikenali, maka akan muncul pesan
3.	No proses	3
	Nama proses	Lupa password
	Deskripsi	Digunakan untuk melihat katalog barang
	Source	*Member*, admin
	Destination	Data password baru
	Input	*Admin, member* dapat masuk ke *account* masing-masing
	Output	*Member*, admin
	Logika Proses	*Admin, member* memasukkan *email* yang digunakan untuk masuk ke dalam aplikasi. Aplikasi akan segera mengirimkan *email* berisi data masuk ke alamat *email* yang telah dimasukkan
4.	No proses	4
	Nama proses	Pengolahan Data
	Deskripsi	Digunakan admin untuk mengolah semua data yang ada pada aplikasi
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data Admin, Data *Member*, Data Barang, Data Kategori, Data Bahan, Data Detail Barang, Data Pembelian, Data kota, Data provinsi, Data promo.

NO	Proses	Keterangan
	Output	Info Admin, Info *Member*, Info Barang, Info Kategori, Info Bahan, Info Detail Barang, Info Pembelian, Info kota, Info provinsi, Info promo.
	Logika Proses	Jika data masuk admin valid, maka admin dapat mengelola seluruh data mentah yang ada di aplikasi
5.	No proses	6
	Nama proses	Keranjang Belanja
	Deskripsi	Digunakan untuk mengolah data pembelian, dari melihat barang sampai dengan pembayaran pada Aplikasi eCommerce.
	Source	*Member*
	Destination	*Member*
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Logika Proses	Jika data masuk *member* valid, maka *member* dapat melakukan pembelian barang, jumlah barang dan jenis barang akan bertambah jika *member* melakukan pembelian lagi
6.	Nama	10
	Nama	Pengolahan Data Transaksi
	Source	Admin
	Input	data pembelian, data retur, data pengadaan barang

NO	Proses	Keterangan
	Output	Info konfirmasi pembelian
	Destination	Admin
	Logika proses	Jika data masuk admin valid, maka admin melakukan pengolahan data transaksi pembelian, retur, dan pengadaan barang.
7.	No proses	9.0
	Nama proses	history
	Deskripsi	Digunakan untuk melihat history pembelian
	Source	*Member*
	Destination	*Member*
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Logika Proses	Jika
8.	No proses	12.0
	Nama proses	Laporan
	Deskripsi	Digunakan untuk membuat laporan pada Sistem Penjualan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan

NO	Proses	Keterangan
	Logika Proses	Begin If data masuk valid Then pengolahan data laporan Else batal (ulangi kembali) End
9.	No proses	13.0
	Nama proses	Bantuan
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui kontak dan *member*ikan komentar, kritik atau saran untuk admin / pengelola aplikasi.
	Source	Pengunjung, *Member*
	Destination	Pengunjung, *Member*
	Input	Data kontak
	Output	Info kontak
	Logika Proses	Begin If klik tombol kontak Then lihat kontak Else tidak muncul End
10.	No proses	5
	Nama proses	Pencarian
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui melakukan pencarian untuk

NO	Proses	Keterangan
		data barang.
	Source	Pengunjung, *Member*
	Destination	Pengunjung, *Member*
	Input	Data barangcari
	Output	Info barang cari
	Logika Proses	Begin Ifdata barang cari validThen lihat data barang cari. Elsedata cari tidak ada. End
11.	No proses	8
	Nama proses	*Tracking* JNE
	Deskripsi	Digunakan untuk melakukan *trekking*(penelusuran) pengiriman barang tang dilakukan JNE.
	Source	Pengunjung, *Member*
	Destination	Pengunjung, *Member*
	Input	Data No. pengiriman dari JNE (*Airway bill Number*)
	Output	Info posisi / status pengiriman dari situs JNE
	Logika Proses	Begin Ifno. pengiriman valid Thenlink ke situs jne.co.id tampilkan status pengiriman.

NO	Proses	Keterangan
		Else no. pengiriman salah. End
12.	No proses	9.3
	Nama proses	Retur
	Deskripsi	Digunakan untuk melakukan kegiatan retur / pengembalian / penukaran barang yang dibeli.
	Source	*Member*
	Destination	*Member*
	Input	Data pembelian, data retur, data barang, data barangdetail
	Output	Info retur barang
	Logika Proses	Jika masuk *member* valid dan *member* telah melakukan pembelian, serta status pengiriman barangnya telah diterima oleh member, jika waktu retur masih valid, maka *member* melakukan retur barang
13.	No proses	4.1
	Nama proses	Pengolahan Data Admin
	Deskripsi	Digunakan untuk mengelola data admin
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data admin

NO	Proses	Keterangan
	Output	Info admin
	Logika Proses	Jika data masuk admin valid, maka admin dapat mengolah data admin
14.	No proses	4.2
	Nama proses	Pengolahan Data Bahan
	Deskripsi	Digunakan untuk mengelola data bahan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Logika Proses	Jika data masuk admin valid, maka admin dapat mengolah data bahan
15.	No proses	4.3
	Nama proses	Pengolahan Data Kategori
	Deskripsi	Digunakan untuk mengelola data kategori
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Logika Proses	Jika data masuk admin valid, maka admin dapat mengolah

NO	Proses	Keterangan
		data kategori
16.	No proses	4.4
	Nama proses	Pengolahan Data promo
	Deskripsi	Digunakan untuk mengelola data promo
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data promo
	Output	Info promo
	Logika Proses	Jika data masuk admin valid, maka admin dapat mengolah data promo
17.	No proses	4.5
	Nama proses	Pengolahan Data Barangdetail
	Deskripsi	Digunakan untuk mengelola data Barang
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Logika Proses	Jika data masuk admin valid, maka admin dapat mengolah data barangdetail
18.	No proses	4.6

NO	Proses	Keterangan
	Nama proses	Pengolahan Data *Member*
	Deskripsi	Digunakan untuk mengelola data *Member*
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data *Member*
	Output	Info *Member*
	Logika Proses	Jika data masuk admin valid, maka admin dapat mengolah data status aktif member
19.	No proses	4.7
	Nama proses	Pengolahan Data Kota
	Deskripsi	Digunakan untuk mengelola data Kota
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Logika Proses	Jika data masuk admin valid, maka admin dapat mengolah data kota
20.	No proses	4.8
	Nama proses	Pengolahan Data Provinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk mengelola data Provinsi

NO	Proses	Keterangan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Logika Proses	Jika data masuk admin valid, maka admin dapat mengolah data provinsi
21.	No.proses	2.1
	Nama	Input Masuk
	Source	*Member*, admin
	Input	Data masuk *member*, Data masuk admin,data masuk
	Output	Info masuk admin invalid, Info masuk *member* invalid,info invalid.
	Destination	*Member*, admin,
	Logika proses	Admin, *member* memasukkan data masuk admin, atau data masuk *member*
22.	No.proses	2.2
	Nama	Verifikasi masuk
	Source	*Member*, admin
	Input	Data masuk *member*, Data masuk admin,data masuk
	Output	Info masuk admin invalid, Info masuk *member* invalid,

NO	Proses	Keterangan
		info invalid.
	Destination	*Member*, admin
	Logika proses	Jika data masuk admin atau data masuk *member* valid, maka status masuk admin atau *member* berubah, jika tidak, maka muncul pesan bahwa data masuk tidak valid
23.	No.proses	2.3
	Nama	Lupa Password
	Source	*Member*, admin
	Input	Data password baru
	Output	Admin,*member* dapat masuk ke account masing-masing
	Destination	*Member*, admin
	Logika proses	Admin, *member* memasukkan email masuk, lalu aplikasi akan mengirimkan data masuk admin dan data masuk *member* melalui email yang telah diinputkan
24.	No proses	4.1
	Nama proses	Input data daftar
	Deskripsi	Digunakan untuk penginputan data daftar
	Source	Pengunjung
	Destination	*Member*
	Input	Data pengunjung

NO	Proses	Keterangan
	Output	Info pengunjung
	Logika Proses	Begin If input data valid Then daftar Else batal (ulangi kembali) End
25.	No proses	4.2
	Nama proses	Acak captcha
	Deskripsi	Digunakan untuk kode pengaman
	Source	Pengunjung
	Destination	*Member*
	Input	Data pengunjung
	Output	Info pengunjung
	Logika Proses	Begin If kode captcha valid Then daftar Else batal (ulangi kembali) End
26.	No proses	4.3
	Nama proses	Aktivasi account
	Deskripsi	Digunakan untuk pengaktivasian menjadi *Member*

NO	Proses	Keterangan
	Source	Pengunjung
	Destination	*Member*
	Input	Data daftar
	Output	Info daftar
	Logika Proses	Begin If klik aktivasi Then aktif Else batal (ulangi kembali) End
27.	No.proses	5.1
	Nama	Tambah Barang
	source	*Member*
	Input	Data tambah Barang yang akan ditambah
	Output	Info Barang yang sudah di tambah
	Destination	*Member*
	Logika proses	Begin If data valid Then tambah data Barang Else batal (ulangi kembali) End
28.	No.proses	5.2

NO	Proses	Keterangan
	Nama	Update
	Source	*Member*
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Destination	*Member*
	Logika proses	Begin If data valid Then update Barang Else batal (ulangi kembali) End
29.	No.proses	5.3
	Nama	Hapus Barang
	Source	*Member*
	Input	Data Pemesanan
	Output	Info Pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	Begin If pilih data yang akan di hapus Then data pemesanan telah dihapus Else gagal di hapus (ulangi)

NO	Proses	Keterangan
		End
30.	No.proses	5.4
	Nama	Checkout
	Source	*Member*
	Input	Data Pemesanan
	Output	Info Pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	Begin If pilih data yang akan di hapus Then data pemesanan telah dihapus Else gagal di hapus (ulangi) End
31.	No.proses	6.1
	Nama	Komfirmasi pembayaran
	Source	Admin
	Input	Data Konfirmasi pembayaran
	Output	Info Konfirmasi pembayaran
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Masuk admin valid. Tampilkan form konfirmasi

NO	Proses	Keterangan
		pembayaran. Masukan data konfirmasi, data akan disimpan ke *database*} *End*
32.	No.proses	6.2
	Nama	Data Transaksi
	Source	Admin
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Masuk admin valid. Tampilkan form konfirmasi pembayaran. Masukan data konfirmasi, data akan disimpan ke *database*} *End*
33.	No proses	7.1
	Nama proses	Tampil data pembelian
	Deskripsi	Digunakan untuk melihat data pembelian yang telah dilakukan
	Source	*Member*
	Destination	*Member*

NO	Proses	Keterangan
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Logika Proses	begin ifklik *member* then ifklik history then tampil data pembelian else tidak muncul else tidak muncul end
34.	No proses	7.2
	Nama proses	Detail
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui detail pembelian dari proses pembelian yang telah terjadi
	Source	*Member*
	Destination	*Member*
	Input	Data detail pembelian
	Output	Info detail pembelian
	Logika Proses	Begin If klik detail Then tampil data detail pembelian Else batal (ulangi kembali)

NO	Proses	Keterangan
		End
35.	No proses	8.1
	Nama proses	Laporan Data Barang
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data barang
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data laporan Penjualan
	Output	Info laporan Penjualan
	Logika Proses	Begin If data barang ada Then buat data laporan Else data barang tidak ada End
36.	No proses	8.2
	Nama proses	Laporan Penjualan
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data Penjualan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data laporan Penjualan
	Output	Info laporan Penjualan

NO	Proses	Keterangan
	Logika Proses	Begin If data pembelian ada Then buat data laporan Else data pembelian tidak ada End
37.	No proses	8.3
	Nama proses	Laporan Retur
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui dataRetur
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data laporanRetur
	Output	Info laporanRetur
	Logika Proses	Begin If dataRetur ada Then buat data laporanRetur Else dataReturtidak ada End
38.	No proses	12.1
	Nama proses	Manage Retur
	Deskripsi	Digunakan untuk memilih danmelihat daftar barang yang telah dibeli yang akan direturkan.

NO	Proses	Keterangan
	Source	*Member*
	Destination	*Member*
	Input	Data barang, data pembelian
	Output	Info pembelian, info keranjang retur.
	Logika Proses	Begin If dataRetur, pembelian ada Thentampilkan daftar barang yang akan diretur, input ke keranjang returElsedata pembelian barang tidak ada End
39.	No proses	12.2
	Nama proses	Keranjang Retur
	Deskripsi	Digunakan untuk menampikan daftar barang yang telah dipilih untuk direturkan.
	Source	*Member*
	Destination	*Member*
	Input	Data barang, data pembelian,retur
	Output	info keranjang retur.
	Logika Proses	Begin IfdataRetur, pembelian ada Thentampilkan keranjang returElsekeranjang retur masih kosong

NO	Proses	Keterangan
		End
40.	No proses	12.3
	Nama proses	Proses Retur
	Deskripsi	Digunakan untuk melakukan pemrosesan terhadap barang yang akan diretur yaitu berupa pencatatan barang yang diretur dan juga konfirmasi pengiriman barang retur, dari pihak admin berupa konfirmasi barang telah diterima.
	Source	*Member*, Admin
	Destination	*Member*m, Admin
	Input	Data barang, data retur, detail retur
	Output	Info retur, info detail retur.
	Logika Proses	Begin If dataRetur, detail retur ada Thenproses retur, tambahkan saldo *member*, tambahkan stok detail barang.Elseretur gagal diproses. End
41.	No proses	12.4
	Nama proses	History Retur
	Deskripsi	Digunakan untuk menampilkan transaksi retur yang telah berhasil dilakukan.
	Source	*Member*, Admin

NO	Proses	Keterangan
	Destination	*Member*m, Admin
	Input	data retur, detail retur
	Output	Info retur, info detail retur.
	Logika Proses	Begin If dataRetur, detail retur ada Thentampilkan histori retur.Elsetidak ada history retur. End
42.	No proses	4.1.1
	Nama proses	Tampil Data Admin
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data Admin
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Logika Proses	Begin If data valid Then tampil data admin Else batal (ulangi kembali) End
43.	No proses	4.1.2

NO	Proses	Keterangan
	Nama proses	Tambah Data Admin
	Deskripsi	Digunakan untuk menembah admin
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data admin yang akan ditambah
	Output	Info admin yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data admin validThentambah data admin Else batal (ulangi kembali) End
44.	No proses	4.1.3
	Nama proses	Edit Data Admin
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah atau update data Admin
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data admin yang akan diedit
	Output	Info admin yang akan diedit
	Logika Proses	Begin If data admin ditemukanThenedit data admin

NO	Proses	Keterangan
		Else batal (ulangi kembali) End
45.	No proses	4.1.4
	Nama proses	Hapus Data Admin
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus data admin
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data admin yang akan dihapus
	Output	Info admin yang sudah dihapus
	Logika Proses	Begin {admin menghapus data admin} if data yang dihapus ada thenhapus data end
46.	No proses	4.2.1
	Nama proses	Tampil Data Bahan
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data Bahan
	Source	Admin
	Destination	Admin

NO	Proses	Keterangan
	Input	Data Bahan
	Output	Info Bahan
	Logika Proses	Begin If data valid Then tampil data Bahan Else batal (ulangi kembali) End
47.	No proses	4.2.2
	Nama proses	Tambah Data Bahan
	Deskripsi	Digunakan untuk menembahBahan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data Bahan yang akan ditambah
	Output	Info Bahan yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data BahanvalidThentambah data Bahan Else batal (ulangi kembali) End
48.	No proses	4.2.3
	Nama proses	Edit Data Bahan

NO	Proses	Keterangan
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah atau update data Bahan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data Bahan yang akan diedit
	Output	Info Bahan yang akan diedit
	Logika Proses	Begin If data Bahan ditemukanThenedit data Bahan Else batal (ulangi kembali) End
49.	No proses	4.2.4
	Nama proses	Hapus Data Bahan
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus dataBahan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data Bahan yang akan dihapus
	Output	Info Bahan yang sudah dihapus
	Logika Proses	Begin {admin menghapus data bahan} if data yang dihapus ada

NO	Proses	Keterangan
		thenhapus data end
50.	No proses	4.3.1
	Nama proses	Tampil Data kategori
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data kategori
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Logika Proses	Begin If data valid Then tampil data kategori Else batal (ulangi kembali) End
51.	No proses	4.3.2
	Nama proses	Tambah Data kategori
	Deskripsi	Digunakan untuk menembahkategori
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kategori yang akan ditambah

NO	Proses	Keterangan
	Output	Info kategori yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data kategorivalidThentambah data kategori Else batal (ulangi kembali) End
52.	No proses	4.3.3
	Nama proses	Edit Data kategori
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah atau update data kategori
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kategori yang akan diedit
	Output	Info kategori yang akan diedit
	Logika Proses	Begin If data kategori ditemukanThenedit data kategori Else batal (ulangi kembali) End
53.	No proses	4.3.4
	Nama proses	Hapus Data kategori
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus datakategori

NO	Proses	Keterangan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kategori yang akan dihapus
	Output	Info kategori yang sudah dihapus
	Logika Proses	Begin {admin menghapus data kategori} if data yang dihapus ada thenhapus data end
54.	No proses	4.4.1
	Nama proses	Tampil Data promo
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data promo
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data promo
	Output	Info promo
	Logika Proses	Begin If data valid Then tampil data promo Else batal (ulangi kembali)

NO	Proses	Keterangan
		End
55.	No proses	4.4.2
	Nama proses	Tambah Data promo
	Deskripsi	Digunakan untuk menembahberita
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data promo yang akan ditambah
	Output	Info promo yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data promovalidThentambah data promo Else batal (ulangi kembali) End
56.	No proses	4.4.3
	Nama proses	Edit Data promo
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah atau update data promo
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data promo yang akan diedit
	Output	Info promo yang akan diedit

NO	Proses	Keterangan
	Logika Proses	Begin If data promo ditemukanThenedit data promo Else batal (ulangi kembali) End
57.	No proses	4.4.4
	Nama proses	Hapus Data promo
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus databerita
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data promo yang akan dihapus
	Output	Info promo yang sudah dihapus
	Logika Proses	Begin {admin menghapus data promo } if data yang dihapus ada thenhapus data end
58.	No proses	4.5.1
	Nama proses	Tampil Data barang
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data barang

NO	Proses	Keterangan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Logika Proses	Begin If data valid Then tampil data barang Else batal (ulangi kembali) End
59.	No proses	4.5.2
	Nama proses	Tambah Data barang
	Deskripsi	Digunakan untuk menembahbarang
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data barang yang akan ditambah
	Output	Info barang yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data barangvalidThentambah data barang Else batal (ulangi kembali) End

NO	Proses	Keterangan
60.	No proses	4.5.3
	Nama proses	Edit Data barang
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah atau update data barang
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data barang yang akan diedit
	Output	Info barang yang akan diedit
	Logika Proses	Begin If data barang ditemukanThenedit data barang Else batal (ulangi kembali) End
61.	No proses	4.5.4
	Nama proses	Hapus Data barang
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus databarang
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data barang yang akan dihapus
	Output	Info barang yang sudah dihapus
	Logika Proses	Begin

NO	Proses	Keterangan
		{admin menghapus data barang } if data yang dihapus ada thenhapus data end
62.	No proses	4.5.5
	Nama proses	Cari Data barang
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data barang
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data barang yang akan dicari
	Output	Info barang yang sudah dicari
	Logika Proses	begin{Admin memasukan data cari barang setelah itu aplikasi akan memunculkan data barang sesuai data cari } if data cari benar then data barang muncul else muncul pesan invalid end
63.	No proses	4.5.6
	Nama proses	Tambah Data detail barang
	Deskripsi	Digunakan untuk menambah data detail barang

NO	Proses	Keterangan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data detailbarang yang akan ditambah
	Output	Info detailbarang yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data detail barangvalidThentambah data detail barang Else batal (ulangi kembali) End
64.	No proses	4.6.1
	Nama proses	Tampil Data *member*
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data *member*
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data *member*
	Output	Info *member*
	Logika Proses	Begin If data valid Then tampil data *member* Else batal (ulangi kembali)

NO	Proses	Keterangan
		End
65.	No proses	4.6.2
	Nama proses	Tambah Data *member*
	Deskripsi	Digunakan untuk menembah*member*
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data *member* yang akan ditambah
	Output	Info *member* yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data *member*validThentambah data *member* Else batal (ulangi kembali) End
66.	No proses	4.6.3
	Nama proses	Edit Data *member*
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah atau update data *member*
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data *member* yang akan diedit
	Output	Info *member* yang akan diedit

NO	Proses	Keterangan
	Logika Proses	Begin If data *member* ditemukanThenedit data *member* Else batal (ulangi kembali) End
67.	No proses	4.6.4
	Nama proses	Hapus Data *member*
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus data*member*
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data *member* yang akan dihapus
	Output	Info *member* yang sudah dihapus
	Logika Proses	Begin {admin menghapus data *member* } if data yang dihapus ada thenhapus data end
68.	No proses	4.7.1
	Nama proses	Tampil Data kota
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data kota

NO	Proses	Keterangan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Logika Proses	Begin If data valid Then tampil data kota Else batal (ulangi kembali) End
69.	No proses	4.7.2
	Nama proses	Tambah Data kota
	Deskripsi	Digunakan untuk menembahkota
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kota yang akan ditambah
	Output	Info kota yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data kotavalidThentambah data kota Else batal (ulangi kembali) End

NO	Proses	Keterangan
70.	No proses	4.7.3
	Nama proses	Edit Data kota
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah atau update data kota
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kota yang akan diedit
	Output	Info kota yang akan diedit
	Logika Proses	Begin If data kota ditemukanThenedit data kota Else batal (ulangi kembali) End
71.	No proses	4.7.4
	Nama proses	Hapus Data kota
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus datakota
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kota yang akan dihapus
	Output	Info kota yang sudah dihapus
	Logika Proses	Begin

NO	Proses	Keterangan
		{admin menghapus data kota } if data yang dihapus ada thenhapus data end
72.	No proses	4.7.5
	Nama proses	Cari Data kota
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data kota
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kota yang akan dicari
	Output	Info kota yang sudah dicari
	Logika Proses	begin{Admin memasukan data cari kota setelah itu aplikasi akan memunculkan data kota sesuai data cari } if data cari benar then data kota muncul else muncul pesan invalid end
73.	No proses	4.8.1
	Nama proses	Tampil Data provinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data provinsi

NO	Proses	Keterangan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Logika Proses	Begin If data valid Then tampil data provinsi Else batal (ulangi kembali) End
74.	No proses	4.8.2
	Nama proses	Tambah Data provinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk menembahprovinsi
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data provinsi yang akan ditambah
	Output	Info provinsi yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data provinsivalidThentambah data provinsi Else batal (ulangi kembali) End

NO	Proses	Keterangan
75.	No proses	4.8.3
	Nama proses	Edit Data provinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah atau update data provinsi
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data provinsi yang akan diedit
	Output	Info provinsi yang akan diedit
	Logika Proses	Begin If data provinsi ditemukanThenedit data provinsi Else batal (ulangi kembali) End
76.	No proses	4.7.4
	Nama proses	Hapus Data provinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus dataprovinsi
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data provinsi yang akan dihapus
	Output	Info provinsi yang sudah dihapus
	Logika Proses	Begin

NO	Proses	Keterangan
		{admin menghapus data provinsi } if data yang dihapus ada thenhapus data end
77.	No proses	4.8.4
	Nama proses	Cari Data provinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data provinsi
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data provinsi yang akan dicari
	Output	Info provinsi yang sudah dicari
	Logika Proses	begin{Admin memasukan data cari provinsi setelah itu aplikasi akan memunculkan data provinsi sesuai data cari } if data cari benar then data kota muncul else muncul pesan invalid end
78.	No.proses	6.1
	Nama	Tampil Keranjang Belanja
	Source	*Member*

NO	Proses	Keterangan
	Input	-
	Output	Menampilkan data di dalam keranjang belanja
	Destination	*Member*
	Logika proses	Begin {tampilkan data di keranjang belanja} end
79.	No.proses	6.3.1
	Nama	Data Pengiriman
	Source	*Member*
	Input	-
	Output	Menampilkan data pengiriman
	Destination	*Member*
	Logika proses	Begin {tampilkan data pengiriman} end
80.	No.proses	6.3.2
	Nama	Pilih Pembayaran
	Source	*Member*
	Input	Data Pembayaran

NO	Proses	Keterangan
	Output	Menampilkan data pengiriman
	Destination	*Member*
	Logika proses	Begin {Memilih data pembayaran} End
81.	No proses	12.1
	Nama proses	Laporan Penjualan
	Deskripsi	Digunakan untuk membuat laporan Penjualan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data laporan Penjualan
	Output	Info laporan Penjualan
	Logika Proses	Begin If klik laporan pengadaan barang AND pilih tanggal laporan Then muncul laporan Penjualan sesuai dengan *filter* tanggal yang ditentukan Else batal (ulangi kembali) End
82.	No proses	12.2
	Nama proses	Laporan Pengadaan Barang

NO	Proses	Keterangan
	Deskripsi	Digunakan untuk membuat laporan Pengadaan barang
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data laporan Pengadaan barang
	Output	Info laporan Pengadaan barang
	Logika Proses	Begin Ifklik laporan pengadaan barang AND pilih tanggal laporan Then muncul laporan Penjualan bulanan Else batal (ulangi kembali) End
83.	No proses	12.3
	Nama proses	Laporan Penyusutan
	Deskripsi	Digunakan untuk membuat laporan penyusutan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data laporan Penjualan
	Output	Info laporan Penjualan
	Logika Proses	Begin Ifklik laporan penyusutan AND pilih tanggal laporan Then muncul laporan penyusutan

NO	Proses	Keterangan
		Else batal (ulangi kembali) End

3.1.7 Kamus Data

Tabel 3. 3 Kamus Data

Nama Aliran data	Data *member*
Digunakan saat	*Member* Proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	Id_user+*email* + *password* nama + alamat + kodepos+telepon+kode_verifikasi+verifikasi+ id_kota
Id_user *email* *Password* *Confirmation Password* nama alamat id_kota telepon kode_verifikasi_registrasi verifikasi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|.@] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9|./] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data Admin
Where used / how used	Admin Proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	nama+*email*+*password*+alamat
nama *email* *Password* alamat	[A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9|.@] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9|./]
Nama Aliran data	Provinsi
Where used / how used	Admin Proses 4.3, proses 4.3.1, proses 4.3.2, proses 4.3.3
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	id_provinsi+nama_provinsi

id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data kota
Where used / how used	Admin Proses 4.4
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_Kota+nama_kota + Id_provinsi
Id_Kota nama_kota Id_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z] [0-9]
Nama Aliran data	Data jenis pengiriman
Where used / how used	Admin Proses 4.5
Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
Struktur data	Id_Kota+nama_ jenis pengiriman + Id_ jenis pengiriman
Id_Kota nama_ jenis pengiriman Id_jenis pengiriman	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 8.0, Proses 4.1,proses 4.1.1, proses 4.1.2, proses 4.1.3
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_Kategori+nama_kategori
Id_Kategori Nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data barang
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 9.0, proses 4.2,proses 4.2.1,proses 4.2.2, proses 4.2.3
Deskripsi	Berisi data barang
Struktur data	Id_barang+nama_barang+deskripsi+id_ kategori+stok+diskon+harga +berat+tanggal_beli
Id_barang	[0-9]
nama_barang deskripsi id_kategori stok harga berat tanggal_beli	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [-9] [0-9] [0-9] [0-9] Date
Nama Aliran data	Data Warna
Where used / how used	Admin Proses 4.8,proses 4.8.1, proses 4.8.2, proses 4.8.3
Deskripsi	Berisi data warna

Struktur data	Id_warna+nama_warna
Id_warna Nama_warna	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data bahan
Where used / how used	Admin Proses 4.9, proses 4.9.1,proses 4.9.2, proses 4.9.3
Deskripsi	Berisi data bahan
Struktur data	Id_bahan+nama_bahan
Id_bahan Nama_bahan Keterangan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Barang Detail
Where used / how used	Admin Proses 4.10, proses 4.10.1,proses 4.10.2, proses 4.10.3
Deskripsi	Berisi data barang detail yaitu id_barang, id_bahan,id_warna
Struktur data	Id_barang_detail+id_barang+id_bahan+ id_warna
id_barang_detail id_barang id_bahan id_warna	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Pembelian
Where used / how used	*Member,* admin Proses 6.0
Deskripsi	Berisi data pembelian
Struktur data	Id_pembelian +tanggal_beli+ status_pembelian+jenis_pembayaran+jumlah +id_barang_detail
Id_pembelian_online tanggal_beli status_pembelian jenis_pembayaran jumlah id_barang_detail	[0-9] Date [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Ongkos Kirim
Where used / how used	Admin Proses 4.6, proses 4.6.1,proses 4.6.2, proses 4.6.3
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Struktur data	Id_ongkos_kirim+biaya_kirim+id_kota
Id_ongkos_kirim Jenis_pengiriman Biaya_kirim Id_kota	[0-9] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Detail Pembelian

Deskripsi	Berisi data detail pembelian
Struktur data	Id_detail_pembelian+id_pembelian+id_barang_detail+jumlah
Id_detail_pembelian id_pembelian id_barang_detail Jumlah	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Konfirmasi Pembayaran
Where used / how used	Admin, *member* Proses 11.0, proses 6.1
Deskripsi	Berisi data konfirmasi pembayaran
Struktur data	Id_konfirmasi+nama_pengirim+bank_pengirim+ no_rek+ total_bayar+tanggal_transfer
id_konfirmasi nama_pengirim bank_pengirim no_rek total_bayar tanggal_transfer	[0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9] Date
Nama Aliran data	Data rekening
Where used / how used	Admin Proses 11.1, proses 11.2, proses 11.3
Deskripsi	Berisi data rekening
no_rekening	[0-9]
nama_rekening	[A-Z|a-z|]
id_pembelian	[0-9]
Nama Aliran data	Data mata uang
Where used / how used	Admin Proses 12.0, proses 12.1, proses 12.2
Deskripsi	Berisi data mata uang dolar terhadap rupiah
Struktur data	id_cur+harga_dollar+tanggal_ubah
id_cur harga_dollar tanggal_ubah	[0-9] [0-9] Date

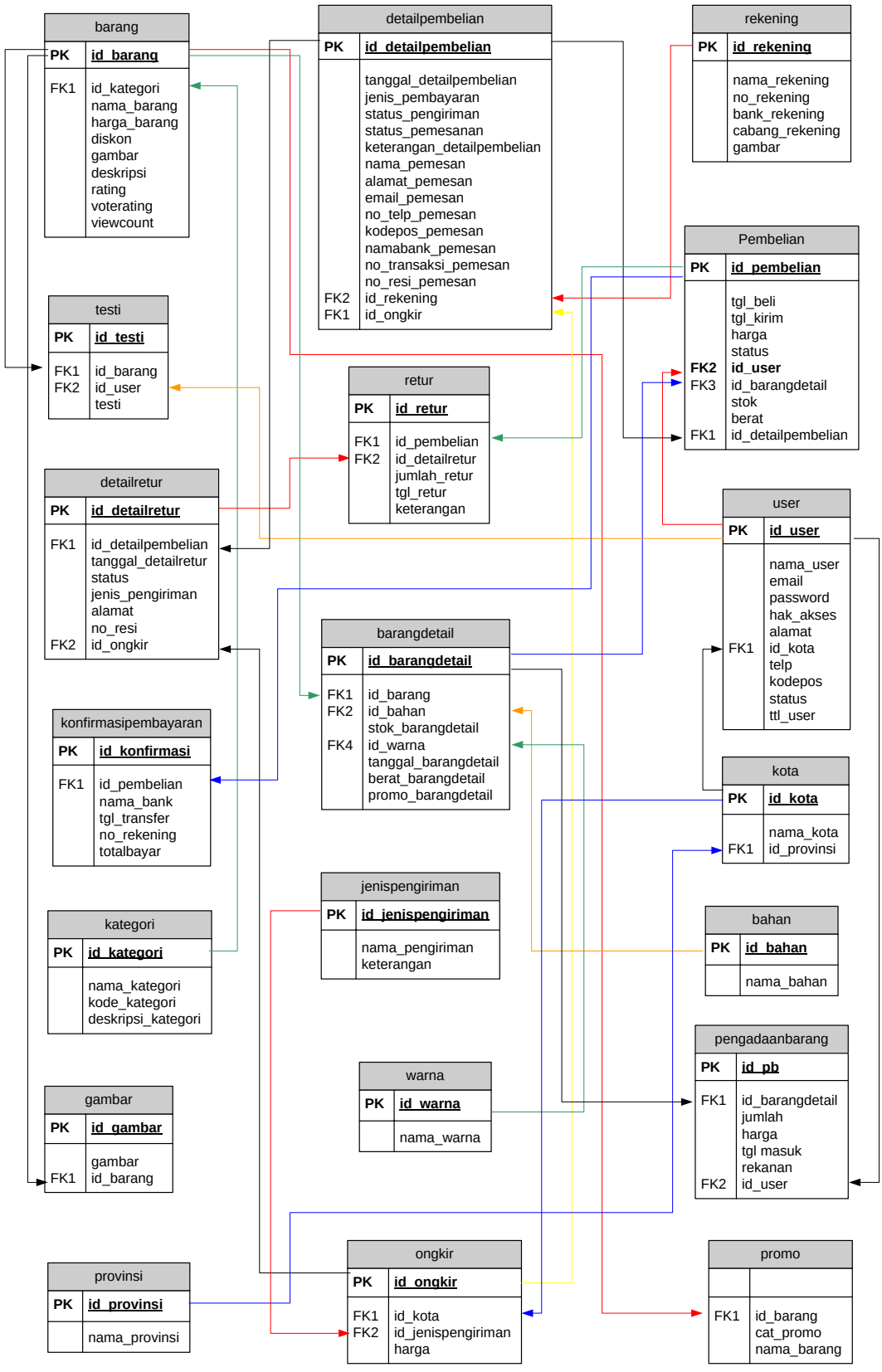
3.2 Perancangan Aplikasi

3.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama.

3.2.1.1 Diagram Relasi

Diagram relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Diagram relasi dapat dilihat pada gambar 3.35.



Gambar 3. 34 Diagram relasi

3.2.1.2 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Tabel *User*

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel *user* yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel *user* adalah sebagai berikut:

Tabel 3. 4 *User*

Field Name	***Type***	***Size***	***Default***	**Keterangan**
id_user	int	11		*Auto increment, Primary Key*
Id_kota	int	11		*Foreign Key*
nama_user	varchar	50		
alamat_user	text			
ttl_user	*date*			
telp_user	varchar	20		
kodepos_user	varchar	6		
email_user	varchar	50		
password_user	varchar	32		
verificationcode_user	varchar	32		
status_user	enum		0	('0', '1')
hak_akses	enum	13	*User*	*('Administrator', 'User')*

2. Tabel Kategori

Tabel ini berfungsi untuk mengelompokan kategori. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 5 Kategori

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
id_kategori	int	11		*Auto increment, Primary Key*
kode_kategori	varchar	3		
nama_kategori	varchar	50		
deskripsi_kategori	text			

3. Tabel Barang

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data barang. Struktur tabel barang adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 6 Barang

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
id_barang	int	4		*Auto increment, Primary Key*
id_kategori	int	11		*Foreign Key*
nama_barang	varchar	50		
harga_barang	int	11		
deskripsi_barang	text			
diskon_barang	int	11	0	
rating_barang	float		0	
voterrating_barang	int	11		

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
viewcounter_barang	int	11		
gambar_barang	varchar	200		

4. Tabel Bahan

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data bahan. Struktur tabel bahan adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 7 Bahan

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
id_bahan	int	11		*Auto increment, Primary Key*
nama_bahan	varchar	50		
deskripsi_bahan	text			

5. Tabel Warna

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data warna. Struktur tabel warna adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 8 Warna

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
id_warna	int	11		*Auto increment, Primary Key*
nama_warna	varchar	50		
format_warna	varchar	10	*NULL*	

6. Tabel Barang Detail

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data barang detail. Struktur tabel barang detail adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 9 Barangdetail

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	**Keterangan**
id_barangdetail	int	11		*Auto increment, Primary Key*
id_barang	int	4		*Foreign Key*
id_warna	int	11	*NULL*	*Foreign Key*
id_bahan	int	11		*Foreign Key*
tanggal_barangdetail	datetime			
stok_barangdetail	int	11		
berat_barangdetail	float			
promo_barangdetail	enum		0	('0', '1')

7. Tabel Pembelian

Tabel ini digunakan untuk merekam semua data pembelian. Struktur tabel pembelian adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 10 Pembelian

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	**Keterangan**
id_pembelian	Int	11		*Auto increment, Primary Key*
id_detailpembelian	Int	11	*NULL*	*Foreign Key*
id_user	Int	11	*NULL*	*Foreign Key*
id_barangdetail	Int	11		*Foreign Key*

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
harga_temp	Int	11		
stok_temp	int	11	*NULL*	
berat_temp	float			
status_retur	enum			('0', '1')
session_id	varchar	32		

8. Tabel Detail Pembelian

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pembelian online yang dipesan secara lengkap. Struktur tabel detail pembelian online adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 11 Detail Pembelian

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
id_detailpembelian	int	11		*Auto increment, Primary Key*
tanggal_detailpembelian	date			
jenis_pembayaran	enum		*NULL*	('paypal', 'rekening')
status_pengiriman	enum			('dipesan', 'dikonfirmasi', 'dibayar', 'dikirim', 'diterima')
keterangan_detailpembelian	text			
nama_pemesan	varchar	50		
alamat_pemesan	text			
email_pemesan	varchar	50		
no_telp_pemesan	varchar	20		
kodepos_pemesan	varchar	6		
nama_bank_pemesan	varchar	50		
no_transaksi_pemesan	varchar	20		
no_resi_pemesan	varchar	32		
id_rekening	int	11		

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
id_ongkir	int	11		
status_pemesanan	enum			('ok', 'cancel')
session_id	varchar	32		

9. Tabel Provinsi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 12 Provinsi

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
id_provinsi	int	3		*Auto increment, Primary Key*
nama_provinsi	varchar	30	*NULL*	

10. Tabel Kota

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 13 Kota

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
id_kota	int	10		*Auto increment, Primary Key*
id_provinsi	int	10		*Foreign Key*
nama_kota	varchar	50		
Kabkota	varchar	20		

11. Tabel Ongkir

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data ongkos kirim. Struktur tabel ongkos kirim adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 14 Ongkir

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
id_ongkir	Int	11		*Auto increment, Primary Key*
id_kota	Int	11		*Foreign Key*
id_jenispengiriman	Int	11		*Foreign Key*
harga_ongkir	int	11		

12. Tabel Konfirmasi Pembayaran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data konfirmasi pembayaran. Struktur tabel konfirmasi pembayaran adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 15 Konfirmasipembayaran

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
id_konfirmasipembayaran	Int	11		*Auto increment, Primary Key*
id_pembelian	Int	11		*Foreign Key*
nama_bank_pengirim	Varchar	25		
no_rekening_pengirim	Varchar	25		
total_bayar	Int	11		
tanggal_transfer	date			

13. Tabel Jenis Pengiriman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Jenis Pengiriman. Struktur tabel konfirmasi pembayaran adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 16 Jenis Pengiriman

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	**Keterangan**
id_jenispengiriman	Int	11		*Auto increment, Primary Key*
nama_jenispengiriman	varchar	50		
deskripsi_jenispengiriman	text			

14. Tabel Rekening

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data rekening blackbox-shop. Struktur tabel rekening adalah sebagai berikut:

Tabel 3. 17 Rekening

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	**Keterangan**
id_rekening	int	11		*Auto increment, Primary Key*
nama_rekening	varchar	50		
bank_rekening	varchar	50		
cabang_rekening	varchar	100		
no_rekening	varchar	32		
gambar_rekening	varchar	200		

15. Tabel Testimonial

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data testimonial barang yang dibeli. Struktur tabel *testi* adalah sebagai berikut:

Tabel 3. 18 Testi

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
id_testi	Int	11		*Auto increment, Primary Key*
Id_user	Int	11		*Foreign Key*
testi	text			
id_barang	int	4		

16. Tabel Retur

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data retur barang yang dikembalikan. Struktur tabel *retur* adalah sebagai berikut:

Tabel 3. 19 Retur

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	Keterangan
id_retur	Int	11		*Auto increment, Primary Key*
id_detailretur	Int	11	*NULL*	*Foreign Key*
id_user	Int	11	*NULL*	*Foreign Key*
id_barangdetail	Int	11		*Foreign Key*
harga_temp	Int	11		
stok_temp	int	11		
berat_temp	float			
status_retur	enum	0		('0', '1')
session_id	varchar	32		

17. Tabel Detail Retur

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail retur barang yang dikembalikan. Struktur tabel detail*retur* adalah sebagai berikut:

Tabel 3. 20 Detail retur

Field Name	***Type***	***Size***	***Default***	**Keterangan**
id_detailretur	int	11		*Auto increment, Primary Key*
tanggal_detailretur	date			
status_pengiriman	enum			('retur', 'dikonfirmasi', 'disetujui', 'dibayar', 'dikirim', 'diterima')
keterangan_detailretur	text			
nama_pemesan	varchar	50		
alamat_pemesan	text			
email_pemesan	Varchar	50		
no_telp_pemesan	Varchar	20		
kodepos_pemesan	Varchar	6		
nama_bank_pemesan	Varchar	50		
no_transaksi_pemesan	Varchar	20		
no_resi_pemesan	Varchar	32		
id_retur	Int	11		*Foreign Key*
id_ongkir	Int	11		*Foreign Key*
status_pemesanan	enum			('ok', 'cancel')
session_id	varchar	32		

18. Tabel Promo

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data barang yang dipasang di banner situs. Struktur tabel promo adalah sebagai berikut:

Tabel 3. 21 Promo

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	**Keterangan**
id_barang	int	4		*Auto increment, Primary Key*
cat_promo	enum			('HOT PRODUCT', 'SALE', 'NEW PRODUCT')
gambar	varchar	100		
status_promo	tinyint	1	0	

19. Tabel Gambar

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data gambar barang. Struktur tabel gambar adalah sebagai berikut:

Tabel 3. 22 Gambar

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	**Keterangan**
id_gambar	Int	11		*Auto increment, Primary Key*
id_barang	int	4		*Foreign Key*
nama_gambar	varchar	200		
profile_gambar	enum			('0', '1')

20. Tabel Pengadaan Barang

Tabel ini digunakan untuk menyimpan retur barang yang ditambahkan. Struktur tabel pengadaanbarang adalah sebagai berikut:

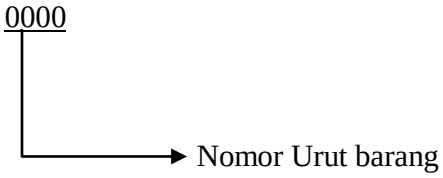
Tabel 3. 23 Pengadaan Barang

Field Name	*Type*	*Size*	*Default*	**Keterangan**
id_pb	int	4		*Auto increment, Primary Key*
id_barangdetail	int	4		*Foreign Key*
Jumlah	Int	4		
Harga	int	11		
tgl_masuk	date			
Rekanan	varchar	100		
id_user	int	11		*Foreign Key*

3.2.1.3 Perancangan Pengkodean

Perancangan pengkodean yang terdapat dalam *blackBox.Shop* adalah sebagai berikut:

Pengkodean Barang

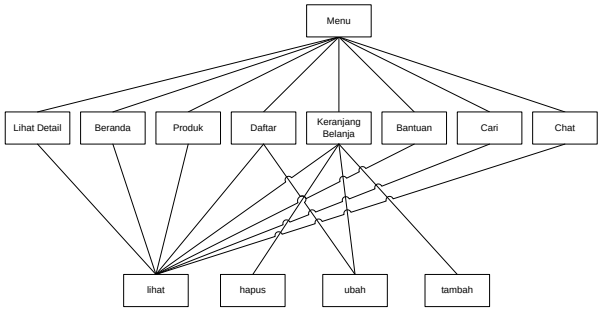


3.2.2 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.

1. Struktur Menu Pengunjung

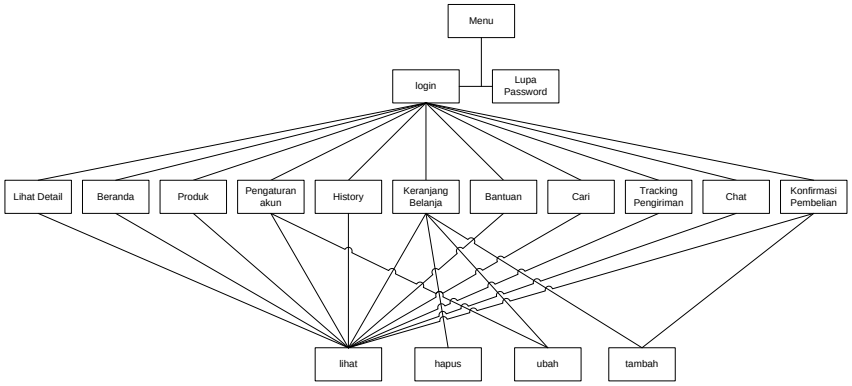
Struktur menu pengunjung pada aplikasi *Pembangunan Aplikasi E-Commerce Pada BlackBox.shop* adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 35 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu Member

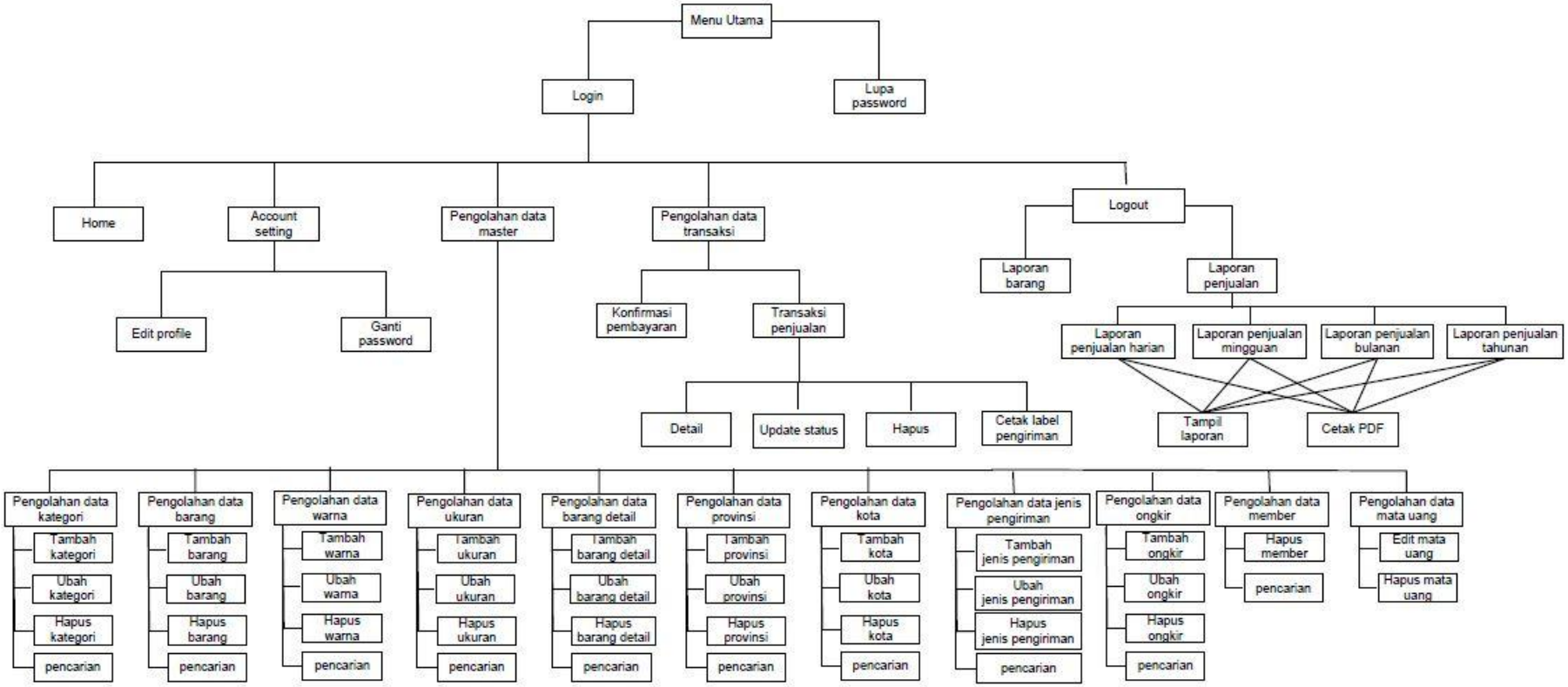
Struktur menu *member* pada aplikasi *Pembangunan Aplikasi E-Commerce Pada BlackBox.shop* adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 36 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Admin

Struktur menu admin pada aplikasi *E-Commerce* pada *BlackBox.shop* adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 37 Struktur menu admin

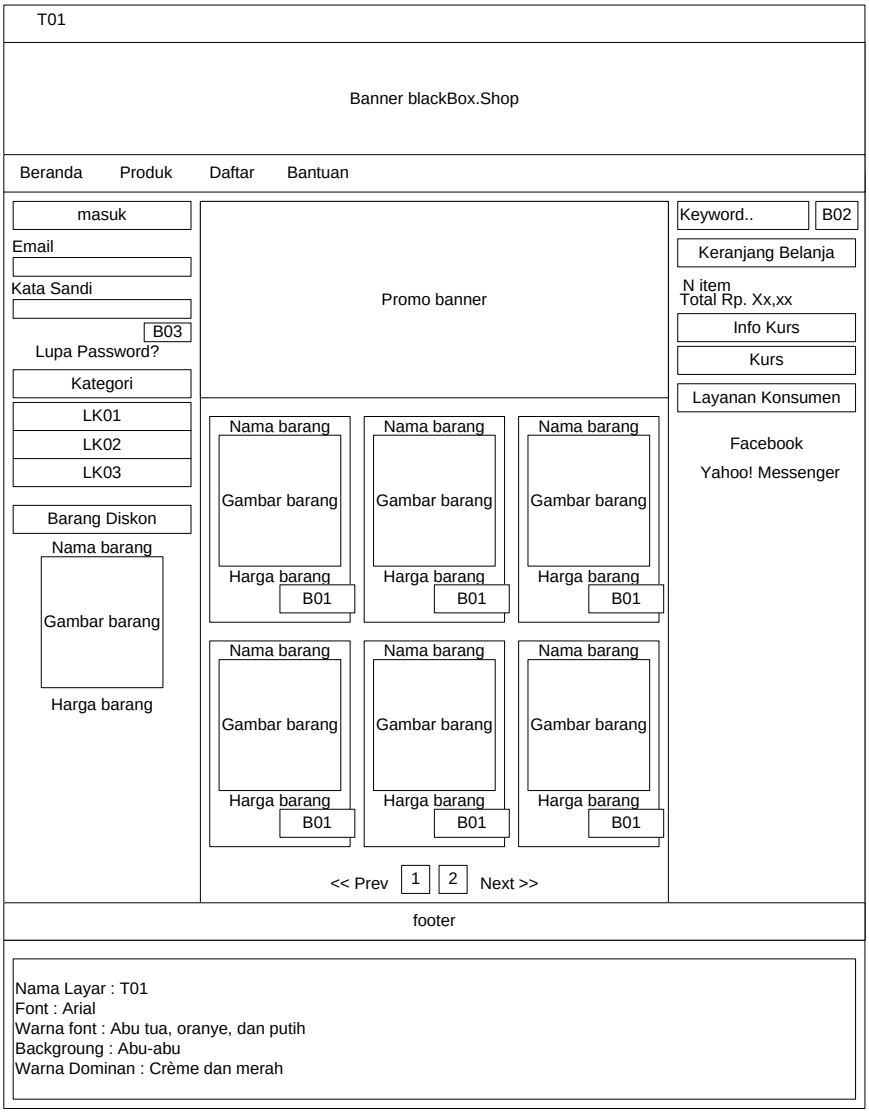
3.2.3 Perancangan Antar Muka

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* pada *BlackBox.shop* adalah sebagai berikut :

3.2.3.1 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan Antar Muka Menu Utama (Home)

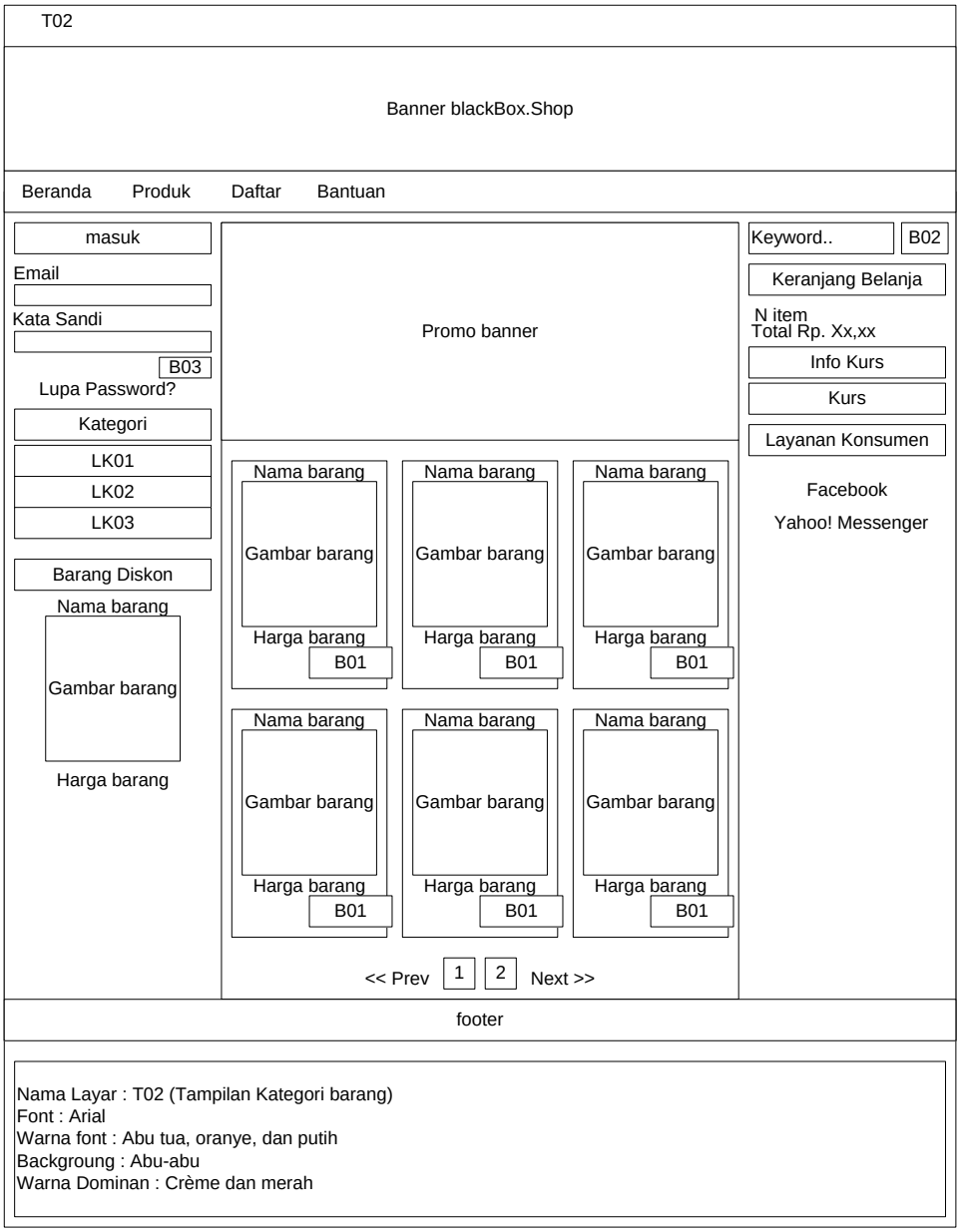
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 38 Perancangan Antar Muka Menu Utama (Home)

2. Perancangan Antar Muka Kategori

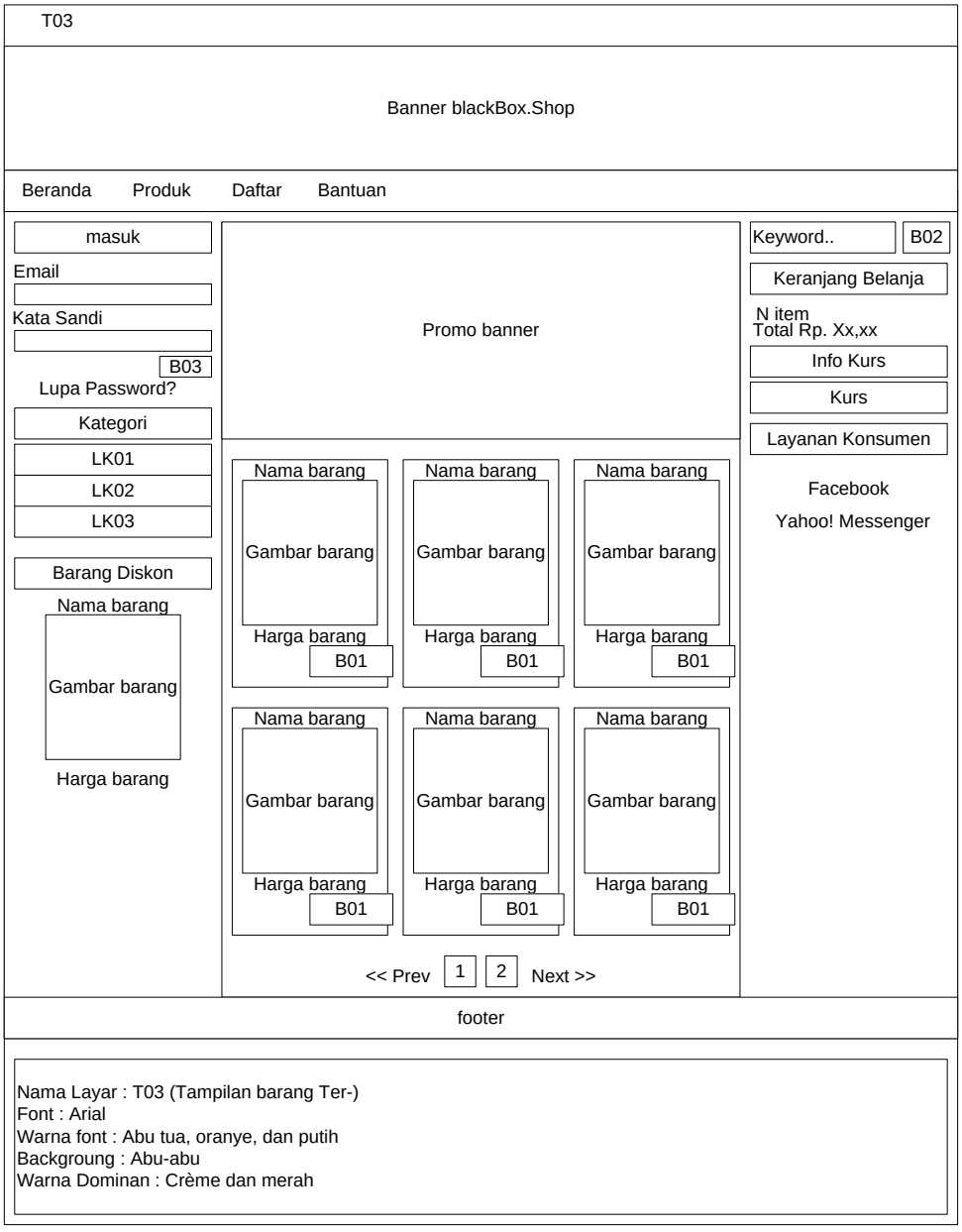
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 39 Perancangan Antar Muka Kategori

3. Perancangan Antar Muka Menu Barang

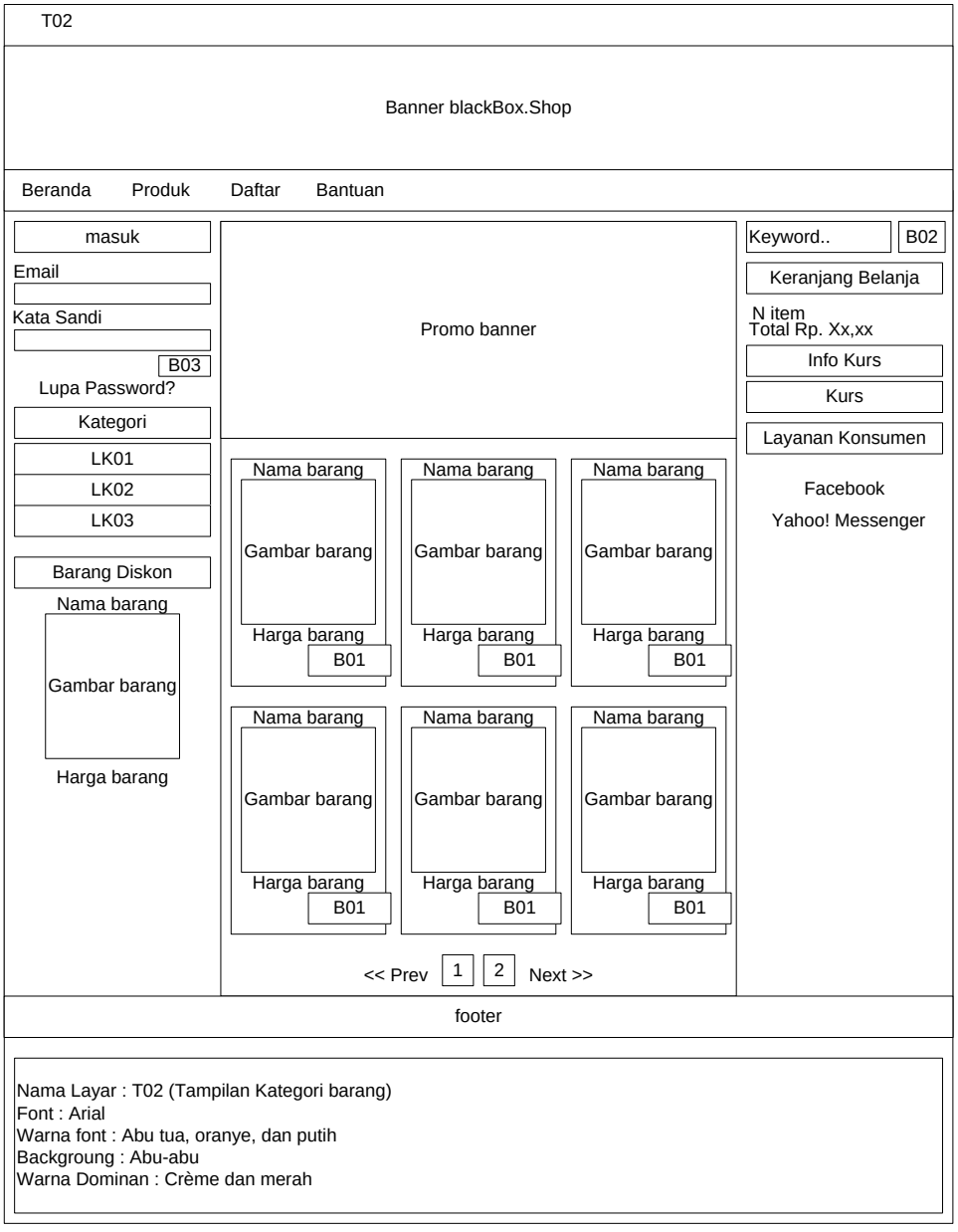
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 40 Perancangan Antar Muka Menu Barang

4. Perancangan Antar Muka Kategori

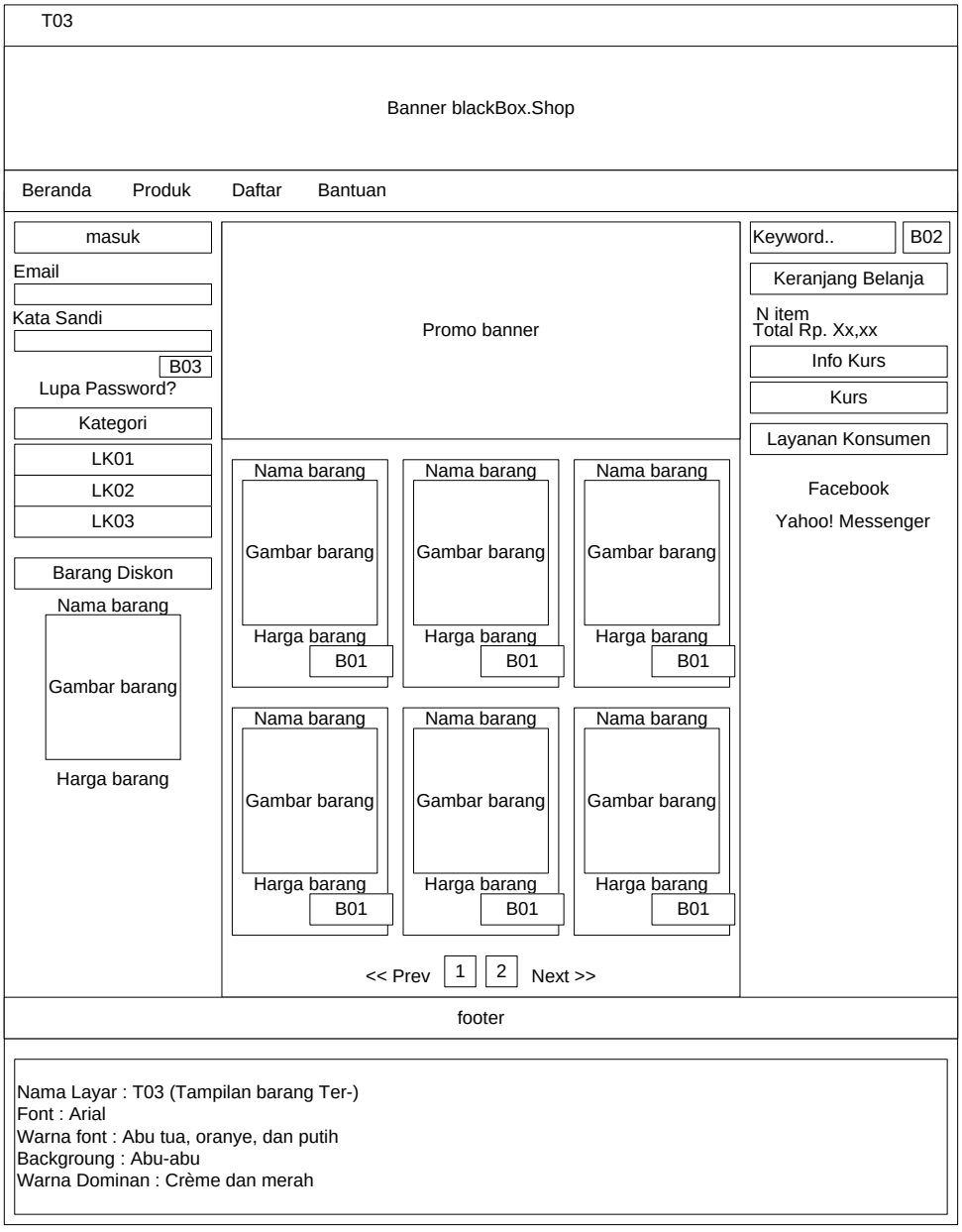
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 41 Perancangan Antar Muka Kategori

5. Perancangan Antar Muka Menu Barang

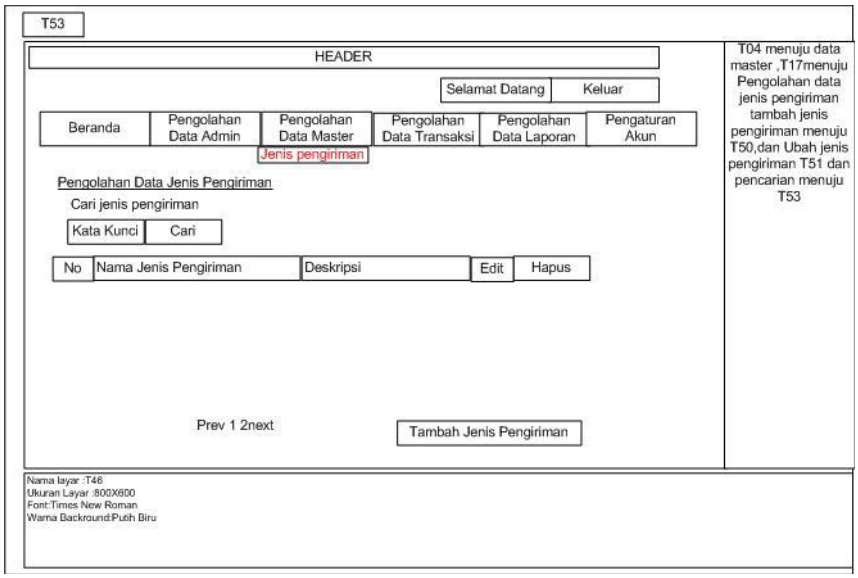
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 42 Perancangan Antar Muka Menu Barang

6. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

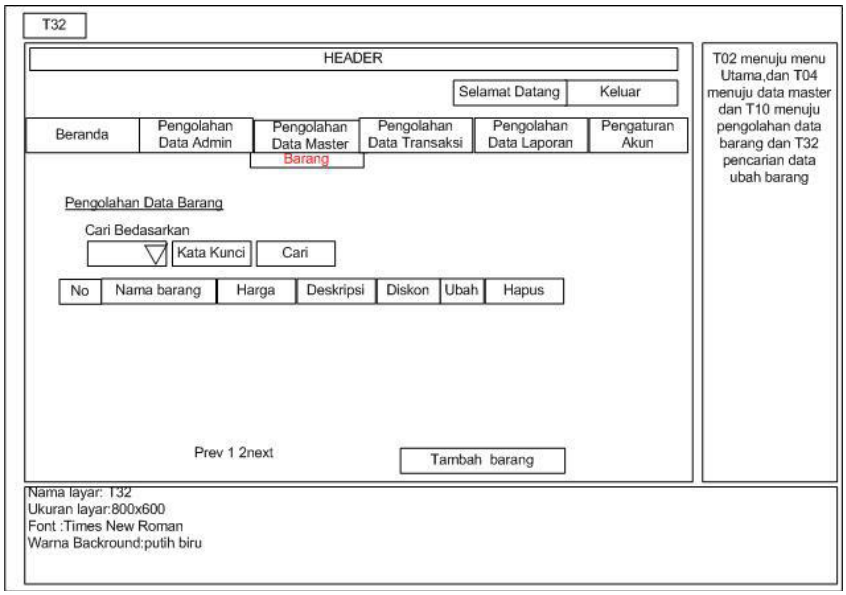
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 43 Pengolahan Jenis Pengiriman

7. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

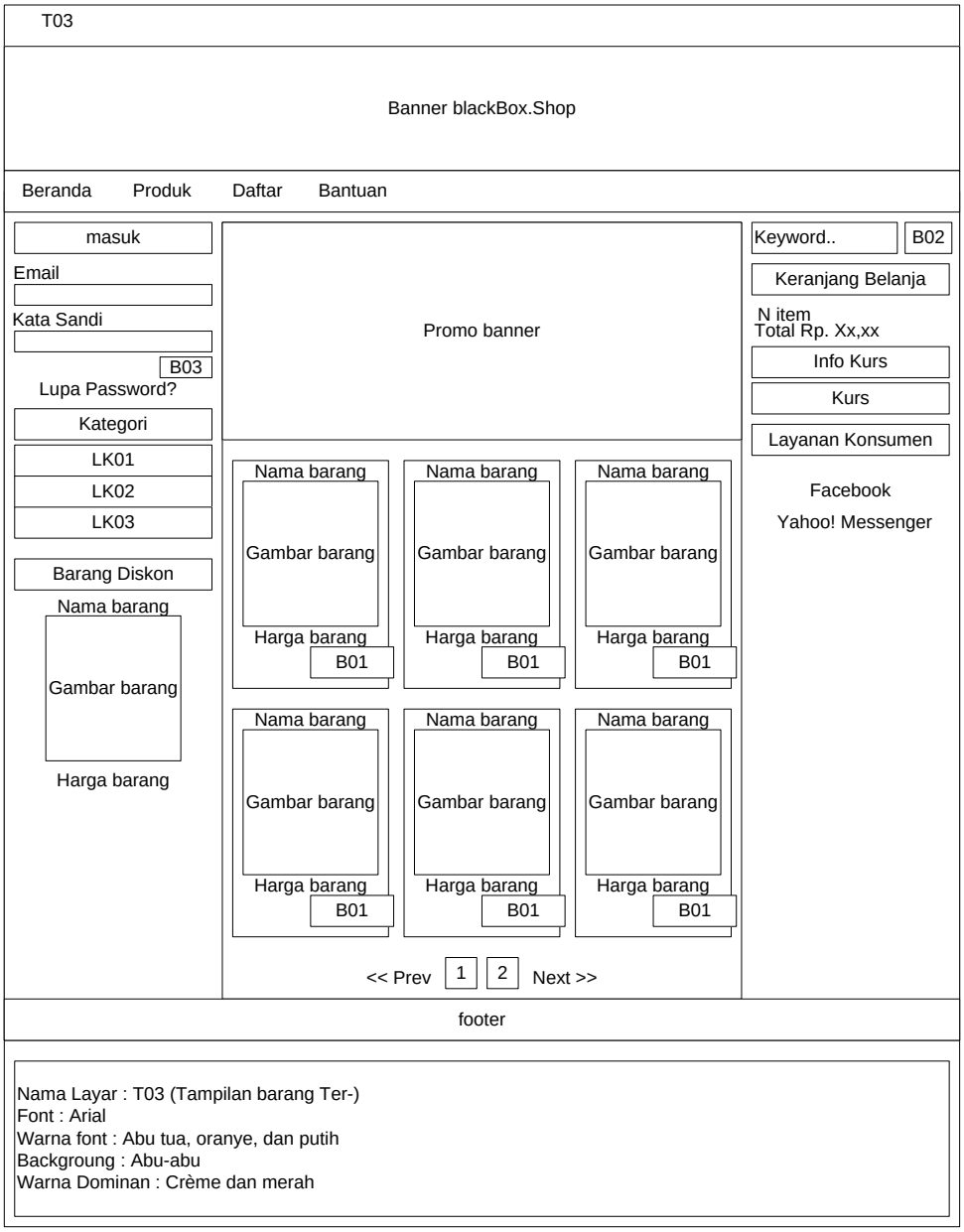
Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 44 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

8. Perancangan Antar Muka Menu Barang

Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 45 Perancangan Antar Muka Menu Barang

9. Perancangan Antar Muka *Message*

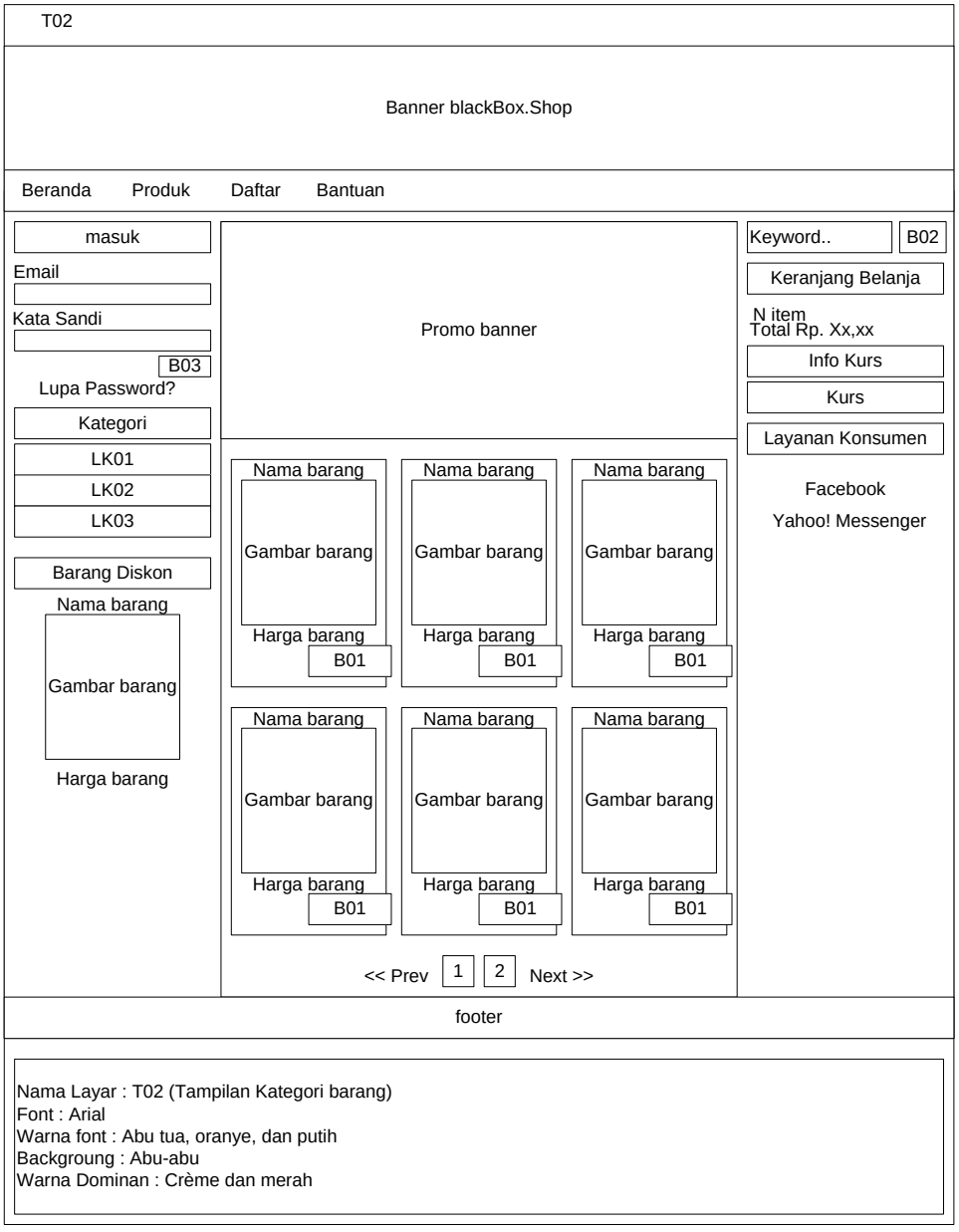
Perancangan antar muka *messages* adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 46 Perancangan Antar Muka *Message*

10. Perancangan Antar Muka Kategori

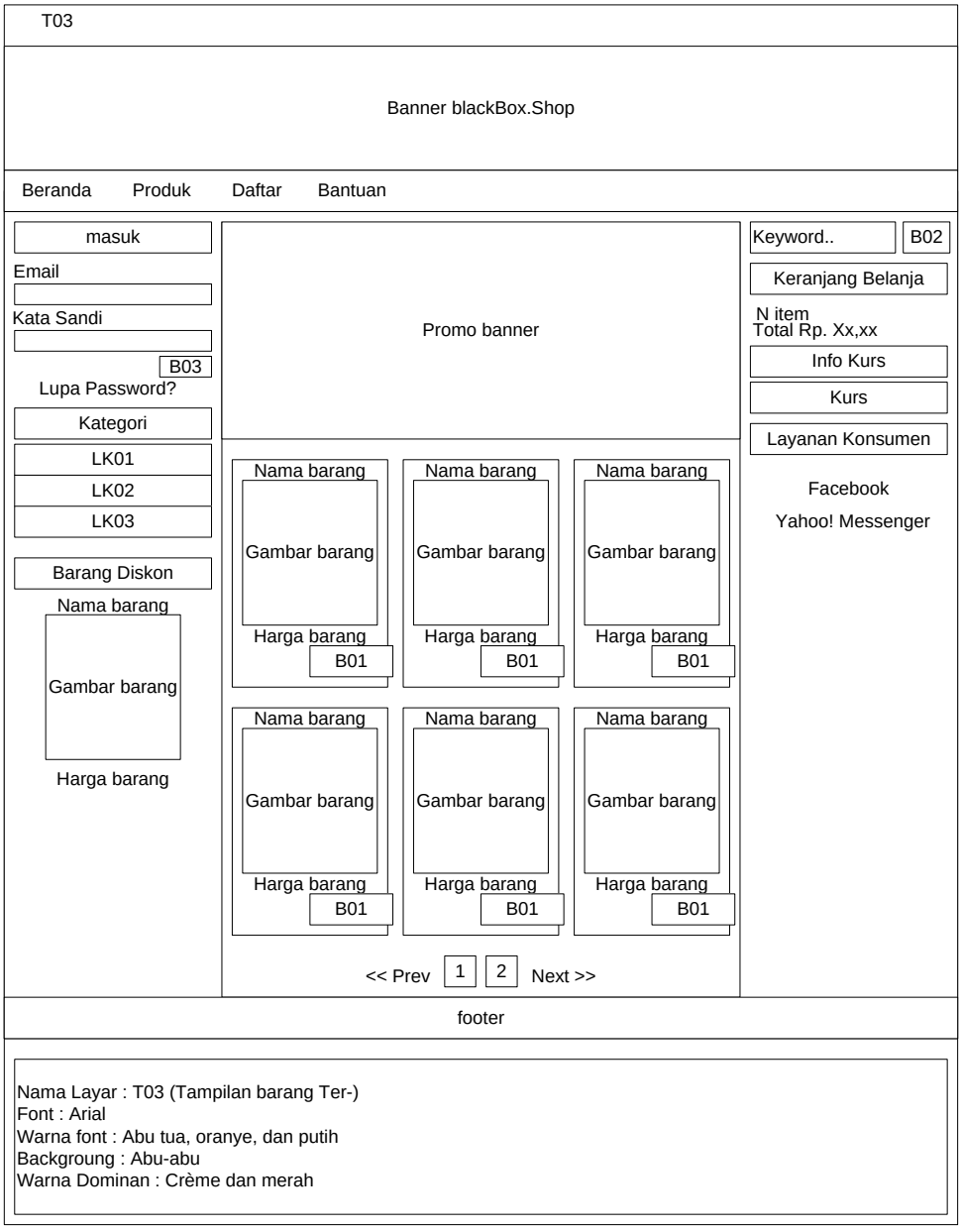
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 47 Perancangan Antar Muka Kategori

11. Perancangan Antar Muka Menu Barang

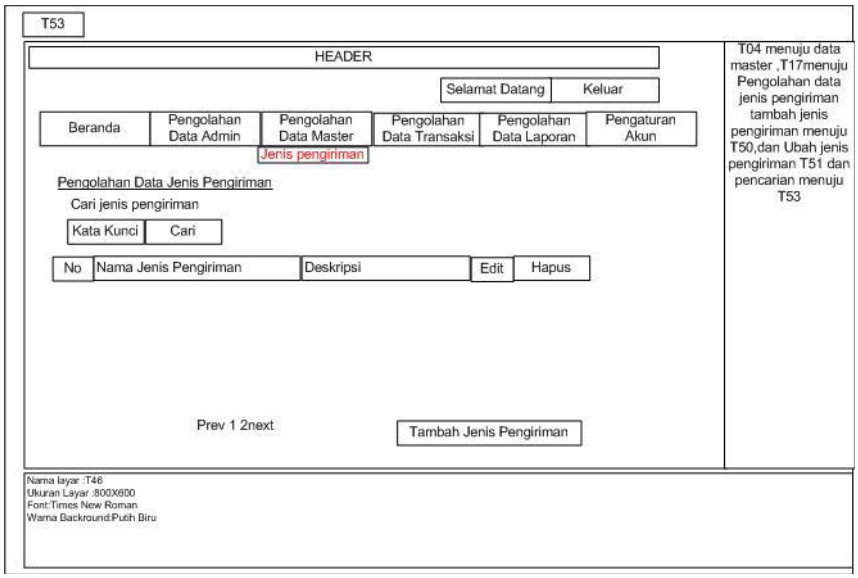
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 48 Perancangan Antar Muka Menu Barang

12. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

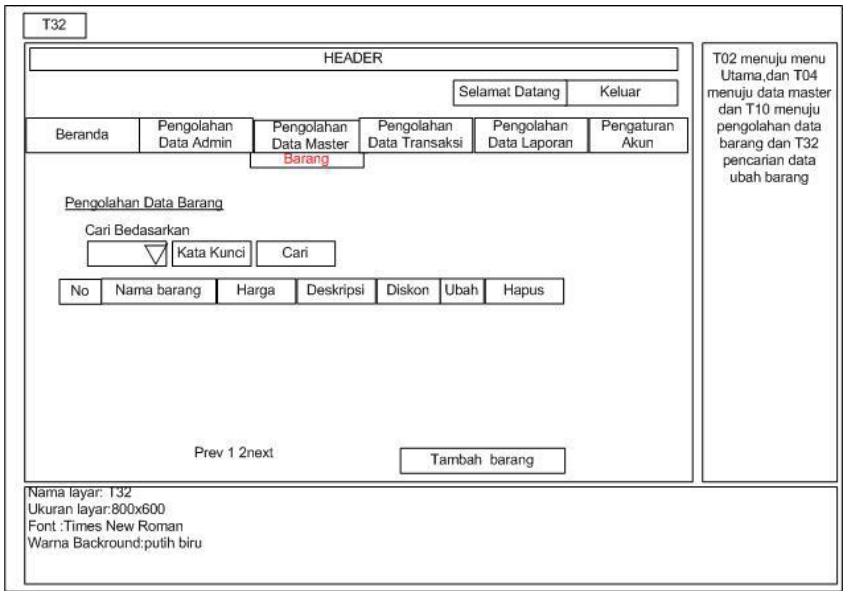
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 49 Pengolahan Jenis Pengiriman

13. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

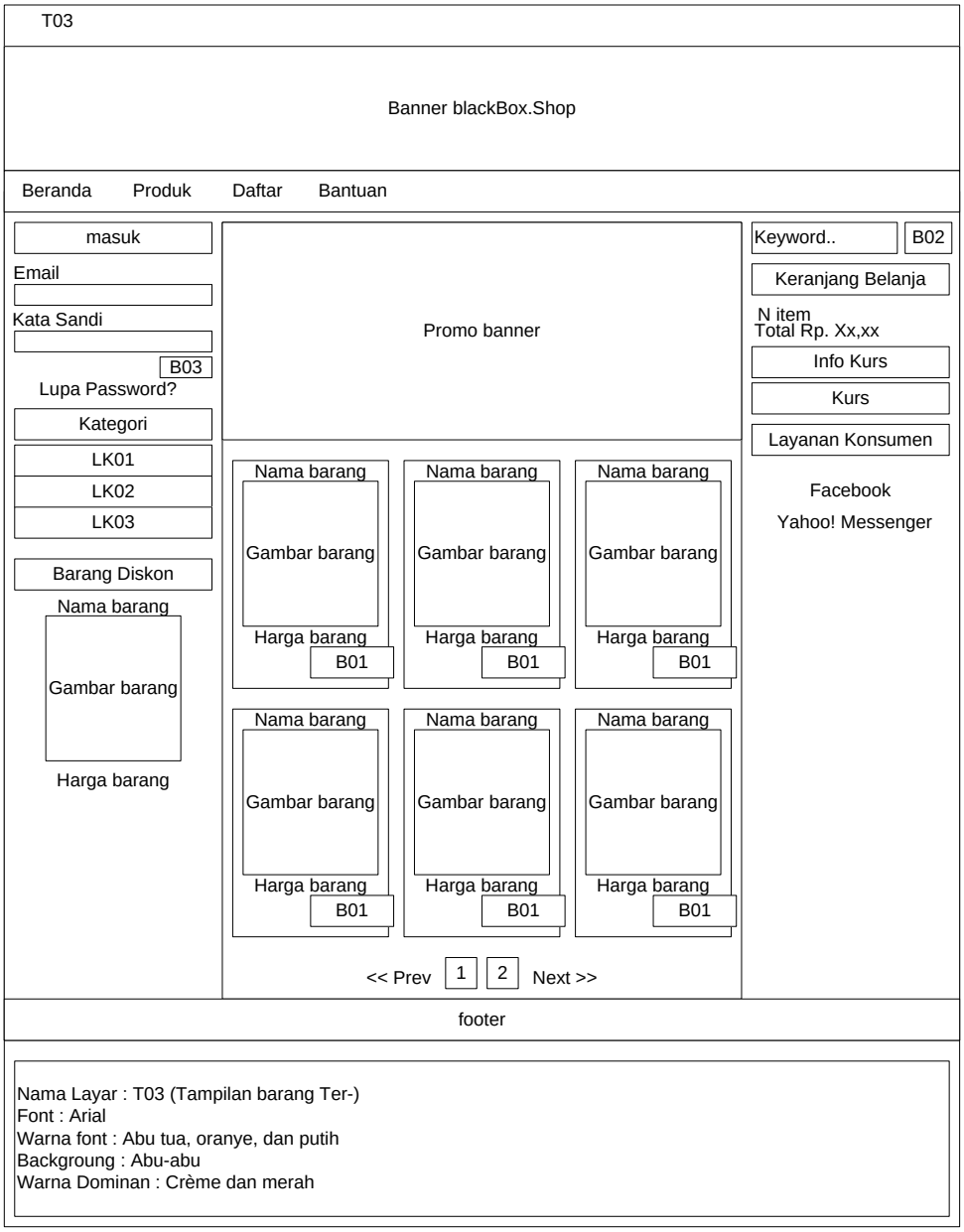
Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 50 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

14. Perancangan Antar Muka Menu Barang

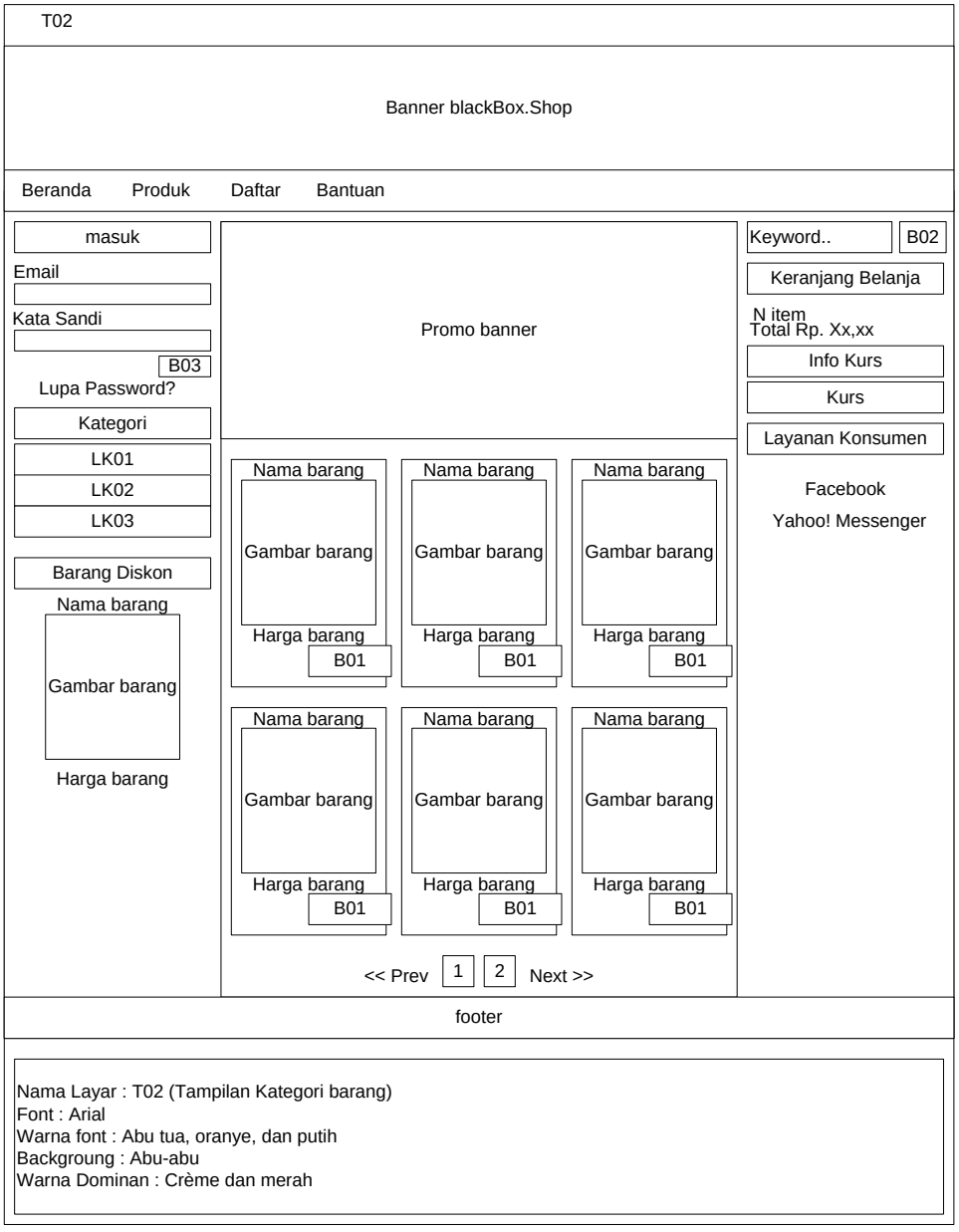
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 51 Perancangan Antar Muka Menu Barang

15. Perancangan Antar Muka Kategori

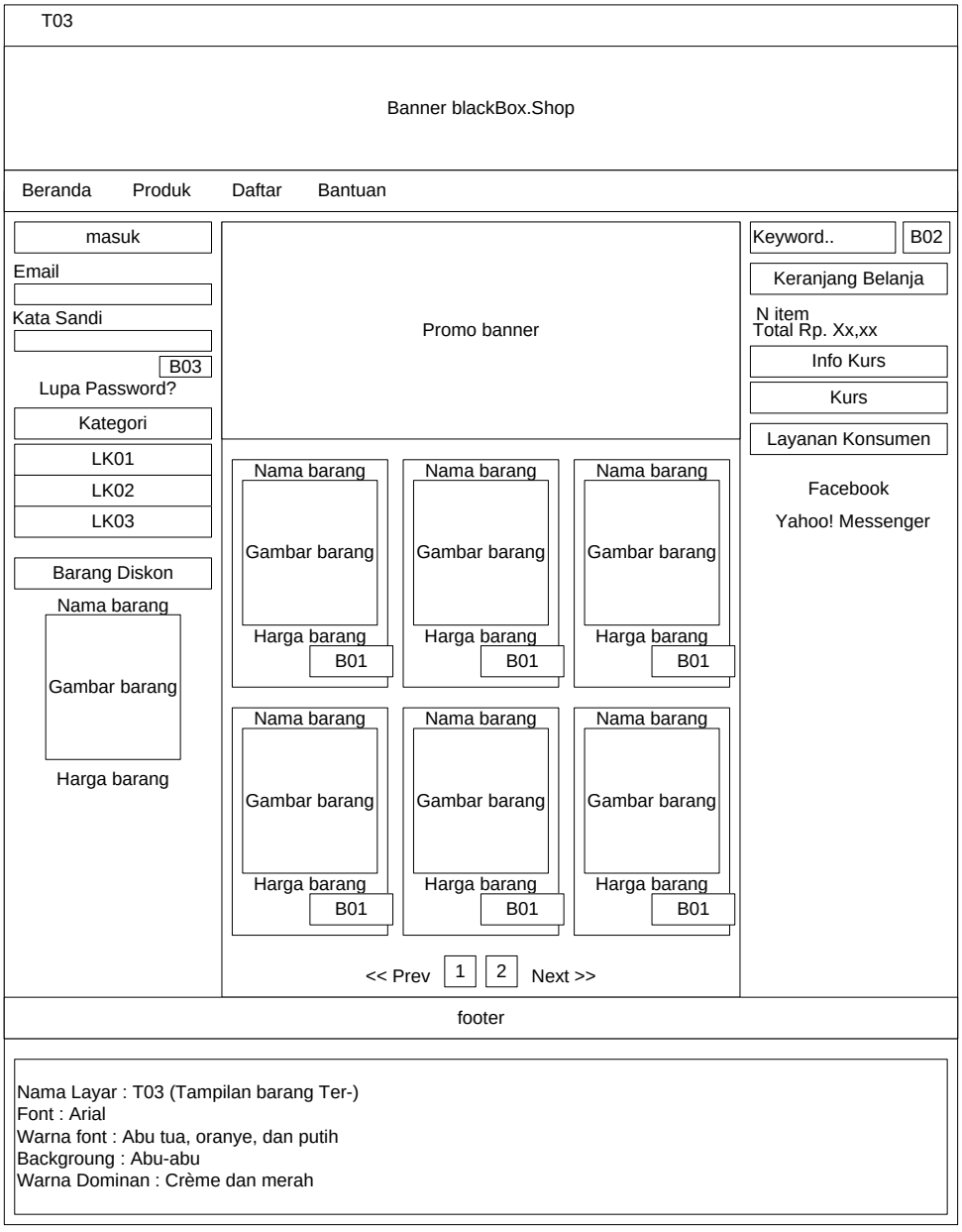
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 52 Perancangan Antar Muka Kategori

16. Perancangan Antar Muka Menu Barang

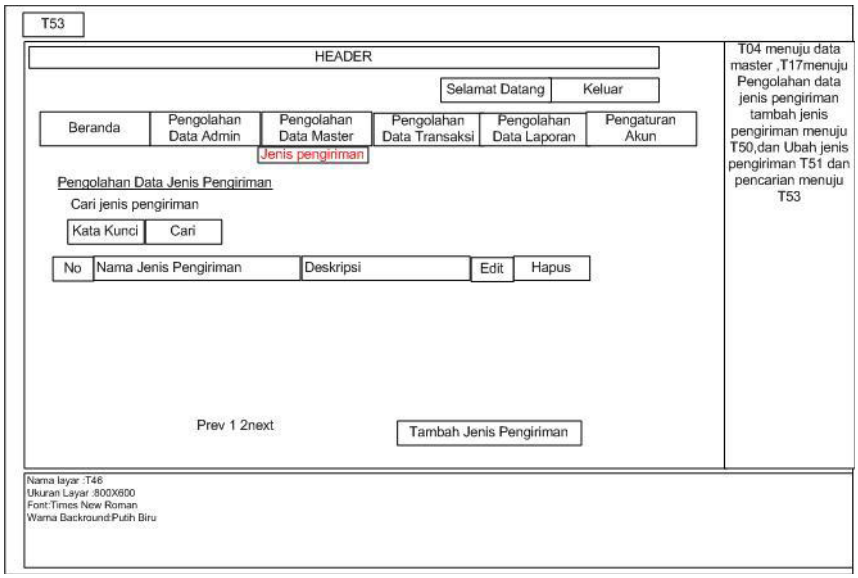
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 53 Perancangan Antar Muka Menu Barang

17. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

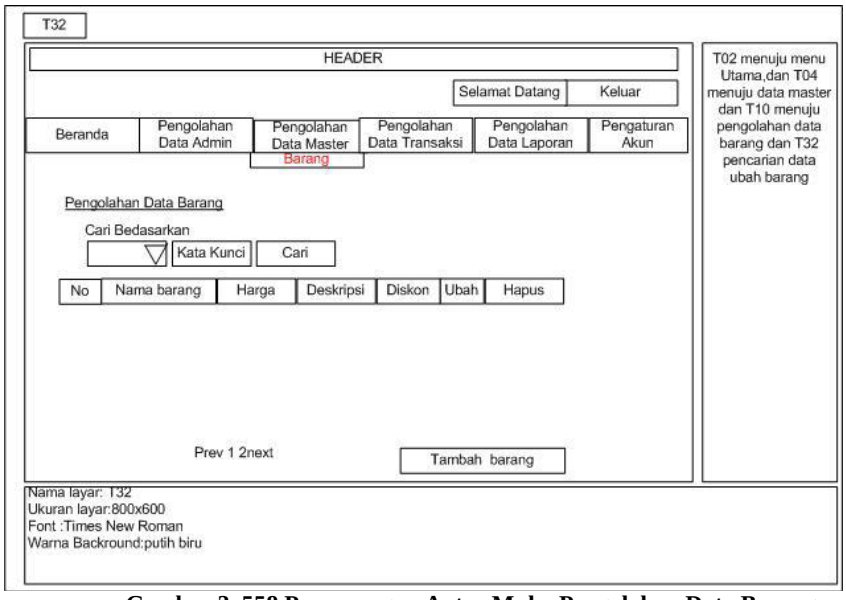
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 547 Pengolahan Jenis Pengiriman

18. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

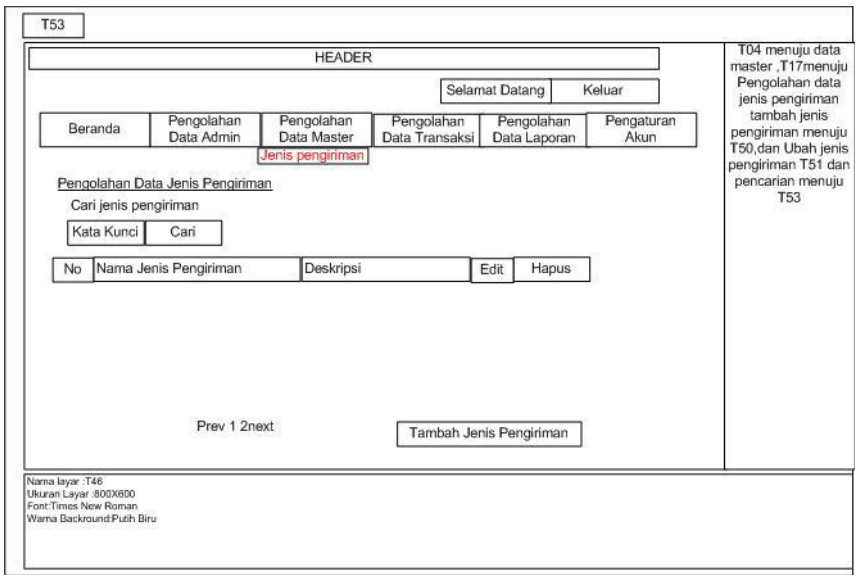
Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 558 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

19. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

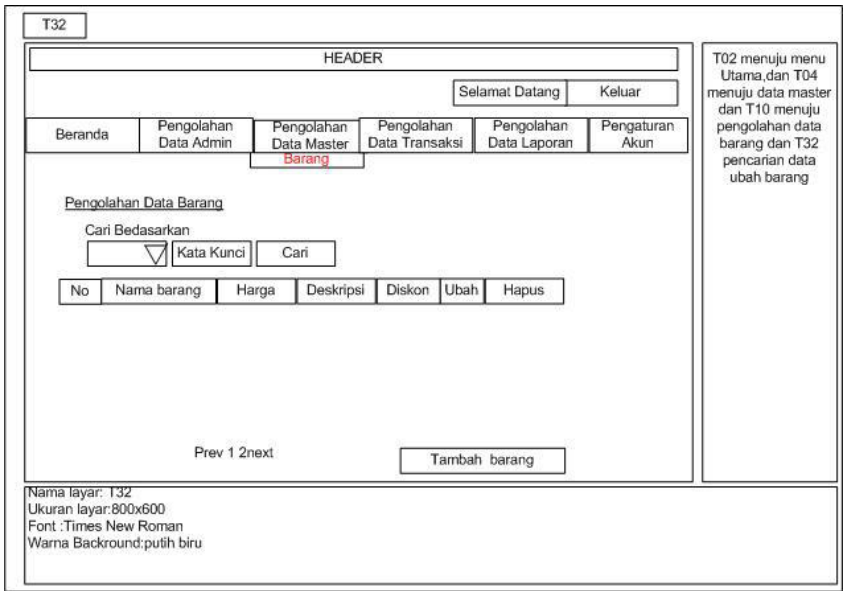
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 569 Pengolahan Jenis Pengiriman

20. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

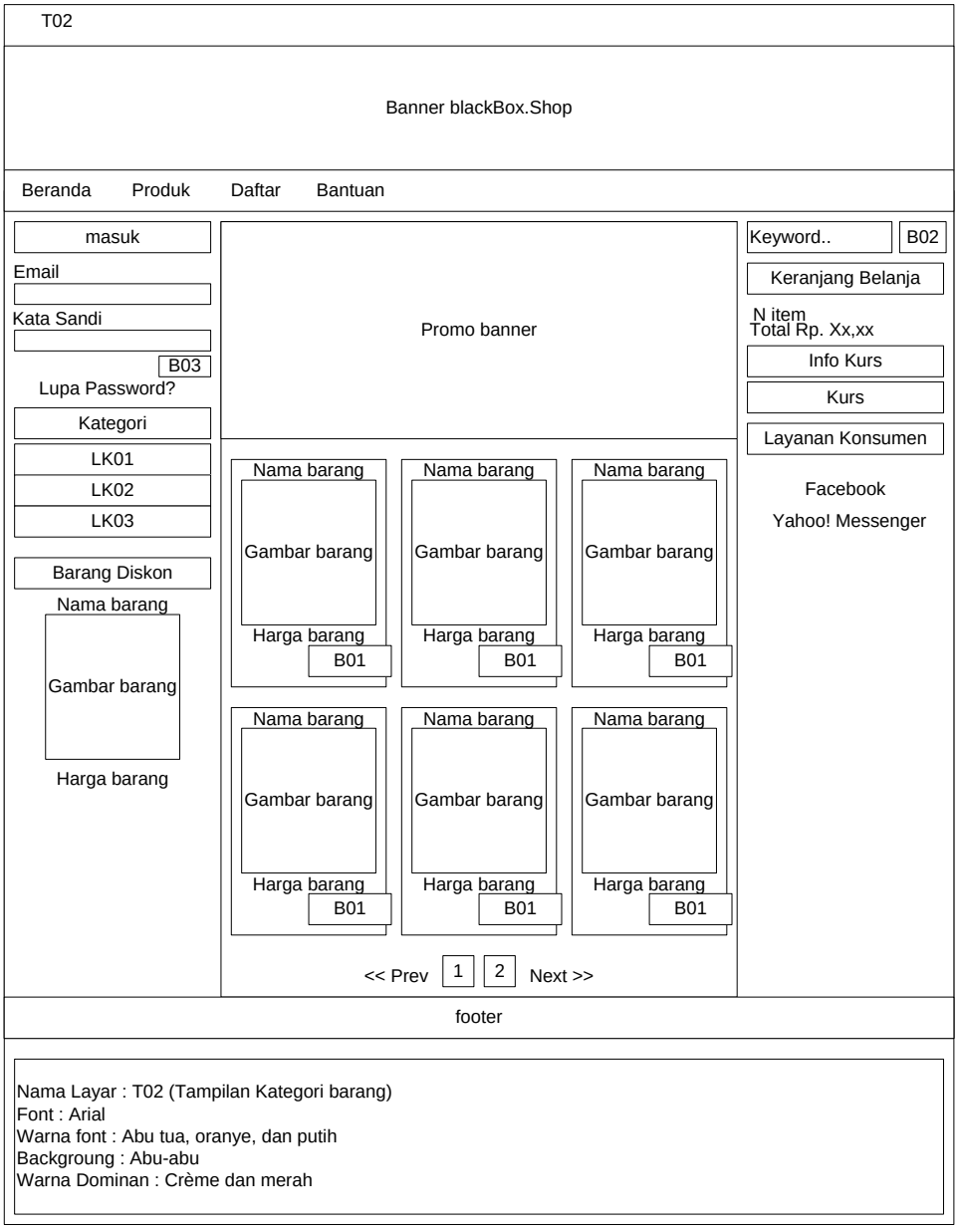
Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 60 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

21. Perancangan Antar Muka Kategori

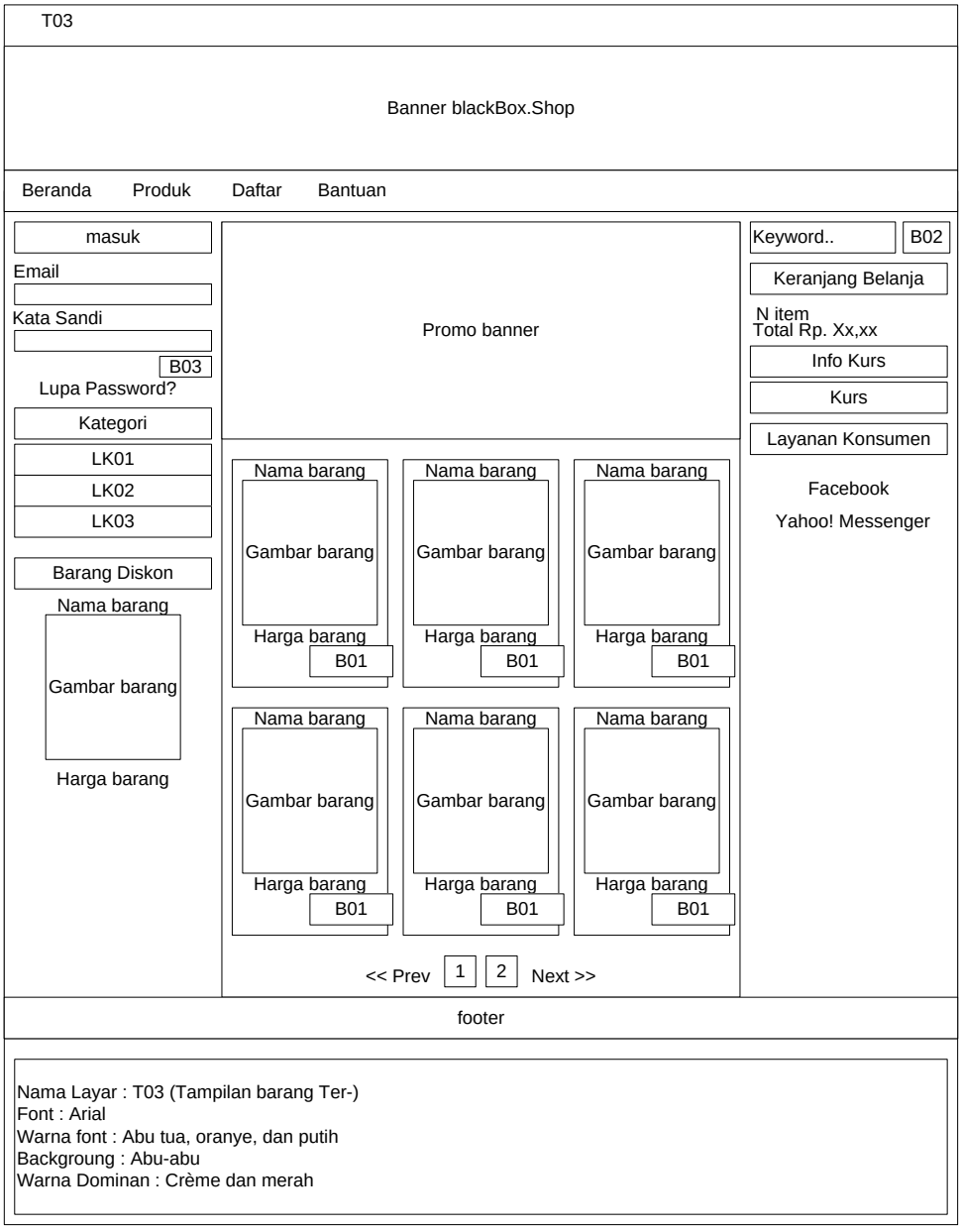
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 57 Perancangan Antar Muka Kategori

22. Perancangan Antar Muka Menu Barang

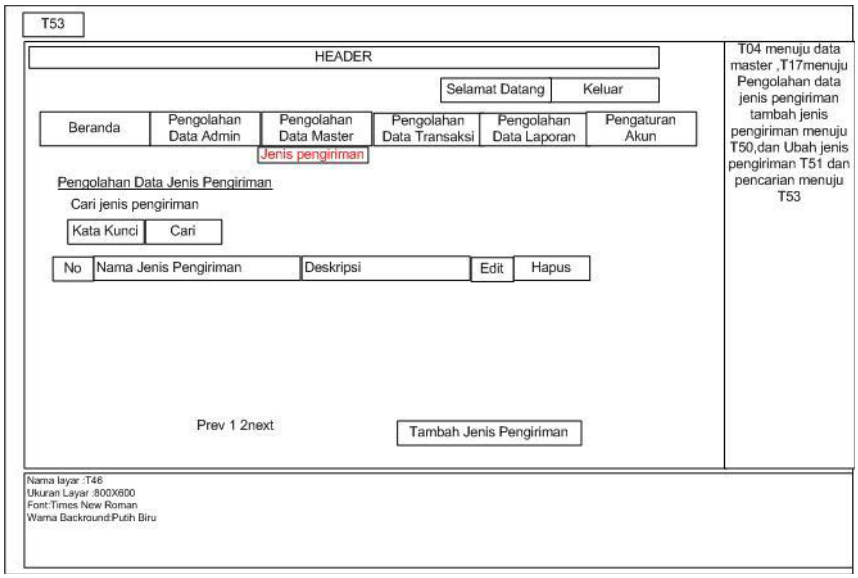
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 58 Perancangan Antar Muka Menu Barang

23. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

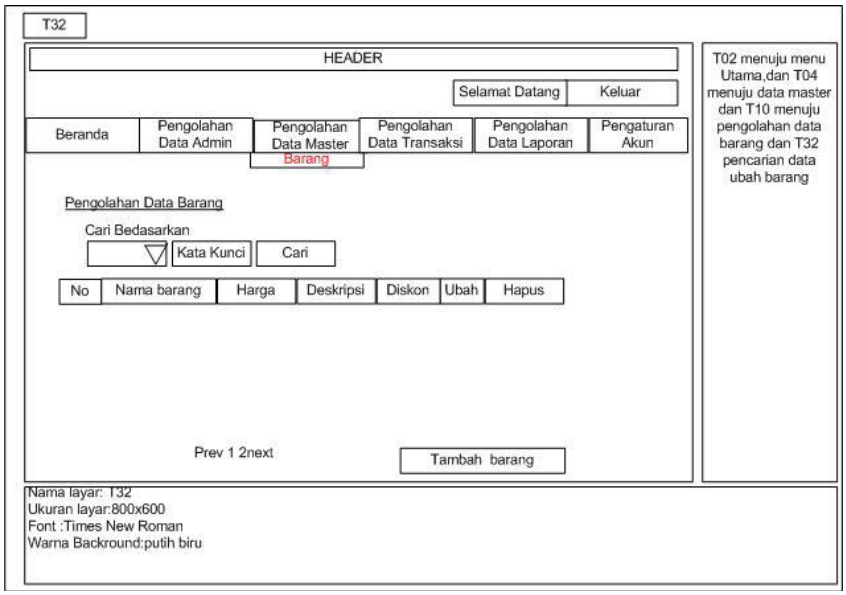
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 59 Pengolahan Jenis Pengiriman

24. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

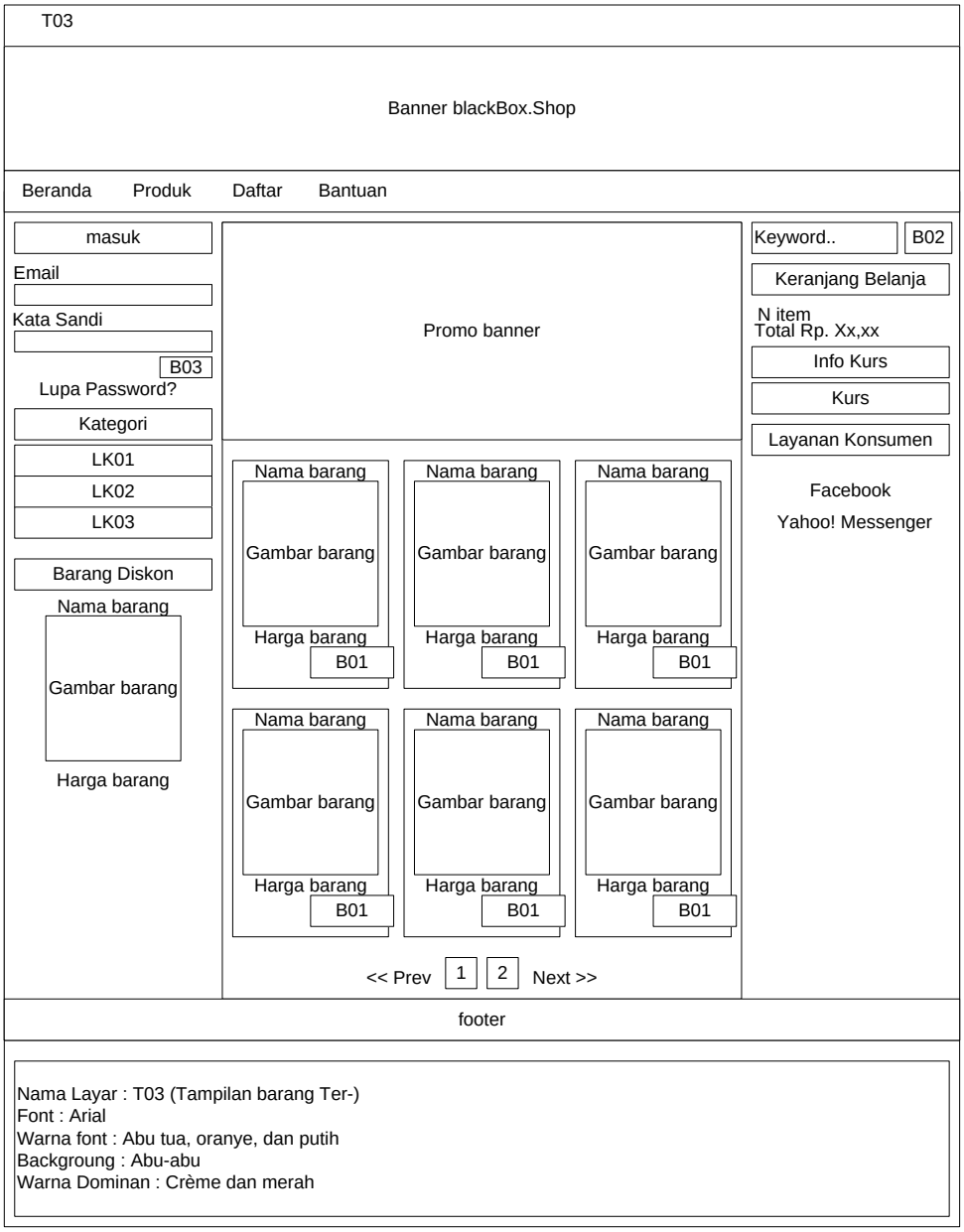
Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 60 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

25. Perancangan Antar Muka Menu Barang

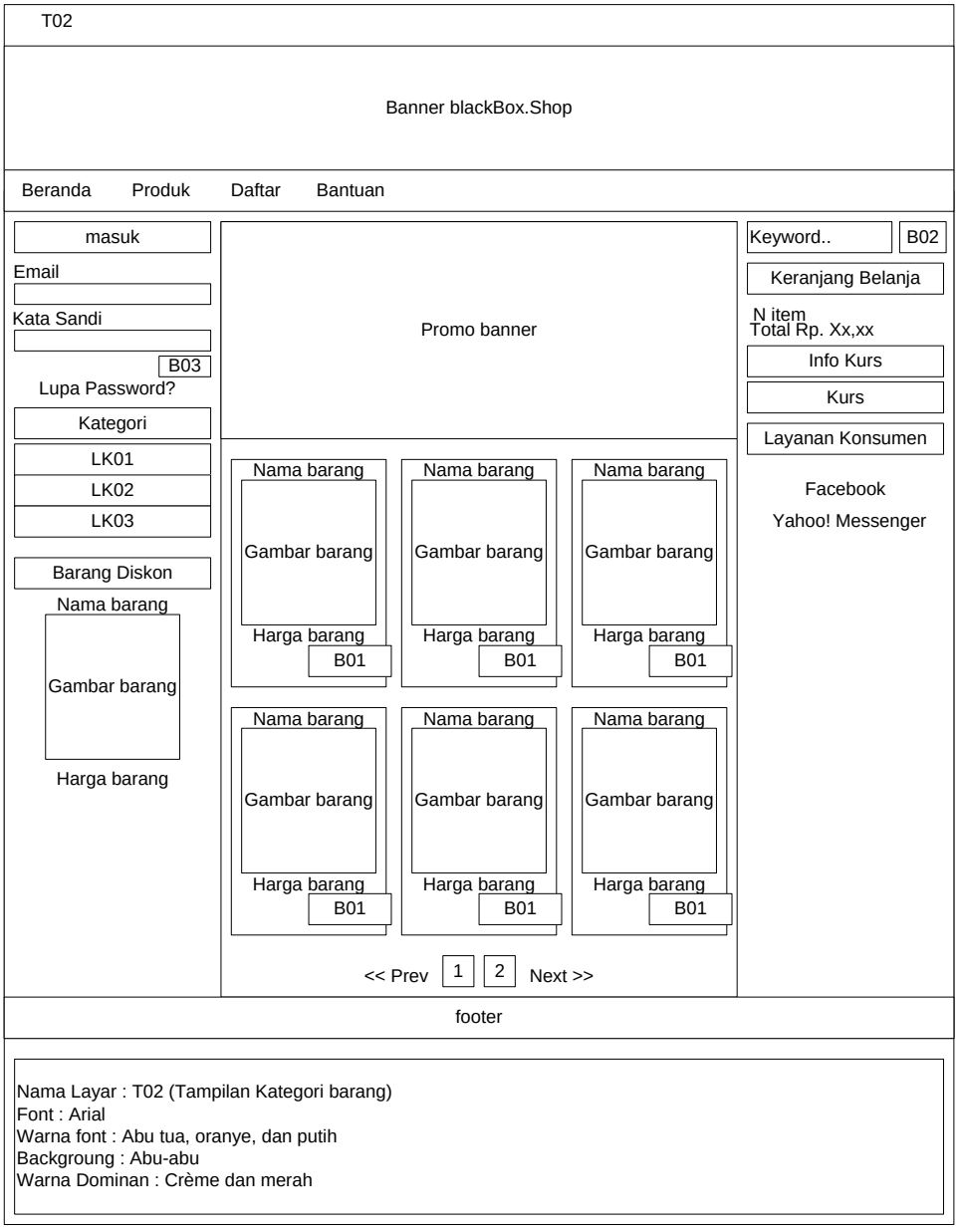
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 61 Perancangan Antar Muka Menu Barang

26. Perancangan Antar Muka Kategori

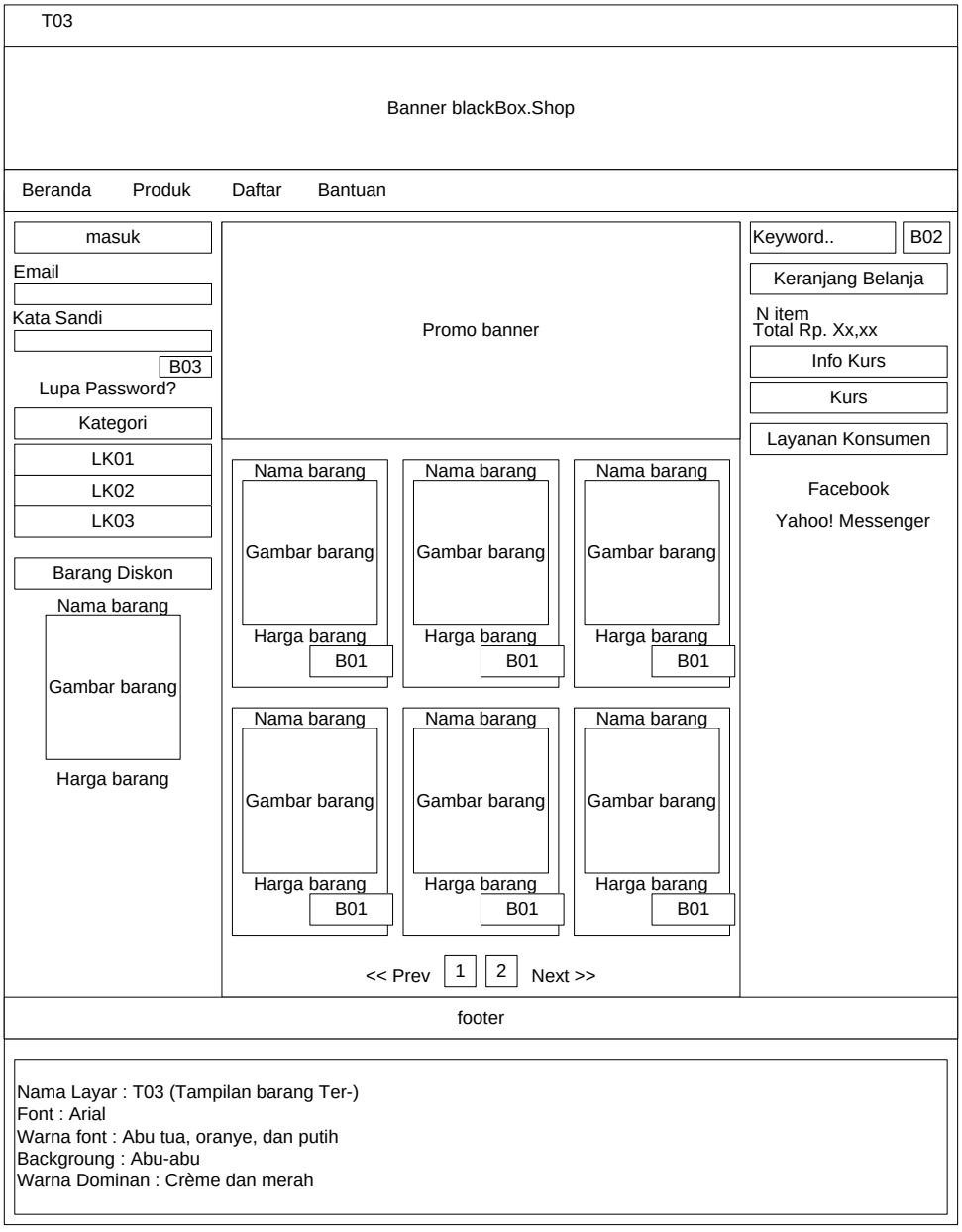
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 62 Perancangan Antar Muka Kategori

27. Perancangan Antar Muka Menu Barang

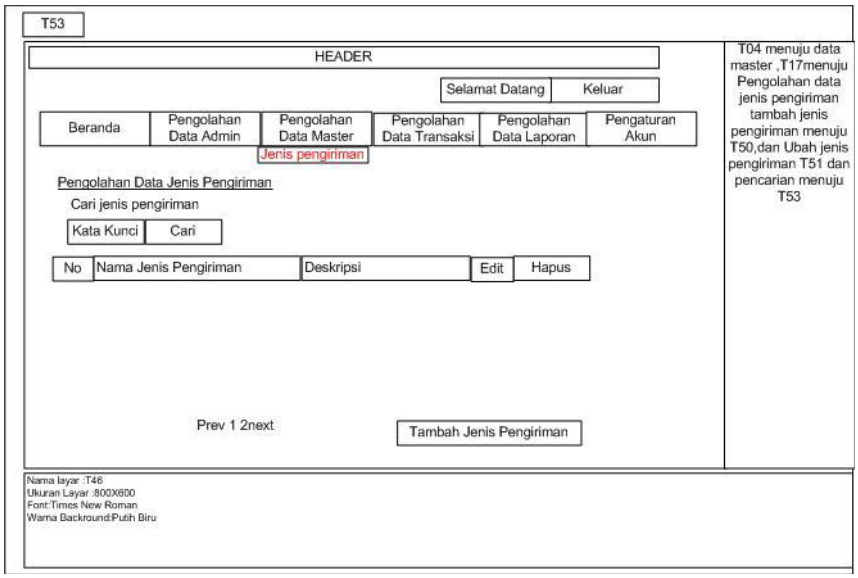
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 63 Perancangan Antar Muka Menu Barang

28. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

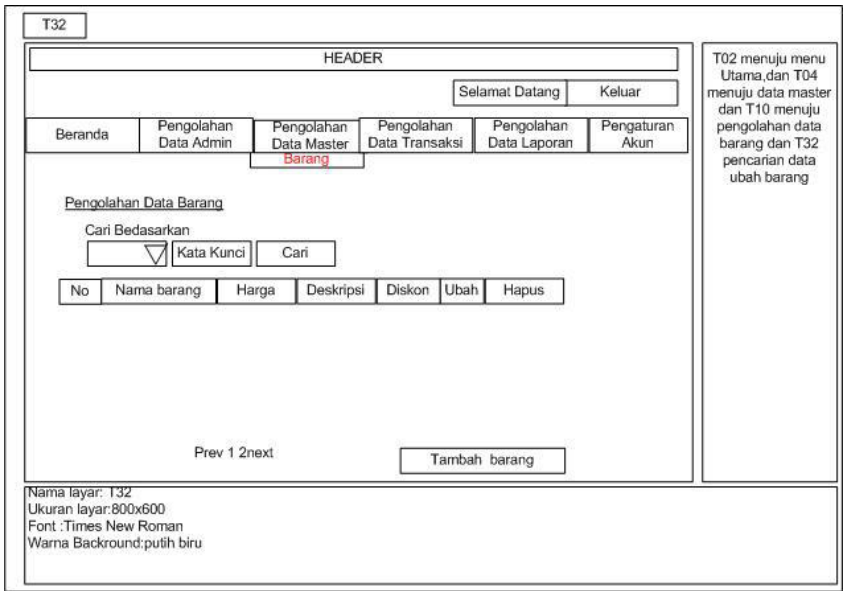
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 64 Pengolahan Jenis Pengiriman

29. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

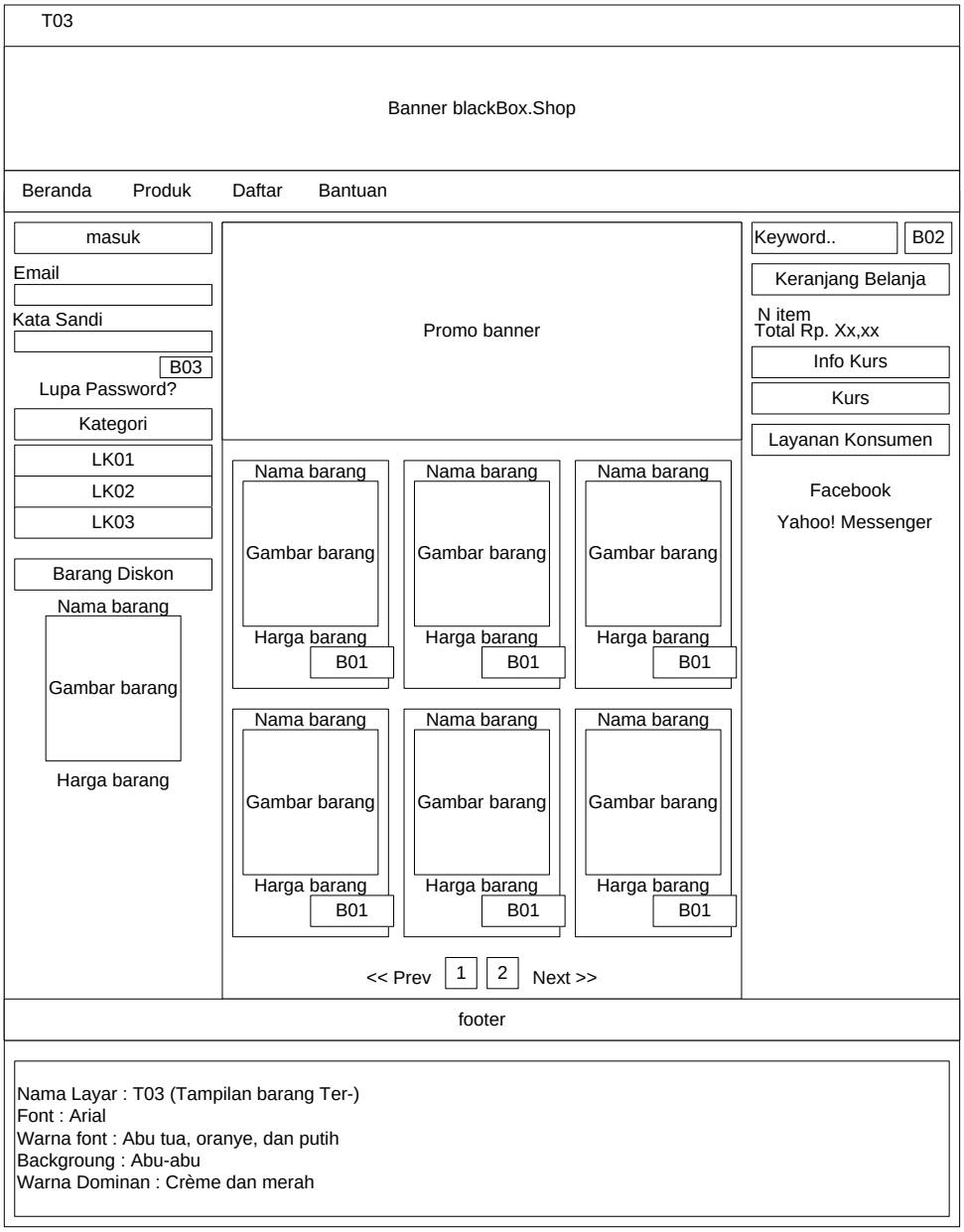
Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 65 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

30. Perancangan Antar Muka Menu Barang

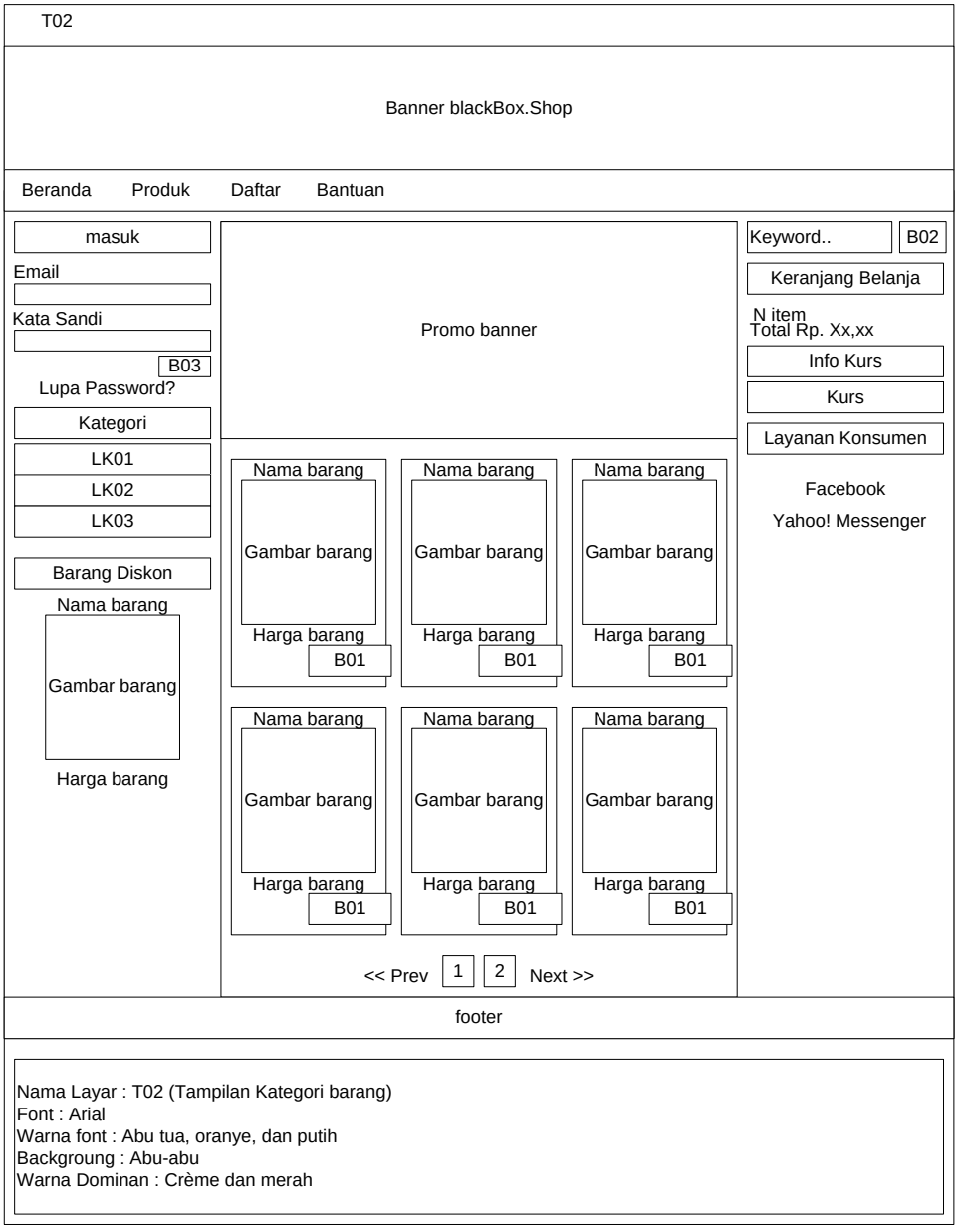
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 66 Perancangan Antar Muka Menu Barang

31. Perancangan Antar Muka Kategori

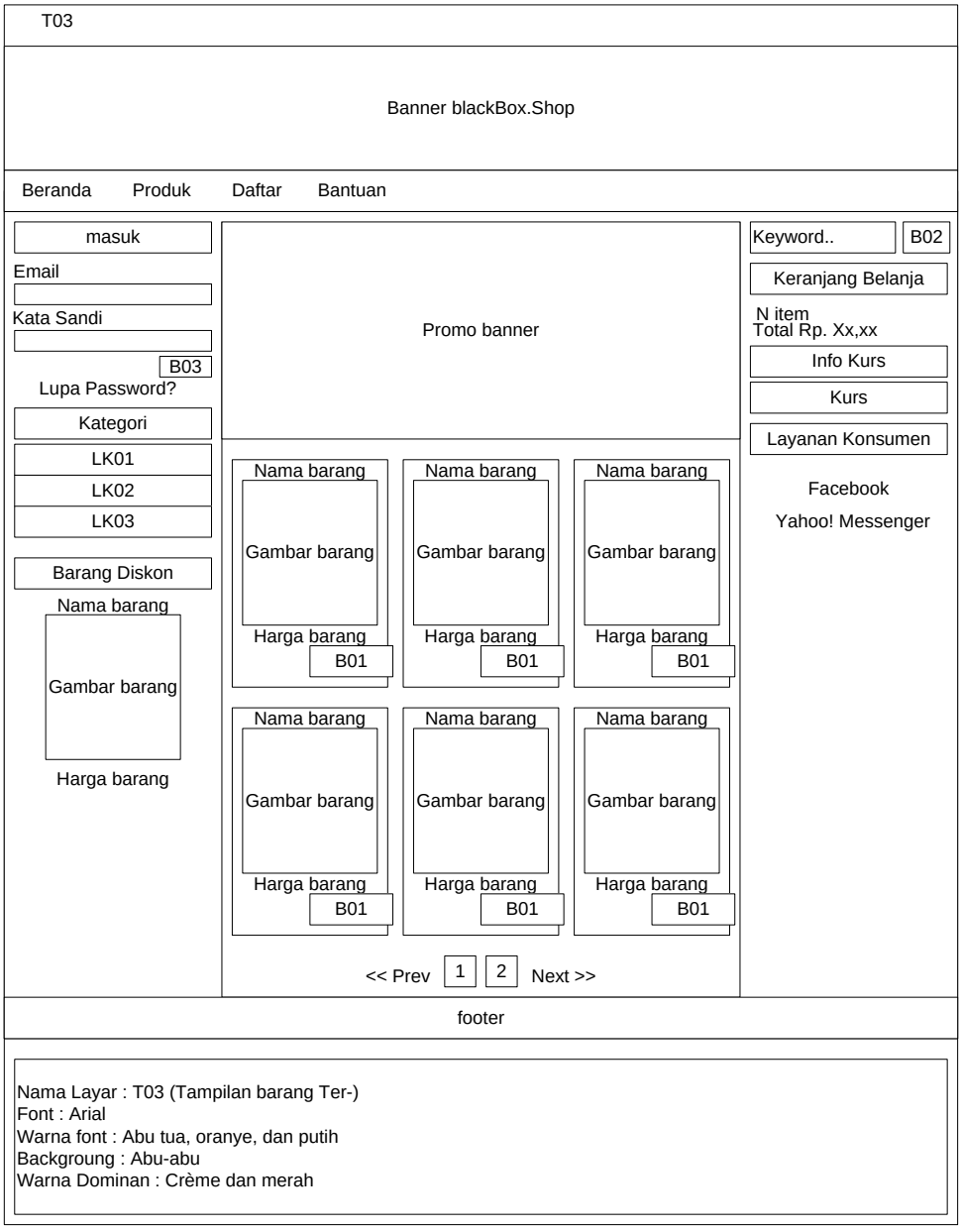
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 67 Perancangan Antar Muka Kategori

32. Perancangan Antar Muka Menu Barang

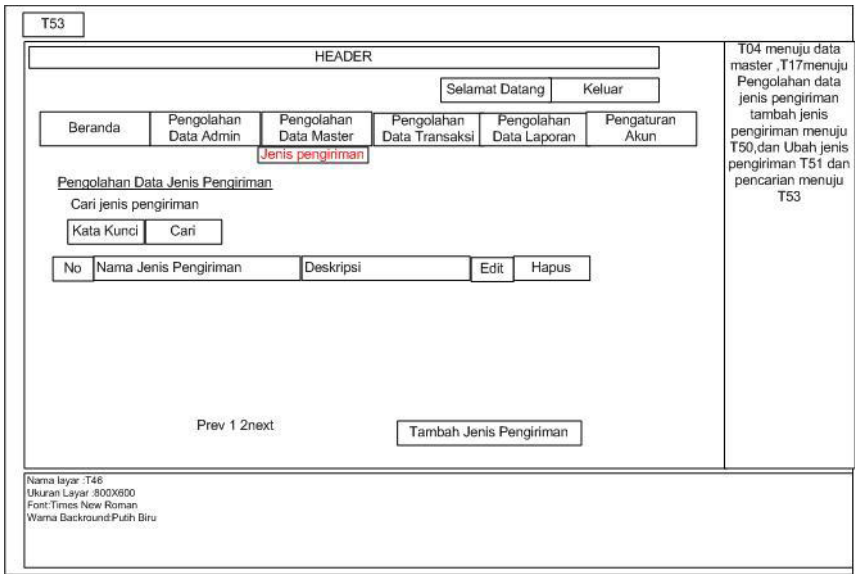
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 68 Perancangan Antar Muka Menu Barang

33. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

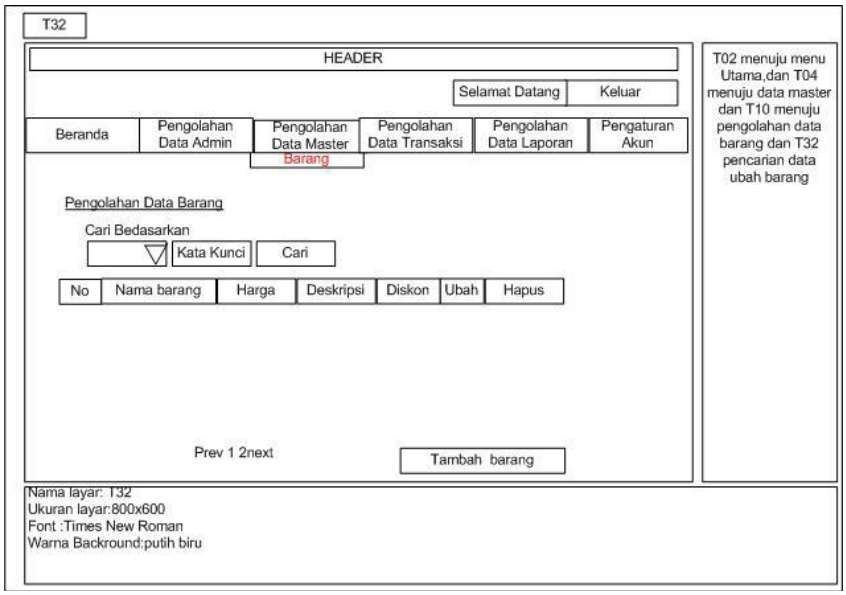
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 69 Pengolahan Jenis Pengiriman

34. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

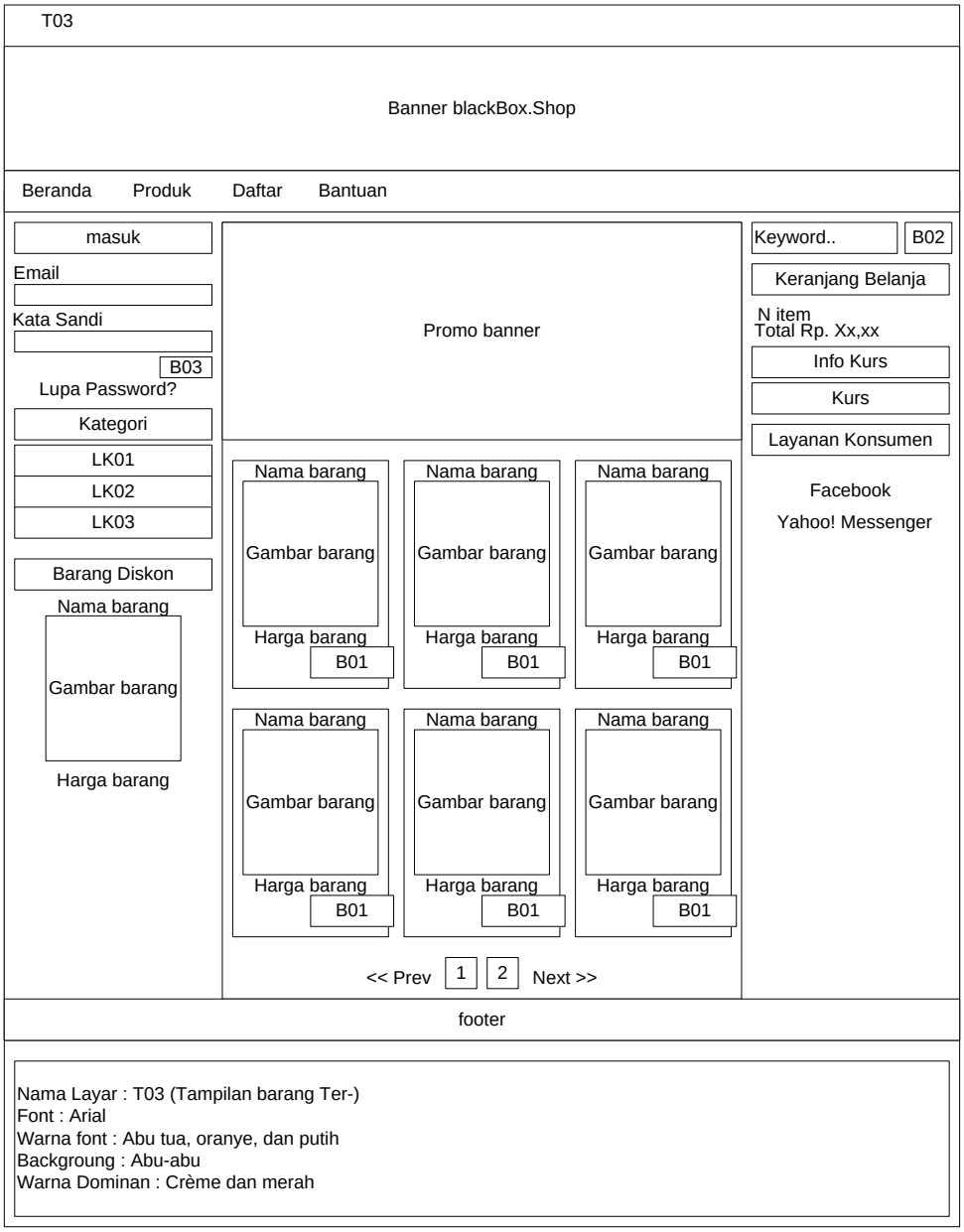
Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 70 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

35. Perancangan Antar Muka Menu Barang

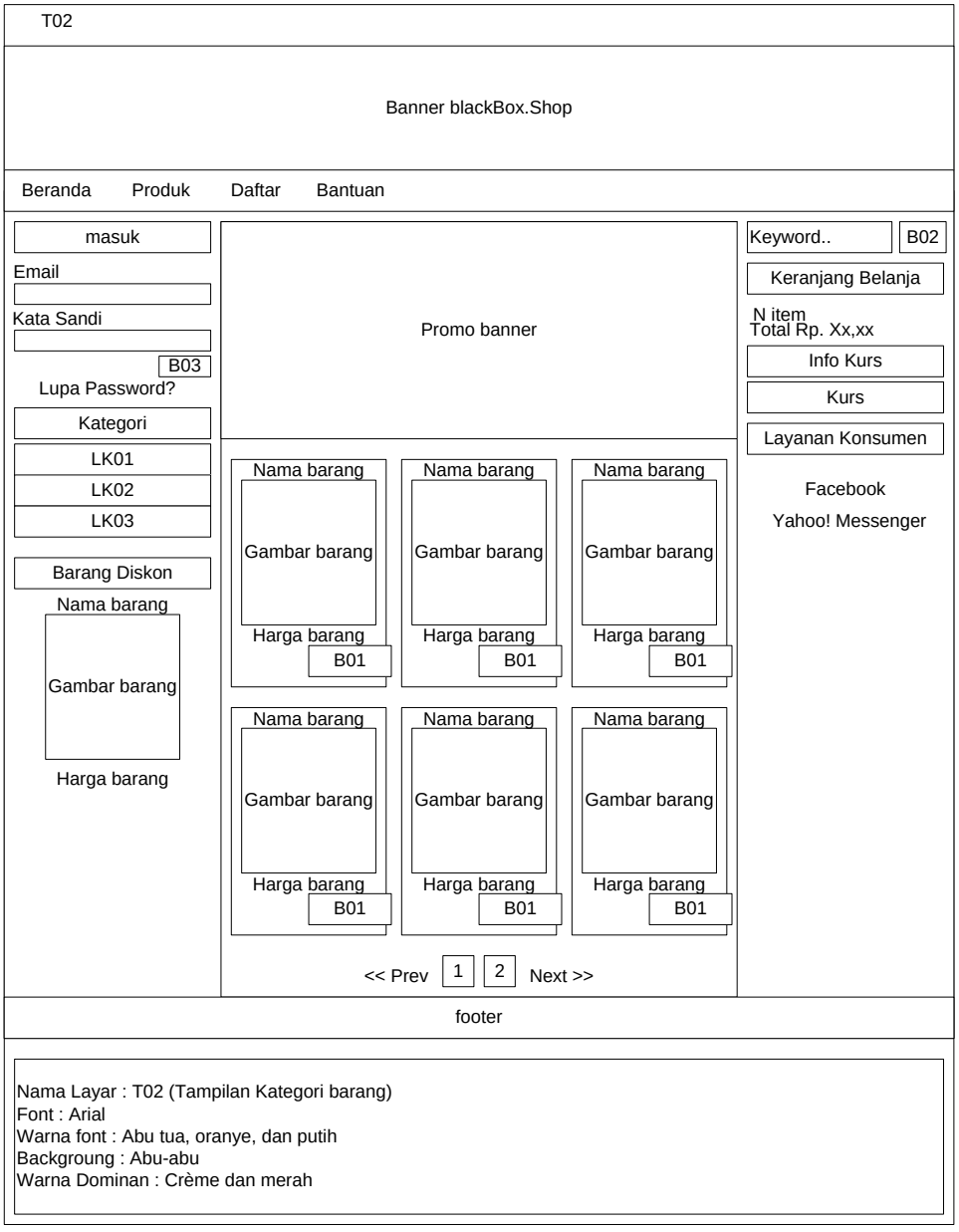
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 71 Perancangan Antar Muka Menu Barang

36. Perancangan Antar Muka Kategori

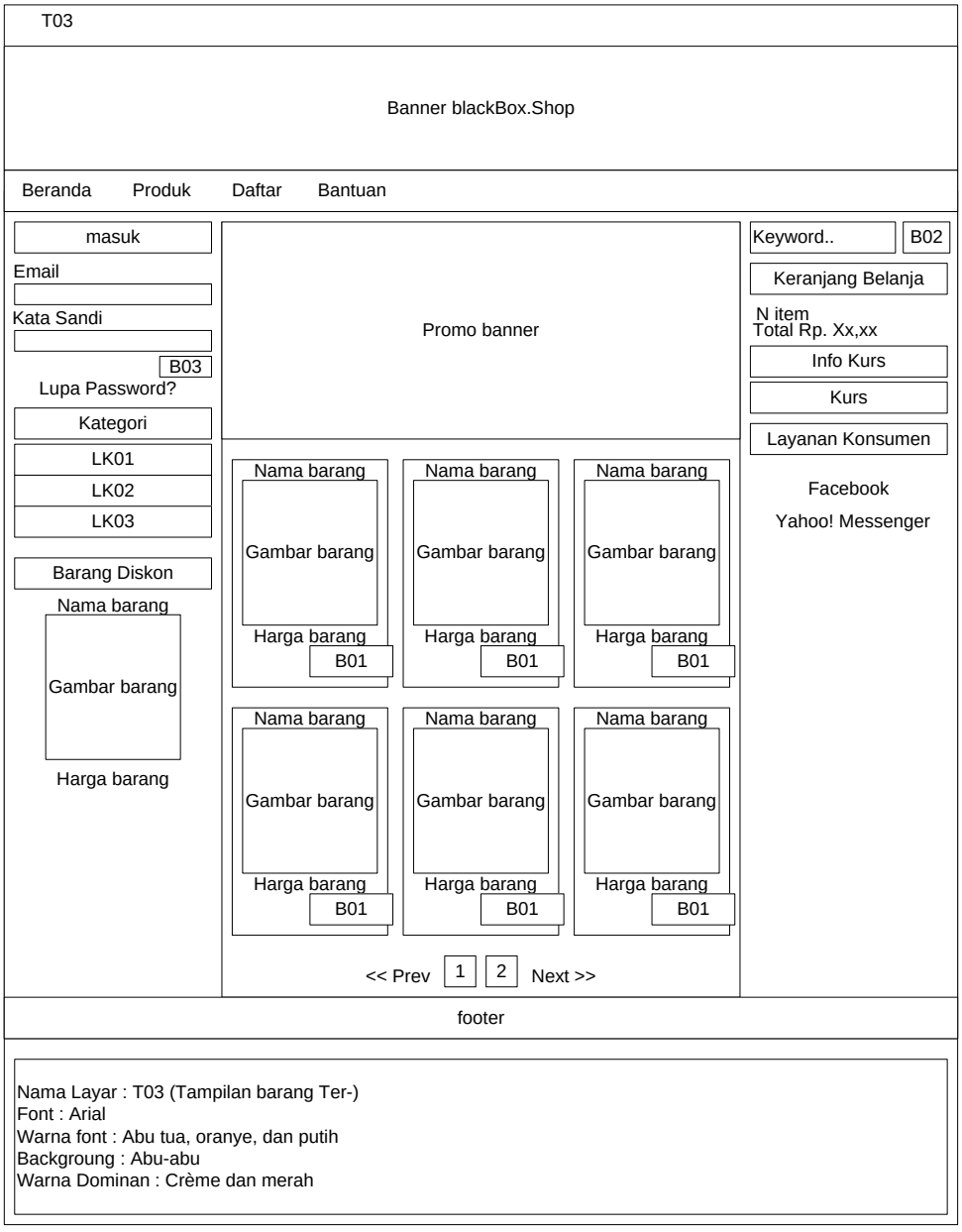
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 72 Perancangan Antar Muka Kategori

37. Perancangan Antar Muka Menu Barang

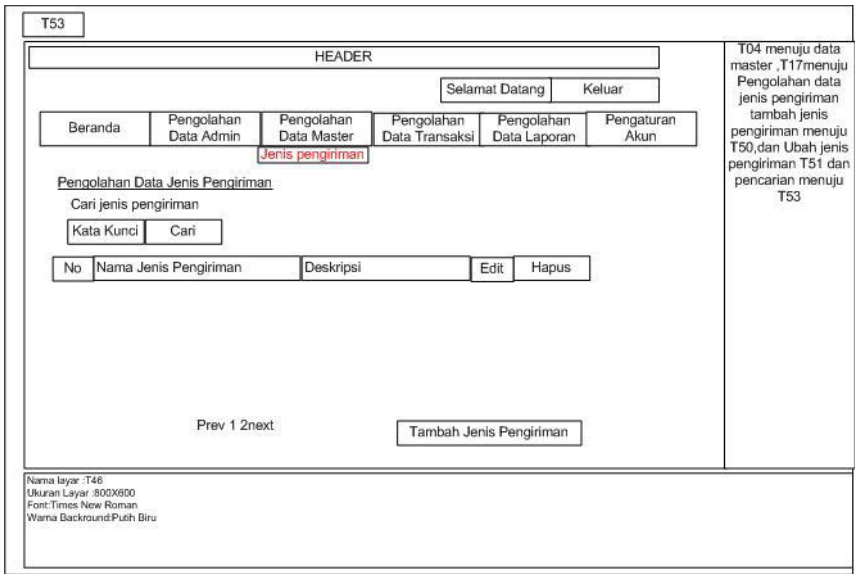
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 73 Perancangan Antar Muka Menu Barang

38. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

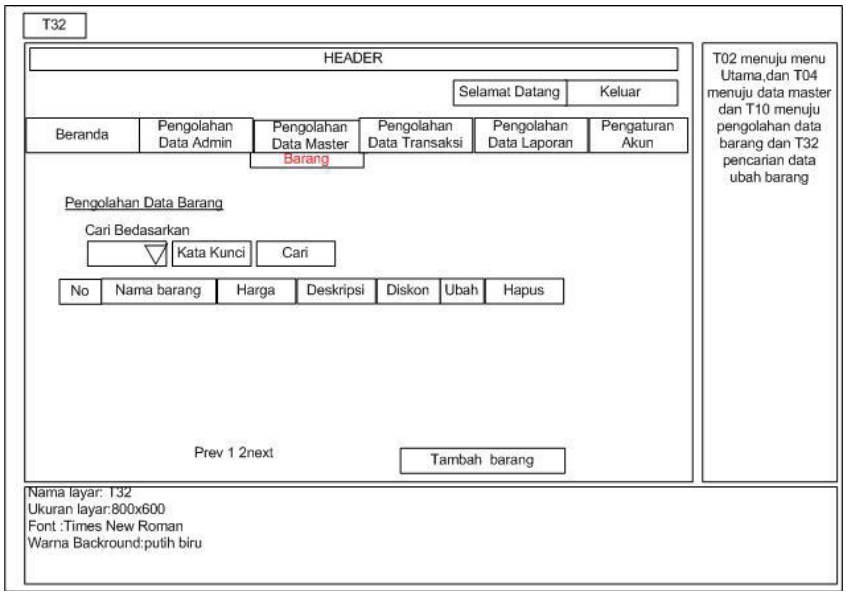
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 74 Pengolahan Jenis Pengiriman

39. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

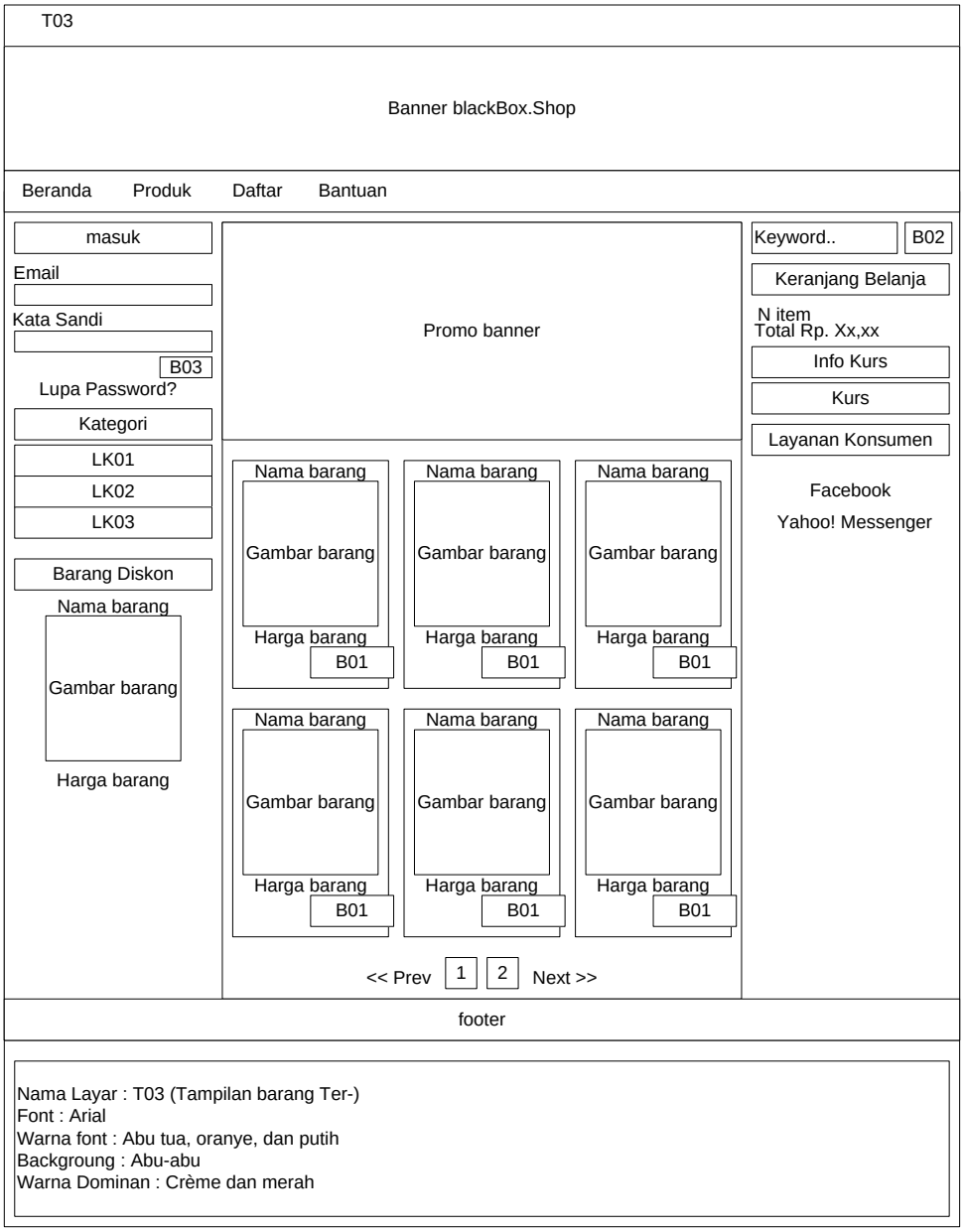
Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 75 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

40. Perancangan Antar Muka Menu Barang

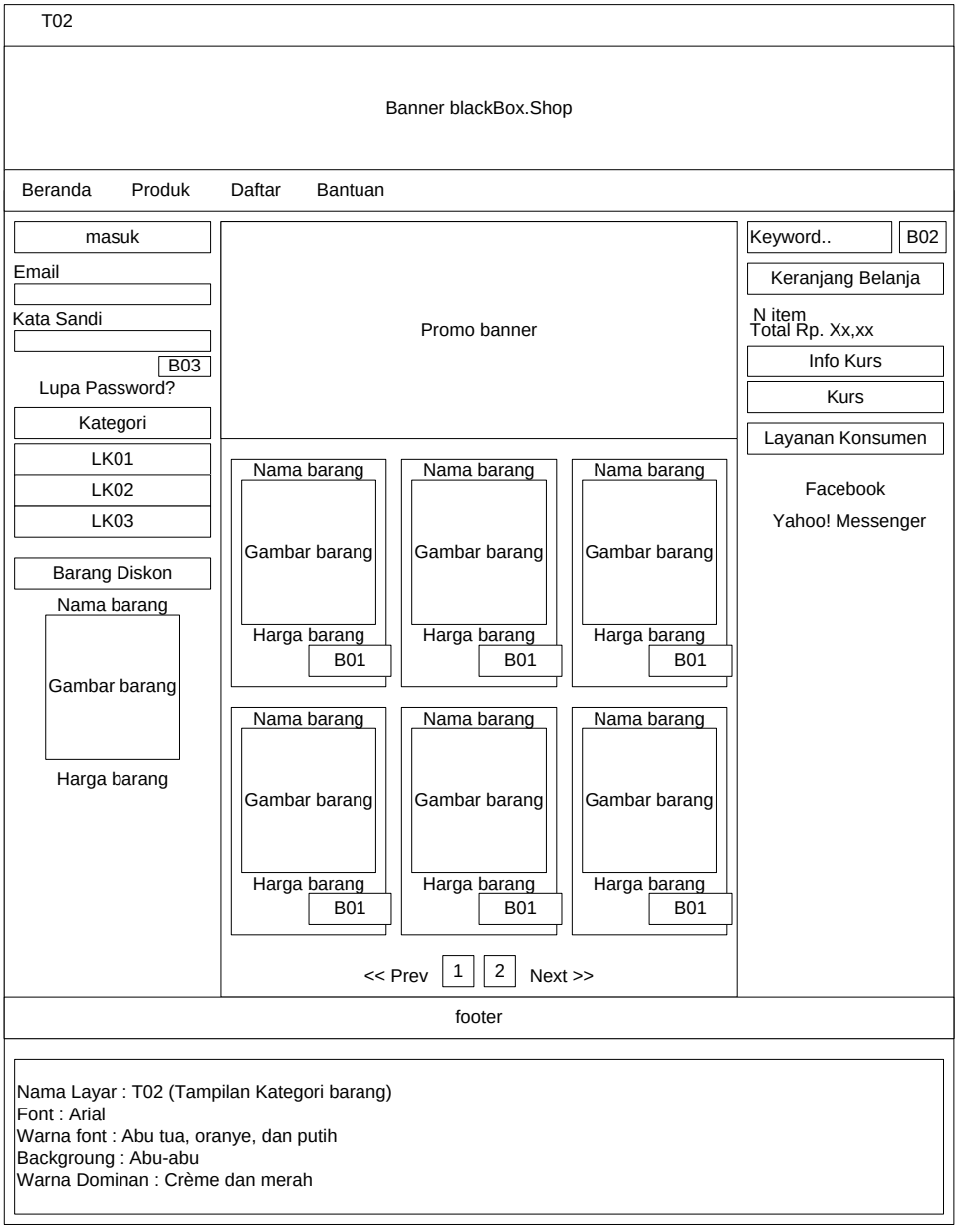
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 76 Perancangan Antar Muka Menu Barang

41. Perancangan Antar Muka Kategori

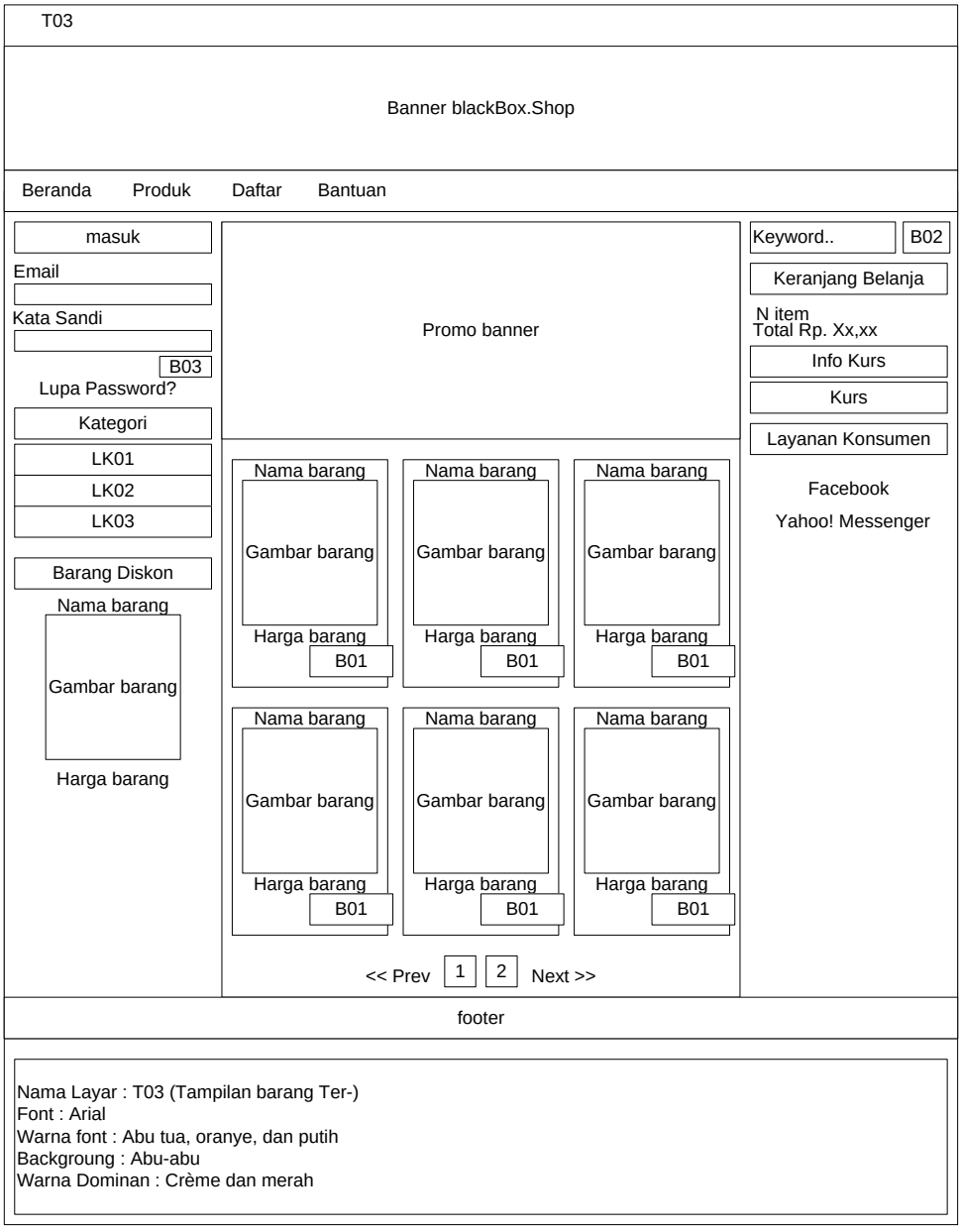
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 77 Perancangan Antar Muka Kategori

42. Perancangan Antar Muka Menu Barang

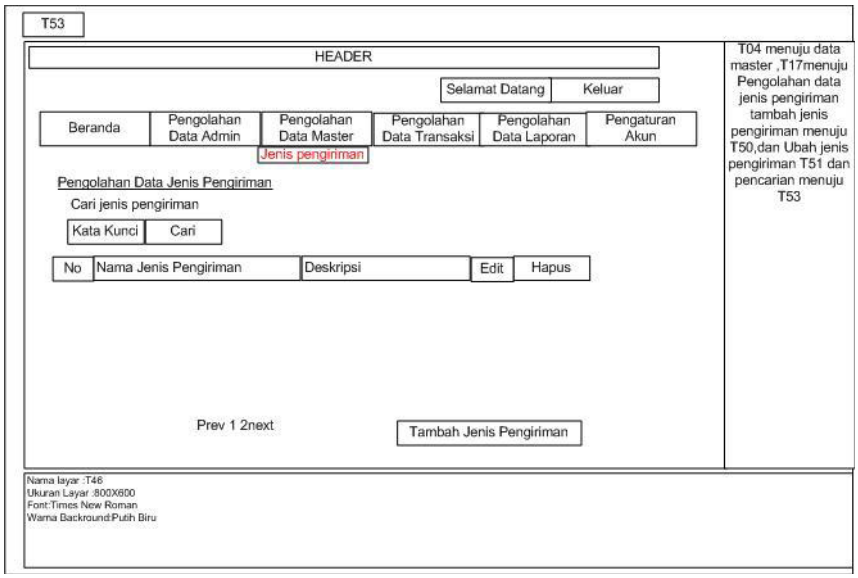
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 78 Perancangan Antar Muka Menu Barang

43. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

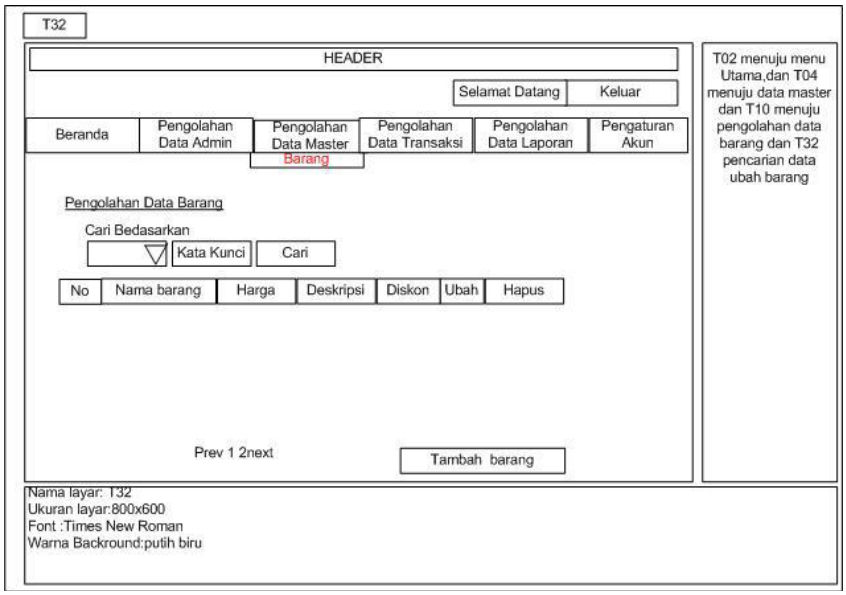
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 79 Pengolahan Jenis Pengiriman

44. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

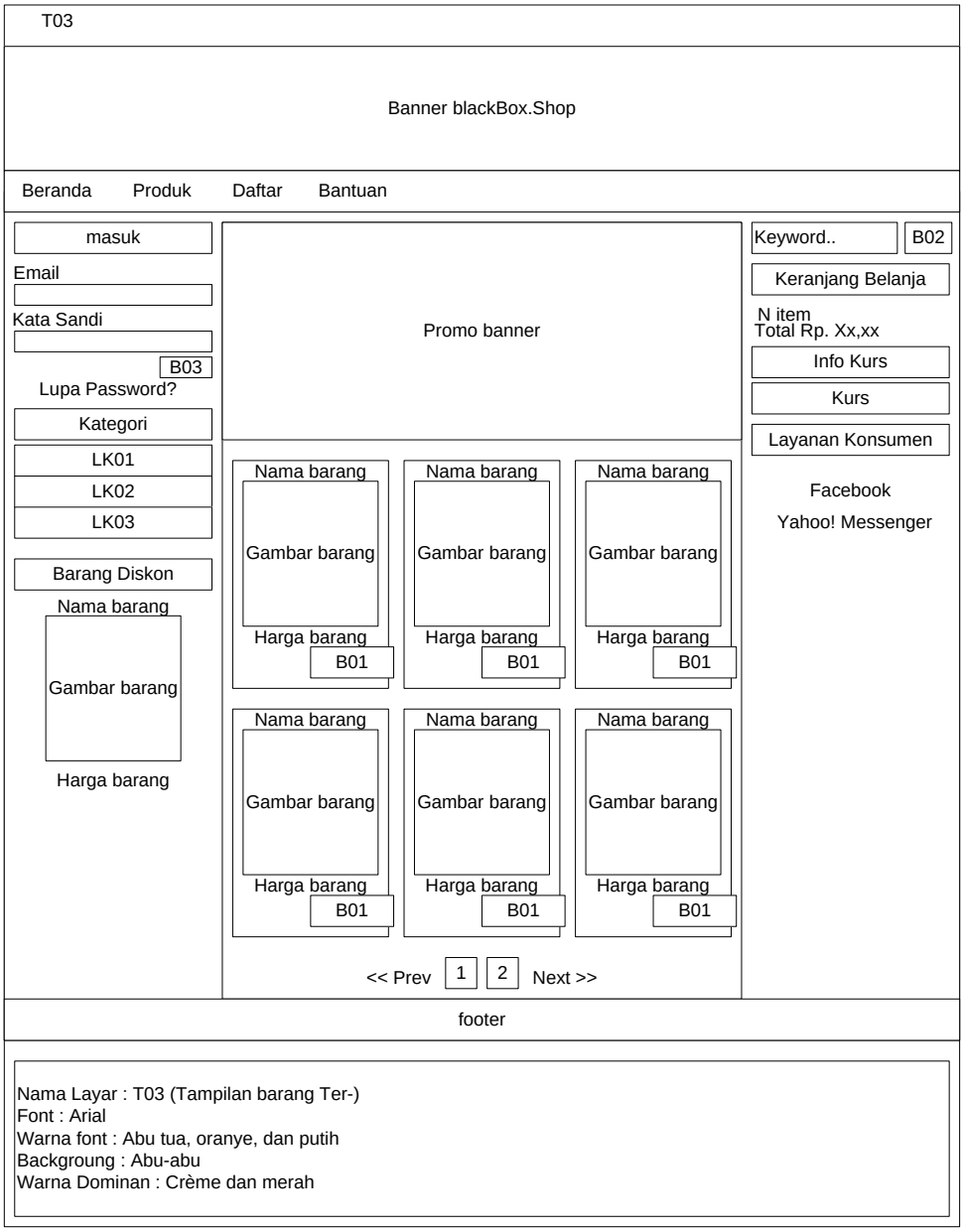
Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 80 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

45. Perancangan Antar Muka Menu Barang

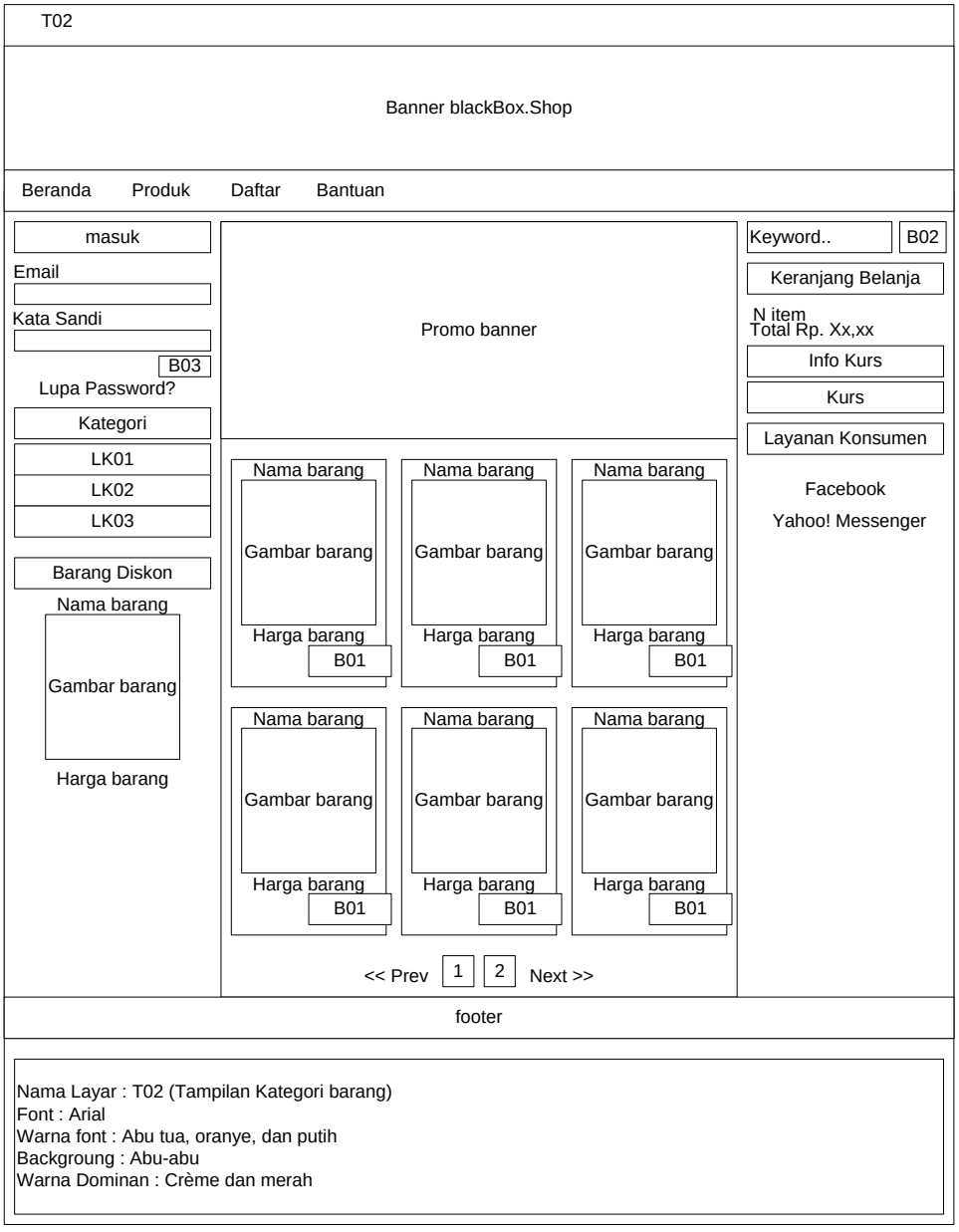
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 81 Perancangan Antar Muka Menu Barang

46. Perancangan Antar Muka Kategori

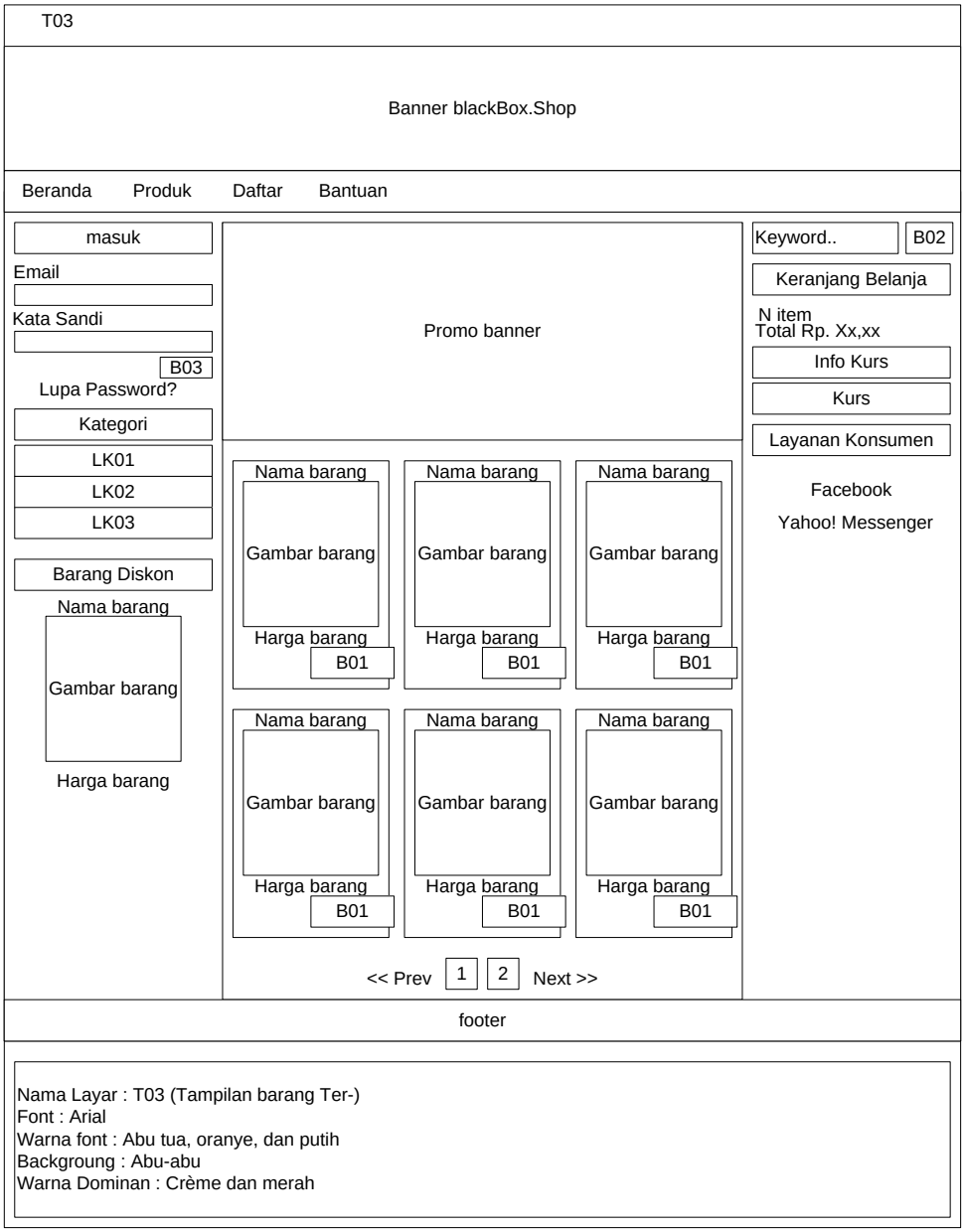
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 82 Perancangan Antar Muka Kategori

47. Perancangan Antar Muka Menu Barang

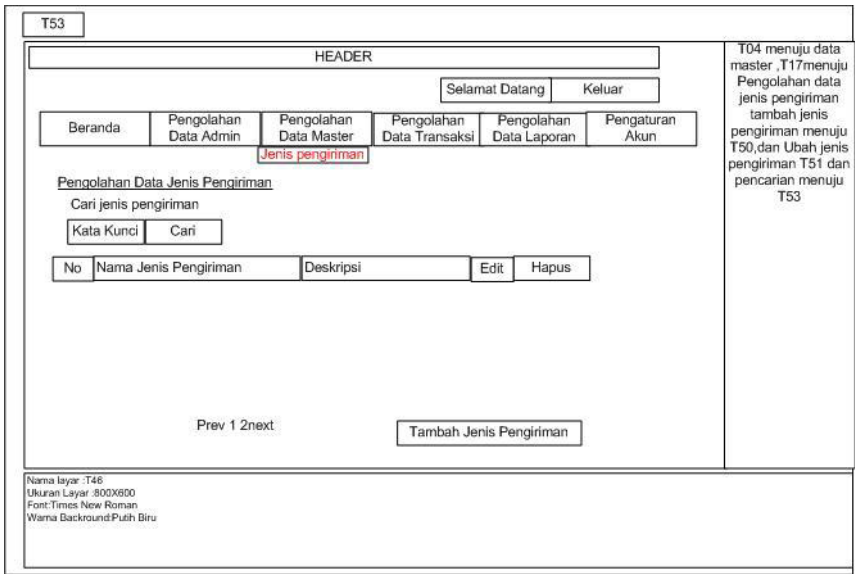
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 83 Perancangan Antar Muka Menu Barang

48. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

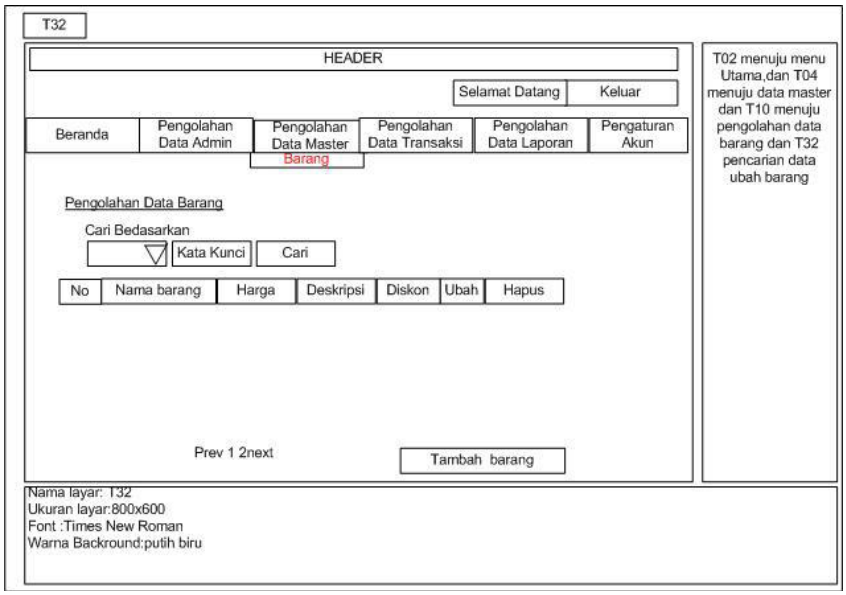
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 84 Pengolahan Jenis Pengiriman

49. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

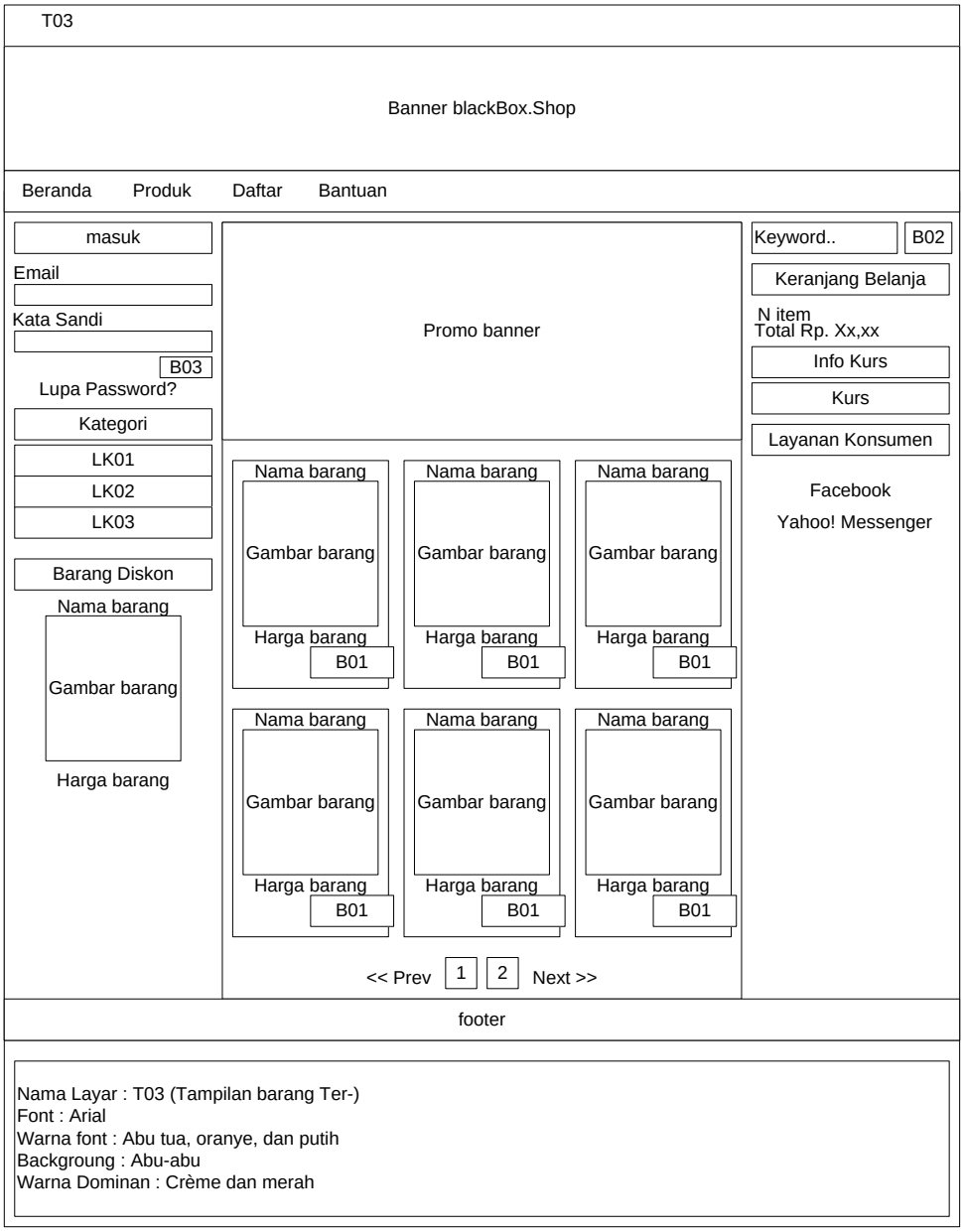
Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 85 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

50. Perancangan Antar Muka Menu Barang

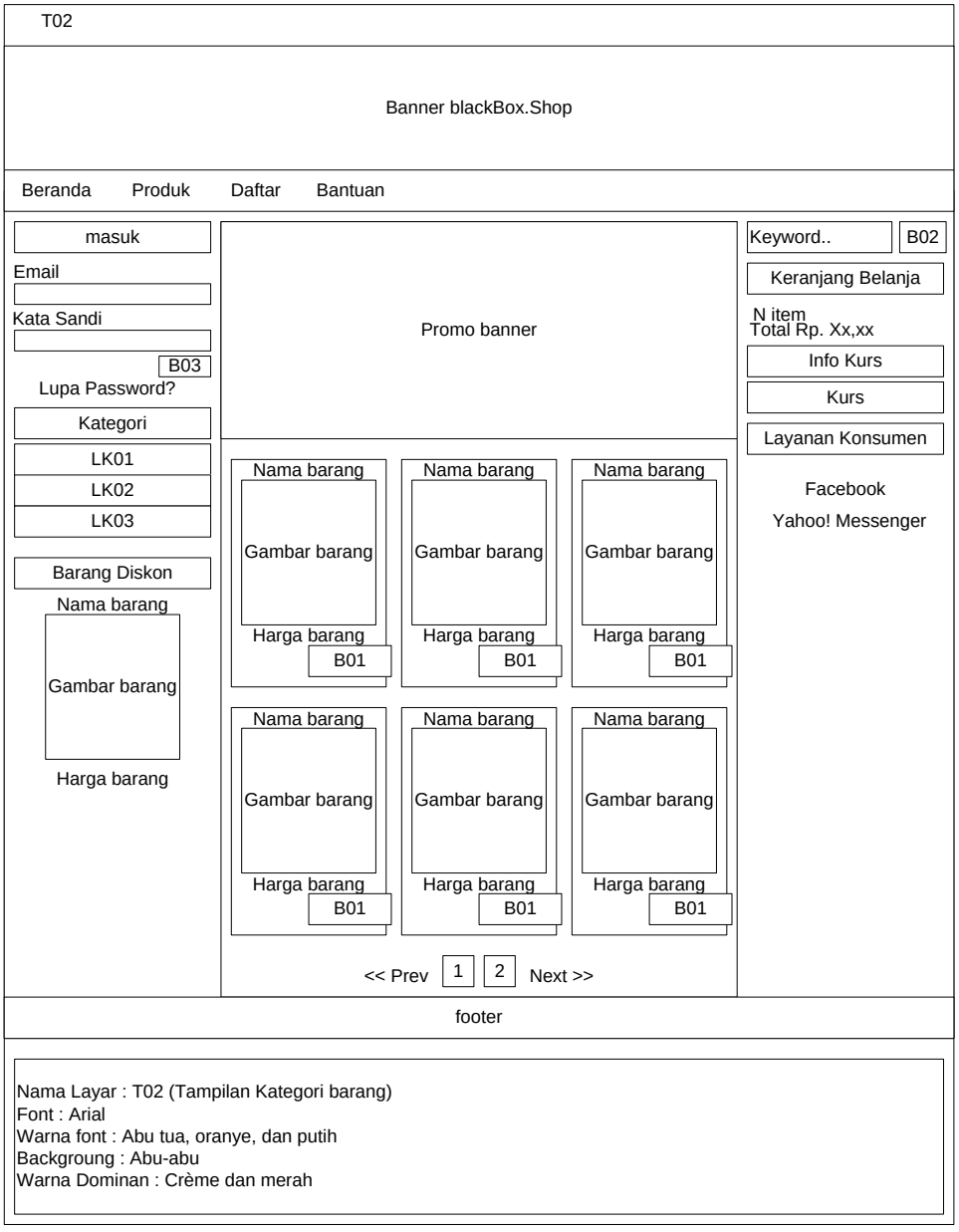
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 86 Perancangan Antar Muka Menu Barang

51. Perancangan Antar Muka Kategori

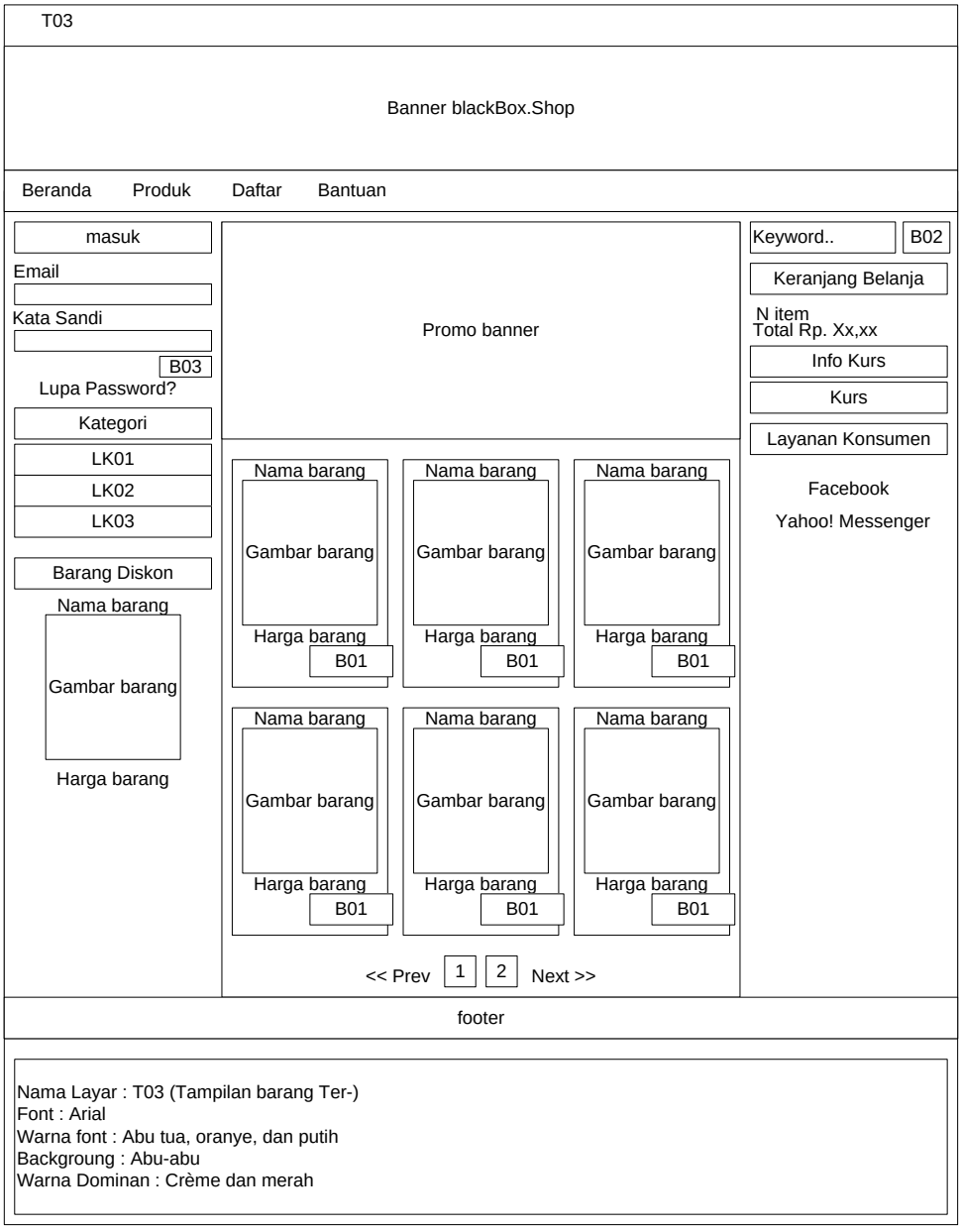
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 87 Perancangan Antar Muka Kategori

52. Perancangan Antar Muka Menu Barang

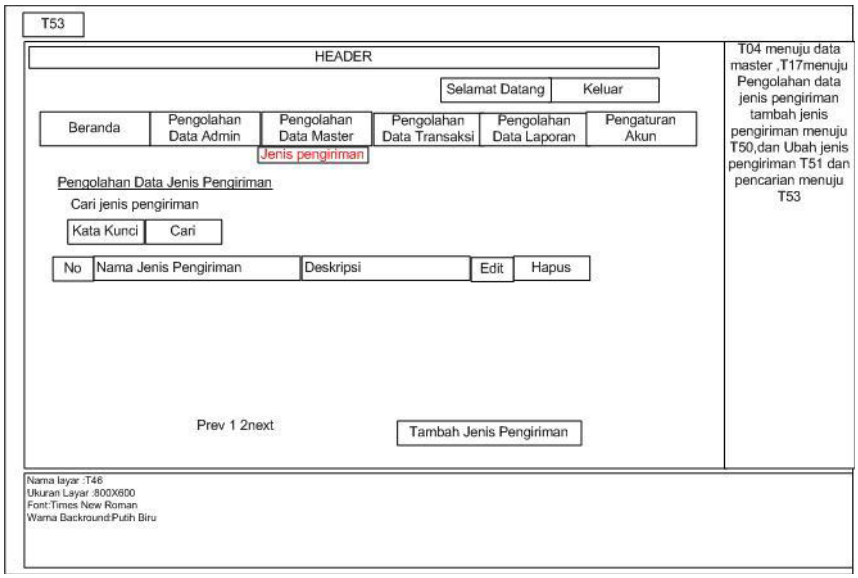
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 88 Perancangan Antar Muka Menu Barang

53. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

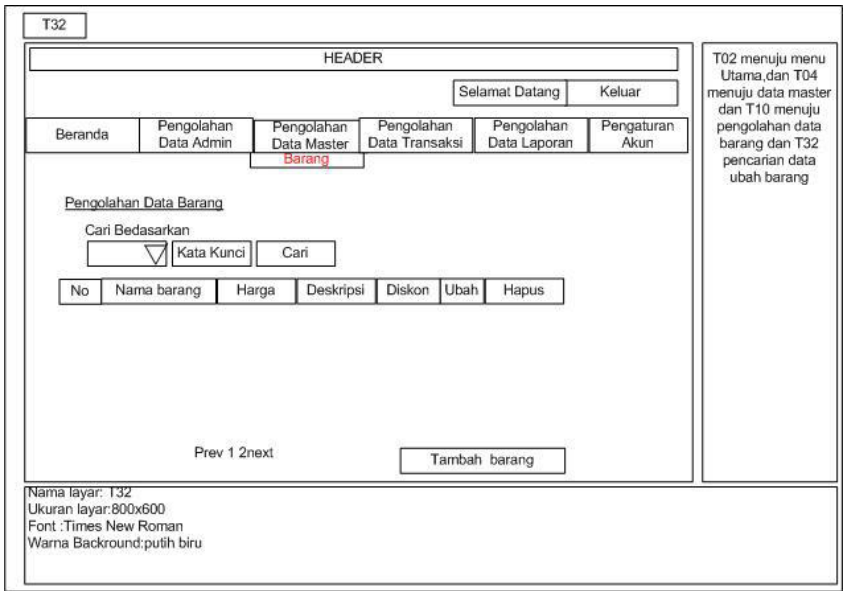
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 89 Pengolahan Jenis Pengiriman

54. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

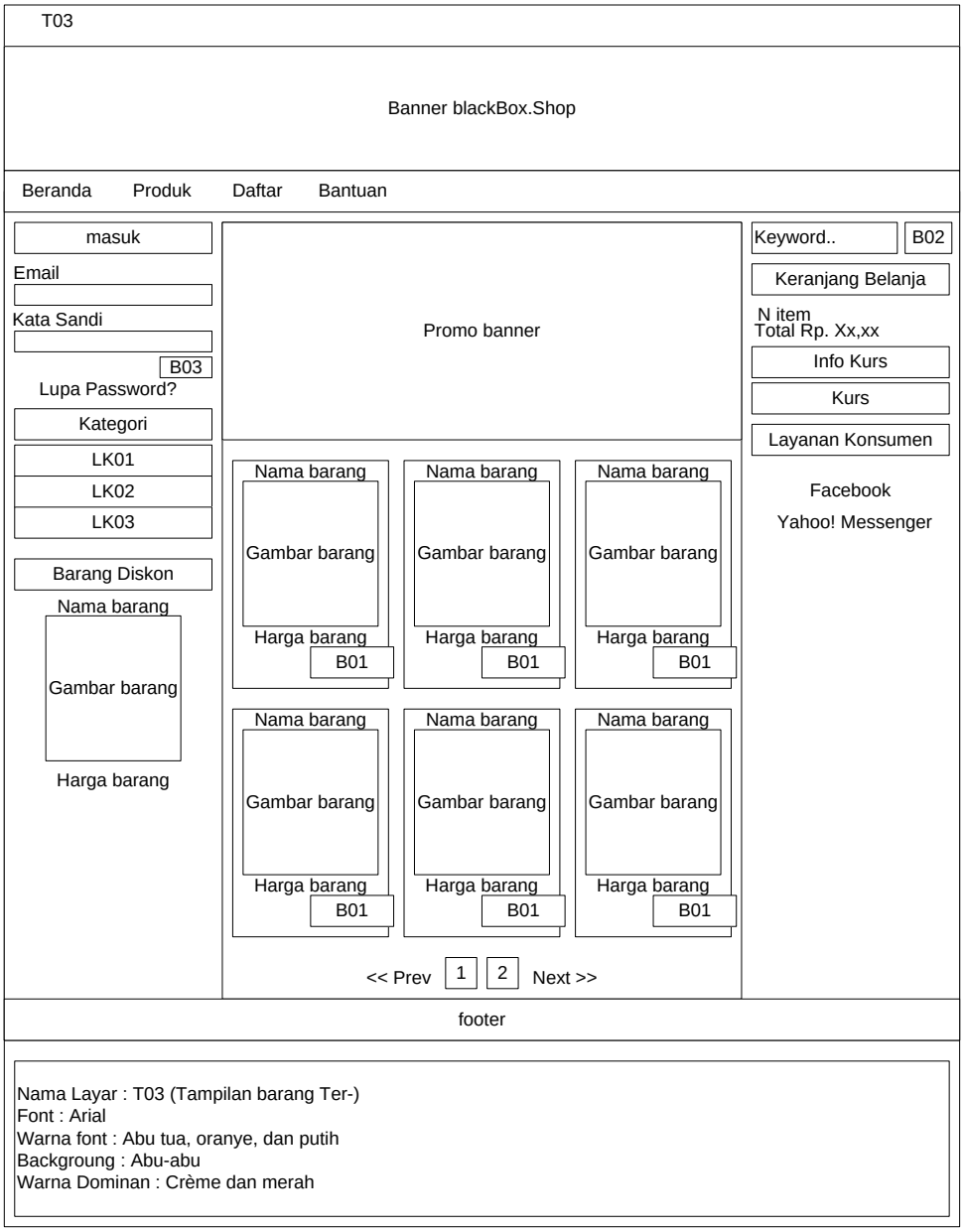
Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 90 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

55. Perancangan Antar Muka Menu Barang

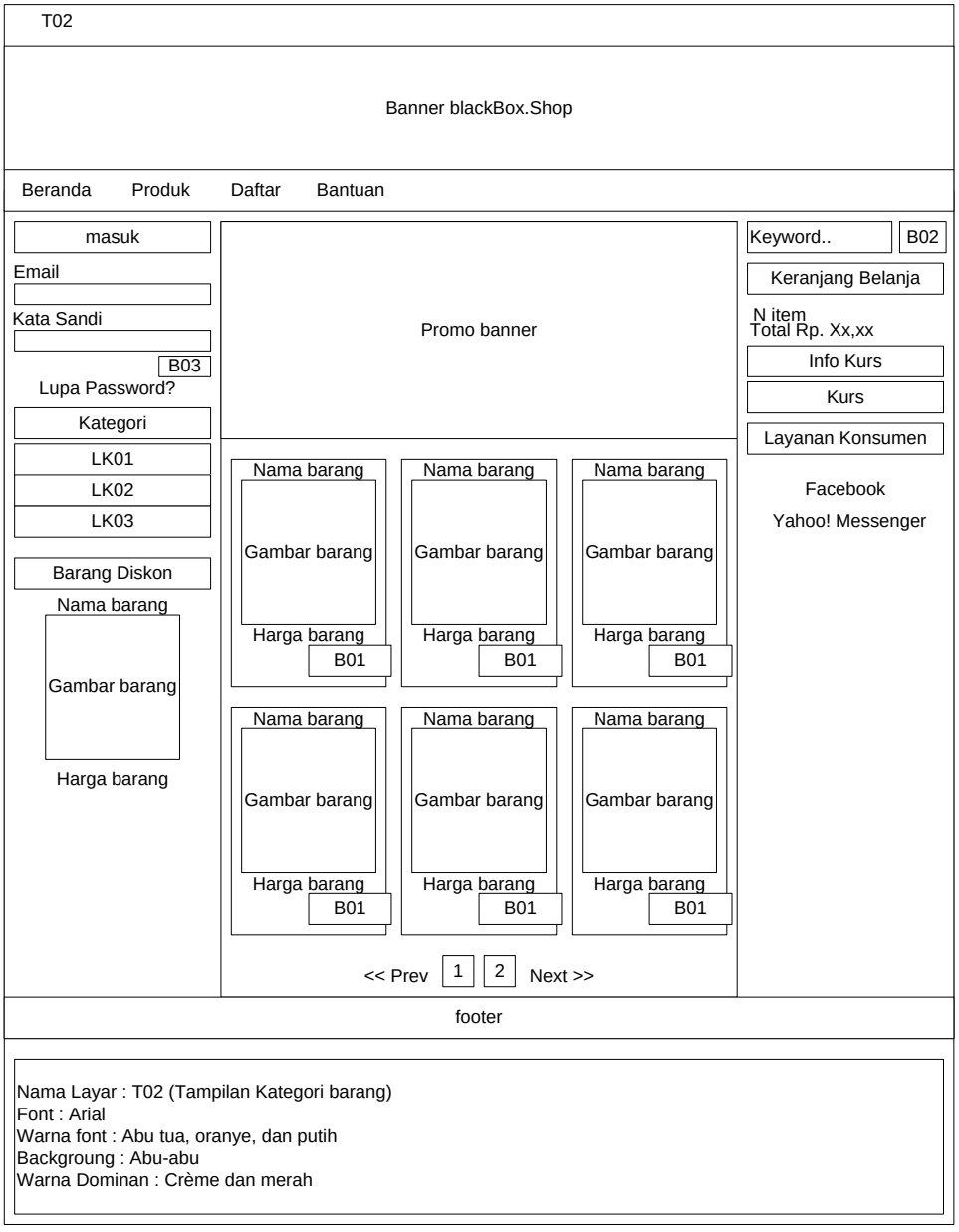
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 91 Perancangan Antar Muka Menu Barang

56. Perancangan Antar Muka Kategori

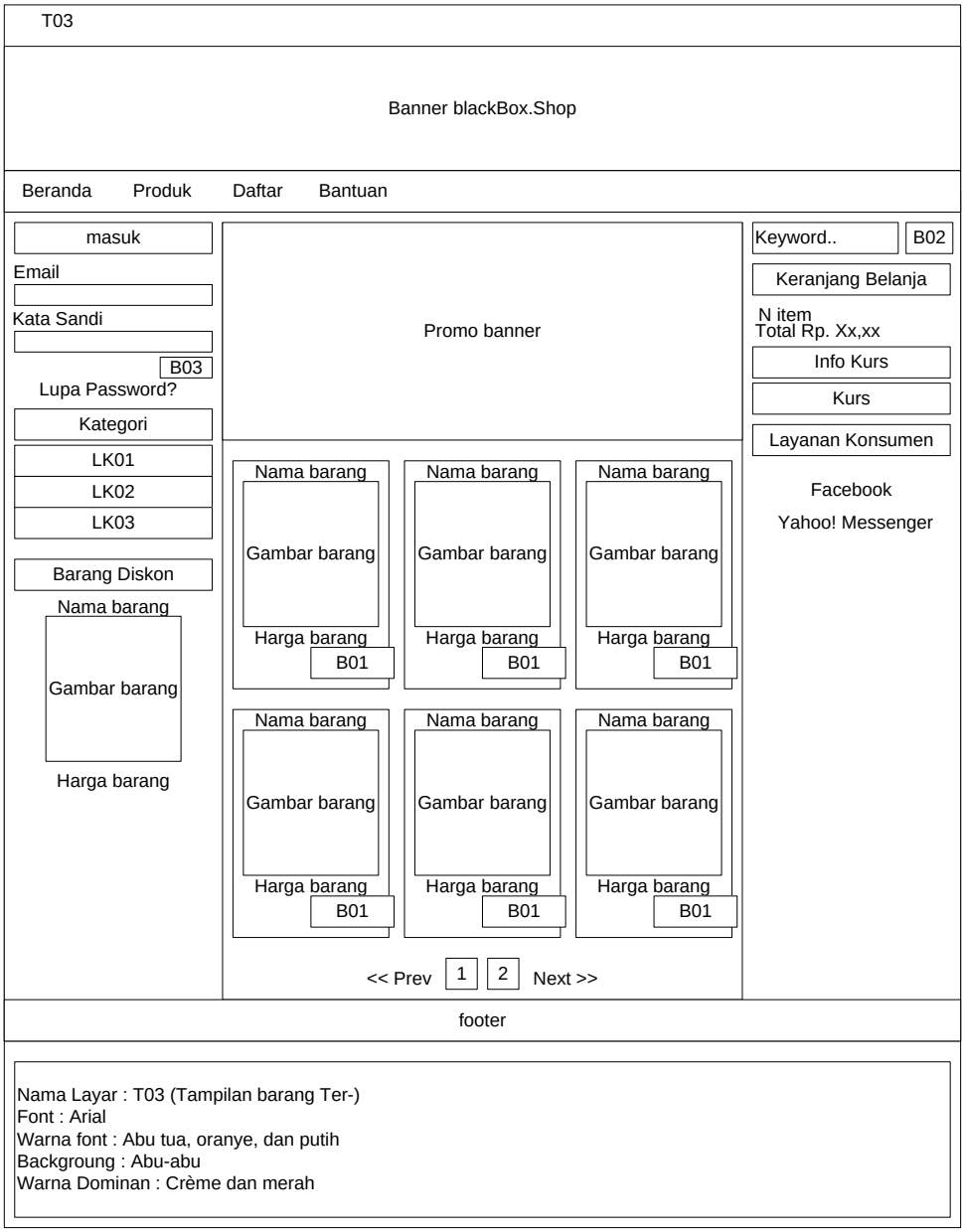
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 92 Perancangan Antar Muka Kategori

57. Perancangan Antar Muka Menu Barang

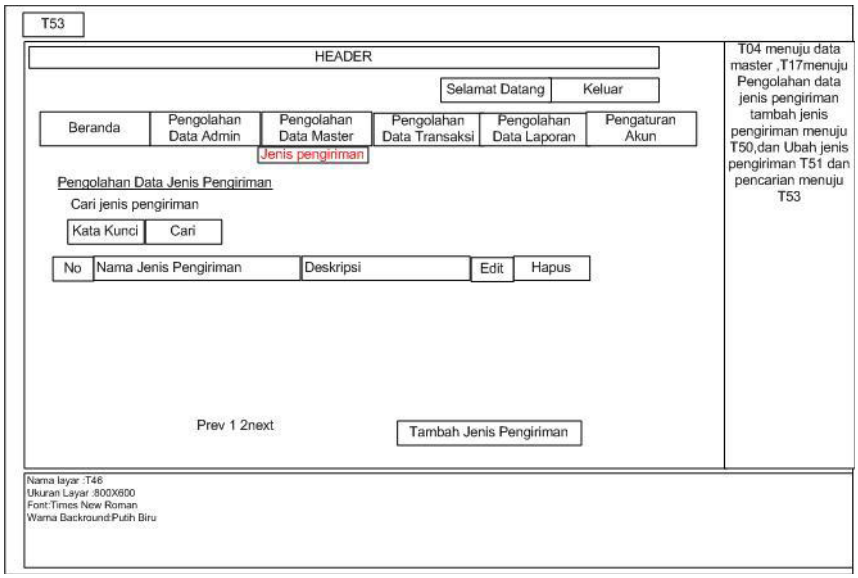
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 93 Perancangan Antar Muka Menu Barang

58. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

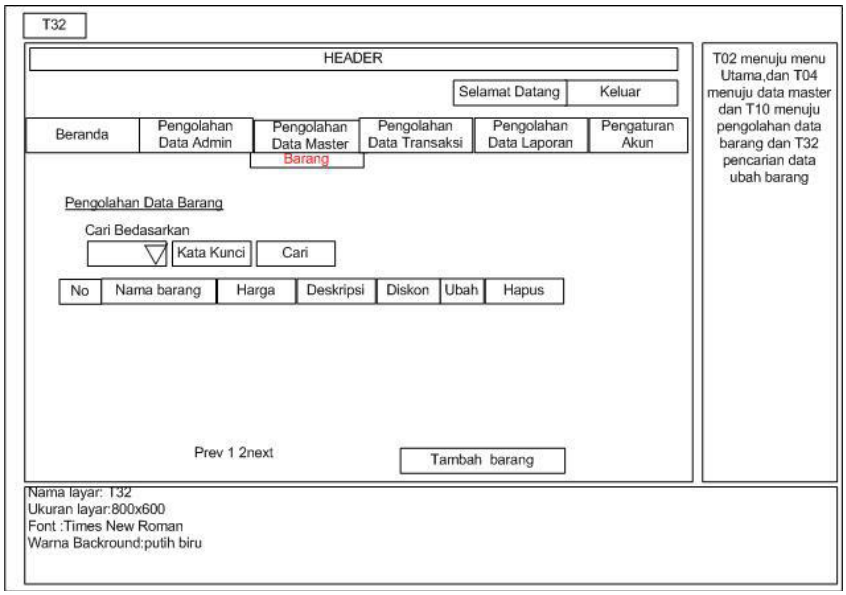
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 94 Pengolahan Jenis Pengiriman

59. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

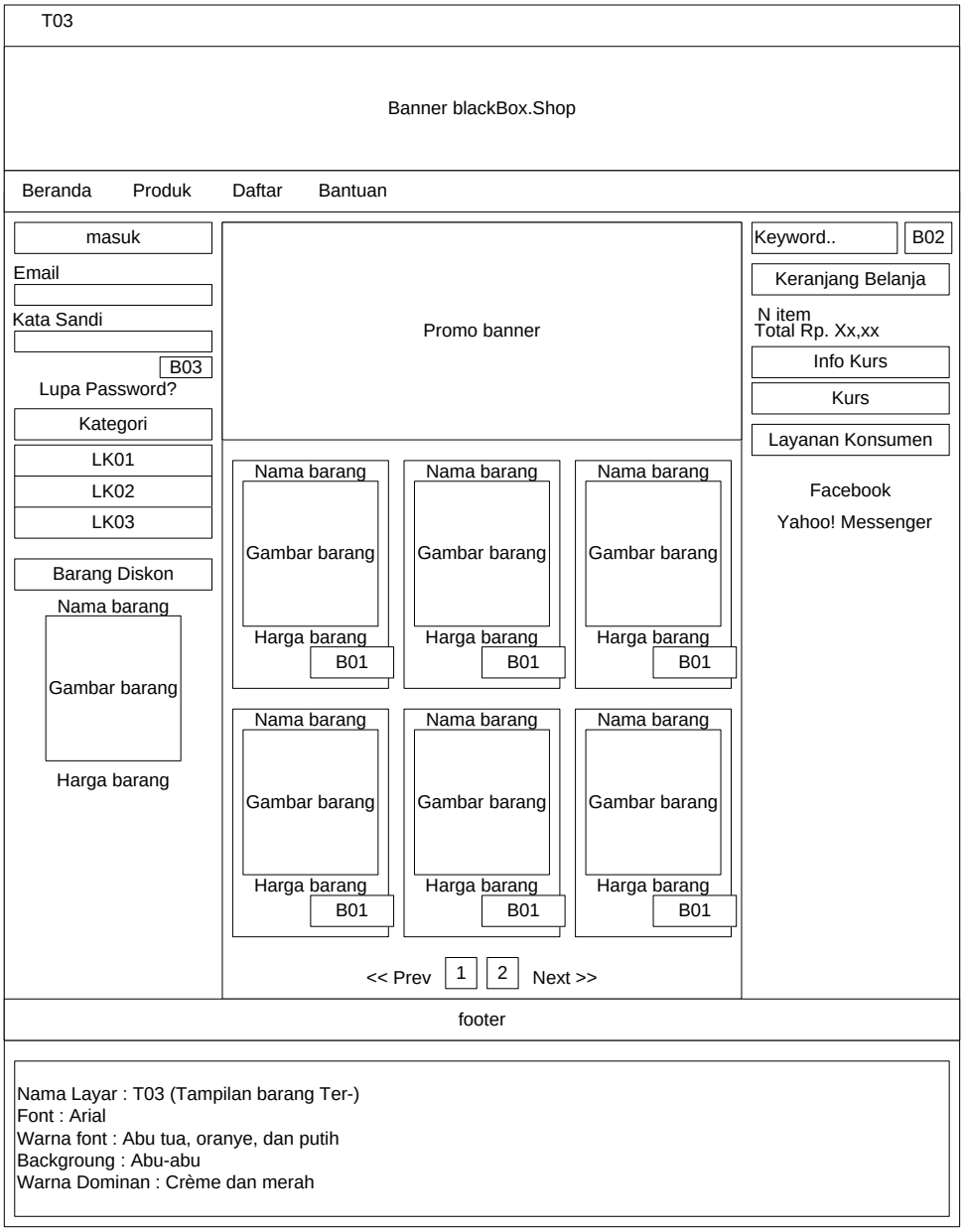
Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 95 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

60. Perancangan Antar Muka Menu Barang

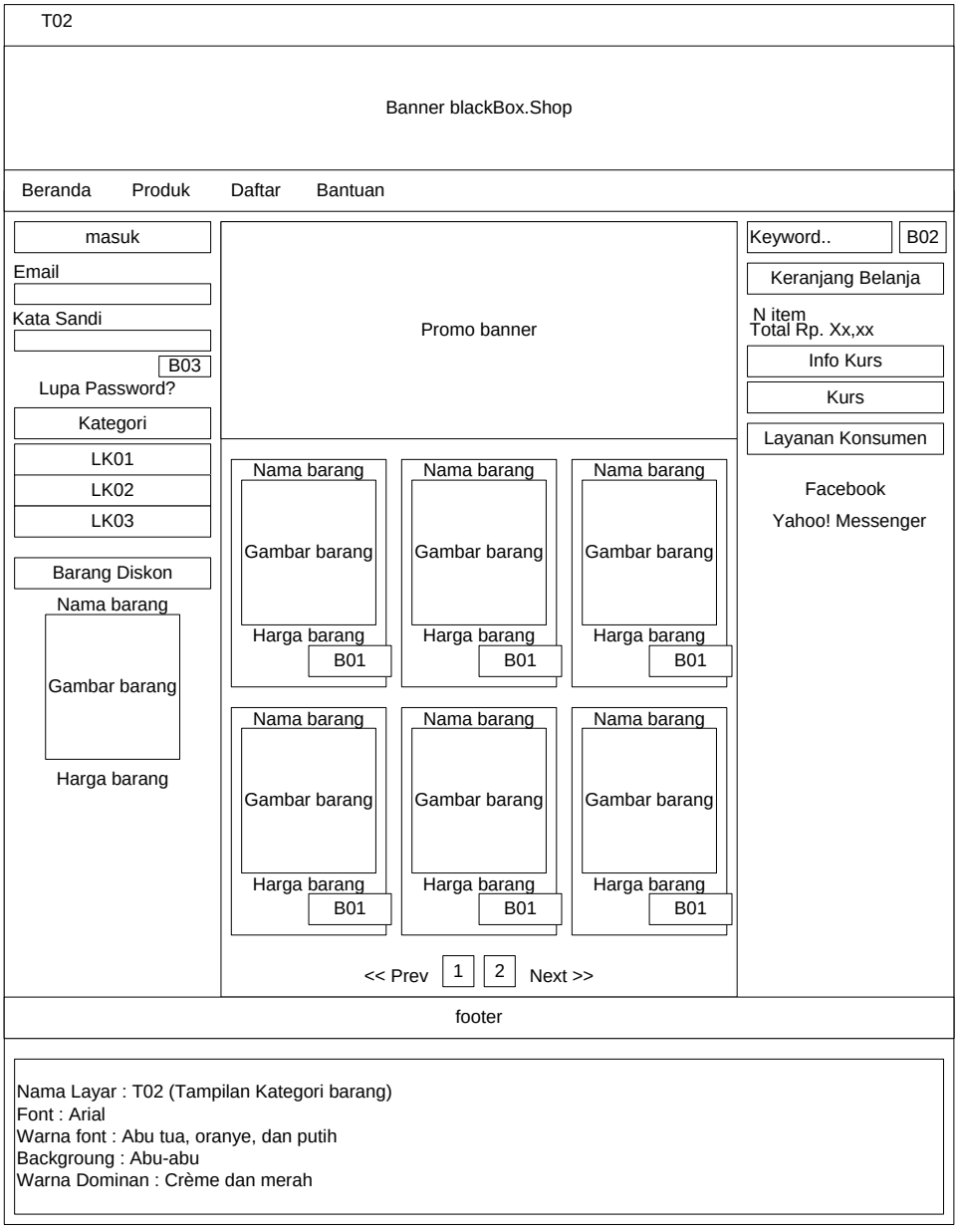
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 96 Perancangan Antar Muka Menu Barang

61. Perancangan Antar Muka Kategori

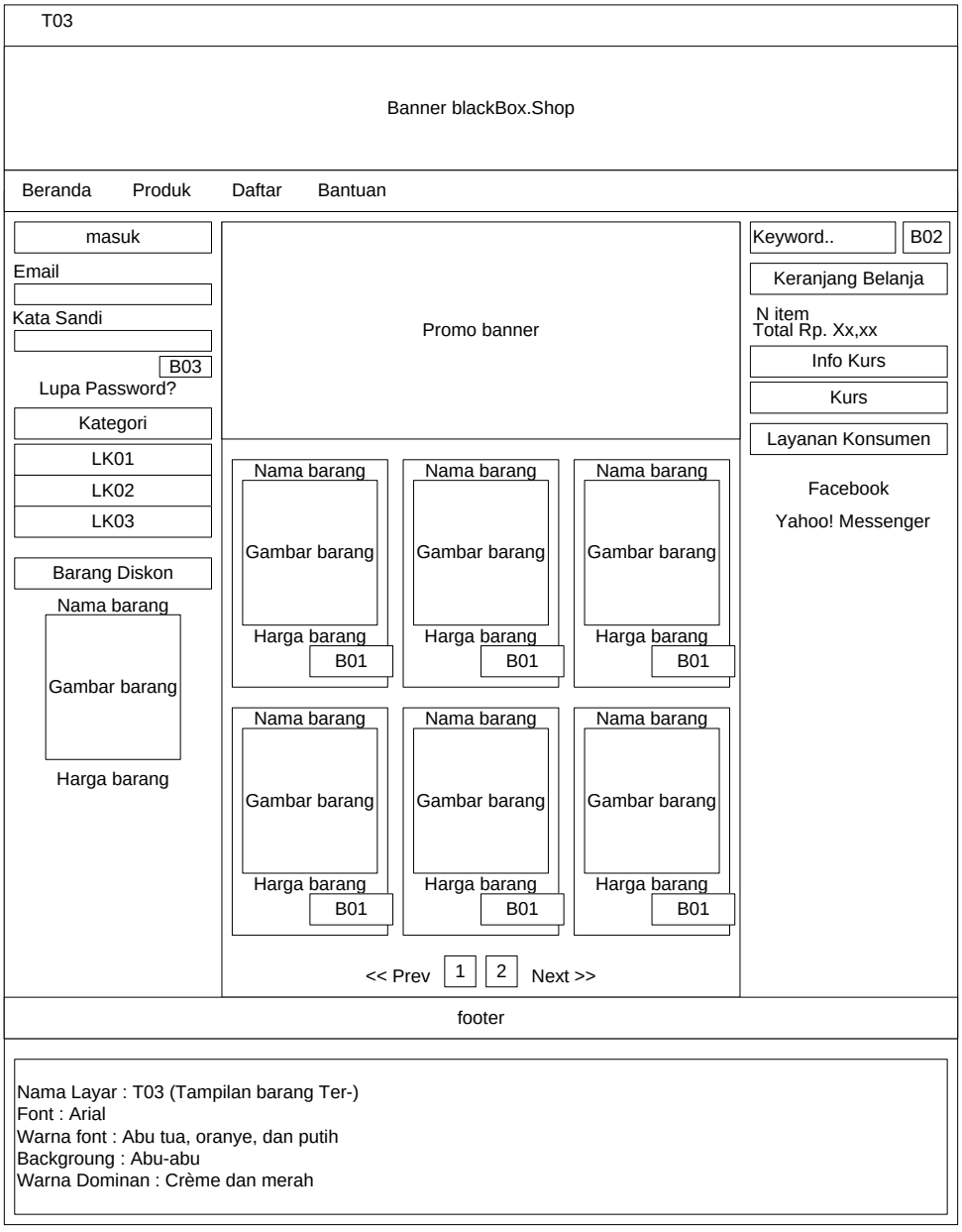
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 97 Perancangan Antar Muka Kategori

62. Perancangan Antar Muka Menu Barang

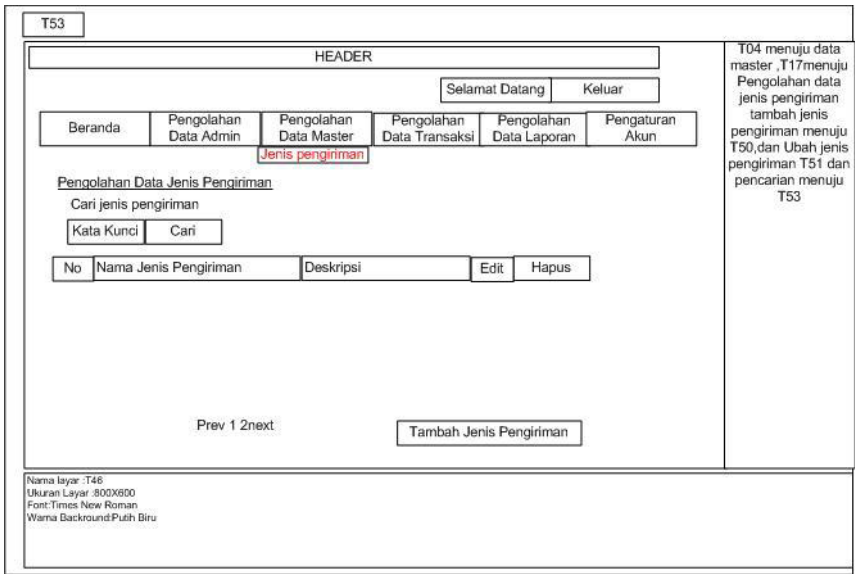
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 98 Perancangan Antar Muka Menu Barang

63. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

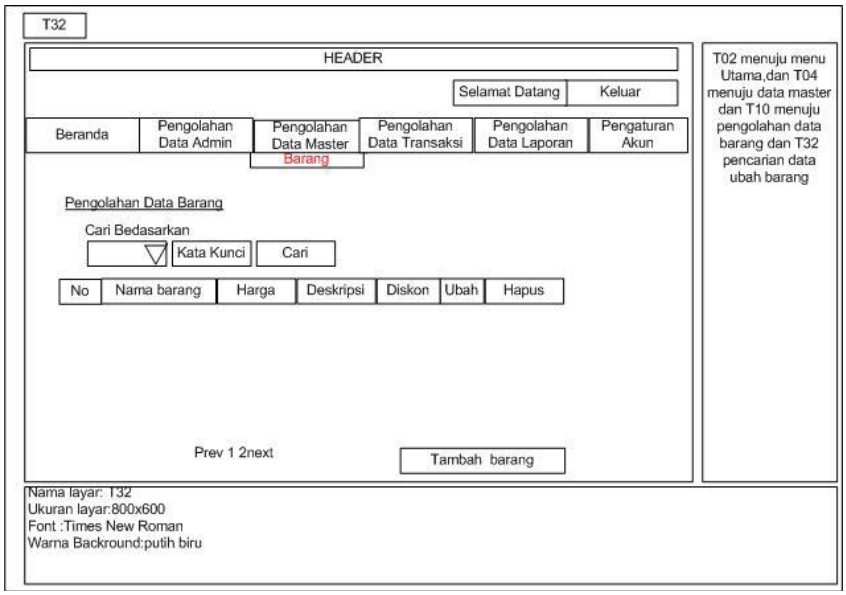
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 99 Pengolahan Jenis Pengiriman

64. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

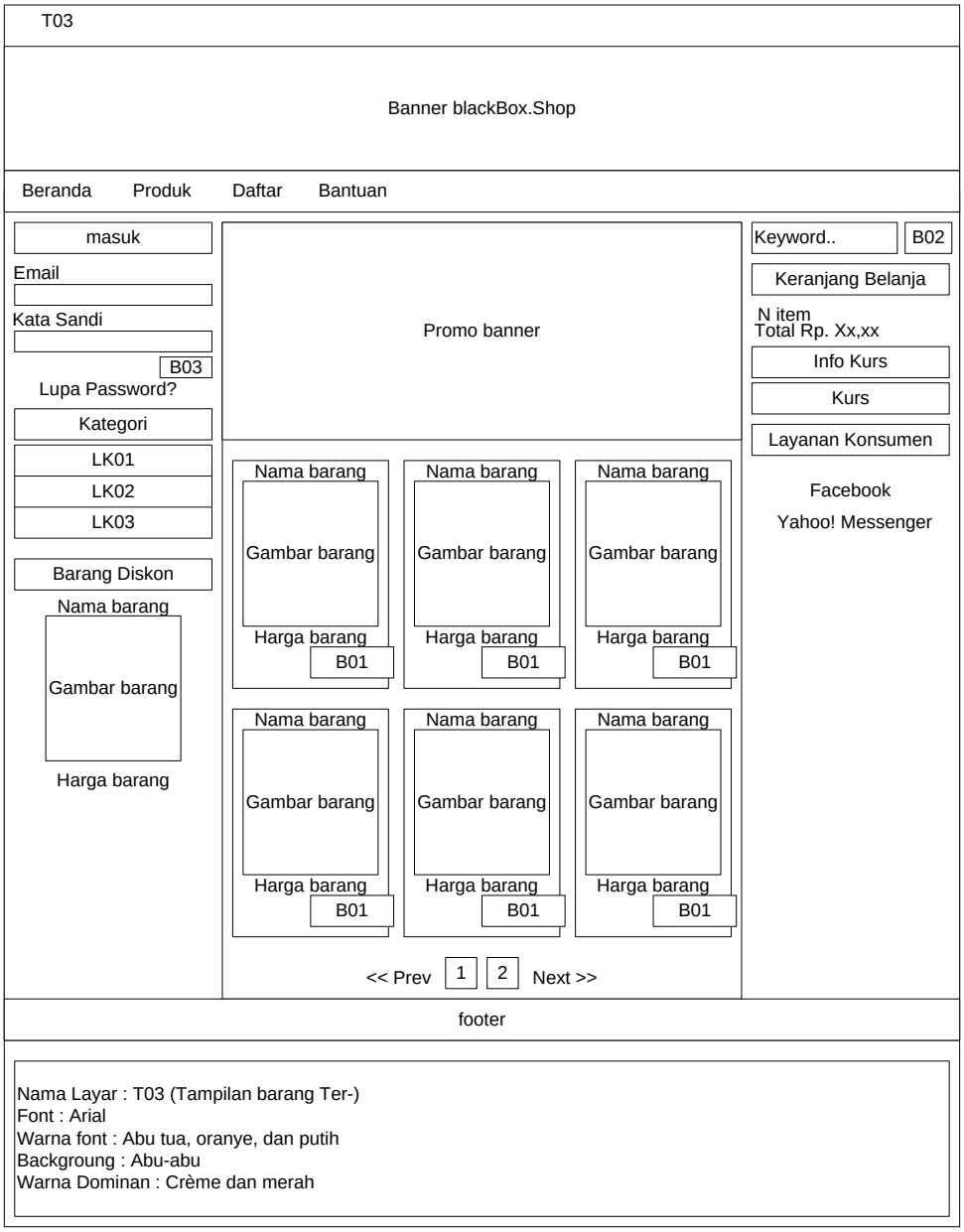
Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 100 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

65. Perancangan Antar Muka Menu Barang

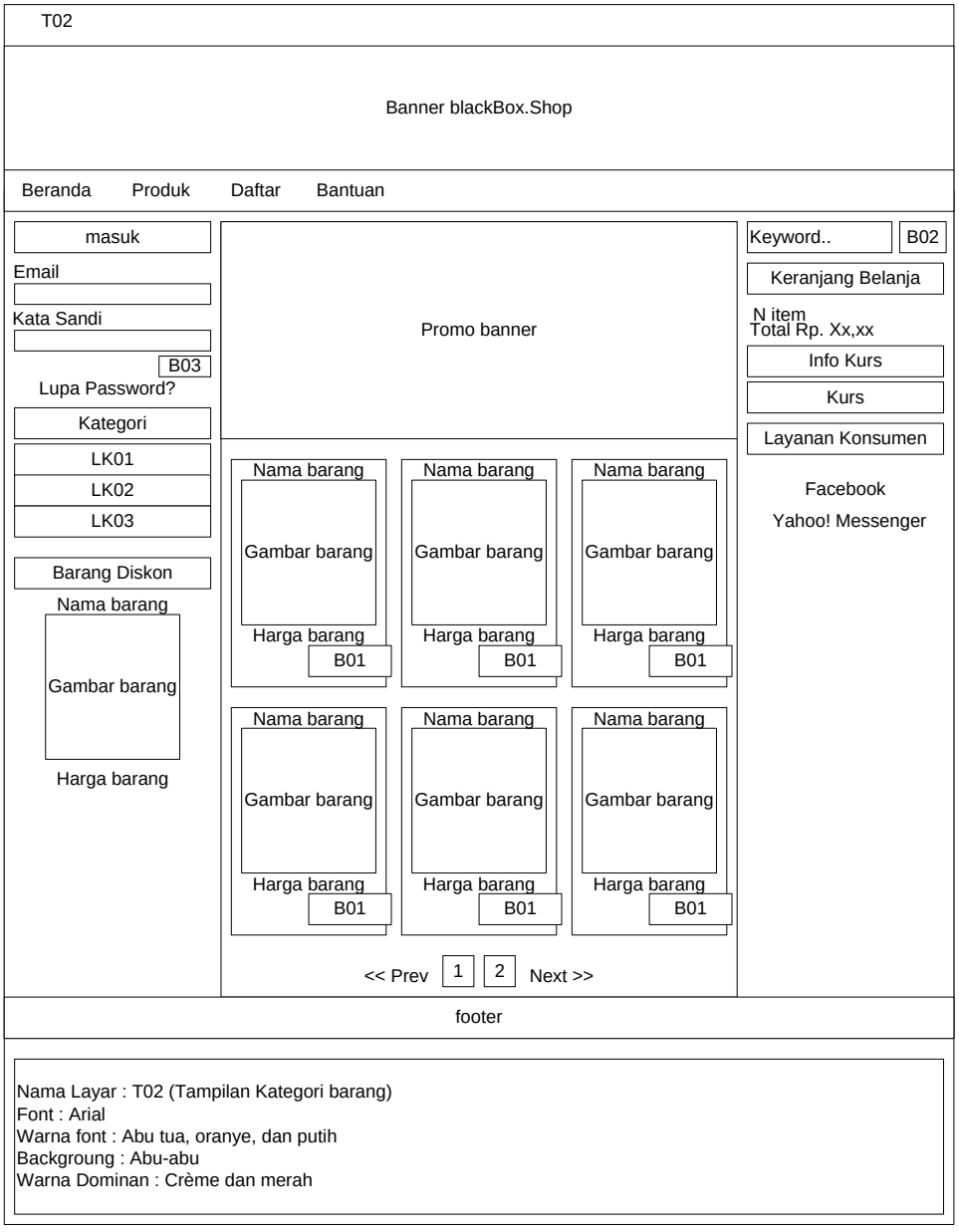
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 101 Perancangan Antar Muka Menu Barang

66. Perancangan Antar Muka Kategori

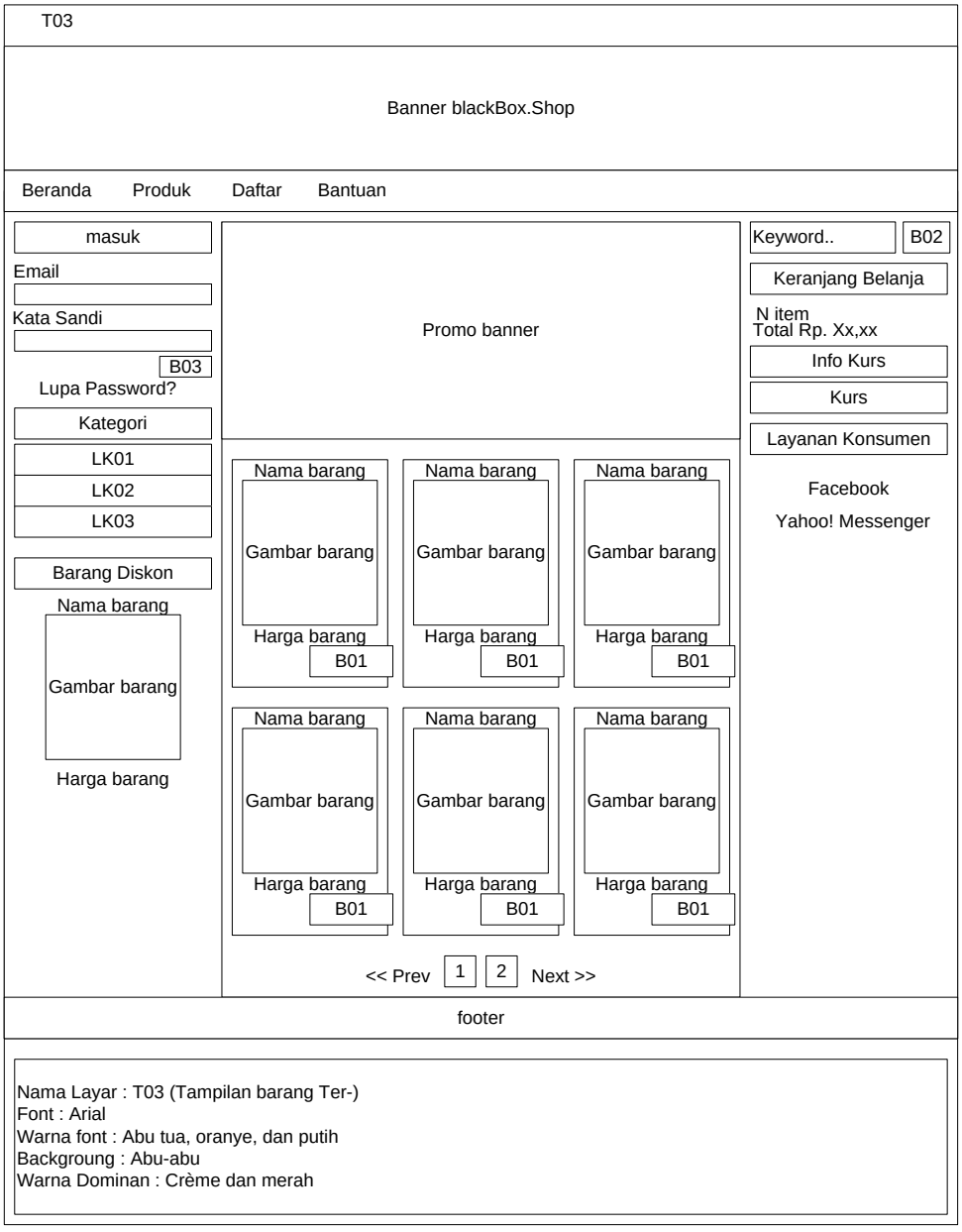
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 102 Perancangan Antar Muka Kategori

67. Perancangan Antar Muka Menu Barang

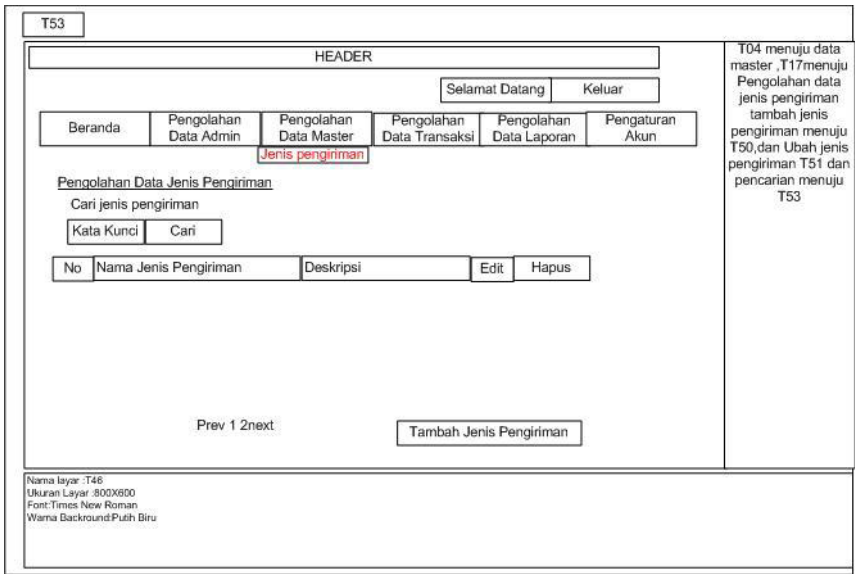
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 103 Perancangan Antar Muka Menu Barang

68. Perancangan Antar Muka Pengolahan Jenis Pengiriman

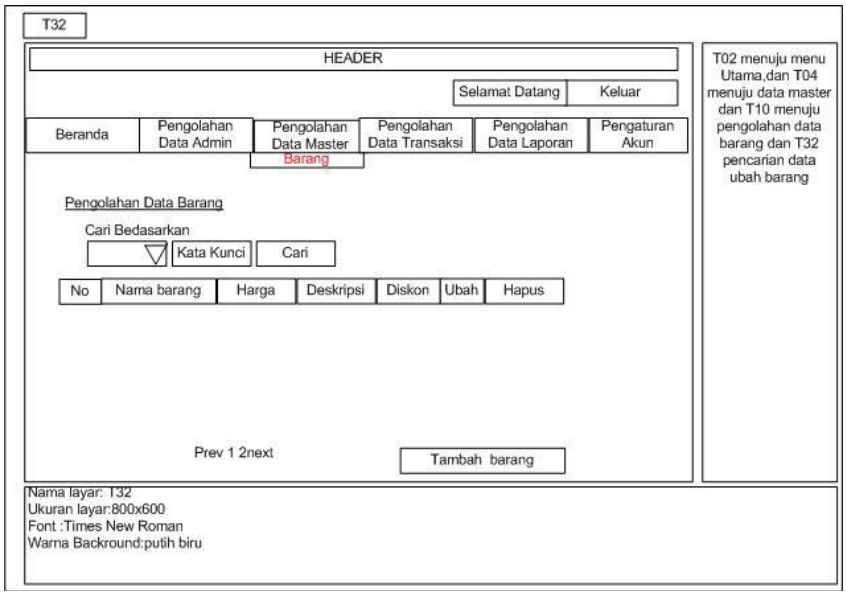
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 104 Pengolahan Jenis Pengiriman

69. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

Perancangan antar muka menu pengolahan data barang adalah sebagai berikut:

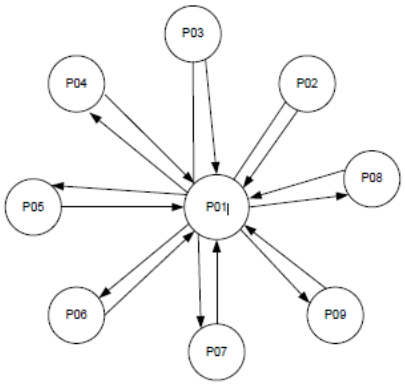


Gambar 3. 105 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

3.2.4 Jaringan semantik

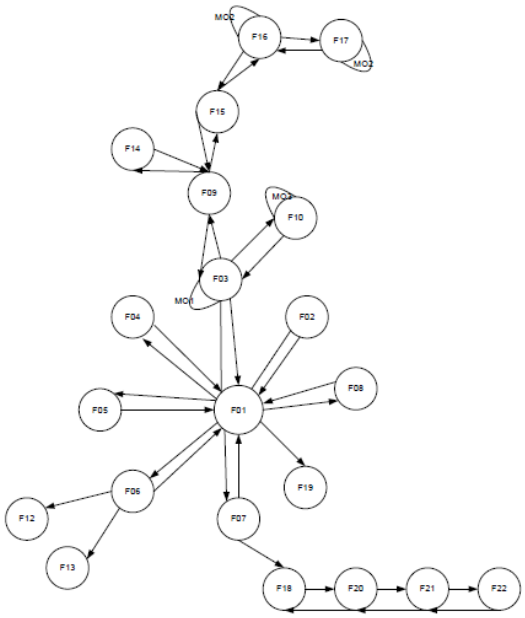
Aliran dari menu-menu yang ada di program akan dijelaskan pada gambar berikut :

1. Jaringan Semantik pengunjung



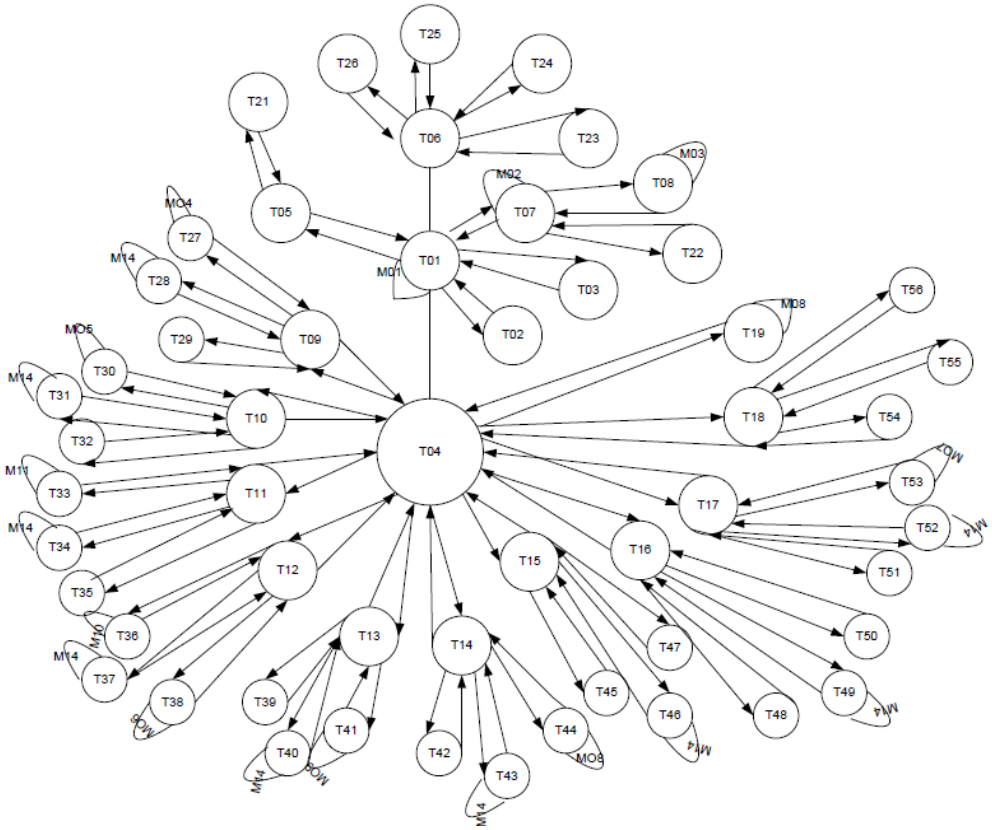
Gambar 3. 106 Jaringan semantik pengunjung

2. Jaringan Semantik member



Gambar 3. 107 jaringan semantik member

3. Jaringan semantik admin



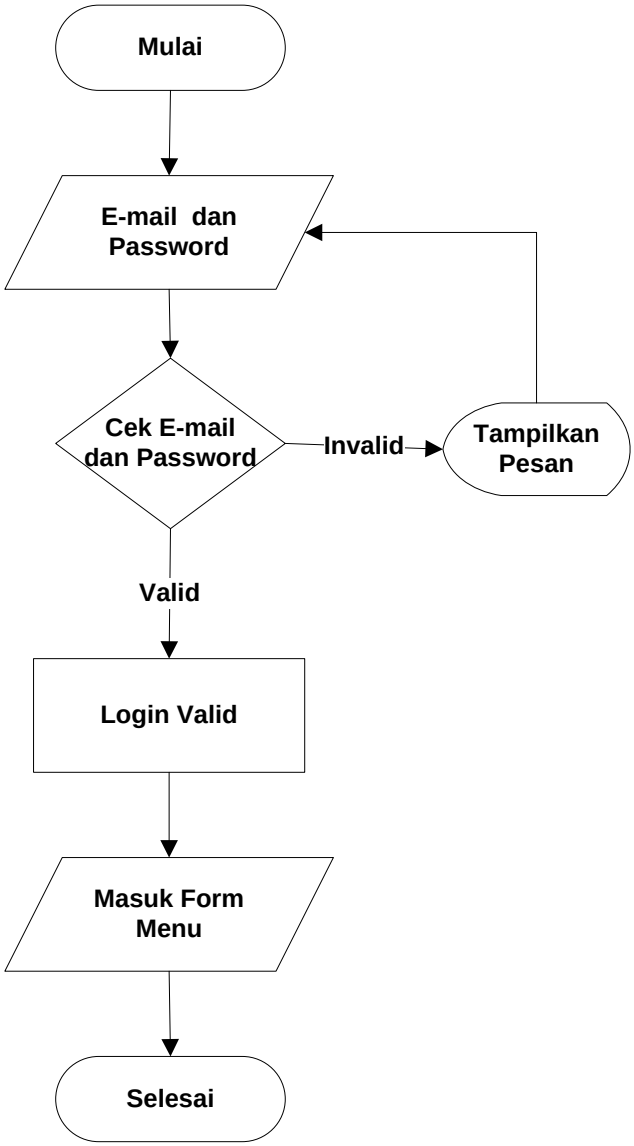
Gambar 3. 108 Jaringan semantik admin

3.2.5 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural ini digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Berikut adalah perancangan prosedural dalam aplikasi eCommerce di blackboxshop Garut

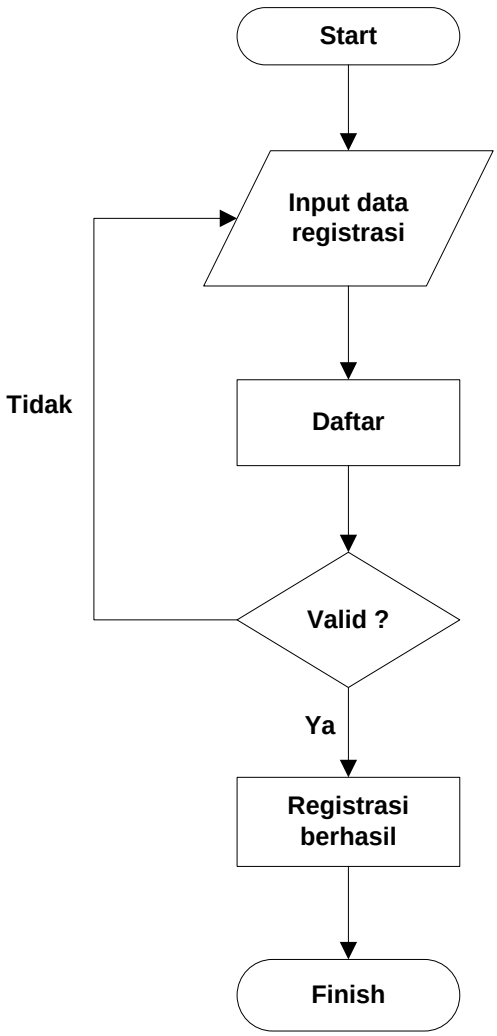
.

1. Prosedur Login



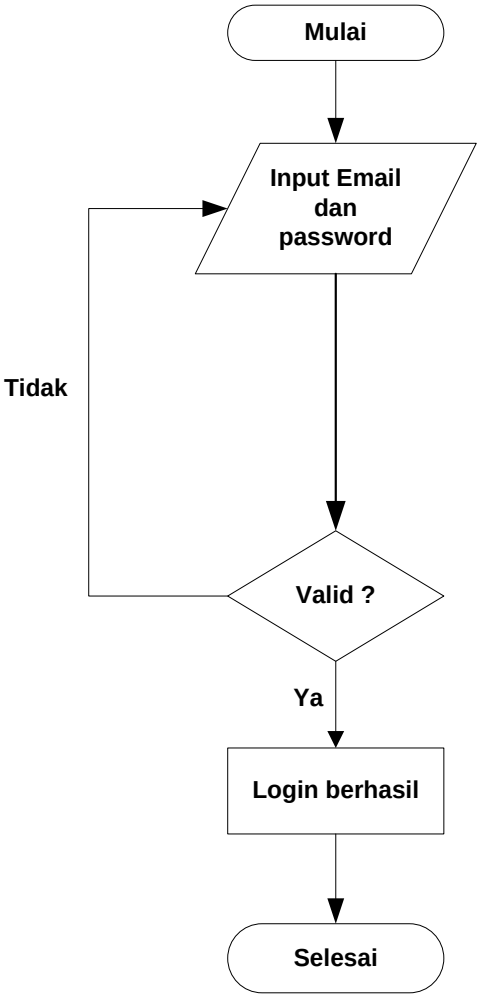
Gambar 3. 109 Prosedur login

2. Prosedur Registrasi



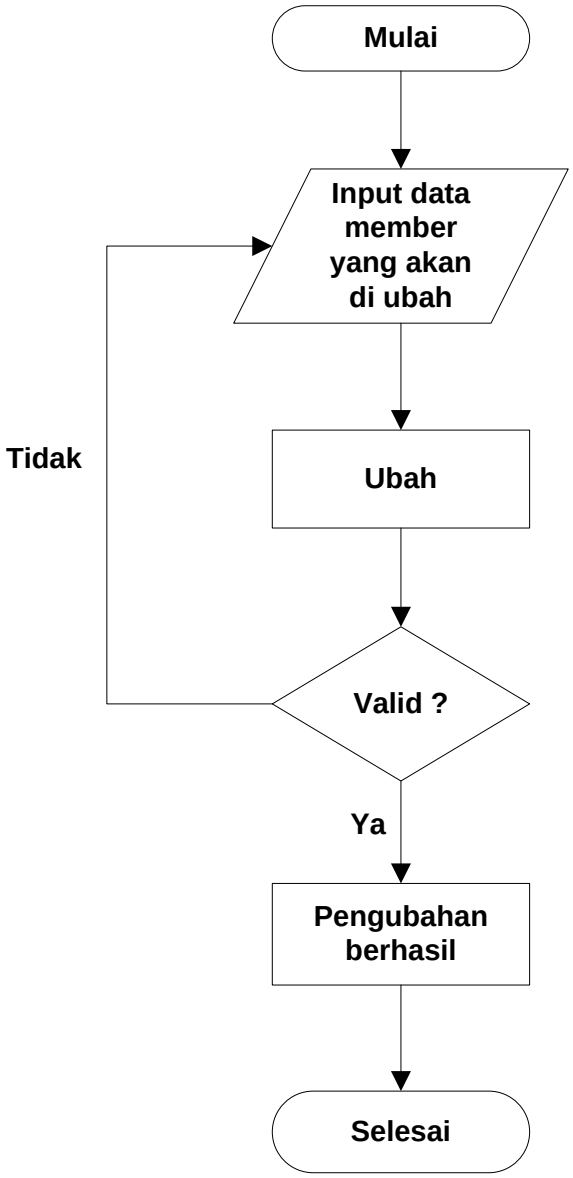
Gambar 3. 110 Prosedur Registrasi

3. Prosedur Input Data Login



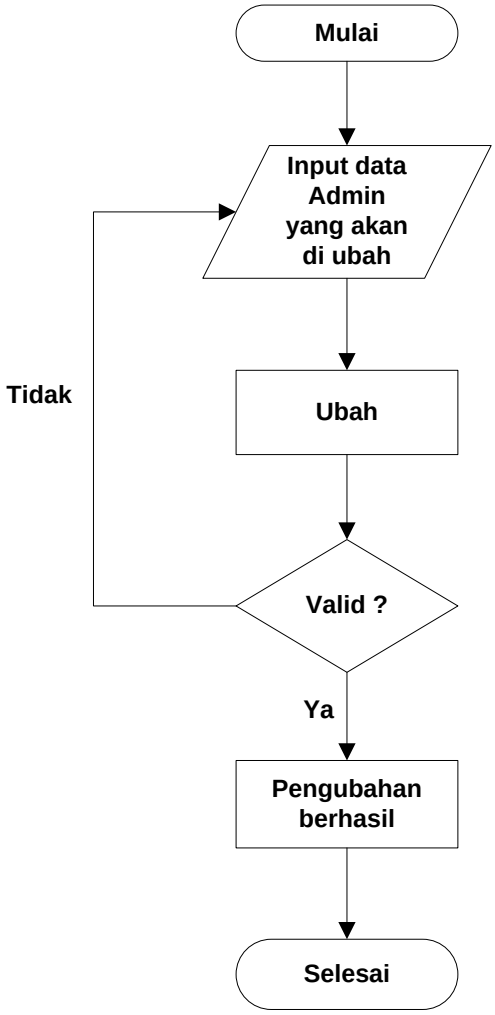
Gambar 3. 111 Prosedur Input Data Login

4. Prosedur Edit Data Member



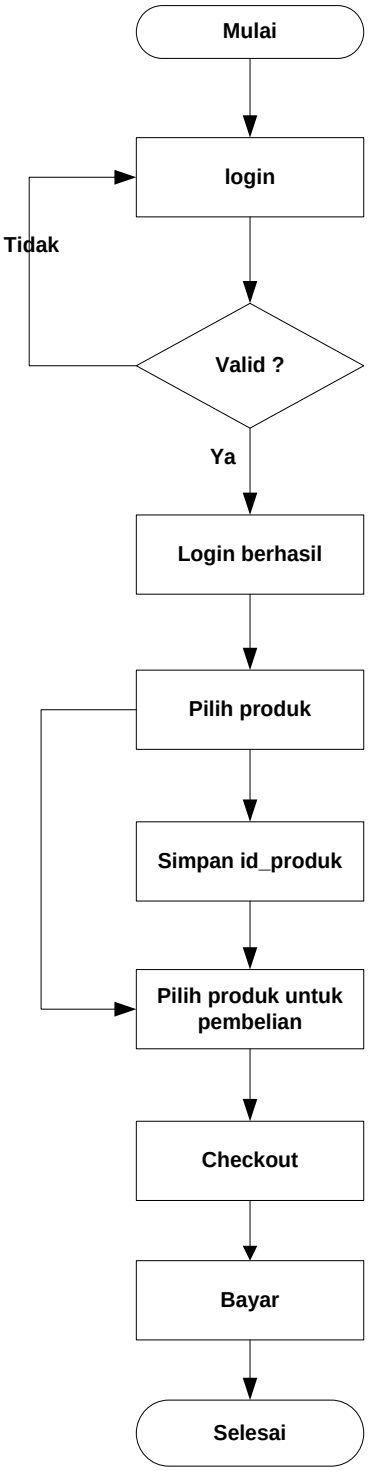
Gambar 3. 112 Prosedur Edit Data Member

5. Prosedur Edit Data Admin



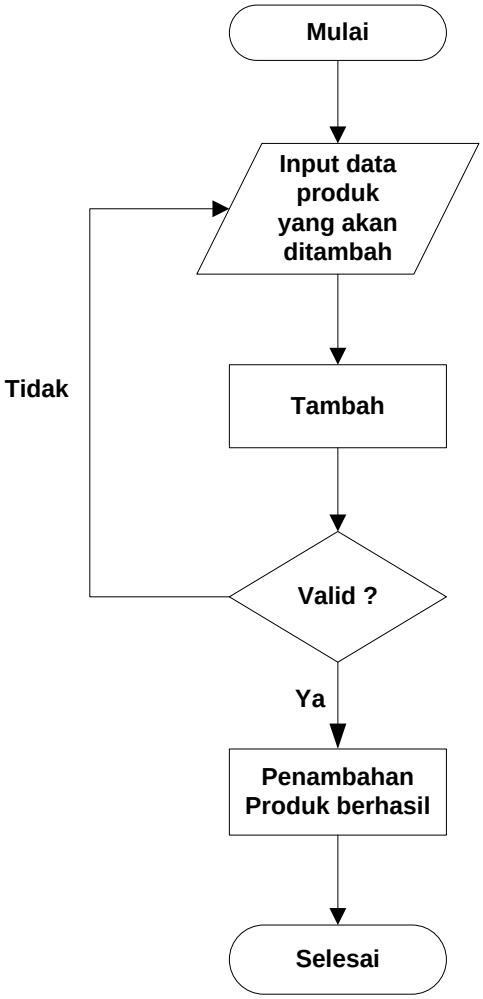
Gambar 3. 113 Prosedur Edit Data Admin

6. Prodedur Pembelian



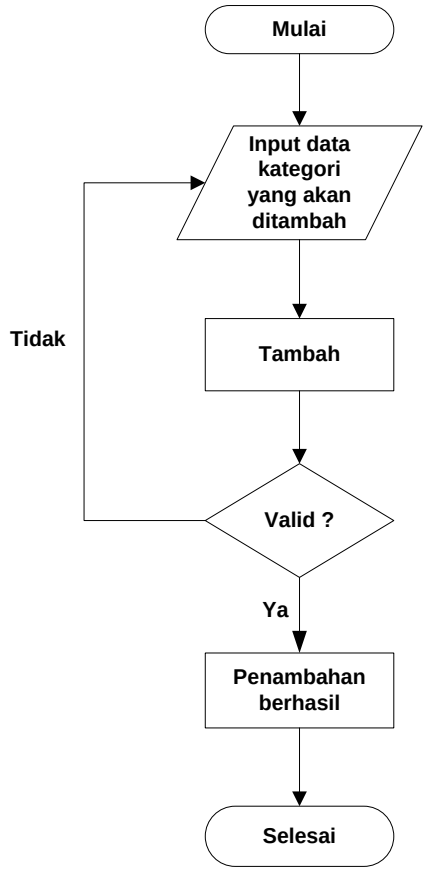
Gambar 3. 114 Prosedur Pembelian

7. Prosedur Tambah Barang



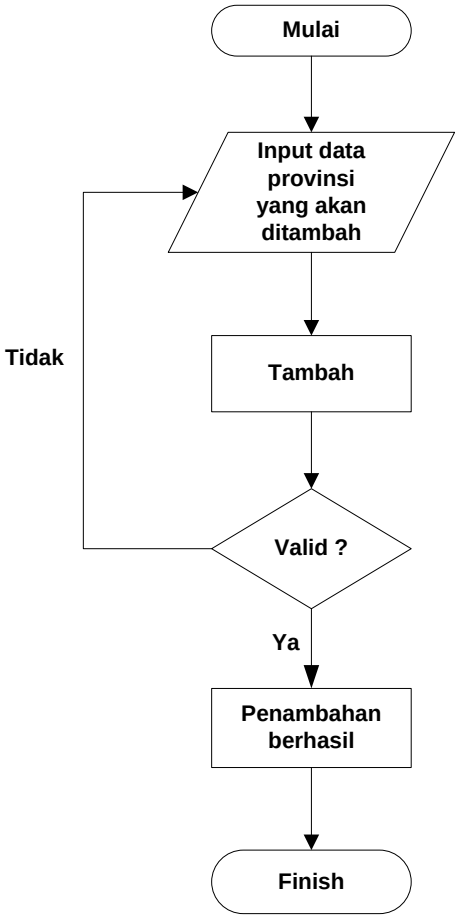
Gambar 3. 115 Prosedur Tambah Barang

8. Prosedur Tambah Kategori



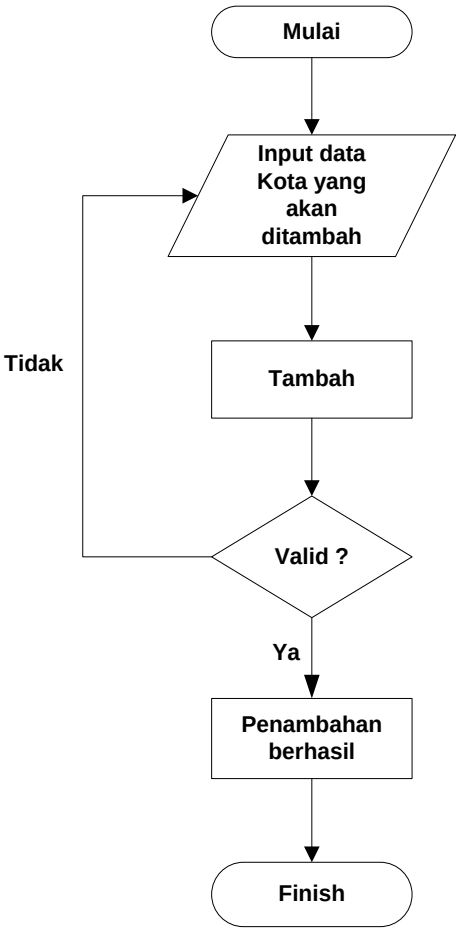
Gambar 3. 116 Prosedur Tambah Kategori

9. Prosedur Tambah Provinsi



Gambar 3. 117 Prosedur Tambah Provinsi

10. Prosedur Tambah Kota



Gambar 3. 118 Prosedur Tambah kota